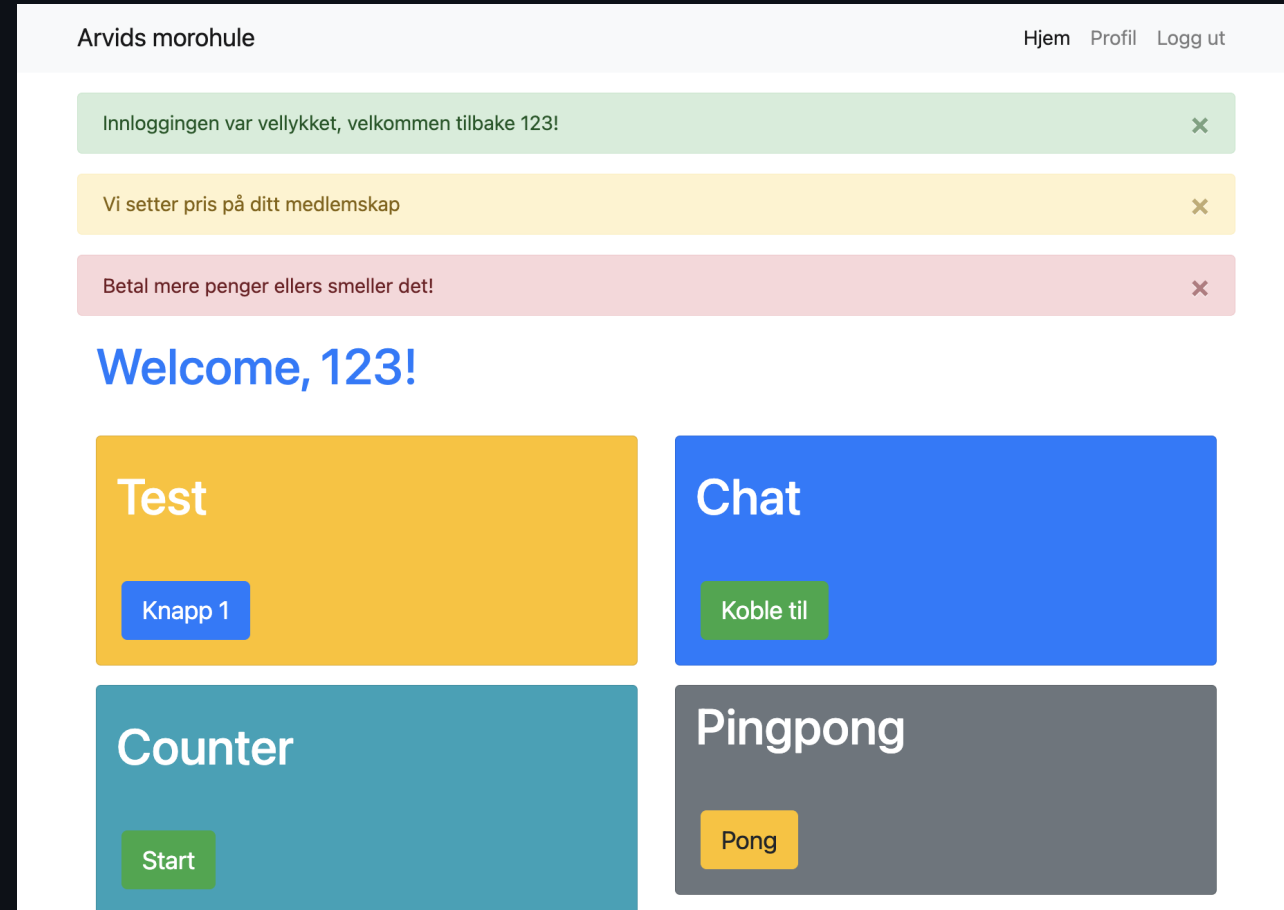


Flask tutorial - basic flask server



For å kunne kjøre flask-applikasjoner må du ha installert flask-modulen med:

```
pip install flask==2.3.2
```

- Hvis du skal kjøre en flask-applikasjon som inneholder en rekke moduler som feks login, database-acces, webcam osv
 - Da følger det som regel med **requirements.txt**
 - Dette er en liste med de påkrevde modulene (linje for linje)

For å installere alle modulene kan du bruke kommandoen:

```
pip install -r requirements.txt
```

Eksempel 1: Basic flask server

```
from flask import Flask

app = Flask(__name__)

@app.route('/')
def home():
    return 'Velkommen til Flask webapplikasjonen!'

app.run(debug=True)
```

Eksempel 2: Flask server med templates

1. Opprett en templates-mappe:

Inne i prosjektmappen din, opprett en ny mappe med navnet templates. Flask forventer at HTML-templatefilene dine skal være i denne mappen.

2. Lag en HTML-fil:

Inne i templates-mappen, opprett en HTML-fil for eksempel med navnet index.html. Dette er filen som Flask vil vise som en webside. Du kan redigere denne filen for å inkludere ønsket HTML-innhold.

3. Endre Flask-koden til å se slik ut:

```
from flask import Flask, render_template

app = Flask(__name__)

@app.route('/')
def home():
    return render_template('index.html')
```

Gratulerer, du har laget ditt første prosjekt!

Neste steg:

1. Sjekk ut [flask-cheatsheet.md](#) for videre bruk av flask
2. Sjekk ut [flask-templates-cheatsheet.md](#) for detaljer om template-systemet

Noen eksempler på hva som kommer videre:

```
@app.route('/login', methods=['GET', 'POST'])
def login():

    context = CONTEXT.copy()
    context.update({
        'active_tab': 'login',
        'user' : current_user,
    })

    if request.method == 'POST':
        username = request.form['username']
        password = request.form['password']
        user = User.query.filter_by(username=username).first()
        if user:
            if user.password:
                password_valid = check_password_hash(user.password, password)
            else:
                flash('Du må skrive inn et gyldig brukernavn!', 'warning')
        else:
            flash('Du må skrive inn et gyldig brukernavn!', 'warning')

        if user and password_valid:
            flash(f'Innloggingen var vellykket, velkommen tilbake {user}!', 'success')
            flash(f'Vi setter pris på ditt medlemskap', 'warning')
            flash(f'Betal mere penger ellers smeller det!', 'danger')

            login_success = login_user(user) # Log the user in
            if not login_user:
                # User is disabled with is_active=False
                flash('Beklager, men denne brukerkontoen er deaktivert!', 'warning')
                return redirect(url_for('login'))

            return redirect(url_for('index'))
        else:
            flash('Feil med pålogging', 'warning')
    return render_template('login.html', **context)
```


Template: login.html

```
{% extends 'base.html' %}

{% block title %}Login - Your Website{% endblock %}

{% block content %}
<div class="container">
  <h1>Logg inn</h1>
  <form action="{% url_for('login') %}" method="post">
    <label for="username">Brukernavn:</label>
    <input class="form-control" type="text" id="username" name="username" required><br>
    <label for="password">Passord:</label>
    <input class="form-control" type="password" id="password" name="password" required><br>
    <button type="submit" class="btn btn-primary">Logg inn</button>
  </form>
</div>
{% endblock %}
```



Logg inn

Brukernavn:

Passord:

Logg inn

```
@app.route('/register', methods=['GET', 'POST'])
def register():
    context = CONTEXT.copy()
    context.update({
        'active_tab': 'register',
        'user' : current_user,
    })

    if request.method == 'POST':

        username = request.form['username']
        password = request.form['password']

        hashed_password = generate_password_hash(password)
        new_user = User(username=username, password=hashed_password)
        db.session.add(new_user)

        try:
            db.session.commit()
        except SQLAlchemyError as e:
            # User already exists
            flash('Brukernavnet eksisterer fra før, beklager!', 'warning')
            return redirect(url_for('register'))

        flash('Brukerkonto opprettet, gratulerer!', 'success')

        return redirect(url_for('login'))
    return render_template('register.html', **context)
```



Lag ny bruker

Brukernavn:

Passord:

Opprett

Hjelpemidler

<https://arvidjohansen.github.io/html-templates/>

Se igjennom listen av templates her og se om du finner noen som passer for ditt prosjekt

