

Идея

В качестве проекта мы сделаем консольную игру Wordle. Главным ее отличием будет то, что в нашей версии соревнуются 2 человека. Каждому из игроков будет даваться определенное количество времени и несколько слов, за которое они должны как можно быстрее угадать загаданное слово. Человек, сделавший это быстрее, перед началом следующего раунда может выбрать себе небольшой бонус или наказание сопернику.

Команда

- Артём – главный разработчик
- Катя – просто разработчик

Формат выполнения

Github - <https://github.com/arutyunoff/Battle-Wordle>