

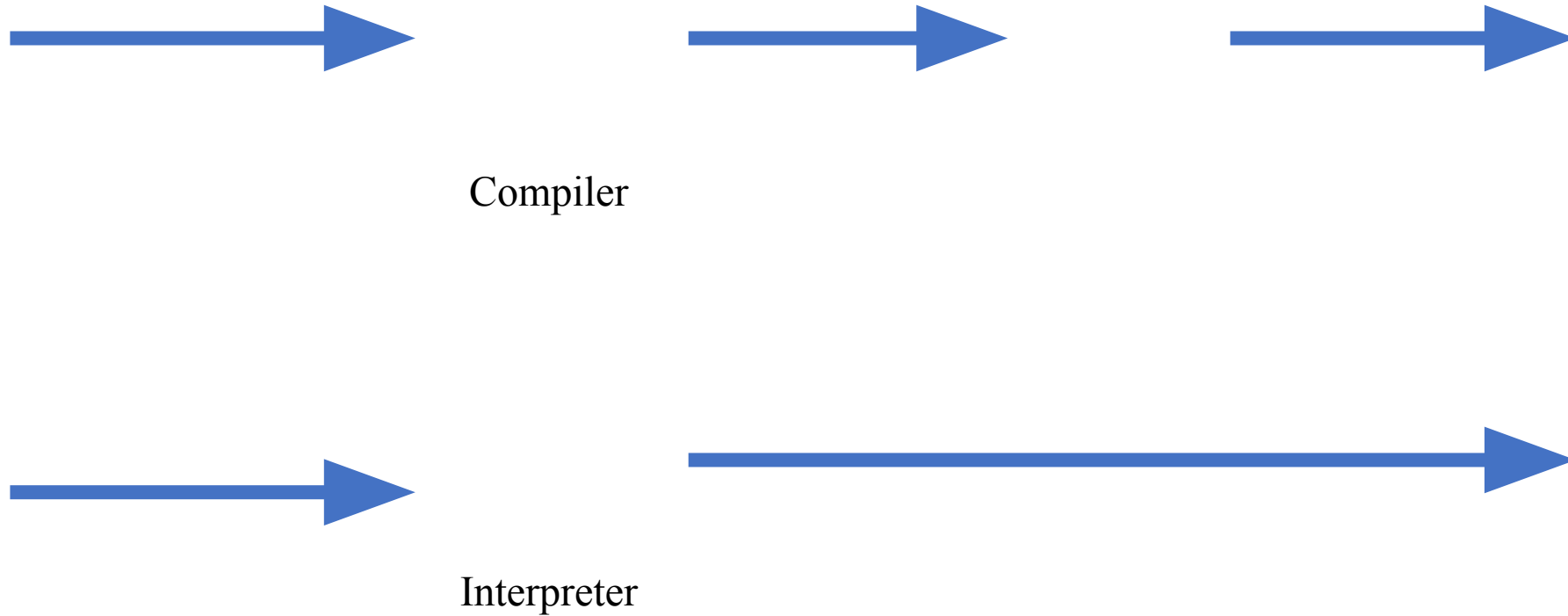


Pengenalan Bahasa Pemrograman

Apa yang akan dipelajari?

- Sejarah python
- Penggunaan python
- Pros and Cons penggunaan python
- Library python
- Tools yang digunakan

Programming



Fact's of Pyh

- Sebuah bahasa interpreter, object-oriented, high-level
- General purposes programming
- Diciptakan oleh **GUIDO VAN ROS**
- Nama python terinspirasi oleh komedi **Monty Python's Flying Circus**

Python Goals

- an **easy and intuitive** language just like those of the major competitors;
- **open source**, so anyone can contribute to development;
- code that is as **understandable** as possible;
- **suitable for everyday tasks**, as well as for development times.

Top Programming Language



Sumber: Stackoverflow Survey 2019

Penggunaan Python

Web Development

Scientific and Numeric

Software Development

Keunggulan dan Kekurangan

- Mudah dipelajari
- Mendukung berbagai sistem dan platform
- Memudahkan pengembangan dengan sedikit coding
- Memudahkan deployment berbagai skala aplikasi
- Memiliki library yang besar untuk berbagai keperluan

Keunggulan dan Kekurangan

- Lambat
- Kurang baik untuk pengembangan aplikasi mobile
- Bukan pilihan baik untuk kegiatan yang memerlukan memory intensive
- Hampir mustahil untuk membangun high-graphic 3D games
- Keterbatasan akses pada database
- Bukan bahasa yang baik untuk pekerjaan multi-processor/multi-core

Library

- Ekstensi dari Python
- Berisi sejumlah fungsi dan method untuk menyelesaikan masalah tertentu
- Dapat meningkatkan fungsionalitas dari Python

Library Python

Web Development

Library Python

Scientific and Numeric

Library Python

Software Development

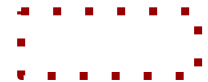
Google Colab

- Cloud service untuk mengakses jupyter notebook
- Digunakan untuk membuat dokumentasi data science
- Secara default, kita akan memperoleh resource:
 - 13 GB RAM
 - 130 GB Disk

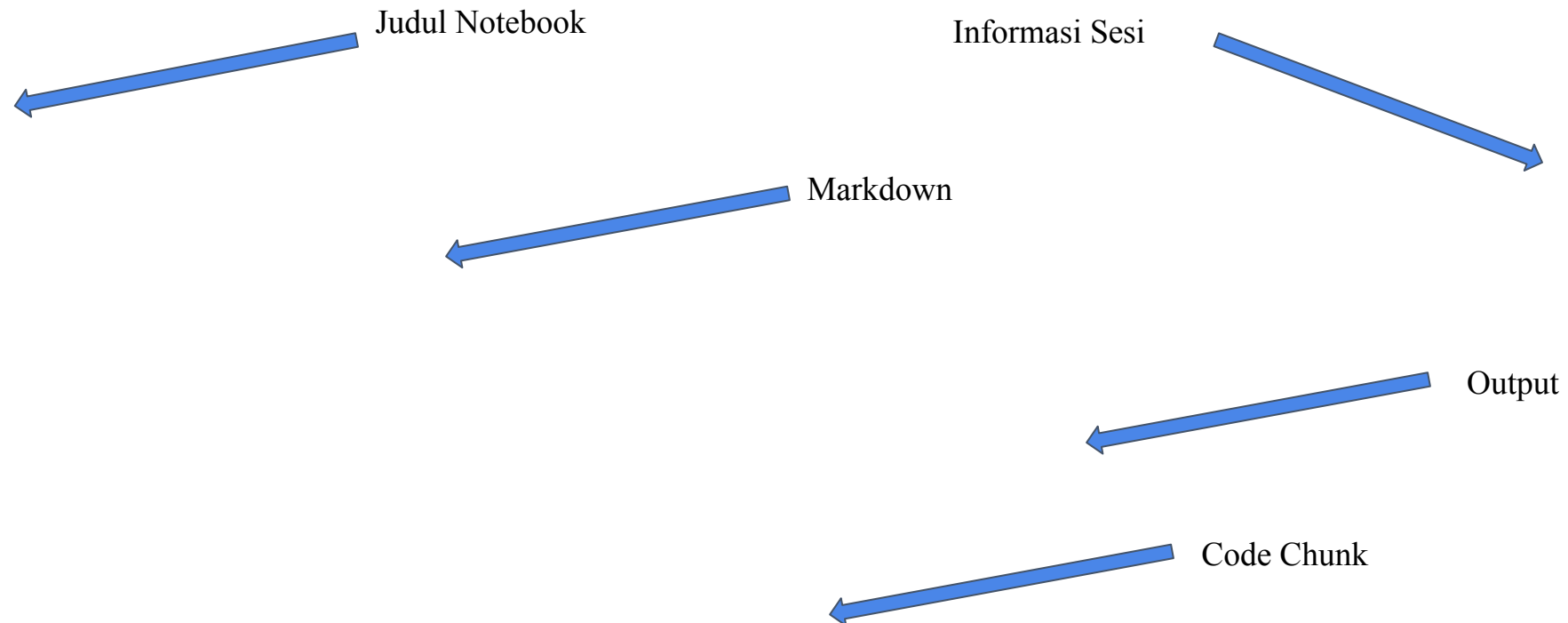
Apa yang perlu dipersiapkan?

Tahapan akses

- Kunjungi colab.research.google.com/
- Login ke akun gmail
- Untuk mulai membuat notebook, klik New Notebook



Komponen Notebook



Let's Code