WiFi 无线接入点(以下简称 AP) 在启动后会向周围发送 Beacon 无线信号,表示本大爷在这一带,你们知道密码的可以连过来。此时发送的 Beacon 帧中包含有自己的 WiFi 名字(以下简称 SSID), Beacon 帧的前几位如下。

```
0000 80 00 00 00 ff ff ff ff ff ff ff a0 f3 c1 8c 67 c8 ..........g.
0010 a0 f3 c1 8c 67 c8 40 5b 80 4d f3 17 00 00 00 00 ....g.@[ .M......
0020 64 00 31 04 00 07 41 72 75 79 75 6e 61 01 08 82 d.1...Ar uyuna...
0030 84 8b 96 0c 12 18 24 03 01 04 05 04 00 01 00 00 ....$.....
```

问题 1: 怎么知道这个是 Beacon 帧

答案:前面4字节是8后面7个0的就是

问题 2: SSID 在哪里

答案:上图中深蓝底部分,前 2 字节表示 SSID 的长度,这里是 7,表示接下来的 7 字节就是 SSID,从 41 ……到 61 这部分就是 SSID 的二进制编码(全英文的话就是 ascii 码),可以看右边的深蓝底部分得到 明文形式。SSID 长度值的位置固定在 0x0024-25 这个位置,在这里提取长度(假设为 x)后,从 0x0026 开始往后推到 x 的字节的这部分就是 SSID 的值

问题 3: 那个红框框着的是啥

答案:该 AP的 Mac 地址,之后解包时要根据这个值确定这个握手包对应的 SSID,因为握手包里没有 SSID

之后, AP 会根据自身设定的 SSID 和密码, 计算出认证时使用的 PMK (PMK 的计算会在下面介绍)。

手机(或者平板电脑等其他可以无线上网的设备,以下简称 STA)开启 WiFi 后,会搜索周围的 WiFi 信号,接收到 AP 发送的 Beacon 帧,就会将该 AP 的信息打在手机界面上,包括 SSID,加密方式(开放 /WEP/WPA/WPA2/802. 11)。

一般的 AP(包括无线路由器,手机热点)加密方式都是 WPA/WPA2 方式(当然也有可能是开放,这种如果不是需要浏览器登录方式的话简直是小天使ヾ(´▽`))

WEP 作为 10 年前就公认的 SB 加密方式就不去讨论了。

如果是 WPA/WPA2 方式,那么需要验证 WiFi 密码才能登陆。

验证过程包括 4 次握手:

Round 1. AP→STA

AP(路由器)产生了一个 256 位(32 字节)的随机数(下面简称 ANonce)用于这次验证,同时 EAPOL 数据包里还包含了本 WiFi 的加密方式(体现在 Key Information 的最后 3 位,如果 WiFi 是 WPA 加密,这 3 位为 001,使用 HMAC_MD5 加密算法计算 MIC;如果是 WPA2 加密,这 3 位为 010,使用 HMAC_SHA1 加密算法计算 MIC。当然 WPA 和 WPA2 就只有计算 MIC 算法不同这一个差别,其他部分是一致的。哦还有,WPA 数据传输时使用 TKIP 加密,这是有可能确解的,而 WPA2 数据传输使用 AES-CCMP 加密,这个无法反推得到)。其他资料完全后,AP 把这个包发给 STA。

| 0000 | 88 | 0a | 7b | 00 | 00 | 24 | b2 | e2 | dc | ab | a0 | f3 | c1 | 8с | 67 | с8 | {\$g. |
|------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|-------|
| 0010 | a0 | f3 | c1 | 8с | 67 | с8 | 10 | 00 | 00 | 00 | aa | aa | 03 | 00 | 00 | 00 | g |
| 0020 | 88 | 8e | 02 | 03 | 00 | 5f | 02 | 00 | 8a | 00 | 10 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | |
| 0030 | 00 | 00 | 02 | b9 | bb | 40 | f4 | 0c | 4b | 27 | d6 | cc | 76 | с8 | 98 | 39 | |
| 0040 | 20 | 36 | 56 | f4 | a5 | 82 | f5 | a2 | 82 | 6e | 15 | 1f | c2 | 16 | fd | ae | 6V |
| 0050 | f4 | 8e | bd | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | |
| 0060 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | |
| 0070 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | |
| 0800 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | |

问题 1: 我怎么知道这是 EAPOL 数据包

答案: 开头第 1 字节是 88 的,中间有一段 Logical–Link Control 字段(001a $^{\sim}$ 0021 那里为" aa aa 03 00 00 08 88 8e")。

问题 2: 我怎么知道是 WPA 还是 WPA2

答案:看红框(固定在 0x0027-28 位置),为 Key Information 字段,最后字符是 a,写成二进制就是 1010,后 3 位是 010,写成十六进制是 2,从前面的说法,知道这是 WPA2 加密方式

问题 3: ANonce 在哪?

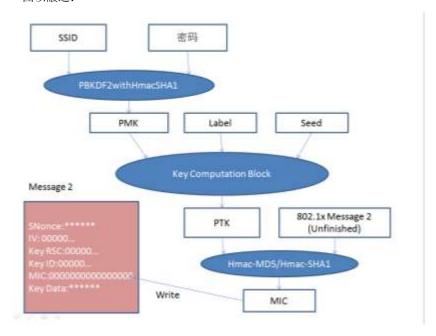
答案: 上图中深蓝底部分(固定 0x0033-52 位置)

Round 2. AP→STA

关键部分来了, 破解的关键全在这个包(除了没有 ANonce)。

STA(你的手机)接到AP发来的第一个包后开始了一系列的计算:

一图以蔽之:



下面将详细介绍这个图。

你输入了这个 AP 的密码(可能是对的也可能是错的,但 STA 并不知道这是不是对的,它只管拿到你输入的密码,然后开始计算)

STA 使用这个 AP 的 SSID 和你刚刚输入的密码(简称 psw)使用 PBKDF2_SHA1 算法加密得到临时主密钥 (PMK):

PMK=PBKDF2 (HMAC SHA1(), psw, SSID, 4096, 256);

参数列表: HMAC_SHA1()是加密用的迭代算法, WiFi 加密全部用 HMAC_SHA1。psw 为密码, SSID 字面意思, 4096 表示迭代 4096 次, 256 是最后输出的位数 (256 位, 32 字节)

对 PBKDF2 算法理解不够深,细节方面现在说不了。以后补。(待更新)

由于 4096 这个参数,计算 PMK 时将会执行 4096 次 HMAC_SHA1 加密函数,还有一些其他的乱七八糟的字符串拼接等等的操作,因此计算一个 PMK 是及其耗时的,也是破解的难点所在。这也是为什么手机连一个新的 WiFi 时连上去要好几秒,而连一个之前连过的旧 WiFi 都是秒连,因为你连一个旧 WiFi 不用再输密码,也就不用修改 PMK(PMK 的结果只与 WiFi 名字和密码有关)。当然如果旧 WiFi 路由器偷偷改了密码,你连上去会给你说密码错误,因为 PMK 已经失效了。

STA 在计算完 PMK 后,它会从 Beacon 帧里抓出 AP 的 Mac 地址(这个在第 1 次握手里也能抓到;下称 AMac),从第 1 次握手包里抓出 ANonce,然后 STA 自己也生成一个随机数(也是 256 位,下称 SNonce),再加上它自己的 Mac 地址(下称 SMac),这 5 个东西作为参数生成成对扩展密钥(PTK)……

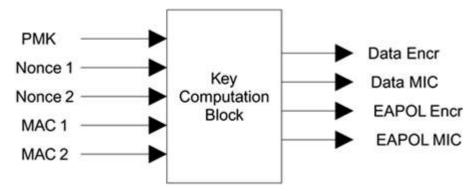
-----起始分割线-----

在这里先打住, 讲点非常好玩的东西!

之前翻阅了很多讲述 WPA 加密的书,对于 PTK 的计算,他们的说法是:利用 PMK, AMac, SMac, ANonce, SNonce 通过一系列加密生成 512 位(64 字节)的 PTK, PTK 分为 4 部分: KCK(0-127 位),KEK

(128-255 位),TK1 (256-383 位),TK2 (384-511 位)。【注:WPA2 貌似没有 TK2,不过这都不影响了,因为破解密码只需要 KCK,剩下的是连上 WiFi 之后的事了。】

然后贴上这个图

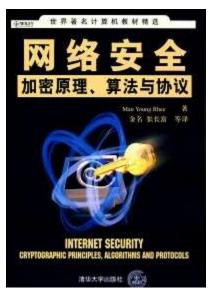


这个图我相信已经烂大街了,部分介绍 WPA 四次握手的技术博客也用了。但问题是这个 Key Computation Block 里面到底是什么?

书上没找到,去 Internet 上翻了一圈,所有讲述了 WPA 加密的文章这里的说法全是"通过一系列计算生成 PTK",然后摆出上面那张图。兄弟们啊,这个 Block 里面有啥??

当然好一点的是: $PTK=SHA1_PRF(\cdots)$ 。好歹还把算法讲出来了,但是关于这个算法,几乎找不到任何资料支撑(天上掉下来的?),而提到这个计算公式的文章,就把这个公式摆出来,然后提一下"前 16 字节用于生成 MIC"然后就到了下一步……

后来在图书馆里找到一本关于网络安全算法介绍的书,如下图(《网络安全:加密原理、算法与协议》,ISBN 978-7-302-15259-0)



里面提到了 SHA1, HMAC 和 PRF 算法(希望的曙光?), 但没有提到前面的 PBKDF2。

算了,见一步走一步就行,于是开始琢磨这个传说中的 PRF,发现还要人为去定义这个 PRF 的规则(emmmmm)。

去撸代码实现了书上的例子,发现把这 5 个玩意扔进去最后的结果一点都不一样(怎么会一样,书上的例子规则和 WPA 规则完全不一样)

因此在一脸懵逼之际,突然想起来 Aircrack-ng 这个软件是开源的!于是去瞄了一眼源代码,找到了计算 PTK 的方法,这才终于解决了这个 PRF 算法是什么的问题(哈哈哈哈哈)……

故事完结, 回到正文。

PTK=PRF(HMAC_SHA1(), secret, label, seed);

参数说明:

HMAC SHA1 是加密算法(又是你)。

secret 是 PMK。

label 是标签(一段扩展密钥用的字符串,在 WPA 加密的 PTK 扩展中是固定字符串 [Pairwise key expansion],区分大小写,有空格,22 个字节)。

seed 是一段东西的拼接,这些东西共 76 字节,前 12 字节是 AMac 与 SMac 的值(较小在前,较大在后),后 64 字节是 ANonce 与 SNonce(较小在前,较大在后),然后这 4 个东西直接拼接形成 76 字节作为 seed。

那么生成 PTK 的 PRF 算法的规则是啥? 下面告诉你:

第①步: 先把 label 和 seed 通过特殊规则拼起来得到 Label seed (共 100 字节) ······

好玩的东西又来了。

之前提到的那本书提到了 PRF 算法, 他对 PRF 是这样描述的:

A(0)=HMAC_SHA1(psw, Label | seed); (这里 psw 是一般加密密钥)

 $B(0) = HMAC_SHA1(psw, A(0));$

 $A(n) = HMAC_SHA1(psw, A(n-1) | Label | seed);$

 $B(n) = HMAC SHA1(psw, A(n)); (n=1, 2, \dots)$

当时发现了 WPA 的 PRF 算法后我直接把 Label 和 seed 拼起来作为 Text 输入,但结果永远与 Aircrack-ng 的不一样。

WTF? ?

Aircrack-ng 源码上的确也是这个参数格式啊

```
/* compute the pairwise transient key and the frame MIC */
for (i = 0; i < 4; i++)
{
    pke[99] = i;
    HMAC(EVP_sha1()) pmk[j], 32 pke, 100, ptk[j] + i * 20, NULL);
}</pre>
```

我对了一遍 label 也没错, seed 也没错……

咦不对,从 ptk 内存的第 23 个位置开始填,那 label 是多长来着?

8+3+9+2=22

嗯?再一个一个数……还是22

原来第23个位置空出来的?

回去把计算模块更新到下标 22 的位置空出来,从 23 到 98 为那 4 段文字的拼接,输进去,发现还是错的

.....

又回去 Aircrack-ng 源码那里,这次发现了一行短到被忽视的代码

Label seed 的拼接规则是: 0-21 字节为 Label 字段(22 字节),第 22 字节为 0(全 0 二进制位,不是 ascii 为 48 的那个 0),第 23-98 字节为 seed 字段(76 字节),第 99 字节为扩展次数(初始为 0)。

第②步: 把上面生成的 Label seed 作为 Text 与 PMK 作为 key 通过 HMAC_SHA1 算法得到第 1 个结果 (共 20 字节)。扩展次数加 1。

第③步: 重复①②,后续每次的 $HMAC_SHA1$ 得到的结果直接拼到前一次结果的后面,一共 4 次最终得到 80 字节的扩展码。最后取前 64 (WPA) /48 (WPA2) 字节作为 PTK。

PTK 的前 16 字节作为 KCK 与一个 802.1x 数据帧作为参数根据 WPA 或者 WPA2 的加密方式选择对应加密 算法计算 MIC……

-----起始分割线------

好了又要讲故事了, 正文真短。

从 Aircrack-ng 源码里, 刚刚 PTK 的代码后面就是 MIC 计算代码

参数是 PTK 前 16 字节,以及 ap 结构里的 wpa 成员的 eapol 值,这个值我翻了一下结构描述的头文件,一个 buffer 为 256 的 char 型,记录 EAPOL 帧内容。

但从代码里没看出来这指的是哪个帧,从数据完整性判断很大可能性是第2次握手的数据。

但第 2 次握手中 MIC 字段已经是结果,是要抽出来对比的,这一整个数据段带 MIC 写进去肯定最后计算出的 MIC 不一样。

我试过把最后 22 字节 (标示为 Key Data) 的部分作为参数,但结果不对。

然后想翻翻网上有没有什么介绍, 一翻把我笑尿了。

在那些介绍 WPA 加密原理的文章里,对于 MIC 的计算描述大概全是这个样子

第三次握手: AP 发送 ANonce 给 STATION,STATION 端接受到 ANonce 和以前的 PMK,SNonce,AP_MAC(AA),STATION_MAC(SA),用同样的算法生成 PTK,提取前 16 字节组成一个 MIC_KEY,用 MIC_KEY 和 802.1x data 数据帧算出 MIC MIC=HMAC_MD5(MIC_KEY, 16, 802.1x data))

后面 MD5 是 WPA 模式使用的算法, WPA2 用的 SHA1 这个从前面的代码里看出来了, 所以不管那个问题。问题是, 这个 "802. 1x data 数据帧"又是啥?

所有文章的该段文字前后都没有提及这个 MIC 是什么(葛优躺

兄弟们啊, 你们写篇技术类博客不要整篇照抄的好伐? 搞事呢?

代码都看不出来是什么,正当束手无策之际,突然想起来了一个绝招——

Debug!

于是我加了这么两行(前面是计算 PTK 的,后面是计算 MIC 的,无视%d 后面那个光标)

```
for (1 = 0; 1 < 4; 1++)
{
        pke[99] = 1;
        HMAC(EVP_shal(), pnk[j], 32, pke, 108, ptk[j] + 1 * 20, NULL);
}
vint32_t abcde=0;
for(abcde=0; abcde < ap->wpa.eapol_size; abcde++)printf("xd|, ap->wpa.eapol[abcde]);

if (ap->wpa.keyver == 1)
        HMAC(EVP_nd5(), ptk[j], 10, ap->wpa.eapol, ap->wpa.eapol_size, mic[j], NULL);
else
        HMAC(EVP_shal(), ptk[j], 16, ap->wpa.eapol, ap->wpa.eapol_size, mic[j], NULL);
```

重新 make 了一次,运行跑包程序,界面被我搞成了这个样子

(原来的第一行到"rc4"就结束了)

好了,这个 EAPOL data 帧到底是谁很明了了,对比前面几位是 1~(0x01) , 3~(0x03) , 0~(0x00) , 117~(0x75) , 2~(0x02) , 1~(0x01) ……

那么在十六进制模式下看到的应该是

01 03 00 75 02 01

回去 Wireshark 一比对,真的似李,第 2 次!

| 0000 | 88 01 | da | 00 | a0 | f3 | c1 | 8c | 67 | с8 | 00 | 24 | b2 | e2 | dc | ab | g\$ |
|------|-------|-----------|----|----|----|-----------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|--------|
| 0010 | a0 f3 | c1 | 8с | 67 | с8 | 00 | 00 | 07 | 00 | aa | aa | 03 | 00 | 00 | 00 | g |
| 0020 | 88 8e | 01 | 03 | 00 | 75 | 02 | 01 | 0a | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | u |
| 0030 | 00 00 | 02 | fd | ef | a2 | 27 | 3b | 0a | d7 | ба | 55 | 14 | 6f | dc | c2 | ';jU.o |
| 0040 | 2e 65 | 76 | 94 | 04 | ef | 8f | 35 | fd | ab | d6 | 9d | 1e | 34 | ec | 9a | .ev54 |
| 0050 | 30 1c | 2e | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 0 |
| 0060 | 00 OO | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | |
| 0070 | 00 00 | 00 | 34 | 0f | 7f | cd | 5d | f2 | 2e | a9 | 94 | f1 | b4 | d9 | 3f | 4]? |
| 0080 | 26 f3 | c5 | 00 | 16 | 30 | 14 | 01 | 00 | 00 | 0f | ac | 02 | 01 | 00 | 00 | &Ø |
| 0090 | 0f ac | 04 | 01 | 00 | 00 | 0f | ac | 02 | 00 | 00 | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | |

中间和最后有部分文字被 Aircrack 的说明文覆盖了,很明显这个 eapol 帧指的是这一整段深蓝色部分。 但问题来了,MIC 字段那里原来应该是什么?

MIC 位置在倒数第 2, 3 行那个位置,后面接的是 00 16 代表后面 0x16 个字节是 Key Data,所以倒回到 00 16 前面的部分(在命令行里的输出应该是 0 22 48 $20\cdots$)

很容易就找到了,发现这里原来全是零(震惊!困扰了这么久的问题居然是……)

故事结束, 回到正文。

计算 MIC 的这两个参数分别是 PTK 的前 16 位作为 Key,自身的 802. 1x Auth 数据帧部分(固定 0x0022-最后,0x0024-25 存了后续数据总长,这个数加上 4 就是数据帧总长)把其他该填的都填好(MIC 暂时不填,全 0),保存下来作为 Text,使用 HMAC_MD5(对 WPA)或者 HMAC_SHA1(对 WPA2)算法计算结果,前 16 位填充到这次握手包的 MIC 字段中。最后,STA 把这个 EAPOL 帧发给 AP。

Round 3: AP→STA

终于来到了 Round 3 了,前面 Round 2 真是充满了怨念 hhhhhhhh

AP 之前第 1 次握手时已经指定了 STA 的 MAC, 也保存了自己的 Nonce 和 MAC, 以及早已计算好的 PMK(见第 1 页)。收到了第 2 次握手包后,从里面抓出来 SNonce 和将要对比的 MIC。这些参数用上面同样的方法生成 PTK,MIC,并把这个 MIC 结果和第 2 次握手包里抓出来的 MIC 进行匹配,完全一致则原来 STA 输入了正确密码,验证通过,发一个数据包给 AP 表示密钥已装好,可以开始通信了【通信数据加密使用 TK(256/128 位对于 WPA/WPA2)作为加密 Key 】。

如果 MIC 不一致,(滑稽)则 AP 丢掉这个包,认证失败。你想连接就重来,从第 1 次握手重新开始。 之后 ANonce,SNonce 都会不一样。

Round 4: STA→AP

STA 收到 AP 的通过帧后同样安装密钥进行通信,并给 AP 发送一个 ACK 帧表示已经准备好。同时 STA 的屏幕界面显示已连接。

如果想破解这个密码的话,按照 Round 2 的流程把程序弄出来就行了。当然,重点在优化 PMK 的生成上面。还有需要注意的是,这必须要是一个完整的 4 次握手包才能确解,因为出现第 3,4 次才表明验证成功,如果只有 2 次的话结果是不正确的,因为密码错误了算出来的 MIC 也是错误的(虽然 Aircrack-ng 查到 2 次握手照样跑而且如果字典里有的话会跑出一个你输入的错误密码 2333333)。