

- در بخش `fill_cells` برای تصادفی کردن چینش از روش جالبی استفاده شده است ; در این بخش طی ۱۲ بار و هر بار به طور اتفاقی یک عنصر از آرایه جایش را با عنصری دیگر عوض میکند ; این روش برای بالا بردن سرعت برنامه بسیار مفید است .
- در برنامه از 0 نماینده ی جای خالی است .
- در `get_inversions` عنصر صفر موقتاً مقدار ۱۰۰ را می یابد تا به باقی مقادیر تداخلی نداشته باشد