

```
#aplikasi terbilang

nomor=input("Merubah angka menjadi huruf\n Masukkan nomor :")
nomor_mapping= {
    "1": "satu",
    "2": "dua",
    "3": "tiga",
    "4": "empat",
    "5": "lima",
    "6": "enam",
    "7": "tujuh",
    "8": "delapan",
    "9": "sembilan"
}

output= ""
for n in nomor:
    terbilang=nomor_mapping.get(n,"Invalid")
    output=output+terbilang+" "

print(output)
```

```
Merubah angka menjadi huruf
Masukkan nomor :1209
satu dua Invalid sembilan
```

```
#emoji converter
message=input("\nMerubah menjadi emoji\n>>> ")
emoji_mapping={
    ":)": "😄",
    ":p": "😜",
    ":(": "😞",
    ":D": "😄"
}
output=""
word=message.split(" ")
for n in word:
    output=output+emoji_mapping.get(n,n)+" "

print(output)
```

```
Merubah menjadi emoji
>>> saya ganteng :)
saya ganteng 😄
```

```
#fungsi
def halo_ygy():
    print("hai guys")
    print("welkom bek tu mai chenel")

print("\nFUNGSI")
print("awal")
halo_ygy()
print("akhir")
```

```
FUNGSI
awal
hai guys
welkom bek tu mai chenel
akhir
```

```
#parameter
def halo_ygy(nama,level):
    print(f"hai {nama} - {level}")
    print("welkom bek tu mai chenel")

print("\nPARAMETER")
print("awal")
halo_ygy("Agus",9)
print("=====")
halo_ygy("Jek",20)
print("akhir")
```

```
PARAMETER
awal
hai Agus - 9
welkom bek tu mai chenel
=====
hai Jek - 20
welkom bek tu mai chenel
akhir
```

```
#keyword argument
def halo_ygy(nama,level):
    print(f"hai {nama} - {level}")
    print("welkom bek tu mai chenel")

print("\nkeyword agument")
print("awal")
halo_ygy(9,"Agus")
halo_ygy(level=9,nama="Agus")
print("akhir")
```

```
keyword agument
awal
hai 9 - Agus
welkom bek tu mai chenel
hai Agus - 9
welkom bek tu mai chenel
akhir
```

```
#return value
def kali(a,b):
    return a*b
hasil=kali(10,2)
print(hasil)
```