

CTD L&A - TDA3 - 24/11/2020

- exercice 4-2, 4-4 feuille TD n°3

- chapitre 4 : analyse lexicale

 - * cours T1-10

 - * exercice 1 feuille TD n°4

4.2. Construire un automate qui reconnaît $L = (b(aa)^*b)^*$

à voir comme une solution d'une équation de langage de la forme $\pi_1^* \cdot \pi_2 = X$

$$L = (b(aa)^*b)^*$$

Anden(1)

$$= b(aa)^*b.L + \lambda$$

↑ abstraction

$$= b.L_1 + \lambda \text{ avec } L_1 = (aa)^*b.L$$

↑ 1 symbole, 1 langage, mot vide

$$L_1 = (aa)^*b.L$$

de la forme $X = \pi_1^* \cdot \pi_2$
où $\begin{cases} \pi_1 = aa \\ \pi_2 = b.L \\ X = L_1 \end{cases}$

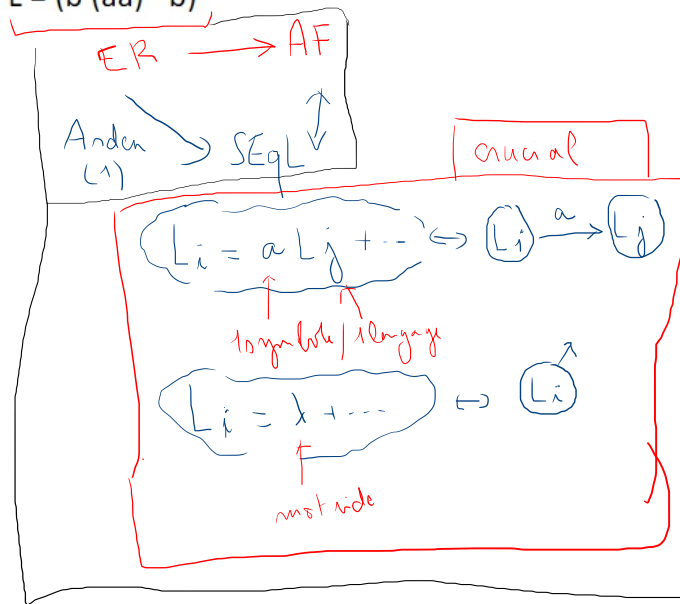
Anden(1)

$$= aa.L_1 + b.L = a.L_2 + b.L \text{ avec } L_2 = a.L_1$$

↑ 1 symbole, 1 langage, 1 langage

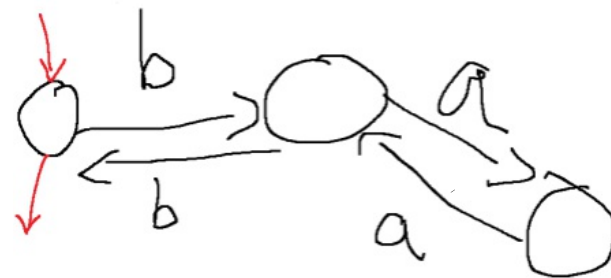
$$L_2 = a.L_1$$

↑ 1 symbole, 1 langage

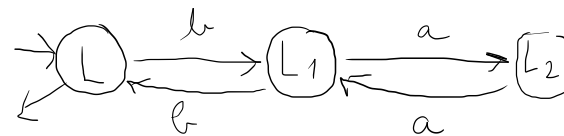


Théorème d'Arden

- L'équation de langages $X = r_1 \cdot X + r_2$
 - a pour solution $X = r_1^* \cdot r_2$ (1)
 - admet une solution unique si $\lambda \notin r_1$ (2)



© Rimi P.



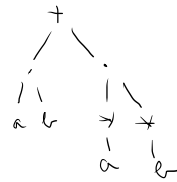
4.4. Construire un automate qui reconnaît $J_0 = ba + a^*b^*$

Feuille TD n° 3 (mordh)

4.4. Construire un automate qui reconnait $J_0 = ba + a^*b^*$

$\underbrace{ER}_{ER} \rightarrow AF$

$$J_0 = ba + a^*b^*$$



$$= \{ba\} \cup \{w \in X^* \mid w = a^m b^m \text{ où } m, m \in \mathbb{N}\}$$

$$J_0 = ba + a^*b^*$$

$$\xrightarrow{\text{Arden(1)}} = bJ_1 + L_0 \text{ avec } L_0 = a^*b^* \text{ et avec } J_1 = a$$

1 symbole 1 langage

$$L_0 = aL_0 + b^*$$

$$\xrightarrow{\text{Arden(1)}} x_1 = a, x_2 = b^*$$

$$J_0 = bJ_1 + aL_0 + b^*$$

$$= bJ_1 + aL_0 + L_1 \text{ avec } L_1 = b^*$$

$$= bL_1 + \lambda$$

$$\xrightarrow{\text{Arden(1)}} x_1 = b, x_2 = \lambda$$

$$J_0 = bJ_1 + aL_0 + bL_1 + \lambda$$

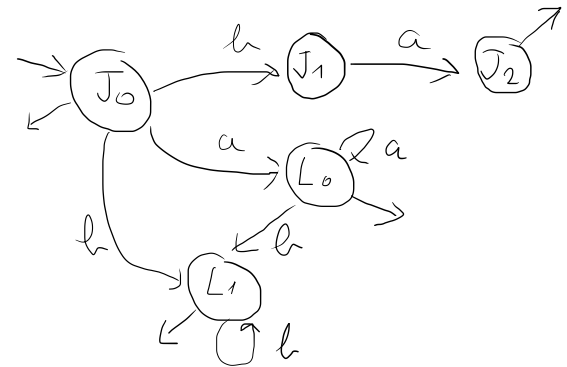
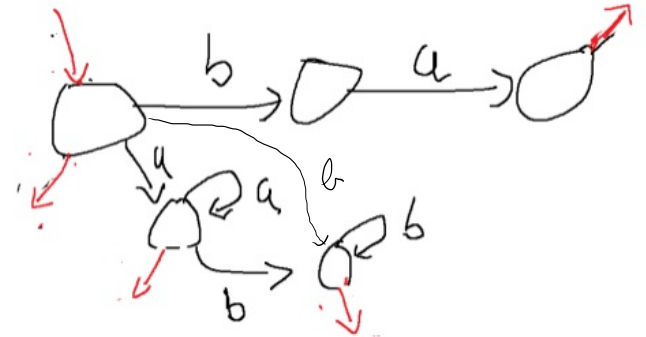
$$\bullet J_1 = a = aJ_2 \text{ avec } J_2 = \lambda$$

$$\bullet L_0 = aL_0 + b^* = aL_0 + L_1 = aL_0 + bL_1 + \lambda$$

$$\begin{matrix} \oplus & \uparrow & * \\ \ominus & \downarrow & + \end{matrix}$$

Théorème d'Arden

- L'équation de langages $X = r_1 \cdot X + r_2$
 - a pour solution $X = r_1^* \cdot r_2$ (1)
 - admet une solution unique si $\lambda \notin r_1$ (2)



$$\bullet L_1 = bL_1 + \lambda$$

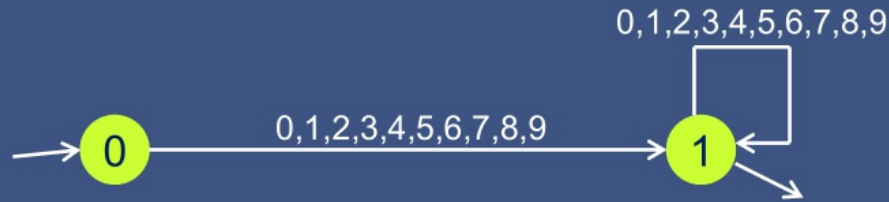
5-6 (chap. 4)

$$L_{\text{ENTIER}} = (0+1+2+3+4+5+6+7+8+9) (0+1+2+3+4+5+6+7+8+9)^*$$

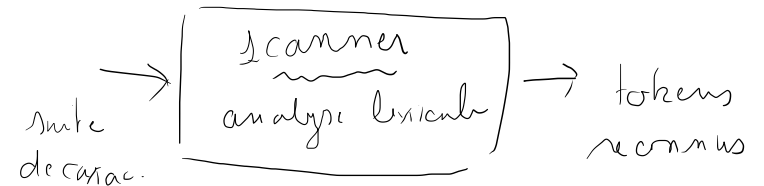
ER caractérisant les entiers



AF pour L_{ENTIER}

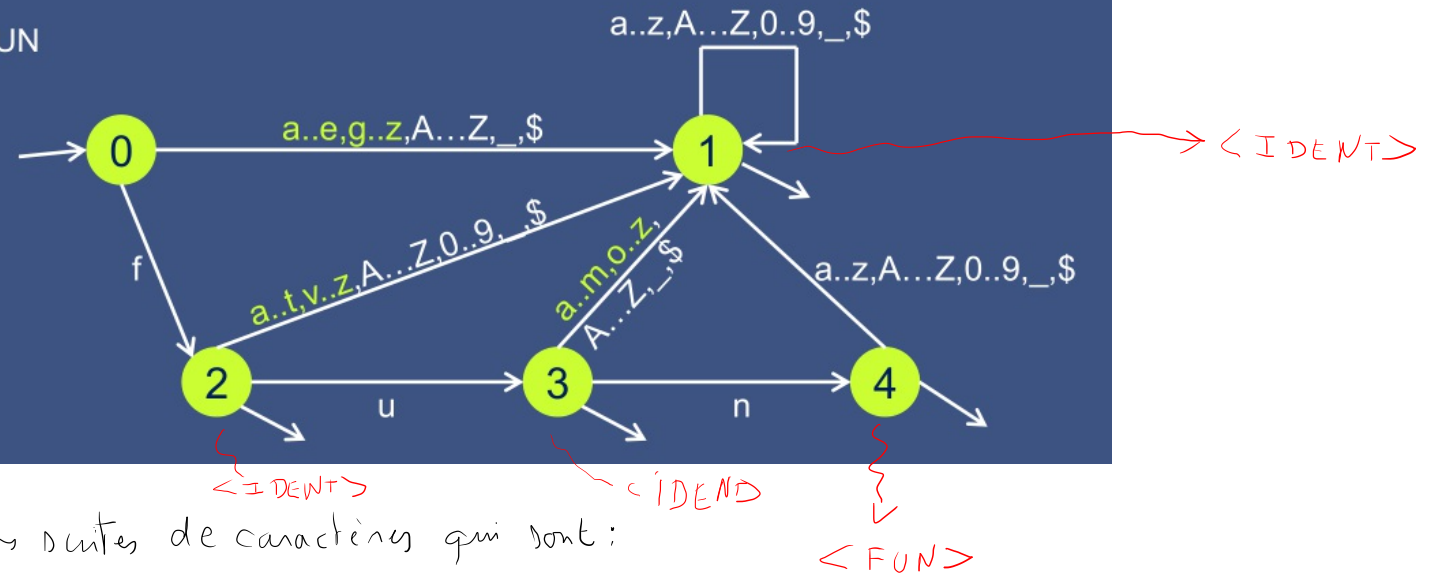


AF correspondant



343 ∈ ENTIER ? OUI 343 → <ENTIER>
34a ∈ ENTIER ? NON

- AF pour $L_{IDENT} + L_{FUN}$



↳ reconnaît les suites de caractères qui sont :

- le mot-clé "fun"
- un identificateur.

$$L_{\text{ENTIER}} = (0+1+2+3+4+5+6+7+8+9)(0+1+2+3+4+5+6+7+8+9)^*$$



carcours
↳ caractère
constant

$AS_0 : val = \text{asciiToInt}(\text{carcours})$

$AS_1 : val = val * 10 + \text{asciiToInt}(\text{carcours})$

Remarques

- AS_0) actions sémantiques !
 AS_1)

- les AS sont associées aux transitions de l'AF.

exemple: on lit "343"
 (1) ↑
 (2) ↑
 (3) ↑

(1) $\textcircled{0} \xrightarrow{3} \textcircled{1}$ exec $AS_0 : val = 3$

(2) $\textcircled{1} \xrightarrow{4} \textcircled{1}$ exec $AS_1 : val = 3 \times 10 + 4 = 34$

(3) $\textcircled{1} \xrightarrow{3} \textcircled{1}$ exec $AS_1 : val = 34 \times 10 + 3 = 343$

fin des caractères $\textcircled{1}$ Token = <ENTIER> et val = 343

exercice 1, feuille TD 4 (moodle)

+/-
7

open 1 corp...

On considère les constantes numériques entières éventuellement signées suivantes :

oui ou non

- (c1) • Un nombre binaire commence par la chaîne « 0b » ou « 0B » éventuellement précédée par « + » ou « - » et suivie d'une suite non vide de caractères pris dans l'ensemble {0,1}
- (c2) • Un nombre octal commence par le caractère « 0 » éventuellement précédé par « + » ou par « - » et suivi d'une suite non vide de chiffres de l'ensemble {0,1,2,3,4,5,6,7}
- (c3) • Un nombre hexadécimal commence par la chaîne « 0x » ou « 0X » éventuellement précédée par « + » ou « - » et suivie d'une suite non vide de caractères pris dans l'ensemble {0,1,2,3,4,5,6,7,8,9} U {a, b, c, d, e, f} U {A, B, C, D, E, F}.

- 1 donner des ER pour les différents types de constantes
- 2 Construire l'AF correspondant
- 3 Annoter l'AF avec des AS et des reconnaissances de token
- 4 gérer les cas d'erreur

Construire un analyseur lexical qui fournit le type de la constante avec sa valeur décimale signée et identifie les erreurs syntaxiques.

1°) Les ER...

$$(c1) \rightsquigarrow (\lambda + "+" + "-") \cdot 0 \cdot (b + B) \cdot (0+1)^* \cdot (0+1)^*$$

on démarre par +, - ou rien 0b ou 0B une suite non vide de 0 et de 1.

$$(c2) \rightsquigarrow (\lambda + "+" + "-") \cdot 0 \cdot (0+1+2+3+4+5+6+7) \cdot (0+1+2+3+4+5+6+7)^*$$

$$(c3) \rightsquigarrow (\lambda + "+" + "-") \cdot 0 \cdot (x + X) \cdot (0+1+\dots+9+a+b+\dots+f+A+B+\dots+F) \cdot (0+1+2+\dots+9+a+b+\dots+f+A+B+\dots+F)^*$$

2°) écrire 1 AF pour $ER_{c1} + ER_{c2} + ER_{c3}$ réfléchir aux AS

la pour la prochaine fois