

Dette kurset er utviklet av [Kodeklubben \(http://www.kodeklubben.no/\)](http://www.kodeklubben.no/).

ComputerCraft

ComputerCraft er en mod til **Minecraft**, som gir deg muligheten til å bygge og programmere datamaskiner og roboter inne i Minecraft-verdenen.

Installering av ComputerCraft

ComputerCraft er en mod til Minecraft, og krever derfor at Minecraft allerede er installert på datamaskinen. Vi antar at du er kjent med Minecraft.

1. Gå til <http://www.computercraft.info/download/>. Bla nedover på siden til du finner et avsnitt som heter Download and installing. Last ned ComputerCraft til datamaskinen din, og noter deg hvilken versjon av Minecraft denne er kompatibel med (for eksempel versjon 1.6.4).
2. Start Minecraft Launcher. Sjekk om du har den riktige versjonen av Minecraft tilgjengelig. Hvis ikke kan du velge **New Profile** og i nedtrekksmenyen **Use Version** velger du riktig versjon. Gi profilen et navn (for eksempel versjonsnummeret) og klikk **Save Profile**. Klikk **Play** slik at denne versjonen blir lastet ned og startet opp. Avslutt spillet.
3. Før vi kan legge inn ComputerCraft må vi installere Minecraft Forge, som gir oss tilgang til å legge inn Mods. Gå til <http://files.minecraftforge.net/> og velg den riktige Minecraft-versjonen i nedtrekksmenyen på toppen av skjermen. Finn linjen som sier **Latest**, og klikk på **Installer**. Etter litt reklame (du kan velge Skip ad etter noen sekunder) starter nedlastingen av en fil.
4. Kjør filen som ble lastet ned (om du blir spurt hvordan den skal kjøres kan du velge Java eller JDK). Velg **Install Client** og klikk **OK**.
5. Start Minecraft Launcher igjen. Det har nå dukket opp en ny profil som heter **Forge**. Velg denne og start spillet. Du vil se at det har dukket opp et nytt valg i hovedmenyen: **Mods**. Avslutt spillet igjen.
6. Finn **Minecraft**-katalogen din (se nedenfor) i en filutforsker. Velg katalogen **mods**, og kopier ComputerCraft-filen vi lastet ned i steg 1 inn i **mods**-katalogen.

Windows: Under Windows finner du **Minecraft**-katalogen under **%appdata%\minecraft**. Søk etter **%appdata%** i en utforsker eller i kjørlinjen etter å ha klikket start-knappen.

Mac OS X: Under Mac ligger **Minecraft**-katalogen i **Library/Application Support/minecraft/** under hjemmekatalogen din. På norsk heter **Library** **Bibliotek**.

Linux: På Linux finner du **Minecraft**-katalogen som en skjult katalog **.minecraft** rett under hjemmekatalogen din.

7. Nå er vi så godt som ferdige. Start Minecraft Launcher en gang til. Velg profilen **Forge** og klikk **Play**. Når du klikker **Mods** fra hovedmenyen skal du se at ComputerCraft er en av de tilgjengelige mods'ene. Om du vil kan du endre på navnet til profilen ved å klikke **Edit Profile** tilbake i Minecraft Launcher. Om du for eksempel kaller profilen **ComputerCraft** blir det enklere å finne den igjen senere.

Kom i gang

Vi er nå klare til å slå oss opp som programmerere i Minecraft-verdenen. Mens vi utforsker datamaskinene er det enklest med et rolig og enkelt spill:

1. Velg **Singleplayer**, og klikk **Create New World**.
2. Gi verdenen din et navn, og sett **Game Mode** til **Creative**. Klikk **Create New World**.
3. Du kan nå lage din første datamaskin. Trykk **E** for å gå til Inventory-listen. Øverst kan du nå velge å klikke **>** for å gå til neste side. Trykk deretter på datamaskin-symbolet (en grå kloss/skjerm), og gi deg selv en Computer.
4. Sett ut en Computer ved å høyre-klikke. Høyre-klikk så en gang til på datamaskinen du nettopp satte ut. En svart skjerm skal dukke opp, med teksten **CraftOS** og et versjonsnummer i øverste linje.

Gratulerer! Du har startet en datamaskin inne i Minecraft-verdenen.

Dette kurset er utviklet av [Kodeklubben](http://www.kodeklubben.no/) (<http://www.kodeklubben.no/>).