# PEMPROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK LAPORAN TUGAS PRAKTIKUM KE-1



Disusun Oleh: Alya Angraini (221511042)

#### **KELAS 2B**

JURUSAN TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA PROGRAM STUDI DIPLOMA III TEKNIK INFORMATIKA POLITEKNIK NEGERI BANDUNG

2023

## Persoalan 1.Setup Software Environment:

- Install Jawa Development Kit (JDK11)
- Setting JDK (ikuti petunjuk pada 2.1.2 setting up JDK)
- Test pada command prompt Jawa -version

```
Microsoft Windows [Version 10.0.22621.2215]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\alyaa>java -version
java version "20.0.2" 2023-07-18
Java(TM) SE Runtime Environment (build 20.0.2+9-78)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 20.0.2+9-78, mixed mode, sharing)

C:\Users\alyaa>
```

Tidak ada permasalahan yang dihadapi saat melakukan setting.

### Persoalan 2. Using Notepad dan Command Line Tools:

• Listing 2.1 Welcome .java

```
Source History | 🔀 🖟 🔻 🔻 🗸 🖓 🖶 🖟 | 💠 🗞 | 🔩 💇 | ● 🖂 | 🕌 🚆
      * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license
     package com.mycompany.welcome;
      * this program displays a greeting for the reader.
      * @version 20.0.2 2023-07-18
 9
10
      * @author Cay Horstmann
11
9
     public class Welcome
13
14
         public static void main(String[] args)
15 🖃
16
            String greeting = "Welcome to Core Java!";
17
            System.out.println(x: greeting);
18
             for (int i = 0; i < greeting.length(); i++)</pre>
             System.out.print(s: "=");
19
20
             System.out.println();
21
22
```

## Persoalan 3. Using an Integrate Development Environment:

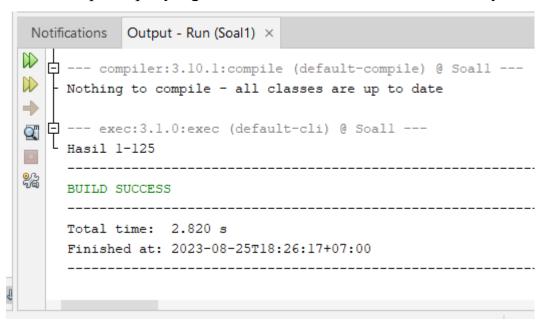
- Menggunakan Netbeans
- Hasil Run dari Welcome.java

```
Notifications Output - Run (Welcome) ×
    Scanning for projects...
----- com.mycompany:Welcome >-----
   ☐ Building Welcome 1.0-SNAPSHOT
      from pom.xml
-----[ jar ]------
     --- resources:3.3.0:resources (default-resources) @ Welcome ---
    skip non existing resourceDirectory D:\Kampus\Semester 3\Pemprograman Berorientasi Objek\Pertemuan 1\Praktikum 1\Welcome\src\main\resources
       -- compiler:3.10.1:compile (default-compile) @ Welcome ---
     Changes detected - recompiling the module!
     Compiling 1 source file to D:\Kampus\Semester 3\Pemprograman Berorientasi Objek\Pertemuan 1\Praktikum 1\Welcome\target\classes
       - exec:3.1.0:exec (default-cli) @ Welcome ---
     Welcome to Core Java!
     _____
     BUILD SUCCESS
     Total time: 4.787 s
Finished at: 2023-08-25T18:21:34+07:00
```

#### Persoalan 4. Soal Analisis 1:

```
History 🖟 🖟 - 🗐 - 💆 - 💆 - 🕞 - 🕞 - 🚭 - 🚇 -
Source
       * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licer
 2
      */
 3
 4
 5
      package com.mycompany.soall;
 6
   - /**
 7
 8
 9
       * @author alyaa
10
      public class Soal1 {
11
12
13
   * @param args the command line arguments
14
           */
15
          public static void main(String[] args) {
16
   // TODO code application logic here
17
18
              byte angkal = 125;
              byte angka2 = 6;
19
              byte hasil = (byte) (angkal+angka2);
20
21
              System.out.println("Hasil 1"+hasil);
22
23
24
      }
25
```

• Berapa output yang keluar? Tuliskan alasan dan referensinya



Outputnya adalah 'Hasil 1-125'

Type data byte memiliki range kecil (-128 - 127) dengan default 0 sehingga pada program yang hasil sebenarnya 131 menjadi -125 karena telah melewati rangenya dimana 131-127 = 4

Maka sisanya akan mengisi nilai minimum dari -128(128) -127(129) -126(130) dan -125(131)

Disini terjadilah overflow dan kembali ke nilai minimum dan setiap selisih akan ditambah ke nilai minimum.

Referensi pemahaman byte:

https://anakuliahsite.wordpress.com/2017/11/02/definisi-dan-macam-macam-tipe-data-pada-java/

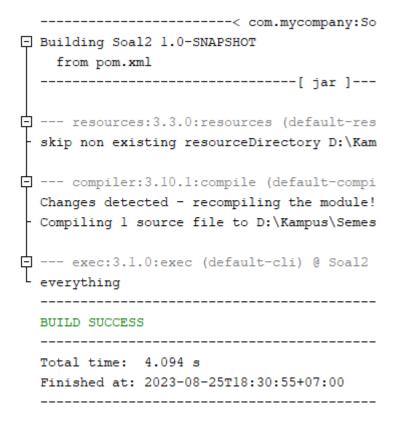
https://stackoverflow-com.translate.goog/questions/47533660/how-does-overflow-work-in-

java? x tr sl=en& x tr tl=id& x tr hl=id& x tr pto=tc

#### Persoalan 5. Soal Analisis 2:

```
Source
     * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-defau
 2
 3
 4
 5
    package com.mycompany.soal2;
 6
 7
  - /**
 8
     * @author alyaa
 9
   L */
10
    public class Soal2 {
11
12
13 =
        public static void main(String[] args) {
14
           int i = 42;
           String s = (i<40)?"life":(i>50)?"universe":"everything";
15
         System.out.println(x:s);
16
17
     }
18
19
```

• Bagaimana output setelah dijalankan?



Outputnya berupa everything.

• Tuliskan Teknik yang digunakan

Teknik ini adalah Ternary Operator yang membuat persyaratan untuk barisan codenya dalam code diatas i adalah 42

Pada persyaratan pertama i<40 maka 'false', karena hasil pertama false dilakukanlah pada persyaratan berikutnya yaitu 1>50 namun hasilnya 'false' sehingga nilai akhir yang di berikan adalah 'everything' diassign sebagai true.

Referensi: <a href="https://www.petanikode.com/java-operator/">https://www.petanikode.com/java-operator/</a>