

1. Az előadáson bemutatott mintaprogram alapján készítse el a következő feladatot.

Adott egy rendszerben az alábbi erőforrások: R (R1: 10; R2: 5; R3: 7)

A rendszerben 5 processz van: P0, P1, P2, P3, P4

Kérdés: Kielégíthető-e P4 (3,3,0) ill. P0 (0,2,0) kérése úgy, hogy biztonságos legyen, holtpontmentesség szempontjából a rendszer - a következő kiinduló állapot alapján.

Igazolja a processzek végrehajtásának sorrendjét – számolással.

**P4 (3,3,0)**

| Az összes osztály -erőforrások száma: (10, 5, 7) |            |    |    |  |          |    |    |
|--|------------|----|----|--|----------|----|----|
| Kiinduló állapot                                 |            |    |    |  |          |    |    |
|  | 1. lépés   |    |    |  | 2. lépés |    |    |
|  | MAX. IGÉNY |    |    |  | FOGLAL   |    |    |
|  | R1         | R2 | R3 |  | R1       | R2 | R3 |
| P0   | 7          | 5  | 3  |  | 0        | 1  | 0  |
| P1   | 3          | 2  | 2  |  | 2        | 0  | 0  |
| P2   | 9          | 0  | 2  |  | 3        | 0  | 2  |
| P3   | 2          | 2  | 2  |  | 2        | 1  | 1  |
| P4   | 4          | 3  | 3  |  | 0        | 0  | 2  |

|    | FOGLAL |    |    |
|----|--------|----|----|
|    | R1     | R2 | R3 |
| P0 | 0      | 1  | 0  |
| P1 | 2      | 0  | 0  |
| P2 | 3      | 0  | 2  |
| P3 | 2      | 1  | 1  |
| P4 | 3      | 3  | 2  |

|    | IGÉNY |    |    |
|----|-------|----|----|
|    | R1    | R2 | R3 |
| P0 | 7     | 4  | 3  |
| P1 | 1     | 2  | 2  |
| P2 | 6     | 0  | 0  |
| P3 | 0     | 1  | 1  |
| P4 | 1     | 0  | 1  |

$$R1 = 10 - 10 = 0$$

$$R2 = 5 - 5 = 0$$

$$R3 = 7 - 5 = 2$$

KÉSZLET (0, 0, 2)

Nem elégíthető ki a P4 kérése.

**P0 (0,2,0)**

|    | FOGLAL |    |    |
|----|--------|----|----|
|    | R1     | R2 | R3 |
| P0 | 0      | 3  | 0  |
| P1 | 2      | 0  | 0  |
| P2 | 3      | 0  | 2  |
| P3 | 2      | 1  | 1  |
| P4 | 0      | 0  | 2  |

|    | IGÉNY |    |    |
|----|-------|----|----|
|    | R1    | R2 | R3 |
| P0 | 7     | 2  | 3  |
| P1 | 1     | 2  | 2  |
| P2 | 6     | 0  | 0  |
| P3 | 0     | 1  | 1  |
| P4 | 4     | 3  | 1  |

$$R1 = 10 - 7 = 3$$

$$R2 = 5 - 4 = 1$$

$$R3 = 7 - 5 = 2$$

KÉSZLET (3, 1, 2)

A P3 processz igénye elégíthető ki.

Új KÉSZLET (5, 2, 3)

|    | FOGLAL |    |    |
|----|--------|----|----|
|    | R1     | R2 | R3 |
| P0 | 0      | 3  | 0  |
| P1 | 2      | 0  | 0  |
| P2 | 3      | 0  | 2  |
| P4 | 0      | 0  | 2  |

|    | IGÉNY |    |    |
|----|-------|----|----|
|    | R1    | R2 | R3 |
| P0 | 7     | 2  | 3  |
| P1 | 1     | 2  | 2  |
| P2 | 6     | 0  | 0  |
| P4 | 4     | 3  | 1  |

A P1 processz igénye elégíthető ki.

Új KÉSZLET (7, 2, 3)

|    | FOGLAL |    |    |
|----|--------|----|----|
|    | R1     | R2 | R3 |
| P0 | 0      | 3  | 0  |
| P2 | 3      | 0  | 2  |
| P4 | 0      | 0  | 2  |

|    | IGÉNY |    |    |
|----|-------|----|----|
|    | R1    | R2 | R3 |
| P0 | 7     | 2  | 3  |
| P2 | 6     | 0  | 0  |
| P4 | 4     | 3  | 1  |

A P2 processz igénye elégíthető ki.

Új KÉSZLET (10, 2, 5)

|    | FOGLAL |    |    |
|----|--------|----|----|
|    | R1     | R2 | R3 |
| P0 | 0      | 3  | 0  |
| P4 | 0      | 0  | 2  |

|    | IGÉNY |    |    |
|----|-------|----|----|
|    | R1    | R2 | R3 |
| P0 | 7     | 2  | 3  |
| P4 | 4     | 3  | 1  |

A P0 processz igénye elégíthető ki.

Új KÉSZLET (10, 5, 5)

|    | FOGLAL |    |    |
|----|--------|----|----|
|    | R1     | R2 | R3 |
| P4 | 0      | 0  | 2  |

|    | IGÉNY |    |    |
|----|-------|----|----|
|    | R1    | R2 | R3 |
| P4 | 4     | 3  | 1  |

A P4 processz igénye elégíthető ki.

Új KÉSZLET (10, 5, 7)

A P0 kérése teljesíthető: a rendszer biztonságos állapotban van.

A processzek végrehajtásának sorrendje: P3 – P1 – P2 – P0 – P4.

**2. Gyakorló feladat:** Először tanulmányozzák Vadász Dénes: Operációs rendszer jegyzet, a témához kapcsolódó fejezetét (5.3)., azaz

Írjanak három C nyelvű programot, ahol készít egy üzenetsort és ebbe két üzenetet tesz bele – msgcreate.c, majd olvassa ki az üzenetet - msgrcv.c, majd szüntesse meg az üzenetsort (takarít) - msgctl.c.

Mentés: msgcreate.c; msgrcv.c; msgctl.c.

**Futtatás eredménye:**

```
[arvaid@x550 feladat2]$ ./msgcreate

Az msgid 1, 1 :
Az 1. msgsnd visszaadott 0-t
A kiküldött üzenet:Egyik üzenet
Az 2. msgsnd visszaadott 0-t
A kiküldött üzenet:Masik üzenet
[arvaid@x550 feladat2]$ ./msgrcv

Az msgid: 1
Az üzenetek szama: 2
Az rtn: 13, a vett üzenet:Egyik üzenet

Az rtn: 13, a vett üzenet:Masik üzenet
[arvaid@x550 feladat2]$ ./msgctl

Vissztert: 0[arvaid@x550 feladat2]$
```

**2a.** Írjon egy C nyelvű programot, melyben

- az egyik processz létrehozza az üzenetsort, és szövegeket küld bele, exit üzenetre kilép,
- másik processzben lehet választani a feladatok közül: üzenetek darabszámának lekérdezése, 1 üzenet kiolvasása, összes üzenet kiolvasása, üzenetsor megszüntetése, kilépés.

Mentés: gyak10\_2.c

**gyak10\_2.c:**

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/ipc.h>
#include <sys/msg.h>
#define MSGKEY 654321L

struct msgbuf1 {
    long mtype;
    char mtext[512];
} msgbuf, *msgp; /* message buffer es pointer */

struct msqid_ds ds, *buf; /* uzenetsorhoz asszocialt struktura
                           es pointer*/

int main() {
    int child = 0;

    int msgid;
    key_t key = MSGKEY;
    int msgflg;
    int rtn, msgsz;

    if ((child = fork()) == 0) {
        msgflg = 00666 | IPC_CREAT;
        msgid = msgget(key, msgflg);
        if (msgid == -1) {
            perror("\n The msgget system call failed!");
            return -1;
        }
        msgp = &msgbuf;
        msgp->mtype = 1; // text

        strcpy(msgp->mtext, "uzenet");
        msgsz = strlen(msgp->mtext) + 1;
        rtn = msgsnd(msgid, (struct msgbuf *) msgp, msgsz, msgflg);

        return 0;
    }
    else {
        int mtype;

        msgflg = 00666 | IPC_CREAT | MSG_NOERROR;
        msgid = msgget(key, msgflg);
        if (msgid == -1) {
            perror("\n The msgget system call failed!");
        }
    }
}
```

```

        return -1;
    }

    msgp = &msgbuf;
    buf = &ds;
    msgsz = 20;
    mtype = 0;

    rtn = msgctl(msgid, IPC_STAT, buf);
    printf("\n Az uzenetek szama: %d\n",buf->msg_qnum);

    if (buf->msg_qnum) {                /* van-e uzenet?*/
        /* veszem a kovetkezo uzenetet: */
        rtn = msgrcv(msgid,(struct msgbuf *)msgp, msgsz, mtype, msgflg);
        printf("\n Az rtn: %d,  a vett uzenet:%s\n",rtn, msgp->mtext);
        rtn = msgctl(msgid,IPC_STAT,buf); /* uzenetsor adatokat lekerdezem,
                                           benne azt is, hany uzenet van meg */
    }
    return 0;
}
}

```

**Futtatás eredménye:**

```

[arvaid@x550 feladat2a]$ ./gyak10_2

Az uzenetek szama: 1

Az rtn: 7,  a vett uzenet:uzenet
[arvaid@x550 feladat2a]$ █

```

**3. Gyakorló feladat:** Először tanulmányozzák Vadász Dénes: Operációs rendszer jegyzet - a témához kapcsolódó fejezetét (5.3.2), azaz

Írjon három C nyelvű programot, ahol

- készít egy osztott memóriát, melyben választott kulccsal kreál/azonosít osztott memória szegmenst - shmcreate.c.
- az shmcreate.c készített osztott memória szegmens státusának lekérdezése – shmctl.c
- opcionális: shmop.c shmctl-del azonosít osztott memória szegmenst. Ezután a segm nevű pointervál-tozót használva a processz virtuális címtartományába kapcsolja (attach) a szegmest (shmat() rendszerhívás). Olvassa, írja ezt a címtartományt, végül lekapcsolja (detach) a shmdt() rendszerhívással).

**Futtatás eredménye:**

```
[arvaid@x550 feladat3]$ ./shmcreate

Nincs meg szegmens! Készítsuk el! Az shmid azonosítója 3702800:
[arvaid@x550 feladat3]$ ./shmctl

Add meg a parancs szamat
0 IPC_STAT (status)
1 IPC_RMID (torles) > 0

Segm. meret: 512
Utolso shmop-os proc. pid: 0
[arvaid@x550 feladat3]$ ./shmop

Uj szoveget kerek!
hello world

Az uj szoveg: hello world
[arvaid@x550 feladat3]$ ./shmctl

Add meg a parancs szamat
0 IPC_STAT (status)
1 IPC_RMID (torles) > 0

Segm. meret: 512
Utolso shmop-os proc. pid: 12657
[arvaid@x550 feladat3]$ ./shmctl

Add meg a parancs szamat
0 IPC_STAT (status)
1 IPC_RMID (torles) > 1

Szegmens torolve
[arvaid@x550 feladat3]$
```

**3a.** Írjon egy C nyelvű programot, melyben

- egyik processz létrehozza az osztott memóriát,
- másik processz rácsatlakozik az osztott memóriára, ha van benne valamilyen szöveg, akkor kiolvassa, majd beleír új üzenetet,
- harmadik processznél lehet választani a feladatok közül: státus lekérése (szegmens mérete, utolsó shmop-os proc. pid-je), osztott memória megszüntetése, kilépés (2. és 3. proc. lehet egyben is)"

Mentés: gyak10\_3.c

**gyak10\_3.c:**

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/ipc.h>
#include <sys/shm.h>
#define SHMKEY 123456L

int main() {
    int child = 0;

    if ((child = fork()) == 0) {
        int shmid;          /* osztott mem azonosító */
        key_t key;          /* kulcs a shmem-hez */
        int size=512;       /* osztott szegmens mérete */
        int shmflg;         /* flag a jellemzőkhöz */

        key = SHMKEY;
        /* Megnezzük, van SHMKEY-es, size méretű szegmens. */
        shmflg = 0;
        if ((shmid=shmget( key, size, shmflg)) < 0) {
            printf("\n Nincs meg szegmens! Készítsuk el!");
            shmflg = 00666 | IPC_CREAT;
            if ((shmid=shmget( key, size, shmflg)) < 0) {
                perror("\n Az shmget system-call sikertelen!");
                exit(-1);
            }
        }
        else printf("\n Van már szegmens!");

        printf(" Az shmid azonosítója %d: \n", shmid);

        exit (0);
    }
    else {
        if (child = fork() == 0) {
            int shmid;      /* osztott mem azonosító */
            key_t key;      /* kulcs a shmem-hez */
            int size=512;   /* osztott szegmens mérete */
            int shmflg;     /* flag a jellemzőkhöz */
            struct vmi {
                int  hossz;
                char szoveg[512-sizeof(int)];
            } *segm;       /* Ezt a struktúrát kepezzük a szegmensre */
        }
    }
}
```

```

key = SHMKEY;
shmflg = 0; /* Nincs IPC_CREAT, feltetelezzuk, az shmcreate
            készített osztott memoria szegmenst */
if ((shm = shmget( key, size, shmflg)) < 0) {
    perror("\n Az shmget system-call sikertelen!");
    exit(-1);
}

/* Attach */
shmflg = 00666 | SHM_RND;
segm = (struct vmi *)shmat(shmid, NULL, shmflg); /* Itt a NULL azt
            jelenti, hogy az OS-re bízom, milyen
            címterületet használjon. */
if (segm == (void *)-1) {
    perror(" Sikertelen attach");
    exit (-1);
}

/* Sikeres attach után a segm címen ott az osztott memoria.
Ha van benne valami, kiíratom, utána billentyűzetről kerek
új betűt szöveget */

if (strlen(segm->szoveg) > 0)
    printf("\n Regi szöveg: %s (%d hossz)", segm->szoveg, segm->hossz);

printf("\n Új szöveget kerek!\n");
gets(segm->szoveg);
printf("\n Az új szöveg: %s\n", segm->szoveg);
segm->hossz = strlen(segm->szoveg);

/* Detach */
shmdt(segm);

exit(0);
}
else {
    int shmid; /* osztott mem azonosító */
    key_t key; /* kulcs a shmem-hez */
    int size=512; /* osztott szegmens mérete */
    int shmflg; /* flag a jellemzőkhez */
    int rtn; /* rendsz. hívás visszatér. érték */
    int cmd; /* parancskód */
    struct shmid_ds shmid_ds, *buf; /* adatstruktúra a status
            adatok fogadásához */
    buf = &shmid_ds; /* és annak pointer */

    key = SHMKEY;
    shmflg = 0; /* Nincs IPC_CREAT, feltetelezzuk, az shmcreate
            készített osztott memoria szegmenst */
    if ((shm = shmget( key, size, shmflg)) < 0) {
        perror("\n Az shmget system-call sikertelen!");
        exit(-1);
    }
}

/* Get the command */
do {
    printf("\n Add meg a parancs számát ");
    printf("\n 0 IPC_STAT (status) ");
    printf("\n 1 IPC_RMID (torles) > ");

```



```

scanf("%d",&cmd);
} while (cmd < 0 && cmd > 1);

switch (cmd)
{
case 0: rtn = shmctl(shmid, IPC_STAT, buf);
        printf("\n Segm. meret: %d",buf->shm_segsz);
        printf("\n Utolso shmop-os proc. pid: %d\n ",buf->shm_lpid);
        break;
case 1: rtn = shmctl(shmid, IPC_RMID, NULL);
        printf("\n Szegmens torolve\n");
}

exit(0);
}
}
}

```

**Futtatás eredménye:**

```

[arvaid@x550 feladat3a]$ ./gyak10_3

Add meg a parancs szamat
Van mar szegmens! Az shmid azonositoja 3702816:
0 IPC_STAT (status)
1 IPC_RMID (torles)  >
Uj szoveget kerek!
hello world

Segm. meret: 512
Utolso shmop-os proc. pid: 13206
[arvaid@x550 feladat3a]$

```