

TP L3 IGTAI - Lancer de rayons

Tarek Kunze

Mars 2021

Introduction

Ce document est le rapport accompagnant et documentant la réalisation du projet "lancer de rayon" de l'option Informatique Graphique Traitement et Analyse d'Image de la Licence 3 d'informatique.

1 Ce qui à été implémenté

Les différentes version implémentées sont les suivantes:

- Intersection sphère et plan
- Intersection scène
- Matériaux basiques
- Ombres
- Matériaux avancées

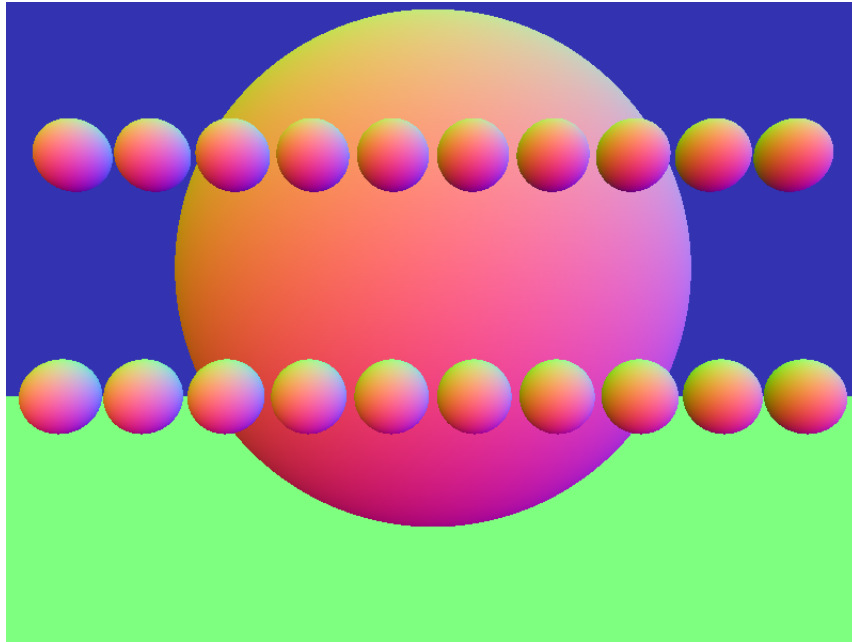
Je me suis arrêté à la version avancée pour ce projet, aucune implémentation étendue n'a été faite.

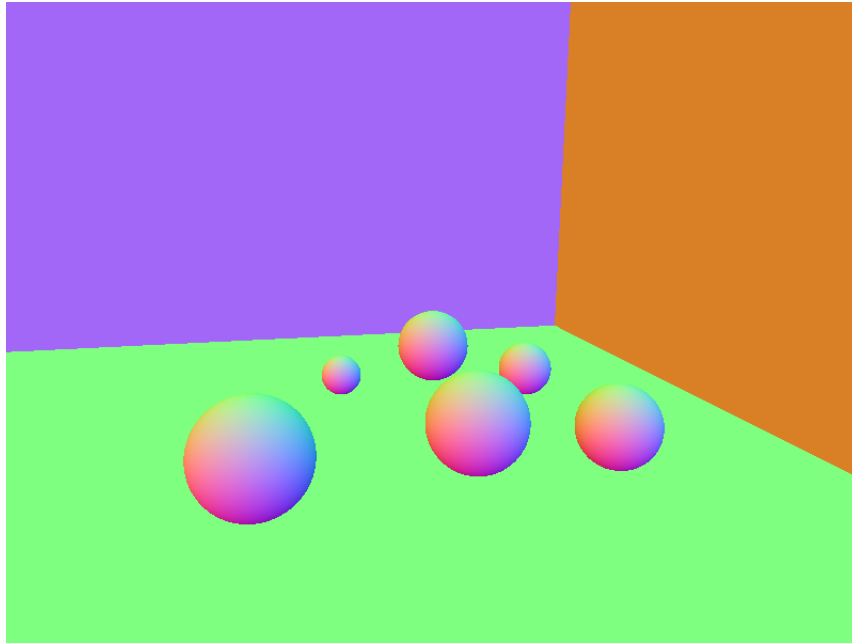
2 Les problèmes rencontrés

Le problème majeur avec ce projet a été de travailler avec une archive de code pré-existante

3 Images produites

3.1 Intersection sphère, plan et scène





3.2 Matériaux basiques

Les fichiers n'ont pas été conservés.

3.3 Ombres

Les fichiers n'ont pas été conservés

3.4 Matériaux avancé - BSDF

