

(code club) Monster - Bevegelse





Etterhvert vil monsteret ditt bestå av en mengde figurer og det vil bli nødvendig å sørge for at alle figurene flyttes sammen. I stedet for å legge til flyttkommandoer på alle figurer, kan du rett og slett legge til kontroller på kroppsfiguren og bruke en send melding for å kontrollere andre figurer. Når vår tentakkelfigur (eller en hvilken som helst annen figur!) mottar en flyttet høyre -melding, kan vi flytte den også til høyre.

```
på spøkelseskroppen

når pil høyre v trykkes

endre x med hastighet

send melding flyttet høyre v

når pil venstre v trykkes

endre x med hastighet * -1

send melding flyttet venstre v

på tentakkelen

når jeg mottar flyttet høyre v

endre x med hastighet

når jeg mottar flyttet venstre v

endre x med hastighet
```

Ved å bruke en send melding kan vi også endre hvordan bevegelseskommandoen virker, ved å bare endre et skript. **Ta en** titt på dette eksempelet:

```
når pil høyre v trykkes
endre x med hastighet
pek i retning 90 v
sprett tilbake ved kanten
hvis ikke berører kant v?
send melding flyttet høyre v
send melding flyttet v
send melding flyttet v
sprett tilbake ved kanten
hvis ikke berører kant v?
sprett tilbake ved kanten
hvis ikke berører kant v?
send melding flyttet venstre v
send melding flyttet v
```

Her forteller vi at kroppen skal gå i den retningen den beveger seg i (husk å sette figur orienteringen til "venstre-høyre") og for å stoppe og at den snur hvis den kolliderer med skjermkanten. Kanskje har du også lagt merke til at vi har lagt meldingen i en hvis-kloss, vi vil bare at de andre kroppsdelene skal bevege seg hvis kroppen ikke er i kanten av skjermen. Hvis du bestemmer deg for å legge til animasjon på bevegelsen, må du huske på at tilhørende bevegelser vil ta like lang tid. f. eks hvis å bevege et bein til venstre tar 1 sekund, må alle andre venstrebevegelser ta et sekund også (bruk en vent-kloss for å sørge at de er i samme steg).

Du kan også animere kroppsfiguren ved å bruke neste drakt, som kan aktiveres hver gang en bevegelsesmelding mottas.

når jeg mottar flyttet høyre v

Lisens: Code Club World Limited Terms of Service Forfatter: Oversatt fra Code Club UK Oversetter: Lars-Erik Wollan