

## Report Writing Assignment 3 Human Computer Interaction

### DIKOIN : Asisten Finansial Pribadi

---

#### A. Latar Belakang Masalah

Masyarakat dan finansial merupakan sebuah topik yang terus diperbincangkan karena Indonesia akan menghadapi bonus demografi rentang tahun 2020-2035 dan puncaknya pada tahun 2045 yang diperkirakan oleh Bappenas mencapai 24% atau 63,7 juta jiwa dari total penduduk Indonesia. *IDN Research Center* mengatakan bahwa milenial akan menjadi pemeran utama dalam kemajuan ekonomi negara yang artinya secara finansial harus mengalami peningkatan. *Corporate Finance Institute* finansial didefinisikan sebagai bentuk kegiatan mengelola, mengatur dan merencanakan keuangan. Finansial membantu individu untuk mencapai tujuan keuangan mereka agar lebih sejahtera.

Dapat disimpulkan bahwa masyarakat perlu disadarkan pola pikirnya tentang finansial dengan mengarahkan mereka menggunakan bantuan sistem informasi sebagai solusi permasalahan keuangan mereka.

Secara umum, kurangnya pengetahuan finansial dalam hal keterampilan manajemen keuangan diakibatkan pendidikan. Pengetahuan keuangan dapat diperoleh dari pendidikan formal dan sumber-sumber informal. Pendidikan formal ini seperti sekolah tinggi atau kuliah, seminar, dan kelas pelatihan di luar sekolah. Sedangkan sumber-sumber informal dapat diperoleh dari lingkungan sekitar, seperti dari orangtua teman, dan rekan ke4rja, amupun yang berasal dari pengalaman sendiri.

Permasalahan manajemen keuangan salah satunya adalah dalam hal berinvestasi. Tidak banyak masyarakat di Indonesia yang pada umumnya telah terjun ke dunia investasi. Penyebab rendahnya minat masyarakat untuk berinvestasi dikarenakan tidak cukup paham dan bahkan sama sekali tidak tahu mengenai apa itu investasi

Maka, finansial menjadi perbincangam yang menarik dikarenakan sifat, pengetahuan dan perilaku dalam hal finansial menjadi sebuah kendala dalam mengatur dan merencanakannya. Oleh karena itu, Dikoin akan hadir sebagai sistem informasi berbasis aplikasi website yang memberikan solusi permasalahan keuangan masyarakat pada umumnya.

Dari latar belakang masalah ini, penulis tertarik untuk membuat sistem informasi berbasis aplikasi website yang selanjutnya disebut sebagai Dikoin : Asisten Finansial Pribadi.

#### B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan, dapat dirumuskan beberapa poin yaitu:

1. Bagaimana Dikoin dapat membantu pengguna dalam meningkatkan kemampuan finansial?
2. Bagaimana Dikoin dapat membantu pengguna dalam mencatat keuangan?
3. Bagaimana Dikoin dapat membantu pengguna dalam berinvestasi?
4. Bagaimana Dikoin dapat membantu pengguna dalam menampilkan data – data berupa laporan keuangan pengguna?

### **C. Batasan Masalah**

Berdasarkan masalah yang sudah dirumuskan, agar pembahasan menjadi fokus pada tujuan, maka diberikan batasan masalah sebagai berikut:

1. Dikoin hanya terbatas sistem informasi berbasis aplikasi website
2. Keakuratan data keuangan tergantung pada pengguna yang memasukan data

### **D. Tujuan Penelitian**

Dapat dipahami dari penjelasan sebelumnya, maka dapat dirumuskan tujuan penulisan laporan ini:

1. Membuat sistem informasi berbasis aplikasi website yang dapat membantu siapapun dalam merencanakan keuangan pribadi.
2. Membuat sistem informasi berbasis aplikasi website yang dapat membantu siapapun mencatat pengeluaran atau pemasukan tiap harinya.
3. Membuat sistem informasi berbasis aplikasi website yang dapat membantu siapapun dalam menanggarkan pengeluaran setiap bulannya.
4. Membuat sistem informasi berbasis aplikasi website yang dapat membantu siapapun dalam mendapatkan laporan mengenai keuangan.
5. Membuat sistem informasi berbasis aplikasi website yang dapat membantu siapapun dalam merencanakan pengeluaran uang dalam jangka pendek, menengah dan panjang.

### **E. Manfaat Penelitian**

Bagi penulis penelitian ini bermanfaat sebagai :

1. Sebagai proses pengembangan wawasan pengetahuan serta memperdalam ilmu pengetahuan sesuai dengan bidang ilmu komputer.
2. Sebagai langkah penyelesaian rangkaian tugas dalam kuliah Interaksi Manusia Komputer
3. Sebagai proses pengabdian kepada masyarakat dengan menerapkan ilmu yang telah didapat kan selama berkuliah di Universitas Negeri Jakarta

Bagi pengguna dan masyarakat umum penelitian ini bermanfaat sebagi :

1. Sebagai pengingat bahwa masyarakat harus lebih menyadari tentang masalah finansial
2. Sebagai solusi yang dapat berguna untuk mengelola keuangan berbasis aplikasi website

### **F. Metodologi Penelitian**

Pada proses penyelesaian penelitian ini diperlukan tahapan atau metodologi yang digunakan dalam penulisan penelitian ini, adapun metodologi yang digunakan adalah kuesioner. Kami menyebarkan kuesioner kepada masyarakat luas yang bertujuan supaya

mendapatkan informasi mengenai target pengguna yang tepat dan mencari tau mengenai keinginan serta kebutuhan calon pengguna sistem informasi berbasis aplikasi website kami.

## **G. Proses Pengumpulan Data**

### **Fase Pertama : Kuesioner Pertama**

Kuesioner pertama kami dengan judul Aplikasi Manajemen Keuangan yang di sebarluaskan pertanggal 11 November 2020 diisi oleh 50 responden, kuesioner ini berguna untuk mengetahui pengetahuan, kebutuhan dan keinginan responden. Bukti terlampir, dan berikut adalah analisis kuesioner Aplikasi Manajemen Keuangan dalam bentuk narasi:

### **Analisis Kuesioner Aplikasi Manajemen Keuangan**

Target pada kuesioner Aplikasi Manajemen Keuangan ini adalah seluruh kalangan masyarakat yang ada di Indonesia, karena hal ini akan sangat berguna bagi kami dalam perancangan sistem informasi berbasis aplikasi website. Dan kami mendapatkan bahwa seorang pelajar, mahasiswa, pengusaha, karyawan, PNS, TNI dan yang tidak bekerja telah mengisi kuesioner kami. Dengan menargetkan seluruh kalangan masyarakat ini kami juga mendapatkan bahwa usia responden kami sangat bervariasi 4% (2 orang) berumur dibawah 15 tahun, 12% (6 orang) berumur rentang 16-18 tahun, 68% (34 orang) berumur rentang 19-22 tahun dan 16% (8 orang) berumur 23 tahun keatas. Responden yang kami dapat berjumlah 50 orang yang terbagi menjadi 21 orang (42%) merupakan perempuan dan sisanya 29 orang (58%) merupakan laki-laki. Responden yang kami dapatkan 100% menyatakan setuju bahwa jawaban yang mereka berikan dapat kami gunakan pada penelitian.

Kami menanyakan kepada responden apakah mereka memiliki masalah dalam mengatur keuangan, lalu data yang kami dapatkan 64% (32 orang) responden menyatakan memiliki masalah dalam mengatur keuangan. Lalu kami menanyakan kembali apakah responden memerlukan bantuan untuk mengatur keuangan tersebut, dan 65,2% menyatakan membutuhkan bantuan dalam mengatur keuangan. Selanjutnya kami menanyakan delapan buah pertanyaan berbentuk basis angka 1-5 yang mana tiap pointnya mewalkikan tingkat pengetahuan responden ilmu keuangan, dan kami mendapatkan hasil bahwa rerata jawaban selalu berada di posisi lebih dari basis angka ketiga. Berarti responden kuesioner kami dapat dikatakan sudah memiliki pengetahuan yang cukup akan ilmu keuangan. Setelah itu kami menanyakan tujuh buah pertanyaan berupa setuju/tidak setuju terkait fitur yang akan kami buat nantinya, hasil data dari jawaban yang kami dapatkan rerata jawaban responden menyatakan bahwa mereka setuju dengan adanya fitur-fitur tersebut.

### **Fase Kedua : Penjelasan Desain**

Setelah fase pertama berlalu kami memutuskan untuk membuat desain website aplikasi yang sedang kami kembangkan. Kami memutuskan bahwa tiap elemen yang ada pada desain kami sudah menggunakan prinsip desain yang mana mengutamakan keseimbangan warna, posisi, kontrol interaksi dan pengalaman pengguna nantinya. Kami melakukan *Video Conference* atas desain sistem informasi berbasis aplikasi website melalui *Zoom Meeting* yang diselenggarakan 17 November 2020. Pada sesi ini kami mengundang para responden yang sudah mengisi kuesioner Aplikasi Manajemen Keuangan untuk turut hadir dalam video konfrensi yang kami adakan. Pada konfrensi tersebut kami mempresentasikan *Mockup Website* kami

kepada para hadirin. Setelah itu kami membuka diskusi dengan menerima beberapa pertanyaan, saran dan kritik demi mendapatkan *feedback* atas apa yang sudah kami kerjakan. Setelah konferensi diadakan kami meminta mereka untuk mengisi kembali kuesioner yang telah kami buat dengan judul 2 - Aplikasi Manajemen Keuangan. Link video konferensi terlampir.

#### Fase Kedua : Kuesioner Kedua

Pada tahap ini, kami kembali meminta bantuan kepada responden sebelumnya dengan menyebarkan kuesioner kembali demi mendapatkan data atas penilaian mereka tentang desain kami. Pada penyebaran kuesioner ini kami juga menyertakan link yang menuju pada materi presentasi guna responden meninjau kembali atas pekerjaan yang telah kami lakukan.

#### Analisis Kuesioner 2 - Aplikasi Manajemen Keuangan

Data yang kami dapatkan pada kuesioner 2 – Aplikasi Manajemen Keuangan ini berkurang dibandingkan dengan kuesioner Aplikasi Manajemen Keuangan. Kami mendapatkan total 23 responden yang berumur 16-18 tahun berjumlah 8,7%, 87% berumur 19-22 tahun dan 4,3% berumur 23 tahun keatas. Pada kuesioner ini kami menanyakan apakah mereka mengikuti konferensi dari awal hingga akhir, dan rerata jawaban menyatakan 52,2% mengikuti konferensi dari awal hingga akhir. Kami pun menanyakan apakah presentasi yang kami berikan sudah baik, rerata responden menjawab sangat baik. Lalu kami menanyakan apakah responden membutuhkan website kami, rerata jawaban adalah mungkin. Setelah itu kami menanyakan apakah aplikasi yang sedang kami kembangkan sudah sesuai dengan yang responden harapkan, 82,6% menyatakan sudah sesuai. Kami tak lupa menanyakan hal apa saja yang semestinya kami perbaiki. 47,8% menyatakan tidak ada yang perlu di perbaiki namun 39% menyatakan fitur website mesti diperbaiki dan 13% menyatakan desain website perlu perbaikan. Pada pertanyaan terakhir kami meminta umpan balik kepada responden untuk menilai dengan basis angka apakah kinerja kami sudah baik, dan 1 orang memberi nilai 7, 12 orang memberi nilai 8, 5 orang memberi nilai 9 dan 5 orang lainnya memberi kami nilai 10. Dapat kami simpulkan pada fase ini kami sudah melakukan dengan baik.

### **H. Kesimpulan**

Dalam pengembangan sistem informasi berbasis aplikasi website, diperlukan perencanaan yang matang disertai pengetahuan yang memadai serta data yang mendukung agar sistem informasi berbasis aplikasi website yang akan dikembangkan melalui pertimbangan sehingga dapat mewujudkan sistem informasi berbasis aplikasi website sesuai dengan keinginan penggunaan nantinya.

## I. Daftar Pustaka

corporatefinanceinstitute.com/resources/finance/ what-is-finance-definition/

Hyman, David N. *Public finance: A contemporary application of theory to policy*. Cengage Learning, 2014.

Utama, Yadi. "Sistem informasi berbasis web jurusan sistem informasi fakultas ilmu komputer universitas sriwijaya." (2011).

Agustina, Yumniati, and Widyat Nurcahyo. "Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Web Buku Kas Umum Satuan Kerja Perangkat Daerah (SKPD)." *Liquidity* 3.1 (2014): 1-10.

## J. Lampiran

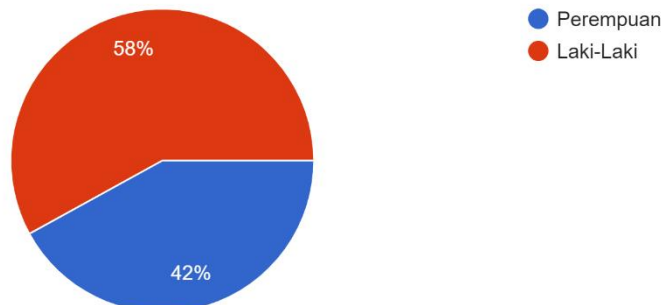
### Link Video Konfrensi

<https://www.youtube.com/watch?v=vLceVgqu2BU>

### Kuesioner Aplikasi Manajemen Keuangan

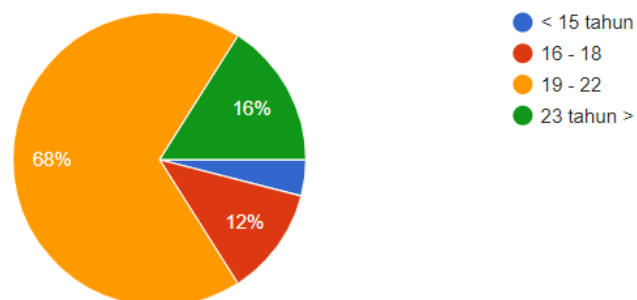
Jenis Kelamin

50 tanggapan



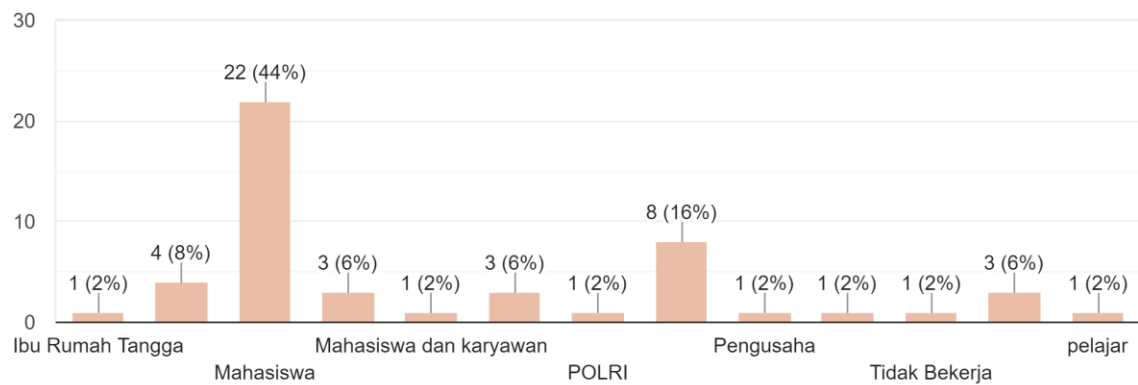
Umur

50 tanggapan



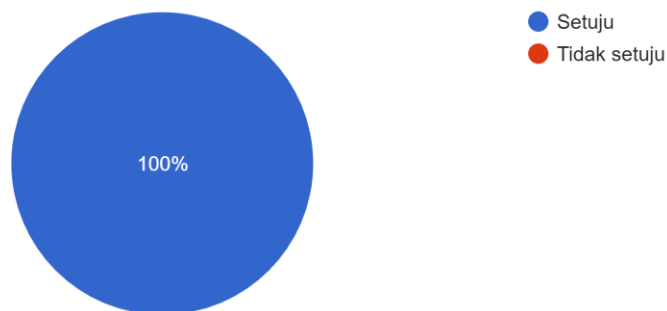
### Pekerjaan (Pelajar, Mahasiswa, Karyawan, Pengusaha, PNS, TNI, POLRI)

50 tanggapan



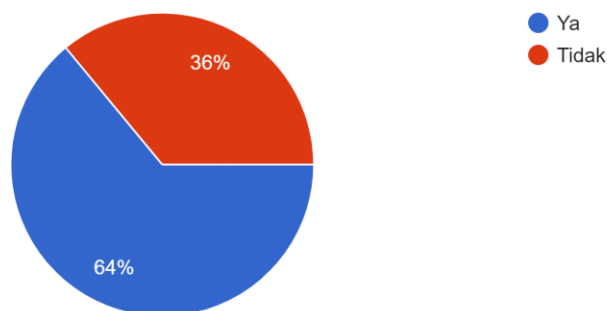
### Apakah Anda setuju jawaban yang Anda berikan akan kami gunakan pada laporan akademik kami?

50 tanggapan



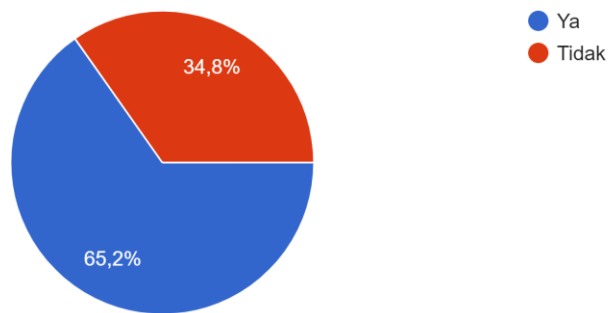
### Apakah Anda memiliki masalah mengatur keuangan?

50 tanggapan



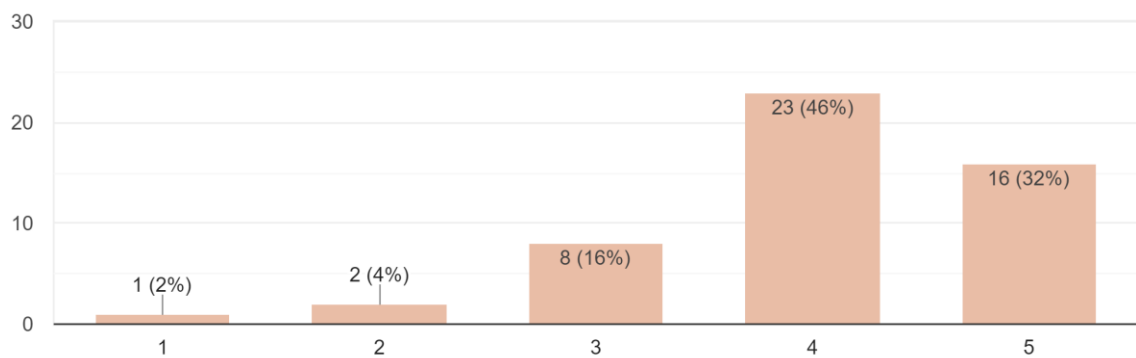
Jika, ya. Apakah Anda memerlukan bantuan untuk mengatur keuangan?

46 tanggapan



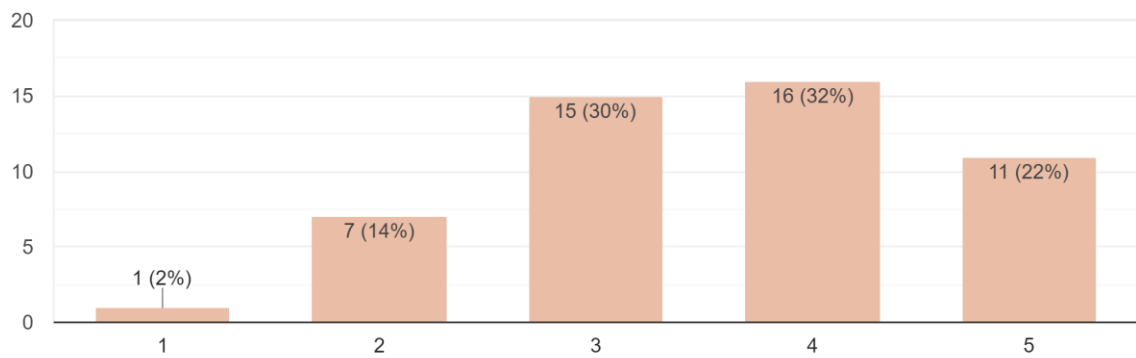
Saya mengetahui manfaat Pengelolaan keuangan

50 tanggapan

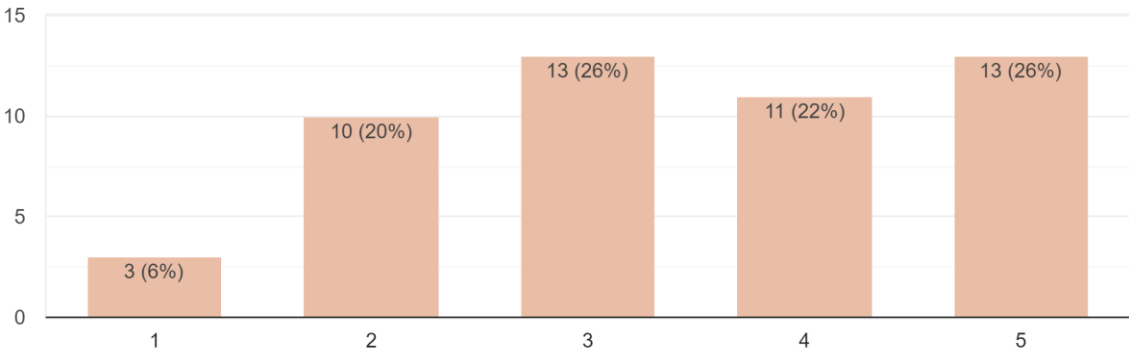


Saya mengetahui cara mengelola keuangan

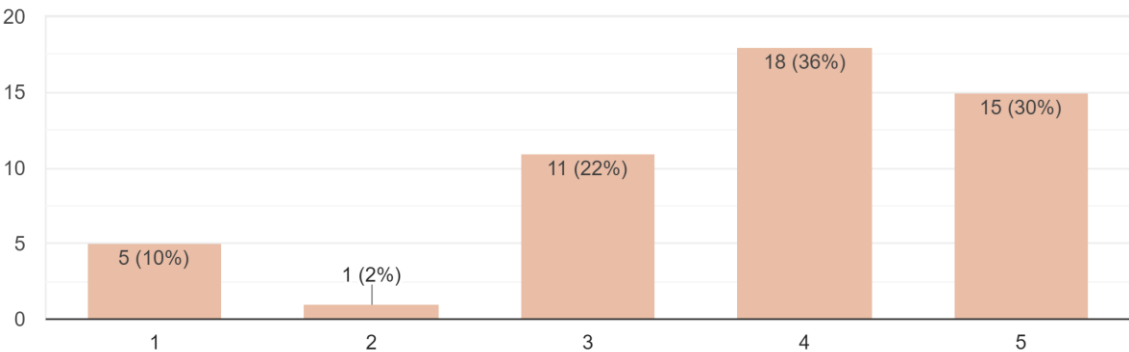
50 tanggapan



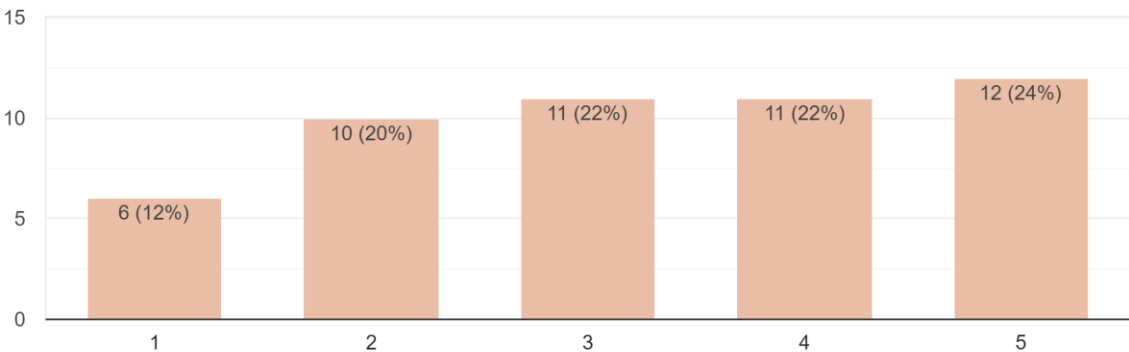
Saya mengetahui cara menyusun tujuan keuangan jangka pendek, menengah dan panjang  
50 tanggapan



Saya mengetahui manfaat penganggaran dan perencanaan keuangan  
50 tanggapan



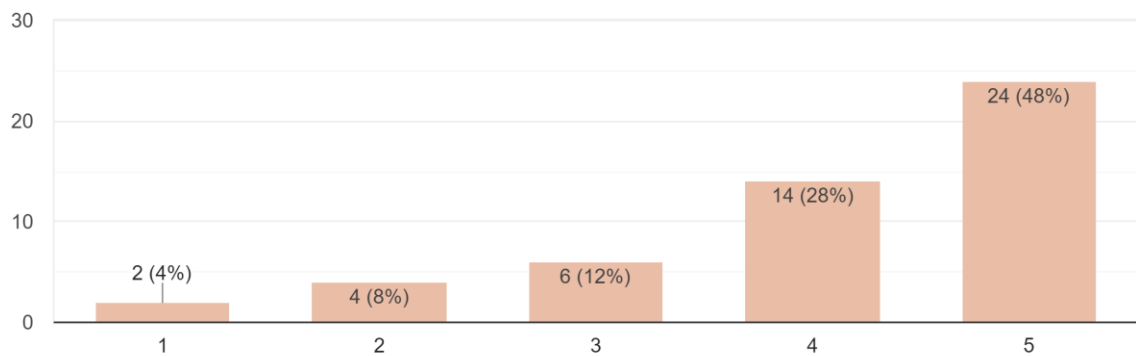
Saya mengetahui investasi jangka pendek dan panjang  
50 tanggapan





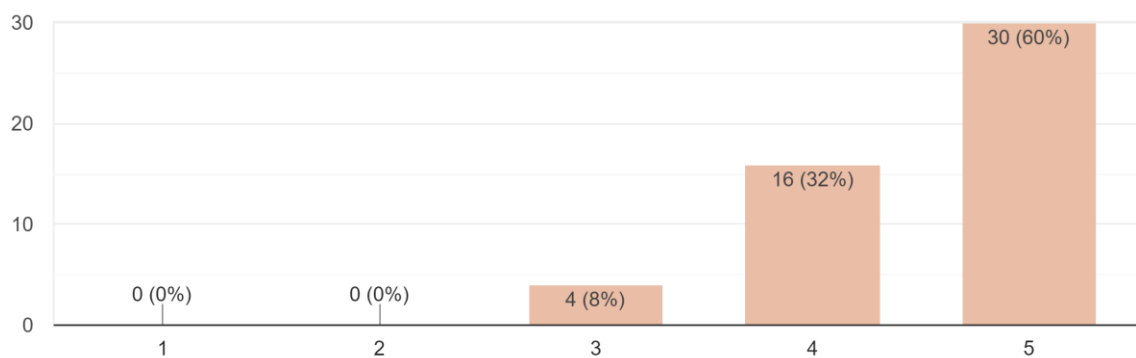
### Mempunyai anggaran merupakan strategi penting dalam keuangan

50 tanggapan



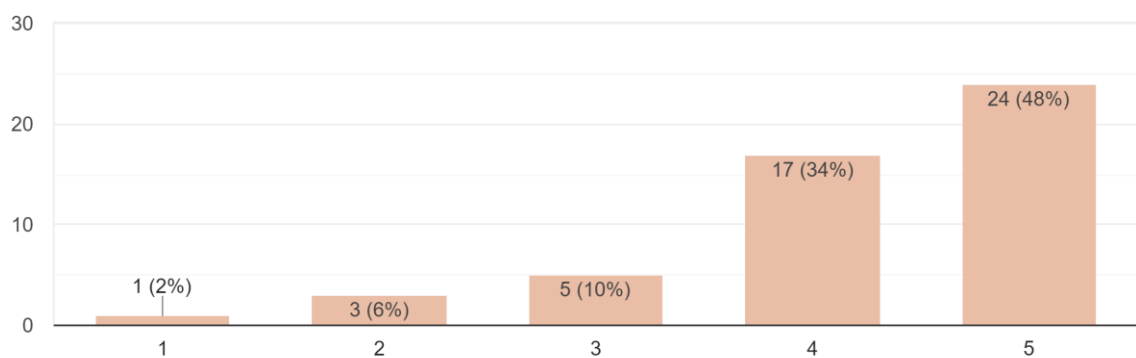
### Penting bagi Saya untuk memikirkan / merencanakan tentang keuangan

50 tanggapan



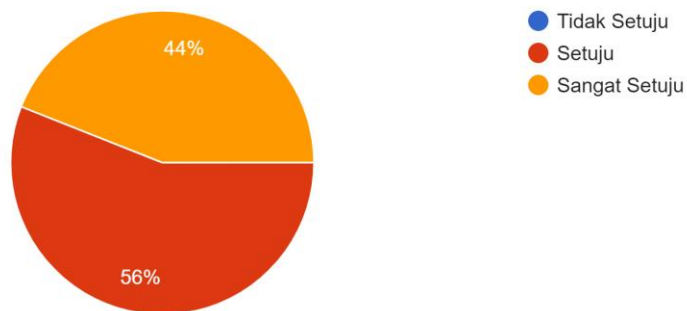
### Menjaga catatan keuangan merupakan hal yang penting untuk keuangan

50 tanggapan



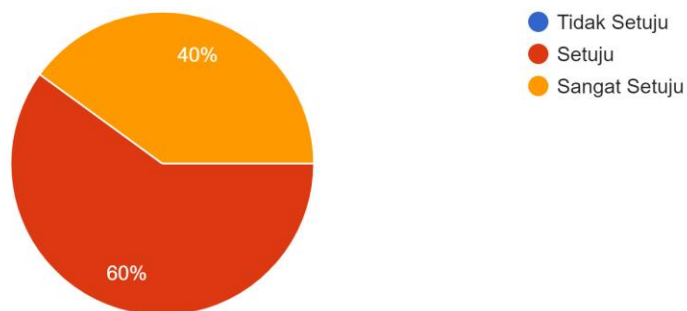
### Menyusun tujuan keuangan ( jangka pendek, menengah, panjang )

50 tanggapan



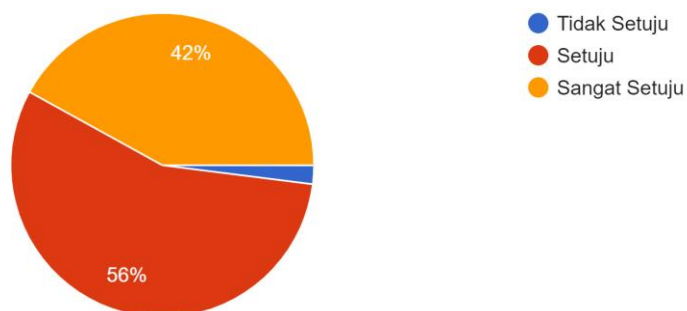
### Menyusun anggaran untuk hal-hal khusus dan tidak terduga

50 tanggapan

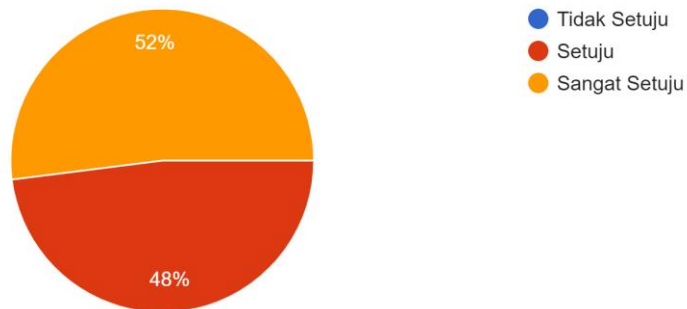


### Menetapkan anggaran belanja maksimal dalam pengalokasian keuangan

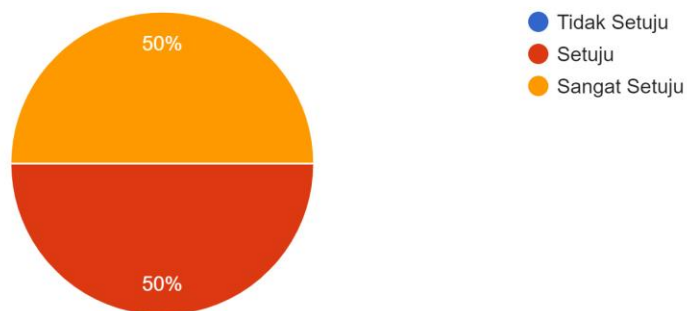
50 tanggapan



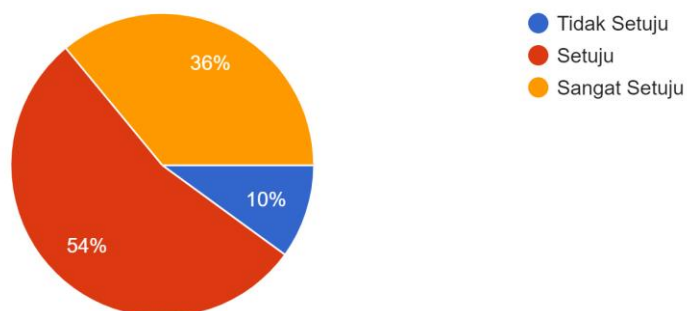
Menabung secara periodik atau rutin  
50 tanggapan



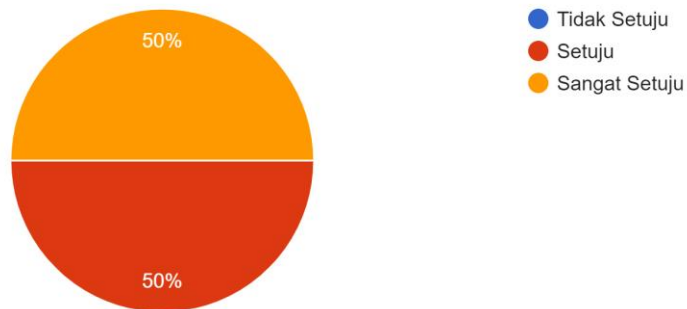
Menyimpan uang khusus untuk dana pensiun  
50 tanggapan



Mencatat semua pemasukan dan pengeluaran sehari-hari  
50 tanggapan

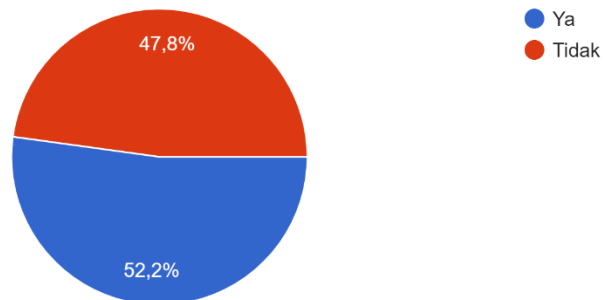


Membandingkan antara pendapatan dan pengeluaran  
50 tanggapan

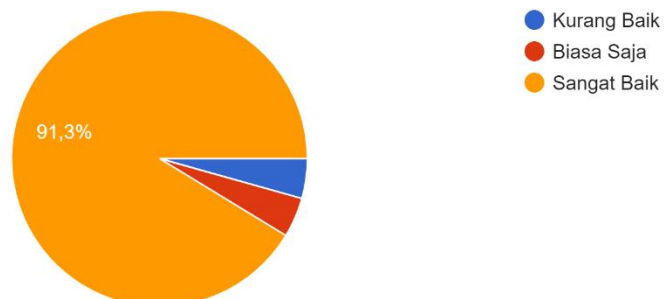


## Kuesioner 2 - Aplikasi Manajemen Keuangan

Apakah kalian mengikuti Video Conference kami dari awal hingga akhir?  
23 tanggapan

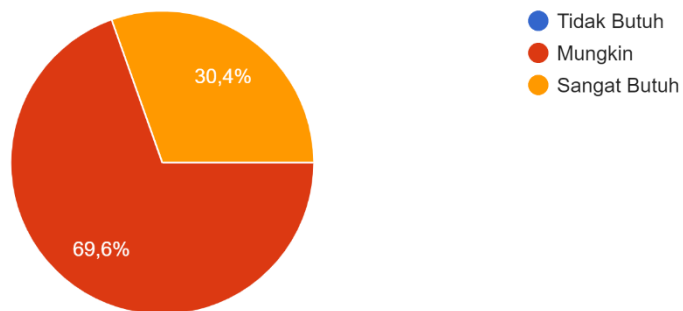


Bagaimana menurut Anda presentasi yang kami berikan?  
23 tanggapan



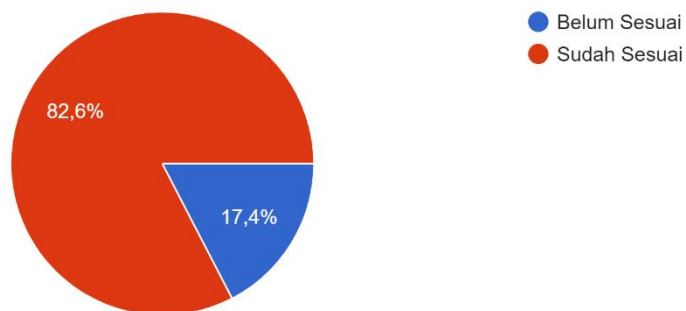
Setelah presentasi kami, apakah Anda merasa membutuhkan website Dikoin?

23 tanggapan



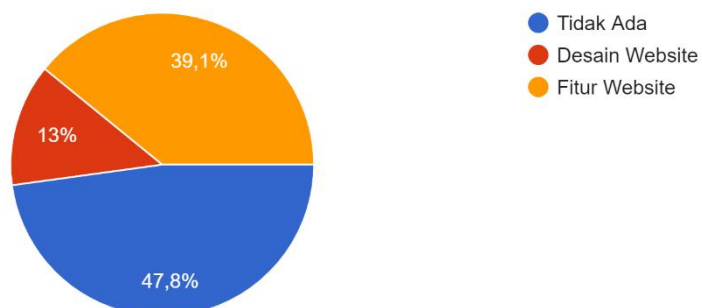
Lalu, Apakah Web App "Dikoin" sudah sesuai dengan yang Anda butuhkan?

23 tanggapan



Jika harus, hal apa yang semestinya kami perbaiki kedepannya?

23 tanggapan



Dalam skala 1 - 10 beri kami nilai, atas apa yang telah kami kerjakan.

23 tanggapan

