

Aruf Rachman Hakim

Gresik, Indonesia || [0813 3535 7589](tel:081335357589) || arufhakim@gmail.com || [linkedin.com/in/aruf-rachman-hakim/](https://www.linkedin.com/in/aruf-rachman-hakim/)



Saya adalah seorang *fresh graduate* yang memiliki ketertarikan pada *Web Development* dan *Data Management*. Saya memiliki beberapa pengalaman magang menjadi seorang *Web Developer* selama kurang lebih satu tahun dan mempelajari banyak hal mengenai pembangunan sebuah website yang dibutuhkan oleh perusahaan untuk mendukung dan meningkatkan proses bisnisnya. Selama masa perkuliahan, saya terlibat aktif didalam organisasi khususnya dibidang advokasi dan kesejahteraan mahasiswa yang memberikan banyak pembelajaran mengenai pencarian, pengumpulan, pengelolaan, dan penyampaian aspirasi mahasiswa. Selain itu, saya juga menjadi ketua pelaksana dalam beberapa kegiatan kemahasiswaan yang memberikan saya kesempatan untuk mengembangkan kemampuan penyelesaian masalah, berbicara didepan publik, mengelola sumber daya, dan kolaborasi tim. Saya senang untuk mencoba pengalaman baru untuk mempelajari sudut pandang baru. Kekuatan terbesar saya adalah seseorang yang detail, dimana dapat menjadi dasar untuk menawarkan pemecahan masalah yang strategis agar memberikan solusi yang optimal.

PENDIDIKAN

Universitas Brawijaya, S1 Ilmu Komputer

AUG 2017 – JUN 2021

- Jurusan Sistem Informasi dan menyelesaikan pendidikan selama 4 tahun dengan **IPK: 3.92/4.00** dan predikat Dengan Pujian (SKL).
- Aktif berpartisipasi pada organisasi mahasiswa selama 3,5 tahun, khususnya pada bidang Advokasi dan Kesejahteraan Mahasiswa.
- Mata Kuliah: Pemrograman Java, Pemrograman Web, Analisis dan Desain Sistem Informasi, Implementasi dan Pengujian Sistem Informasi, Manajemen Data, Perencanaan Strategis Sistem Informasi, Manajemen Proyek dan Risiko, Pemodelan Proses Bisnis. ([Detail Transkrip](#)).

PENGALAMAN KERJA

Procurement Intern, PT Petrokimia Gresik (Gresik)

SEP 2021 – SEKARANG

PT Petrokimia Gresik merupakan produsen pupuk terlengkap di Indonesia yang memproduksi berbagai macam pupuk dan bahan kimia untuk solusi agroindustri.

- Melakukan tahapan **proses tender** secara pemilihan langsung dan penunjukan langsung melalui aplikasi **SAP** dan website **E-Procurement** PT Pupuk Indonesia.
- Melakukan **manajemen vendor** untuk **mengelola tugas yang berhubungan dengan vendor** seperti diantaranya pendaftaran vendor baru, perubahan data vendor, dan pengajuan presentasi vendor.
- **Mengembangkan website** untuk Departemen Pengadaan Jasa yang digunakan untuk melakukan pencatatan *Purchase Request* (PR) dan *Purchase Order* (PO), pengajuan presentasi vendor, pencatatan daftar vendor, pencatatan keluhan vendor, pencatatan hukuman vendor dan membuat laporan Departemen Pengadaan Jasa dalam bentuk dashboard.

Web Developer, Yayasan Pendidikan Islam Bhakti Pertiwi Kulon (Gresik)

OCT 2020 – MAY 2021

YPI BP Kulon adalah yayasan yang didirikan untuk memberikan pendidikan dan bantuan sosial kepada masyarakat.

- **Mengidentifikasi** dan menganalisis **kebutuhan pengguna** yang didapatkan dari hasil wawancara, mengubahnya kedalam fitur sistem dan dispesifikasikan kedalam persyaratan fungsional.
- **Menganalisis permasalahan** pada **proses bisnis saat ini**, kemudian menyelesaikan permasalahan tersebut dengan membuat proses bisnis rekomendasi.
- **Mendesain** sebanyak **70 persyaratan fungsional** dengan menggunakan diagram UML, melakukan **perancangan 11 tabel database** dalam bentuk *logical data model*.
- Melakukan **implementasi kode program** dengan menggunakan *framework* **Laravel**, dan **implementasi database** pada **MariaDB** dengan menggunakan *software* phpMyAdmin.
- Melakukan **pengujian sistem** dengan menggunakan teknik **black-box testing** (*validation testing* dan *user acceptance testing*).

Web Developer Intern, Rumaramu Gift Parcel & Souvenir (Malang)

JUL 2020 – SEP 2020

Rumaramu adalah UMKM yang memproduksi dan menjual produk kerajinan tangan seperti hadiah, bingkisan dan souvenir.

- **Mengumpulkan** dan menganalisis seluruh **kebutuhan pengguna** dan membaginya kedalam persyaratan fungsional dan non-fungsional.
- **Merancang** sejumlah **27 fitur sistem** dengan menggunakan menggunakan *use case diagram*, *use case scenario*, *activity diagram*, dan *sequence diagram* berdasarkan hasil analisis kebutuhan.
- **Mengimplementasikan** hasil perancangan sistem dengan menggunakan *framework* **Laravel** dengan menerapkan pendekatan **Model-View-Controller** dan berkolaborasi dengan anggota tim melalui **Github**.
- **Menguji sistem** dengan menggunakan teknik **black-box testing** untuk memastikan seluruh kebutuhan pengguna telah diimplementasikan seluruhnya dan bekerja sesuai dengan harapan pengguna.
- **Merilis website** menggunakan layanan *hosting* dan membuat laporan dokumentasi yang mendokumentasikan seluruh tahap pengembangan sistem.

KEPEMIMPINAN & PENGALAMAN ORGANISASI

Menteri Advokasi dan Kesejahteraan Mahasiswa, Badan Eksekutif Mahasiswa Fakultas

FEB 2020 – JAN 2021

Badan Eksekutif Mahasiswa Fakultas adalah organisasi mahasiswa intra kampus yang merupakan lembaga eksekutif di tingkat Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya.

- Membuat rancangan induk program kerja kementerian bersama dengan wakil menteri dan menetapkan sebanyak 9 program kerja yang akan dijalankan selama satu periode kepengurusan berdasarkan pertimbangan presiden dan wakil presiden.
- Melaksanakan seluruh program kerja bersama 9 staff kementerian dan bertanggungjawab terhadap seluruh pelaksanaan program kerja.
- Mencari, mengumpulkan, dan mengelola aspirasi mahasiswa sebelum disampaikan dan dinegosiasikan kepada pihak birokrat fakultas agar pihak birokrat mengetahui permasalahan dari sisi mahasiswa.
- Berkoordinasi secara aktif dengan pihak birokrat fakultas untuk membantu kedua pihak (birokrat dan mahasiswa) menyelesaikan permasalahan yang sedang terjadi.
- Meningkatkan *soft skills* 9 staff Kementerian Advokasi dan Kesejahteraan Mahasiswa dengan memberikan pengajaran, pengarahan dan saran dalam evaluasi rutin.

Ketua Pelaksana, Forum Alumni 2019

AUG 2019 – DEC 2019

Forum Alumni adalah sebuah acara yang dilaksanakan untuk mempertemukan seluruh alumni dengan tujuan membentuk ikatan alumni pada tingkat fakultas.

- Mengembangkan dan mengevaluasi konsep awal acara bersama *steering committee* dari BEM dan 5 himpunan mahasiswa sebelum menentukan anggota setiap divisi.
- Berkoordinasi dengan sebanyak 5 *steering committee*, 21 anggota yang terbagi kedalam 5 divisi, dan perwakilan dosen.
- Menghubungi sebanyak kurang lebih 500 alumni untuk memberikan informasi acara secara personal dan untuk mengkonfirmasi kehadiran pada acara tersebut.
- Menyampaikan setiap progress secara rutin kepada *steering committee*, dan Badan Eksekutif Mahasiswa Fakultas.

Wakil Ketua Pelaksana, Pemilihan Mahasiswa Sistem Informasi 2018

OCT 2018 – JAN 2019

Pemilihan Mahasiswa Sistem Informasi adalah acara yang dilaksanakan untuk memilih ketua dan wakil ketua Eksekutif Mahasiswa Sistem Informasi serta 9 anggota Badan Perwakilan Mahasiswa Sistem Informasi melalui beberapa rangkaian acara.

- Mengembangkan konsep awal acara bersama panitia pengawas yang merupakan anggota aktif Badan Perwakilan Mahasiswa Sistem Informasi.
- Membantu proses seleksi dengan ketua dan wakil ketua divisi untuk mencari anggota divisi dengan cara seleksi berkas dan wawancara selama 5 hari dan menerima sebanyak 31 anggota.
- Berkoordinasi penuh dan menyampaikan setiap progress secara rutin kepada panitia pengawas.

Ketua Pelaksana, Expo Beasiswa 2018

AUG 2018 – OCT 2018

Expo Beasiswa adalah sebuah acara yang memberikan informasi mengenai beasiswa S1 melalui rangkaian “Seminar Beasiswa” dan “Expo Beasiswa”

- Mengembangkan konsep awal acara bersama wakil ketua pelaksana sebelum didiskusikan dengan penanggungjawab dari BEM dan masing-masing himpunan.
- Bertanggungjawab dan berkoordinasi dengan sebanyak 22 anggota dan 5 *steering committee*.
- Mencari dan menghubungi sebanyak 15 penyedia beasiswa dan menanyakan ketersediaannya untuk hadir pada acara Expo Beasiswa.

PRESTASI, KEHORMATAN, & PENGHARGAAN

Finalis [4 Besar], Program Kreatifitas Mahasiswa Tingkat Fakultas – Gagasan Tertulis (Malang)

DEC 2017

- Menyelesaikan permasalahan mengenai pemilahan sampah dengan menggunakan mesin pemilah sampah otomatis agar sampah lebih cepat dikelompokkan dan meningkatkan efektifitas dan efisiensi.

Penerima Beasiswa Peningkatan Prestasi Akademik (PPA), Kemenristekdikti RI 2018

APR 2018

- Menjadi penerima beasiswa PPA tahun 2018 selama dua periode.

PORTFOLIO bit.ly/PortfolioArufHakim

SERTIFIKAT bit.ly/SertifikatArufHakim

KETERAMPILAN DAN MINAT

- | | | |
|-------------------|---------------------------|--------------------------------------|
| • Web Development | • Java, HTML, CSS, PHP | • Product Development and Management |
| • Data Management | • Oracle APEX, MySQL | • Google Suites and Microsoft Office |
| • UI/UX | • Trello, Figma, Adobe XD | • Data and Business Analytics |