

El tren del circo

Bayón Benegas, Marc Cuenca Gómez, Emilio
Daza Pastrana, Francisco José

Espinaco Villalba, Francisco Javier Tristancho Reyes, Álvaro
Viñas Sandiez, Antonio Jesús

9 de diciembre de 2010

URL del video

<http://www.youtube.com/watch?v=Nyde3nEXl7s>

Planificación temporal

- Día 4 de octubre de 2010 a las 8:35, coordinación
- Día 5 de octubre de 2010 a las 8:35, coordinación
- Día 7 de octubre de 2010 a las 9:30, entrega iteración 1
- Día 7 de octubre de 2010 a las 11:45, coordinación
- Día 13 de octubre de 2010 a las 8:30, coordinación
- Día 18 de octubre de 2010 a las 9:00, entrega iteración 2
- Día 11 de noviembre de 2010 a las 21:00, entrega iteración 3
- Día 9 de diciembre de 2010 a las 23:00, entrega iteración 4

Seguimiento

<i>Miembros</i>	<i>Puntos por Iteración</i>	<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>	<i>4</i>	<i>5</i>	<i>6</i>	<i>7</i>	<i>TOTAL</i>
<i>Bayón Benegas, Marc</i>		5	5	5	5				20
<i>Cuenca Gómez, Emilio</i>		5	5	5	5				20
<i>Daza Pastrana, Francisco José</i>		5	5	5	5				20
<i>Espinaco Billalba, Francisco Javier</i>		5	5	5	5				20
<i>Tristancho Reyes, Álvaro</i>		5	5	5	5				20
<i>Viñas Sandiez, Antonio Jesús</i>		5	5	5	5				20
<i>TOTAL</i>		30	30	30	30				120

Iteraciones

Añadidos en la iteración 4:

- Implementación de cartas de acción.
- Implementación de las distintas bolsas (PerformanceBag, TalentBag).
- Implementación de las clases relativas al tablero (Board, City).
- Implementación de los diferentes comandos necesarios.
- Implementación de la clase que contiene la secuencia de juego (Circus-TrainGame).
- Implementación de los distintos tipos de actuaciones (BankruptCircus, PerformanceDemand, VictoryPoints).
- Implementación de la clase correspondiente al jugador (PlayerImpl).
- Implementación de los distintos talentos.
- Documentos de asignación de responsabilidades de los métodos.
- Memorandos técnicos.

Asuntos pendientes:

- Terminar pruebas unitarias.
- Refactorizar.
- Implementación de los modos de juego básico.
- Documentos de asignación de responsabilidades.
- Integración de las diferentes partes.

URL de implementación

<http://code.google.com/p/circustrain/>

Pruebas unitarias

- Pruebas para Board
- Pruebas para el comando CommandPerformance

Extensiones

Modelo de análisis