LAPORAN TUGAS BESAR PEMROGRAMAN PROGRAM VILLA EASY BOOK



Disusun Oleh:

I Made Arya Adi Pramana (2205551016)

I Kadek Nanda Surya Agusta (2205551022)

Dosen Pengampu: Kadek Suar Wibawa, M.T

PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS UDAYANA TAHUN 2022

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami haturkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat

rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan tugas makalah ini yang berjudul

"PENERAPAN PROGRAM PEMESANAN VILLA EASYBOOK PADA BAHASA

C". Laporan ini dibuat, untuk memenuhi tugas mata kuliah Pemrograman dan juga

memiliki tujuan untuk menambah pengetahuan para pembaca dan juga penulis.

Penulis mengucapkan terimakasih kepada Bapak Kadek Suar Wibawa M,T.

selaku dosen pengampu mata kuliah Pemrograman dan juga kepada seluruh pihak yang

telah membantu berkontribusi dalam pembuatan makalah ini.

Laporan akhir ini telah dibuat dengan sebaik-baiknya agar menjadi laporan

yang sempurana. Namun penulis sadar masih banyak kekurangan yang terdapat pada

laopran ini. Maka dari itu tak lupa, penulis juga mengharapkan kritik dan saran yang

membangun terhadap karya tulis ini. Semoga karya tulis ini dapat bermanfaat di masa

yang akan datang.

Jimbaran, 24 Desember 2022

Penulis

DAFTAR ISI

| DAFTA | AR ISI | 3 |
|----------------------------|-----------------------------------------------|----|
| BAB I. | | 4 |
| PENDAHULUAN | | 4 |
| 1.1 | Latar Belakang | 4 |
| 1.2 | Rumusan Masalah | 4 |
| 1.3 | Tujuan | 5 |
| BAB II | | 6 |
| LANDASAN TEORI | | 6 |
| 2.1 | Bahasa Pemrograman | 6 |
| 2.1.1 Bahasa Pemrograman C | | 6 |
| 2.2 | Villa Easybook | 7 |
| BAB III | | 8 |
| HASIL DAN PEMBAHASAN | | 8 |
| 3.1 | Flowchart Program Pemesanan Villa Easy Book | 8 |
| 3.2 | Source Code Program Pemesanan Villa Easy Book | 21 |
| BAB IV | | 89 |
| PENUTUP | | 89 |
| 4.1 | Kesimpulan | 89 |
| 4.2 | Saran | 89 |
| DAFTAR PUSTAKA | | 90 |
| I AMPIRAN | | 91 |

BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Bahasa komputer atau bahasa pemrograman sudah tidak asing lagi di dalam dunia teknologi infromasi. Bahasa pemrograman biasanya digunakan untuk membuat program. Nah dengan adanya bahasa pemrograman membuat progarammer dengan mudah membuat program atau aplikasi. Salah satu bahasa pemrograman yang terkenal adalah bahasa C. Bahasa C adalah sebuah bahasa pemrograman yang diorientasikan pada struktural dan prosedural. Bahasa C merupakan hasil dari perkembangan bahasa B yang ditulis oleh Ken Thompson pada tahun 1970. Bahasa C sendiri pertama kali ditulis oleh Brian W. Kernighan dan Denies M. Ritchi pada tahun 1972 dan pertama kalinya dioperasikan pada system operasi UNIX. Dalam penerapan studi kasus ini, penulis menggunakan bahasa pemrograman C yang menjadi implementasi pada laporan ini. Program yang akan dibuat pada laporan ini adalah program mengenai pemesanan Villa Easybook. Seperti yang kita ketahui villa merupakan tempat penginapan yang sangat banyak diminati oleh masyarakat karena memiliki viebesnya tersendiri. Oleh karena itu penulis menciptakan program yang nantinya mampu membuat pengguna atau masyarakat dengan mudah dalam melakukan pemesanan villa dengan menggunakan Bahasa C.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah yang akan dibahas pada laporan ini adalah sebagai berikut:

- 1. Apa itu Bahasa C dalam pemrograman?
- 2. Ap aitu Easybook?
- 3. Bagaimana penerapan Bahasa C dalam program pemesanan villa easybook?

1.3 Tujuan

Tujuan dari pembuatan laporan ini adalah sebagai berikut :

- 1. Untuk dapat mengetahui seberapa jauh penulis memahami pemrograman dan Bahasa C.
- 2. Untuk membuat program yang nantinya mampu memudahkan pengguna atau masyarakat dalam pemesanan villa.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Bahasa Pemrograman

Bahasa program adalah sekumpulan instruksi yang diberikan kepada komputer yang nantinya dapat melaksanakan tugas-tugas tertentu dalam menyelesaikan suatu permasalahan. Bahasa program berfungsi untuk memerintah komputer agar dapat mengolah data sesuai dengan langkah-langkah penyelesaian yang telah ditentukan oleh programmer. Bahasa ini memungkinkan seorang programmer untuk menentukan secara persis data mana yang akan diolah oleh komputer, bagaimana data ini akan disimpan atau diteruskan, dan jenis langkah apa yang akan diambil dalam berbagai situasi secara persis. Bahasa pemrograman memiliki banyak jenis di dalamnya seperti Bahasa pemrograman C.

2.1.1 Bahasa Pemrograman C

Bahasa C adalah sebuah bahasa pemrograman yang diorientasikan pada struktural dan prosedural. Bahasa pemrograman C adalah sebuah Bahasa pemrograman generalpurpose yang artinya mampu digunakan untuk membuat program apa saja dan impramative yang mendukung pemrograman terstruktur dan rekursif. Bahasa C sendiri adalah Bahasa pemrograman yang dibuat oleh Dennis Ritchie pada tahun 1969 hingga tahun 1973 di Bell Labs, yang di mana awal mulanya kemunculan Bahasa C di mulai pada saat pengembangan system operasi Unix yang dilakukan oleh Dennis Ritchie dan Thompson. Hingga saat ini, Bahasa C masih digunakan oleh banyak programmer walaupun terdapat banyaknya Bahasa pemrograman dengan jenis berbeda. Kini Bahasa C dipakai pada banyak aplikasi

2.2 Villa Easybook

Villa Easybook adalah villa yang berpusat di Bali dan memiliki 5 cabang yang telah tersebar diberbagai daerah, seperti Denpasar, Kuta, Ubud, dan Canggu. Villa Easybook memiliki beberapa fasilitas seperti kamar yang nyaman, kamar mandi luas, ruangan ber-AC, kolam renang, karaoke, ruang tamu, billyard, dan lain-lain. Villa Easy Book memadukan arsitektur Bali dan modern.

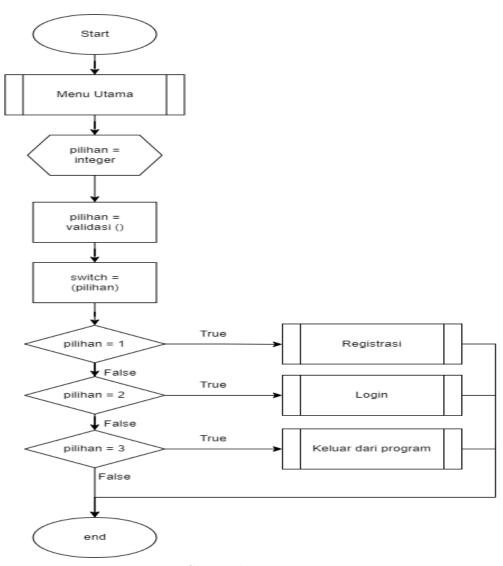
Berikut adalah aturan saat pemesanan villa yang perlu diketahui pengguna sebelum memesan Villa Easy Book :

- 1. Setiap pemesan harus mempersiapkan DP dan membayar maksimal H+1 dari waktu pemesanan. Apabila tidak, pesanan akan dihapus oleh admin.
- 2. Setiap pemesanan akan dikenakan biaya admin Rp. 10.000.
- 3. Pemesan akan dikenakan deposito Rp. 500.000. Deposito akan dikembalikan pada saat check out bila tidak ada kerusakan barang atauu fasilitas saat menempati villa
- 4. Waktu ckeck in setiap villa sama pukul 13.00 WITA dan waktu check out pukul 12.00 WITA.

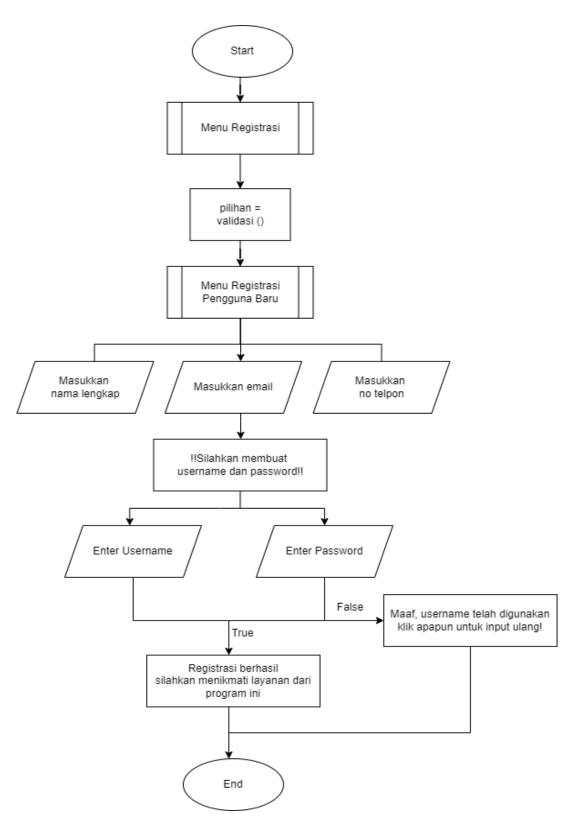
BAB III

HASIL DAN PEMBAHASAN

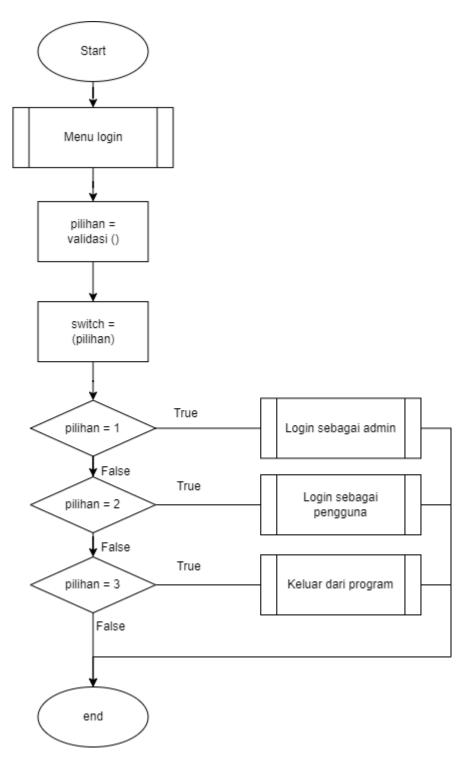
3.1 Flowchart Program Pemesanan Villa Easy Book



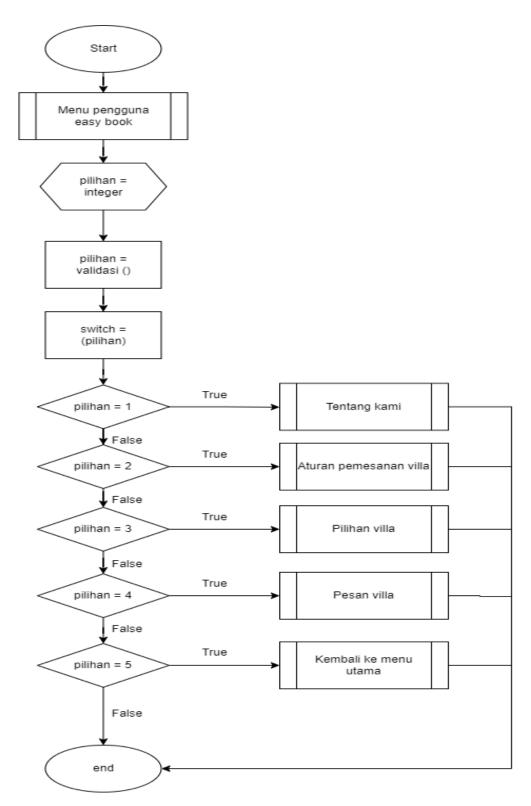
Gambar 1 Flowchart Menu Utama



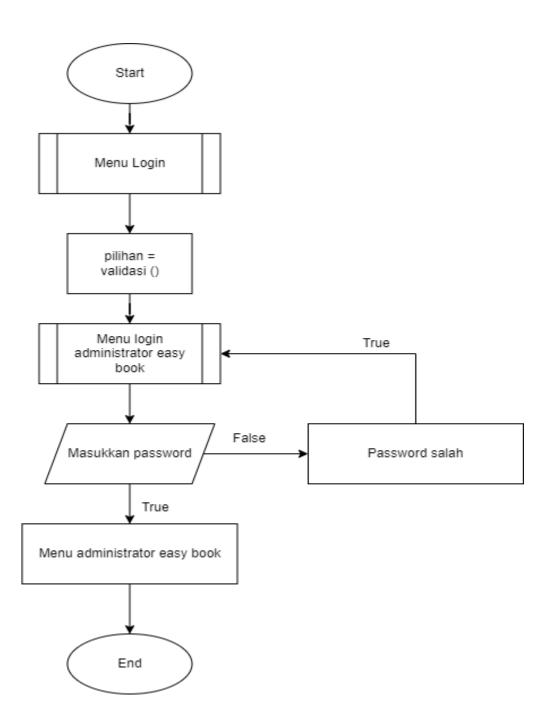
Gambar 2 Flowchart Menu Registrasi Pengguna Baru



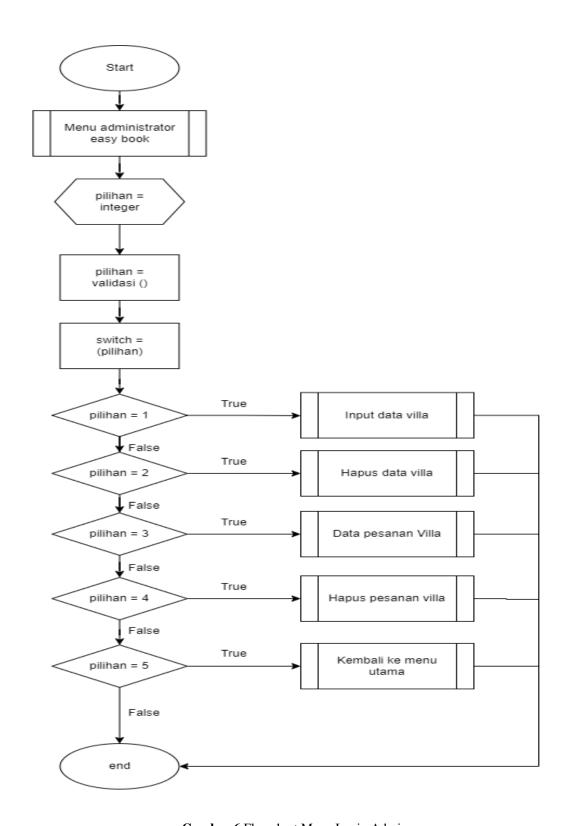
Gambar 3 Flowchart Menu Login



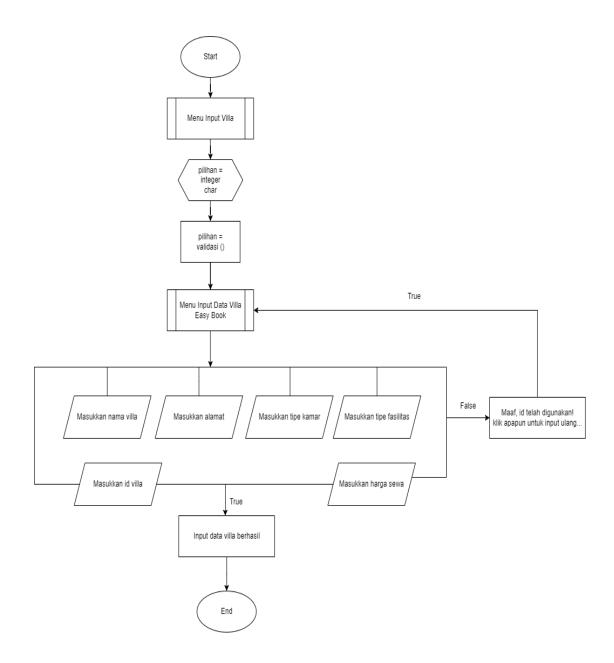
Gambar 4 Flowchart Menu Login Sebagai Pengguna



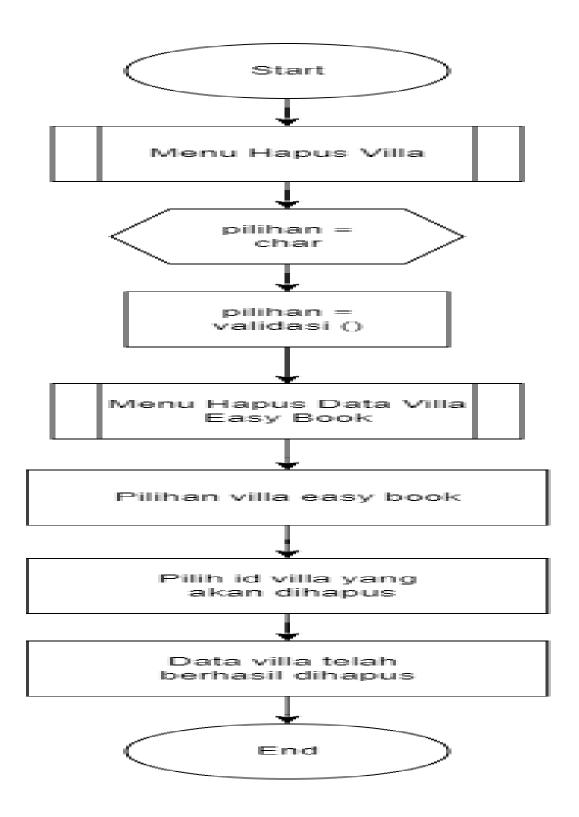
Gambar 5 Flowchart Menu Login Sebagai Admin



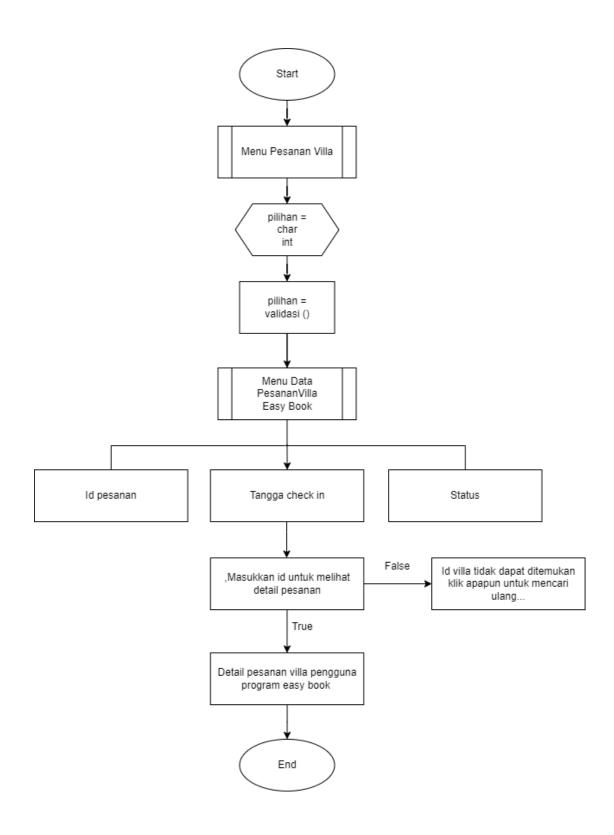
Gambar 6 Flowchart Menu Login Admin



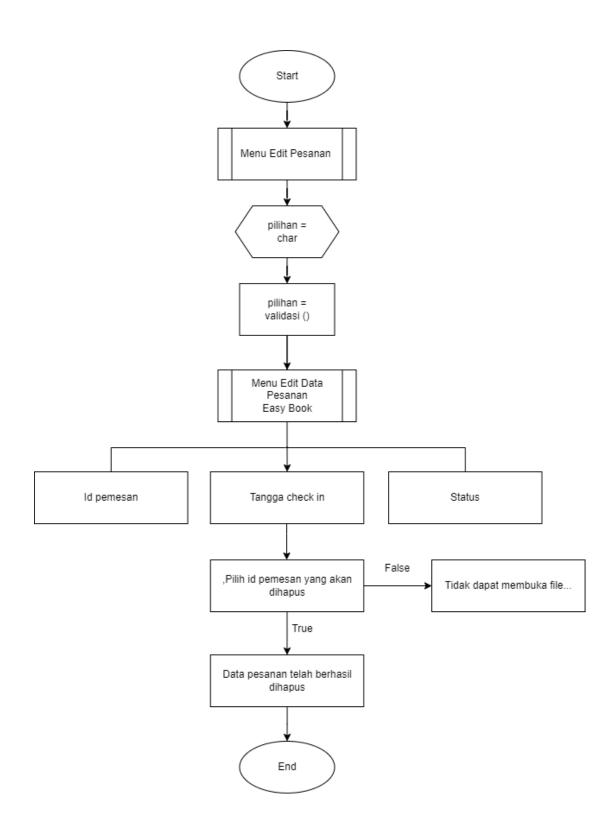
Gambar 7 Flowchart Menu Admin Input Villa



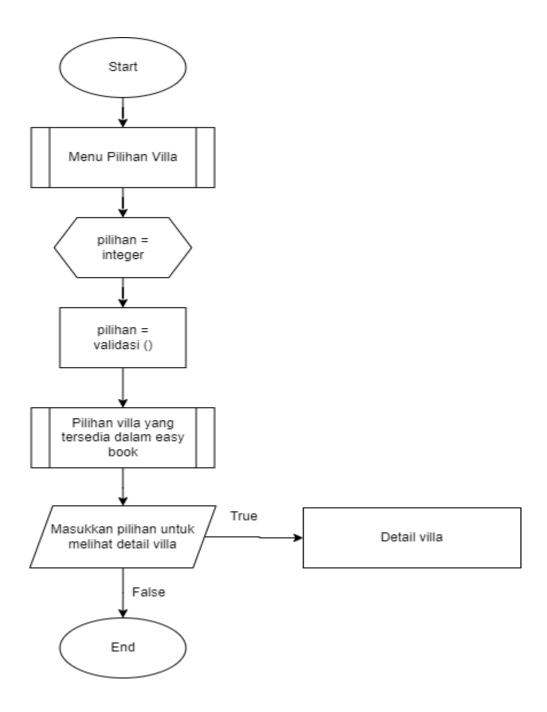
Gambar 8 Flowchart Menu Admin Hapus Data Villa



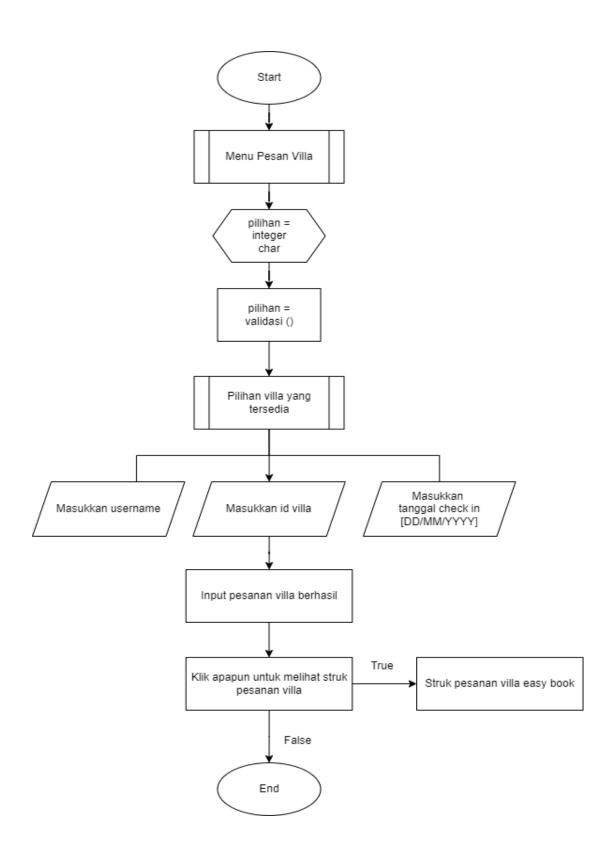
Gambar 9. Flowchart Menu Admin Data Pesanan Villa



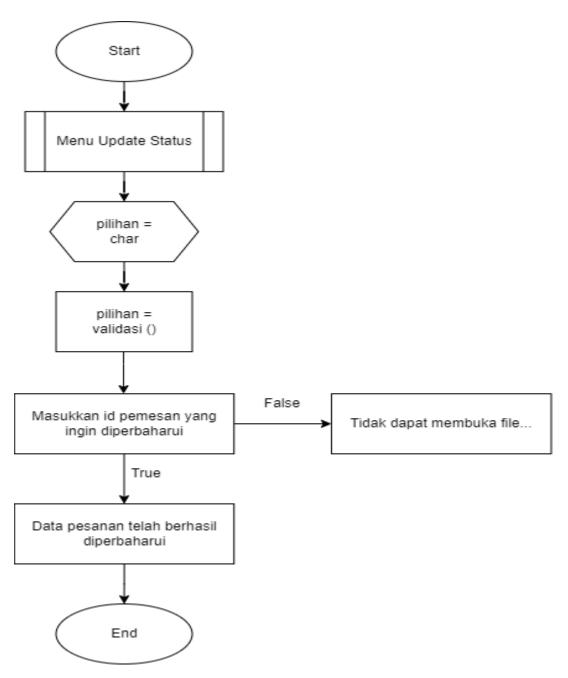
Gambar 10 Menu Admin Hapus Pesanan Villa



Gambar 11 Flowchart Menu Pengguna Pilihan Villa



Gambar 12 Flowchart Menu Pengguna Pesan Villa



Gambar 13 Menu Update Status Pesanan

3.2 Source Code Program Pemesanan Villa Easy Book

Berikut adalah source code program pemesanan villa anyelir:

```
#include <stdio.h> //header standar input output dalam bahasa c
#include <stdlib.h> //header standar input output dalam bahasa c
#include <string.h> //header yang berisi fungsi-fungsi yang
digunakan untuk pengoperasian string
#include <comio.h> //header standar input output dalam bahasa c
#include <time.h> //header yang digunakan untuk menampilkan format
tanggal dan waktu
// Struct User untuk menyimpan member nama, username, password,
email, no telp
typedef struct{
    char nama[50]; //untuk menyimpan nama dengan maksimal 50
karakter pada saat registrasi pengguna
   char username[50]; //untuk menyimpan username dengan maksimal
50 karakter pada saat registrasi serta login pengguna
   char password[50]; //untuk menyimpan password dengan maksimal
50 karakter pada saat registrasi serta login pengguna
    char email[50]; //untuk menyimpan email dengan maksimal 50
karakter pada saat registrasi pengguna
      char notelp[50]; //untuk menyimpan no telp dengan maksimal 50
karakter pada saat registrasi pengguna
}User;
User u; //Mendeklarasikan variabel u pada struct User
// Struct untuk menyimpan Data Villa
typedef struct{
   char id villa[10];
   char nama villa[255];
     char alamat villa[255];
     char tipe kamar[255];
    char tipe fasilitas[255];
    int harga;
}datavilla;
datavilla dv;
// Struct untuk menyimpan Pesanan Villa
typedef struct{
                                                 //untuk menyimpan
     int tm mday;
tm mday yang dipesan ke dalam variabel integer saat input pemesanan
villa
     int tm mon;
                                              //untuk menyimpan
tm mon yang dipesan ke dalam variabel integer saat input pemesanan
villa
          tm year;
                                               //untuk menyimpan
tm year yang dipesan ke dalam variabel integer saat input pemesanan
villa
```

```
char ids pesanan[10];
                                            //untuk menyimpan
id pemesan yang dipesan ke dalam variabel char saat input pemesanan
villa
     char username[50];
                                           //untuk menyimpan
username ke dalam variabel char dengan maksimal 50 karakter saat
input pemesanan villa
     char id villa[10];
                                          //untuk menyimpan
id villa yang dipesan ke dalam variabel char saat input pemesanan
villa
     char nama[50];
                                         //untuk menyimpan
nama pemesan ke dalam variabel char dengan maksimal 50 karakter
saat input pemesanan villa
      char notelp[50];
                                        //untuk menyimpan noHP
pemesan ke dalam variabel char dengan maksimal 50 karakter saat
input pemesanan villa
     char email[50];
                                       //untuk menyimpan email
pemesan ke dalam variabel char dengan maksimal 50 karakter saat
input pemesanan villa
     int tqlCI;
                                      //berfungsi untuk menyimpan
tanggal check in saat input pemesanan villa ke dalam variabel
bertipe integer
     int blnCI;
                                     //berfungsi untuk menyimpan
bulan check in saat input pemesanan villa ke dalam variabel bertipe
      int thnCI;
                                    //berfungsi untuk menyimpan
tahun check in saat input pemesanan villa ke dalam variabel bertipe
integer
     int tglCO;
                                   //berfungsi untuk menyimpan
tanggal check out saat input pemesanan villa ke dalam variabel
bertipe integer
     int blnCO;
                                  //berfungsi untuk menyimpan bulan
check out saat input pemesanan villa ke dalam variabel bertipe
integer
                                 //berfungsi untuk menyimpan tahun
     int thnCO;
check out saat input pemesanan villa ke dalam variabel bertipe
integer
     int lama sewa;
                                //berfungsi untuk menyimpan
lama sewa saat input pemesanan villa ke dalam variabel bertipe
integer
      int totalPembayaran ;
                               //berfungsi untuk menyimpan
total pembayaran saat input pemesanan villa ke dalam variabel
bertipe integer
     int sisaPembayaran ;
                             //berfungsi untuk menyimpan sisa
pembayaran villa ke dalam variabel bertipe integer
     char status[15];
}pesanvilla;
pesanvilla pv; //Mendeklarasikan variabel pesanvilla pada struct
pesan villa
int hari1;
int hari2 = 1;
int admin = 10000;
int deposito = 500000;
time t waktuserver;
```

```
//Deklarasi fungsi-fungsi yang digunakan pada program pemesanan
villa:
void menu utama();
                                        /*Merupakan fungsi yang
digunakan untuk menampilkan menu utama*/
void menu registrasi();
                                        /*Merupakan fungsi yang
digunakan untuk menampilkan menu registrasi*/
void pilihan login();
                                        /*Merupakan fungsi yang
digunakan untuk menampilkan menu pilihan login*/
void login admin();
                                        /*Merupakan fungsi untuk
masuk admin (login admin) dengan memasukkan password admin atau
pegawai villa easy book*/
void login pengguna();
                                        /*Merupakan fungsi untuk
masuk pengguna (login) yang berisi input username dan password*/
                                        /*Merupakan fungsi untuk
void menu admin();
menu admin yang berisi 5 opsi yaitu Input Data Villa, Hapus Data
Villa, Data Pesanan Villa, Edit Pesanan Villa, dan kembali ke menu
utama*/
void menu pelanggan();
                                        /*Merupakan fungsi untuk
menu pelanggan yang berisi 6 opsi yaitu Tentang Kami, Aturan
Pemesan Villa, Pilihan Villa, Tipe dan Fasilitas Villa, Pesan Villa
dan kembali ke menu utama*/
void input villa();
                                        /*Merupakan fungsi bagian
dari menu admin untuk input data villa easy book yang dilakukan
oleh pegawai atau adminn*/
void hapus villa();
                                        /*Merupakan fungsi bagian
dari menu admin untuk hapus data villa easy book yang dilakukan
oleh pegawai atau adminn*/
void pesanan villa();
                                        /*Merupakan fungsi bagian
dari menu admin untuk data pesanan villa easy book yang dilakukan
oleh pegawai atau adminn*/
                                        /*Merupakan fungsi bagian
void edit pesanan();
dari menu admin untuk edit data pesanan villa easy book yang
dilakukan oleh pegawai atau adminn*/
                                        /*Merupakan fungsi bagian
void hapus pesanan();
dari menu admin untuk menghapus data pesanan villa easy book yang
dilakukan oleh pegawai atau adminn*/
void update status();
                                        /*Merupakan fungsi bagian
dari menu admin untuk update status data pesanan villa easy book
yang dilakukan oleh pegawai atau adminn*/
                                        /*Merupakan fungsi bagian
void tentang kami();
dari menu pengguna untuk melihat apasih itu villa easy book yang
dilakukan oleh pengguna*/
void aturan pemesanan();
                                        /*Merupakan fungsi bagian
dari menu pengguna untuk melihat aturan pemesanan villa easy book
yang dilakukan oleh pengguna*/
void pilihan villa();
                                        /*Merupakan fungsi bagian
dari menu pengguna untuk melihat pilihan villa easy book yang
dilakukan oleh pengguna*/
                                        /*Merupakan fungsi bagian
void menu pilihan villa();
dari menu pengguna untuk melihat menu pilihan villa easy book yang
dilakukan oleh pengguna*/
```

```
void tipe villa();
                                         /*Merupakan fungsi bagian
dari menu pengguna untuk melihat tipe villa easy book yang
dilakukan oleh pengguna*/
void pesan villa();
                                        /*Merupakan fungsi bagian
dari menu pengguna untuk memesan villa easy book yang dilakukan
oleh pengguna*/
                                        /*Merupakan fungsi bagian
void check_villa();
dari menu pengguna untuk mengecheck villa yang tersedia di villa
easy book yang dilakukan oleh pengguna*/
int Februari (int thn);
int BknFeb (int thn, int bln);
int id generator();
int validasi input() { //validasi ini digunakan untuk memastikan
user melakukan input berupa bilangan saja
   int bilangan;
   char cr;
      printf("");
    scanf("%d%c", &bilangan, &cr);
    if(cr != '\n' || bilangan <= 0) {
       printf("Masukan pilihan yang sesuai: ", bilangan, cr);
        fflush(stdin);
       validasi_input();
    }else{
       return bilangan;
int validasi lima(){ //validasi ini digunakan untuk memastikan user
melakukan input berupa bilangan 1-5 saja
    int bilangan;
   bilangan=validasi input();
    if(bilangan >=1 && bilangan <=5) {
       return bilangan;
    }else{
        printf("Masukan pilihan yang sesuai (1/2/3/4/5): ");
      return validasi_lima();
      }
int validasi enam() { //validasi ini digunakan untuk memastikan user
melakukan input berupa bilangan 1-6 saja
   int bilangan;
   bilangan=validasi input();
   if (bilangan >=1 && bilangan <=6) {
        return bilangan;
    }else{
```

```
printf("Masukan pilihan yang sesuai (1/2/3/4/5/6): ");
      return validasi enam();
int validasi_tiga(){ //validasi ini digunakan untuk memastikan user
melakukan input berupa bilangan 1-3 saja
    int bilangan;
    bilangan=validasi input();
    if(bilangan >=1 && bilangan <=3){</pre>
        return bilangan;
    }else{
        printf("Masukan pilihan yang sesuai (1/2/3): ");
      return validasi tiga();
      }
int validasi dua(){ //validasi ini digunakan untuk memastikan user
melakukan input berupa bilangan 1 dan 2 saja
    int bilangan;
    bilangan=validasi input();
    if(bilangan >=1 && bilangan <=2){</pre>
        return bilangan;
    }else{
        printf("Masukan pilihan yang sesuai (1/2): ");
      return validasi dua();
char exite admin (){ //validasi ini digunakan untuk memastikan user
melakukan input berupa karakter y atau n saja (pada menu admin)
    char masukan[100];
    while(1){
        int i=0;
        int salah;
        scanf("%[^\n]",&masukan);
        fflush(stdin);
        if(masukan [i+1] == ' \setminus 0'){
            if(masukan[0]=='y' || masukan[0]=='Y' &&
masukan[1] == ' \setminus 0') {
                 return masukan[0];
            }else if (masukan[0]=='n' || masukan[0]=='N' &&
masukan[1] == ' \setminus 0') {
                         system("cls");
                         menu admin();
             }else{
                 salah=1;
             }
        salah=1;
```

```
if(salah==1){
          printf("
                   Format anda salah, silahkan pilih lagi: ");
   }
char exite_pengguna (){ //validasi ini digunakan untuk memastikan
user melakukan input berupa karakter y atau n saja (pada menu
pengguna)
   char masukan[100];
   while(1){
       int i=0;
       int salah;
       scanf("%[^\n]",&masukan);
       fflush(stdin);
       if(masukan [i+1] ==' \setminus 0'){
          if(masukan[0]=='y' || masukan[0]=='Y' &&
masukan[1] == ' \0') {
              return masukan[0];
          }else if (masukan[0]=='n' || masukan[0]=='N' &&
masukan[1] == ' \0') {
                     system("cls");
                     menu pelanggan();
          }else{
              salah=1;
       }
       salah=1;
       if(salah==1){
          printf(" Hanya menerima masukan (Y/N): ");
   }
            //fungsi utama pada program ini
int main(){
     menu utama(); //memanggil fungsi menu utama
void menu utama(){
     int link;
     system("cls");
    =======\n");
    printf("||
||\n");
     printf("||
                                      EASY BOOK
| | \n" \rangle;
    printf("||
                     THE RIGHT SOLUTION FOR YOUR HOLIDAY IN
BALI
           ||\n");
    printf("||
| | \n" \rangle;
    =======\n");
```

```
printf("
\n");
    =======\n");
    printf("||
||\n");
    printf("||
                                    MENU UTAMA
||\n");
    printf("||
| | \n" \rangle;
                   REGISTRASI PENGGUNA
    printf("|| 1.
||\n");
    printf("|| 2.
                   LOGIN
| | \n" \rangle;
    printf("|| 3. KELUAR DARI PROGRAM
||\n");
    printf("||
||\n");
    =======\n");
    printf("Silakan Masukan Pilihan Anda (1/2/3): ");
    link = validasi tiga();
    system("cls");
    if(link==1){
         menu registrasi();
    }else if(link==2){
         pilihan login();
    }else{
    system("cls");
    =======\n");
    printf("||
||\n");
    printf("||
                    TERIMA KASIH TELAH MENGGUNAKAN PROGRAM
INI
         ||\n");
    printf("||
||\n");
    printf("||
                            Program ini disusun oleh:
||\n");
               1. I Made Arya Adi Pramana
    printf("||
(2205551016)
            ||\n");
    printf("||
                 2. I Kadek Nanda Surya Agusta
(2205551022)
            ||\n");
    printf("||
| | \n" \rangle;
    printf("||
                Tugas Besar Mata Kuliah Algoritma dan
              ||\n");
Pemrograman
    printf("||
                        Program Studi Teknologi Informasi
||\n");
    printf("||
                               Fakultas Teknik
| | \n" \rangle;
```

```
printf("||
                           Universitas Udayana
||\n");
    printf("||
                                  2022
||\n");
    printf("||
||\n");
   =======\n");
}
void menu registrasi() {
   char username[50]; //Variabel yang digunakan untuk menyimpan
input username yang dilakukan oleh pengguna
   char password[50]; //Variabel yang digunakan untuk menyimpan
input password yang dilakukan oleh pengguna
   char nama[50]; //Variabel yang digunakan untuk menyimpan
input nama yang dilakukan oleh pengguna
   char email[50]; //Variabel yang digunakan untuk menyimpan
input email yang dilakukan oleh pengguna
    char notelp[50]; //Variabel yang digunakan untuk menyimpan
input nomor telepon yang dilakukan oleh pengguna
    system("cls");
    =======\n");
   printf("||
||\n");
              MENU REGISTRASI PENGGUNA BARU
    printf("||
| | \n" \rangle;
    printf("||
||\n");
   ======\n\n");
  printf(" Nama Lengkap : "); fflush(stdin);
   scanf("%[^\n]", &nama);
                                          //"%[^\n]"
digunakan agar input nama dengan spasi dapat diterima
   printf(" No Telepon : "); fflush(stdin);
   scanf("%s", &notelp);
                                         //input nomor
telpon menggunakan string dengan jumlah maksimal 50
                   : "); fflush(stdin);
   printf(" Email
   scanf("%s", &email);
                                       //input email
menggunakan string dengan jumlah maksimal 50
  printf("\n-----
----\n");
  printf("
                 !! Silahkan membuat username dan password !!
\n");
   printf("-----
----\n\n");
  printf(" Enter Username : "); fflush(stdin);
  scanf ("%s", &username);
                                     //input username
menggunakan string dengan jumlah maksimal 50
  printf(" Enter Password : "); fflush(stdin);
```

```
scanf ("%s", &password);
                                            //input password
menggunakan string dengan jumlah maksimal 50
   int user check; //variabel yang digunakan untuk memisahkan
proses fprintf dari while loop
   user check = 0; //pemberian nilai pada variabel user check
   FILE *AP;
                                           //Membuat pointer AP
untuk menunjuk pada file "AkunPelanggan.txt"
   AP=fopen("AkunPelanggan.txt", "r");
                                         //Membuka file
AkunPelanggan.txt dengan mode r yakni mode membaca apa yang ada di
dalam file tersebut
     if(AP == NULL) {
     printf("File txt Tidak Tersedia\n");
     while(fscanf(AP, "Username: %s\t\t Password: %s\t\t Email:
%s\t\t Notelp: %s\t\t Nama: %[^\n]\t\t\n", u.username, u.password,
u.email, u.notelp, u.nama) != EOF) { //fungsi untuk membaca
keseluruhan record yang ada di dalam file
           if(strcmp(u.username, username) == 0) { //fungsi yang
membandingkan dua buah string untuk memeriksa apakah username yang
diinputkan sudah digunakan sebelumnya atau tidak
           user check = user check + 1;
                 }else{
                 user check = user check + 0;
           }
   fclose(AP); //fungsi untuk menutup file AkunPelanggan.txt
     }
     FILE *registrasi;
                                                   //Membuat
pointer registrasi untuk menunjuk pada file "AkunPelanggan.txt"
     registrasi = fopen("AkunPelanggan.txt","a"); //Membuka file
AkunPelanggan.txt dengan mode a yakni mode yang dapat menambahkan
record di dalam file tersebut
     if(user check==0){
           if(registrasi == NULL) {
           printf("File txt Tidak Tersedia\n");
           }else{
             fprintf(registrasi, "Username: %s\t\t Password: %s\t\t
Email: %s\t\t Notelp: %s\t\t Nama:
%s\t\n", username, password, email, notelp, nama); //fungsi
menambahkan record ke dalam file
               fclose(registrasi); //fungsi untuk menutup file
AkunPelanggan.txt
     ========\n");
```

```
printf("||
||\n");
               printf("||
                                            REGISTRASI
BERHASIL
                        ||\n");
                printf("||
                                SELAMAT MENIKMATI LAYANAN DARI
PROGRAM INI
                ||\n");
                printf("||
||\n");
    =======\n");
                printf("Tekan apapun untuk melanjutkan. . .");
//pernyataan bahwa registasi telah berhasil dilakukan
                              //untuk memasukkan sebuah
              getch();
karakter dan tanpa diakhiri dengan enter
              menu pelanggan(); //memanggil fungsi menu pelanggan
   }else{
          printf("\n Maaf, username telah digunakan!");
//pernyataan bahwa registasi gagal dilakukan karena terdapat
username yang sama telah digunakan
          printf("\n Klik apapun untuk input ulang...");
//intruksi untuk melanjutkan ke tahap berikutnya
                        //untuk memasukkan sebuah karakter dan
       getch();
tanpa diakhiri dengan enter
      menu registrasi(); //memanggil fungsi menu registrasi
}
=====//
//****
             Fungsi Untuk Menampilkan Menu Masuk Program
****//
=====//
// Nama Fungsi : menu login
//
// Input Argumen : int pilihan
// Output Argumen : -
// Deskripsi : Fungsi ini berfungsi untuk menampilkan menu
masuk //
//
                ke program dengan menginputkan angka sesuai
       //
dengan
                 pilihan dari pengguna program
//
//
//
//
// I Made Arya Adi Pramana - 2205551016
```

```
// Kelas B
//----
=====//
void pilihan login(){
    int link;
    system("cls");
    // Instruksi yang diberikan kepada pengguna
    =======\n");
    printf("||
||\n");
                            PILIHAN MENU LOGIN
   printf("||
||\n");
    printf("||
||\n");
               LOGIN SEBAGAI ADMIN
    printf("|| 1.
| | \n" \rangle;
    printf("|| 2. LOGIN SEBAGAI PENGGUNA
| | \n" \rangle;
    printf("|| 3. KEMBALI KE MENU UTAMA
||\n");
    printf("||
||\n");
   =======\n");
    printf("Silakan Masukan Pilihan Anda (1/2/3): ");
    link = validasi tiga();
    system("cls");
    if(link==1){
    // Jika pengguna menginput angka 1 maka dipanggil fungsi
login admin
        login admin();
    }else if(link==2){
    // Jika pengguna menginput angka 2 maka dipanggil fungsi
login pengguna
        login pengguna();
    }else{
        menu utama();
}
=====//
//****
                 Fungsi Untuk Masuk Pegawai
****//
=====//
// Nama Fungsi : login_admin
```

```
// Input Argumen : -
// Output Argumen : -
//
// Deskripsi : Fungsi ini berfungsi khusus bagi pegawai atau
admin //
              untuk masuk ke dalam program, dengan
menginputkan //
              password yang sudah terdapat pada file
//
databases
          //
//
              'passwordAdmin.txt'
//
//
// I Kadek Nanda Surya Agusta - 2205551022
//
// Kelas B
//
//----
void login_admin(){
    int link;
    int passwordbenar;
    char passP[20];
    char passwordP[20];
    system("cls");
    FILE *AA;
    AA=fopen("AkunAdmin.txt", "r");
    fscanf(AA, "%s", passwordP);
    fclose(AA);
    =======\n");
    printf("||
||\n");
    printf("||
                      MENU LOGIN ADMINISTRATOR EASY BOOK
| | \n" \rangle;
    printf("||
||\n");
   =======\n\n");
  printf (" Password: ");
    scanf("%s", &passP);
    passwordbenar=strcmp(passP,passwordP);
    if(passwordbenar==0){
        menu admin();
    } else {
         system("cls");
   =======\n");
         printf("||
||\n");
```

```
printf("||
                               PASSWORD SALAH
||\n");
       printf("||
||\n");
   ======\n\n");
=====\n");
        printf("||
||\n");
     printf("|| 1. LOGIN KEMBALI
||\n");
     printf("|| 2. KEMBALI KE MENU PILIHAN LOGIN
||\n");
       printf("||
||\n");
   =======\n");
        printf("Silakan Masukan Pilihan Anda (1/2): ");
     link=validasi dua();
     if(link==1){
        login admin();
     }else if (link==2) {
            pilihan login();
     }else {
        printf ("Masukan pilihan yang sesuai (1/2):\n");
        login admin();
    fclose(AA);
}
=====//
//****
               Fungsi Untuk Login Pengguna
*****//
=====//
// Nama Fungsi : masuk pengguna
// Input Argumen : char username[50], char password[50], dan int
pilihan//
// Output Argumen : -
// Deskripsi : Menginput username dan passowrd saat masuk
pengguna //
//
            yang sesuai dengan rekaman pada logrecord.txt
```

```
akan berlanjut pada menu pengunjung
//
//
//
// I Made Arya Adi Pramana - 2205551016
//
// Kelas B
//
//-----
void login pengguna(){
   char username[50];
   char password[50];
   int link;
   FILE *AP;
   // Membuka file dengan mode "AP"
   AP=fopen("AkunPelanggan.txt", "r");
    if(AP==NULL){
      printf("File txt Tidak Tersedia\n");
   // MENU LOGIN
    =======\n");
    printf("||
||\n");
                               MENU LOGIN EASY BOOK
    printf("||
||\n");
    printf("||
||\n");
    ======\n\n");
   printf ("
            Username: "); //input username
   scanf ("%s", username);
   printf (" Password: "); //input password
   scanf ("%s", password);
   system ("cls");
   int user check;
   user_check = 0;
   while(fscanf(AP, "Username: %s\t\t Password: %s\t\t Email:
%s\t\t Notelp: %s\t\t Nama: %[^\n]\t\t\n", u.username, u.password,
u.email, u.notelp, u.nama) != EOF) {
     if (strcmp (u.username, username) == 0 &&
strcmp(u.password, password) == 0) {
          user check = user check + 1;
          }else{
               user check = user check + 0;
      }
   }
```

```
// Jika akun tidak ditemukan maka akan diberikan pilihan untuk
melakukan registrasi, melakukan login kembali atau kembali ke menu
pilihan login
   if(user check==0){
   =======\n");
        printf("||
||\n");
        printf("||
                                  AKUN TIDAK DITEMUKAN
||\n");
        printf("||
||\n");
   ======\n\n");
=====\n");
         printf("||
||\n");
     printf("|| 1. MELAKUKAN REGISTRASI
| | \n" \rangle;
      printf("|| 2. MELAKUKAN LOGIN KEMBALI
| | \n" \rangle;
     printf("|| 3. KEMBALI KE MENU PILIHAN LOGIN
||\n");
         printf("||
| | \n" \rangle;
   =======\n");
         printf("Silakan Masukan Pilihan Anda (1/2/3): ");
      link=validasi tiga();
      system ("cls");
      if(link==1){
      // Jika pengguna mengetik nomor 1 maka akan dialihkan
kepada fungsi registrasi
         menu_registrasi();
      }else if (link==2) {
      // Jika pengguna mengetik nomor 2 maka akan dialihkan
kepada fungsi login kembali
         login pengguna();
      }else if (link==3) {
      // Jika pengguna mengetik nomor 3 maka akan dialihkan
kepada fungsi pilihan login
         pilihan login();
      }else{
         printf("Masukan pilihan yang sesuai (1/2/3):\n");
```

```
login pengguna();
     }
    }else{
        menu pelanggan();
   fclose(AP); //menutup file "AP.txt"
//-----
//****
             Fungsi Untuk Menampilkan Menu Admin
****//
//----
// Nama Fungsi : menu admin
// Input Argumen : int
//
// Output Argumen : -
// Deskripsi : Fungsi ini berfungsi untuk menampilkan kategori
menu //
              khusus untuk pegawai atau admin, yaitu 1 untuk
//
input //
              data villa, 2 untuk hapus data villa, 3 untuk
//
data //
//
              pesanan villa, 4 untuk edit pesanan villa dan 5
//
//
              untuk kembali ke menu utama
//
//
//
// I Kadek Nanda Surya Agusta - 2205551022
//
// Kelas B
//
=====//
void menu_admin(){
    int link;
    system("cls");
   =======\n");
    printf("||
| | \n" \rangle;
  printf("||
                         MENU ADMINISTRATOR
||\n");
  printf("||
                              EASY BOOK
||\n");
   printf("||
||\n");
```

```
=====\n");
  printf("
\n");
=====\n");
    printf("||
| | \n");
   printf("|| 1. INPUT DATA VILLA
| | \n" \rangle;
   printf("|| 2. HAPUS DATA VILLA
||\n");
  printf("|| 3. DATA PESANAN VILLA
||\n");
   printf("|| 4. EDIT PESANAN VILLA
||\n");
   printf("|| 5. KEMBALI KE MENU UTAMA
| | \n" \rangle;
    printf("||
||\n");
=====\n");
   printf("Silakan Masukan Pilihan Anda (1/2/3/4/5): ");
   link=validasi lima();
   system ("cls");
   if(link==1){
   // Jika admin mengetik nomor 1 maka akan dialihkan kepada
fungsi input villa
      input villa();
   }else if (link==2) {
   // Jika admin mengetik nomor 2 maka akan dialihkan kepada
fungsi hapus villa
      hapus villa();
   }else if (link==3) {
   // Jika admin mengetik nomor 3 maka akan dialihkan kepada
fungsi pesanan villa
      pesanan villa();
   }else if (link==4) {
   // Jika admin mengetik nomor 4 maka akan dialihkan kepada
fungsi edit pesanan
      edit pesanan();
   }else if (link==5) {
   // Jika admin mengetik nomor 5 maka akan dialihkan kepada
fungsi menu utama
      menu utama();
```

```
}else{
      printf("Masukan pilihan yang sesuai (1/2/3/4/5):\n");
      menu admin();
//----
=====//
//****
              Fungsi Untuk Menampilkan Menu Pengguna
****//
//----
=====//
// Nama Fungsi : menu pengguna
// Input Argumen : int
//
// Output Argumen : -
// Deskripsi : Fungsi ini berfungsi untuk menampilkan kategori
menu //
              khusus untuk pengguna, yaitu 1 untuk melihat
//
apa itu //
              villa easy book, 2 untuk melihat aturan
//
pemesanan //
              villa, 3 untuk melihat pilighan villa, 4 untuk
//
               melihat tipe dan fasilitas villa, 5 untuk
//
memesan
        //
//
               villa, dan 6 untuk kembali ke menu utama
//
//
// I Made Arya Adi Pramana - 2205551016
//
// Kelas B
=====//
void menu pelanggan(){
    int link;
    system("cls");
   =======\n");
    printf("||
||\n");
                            MENU PENGGUNA
  printf("||
| | \n" \rangle;
                               EASY BOOK
  printf("||
||\n");
   printf("||
||\n");
```

```
=====\n");
  printf("
\n");
printf("-----
=====\n");
    printf("||
| | \n");
   printf("|| 1. TENTANG KAMI
||\n");
   printf("|| 2. ATURAN PEMESANAN VILLA
||\n");
   printf("|| 3. PILIHAN VILLA
||\n");
   printf("|| 4. TIPE DAN FASILITAS VILLA
||\n");
   printf("|| 5. PESAN VILLA
| | \n" \rangle;
   printf("|| 6. KEMBALI KE MENU UTAMA
||\n");
    printf("||
||\n");
printf("-----
=====\n");
   printf("Silakan Masukan Pilihan Anda (1/2/3/4/5/6): ");
   link=validasi enam();
   system ("cls");
   if(link==1){
   // Jika pengguna mengetik nomor 1 maka akan dialihkan kepada
fungsi tentang_kami
      tentang kami();
   }else if (link==2) {
   // Jika pengguna mengetik nomor 2 maka akan dialihkan kepada
fungsi aturan pemesanan
      aturan pemesanan();
   }else if (link==3) {
   // Jika pengguna mengetik nomor 3 maka akan dialihkan kepada
fungsi menu pilihan villa
      menu pilihan villa();
   }else if (link==4) {
   // Jika pengguna mengetik nomor 4 maka akan dialihkan kepada
fungsi tipe villa
      tipe villa();
   }else if (link==5) {
   // Jika pengguna mengetik nomor 5 maka akan dialihkan kepada
fungsi pesan villa
```

```
pesan villa();
   }else if (link==6) {
   // Jika pengguna mengetik nomor 1 maka akan dialihkan kepada
fungsi menu utama
      menu utama();
   }else{
      printf("Masukan pilihan yang sesuai (1/2/3/4/5):\n");
      menu pelanggan();
}
void input villa() {
    char pilihan;
   char id villa[10];
   char nama villa[255];
    char alamat villa[255];
    char tipe kamar[255];
   char tipe fasilitas[255];
   int harga;
    system("cls");
    //intruksi untuk menginput data villa
    =======\n");
         printf("||
| | \n" \rangle;
         printf("||
                                    MENU INPUT DATA VILLA
||\n");
         printf("||
                                          EASY BOOK
||\n");
         printf("||
||\n");
    =======\n\n");
         printf(" VILLA YANG TELAH TERSEDIA:
\n");
         pilihan_villa();
         printf("
\n");
         printf("-----
----\n");
         printf("\n
                   Id Villa
                                 : "); fflush(stdin);
         scanf("%s", &id_villa);
         printf(" Nama Villa
                                : "); fflush(stdin);
         scanf("%s", &nama villa);
         printf(" Alamat Villa : "); fflush(stdin);
         scanf ("%[^\n]", &alamat_villa);
         printf(" Tipe Kamar : "); fflush(stdin);
         scanf ("%s", &tipe kamar);
```

```
: "); fflush(stdin);
            printf(" Tipe Fasilitas
            scanf ("%s", &tipe fasilitas);
                                        : "); fflush(stdin);
            printf(" Harga Sewa
            scanf ("%d", &harga);
            int user check; //disini user akan mengecek data yang
ada di villa tersebut
            user check = 0; // Inisialisasi value sama dengan 0
            FILE *DV; // variable pointer bernama DV dengan tipe
FILE
            DV=fopen("DataVilla.txt", "r"); //data akan diambil
dari file txt
            if(DV == NULL) { //jika hasilnya == NULL maka akan
muncul tampilan file txt tidak tersedia
                  printf("File txt Tidak Tersedia\n");
            }else{
            // EOF atau End Of File sesuai namanya, kondisi while
akan terus dijalankan hingga fscanf berada pada akhir dari file
                  while(fscanf(DV, "Id Villa: %s\t\t Nama Villa:
%s\t\t Tipe Kamar: %s\t\t Tipe Fasilitas: %s\t\t Harga Sewa: %d\t\t
Alamat Villa:
%[^\n]\t\t\n",&dv.id villa,&dv.nama villa,&dv.tipe kamar,&dv.tipe f
asilitas, &dv.harga, &dv.alamat villa) != EOF) {
                        if(strcmp(dv.id villa,id villa) == 0) { //
akan di cek apakah id villa pada file txt sama dengan id villa yang
diinputkan user
                              user check = user check + 1; // jika
benar maka beri tambahan nilai 1 pada user check
                        }else{
                              user check = user check + 0; // jika
salah maka tidak beri tambahan apa-apa
                  }
            fclose(DV);
            FILE *IV; // variable pointer bernama IV dengan tipe
FILE
            IV = fopen("DataVilla.txt", "a"); // mengakses file txt
yang memiliki list data villa
            if(user check==0){ // akan masuk ke if atau akan
diproses input villa jika user check == 0
                  if(IV == NULL){ // akan di cek apakah txt
berhasil di buka, jika ternyata NULL maka print text dibawah
                        printf("File txt Tidak Tersedia\n");
                  }else{ // Jika berhasil di buka maka tambahkan
data kedalam file txt
```

```
fprintf(IV, "Id Villa: %s\t\t Nama Villa:
%s\t\t Tipe Kamar: %s\t\t Tipe Fasilitas: %s\t\t Harga Sewa: %d\t\t
Alamat Villa:
%s\t\t\n",id villa,nama villa,tipe kamar,tipe fasilitas,harga,alama
t villa);
                  fclose(IV);
    =======\n");
                  printf("||
| | \n");
                  printf("||
                                         INPUT DATA
VILLA BERHASIL
                       ||\n");
                  printf("||
||\n");
    =======\n");
         }else{ // Jika ternyata user_check bukan 0, maka tidak
diperbolehkan input data villa
             printf("\n Maaf, id telah digunakan!");
             printf("\n Klik apapun untuk input ulang...");
             getch();
             input villa();
         printf("\n-----
       ----\n");
        printf("| Pilih Y jika ingin menginputkan data
kembali
                 |\n");
         printf("| Pilih N jika ingin kembali ke menu admin
|\n");
         printf("-----
-----\n");
        printf(" Masukan pilihan anda (Y/N): ");
fflush(stdin);
         pilihan=exite admin();
         system("cls");
    }while(pilihan=='y' || pilihan=='Y');
void hapus villa() {
    char pilihan;
    datavilla dv;
    char id hapus[10];
    //intruksi untuk hapus data villa
   =======\n");
        printf("||
||\n");
```

```
MENU HAPUS DATA VILLA
          printf("||
| | \n" \rangle;
          printf("||
                                              EASY BOOK
||\n");
          printf("||
||\n");
    =======\n");
          printf("
\n");
          printf("-----
        ----\n");
          printf("
\n");
          printf(" PILIHAN VILLA EASY BOOK:
\n");
          pilihan villa();
          printf("
\n");
          printf("-----
----\n");
                   Pilih ID villa yang akan dihapus: ");
fflush(stdin); //setelah muncul menu pilihan villa admin akan
diminta untuk memasukkan id villa yang nantinya akan di hapus
datanya
          scanf("%s",&id hapus);
          FILE *fp1, *fp2;
          fp1 = fopen("DataVilla.txt", "r"); // mengakses file
txt DataVilla dengan mode r atau read (tidak bisa mengedit file,
hanya untuk baca data saja)
          fp2 = fopen("Temp Data.txt", "a"); // mengakses/membuat
file txt dengan nama file Temp Data dengan mode a atau append (Bisa
mengedit fil
           if(fp1==NULL){ // Jika ternyata DataVilla gagal dibuka
maka masuk ke if
                fprintf(stderr,"Tidak dapat membuka file...");
                exit(0);
         // Lakukan looping while sebanyak baris data yang ada di
file DataVilla, dan akhiri saat sudah stop di akhir file
          while(fscanf(fp1, "Id Villa: %s\t\t Nama Villa: %s\t\t
Tipe Kamar: %s\t\t Tipe Fasilitas: %s\t\t Harga Sewa: %d\t\t Alamat
Villa:
%[^\n]\t\t\n",&dv.id villa,&dv.nama villa,&dv.tipe kamar,&dv.tipe f
asilitas, &dv.harga, &dv.alamat villa) != EOF) {
                if(strcmp(dv.id villa,id hapus)!=0){ // selama
perulangan jika id villa di file DataVilla TIDAK SAMA dengan id
```

```
inputan user, maka akan menyalin data baris saat ini ke file
Temp Data
                   fprintf(fp2, "Id Villa: %s\t\t Nama Villa:
%s\t\t Tipe Kamar: %s\t\t Tipe Fasilitas: %s\t\t Harga Sewa: %d\t\t
Alamat Villa:
%s\t\t\n",dv.id villa,dv.nama villa,dv.tipe kamar,dv.tipe fasilitas
,dv.harga,dv.alamat_villa);
             }
         fclose(fp1);
         fclose(fp2);
         remove("DataVilla.txt"); // Menghapus file asli
         rename("Temp Data.txt", "DataVilla.txt"); // Merename
nama Temp Data menjadi nama file asli. Ini untuk mereplika aksi
delete (mengurangi jumlah data pada file)
         printf(" Data villa telah berhasil dihapus\n");
         printf("\n-----
  ----\n");
         printf("| Pilih Y jika ingin menghapus data kembali
| \n");
         printf("| Pilih N jika ingin kembali ke menu admin
| \n");
         printf("-----
 -----\n");
         printf(" Masukan pilihan anda (Y/N): ");
fflush(stdin);
         pilihan=exite admin();
         system("cls");
    }while(pilihan=='y' || pilihan=='Y');
=====//
//******* Fungsi Untuk Menampilkan Data Pesananan
*******
//----
=====//
// Nama Fungsi : pesanan_villa
// Input Argumen : char
//
// Output Argumen : -
//
// Deskripsi : Fungsi ini digunakan untuk menampilkan data
pesanan //
               villa easy book
//
//
//
//
// I Kadek Nanda Surya Agusta- 2205551022
```

```
// Kelas B
=====//
void pesanan villa() {
    char pilihan;
    char id pesanan[10];
    int cek;
  FILE *cekdata;
    do{
        system("cls");
    =======\n");
        printf("||
| | \n" \rangle;
        printf("||
                                  DATA PESANAN VILLA
||\n");
                                      EASY BOOK
        printf("||
||\n");
        printf("||
||\n");
   =======\n");
         printf("
\n");
    =======\n");
         printf("| ID PEMESAN | TANGGAL CI
STATUS
         |\n");
   =======\n");
         cekdata=fopen("DataPesanan.txt","r");
         if(cekdata==NULL) {
             printf("file txt tidak ada!");
         }else{
             while(fscanf(cekdata, "Waktu Pemesanan:
%d/%d/%d\t\t Id Pesanan: %s\t\t Username: %s\t\t Id Villa: %s\t\t
Tanggal Check-In: %d/%d/%d/t\t Lama Sewa: %d\t\t Tanggal Check-Out:
%d/%d/%d\t\t Total Bayar: %d\t\t Sisa Bayar: %d\t\t Status:
%s/t/\n", &pv.tm mday, &pv.tm mon, &pv.tm year, &pv.ids pesanan, &pv.us
ername, &pv.id villa, &pv.tqlCI, &pv.blnCI, &pv.thnCI, &pv.lama sewa, &pv
.tqlCO, &pv.blnCO, &pv.thnCO, &pv.totalPembayaran, &pv.sisaPembayaran, &
pv.status) != EOF) {
                  printf("\t%s\t\t%d/%d/%d\t\t%s\n",
pv.ids pesanan, pv.tglCI, pv.blnCI, pv.thnCI, pv.status);
         }
```

```
fclose(cekdata);
     =======\n");
          printf(" Masukan id untuk melihat detail pesanan: ");
fflush(stdin);
          scanf("%s", &id pesanan);
          cek=0;
          FILE *cekdata;
          cekdata=fopen("DataPesanan.txt","r");
          if(cekdata==NULL) {
                printf("file txt tidak ada!");
           }else{
                while (fscanf (cekdata, "Waktu Pemesanan:
%d/%d/%d\t\t Id Pesanan: %s\t\t Username: %s\t\t Id Villa: %s\t\t
Tanggal Check-In: %d/%d/%d\t\t Lama Sewa: %d\t\t Tanggal Check-Out:
%d/%d/%d\t\t Total Bayar: %d\t\t Sisa Bayar: %d\t\t Status:
%s/t/t/n", &pv.tm mday, &pv.tm mon, &pv.tm year, &pv.ids pesanan, &pv.us
ername, &pv.id villa, &pv.tglCI, &pv.blnCI, &pv.thnCI, &pv.lama sewa, &pv
.tglCO, &pv.blnCO, &pv.thnCO, &pv.totalPembayaran, &pv.sisaPembayaran, &
pv.status) != EOF) {
                     if(strcmp(pv.ids pesanan,id pesanan) == 0) {
                           system("cls");
     =======\n");
                          printf("||
| | \n" \rangle;
                           printf("||
DETAIL PESANAN VILLA
                                   ||\n");
                           printf("||
                                                     PENGGUNA
PROGRAM EASY BOOK
                             ||\n");
                          printf("||
| | \n" \rangle;
     =======\n");
                          printf("
\n");
                          printf("
                                    Waktu Pemesanan
%d/%d/%d\n",pv.tm mday,pv.tm mon,pv.tm year); fflush(stdin);
                          printf(" Id Pemesanan
%s\n",pv.ids pesanan);
                                         fflush(stdin);
                          printf("
                                    Username
%s\n",pv.username);
                                         fflush(stdin);
                          printf("
                                    Id Villa
%s\n",pv.id villa);
                                         fflush(stdin);
                          printf("
                                    Tanggal Check In :
%d/%d/%d\n",pv.tglCI, pv.blnCI, pv.thnCI);
fflush(stdin);
                                                     : %d
                          printf(" Lama Sewa
Hari\n",pv.lama sewa);
                                           fflush(stdin);
```

```
printf(" Tanggal Check Out :
%d/%d/%d\n",pv.tglCO, pv.blnCO, pv.thnCO);
                                 fflush(stdin);
                      printf(" Total Bayar
                                   fflush(stdin);
%d\n",pv.totalPembayaran);
                      printf(" Sisa Bayar
%d\n",pv.sisaPembayaran);
                                  fflush(stdin);
                      printf(" Status
%s\n",pv.status);
                                  fflush(stdin);
                      printf("
\n");
    =======\n");
                     cek=1;
                  }
             fclose(cekdata);
         if(cek !=1) {
             printf("\n Id villa tidak dapat ditemukan");
             printf("\n Klik apapun untuk mencari
ulang...");
             getch();
             pesanan_villa();
        printf("\n-----
        ----\n");
        printf("| Pilih Y jika ingin melihat data kembali
|\n");
        printf("| Pilih N jika ingin kembali ke menu admin
|\n");
        printf("-----
     -----\n");
        printf(" Masukan pilihan anda (Y/N): ");
fflush(stdin);
        pilihan=exite admin();
         system("cls");
    }while(pilihan=='y' || pilihan=='Y');
}
//----
=====//
//****
              Fungsi Untuk Menampilkan Menu Edit Data Pesanan
=====//
// Nama Fungsi : menu Edit Data Pesanan
// Input Argumen : int
//
// Output Argumen : -
```

```
// Deskripsi : Fungsi ini berfungsi untuk menampilkan kategori
menu //
//
               khusus untuk pegawai atau admin, yaitu 1 untuk
hapus //
               data pesanan, 2 untuk update data pesanan, 3
untuk //
               kembali ke menu admin
//
//
//
//
// I Kadek Nanda Surya Agusta - 2205551022
// Kelas B
//
//-----
void edit pesanan() {
    int link;
    =======\n");
    printf("||
| | \n" \rangle;
    printf("||
                            MENU EDIT DATA PESANAN
| | \n" \rangle;
                                   EASY BOOK
    printf("||
||\n");
    printf("||
||\n");
    =======\n");
    printf("
\n");
    =======\n");
    printf("||
| | \n" \rangle;
    printf("|| PILIHAN PROSES EDIT:
| | \n" \rangle;
    printf("|| 1. Hapus Data Pesanan
    printf("|| 2. Update Data Pesanan
||\n");
    printf("|| 3. Kembali ke Menu Admin
| | \n" \rangle;
    printf("||
| | \n" \rangle;
    =======\n");
    printf("Masukan pilihan anda (1/2/3): ");
    link = validasi tiga();
    system("cls");
    if(link==1){
    // Jika admin mengetik nomor 1 maka akan dialihkan kepada
fungsi hapus pesanan
```

```
hapus pesanan();
    }else if(link==2){
    // Jika admin mengetik nomor 2 maka akan dialihkan kepada
fungsi update status
        update status();
    }else{
    // Jika admin mengetik nomor 3 maka akan dialihkan kepada
fungsi menu admin
        menu admin();
//-----
=====//
//******
          Fungsi Untuk Menampilkan Hapus Data Pesananan
********
=====//
// Nama Fungsi : Hapus_pesanan
// Input Argumen : char
//
// Output Argumen : -
// Deskripsi : Fungsi ini digunakan untuk menampilkan hapus
data //
//
              pesanan villa easy book
//
//
// I Kadek Nanda Surya Agusta- 2205551022
//
// Kelas B
void hapus pesanan(){
    char pilihan;
    datavilla dv;
    char id hapus[10];
    do{
        system("cls");
    =======\n");
        printf("||
||\n");
                                MENU HAPUS DATA PESANAN
        printf("||
||\n");
        printf("||
                                     EASY BOOK
||\n");
```

```
printf("||
||\n");
    =======\n");
         printf("
\n");
    =======\n");
         printf("| ID PEMESAN | TANGGAL CI
STATUS
          |\n");
    =======\n");
         FILE *cekdata;
         cekdata=fopen("DataPesanan.txt","r");
         if(cekdata==NULL) {
              printf("file txt tidak ada!");
         }else{
              while (fscanf (cekdata, "Waktu Pemesanan:
%d/%d/%d\t\t Id Pesanan: %s\t\t Username: %s\t\t Id Villa: %s\t\t
Tanggal Check-In: %d/%d/%d\t\t Lama Sewa: %d\t\t Tanggal Check-Out:
%d/%d/%d\t\t Total Bayar: %d\t\t Sisa Bayar: %d\t\t Status:
%s/t/tn", &pv.tm mday, &pv.tm mon, &pv.tm year, &pv.ids pesanan, &pv.us
ername, &pv.id villa, &pv.tglCI, &pv.blnCI, &pv.thnCI, &pv.lama sewa, &pv
.tglCO, &pv.blnCO, &pv.thnCO, &pv.totalPembayaran, &pv.sisaPembayaran, &
pv.status) != EOF) {
                   printf("\t%s\t\t%d/%d/%d\t\t%s\n",
pv.ids pesanan, pv.tglCI, pv.blnCI, pv.thnCI, pv.status);
         fclose(cekdata);
    =======\n");
         printf(" Pilih ID pemesanan yang akan dihapus: ");
fflush(stdin);
         scanf("%s",&id_hapus);
         FILE *fp1, *fp2;
         fp1 = fopen("DataPesanan.txt", "r");
         fp2 = fopen("Temp_Data2.txt", "a");
         if(fp1==NULL) {
              fprintf(stderr, "Tidak dapat membuka file...");
              exit(0);
          }
```

```
while(fscanf(fp1, "Waktu Pemesanan: %d/%d/%d\t\t Id
Pesanan: %s\t\t Username: %s\t\t Id Villa: %s\t\t Tanggal Check-In:
%d/%d/%d\t\t Lama Sewa: %d\t\t Tanggal Check-Out: %d/%d/%d\t\t
Total Bayar: %d\t\t Sisa Bayar: %d\t\t Status:
%s\t\t\n", &pv.tm mday, &pv.tm mon, &pv.tm year, &pv.ids pesanan, &pv.us
ername, &pv.id villa, &pv.tglCI, &pv.blnCI, &pv.thnCI, &pv.lama sewa, &pv
.tglCO, &pv.blnCO, &pv.thnCO, &pv.totalPembayaran, &pv.sisaPembayaran, &
pv.status) != EOF) {
               if (strcmp(pv.ids pesanan,id hapus)!=0) {
                     fprintf(fp2, "Waktu Pemesanan: %d/%d/%d\t\t
Id Pesanan: %s\t\t Username: %s\t\t Id Villa: %s\t\t Tanggal Check-
In: d/d/d \times Lama Sewa: d \times Tanggal Check-Out: d/d/d \times t
Total Bayar: %d\t\t Sisa Bayar: %d\t\t Status:
%s/t/t/n",pv.tm mday,pv.tm mon,pv.tm year,pv.ids pesanan,pv.usernam
e,pv.id villa,pv.tglCI,pv.blnCI,pv.thnCI,pv.lama sewa,pv.tglCO,pv.b
lnCO,pv.thnCO,pv.totalPembayaran,pv.sisaPembayaran,pv.status);
          fclose(fp1);
          fclose(fp2);
          remove("DataPesanan.txt");
          rename("Temp Data2.txt", "DataPesanan.txt");
          printf("\n Data pesanan telah berhasil dihapus\n");
fflush(stdin);
         printf("\n-----
   ----\n");
         printf("| Pilih Y jika ingin menghapus data kembali
  \n");
          printf("| Pilih N jika ingin kembali ke menu admin
 \n");
         printf("-----
    -----\n");
          printf(" Masukan pilihan anda (Y/N): ");
fflush (stdin);
          pilihan=exite admin();
          system("cls");
     }while(pilihan=='y' || pilihan=='Y');
}
//----
=====//
//******
             Fungsi Untuk Menampilkan Update Status
=====//
// Nama Fungsi : Update Status
// Input Argumen : char
//
// Output Argumen : -
```

```
// Deskripsi : Fungsi ini digunakan untuk menampilkan update
status //
//
               pesanan villa easy book
//
//
//
// I Kadek Nanda Surya Agusta- 2205551022
//
// Kelas B
//
=====//
void update status(){
    char status[15] = "BOOKED";
    char id update[10];
    FILE *fp1;
    FILE *fp2;
    fp1 = fopen("DataPesanan.txt", "r");
    fp2 = fopen("Update.txt", "a");
    pesanvilla pv;
    system("cls");
    =======\n");
    printf("||
||\n");
                          MENU UPDATE DATA PESANAN
    printf("||
| | \n" \rangle;
                                  EASY BOOK
    printf("||
||\n");
    printf("||
||\n");
   =======\n");
    printf("
\n");
    =======\n");
   printf("|
              ID PEMESAN | TANGGAL CI |
STATUS
          |\n");
    =======\n");
    FILE *cekdata;
    cekdata=fopen("DataPesanan.txt","r");
    if(cekdata==NULL) {
         printf("file txt tidak ada!");
    }else{
         while (fscanf (cekdata, "Waktu Pemesanan: %d/%d/%d\t\t Id
Pesanan: %s\t\t Username: %s\t\t Id Villa: %s\t\t Tanggal Check-In:
%d/%d/%d\t\t Lama Sewa: %d\t\t Tanggal Check-Out: %d/%d/%d\t\t
Total Bayar: %d\t\t Sisa Bayar: %d\t\t Status:
%s\t\t\n", &pv.tm mday, &pv.tm mon, &pv.tm year, &pv.ids pesanan, &pv.us
ername, &pv.id villa, &pv.tglCI, &pv.blnCI, &pv.thnCI, &pv.lama sewa, &pv
```

```
.tglCO, &pv.blnCO, &pv.thnCO, &pv.totalPembayaran, &pv.sisaPembayaran, &
pv.status) != EOF) {
                 printf("tstt%d/%d/%dtt%s\n",
pv.ids pesanan, pv.tglCI, pv.blnCI, pv.thnCI, pv.status);
     fclose(cekdata);
     =======\n");
               Masukan id pemesanan yang ingin diperbaharui: ");
     printf("
     scanf("%s", id update);
     if(fp1==NULL) {
           fprintf(stderr, "Tidak dapat membuka file...");
           exit(1);
     while(fscanf(fp1, "Waktu Pemesanan: %d/%d/%d\t\t Id Pesanan:
%s\t\t Username: %s\t\t Id Villa: %s\t\t Tanggal Check-In:
d/d/d/d \ Lama Sewa: d\t \ Tanggal Check-Out: d/\d\d \
Total Bayar: %d\t\t Sisa Bayar: %d\t\t Status:
%s\t\t\n",&pv.tm mday,&pv.tm mon,&pv.tm year,&pv.ids pesanan,&pv.us
ername, &pv.id villa, &pv.tglCI, &pv.blnCI, &pv.thnCI, &pv.lama sewa, &pv
.tglCO, &pv.blnCO, &pv.thnCO, &pv.totalPembayaran, &pv.sisaPembayaran, &
pv.status) != EOF) {
           if(strcmp(pv.ids pesanan,id update)!=0){
                 fprintf(fp2, "Waktu Pemesanan: %d/%d/%d\t\t Id
Pesanan: %s/t/t Username: %s/t/t Id Villa: %s/t/t Tanggal Check-In:
%d/%d/%d\t\t Lama Sewa: %d\t\t Tanggal Check-Out: %d/%d/%d\t\t
Total Bayar: %d\t\t Sisa Bayar: %d\t\t Status:
%s/t/t/n",pv.tm mday,pv.tm mon,pv.tm year,pv.ids pesanan,pv.usernam
e,pv.id villa,pv.tqlCI,pv.blnCI,pv.thnCI,pv.lama sewa,pv.tqlCO,pv.b
lnCO,pv.thnCO,pv.totalPembayaran,pv.sisaPembayaran,pv.status);
      fprintf(fp2, "Waktu Pemesanan: %d/%d/%d\t\t Id Pesanan:
%s\t\t Username: %s\t\t Id Villa: %s\t\t Tanggal Check-In:
d/d/d/d \ Lama Sewa: d\t \ Tanggal Check-Out: d/\d\d \
Total Bayar: %d\t\t Sisa Bayar: %d\t\t Status:
%s/t/\n",pv.tm mday,pv.tm mon,pv.tm year,id update,pv.username,pv.
id villa,pv.tglCI,pv.blnCI,pv.thnCI,pv.lama sewa,pv.tglCO,pv.blnCO,
pv.thnCO,pv.totalPembayaran,pv.sisaPembayaran,status);
     fclose(fp1);
     fclose(fp2);
     remove("DataPesanan.txt");
     rename("Update.txt", "DataPesanan.txt");
     printf("\n Data pesanan telah berhasil diperbaharui\n");
fflush(stdin);
     printf("\n Klik apapun untuk kembali ke menu admin...");
fflush(stdin);
     getch();
     menu admin();
```

```
//****
            Fungsi Untuk Menampilkan Menu Tentang Kami
****//
=====//
// Nama Fungsi : menu tentang kami
//
// Input Argumen : -
// Output Argumen : -
//
// Deskripsi : Fungsi ini berfungsi untuk menampilkan tentang
//
//
             program easy book itu sendiri
//
//
//
// I Made Arya Adi Pramana - 2205551016
//
// Kelas B
//
//-----
=====//
void tentang kami(){
   =======\n");
   printf("||
| | \n" \rangle;
   printf("||
                              TENTANG
||\n");
   printf("||
                           PROGRAM EASY BOOK
||\n");
   printf("||
| | \n" \rangle;
   =======\n");
   printf("
   =======\n");
   printf("||
||\n");
    printf("|| Easy Book merupakan program yang dikembangkan guna
memenuhi ||\n");
   printf("|| tugas besar mata kuliah algoritma dan pemrograman.
Hal ini ||\n");
   printf("|| didasari oleh keberadaan Pulau Bali sebagai tujuan
vang
      ||\n");
    printf("|| marak dikunjungi oleh wisatawan. Sehingga,
terdapat banyak ||\n");
```

```
printf("|| villa yang tersedia di Bali. Beranjak dari hal
tersebut,
          ||\n");
    printf("|| kami memiliki keinginan untuk mengembangkan
            ||\n");
program yang
    printf("|| dapat mensentralisasi kegiatan transaksi antara
pemilik
         ||\n");
    printf("|| dan pengunjung villa. Program sederhana ini masih
dalam ||\n");
    printf("|| tahap pengembangan dan tentunya masih banyak
           ||\n");
terdapat
    printf("|| kekurangan. Oleh sebab itu kami sangat
mengharapkan masukan ||\n");
    printf("|| dari pengguna guna membantu dalam pengembangan
program ||\n");
    printf("|| ini selanjutnya. Akhir kata, kami sebagai
pengembang
           ||\n");
    printf("|| mengucapkan terima kasih sebab telah menggunakan
program ini ||\n");
    printf("||
| | \n" \rangle;
   =======\n");
   printf("Klik apapun untuk kembali ke menu pengguna...");
    getch();
    menu pelanggan();
//----
=====//
//****
            Fungsi Untuk Menampilkan Menu Aturan Pemesanan
****//
//----
=====//
// Nama Fungsi : menu aturan pemesanan
//
// Input Argumen : -
//
// Output Argumen : -
//
// Deskripsi : Fungsi ini berfungsi untuk menampilkan tentang
//
//
                aturan pemesanan villa easy book
//
//
//
// I Made Arya Adi Pramana - 2205551016
//
// Kelas B
//
//----
=====//
void aturan pemesanan(){
   system ("cls");
```

```
=======\n");
    printf("||
||\n");
    printf("||
                                    ATURAN
||\n");
    printf("||
                      PEMESANAN VILLA MELALUI PROGRAM EASY
BOOK
          ||\n");
    printf("||
| | \n" \rangle;
    =======\n");
    printf("
\n");
    =======\n");
    printf("||
||\n");
               Berikut adalah hal yang harus diketahui sebelum
    printf("||
       ||\n");
    printf("|| villa menggunakan program easybook:
||\n");
    printf("|| 1. Setiap pememesan harus mempersiapkan DP dan
membayar
         ||\n");
    printf("||
                maksimal H+1 dari waktu pemesanan. Apabila
tidak,
          ||\n");
    printf("||
              pesanan akan dihapus oleh admin
||\n");
    printf("|| 2. Setiap pemesanan akan dikenakan biaya admin
Rp. 10.000 | | n");
    printf("|| 3. Pemesan akan dikenakan deposito Rp.500.000.
        ||\n");
Deposito
    printf("||
                 akan dikembalikan pada saat check out bila
         ||\n");
tidak ada
    printf("||
                 kerusakan barang atau fasilitas saat
menempati villa
              ||\n");
    printf("|| 4. Waktu check in setiap villa sama pukul 13.00
WITA dan
       ||\n");
    printf("||
               waktu check out pukul 12.00 WITA
||\n");
    printf("||
||\n");
    =======\n");
    printf("Klik apapun untuk kembali ke menu pengguna... ");
    getch();
    menu pelanggan();
}
void pilihan villa() {
   FILE *cekdata;
   cekdata=fopen("DataVilla.txt","r");
```

```
if(cekdata==NULL) {
      printf("file txt tidak ada!");
   }else{
         while(fscanf(cekdata, "Id Villa: %s\t\t Nama Villa:
%s\t\t Tipe Kamar: %s\t\t Tipe Fasilitas: %s\t\t Harga Sewa: %d\t\t
Alamat Villa:
%[^\n]\t\t\n",&dv.id_villa,&dv.nama_villa,&dv.tipe_kamar,&dv.tipe_f
asilitas, &dv.harga, &dv.alamat villa) != EOF) {
              printf(" %s. Villa %s: %s\n", dv.id villa,
dv.nama villa, dv.alamat villa);
    fclose(cekdata);
}
//****
               Fungsi Untuk Menampilkan Menu Pilihan Villa
****//
=====//
// Nama Fungsi : menu pilihan villa
// Input Argumen : char, int
//
// Output Argumen : -
//
// Deskripsi : Fungsi ini berfungsi untuk menampilkan tentang
//
//
               pilihan villa yang tersedia di villa easy book
//
//
//
// I Made Arya Adi Pramana - 2205551016
//
// Kelas B
=====//
void menu pilihan villa(){
    char pilihan;
    char id villa[10];
    int link;
    int cek;
    do{
         system("cls");
   =======\n");
        printf("||
| | \n" \rangle;
        printf("||
                                     PILIHAN VILLA
||\n");
```

```
printf("||
                                YANG TERSEDIA DALAM EASY
BOOK
             ||\n");
         printf("||
||\n");
    =======\n");
         printf("
\n");
         pilihan villa();
         printf("
\n");
         printf("-----
       ----\n");
         printf(" Masukan id untuk melihat detail villa: ");
fflush(stdin);
         scanf("%s", &id villa);
         cek=0;
         FILE *cekdata;
         cekdata=fopen("DataVilla.txt","r");
         if(cekdata==NULL) {
              printf("file txt tidak ada!");
         }else{
              while (fscanf (cekdata, "Id Villa: %s\t\t Nama
Villa: %s\t\t Tipe Kamar: %s\t\t Tipe Fasilitas: %s\t\t Harga Sewa:
%d\t\t Alamat Villa:
%[^\n]\t\t\n",&dv.id villa,&dv.nama villa,&dv.tipe kamar,&dv.tipe f
asilitas, &dv.harga, &dv.alamat villa) != EOF) {
                   if(strcmp(dv.id villa,id_villa)==0){
                        system("cls");
    =======\n");
                       printf("||
| | \n" \rangle;
                        printf("||
PILIHAN VILLA
                            ||\n");
                                              YANG
                        printf("||
TERSEDIA DALAM EASY BOOK
                              ||\n");
                        printf("||
||\n");
    =======\n");
                       printf("
\n");
                       printf(" Id Villa
%s\n",dv.id villa);
                      fflush(stdin);
                        printf(" Nama Villa : %s
Villa\n", dv.nama villa); fflush(stdin);
```

```
printf(" Alamat Villa
%s\n",dv.alamat villa);
                     fflush(stdin);
                        printf("
                                 Tipe Kamar
%s\n",dv.tipe kamar);
                       fflush(stdin);
                        printf(" Tipe Fasilitas :
%s\n",dv.tipe_fasilitas); fflush(stdin);
                        printf(" Harga
                                         : Rp.
%d\n",dv.harga);
               fflush(stdin);
    printf("
\n");
    =======\n");
                        cek=1;
                    }
               fclose(cekdata);
          if(cek !=1) {
              printf("\n Id villa tidak dapat ditemukan");
              printf("\n Klik apapun untuk mencari
ulang...");
              getch();
              menu pilihan villa();
          }
          printf("\n Apakah anda ingin melihat ketersediaan
villa?\n");
         printf("\n Pilih 1 jika ingin melihat ketersediaan
villa\n");
         printf(" Pilih 2 jika tidak ingin melihat
ketersediaan villa\n\n");
         printf(" Masukan pilihan anda: ");
          link=validasi dua();
          if(link==1){
              check villa();
          }else{
            printf("\n-----
            ----\n");
              printf("| Pilih Y jika ingin melihat data
kembali
                      |\n");
               printf("| Pilih N jika ingin kembali ke menu
pengguna
                    |\n");
               printf("-----
              ----- \n");
              printf(" Masukan pilihan anda (Y/N): ");
fflush(stdin);
              pilihan=exite pengguna();
              system("cls");
```

```
}while(pilihan=='y' || pilihan=='Y');
}
//----
=====//
//****
             Fungsi Untuk Menampilkan Menu Check Villa
****//
//-----
=====//
// Nama Fungsi : menu check villa
// Input Argumen : char, int
// Output Argumen : -
//
// Deskripsi : Fungsi ini berfungsi untuk menampilkan tentang
//
//
             check ketersediaan villa yang tersedia dalam
villa //
//
             easy book
//
//
//
// I Made Arya Adi Pramana - 2205551016
// Kelas B
=====//
void check villa() {
   char pilihan;
   char id villa[10];
   int blnCI;
   int thnCI;
   int cek;
   int link;
  FILE *cekdata;
   do{
        system("cls");
   =======\n");
       printf("||
||\n");
       printf("||
                             CHECK KETERSEDIAAN
VILLA
             ||\n");
       printf("||
                                 DALAM EASY BOOK
||\n");
       printf("||
||\n");
    =======\n");
```

```
printf("
\n");
          pilihan villa();
          printf("
\n");
          printf("-----
     ----\n");
          printf("\n
                      Masukan id untuk melihat ketersediaan
villa : "); fflush(stdin);
          scanf("%s", &id villa);
          printf(" Masukan bulan yang ingin dicari
: "); fflush(stdin);
          scanf("%s", &blnCI);
          printf(" Masukan tahun yang ingin dicari
: "); fflush(stdin);
          scanf("%s", &thnCI);
          cekdata=fopen("DataPesanan.txt","r");
          if(cekdata==NULL) {
                printf("file txt tidak ada!");
           }else{
                system("cls");
     =======\n");
                printf("||
| | \n");
                printf("||
                                             CHECK
KETERSEDIAAN VILLA
                             ||\n");
                printf("||
                                                 DALAM EASY
BOOK
                   ||\n");
                printf("||
| | \n" \rangle;
     ======\n\n");
                while (fscanf (cekdata, "Waktu Pemesanan:
%d/%d/%d\t\t Id Pesanan: %s\t\t Username: %s\t\t Id Villa: %s\t\t
Tanggal Check-In: %d/%d/%d\t\t Lama Sewa: %d\t\t Tanggal Check-Out:
d/d/d \to Total Bayar: <math display="inline">d\to Sisa Bayar: d\to Status:
%s\t\t\n",&pv.tm mday,&pv.tm mon,&pv.tm year,&pv.ids_pesanan,&pv.us
ername, &pv.id villa, &pv.tglCI, &pv.blnCI, &pv.thnCI, &pv.lama sewa, &pv
.tglCO,&pv.blnCO,&pv.thnCO,&pv.totalPembayaran,&pv.sisaPembayaran,&
pv.status) != EOF) {
                      if(strcmp(pv.id villa,id villa) == 0 ||
blnCI==pv.blnCI || thnCI==pv.thnCI) {
                          printf(" Tanggal yang telah
                           fflush(stdin);
terpesan : %d\n",pv.tglCI);
                printf("\n Selain tanggal di atas berarti villa
masih tersedia!\n");
```

```
=======\n");
        fclose(cekdata);
        printf("\n Apakah anda ingin melihat memesan
villa?\n");
        printf("\n Pilih 1 jika ingin memesan villa\n");
        printf(" Pilih 2 jika tidak ingin memesan
villa\n\n");
        printf(" Masukan pilihan anda: ");
        link=validasi dua();
        if(link==1){
             pesan villa();
        }else{
            printf("\n-----
       ----\n");
             printf("| Pilih Y jika ingin melihat data
                   |\n");
kembali
             printf("| Pilih N jika ingin kembali ke menu
                  |\n");
pengguna
             printf("-----
          -----\n");
            printf(" Masukan pilihan anda (Y/N): ");
fflush(stdin);
             pilihan=exite pengguna();
             system("cls");
    }while(pilihan=='y' || pilihan=='Y');
}
=====//
//****
              Fungsi Untuk Menampilkan Menu Tipe Villa
****//
// Nama Fungsi : menu tipe villa
//
// Input Argumen : -
//
// Output Argumen : -
// Deskripsi : Fungsi ini berfungsi untuk menampilkan tipe
villa //
              yang tersedia di villa easy book
//
//
//
```

```
// I Made Arya Adi Pramana - 2205551016
// Kelas B
//
=====//
void tipe_villa() {
   =======\n");
   printf("||
||\n");
                    TIPE FASILITAS DAN KAMAR
    printf("||
||\n");
   printf("||
             VILLA YANG TERSEDIA DALAM EASY BOOK
||\n");
   printf("||
| | \n");
    =======\n");
   printf("
\n");
   =======\n");
   printf("||
||\n");
  printf("|| Tipe Fasilitas Villa
| | \n" \rangle;
  printf("|| 1. Prime : Dilengkapi dengan AC, bathtub, billyard,
ruang, ||\n");
  printf("||
                 tamu luas, villa 3 lantai, 3 TV, ruang
     ||\n");
mandi
  printf("||
                 air hangat, dapur yang luas, Wi-Fi, view
||\n");
  printf("||
                  pinggir pantai, ruang makan, dan balkon.
| | \n" \rangle;
  printf("|| 2. Style : Dilengkapi dengan AC, bathtub, ruang tamu
||\n");
  printf("||
                 memadai, towel, 2 TV, villa 3 lantai,
ruang
       ||\n");
  printf("||
                 makan, kolam renang, balkon, ruang mandi
air ||\n");
                 hangat, dan 1 dapur sedang.
  printf("||
||\n");
  printf("|| 3. Trend : Dilengkapi dengan AC, kolam renang, dan
     ||\n");
dapur
    printf("||
| | \n" \rangle;
   =======\n");
   printf("
\n");
    =======\n");
```

```
printf("||
||\n");
   printf("|| Tipe Kamar Villa
||\n");
   printf("|| 1. Twin Room : 2 kamar dengan masing-masing 1
kasur besar ||\n");
   printf("|| 2. Triple Room : 3 kamar dengan masing-masing 1
kasur besar ||\n"|;
  printf("|| 3. Deluxe Room : 5 kamar besar dengan masing-masing
1 kasur ||\n");
    printf("||
                         besar
||\n");
    printf("||
||\n");
====||\n");
    printf("Klik apapun untuk kembali ke menu pengguna...");
    getch();
    menu pelanggan();
}
//****
              Fungsi Untuk Menampilkan Menu Pesan Villa
****//
//-----
=====//
// Nama Fungsi : menu pesan villa
//
// Input Argumen : char, int
//
// Output Argumen : -
//
// Deskripsi : Fungsi ini berfungsi untuk menampilkan cara
//
               memesan villa yang tersedia di villa easy book
//
//
//
               nanti disini aan ditampilan pilihan villa yang
//
//
               tersedia
//
//
//
// I Made Arya Adi Pramana - 2205551016
//
// Kelas B
=====//
void pesan villa() {
    int waktu;
    int tm mday;
    int tm mon;
```

```
int tm year;
    int id pesanan;
    int lama sewa;
    char pilihan;
    char ids pesanan[10];
    char username[50];
    char id_villa[10];
    int tglCI;
    int blnCI;
    int thnCI;
    int tglCO;
    int blnCO;
    int thnCO;
    int totalPembayaran;
    int sisaPembayaran;
    char status[15] = "PENDING";
    do{
         system("cls");
   =======\n");
        printf("||
||\n");
        printf("||
                                       PESAN VILLA
||\n");
        printf("||
                                       EASY BOOK
||\n");
        printf("||
||\n");
   =======\n");
        printf("
\n");
        printf(" PILIHAN VILLA YANG TERSEDIA:
\n");
        pilihan villa();
         printf("
\n");
printf("-----\n");
         printf(" Username
                                           : ");
fflush(stdin);
         scanf("%s", &username);
         printf(" Id Villa
                                          : ");
fflush(stdin);
         scanf("%s", &id_villa);
         printf(" Tanggal Check In [DD/MM/YYYY] : ");
fflush(stdin);
         scanf ("%d/%d/%d", &tglCI, &blnCI, &thnCI);
         printf(" Lama Sewa (Jumlah Hari) : ");
fflush(stdin);
         scanf ("%d", &lama sewa);
```

```
hari1=hari1+(lama sewa%7);
while(hari1>7)
      hari1=hari1%7;
tglCO = 0;
blnCO = 0;
thnCO = 0;
do {
      if (lama sewa <= 31)
            if (blnCI == 2)
                  tglCO = Februari (thnCI);
            else
                  tglCO = BknFeb (thnCI,blnCI);
            if (tglCI + lama sewa > tglCO)
                  blnCO = blnCI + 1;
                  if (blnCO>12) {
                        thnCO=thnCI+1;
                        blnCO=1;
                  else
                  thnCO = thnCI ;
                  tglCO = tglCI + lama sewa - tglCO;
            }
            else
            {
                  tglCO=tglCI+lama sewa;
                  blnCO=blnCI;
                  thnCO=thnCI;
      }
      else
      {
            if (blnCI == 2)
                  tglCO = Februari (blnCI);
            else
                  tglCO = BknFeb (thnCI,blnCI);
                  lama sewa = lama sewa - tglCO;
            if (blnCI == 12)
                  blnCI = 1;
                  thnCI = thnCI + 1;
            else
                  blnCI = blnCI + 1;
while (thnCO== 0);
```

```
int user check;
            user check = 0;
            sisaPembayaran = (((dv.harga*lama sewa)/2) + deposito);
            totalPembayaran = (((dv.harga*lama sewa)/2) + admin);
            FILE *fp1;
            FILE *fp2;
            fp1=fopen("DataPesanan.txt", "r");
            fp2=fopen("DataVilla.txt", "r");
            if(fp1 == NULL && fp2 == NULL ) {
                  printf("Salah Satu File txt Tidak Tersedia\n");
            }else{
                  while(fscanf(fp2, "Id Villa: %s\t\t Nama Villa:
%s\t\t Tipe Kamar: %s\t\t Tipe Fasilitas: %s\t\t Harga Sewa: %d\t\t
Alamat Villa:
%[^\n]\t\t\n",&dv.id_villa,&dv.nama_villa,&dv.tipe_kamar,&dv.tipe_f
asilitas, &dv.harga, &dv.alamat villa) != EOF, fscanf(fp1, "Waktu
Pemesanan: %d/%d/%d\t\t Id Pesanan: %s\t\t Username: %s\t\t Id
Villa: %s\t\t Tanggal Check-In: %d/%d/%d\t\t Lama Sewa: %d\t\t
Tanggal Check-Out: %d/%d/%d\t\t Total Bayar: %d\t\t Sisa Bayar:
%d\t\t Status:
%s/t/tn", &pv.tm mday, &pv.tm mon, &pv.tm year, &pv.ids pesanan, &pv.us
ername, &pv.id villa, &pv.tglCI, &pv.blnCI, &pv.thnCI, &pv.lama sewa, &pv
.tglCO, &pv.blnCO, &pv.thnCO, &pv.totalPembayaran, &pv.sisaPembayaran, &
pv.status) != EOF) {
                        if (strcmp(pv.id villa,id villa) == 0 &&
(pv.tglCI==tglCI) && (pv.blnCI==blnCI) && (pv.thnCI==thnCI)) {
                              user check = user check + 1;
                        }else{
                              user check = user check + 0;
            fclose(fp1);
            fclose(fp2);
            FILE *fp3;
            FILE *fp4;
            FILE *fp5;
            FILE *fp6;
            fp3 = fopen("AkunPelanggan.txt","r");
            fp4 = fopen("DataVilla.txt","r");
            fp5 = fopen("DataPesanan.txt", "a");
            fp6 = fopen("DataPesanan.txt","r");
            if(user check==0){
                  if(fp5== NULL){
                        printf("File txt Tidak Tersedia\n");
```

```
}else{
                   id pesanan = id generator();
                   sprintf(ids pesanan, "%d", id pesanan);
                   printf(" Id Pesanan
%s\n", ids pesanan);
                   time_t waktuserver;
              time( & waktuserver);
              struct tm *waktu = localtime( & waktuserver);
                   fprintf(fp5, "Waktu Pemesanan: %d/%d/%d\t\t
Id Pesanan: %s\t\t Username: %s\t\t Id Villa: %s\t\t Tanggal Check-
In: d/dd\t Lama Sewa: d\t Tanggal Check-Out: d/d\d
Total Bayar: %d\t\t Sisa Bayar: %d\t\t Status: %s\t\t\n", waktu-
>tm mday, waktu->tm mon+1, waktu-
>tm year+1900,ids pesanan,username,id villa,tglCI,blnCI,thnCI,lama
sewa,tqlCO,blnCO,thnCO,totalPembayaran,sisaPembayaran,status);
                   fclose(fp5);
    ========\n");
                   printf("||
||\n");
                   printf("||
                                        INPUT PESANAN
VILLA BERHASIL
                       ||\n");
                   printf("||
| | \n" \rangle;
    =======\n");
         }else{
              printf("\n Maaf, villa telah telah terpesan!");
              printf("\n Klik apapun untuk input ulang...");
              getch();
              pesan villa();
//-----
=====//
         //****
                        Fungsi Untuk Menampilkan Struk
Pesanan Villa ****//
    =======//
         // Nama Fungsi : struk pesanan villa easy book
//
         // Input Argumen : -
         // Output Argumen : -
         // Deskripsi : Fungsi ini berfungsi untuk
menampilkan struk
```

```
pesanan villa yang telah dipesan
oleh pengguna
                  //
//
           // I Made Arya Adi Pramana - 2205551016
           // Kelas B
     //-----
           printf("Klik apapun untuk melihat struk pemesanan...");
fflush(stdin);
           getch();
           while (fscanf (fp3, "Username: %s\t\t Password: %s\t\t
Email: %s\t\t Notelp: %s\t\t Nama: %[^\n]\t\t\n", u.username,
u.password, u.email, u.notelp, u.nama) != EOF, fscanf(fp4, "Id
Villa: %s\t\t Nama Villa: %s\t\t Tipe Kamar: %s\t\t Tipe Fasilitas:
%s\t\t Harga Sewa: %d\t\t Alamat Villa:
%[^\n]\t\t\n",&dv.id villa,&dv.nama villa,&dv.tipe kamar,&dv.tipe f
asilitas, &dv.harga, &dv.alamat villa) != EOF, fscanf(fp2, "Id Villa:
%s\t\t Nama Villa: %s\t\t Tipe Kamar: %s\t\t Tipe Fasilitas: %s\t\t
Harga Sewa: %d\t\t Alamat Villa:
%[^\n]\t\t\n",&dv.id villa,&dv.nama villa,&dv.tipe kamar,&dv.tipe f
asilitas, &dv.harga, &dv.alamat villa) != EOF, fscanf(fp6, "Waktu
Pemesanan: %d/%d/%d/t\t Id Pesanan: %d\t\t Username: %s\t\t Id
Villa: %s\t\t Tanggal Check-In: %d/%d/%d\t\t Lama Sewa: %d\t\t
Tanggal Check-Out: %d/%d/%d\t\t Total Bayar: %d\t\t Sisa Bayar:
%d\t\t Status:
%s\t\t\n",&pv.tm mday,&pv.tm mon,&pv.tm year,&pv.ids pesanan,&pv.us
ername, &pv.id villa, &pv.tqlCI, &pv.blnCI, &pv.thnCI, &pv.lama sewa, &pv
.tglCO, &pv.blnCO, &pv.thnCO, &pv.totalPembayaran, &pv.sisaPembayaran, &
pv.status) != EOF) {
                if(strcmp(id_villa,dv.id_villa) == 0 &&
strcmp(u.username, username) == 0 &&
strcmp(pv.id villa,dv.id villa) == 0 &&
strcmp(u.username, pv.username) == 0) {
                      system("cls");
     =======\n");
                      printf("||
||\n");
                      printf("||
                                                     STRUK
PESANAN VILLA
                             ||\n");
                      printf("||
                                                          EASY
BOOK
                        ||\n");
                      printf("||
| | \n" \rangle;
     =======\n");
                      printf("
\n");
```

```
time( & waktuserver);
                 struct tm *waktu = localtime( & waktuserver);
                      printf(" Waktu Pemesanan
%d/%d/%d\n",waktu->tm_mday,waktu->tm_mon+1,waktu->tm_year+1900);
fflush(stdin);
                      printf(" Id Pesanan
                                                  : %s\n",
ids pesanan);
fflush(stdin);
                      printf("
                                Nama Pemesan
%s\n",u.nama);
fflush(stdin);
                      printf("
                                No Telepon
%s\n",u.notelp);
fflush(stdin);
                      printf("
                                 Email
%s\n",u.email);
fflush(stdin);
                      printf("
                                Nama Villa
                                                   : %s
Villa\n", dv.nama villa);
fflush(stdin);
                      printf("
                                Alamat Villa
%s\n",dv.alamat villa);
fflush(stdin);
                      printf("
                                 Tanggal Check In
%d/%d/%d\n",tglCI,blnCI,thnCI);
fflush(stdin);
                      printf("
                                Lama Sewa
                                                   : %d
Hari\n",lama sewa);
fflush(stdin);
                      printf("
                                 Tanggal Check Out
%d/%d/%d\n",tglCO,blnCO,thnCO);
fflush(stdin);
                      printf("
                                Harga per Malam
                                                   : Rp.
%d\n", dv.harga);
fflush(stdin);
                      printf("
                                Biaya Admin
                                                    : Rp.
%d\n",admin);
fflush(stdin);
                      printf("
                                Biaya Deposito
                                                    : Rp.
%d\n",deposito);
fflush(stdin);
                      printf("
                                Total Pembayaran DP: Rp.
%d\n",totalPembayaran);
fflush(stdin);
                      printf("
                                Sisa Pembayaran : Rp.
%d\n", sisaPembayaran);
fflush(stdin);
                      printf("
\n");
     =======\n");
                      printf("
\n");
```

```
=======\n");
                  printf("||
||\n");
                  printf("||
                                   PEMBAYARAN DP
                        ||\n");
MELALUI TRANSFER BANK
                  printf("|| BCA: 3161523666 (a.n PT.
Mudah Jaya Kemana Saja) ||\n");
                  printf("||
||\n");
                  printf("|| DATA PESANAN AKAN DIHAPUS
OLEH ADMIN APABILA
                   ||\n");
                 printf("|| TIDAK MEMBAYAR SELAMA 1X24 JAM
SETELAH TANGGAL PEMESANAN ||\n");
                  printf("||
||\n");
   =======\n");
         fclose(fp3);
         fclose(fp4);
         fclose(fp6);
        printf("\n-----
       ----\n");
        printf("| Pilih Y jika ingin memesan villa kembali
|\n");
         printf("| Pilih N jika ingin kembali ke menu pengguna
|\n");
         printf("-----
  -----\n");
         printf(" Masukan pilihan anda (Y/N): ");
fflush(stdin);
         pilihan=exite pengguna();
         system("cls");
    }while(pilihan=='y' || pilihan=='Y');
int Februari (int thn) {
    int thnCI;
    thn = thnCI;
    if ((thnCI % 100 != 0) && (thnCI % 4 == 0)||(thnCI % 400 ==
0)){
        return 29 ;
    else {
        return 28 ;
```

```
int BknFeb (int thn, int bln) {
     int thnCI;
      int blnCI;
      thn = thnCI;
     bln = blnCI;
      if ((blnCI==1) || (blnCI==3) || (blnCI==5) || (blnCI==7) ||
(blnCI==8) || (blnCI==10) || (blnCI==12)){
           return 31 ;
      }
      else {
           return 30 ;
int id generator(){ //fungsi untuk menghasilkan bilangan random
secara otomatis
      srand(time(0)); //berfungsi untuk menghasilkan bilangan
random yang berbeda pada setiap id pemesanan
     int id pesanan = rand();
```

Tampilan Running Program:

Silakan Masukan Pilihan Anda (1/2/3):

Gambar 1 Menu Utama

| PILIHAN MENU LOGIN |
|--------------------------------------------|
| Silakan Masukan Pilihan Anda (1/2/3): |
| Gambar 2 Menu Pilihan Login |
| MENU LOGIN ADMINISTRATOR EASY BOOK |
| Password: admin Gambar 3 Menu Login Admin |
| MENU ADMINISTRATOR |
| |

Silakan Masukan Pilihan Anda (1/2/3/4/5):

Gambar 4 Menu Utama Admin

| VILLA YANG TELAH TERSEDIA: 1. Villa Mehari: Jalan Pantai Berawa No. 18, Canggu 2. Villa Sangkara: Jalan Diponegoro No. 27, Denpasar 3. Villa Arctic: Jalan Puri Gading No.1, Kintamani 4. Villa Amanjiva: Jalan Raya Seririt No.48, Buleleng 5. Villa Palm: Jalan Cemara No. 1, Sanur |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Id Villa : 6 Nama Villa : Apvura Alamat Villa : Jalan Merta Sari No. 43, Denpasar Tipe Kamar : Deluxe Tipe Fasilitas : Prime Harga Sewa : 1800000 |
| |

| | == |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------|
| PILIHAN VILLA EASY BOOK: 1. Villa Mehari: Jalan Pantai Berawa No. 18, Canggu 2. Villa Sangkara: Jalan Diponegoro No. 27, Denpasar 3. Villa Arctic: Jalan Puri Gading No.1, Kintamani 4. Villa Amanjiva: Jalan Raya Seririt No.48, Buleleng 5. Villa Palm: Jalan Cemara No. 1, Sanur 6. Villa Apvura: Jalan Merta Sari No. 43, Denpasar | |
| Pilih ID villa yang akan dihapus: 6 Data villa telah berhasil dihapus | |
| Pilih Y jika ingin menghapus data kembali Pilih N jika ingin kembali ke menu admin | |
| Masukan pilihan anda (Y/N): | |
| Gambar 7 Menu Hapus Data Villa | |
| | |
| DATA PESANAN VILLA EASY BOOK | |
| | |
| ID PEMESAN TANGGAL CI STAT | |
| 7147 1/1/2023 PENDING 7209 1/1/2023 PENDING 7265 4/1/2023 PENDING 7317 6/1/2023 PENDING | ====== |

Masukan id untuk melihat detail pesanan:

9/1/2023

10984

Gambar 8 Menu Admin Data Pesanan Villa

PENDING

| | DETAIL PESANAN VILLA PENGGUNA PROGRAM EASY BO | |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------|----------------------------------------|
| Username Id Villa Tanggal Check In Lama Sewa Tanggal Check Out Total Bayar Sisa Bayar | : 10984 : nanda11 : 5 : 9/1/2023 : 4 Hari | |
| | in melihat data kembali in kembali ke menu admin | |
| Masukan pilihan | anda (Y/N): Gambar 9 Menu Detail Pesanan Vill | a |
| | DATA PESANAN VILLA EASY BOOK | |
| ====================================== | TANGGAL CI | ====================================== |
| 7209 7265 7317 10984 | 1/1/2023 4/1/2023 6/1/2023 9/1/2023 | PENDING PENDING PENDING PENDING |

Masukan id untuk melihat detail pesanan:

| ======================================= | | ======================================= |
|-----------------------------------------|----------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------|
| | DATA PESANAN VILLA EASY BOOK | <u> </u> |
| ======================================= | ======================================= | ======================================= |
| ID PEMESAN | TANGGAL CI | STATUS |
| 7209 7265 7317 10984 | 1/1/2023 4/1/2023 6/1/2023 9/1/2023 | PENDING PENDING PENDING BOOKED |
| Masukan id untuk | melihat detail pesanan: | |
| Gam | bar 11 Menu Data Pesanan Setalah E | dit Update |
| | MENU HAPUS DATA PES EASY BOOK | |
| ====================================== | ====================================== | STATUS |
| 7147 7209 7265 7317 10984 | 1/1/2023 1/1/2023 1/1/2023 4/1/2023 6/1/2023 9/1/2023 | PENDING PENDING PENDING PENDING PENDING PENDING PENDING |
| Pilih ID pemesan | ====================================== | .47 |
| | gin menghapus data kemba gin kembali ke menu admi | |

Gambar 12 Menu Hapus Data Pesanan

Masukan pilihan anda (Y/N):

| | - 11 |
|--------------------------|------|
| MENU UPDATE DATA PESANAN | |
| EASY BOOK | |
| | |
| | |

| | ID PEMESAN | | TANGGAL CI | | STATUS | |
|------|-------------------------------|----------|----------------------------------------|--------|-----------------------------------------|-------|
| ==== | 7209 7265 7317 10984 | 4/ 6/ | ====================================== | ===== | PENDING PENDING PENDING PENDING PENDING | ==== |
| ==== | ========= | ====== | ========= | ====== | ======== | ===== |

Masukan id pemesanan yang ingin diperbaharui: 10984

Data pesanan telah berhasil diperbaharui

Klik apapun untuk kembali ke menu admin...

Gambar 13 Menu Update Data Pesanan

| ======================================= | | = |
|-----------------------------------------|-----------------------------------------|---|
| П | 1 | |
| | NENU LOGIN EASY BOOK | |
| П | 1 | |
| ======================================= | ======================================= | = |

Username: nanda11 Password: nanda12

Gambar 14 Menu Login Pengguna

| Nama Lengkap : Nanda Mahotama Dewata No Telepon : 089765432123 Email : nandamha@gmail.com |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| !! Silahkan membuat username dan password !! |
| Enter Username : nanda11 Enter Password : nanda123 Maaf, username telah digunakan! Klik apapun untuk input ulang |
| Gambar 15 Menu Login Apabila Akun Pengguna Tidak Ditemukan |
| |
| |
| Nama Lengkap : I Kadek Nanda Surya Agusta No Telepon : 085432126793 Email : nanda@gmail.com |
| !! Silahkan membuat username dan password !! |
| Enter Username : nanda11 Enter Password : nanda12 |
| REGISTRASI BERHASIL |
| Tekan apapun untuk melanjutkan |

Gambar 16 Menu Registrasi Pengguna

| MENU REGISTRASI PENGGUNA BARU |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Nama Lengkap : I Kadek Nanda Surya Agusta No Telepon : 085432126793 Email : nanda@gmail.com |
| !! Silahkan membuat username dan password !! |
| Enter Username : nanda11 Enter Password : nanda12 |
| REGISTRASI BERHASIL |
| Tekan apapun untuk melanjutkan |
| |
| Gambar 17 Registrasi Pengguna Bila Username Telah Digunakan |
| |
| |
| 11 |
| MENU PENGGUNA |
| EASY BOOK |
| |
| |
| |
| |
| |
| 2. ATURAN PEMESANAN VILLA |
| 3. PILIHAN VILLA |
| 4. TIPE DAN FASILITAS VILLA |
| 5. PESAN VILLA |
| 6. KEMBALI KE MENU UTAMA |
| |
| Silakan Masukan Pilihan Anda (1/2/3/4/5/6): |

Gambar 18 Menu Utama Pengguna

| Klik apapun untuk kembali ke menu pengguna Gambar 19 Menu Tentang Kami |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ATURAN |
| Berikut adalah hal yang harus diketahui sebelum memesan villa menggunakan program easybook: 1. Setiap pememesan harus mempersiapkan DP dan membayar maksimal H+1 dari waktu pemesanan. Apabila tidak, pesanan akan dihapus oleh admin 2. Setiap pemesanan akan dikenakan biaya admin Rp. 10.000 3. Pemesan akan dikenakan deposito Rp.500.000. Deposito akan dikembalikan pada saat check out bila tidak ada kerusakan barang atau fasilitas saat menempati villa 4. Waktu check in setiap villa sama pukul 13.00 WITA dan waktu check out pukul 12.00 WITA |

Klik apapun untuk kembali ke menu pengguna...

```
PILIHAN VILLA
                      YANG TERSEDIA DALAM EASY BOOK
   1. Villa Mehari: Jalan Pantai Berawa No. 18, Canggu
   2. Villa Sangkara: Jalan Diponegoro No. 27, Denpasar
   3. Villa Arctic: Jalan Puri Gading No.1, Kintamani
   4. Villa Amanjiva: Jalan Raya Seririt No.48, Buleleng
   5. Villa Palm: Jalan Cemara No. 1, Sanur
   Masukan id untuk melihat detail villa:
                         Gambar 21 Menu Pilhan Villa
                       TIPE FASILITAS DAN KAMAR
                  VILLA YANG TERSEDIA DALAM EASY BOOK
   Tipe Fasilitas Villa
   1. Prime: Dilengkapi dengan AC, bathtub, billyard, ruang,
               tamu luas, villa 3 lantai, 3 TV, ruang mandi
               air hangat, dapur yang luas, Wi-Fi, view
               pinggir pantai, ruang makan, dan balkon.
  2. Style: Dilengkapi dengan AC, bathtub, ruang tamu memadai, towel, 2 TV, villa 3 lantai, ruang makan, kolam renang, balkon, ruang mandi air hangat, dan 1 dapur sedang.
   3. Trend: Dilengkapi dengan AC, kolam renang, dan dapur
  Tipe Kamar Villa
|| 1. Twin Room   : 2 kamar dengan masing-masing 1 kasur besar
 | 2. Triple Room : 3 kamar dengan masing-masing 1 kasur besar
   3. Deluxe Room : 5 kamar besar dengan masing-masing 1 kasur
Klik apapun untuk kembali ke menu pengguna...
```

Gambar 22 Tipe dan Fasilitas Villa

| PILIHAN VILLA YANG TERSEDIA DALAM EASY BOOK II Id Villa : 5 Nama Villa : Palm Villa Alamat Villa : Jalan Cemara No. 1, Sanur Tipe Kamar : Triple Tipe Fasilitas : Style Harga : Rp. 1500000 Apakah anda ingin melihat ketersediaan villa Pilih 1 jika ingin melihat ketersediaan villa Pilih 2 jika tidak ingin melihat ketersediaan villa Masukan pilihan anda: Gambar 23 Menu Detail Pilihan Villa |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Nama Villa : Palm Villa Alamat Villa : Jalan Cemara No. 1, Sanur Tipe Kamar : Triple Tipe Fasilitas : Style Harga : Rp. 1500000 |
| Pilih 1 jika ingin melihat ketersediaan villa Pilih 2 jika tidak ingin melihat ketersediaan villa Masukan pilihan anda: |
| |
| CHECK KETERSEDIAAN VILLA |
| Villa Mehari: Jalan Pantai Berawa No. 18, Canggu Villa Sangkara: Jalan Diponegoro No. 27, Denpasar Villa Arctic: Jalan Puri Gading No.1, Kintamani Villa Amanjiva: Jalan Raya Seririt No.48, Buleleng Villa Palm: Jalan Cemara No. 1, Sanur |

Gambar 24 Menu Cek Ketersediaan Villa

: 1 : 2023

Masukan id untuk melihat ketersediaan villa : 5

Masukan bulan yang ingin dicari Masukan tahun yang ingin dicari

```
CHECK KETERSEDIAAN VILLA
                                                     Ш
                        DALAM EASY BOOK
______
  Tanggal yang telah terpesan : 1
  Tanggal yang telah terpesan : 4
  Tanggal yang telah terpesan : 6
  Selain tanggal di atas berarti villa masih tersedia!
______
  Apakah anda ingin melihat memesan villa?
  Pilih 1 jika ingin memesan villa
  Pilih 2 jika tidak ingin memesan villa
  Masukan pilihan anda:
              Gambar 25 Menu Hasil Cek Ketersediaan Villa
                    CHECK KETERSEDIAAN VILLA
                        DALAM EASY BOOK
______
  Tanggal yang telah terpesan : 1
  Tanggal yang telah terpesan : 4
  Tanggal yang telah terpesan : 6
  Selain tanggal di atas berarti villa masih tersedia!
  Apakah anda ingin melihat memesan villa?
  Pilih 1 jika ingin memesan villa
  Pilih 2 jika tidak ingin memesan villa
  Masukan pilihan anda: 2
   Pilih Y jika ingin melihat data kembali
   Pilih N jika ingin kembali ke menu pengguna
   Masukan pilihan anda (Y/N):
```

Gambar 26 Menu Hasil Cek Ketersediaan Villa Bila Tidak Memesan

| Id Villa : 5 Nama Villa : Palm Villa Alamat Villa : Jalan Cemara No. 1, Sanur Tipe Kamar : Triple Tipe Fasilitas : Style Harga : Rp. 1500000 |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| |
| Apakah anda ingin melihat ketersediaan villa? |
| Pilih 1 jika ingin melihat ketersediaan villa Pilih 2 jika tidak ingin melihat ketersediaan villa |
| Masukan pilihan anda: 2 |
| Pilih Y jika ingin melihat data kembali Pilih N jika ingin kembali ke menu pengguna |
| Masukan pilihan anda (Y/N): |
| Gambar 27 Menu Jika Tidak Memilih Cek Ketersediaan Villa PESAN VILLA EASY BOOK |
| PILIHAN VILLA YANG TERSEDIA: 1. Villa Mehari: Jalan Pantai Berawa No. 18, Canggu 2. Villa Sangkara: Jalan Diponegoro No. 27, Denpasar 3. Villa Arctic: Jalan Puri Gading No.1, Kintamani 4. Villa Amanjiva: Jalan Raya Seririt No.48, Buleleng 5. Villa Palm: Jalan Cemara No. 1, Sanur Username : nanda11 Id Villa : 5 |
| Tanggal Check In [DD/MM/YYYY]: 09/01/2023 Lama Sewa (Jumlah Hari) : 4 Id Pesanan : 10984 |
| |
| Klik apapun untuk melihat struk pemesanan |

Gambar 28 Menu Pesan Villa

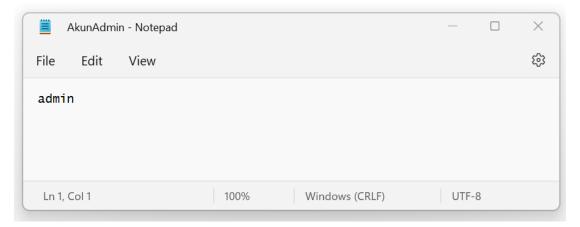
STRUK PESANAN VILLA EASY BOOK Waktu Pemesanan : 28/12/2022 Id Pesanan Nama Pemesan No Telepon : 10984 : I Kadek Nanda Surya Agusta : 085432126793 No Telepon : 085432126793 Email : nanda@gmail.com Nama Villa : Palm Villa Alamat Villa : Jalan Cemara No. 1, Sanur Tanggal Check In : 9/1/2023 Lama Sewa : 4 Hari Tanggal Check Out : 13/1/2023 Harga per Malam : Rp. 1500000 Biaya Admin : Rp. 10000 Biaya Deposito : Rp. 500000 Total Pembayaran DP : Rp. 3010000 Total Pembayaran DP : Rp. 3010000 Sisa Pembayaran : Rp. 3500000 PEMBAYARAN DP MELALUI TRANSFER BANK BCA: 3161523666 (a.n PT. Mudah Jaya Kemana Saja) DATA PESANAN AKAN DIHAPUS OLEH ADMIN APABILA TIDAK MEMBAYAR SELAMA 1X24 JAM SETELAH TANGGAL PEMESANAN Pilih Y jika ingin memesan villa kembali Pilih N jika ingin kembali ke menu pengguna Masukan pilihan anda (Y/N): Gambar 29 Menu Struk Pesanan Villa ______ PESAN VILLA EASY BOOK Ш Ш ______ PILIHAN VILLA YANG TERSEDIA: 1. Villa Mehari: Jalan Pantai Berawa No. 18, Canggu 2. Villa Sangkara: Jalan Diponegoro No. 27, Denpasar 3. Villa Arctic: Jalan Puri Gading No.1, Kintamani 4. Villa Amanjiva: Jalan Raya Seririt No.48, Buleleng 5. Villa Palm: Jalan Cemara No. 1, Sanur Username : arya11 Id Villa : 5

Maaf, villa telah telah terpesan! Klik apapun untuk input ulang...

Lama Sewa (Jumlah Hari)

Tanggal Check In [DD/MM/YYYY] : 09/01/2023

Gambar 30 Menu Pesan Villa Apabila Villa Sudah Terpesan



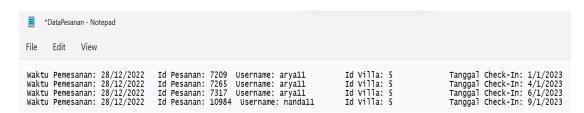
Gambar 31 File txt Akun Admin



Gambar 32 File txt Akun Pelanggan



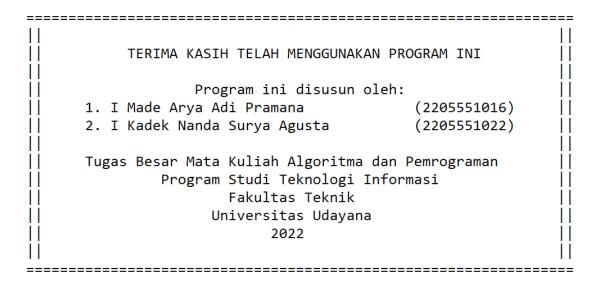
Gambar 33 File txt Data Villa



Gambar 34 File txt Data Pesanan

```
Tanggal Check-Out: 2/1/2023 Total Bayar: 760000 Sisa Bayar: 1250000 Status: PENDING Tanggal Check-Out: 5/1/2023 Total Bayar: 760000 Sisa Bayar: 1250000 Status: PENDING Tanggal Check-Out: 7/1/2023 Total Bayar: 760000 Sisa Bayar: 1250000 Status: PENDING Tanggal Check-Out: 13/1/2023 Total Bayar: 3010000 Sisa Bayar: 3500000 Status: BOOKED
```

Gambar 35 File txt Data Pesanan



Gambar 36 Menu Keluar Program

Adapun detail-detail dari revisi yang telah diberikan sebagai berikut:

- Menambahkan opsi bisa memesan lebih dari 1 hari yang sebelumnya tidak bisa
- 2. Menambahkan input data villa easy book untuk berjaga-jaga apabila ada penambahan villa baru.
- 3. Menambahkan inputan bisa mengecek ketersediaan villa agar nantinya pengguna tidak harus menebak mana vilaa yang sudah terpesan dan mana villa yang belum terpesan.

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang di dapatkan dalam laporan ini adalah sebagai berikut:

- 1. Bahasa pemrograman C adalah sebuah Bahasa pemrograman general- purpose yang artinya mampu digunakan untuk membuat program apa saja dan impramative yang mendukung pemrograman terstruktur dan rekursif.
- 2. Villa Easy Book adalah villa yang berpusat di Bali dan memiliki 5 cabang yang telah menyebar disekitar yaitu Denpasar, Kuta, Ubud, dan Canggu. Villa Anyelir sendiri, memiliki beberapa fasilitas seperti kamar yang nyaman, kamar mandi luas, ruangan ber-AC, kolam renang, adanya ruang karaoke, ruang tamu, billyard, dan lain-lain. Villa Anyelir memadukan arsitektur Bali dan modern. Berikut adalah lokasi Villa Anyelir yang berada di Bali.
- 3. Bahasa C ini akan menjadi sebuah media untuk membuat program pemesanan Villa Essy Book yang mampu memudahkan pengguna dalam melakukan pemesanan atau pembookingan Villa. Dengan menggunakannya Bahasa pemrograman C diharapkan mampu membuat program ini berjalan dengan baik dan maksimal

4.2 Saran

Dalam menggunakan Bahasa pemrograman C banyak hal yang harus diperhatikan, karena penulis masih mempelajari dan harus mengembangkan program pemesanan Villa Easy Book agar lebih baik serta maksimal kedepannya

DAFTAR PUSTAKA

Andre, 2018. *Tutorial Belajar C Part 1: Pengertian Bahasa Pemrograman C.* [Online]

Available at: https://www.duniailkom.com/tutorial-belajar-c-pengertian-bahasa-pemrograman-c/

[Accessed 22 Desember 2022].

Kumparan.com, 2022. *Apa itu Bahasa C? Ini Penjelasannya untuk Pemula*. [Online] Available at: https://kumparan.com/how-to-tekno/apa-itu-bahasa-c-ini-penjelasannya-untuk-pemula-1xu9AVvqySS/full [Accessed 22 Desember 2022].

Muhardian, A., 2019. Belajar Pemrograman C #01: Pengenalan Pemrograman C untuk Pemula. [Online]

Available at: https://www.petanikode.com/c-untuk-pemula/ [Accessed 22 Desember 2022].

LAMPIRAN

https://github.com/aryaaprm/Tubes-Alprog.git