



Krypton OutlookGrid

Grouper, trier et admirer !

Version personnalisée de la DataGridView du .NET Winforms (C#) avec des capacités de regroupement et tri multiples.

☆ Star 147

J'aime 1

Accueil (.) > Produits (/products/) > Krypton OutlookGrid (/products/krypton-outlookgrid/) > Documentation (/products/krypton-outlookgrid/documentation/) > TreeGrid mode

Lecteurs Français

Malheureusement cette page n'est pas encore disponible en français. ☹

Tree-grid mode

Dragon Age: Inquisition
Dragon Age™ : Inquisition - Les Crocs d'Hakkon
Dragon Age : Inquisition - Intrus

As treegrid mode requires algorithm with recursive parts, the code is a bit slower. You may want maximum performance if you do not need a tree mode and that's why there is a FillMode property which is set to GroupsOnly by default. To active the tree mode you need to set it to GroupsAndNodes. Even with tree mode enabled there is no need to have sublevels rows, allowing flexibility for your application.

The tree mode is symbolized by the the +/- symbol located on cells in one column of the grid. This must column must be a KryptonDataGridViewTreeTextColumn.

You can also choose to display or not lines between nodes OutlookGrid1.ShowLines = true;

To fill the grid with sublevels there are extra steps :

```
OutlookGridRow row2 = new OutlookGridRow();
row2.CreateCells(OutlookGrid1, new object[] { ... }
```

Then add the newly created row to its parent one by using :



```
row.Nodes.Add(row2); ((KryptonDataGridViewTreeTextCell)row2.Cells[1]).UpdateStyle(); //Important : after added to the parent node Same for the parent row
listOfRows.Add(row); ((KryptonDataGridViewTreeTextCell)row.Cells[1]).UpdateStyle(); //Important : after added to the rows list Those steps are here to get a proper indentation (padding) of the text in the TreeTextCells
```

And...that's all !

[Retour \(./products/krypton-outlookgrid/documentation/\)](#)

A propos de nous

JDH Software propose des applications modernes pour le Bureau Windows, les tablettes Windows et les Windows Phone en utilisant le .NET Framework.

Dernières versions

FaviconXT (products/faviconxt/) : 1.0.0

GameXT (products/gamext-desktop/) : 1.0.1

IconXT (products/iconxt/) : 1.5.3

Krypton OutlookGrid (products/krypton-outlookgrid/) : 1.6.1

ProjectXT (products/projectxt/) : 1.0.1 - 1.0.6 (BETA)

Billets récents

(<https://www.jdhsoftware.fr/blog/2016/07/gamext-0-9-11/>) **(<https://www.jdhsoftware.fr/blog/2016/07/gamext-0-9-11/>)**

Une nouvelle version de GameXT a été publiée. Plusieurs changements sympathiques au programme. Ajout de deux nouveaux types de données : le format du jeu...

17 JUILLET 2016

(<https://www.jdhsoftware.fr/blog/2016/07/gamext-0-9-11/>) | AUCUN COMMENTAIRE

([HTTPS://WWW.JDHSOFTWARE.FR/BLOG/2016/07/GAMEXT-0-9-11/#COMMENTS](https://www.jdhsoftware.fr/blog/2016/07/gamext-0-9-11/#COMMENTS))



GameXT BETA publique sortie !
(<https://www.jdhsoftware.fr/blog/2016/06/gamext-beta-publique-sortie/>)

beta-publique-sortie/)

L'E3 2016 arrive très très bientôt. Cela va être un moment excitant ! Beaucoup de jeux vidéos vont être annoncés et cela fait autant de...

12 JUIN 2016

(<https://www.jdhsoftware.fr/blog/2016/06/gamext->



beta-publique-sortie/) | AUCUN

COMMENTAIRE

([HTTPS://WWW.JDHSOFTWARE.FR/BLOG/2016/06/GAMEXT-BETA-PUBLIQUE-SORTIE/#COMMENTS](https://www.jdhsoftware.fr/blog/2016/06/GAMEXT-BETA-PUBLIQUE-SORTIE/#COMMENTS))

Récemment dans les forums

GameXT First Public BETA !

(<https://www.jdhsoftware.fr/forums/viewtopic.php?t=2046>)

12 JUIN 2016 | **UNE RÉPONSE**

([./FORUMS/VIEWTOPIC.PHP?T=2046](https://www.jdhsoftware.fr/forums/viewtopic.php?t=2046))

Krypton OutlookGrid 1.6.0

(<https://www.jdhsoftware.fr/forums/viewtopic.php?t=2045>)

12 JUIN 2016 | **UNE RÉPONSE**

([./FORUMS/VIEWTOPIC.PHP?T=2045](https://www.jdhsoftware.fr/forums/viewtopic.php?t=2045))

GameXT 0.9.2 build 5513 available

(<https://www.jdhsoftware.fr/forums/viewtopic.php?t=2043>)

2 FÉVRIER 2015 | **UNE RÉPONSE**

([./FORUMS/VIEWTOPIC.PHP?T=2043](https://www.jdhsoftware.fr/forums/viewtopic.php?t=2043))

[FR] Versions privées erreur

(<https://www.jdhsoftware.fr/forums/viewtopic.php?t=2041>)

6 JANVIER 2015 | **2 RÉPONSES**

([./FORUMS/VIEWTOPIC.PHP?T=2041](https://www.jdhsoftware.fr/forums/viewtopic.php?t=2041))

[FR] Accès à la base

TheGamesDB.net au travers d'un

proxy

(<https://www.jdhsoftware.fr/forums/viewtopic.php?t=2040>)

6 JANVIER 2015 | **2 RÉPONSES**

([./FORUMS/VIEWTOPIC.PHP?T=2040](https://www.jdhsoftware.fr/forums/viewtopic.php?t=2040))

© 2005-2024 JDH Software. Tous droits réservés. [Produits \(products/\)](#) | [Support \(support/\)](#) | [A propos \(about/\)](#) | [Sitemap \(sitemaps/\)](#)

[✉ \(./support/contactus/\)](#) [RSS \(./blog/feed/\)](#) [🐦 \(https://twitter.com/jdhsoftware\)](#)

[📺 \(https://www.youtube.com/channel/UCnxKHQ7egL6pRIFnJdeGsHQ\)](#)

