Roll A Ball

Pelaksanaan Tugas PTS

Dalam Gameplay Ini ( Roll A Ball ) Yang saya Buat Akan Menyajikan gameplay Sederhana Dari Tugas MonoBehavior, Gameplay Ini Menyuruh Kita Mengumpulkan Banyak Coin – Coin Yang berceceran. Ketika Semua Koin Terkumpul sesuai Pada Jumlahnya Maka Game Bisa dimenangkan Oleh user

Fitur Yang ada :

- Angka coin yang dikumpulkan

- Ketika Semua Terkumpul nanti Muncul Tulisan Menang Secara Langsung

