

## 1.4

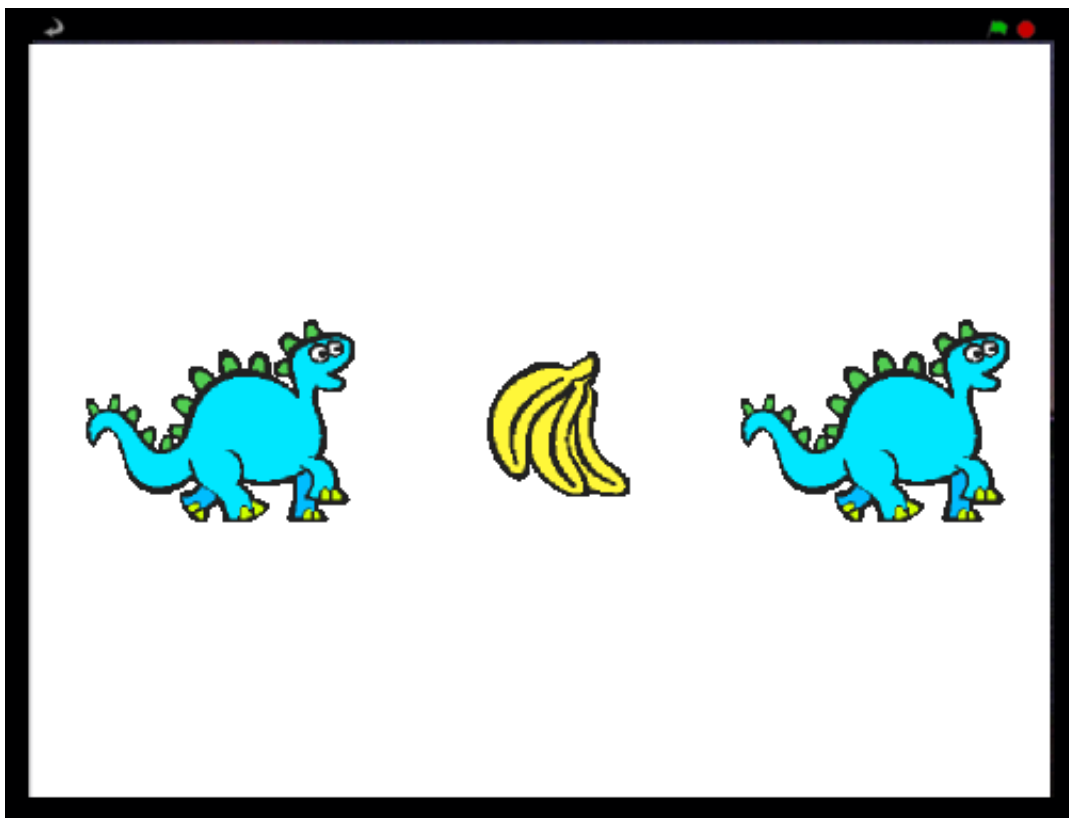
## Enarmet banditt



Dette kurset er utviklet av [Code Club](http://www.codeclub.org.uk/) (<http://www.codeclub.org.uk/>) i England, og oversatt til norsk av [Kodeklubben](http://www.kodeklubben.no/) (<http://www.kodeklubben.no/>).

### Informasjon til Veiledere

Dette er et enkelt spill der tre figurer bytter drakter. Spilleren må stoppe dem når de alle viser det samme bildet (tilsvarende en enarmet banditt-maskin).



### Forberedelser

Enarmet banditt bruker bare ressurser som er inkludert i Scratch-plattformen og krever som sådann ingen spesielle forberedelser.

### Læringsmål

Enarmet banditt gir trening i flere konsepter, inkludert

1. endring av drakter,
2. bruk av løkker for å gjøre ting flere ganger,
3. hvordan stoppe løkker når man klikker med musen.

Dette kurset er utviklet av [Code Club](http://www.codeclub.org.uk/) (http://www.codeclub.org.uk/) i England, og oversatt til norsk av [Kodeklubben](http://www.kodeklubben.no/) (http://www.kodeklubben.no/).