

## 1.7

## Hva er det?



Dette kurset er utviklet av [Code Club](http://www.codeclub.org.uk/) (<http://www.codeclub.org.uk/>) i England, og oversatt til norsk av [Kodeklubben](http://www.kodeklubben.no/) (<http://www.kodeklubben.no/>).

### Informasjon til Veiledere

Et bilde av en tilfeldig ting vises på tavlen. Men bildet er forvrengt, slik at du må gjette hva det er ved å klikke på et av alternativene som vises under. Desto raskere du gjetter riktig, desto flere poeng får du.



### Forberedelser

Hva Er Det? bruker bare ressurser som er inkludert i Scratch-plattformen og krever som sådann ingen spesielle forberedelser.

### Læringsmål

Hva Er Det? viser hvordan man kan

1. gi en figur en tilfeldig drakt,
2. sjekke om et gitt svar er riktig,
3. endre utseende på figurer ved å bruke forskjellige effekter,
4. bruker variabler for å stanse løkker.

Dette kurset er utviklet av [Code Club \(http://www.codeclub.org.uk/\)](http://www.codeclub.org.uk/) i England, og oversatt til norsk av [Kodeklubben \(http://www.kodeklubben.no/\)](http://www.kodeklubben.no/).