

# Отчет КТ2

## Идея

В качестве проекта мы сделаем консольную игру Wordle. Главным ее отличием будет то, что в нашей версии соревнуются 2 человека. Каждому из игроков будет даваться несколько слов и определенное количество времени, за которое они должны как можно быстрее угадать загаданное слово. Человек, сделавший это быстрее, перед началом следующего раунда может выбрать себе небольшой бонус или наказание сопернику. Также мы будем использовать базу данных, чтобы перед началом игры каждый вводил свой ник и зарабатывал победные очки. По результатам этих очков будет формироваться рейтинг лидеров.

## Команда

- Артем – главный разработчик
- Катя – просто разработчик

## Формат выполнения

Github - <https://github.com/arutyunoff/Battle-Wordle>

## Библиотеки

Include <chrono> - для времени

Include <thread> - для многозадачности

Include <algorithm> - ну это алгоритм

Include <sqlite3.h> - для базы данных

ANSI escape sequences – дабы разукрасить терминал