Cosas interesantes que podemos mencionar:

* En el teclado, tuvimos que pasar la variable teclas a otra variable para convertirla en un array (teclas2) para poder utilizar el método slice ya que la variable teclas era de tipo HTMLCollection.
* Explicar cómo funciona el ranking.
* En el modo por dificultad, al completar todas las palabras de una categoría, se pasa a la siguiente.
* Mostrar que en el teclado responsive al meter una letra que ya has pulsado se produce una animación en la palabra a resolver y si la letra la habías fallado, la animación se produce en las letras falladas.
* De momento, no se me ocurre nada más xD