



TUGAS PERTEMUAN: 1

MEMBUAT KARAKTER

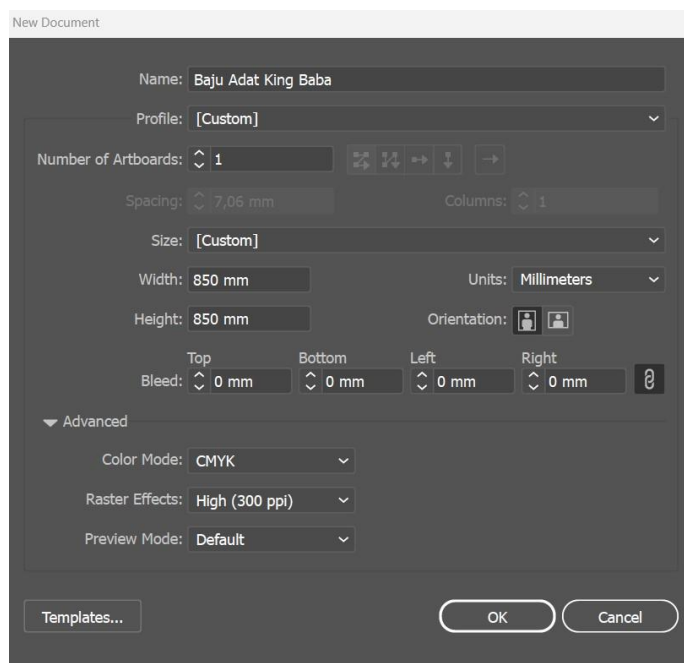
NIM	:	2118029
Nama	:	Mohammad Arvin Manda Aradhana
Kelas	:	A
Asisten Lab	:	APRILLIA DWI DYAH S. (2118143)
Baju Adat	:	King Baba (Kalimantan Barat)
Referensi	:	https://static.cdntap.com/tap-assets-prod/wp-content/uploads/sites/24/2022/02/Pakaian-Adat-Kalimantan-Barat-1-tak-terlihat.png?width=450&quality=90

1.1 Tugas 1 :

Membuat karakter menggunakan Adobe illustrator dengan tema baju Adat sesuai dengan wilayah dan provinsi yang dipilih.

A. Membuat dokumen baru

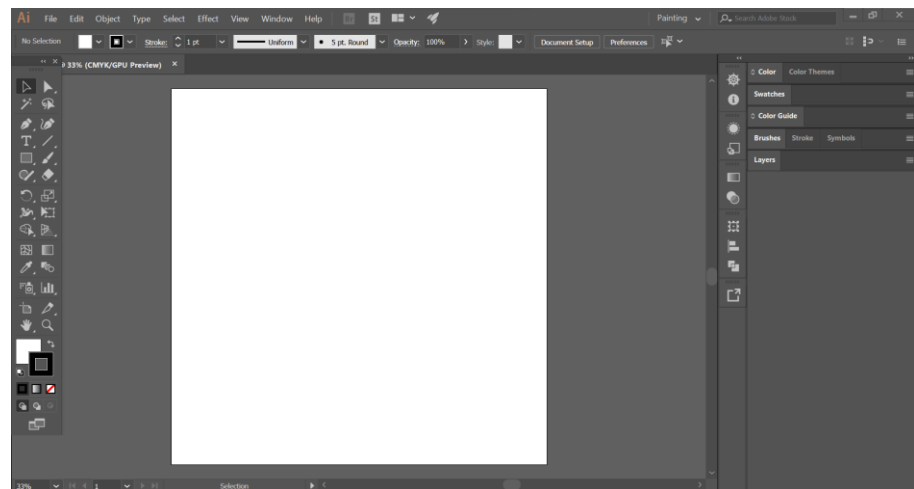
1. Buka menu file lalu klik (Ctrl+N) pada keyboard atau pilih new document kemudian atur



Gambar 1.1 New Document



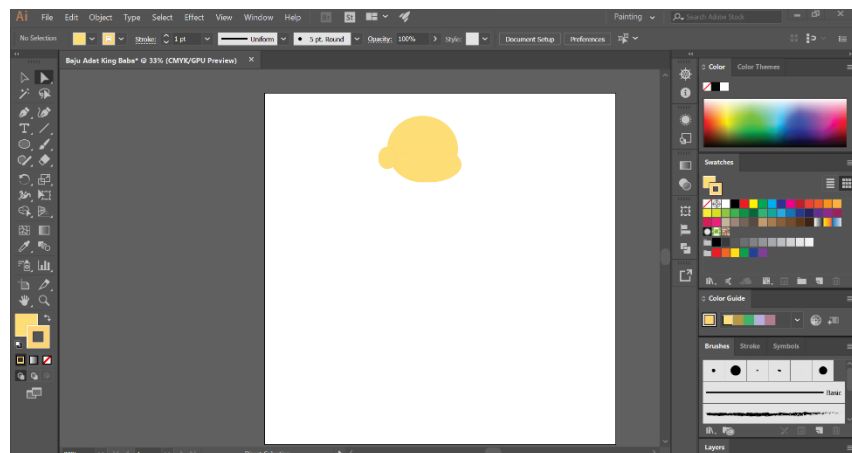
2. Apabila sudah selesai maka akan menampilkan halaman seperti gambar dibawah



Gambar 2.1 Halaman kerja

B. Membuat Kepala

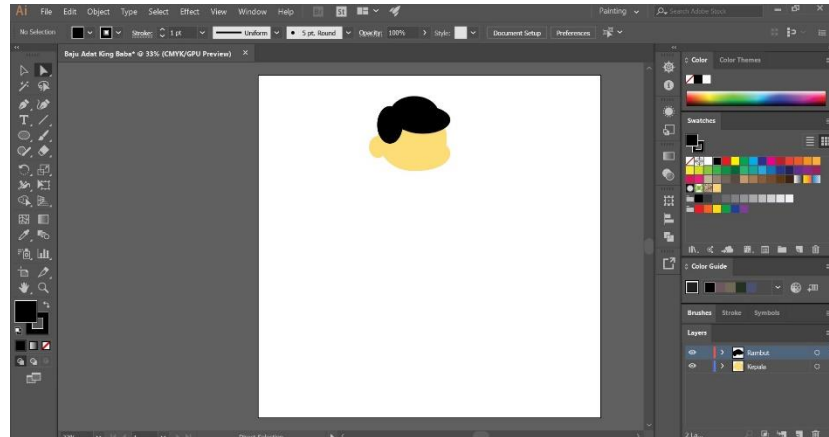
1. Ubah layer 1 menjadi kepala lalu buat bentuk kepala dengan menggunakan ellipse tool atau bisa juga dengan tekan (L) pada keyboard. Lalu buat warna kulitnya dengan code color FFD9A9.



Gambar 1.1 Membuat bentuk kepala



2. Lalu buat rambutnya dengan menggunakan ellipse tool lalu blok seluruh bagian lingkaran dan satukan garis rambut menjadi satu kesatuan dengan menggunakan Shape Builder Tool.



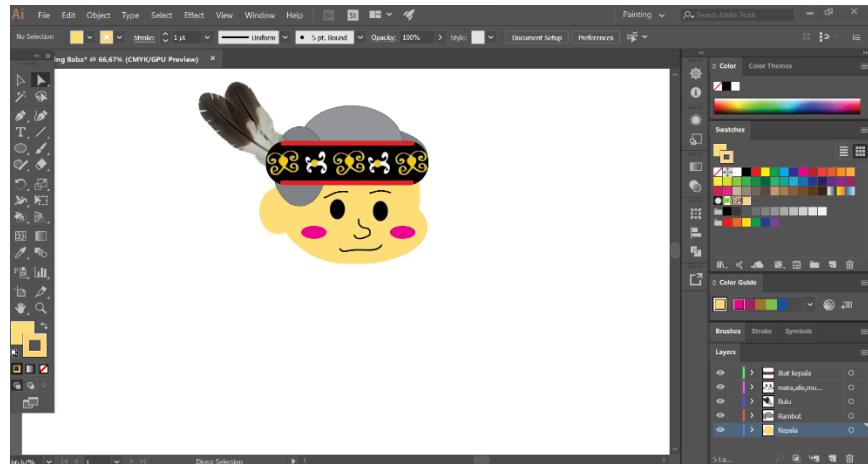
Gambar 2.1 Membuat bentuk kepala

3. Membuat ikat kepala pada kepala dengan menggunakan rectangle tool atau bisa juga dengan menekan button M pada keyboard. Lalu tambahkan gambar bulu dan bentuk batik pada ikat kepala.



Gambar 3.1 Membuat bentuk ikat kepala

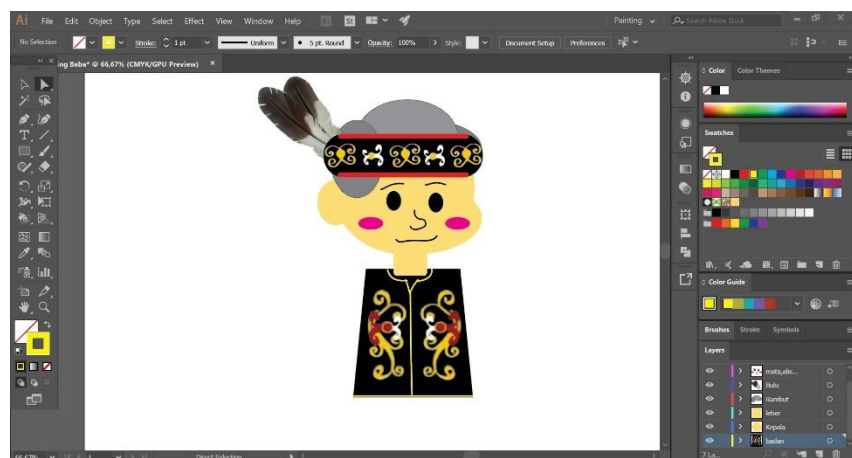
4. Lalu membuat mata nya dengan menggunakan ellipse tool buat mata dan pada bagian pipinya untuk bagian pipinya berwarna pink dan matanya berwarna hitam lalu pada alis, hidung dan mulutnya menggunakan paintbrush tool.



Gambar 4.1 Membuat bagian wajah

C. Membuat Leher dan badan

1. Buat bagian leher dengan menggunakan rectangle tool lalu klik pada bagian bulat pada rectangle yang sudah dibuat lalu tarik ke atas sehingga membentuk melengkung lalu buat bagian badan dengan menggunakan rectangle tool lalu tarik titik diatas dan bentuk menjadi trapesium. Lalu tambahkan gambar batik pada bagian badan.

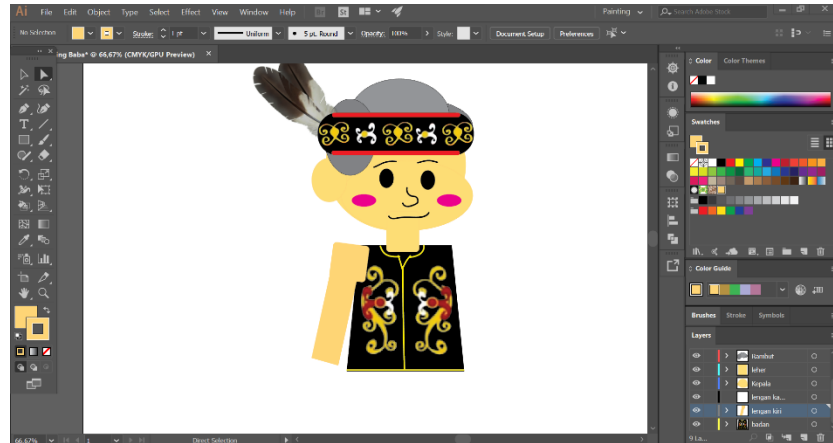


Gambar 1.1 Membuat bentuk ikat kepala



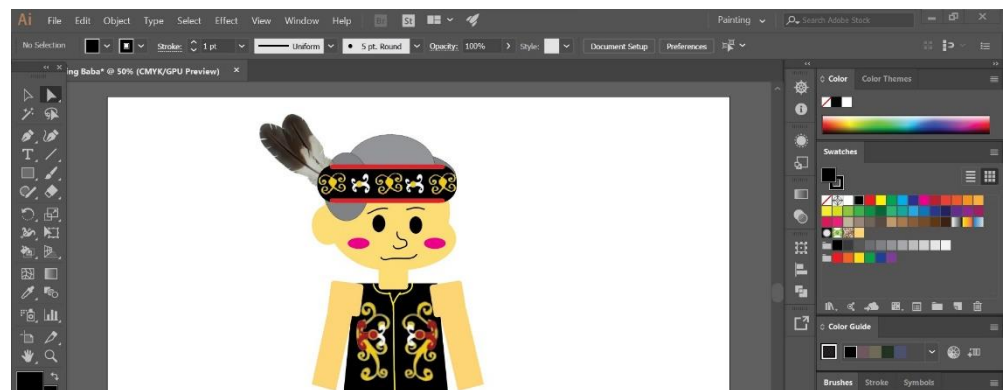
D. Membuat lengan kiri dan kanan dan tangan

1. Buat menggunakan rectangle tool lalu buat melengkung lalu susun hingga membentuk sebuah lengan kiri dan tangan.



Gambar 1.1 Membuat lengan kiri dan tangan

2. Lalu membuat lengan kanan dan tangan menggunakan rectangle tool caranya sama seperti point pertama.

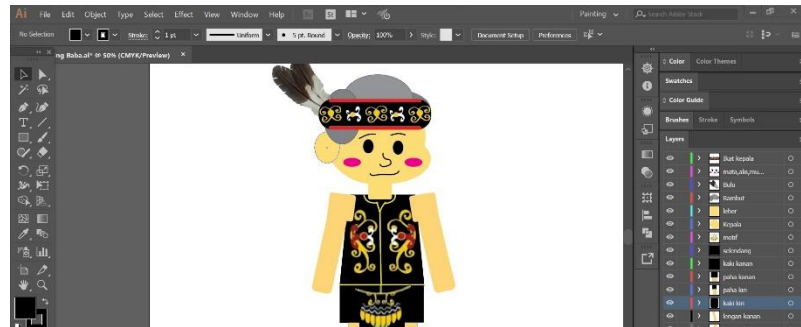


Gambar 2.1 Membuat lengan kanan dan tangan



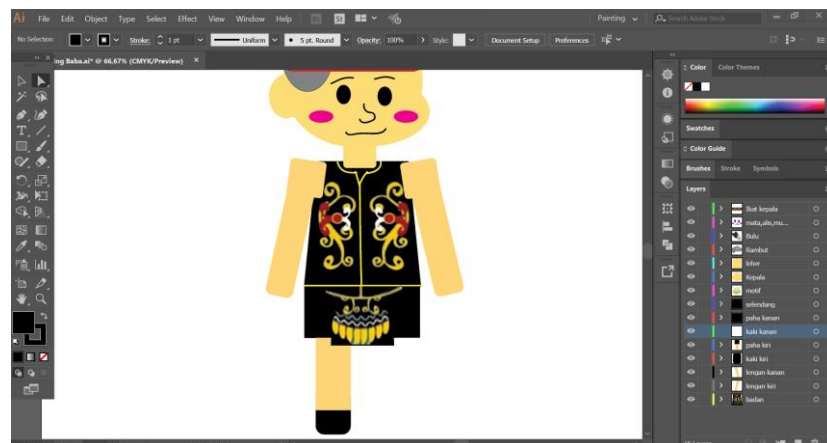
E. Membuat Bagian kaki

1. Buat selendang dengan menggunakan rectangle tool dan bentuk menjadi trapesium lalu masukkan gambar motif nya pada rectangle yang telah dibuat.



Gambar 1.1 Membuat selendang

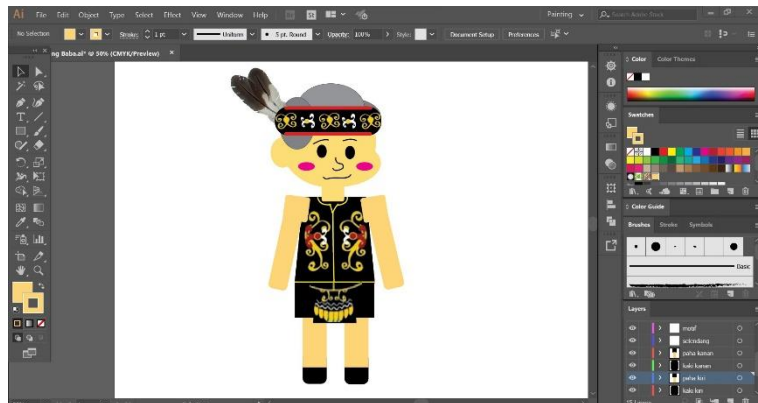
2. Lalu buat paha kiri dengan menggunakan rectangle tool dan beserta kakinya kemudian pada bagian kaki buat melengkung.



Gambar 2.1 Membuat paha kiri dan kaki



3. Buat kaki kanan nya caranya sama seperti poin kedua dengan menggunakan rectangle tool dan buat kakinya melengkung.



Gambar 3.1 Membuat paha kanan dan kaki

4. Hasilnya



Gambar 4.1 Hasil yang telah dibuat