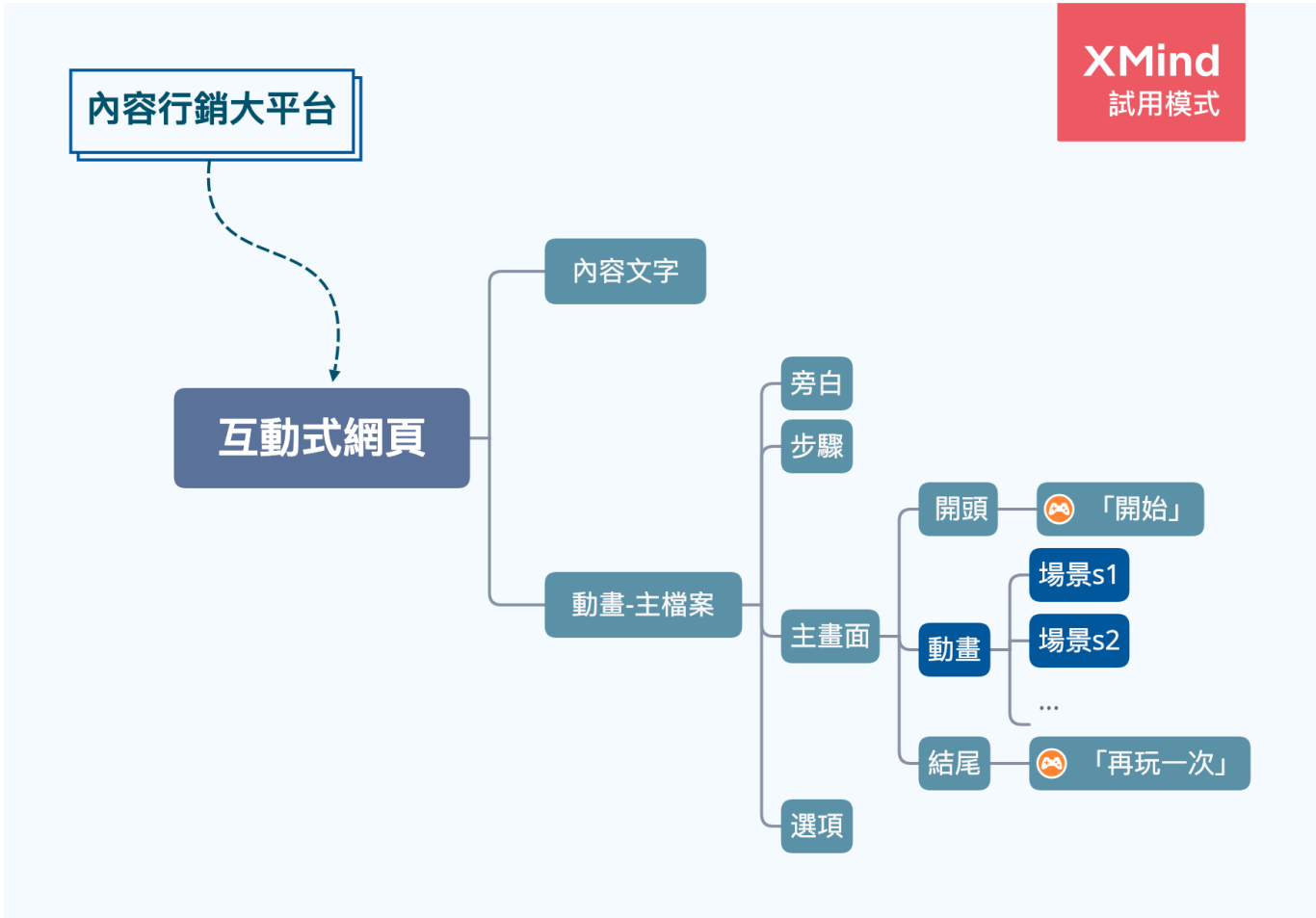


版面示意圖

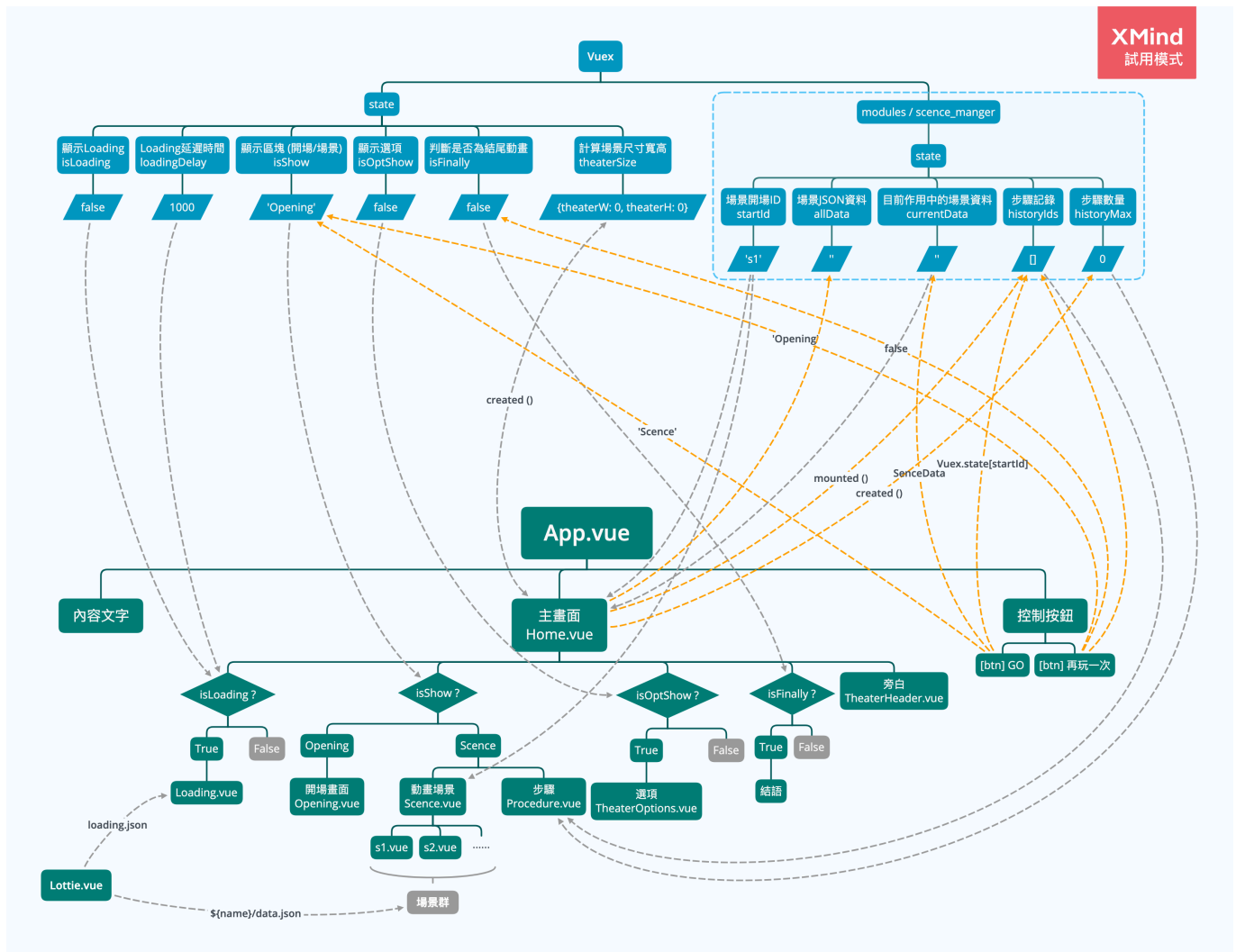
version: v3.1

內容區塊文案內容區塊文案內容區塊文案內容區塊文案內容區塊文案內容區塊文案內容區塊文案內容區塊文案內容區塊文案內容區塊文案內容區塊文案內容區塊文案內容區塊文案內容區塊文案

網站架構圖



程式架構圖



流程說明

template顯示，皆使用transition淡出淡入 isShow切換時 [Opening、Scence]，會在beforeCreate時開啟Loading，mounted時關閉Loading

- 撈取json，取得 **allData**
- 初始化init，設定 **historyMax** 歷史紀錄筆數(步驟數量)
- 清空步驟紀錄
- **Opening**、**openingBtn** 顯示
 - 點擊 **openingBtn**
- **Opening** 隱藏
- **Scence**、**TheaterOptions** 顯示
 - 點擊 **TheaterOptions** 任一選項
- **Scence** 移除
- 動態切換場景id
- **Scence**、**再玩一次** 顯示 (切換場景後重新載入)
 - 若為結尾場景，等待動畫結束，顯示 **conclusion**結語
 - **再玩一次** 按鈕顯示

例外流程 - 轉場場景

- 遇到轉場場景，待動畫時間結束，自動跳轉至下一場景

例外流程 - 點選步驟

- 點擊 **Procedure** 步驟
- **Scence** 移除
- 抓取History id
- 只保留前面的紀錄，後續紀錄清除
ex: 原始紀錄 [s1,s2,s3]，點選第二筆後，歷史紀錄為 [s1,s2]
- **Scence** 顯示 (切換場景後重新載入)

package.json套件

- bootstrap
- popper.js
- jquery
- autoprefixer
- lodash
- vue-lottie --- lottie動畫
- vuex

環境

- **serve** --- dev
- **build** --- production
- **github** --- 部署github預覽用
- **lint**

資料夾結構

```
src
├── assets
│   ├── helpers
│   │   ├── _mixins.scss
│   │   └── _var.scss
│   ├── icons
│   │   ├── loading
│   │   │   └── images
│   │   │       ├── img_0.svg
│   │   │       ├── img_1.svg
│   │   │       └── img_2.svg
│   │   └── s1
│   │       └── images
│   │           ├── img_0.svg
│   │           ├── img_1.svg
│   │           └── img_2.svg
│   └── ...
```

```
├── images
│   ├── demo
│   │   ├── Icon_arrow_down.svg
│   │   ├── img_icon.png
│   │   ├── img_icon_tiger.png
│   │   └── img_testbg.jpg
│   ├── mk
│   │   ├── code.png
│   │   └── site.png
│   ├── Icon_material-refresh.svg
│   ├── img_god.svg
│   ├── img_icon_foot_off.svg
│   ├── img_icon_foot_on.svg
│   └── star_p1.svg
├── scss
│   └── _reset.scss
├── all.scss
├── logo.png
├── components
│   ├── Scences
│   │   ├── s1.vue
│   │   ├── s2.vue
│   │   ├── ...
│   │   └── template.vue
│   ├── Theater
│   │   ├── Procedure.vue
│   │   ├── TheaterHeader.vue
│   │   └── TheaterOptions.vue
│   ├── Loading.vue
│   ├── Lottie.vue
│   ├── Opening.vue
│   └── Scence.vue
├── lotties
│   ├── loading
│   │   └── loading.json
│   ├── s1
│   │   └── data.json
│   ├── s2
│   │   └── data.json
│   └── ...
├── static
│   └── json
│       └── scenes.js
├── store
│   ├── scence_manger
│   │   ├── actions.js
│   │   ├── getter.js
│   │   ├── index.js
│   │   └── mutations.js
│   └── index.js
├── view
│   └── Home.vue
└── App.vue
```

```
├─ main.js
└─ package.json
```

場景資訊json

檔案位置

```
src
├─ static
│   └─ json
│       └─ scenes.js
```

結構範例

一般場景 (含選項)

```
{
  scenes: 's1',
  description: '有一天，武松要回家探望兄長，經過景陽崗之前看到一家酒館...',
  animationTime: 3000,
  questionOpt: [
    {
      optScenes: 's2',
      optQuestion: '進去喝酒',
    },
    {
      optScenes: 's3',
      optQuestion: '叫朋友來唱KTV',
    },
    {
      optScenes: 's4',
      optQuestion: '繼續趕路',
    },
  ],
}
```

轉場場景 (動畫時間到，自動跳轉到下一場景)

```
{
  scenes: 's5',
  description: '大戰一波後...<br>武松繼續上路',
  animationTime: 3000,
  redirectTo: 's8',
}
```

結尾場景

```
{
  scenes: 's17',
  description: '這一拼讓武松成了當地的紅人，但卻住進醫院，必須負擔大筆的醫療與相關費用。',
  animationTime: 2000,
  conclusion:
    '辛苦打拼與努力，卻忘了意外的發生總是讓人措手不及，如果身為家中支柱與社會棟樑，你更應該備好保障與失能風險，讓保險在你需要幫助的時候成為你的最佳助手。',
}
```

結構說明

- **scenes** --- 場景id (須與檔案名稱相同)
- **description** --- 旁白
- **animationTime** --- 動畫預留時間(ex:時間過後才顯示選項)(毫秒)
- **questionOpt** --- 選項物件
 - **optScenes** --- 選項欲前往的場景id
 - **optQuestion** --- 選項顯示文字
- **redirectTo** --- 自動跳轉到？場景
- **conclusion** --- 結語

lottie 動畫檔案配置

場景template

```
src/components/Scences/${name}.vue
```

```
src
├── components
│   └── Scences
│       └── s1.vue
```

動畫json

```
src/lotties/${name}/data.json
```

```
src
├── lotties
│   └── s1
│       └── data.json
```

動畫json須引入的image

```
src/assets/icons/${name}/images/img_${i}.svg
```

```
src
├── assets
│   ├── icons
│   │   └── s1
│   │       └── images
│   │           ├── img_0.svg
│   │           ├── img_1.svg
│   │           └── img_2.svg
```

部署 線上Demo

```
sh deploy.sh
```

線上Demo

[動畫Demo連結](#)、[網頁串接Demo連結](#)