

## 1.5

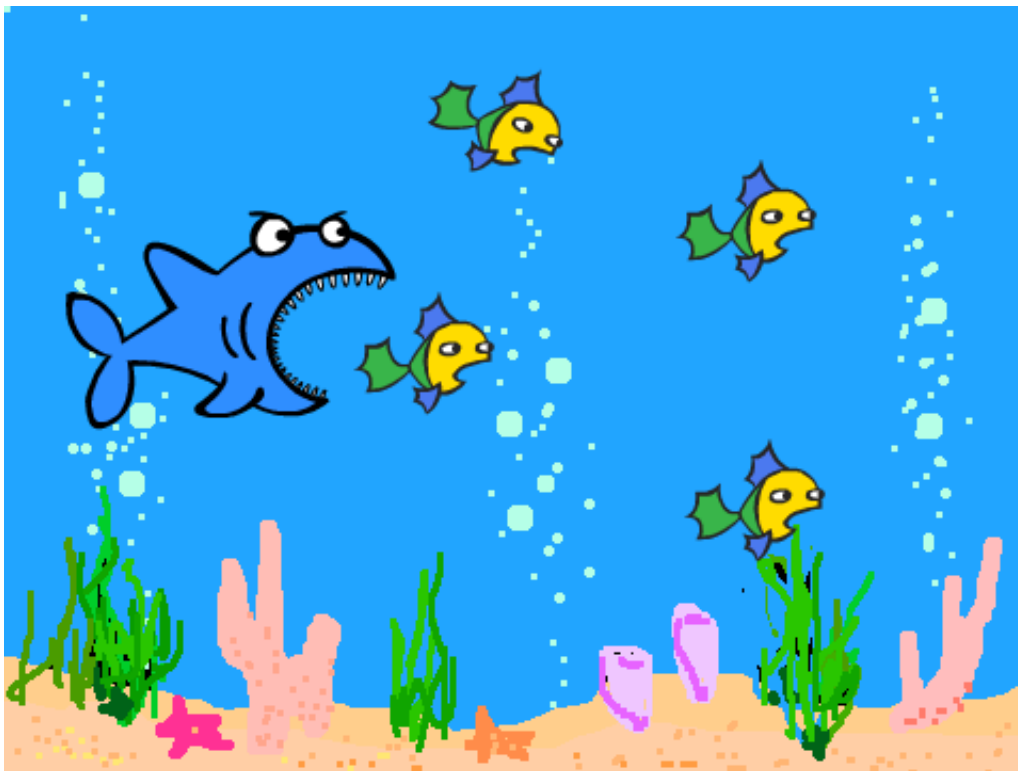
## JafseFisk



Dette kurset er utviklet av [Code Club](http://www.codeclub.org.uk/) (<http://www.codeclub.org.uk/>) i England, og oversatt til norsk av [Kodeklubben](http://www.kodeklubben.no/) (<http://www.kodeklubben.no/>).

### Informasjon til Veiledere

Vi skal nå lage et JafseFisk-spill! Målet i spillet er å hjelpe JafseFisk med å spise alle byttedyrene som svømmer rundt i havet.



### Forberedelser

JafseFisk bruker bare ressurser som er inkludert i Scratch-plattformen og krever som sådann ingen spesielle forberedelser.

### Læringsmål

JafseFisk demonstrerer hvordan man

1. styrer figurer med musen,
2. flytter figurer tilfeldig rundt på skjermen,
3. oppdager at to figurer kolliderer med hverandre,
4. legger inn forbedringer og variasjoner i spillet.

Dette kurset er utviklet av [Code Club \(http://www.codeclub.org.uk/\)](http://www.codeclub.org.uk/) i England, og oversatt til norsk av [Kodeklubben \(http://www.kodeklubben.no/\)](http://www.kodeklubben.no/).