1.Spring 基礎

Spring 概述

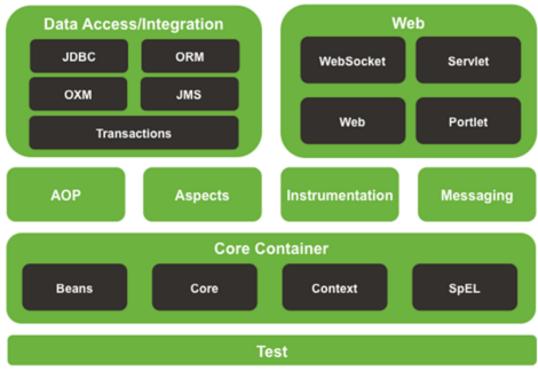
- Spring framework 輕量級企業級開發的一體式解決方案,意即可基於Spring 提供的技術框架與libraries 解決絕大部份 Java EE開發上的需求。
- Spring framework 主要提供了ToC容器、AOP 資料存取、Web開發、Message、測試等相關技術的支持。
 Spring framework使用簡單的POJO(Plan Old Java Object,即無任何限制的普通Java Object)來進行企業級開發。每一個被Spring 管理的Java Object都稱之為Bean;而Spring 提供了一個IoC(Inversion of Control)容器用來初始化物件,解決物件間的依賴管理(Dependency Injection)和 物件的使用。

Spring 模組

• Spring 是模組化的, 意指可隨專案需求而只使用需要的Spring 模組。



Spring Framework Runtime



上圖中的每一個最小單元, Spring 都至少有一個對應的jar檔。

- 核心容器(Core Container)
 - 。 Spring-Core: 核心工具類,Spring 其它模組大量使用Spring-Core 。 Spring-Beans: Spring 定義Bean的支持

 - Spring-Context: runtime 時Spring 容器
 Spring-Context-Support: Spring容器對第三方開發的jar的整合support
 Spring-Expression: 使用表達式語言在運行時查詢和操作物件
- AOP
- 。 AOP: 基於代理的AOP支持
- 。 Aspects: 基於AspectJ的AOP支持
- Messaging
 - o Messaging: 對message架構和協定的支持
- Web
- 。 Web: 提供基礎的Web整合的功能,在Web專案中提供Spring的容器
- Webnyc: 提供基於Servlet 的Spring MVC
 WebSocket: 提供WebSocket功能
 Portlet: 提供Portlet環境支持

- Data Access/Integration
 - 。 JDBC: 提供以JDBC存取資料庫的支持

o TX: 提供分散式交易管理的支持

。 ORM: 提供對物件/資料表關係映射技術的支持

。 OXM: 提供對物件/xml映射技術的支持

· JMS: 提供對JMS的支持

Spring 生態

- Spring 發展到現在已不僅僅是Spring 框架本身的內容,Spring 目前提供了大量基於Spring framework 的專案, 可以用來更深入地降低應用系統 開發難度,提高開發效率。
- 主要專案:
 - ° Spring Boot: 使用預設優於配置來實現快速開發
 - 。 Spring XD: 用來簡化大數據應用開發
 - 。 Spring Cloud: 為分散式系統開發提供工具集
 - 。 Spring Data: 為關聯式資料庫和NoSQL資料庫存取的支持
 - Spring Integration: 通過messaging機制對企業整合模式的支持Spring Batch: 簡化及優化大量數據的批次處理操作

 - Spring Security: 通過認證和授權保護的支持
 Spring Social: 與社交網絡API(如: Facebook、Linkedin、Twitter)的整合
 - 。 Spring Mobile: 提供對手機設備檢測的功能,給不同設備返回不同頁面的支持

 - Spring for Android:主要提供在Android上消費RESTful API的功能
 Spring Web Flow: 基於Spring MVC, 提供基於流程控制的Web 應用程式開發
 Spring LDAP: 簡化使用LDAP開發

 - 。 Spring Session: 提供API來實現管理Session

Spring 配置方式

• xml 配置

在 Spring 1.x 時代, 使用 xml 設定方式來配置 Bean, 隨著專案擴大,常需要把xml 設定放置在不同的配置文件裡。

• Annotation 配置

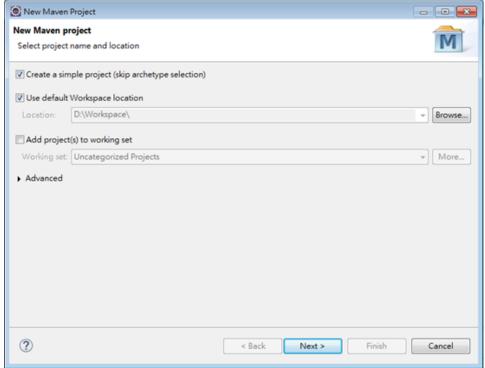
在Spring 2.x時代,隨著 JDK 1.5 對annotation的支持,Spring 提供了聲明Bean的注解(如: @Component、@Service)並搭配 @Autowired 大大減少 了配置量。然而因應大型專案需要,通常會混用xml 配置和 annotation配置, 比如會把應用系統的基本配置(如資料庫配置)使用xml, 而業務類的 配置則使用annotation。

• Java 配置

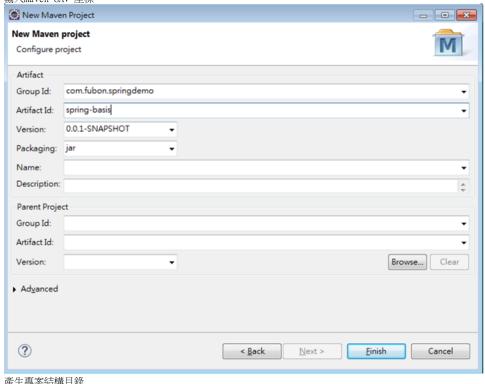
從Spring 3.x到現在, Spring 又再提供了Java配置的方式; 使用Java 配置可以讓人更理解配置的Bean(因為有直覺的 new Object的操作方式)。 Spring 4.x 和Spring Boot 都建議使用Java 配置方式。

Spring 專案建立

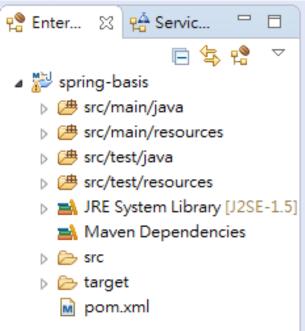
• Eclipse →New ->Maven Project



• 輸入maven GAV 座標



• 產生專案結構目錄

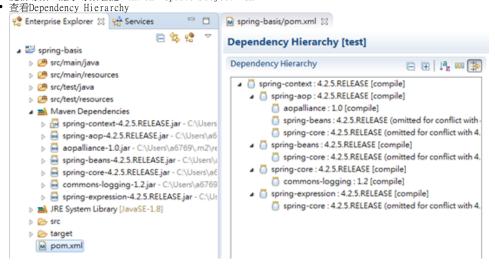


• 修改maven pom.xml

```
pom.xml
schemaLocation = "http://maven.apache.org/POM/4.0.0 \ http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd"> http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd > http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.xsd > http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.xsd > http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.xsd > http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.xsd > http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.xsd > http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.xsd > http://maven-apache.org/xsd/maven-4.0.xsd > http://maven-apache.org/xsd/maven-4.0.xsd > http://maven-apache.org/xsd/maven-4.0.xsd > http://maven-apache.org/xsd/maven-4.0.xsd > http://maven-apache.org/xsd/maven-4.0.xsd > http://maven-apache.org/xsd/maven-apache.org/xsd/maven-apache.org/xsd/maven-apache.org/xsd/maven-apache.org/xsd/maven-apache.org/xsd/maven-apache.org/xsd/maven-apache.org/xsd/maven-apache.org/xsd/maven-apache.org/xsd/maven-apache.org/xsd/maven-apache.org/xsd/maven-apache.org/xsd/maven-apache.org/xsd/maven-apache.org/xsd/maven-apache.org/xsd/maven-apache.org/xsd/maven-apache.org/xsd/maven-apache.org/xsd/maven-apache.org/xsd/maven-apache.org/xsd/maven-apache.org/xsd/maven-apache.org/xsd/maven-apache.org/xsd/maven-apache.org/xsd/maven-apache.org/xsd/maven-apache.org/xsd/maven-apache.org/xsd/maven-apache.org/xsd/maven-apache.org/xsd/maven-apache.org/xsd/maven-apache.org/xsd
          <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
          <groupId>com.fubon.springdemo</groupId>
          <artifactId>spring-basis</artifactId>
          <version>0.0.1-SNAPSHOT
                                        properties>
                                                                              project.build.sourceEncoding>UTF-8/project.build.sourceEncoding>
                                                                              <spring.version>4.2.5.RELEASE</spring.version>
```

```
<java.version>1.8</java.version>
        </properties>
        <dependencies>
                <dependency>
                         <groupId>org.springframework</groupId>
                         <artifactId>spring-context</artifactId>
                         <version>${spring.version}</version>
                </dependency>
        </dependencies>
        <build>
                <plugins>
                         <pluqin>
                                 <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
                                 <configuration>
                                         <source>${java.version}</source>
                                         <target>${java.version}</target>
                                 </configuration>
                         </plugin>
                </plugins>
        </build>
</project>
```

• 更新專案。點擊專案右鍵→Maven→Update Project→OK



IoC and DI

- IoC是什麼
 - 。 Ioc—Inversion of Control,即「控制反轉」,不是什麼技術,而是一種設計思想。在Java開發中,Ioc意味著將你設計好的對象交給容

 - 反轉
- IoC能做什麼
 - 它能使得我們設計出鬆散耦合、更優良的程序。傳統應用程式都是由我們在類內部主動創建依賴對象,從而導致類與類之間高耦合,難於 CRECTORING INCHILLIAN TO LESS TO THE TOTAL TO THE TOTAL THE TOTAL TOTAL TOTAL TOTAL TOTAL THE T
- Dependency injection-DI 其實IoC 和DI是同一個概念的不同角度的描述,Spring 是通過依賴注入來實現IoC概念,組件之間依賴關係由容器在運行期決定,形象的說,即由容器動態的將某個依賴關係注入到組件之中。依賴注入的目的並非為軟體系統帶來更多功能,而是為了提升組件重用的頻率,並為系統搭建一個靈活、可擴展的平台。通過依賴注入機制,我們只需要通過簡單的配置,而無需任何代碼就可指定目標需要的資源,完成 自身的業務邏輯,而不需要關心具體的資源來自何處,由誰實現。

(原文網址:https://read01.com/RKmmDe.html)

由Spring IoC容器(ApplicationContext)負責建立物件和維持物件間的依賴關係,而不是由開發人員於程式碼中自行去建立物件和解決物件依賴。
 對於想要交由Spring 容器來管理依賴關係的物件,必須宣告為Bean,由Spring IoC容器負責建立Bean,再將此功能類Bean注入到需要此Bean的地方。

Spring dependency injection 宣告方式

• 聲明Bean 的注解

。 @Component:一般組件,沒有特定角色

。 @Service: 在業務邏輯層(service 層)使用

@Repository:在資料庫存取層(dao層)使用 @Controller:在層現層(MVC → Spring MVC)使用

• 注入Bean 的注解

。 @Autowired: Spring 提供的依賴注入注解

○ @Inject: JSR-330提供的注解 ○ @Resource: JSR-250提供的注解

。 可注解在 set 方法或屬性上,建議注解在屬性上,較為易讀

ANNOTATION	PACKAGE	SOURCE
@Resource	javax.annotation	Java
@Inject	javax.inject	Java
@Qualifier	javax.inject	Java
@Autowired	org.springframework.bean.factory	Spring

@Autowired and @Inject

- 1. Matches by Type
- 2. Restricts by Qualifiers
- 3. Matches by Name

@Resource

- 1. Matches by Name
- 2. Matches by Type
- 3. Restricts by Qualifiers (ignored if match is found by name)

(原本網址:http://blogs.sourceallies.com/2011/08/spring-injection-with-resource-and-autowired/)

示例

- 設計功能類的Bean
 - ° DayGreeter

° NightGreeter

。 說明:

使用@Component 注解, 聲明當前DayGreeter和NightGreeter classes是Spring 管理的Bean。其中, 使用@Component、@Service、@Repository、@Controller是等效的,可根據class 的角色來選用。

- 設計業務邏輯類的Bean
 - o GreetService

```
GreetService
package com.fubon.demo.service;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.stereotype.Service;
import com.fubon.demo.component.DayGreeter;
import com.fubon.demo.component.NightGreeter;
               //1
@Service
public class GreetService {
        @Autowired
                        //2
        DayGreeter dayGreeter;
        @Autowired
                         //2
        NightGreeter nightGreeter;
        public String greet(int hour String name) {
               if (hour <= 18){
                       return dayGreeter.sayHello(name);
                } else {
                        return nightGreeter.sayHello(name);
                }
        }
}
```

。 說明:

使用@Service注解, 聲明當前GreetService class是Spring 管理的Bean。

使用@Autowired注解, 請求Spring 將 DayGreeter和NightGreeter 的實體Bean 注入到 GreetService中,讓此service可以操作這些物件實例的功能。

- 使用Java 配置方式設計應用程式配置類
 - o GreeterConfig

```
GreeterConfig

package com.fubon.demo.config;

import org.springframework.context.annotation.ComponentScan;
import org.springframework.context.annotation.Configuration;
```

。 說明:

使用@Configuration注解, 聲明當前class是—個配置類, 取代Spring 早前使用的 configuration xml。

使用@ComponentScan注解, 自動掃描參數表明的 package 下(本例含component和service2個下級package)的所有使用@Component、@Service、@Repository、@Controller的classes, 並向Spring 容器註冊為Bean。

• 應用程式運行

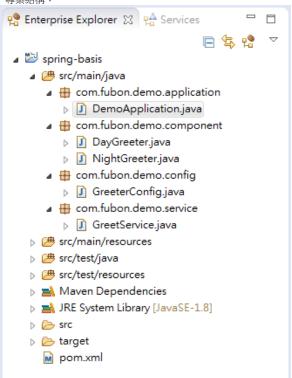
DemoApplication

```
DemoApplication
package com.fubon.demo.application;
\verb|import| org.springframework.context.annotation.AnnotationConfigApplicationContext|; \\
import com.fubon.demo.config.GreeterConfig;
import com.fubon.demo.service.GreetService;
public class DemoApplication {
        public static void main(String[] args){
                AnnotationConfigApplicationContext context = new AnnotationConfigApplicationContext
(GreeterConfig.class);
                             //1
                GreetService greetService = context.getBean(GreetService.class);
                                                                                          //2
                System.out.println(greetService.greet(19 "John"));
                context.close();
        }
}
```

。 說明:

使用AnnotationConfigApplicationContext 作為Spring 容器, 接受輸入配置類作為參數, 並依配置類內容進行初始化配置。 向Spring 容器取得GreetService 類的Bean

專案結構:



執行結果:

三月11, 2017 3:24:03 下午org.springframework.con 資訊: Refreshing org.springframework.context.an Good night, John! 三月11, 2017 3:24:03 下午org.springframework.con 資訊: Closing org.springframework.context.annot