

- 1

variables - type(1

ArrayList(2

Iterator(3

-2

private

به وسیله این اکسس مدیفایر میتوان متغیر ، توابع ، کانستراکتور را به صورت پرایوت تعریف کرد به گونه ای که تنها داخل آن کلاس به خصوص قابل دسترسی باشند مثلا از متغیر های پرایوت فقط میتوان داخل خود آن کلاس استفاده کرد .

public

به وسیله این اکسس مدیفایر که برای میتوان در تمام قسمت های برنامه به آن دسترسی داشت . این اکسس مدیفایر بیشترین حوضه دسترسی را در بین سایر اکسس مدیفایر ها دارد .
مثلا تابعی که به صورت پابلیک باشد میتواند در کل برنامه با ساختن آبجکتی از کلاسی که حاوی این تابع است مورد استفاده قرار گیرد .

static

در متغیر :

زمانی که متغیری استاتیک تعریف میشود یک مقدار را در بین تمامی آبجکت های ساخته شده از آن کلاس اختیار میکند . این کار قابلیت های ویژه ای به استفاده از آبجکت ها میدهد و باعث کاهش مصرف حافظه میشود .

در توابع :

این نوع توابع میتوانند بدون ساخته شدن یک آبجکت از کلاسی که در آن قرار دارند مورد استفاده قرار گیرند .

final

زمانی که متغیر فاینال مقدار دهی میشود دیگر تا آخر برنامه نمیتوان آن را تغییر داد و مقدار آن ثابت میماند . در متغیرهایی که به یک آبجکت اشاره میکنند میتوان آن آبجکت را تغییر داد ولی متغیر باز هم به همان آبجکت اشاره میکند.

Wrapper Class

این کلاس مکانیزمی برای تبدیل پرمیتوو تایپ ها به آبجکت ها و برعکس ارائه میکند . زمانی که استفاده از آبجکت به جای پرمیتوو تایپ مورد نیاز است از این کلاس استفاده میشود . به تبدیل پرمیتوو تایپ به آبجکت ها باکسینگ گفته میشود .

int => Integer

double => Double

autoboxing

به عملی که کامپایلر به صورت اتوماتیک برای تبدیل پرمیتوو تایپ به آبجکت های معادل انجام میدهد اتوباکسینگ میگویند .

برای مثال در تبدیل روبرو :

int => Integer

unboxing

به برعکس عملی که در باکسینگ رخ میدهد آنباکسینگ گفته میشود یعنی به تبدیل آبجکت های متناظر
با یک پرمیتیو تایپ به پرمیتیو تایپ معادل .
Double => double

آریا خلیق

۹۵۲۴۰۱۴