

DPPL-02

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

Nusantara Phone Store Berbasis Website

untuk:

Nusantara Phone Store

Dipersiapkan oleh:

Rizal Muhammad Fauzan (1301180150)

Delvanita Sri Wahyuni (1301184014)

Daffa Ulayya Suhendra (1301184328)


I Komang Gede Aryadi Pramarta (1301184175)

Ajeung Angsaweni (1301180108)

Program Studi Informatika

Fakultas Informatika

Jl. Telekomunikasi 1, Dayeuhkolot Bandung

	Prodi S1- Informatika Universitas Telkom	Nomor Dokumen		Halaman
		<i>DPPL-02</i>		63
		Revisi	03	Tgl: 11 Juni 2021

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	<ul style="list-style-type: none"> - Memperbaiki Component Diagram - Memperbaiki Sequence Diagram pada message aktor dan posisi pada message - Memperbaiki Diagram Class - Memperbaiki kelas requirement
B	<ul style="list-style-type: none"> - Memperbaiki Algo dan Query - Memperbaiki Matriks Keruntutan - Memperbaiki Statechart pembeli - Memperbaiki Sequence Diagram sesuai Use Case Scenario - Memperbaiki Perancangan Representasi Persistensi Kelas
C	<ul style="list-style-type: none"> - Memperbaiki ERD - Menambah sequence diagram - Memperbaiki class diagram
D	
E	
F	
G	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh		Rizal, Daffa, Aryadi, Delva, Ajeung	Rizal, Daffa, Aryadi, Delva, Ajeung	Rizal, Daffa, Aryadi, Delva, Ajeung				
Diperiksa oleh		Dosen ROSA RESKA RISKIANA	ASDOS EKKY YULIANTI					
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi
11	Perubahan pada diagram component	69	Perubahan pada Perancangan Representasi Persistensi Kelas
12 - 28	Perubahan pada Sequence Diagram		
	Perubahan pada diagram kelas keseluruhan		
40	Penambahan Statechart Pegawai		
43	Penambahan Statechart Pemilik		
	Penambahan Statechart Pegawai		
44	Memperbaiki Use Case Terkait dan Kelas		
44			
63-64			

Daftar Isi

1.	Pendahuluan	7
1.1	Tujuan Penulisan Dokumen	7
1.2	Lingkup Masalah	7
1.3	Definisi dan Istilah	7
1.4	Referensi	8
1.5	Sistematika Pembahasan	8
2	Deskripsi Perancangan Global	9
2.1	Rancangan Lingkungan Implementasi	9
2.2	Deskripsi Arsitektural	9
2.3	Deskripsi Komponen	10
3	Perancangan Rinci	11
3.1	Realisasi Use Case	11
3.1.1	Use Case Registrasi	11
3.1.1.1	Identifikasi Kelas	11
3.1.1.2	Sequence Diagram	12
3.1.1.3	Diagram Kelas	12
3.1.2	Use Case Login	13
3.1.2.1	Identifikasi Kelas	13
3.1.2.2	Sequence Diagram	13
3.1.2.3	Diagram Kelas	14
3.1.3	Use Case Search Barang	14
3.1.3.1	Identifikasi Kelas	14
3.1.3.2	Sequence Diagram	15
3.1.3.3	Diagram Kelas	15
3.1.4	Use Case Input Barang	16
3.1.4.1	Identifikasi Kelas	16
3.1.4.2	Sequence Diagram	16
3.1.4.3	Diagram Kelas	17
3.1.5	Use Case Delete Barang	17
3.1.5.1	Identifikasi Kelas	17
3.1.5.2	Sequence Diagram	18
3.1.5.3	Diagram Kelas	18
3.1.6	Use Case View Spesifikasi Barang	19
3.1.6.1	Identifikasi Kelas	19
3.1.6.2	Sequence Diagram	19
3.1.6.3	Diagram Kelas	19
3.1.7	Use Case Input Pesanan	20
3.1.7.1	Identifikasi Kelas	20
3.1.7.2	Sequence Diagram	20
3.1.7.3	Diagram Kelas	21

3.1.8	Use Case Forwarding Agent	21
3.1.8.1	Identifikasi Kelas	21
3.1.8.2	Sequence Diagram	22
3.1.8.3	Diagram Kelas	22
3.1.9	Use Case Checkout Barang	22
3.1.9.1	Identifikasi Kelas	22
3.1.9.2	Sequence Diagram	23
3.1.9.3	Diagram Kelas	23
3.1.10	Use Case Update Barang	23
3.1.10.1	Identifikasi Kelas	23
3.1.10.2	Sequence Diagram	24
3.1.10.3	Diagram Kelas	24
3.1.11	Use Case View Laporan Keuangan	25
3.1.11.1	Identifikasi Kelas	25
3.1.11.2	Sequence Diagram	25
3.1.11.3	Diagram Kelas	26
3.1.12	Use Case Confirmation	26
3.1.12.1	Identifikasi Kelas	26
3.1.12.2	Sequence Diagram	27
3.1.12.3	Diagram Kelas	27
3.1.13	Use Case Pembayaran Pesanan	27
3.1.13.1	Identifikasi Kelas	27
3.1.13.2	Sequence Diagram	28
3.1.13.3	Diagram Kelas	28
3.1.14	Use Case Description Logout	28
3.1.14.1	Identifikasi Kelas	28
3.1.14.2	Sequence Diagram	29
3.1.14.3	Diagram Kelas	29
3.1.15	Use Case Change User Properties	30
3.1.15.1	Identifikasi Kelas	30
3.1.15.2	Sequence Diagram	30
3.1.15.3	Diagram Kelas	30
3.1.16	Use Case View My Order	31
3.1.16.1	Identifikasi Kelas	31
3.1.16.2	Sequence Diagram	31
3.1.16.3	Diagram Kelas	31
3.1.17	Use Case View All Order	32
3.1.17.1	Identifikasi Kelas	32
3.1.17.2	Sequence Diagram	32
3.1.17.3	Diagram Kelas	32
3.2	Perancangan Detail Kelas	33

3.2.1	Kelas Pembeli	33
3.2.2	Kelas Pegawai	34
3.2.3	Kelas Pemilik	35
3.2.4	Kelas Database Pembeli	35
3.2.5	Kelas Database Pembeli	36
3.2.6	Kelas Database Pegawai	36
3.2.7	Kelas Database Pembeli	36
3.2.8	Kelas Data Barang Database	37
3.2.9	Kelas Registrasi	37
3.2.10	Kelas Login	38
3.2.11	Kelas Search Barang	38
3.2.12	Kelas Input Barang	38
3.2.13	Kelas Delete Barang	39
3.2.14	Kelas View Spesifikasi Barang	39
3.2.15	Kelas Input Pesanan	39
3.2.16	Kelas Forwarding Agent	40
3.2.17	Kelas Checkout Barang	40
3.2.18	Kelas Update Barang	40
3.2.19	Kelas Laporan	41
3.2.20	Kelas Email_konfirmasi	41
3.2.21	Kelas Pembayaran	41
3.2.22	Kelas Logout	42
3.2.23	Kelas Change User Properties	42
3.2.24	Kelas View My Order	42
3.2.25	Kelas View All Order	43
3.3	Diagram Kelas Keseluruhan	44
3.4	Algoritma/Query	44
3.5	Diagram Statechart	48
3.5.1.	Diagram Statechart Pegawai	48
3.5.2.	Diagram Statechart Pemilik	49
3.5.3.	Diagram Statechart Pembeli	49
3.6	Perancangan Antarmuka	50
3.7	Perancangan Representasi Persistensi Kelas	77
4	Matriks Kerunutan	77

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Tujuan dibuatnya Dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak ini ditujukan untuk memberikan penjelasan mengenai perangkat lunak yang akan dibangun baik berupa gambaran umum maupun secara detail mengenai spesifikasi yang akan dibuat di sistem informasi Nusantara Phone Store ini. Dokumen ini nantinya akan digunakan oleh pengembang dari sistem informasi perangkat lunak dan anggota lainnya yang membutuhkan dokumen ini untuk acuan dalam pengerjaan proyek dan digunakan juga untuk bahan evaluasi saat proses pengembangan perangkat maupun nantinya di akhir pengembangan sistem informasi Nusantara Phone Store. Dengan adanya dokumen ini kami berharap proses dalam pembuatan aplikasi akan sesuai dengan yang diharapkan.

1.2 Lingkup Masalah

Dokumen ini berisi tentang perancangan perangkat lunak. Perangkat lunak yang akan dibuat merupakan sistem informasi penjualan handphone berbasis web yang bertujuan untuk mempermudah customer dalam membeli handphone. Dengan perangkat lunak ini pembeli dapat membeli sebuah handphone dengan mudah secara online.

1.3 Definisi dan Istilah

- DPPL adalah Dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) merupakan dokumen deskripsi dari perancangan perangkat lunak yang akan dikembangkan dan bertujuan untuk memberikan landasan yang diperlukan dalam proses pengkodean aplikasi.
- SKPL adalah Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak yaitu merupakan spesifikasi dari perangkat lunak yang akan dikembangkan.
- DBMS singkatan dari “Database Management System” yaitu sistem penorganisasian dan sistem pengolahan database pada komputer.
- HTML singkatan dari “Hyper Text Markup Language” yaitu sintaks yang digunakan dalam pembuatan suatu halaman website.
- CSS singkatan dari “Cascading Style Sheet” yaitu sintaks dalam pemrograman web untuk mengendalikan beberapa komponen dalam sebuah web sehingga akan lebih terstruktur dan seragam.

- JavaScript adalah bahasa skrip yang populer di internet dan dapat bekerja di sebagian besar penjelajah web populer seperti Internet Explorer (IE), Mozilla Firefox, Netscape dan Opera.
- PHP singkatan dari “Hypertext Preprocessor” adalah bahasa pemrograman scripting yang disisipkan pada HTML yang bertujuan untuk mengubah situs web menjadi dinamis.
- Development Tools adalah program komputer yang digunakan pengembang perangkat lunak untuk membuat, memelihara, atau mendukung program dan aplikasi lain.

1.4 Referensi

- SKPL Analisis Berorientasi Objek Nusantara Phone Store
- DPPL Sistem Informasi Citra Mart

1.5 Sistematika Pembahasan

Dokumen DPPL ini berisi deskripsi perancangan perangkat lunak yang dikembangkan berdasarkan dokumen SKPL. Dalam Dokumen ini terdapat 4 bab yaitu:

1. Bab 1, adalah Bab Pendahuluan yang berisikan tujuan penulisan dokumen, lingkup masalah, definisi dan istilah, referensi dan sistematika pembahasan.
2. Bab 2, adalah Bab Deskripsi Perancangan Global yang dimana didalamnya mengandung rancangan lingkungan implementasi mengenai sistem yang dipakai, deskripsi arsitektural serta deskripsi komponen
3. Bab 3, adalah Bab Perancangan Rinci yang berisi tentang realisasi use case, perancangan detail kelas, diagram kelas secara keseluruhan dan juga tentang algoritma/query.
4. Bab 4, adalah Bab Matriks Kerunutan.

2 Deskripsi Perancangan Global

2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi

Perangkat Lunak

Sistem operasi : Microsoft Windows 8.1 ke atas

DBMS : MySQL 5.0.12

Localhost : XAMPP 3.4.2

Scripting Language : Javascript, HTML, PHP

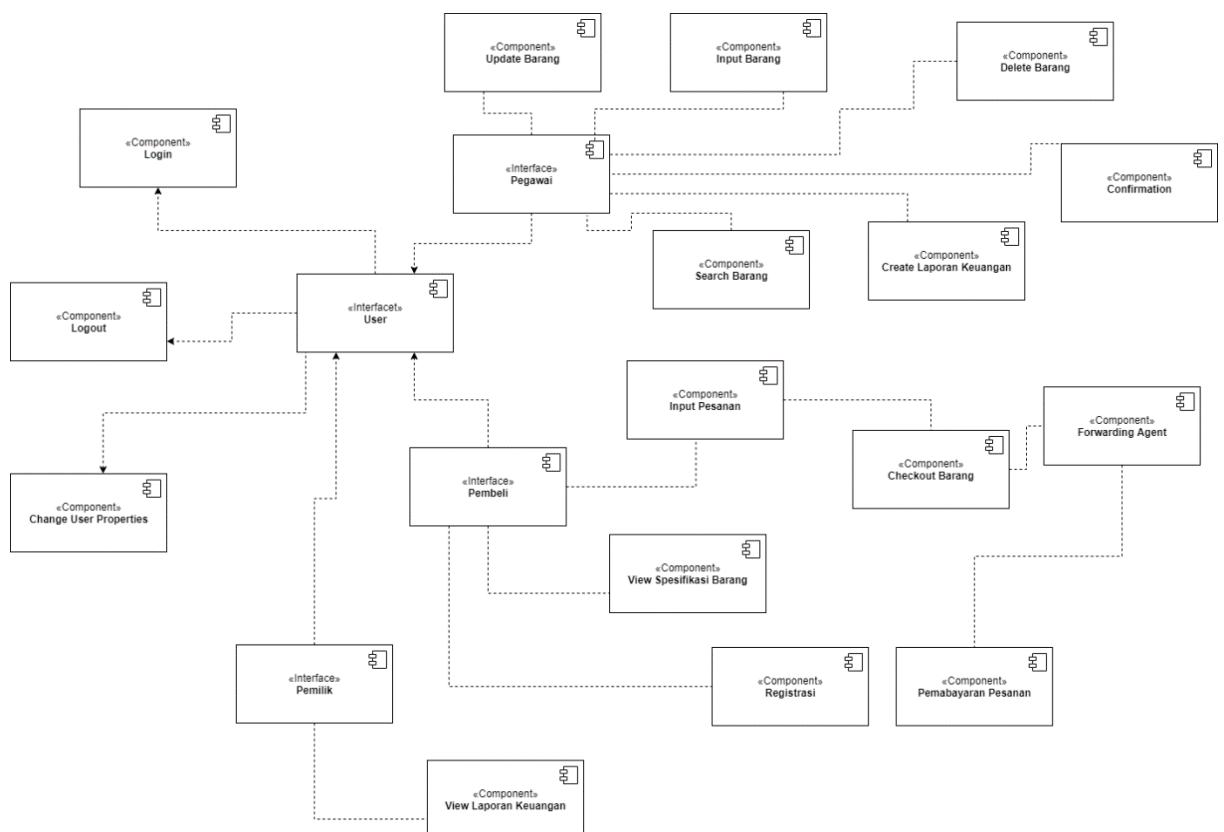
Perangkat Keras

CPU : Dual Core (Minimum)

RAM : 2 GB - 4 GB

Harddisk : 500 GB

2.2 Deskripsi Arsitektural



2.3 Deskripsi Komponen

No	Nama Komponen	Keterangan
1	Pegawai	Pengguna dalam sistem informasi Nusantara PS
2	Pemilik	Pengguna dalam sistem informasi Nusantara PS
3	Pembeli	Pengguna dalam sistem informasi Nusantara PS
4	Login	Modul ini hanya bisa dilakukan oleh pembeli , pegawai dan pemilik untuk masuk ke dalam sistem dan mendapatkan data dari aktor yang melakukan login
5	Registrasi	Modul ini hanya bisa dilakukan oleh pembeli untuk mendaftarkan diri sebagai user baru
6	View Spesifikasi Barang	Modul ini hanya bisa dilakukan oleh pembeli untuk melihat detail barang secara spesifik
7	Input Pesanan	Modul ini hanya bisa dilakukan oleh pembeli untuk memasukkan pesanan barang yang akan dibeli ke dalam keranjang
8	Forwarding Agent	Modul ini hanya bisa dilakukan oleh Pembeli untuk melakukan pemilihan kurir yang akan digunakan untuk melakukan pengantaran barang
9	Checkout Barang	Modul ini hanya bisa dilakukan oleh pembeli untuk melakukan proses akhir barang yang akan dibeli
10	Pembayaran Pesanan	Modul ini hanya bisa dilakukan oleh pembeli untuk melakukan pemilihan proses pembayaran barang yang akan dibeli
11	View Laporan Keuangan	Modul ini hanya bisa dilakukan oleh pemilik untuk melihat semua laporan keuangan yang dibuat oleh pegawai

12	Delete Barang	Modul ini hanya bisa dilakukan oleh pegawai untuk mendelete barang yang ada di toko
13	Input Barang	Modul ini hanya bisa dilakukan oleh pegawai untuk menginputkan barang yang akan dimasukkan di web
14	Update Barang	Modul ini hanya bisa dilakukan oleh pegawai untuk mengupdate data dari barang yang ada di dalam web
15	Search Barang	Modul ini hanya bisa digunakan oleh pegawai untuk melakukan pencarian barang
16	Confirmation	Modul ini hanya bisa digunakan oleh pegawai untuk melakukan konfirmasi terhadap pembayaran yang telah dilakukan oleh pembeli
17	Logout	Modul ini hanya bisa dilakukan oleh pembeli , pegawai dan pemilik untuk keluar dari sistem.
18	User Change Properties	Modul ini hanya bisa dilakukan oleh pembeli , pegawai dan pemilik untuk mengganti data profile user yang sudah di daftarkan.
19	View My Order	Modul ini dilakukan oleh pembeli untuk melihat order yang telah atau sedang dilakukan oleh pembeli.
20	View All Order	Modul ini dilakukan oleh pegawai untuk melihat semua order yang ada.

3 Perancangan Rinci

3.1 Realisasi Use Case

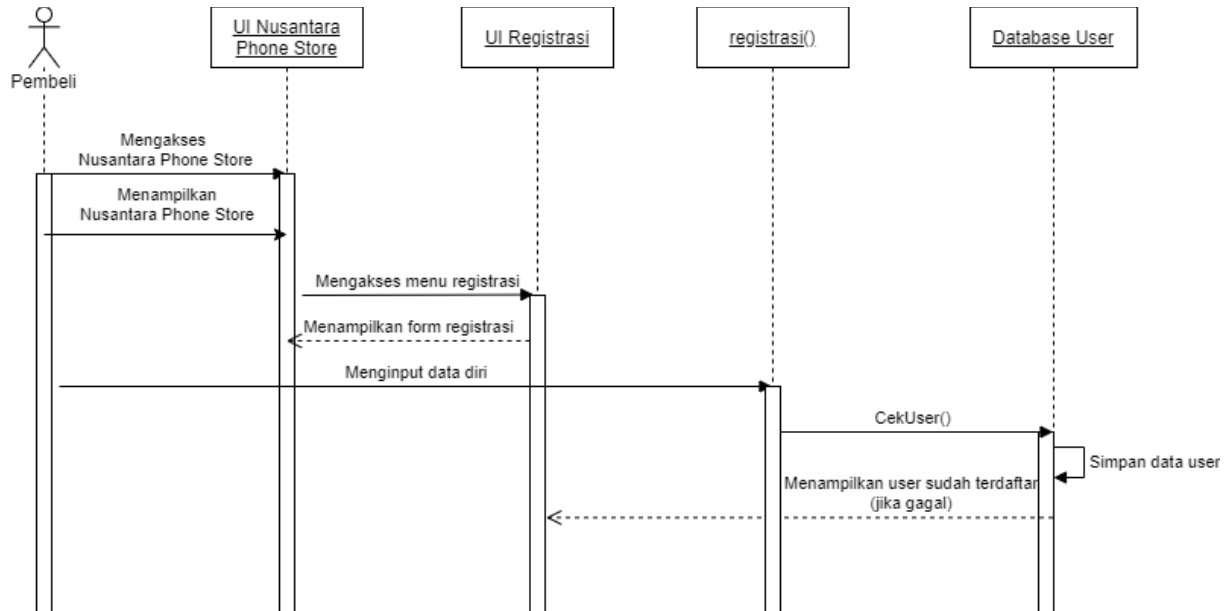
3.1.1 Use Case Registrasi

3.1.1.1 Identifikasi Kelas

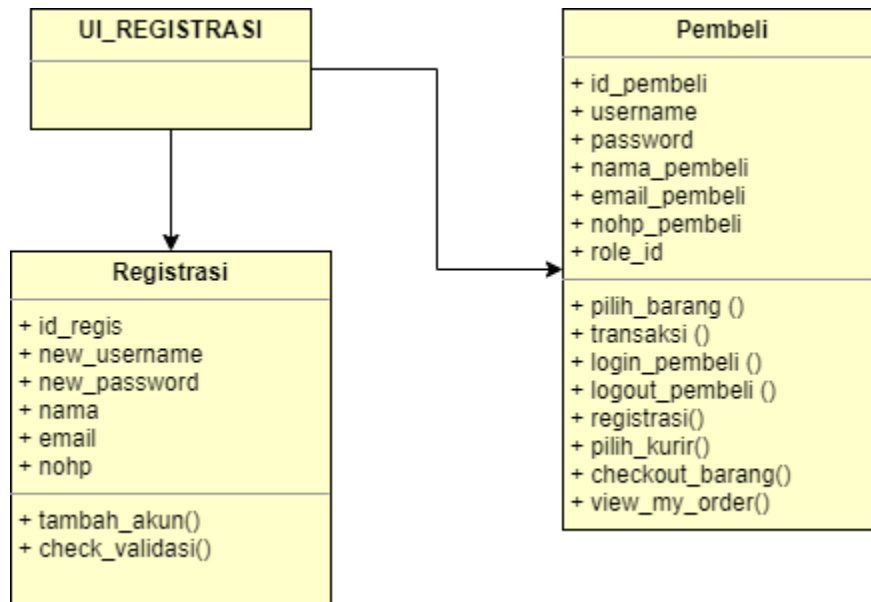
No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Pembeli	Actor
2	UI Nusantara Phone Store	Boundary

3	UI Registrasi	Boundary
4	UI Homepage	Boundary
5	Registrasi	Controller
6	Database User	Entity

3.1.1.2 Sequence Diagram



3.1.1.3 Diagram Kelas

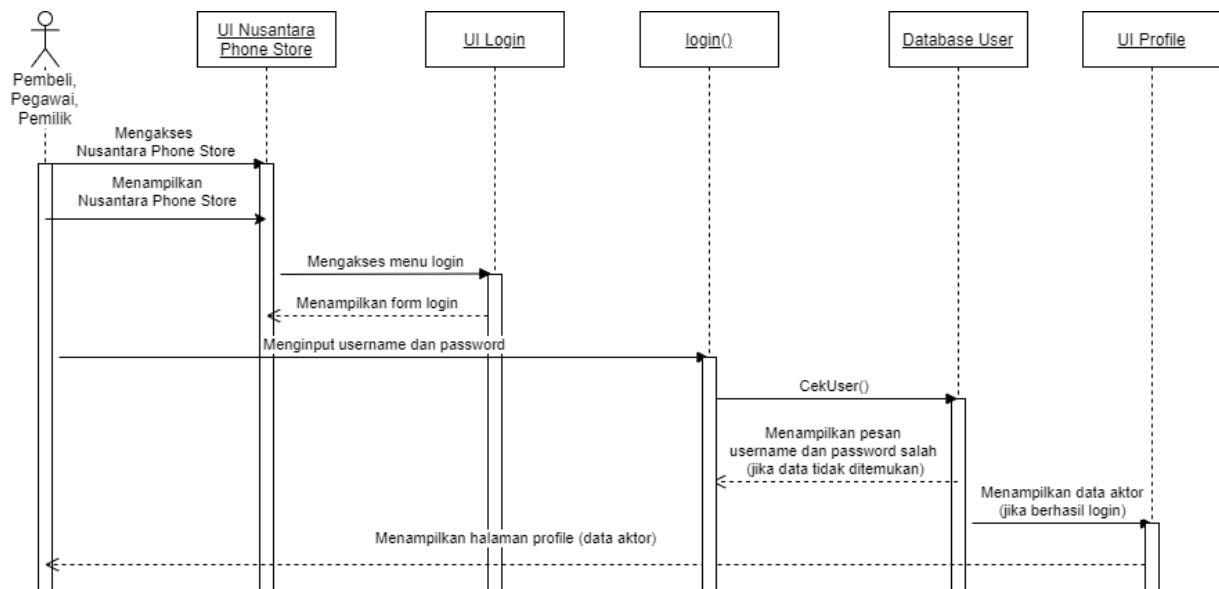


3.1.2 Use Case Login

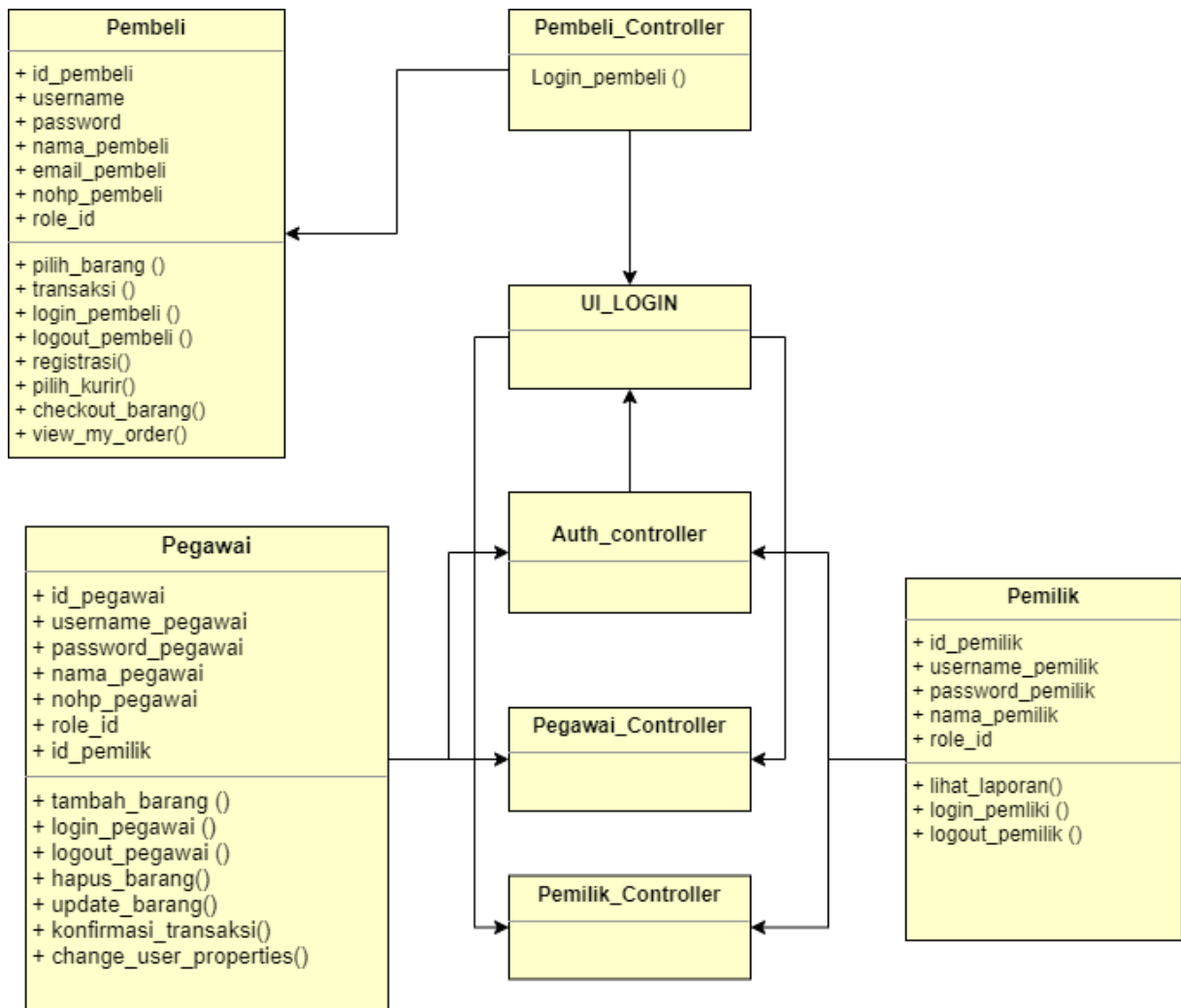
3.1.2.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Pembeli, Pegawai, Pemilik	Actor
2	UI Nusantara Phone Store	Boundary
3	UI Login	Boundary
4	UI Profile	Boundary
5	Login	Controller
6	Database User	Entity

3.1.2.2 Sequence Diagram



3.1.2.3 Diagram Kelas

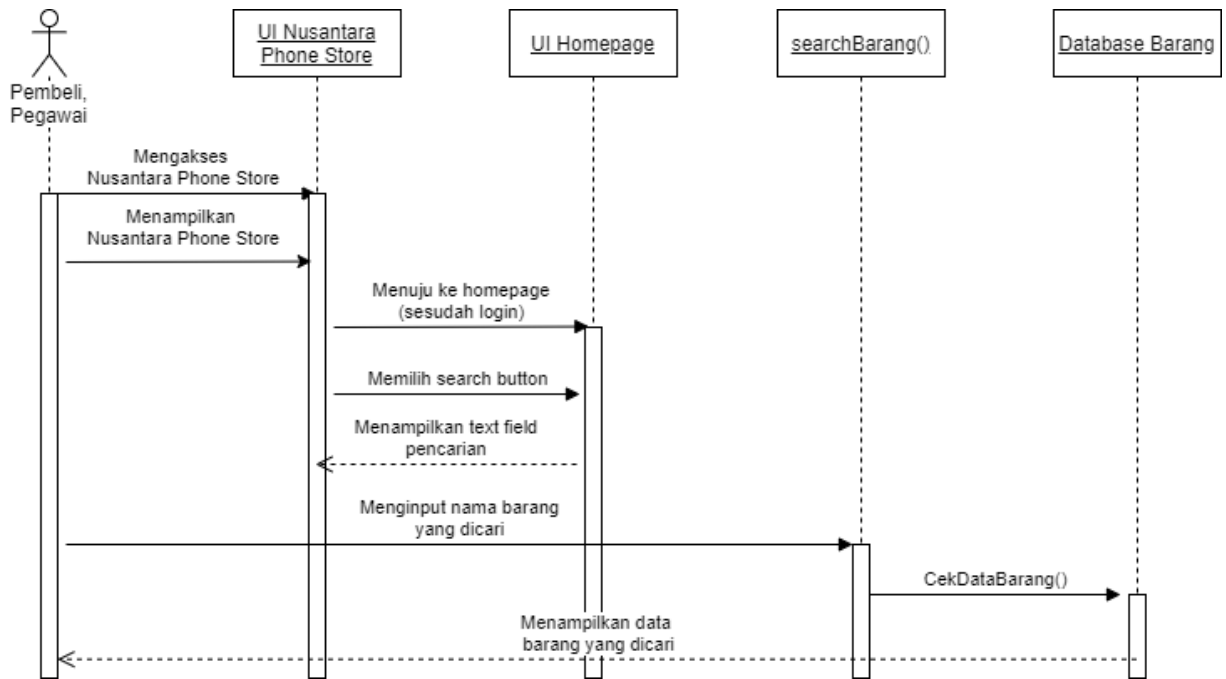


3.1.3 Use Case Search Barang

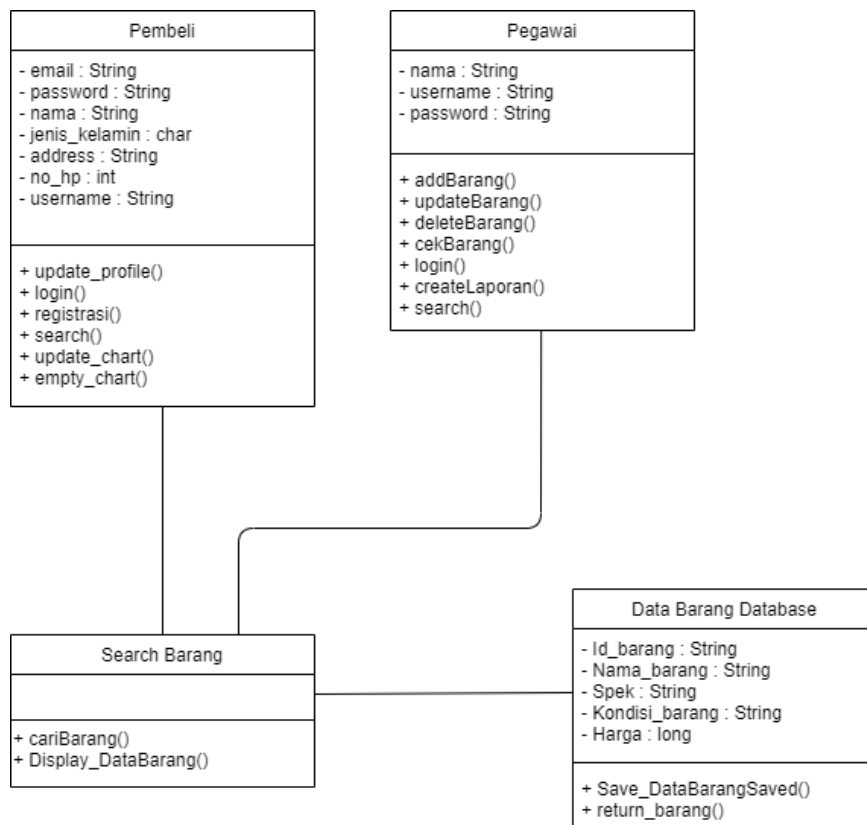
3.1.3.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Pembeli, Pegawai	Actor
2	UI Nusantara Phone Store	Boundary
3	UI Homepage	Boundary
4	Search Barang	Controller
5	Database Barang	Entity

3.1.3.2 Sequence Diagram



3.1.3.3 Diagram Kelas

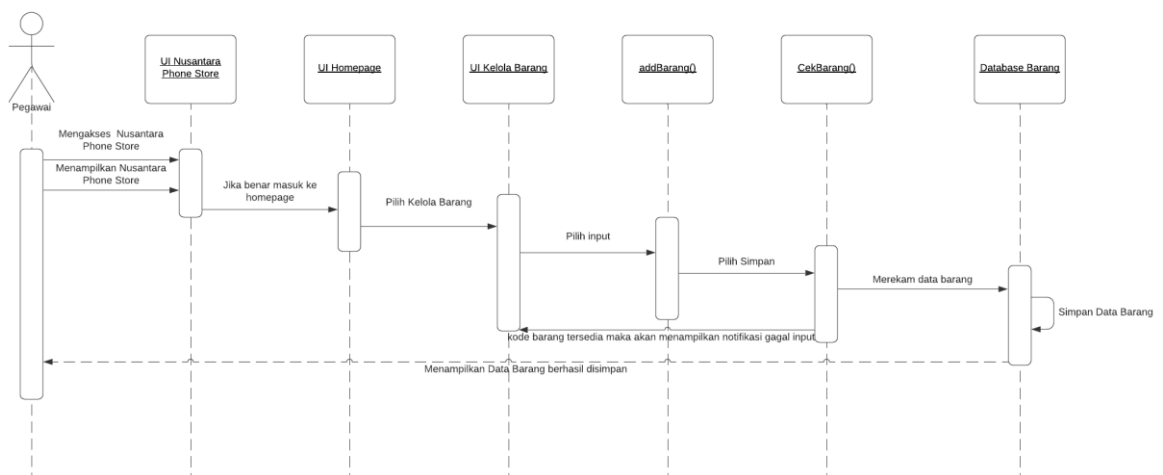


3.1.4 Use Case Input Barang

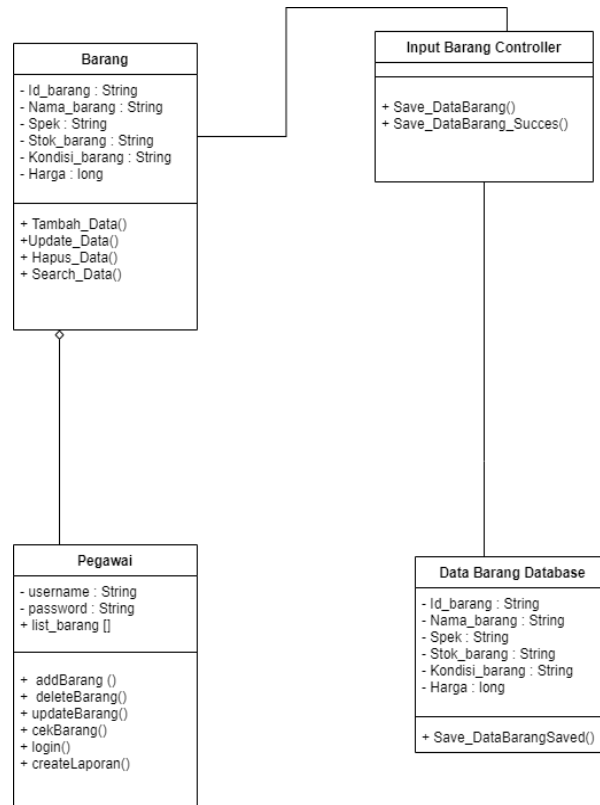
3.1.4.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Pegawai	Actor
2	Database Barang	Entity
3	UI Homepage	Boundary
4	UI Nusantara Phone Store	Boundary
5	Add Barang	Controller
6	Cek Barang	Controller
7	UI Kelola Barang	Boundary

3.1.4.2 Sequence Diagram



3.1.4.3 Diagram Kelas

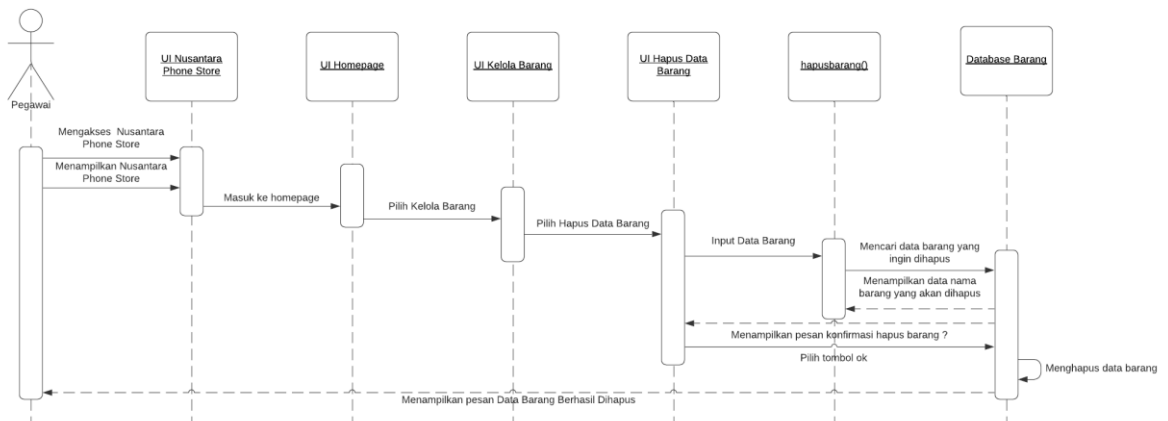


3.1.5 Use Case Delete Barang

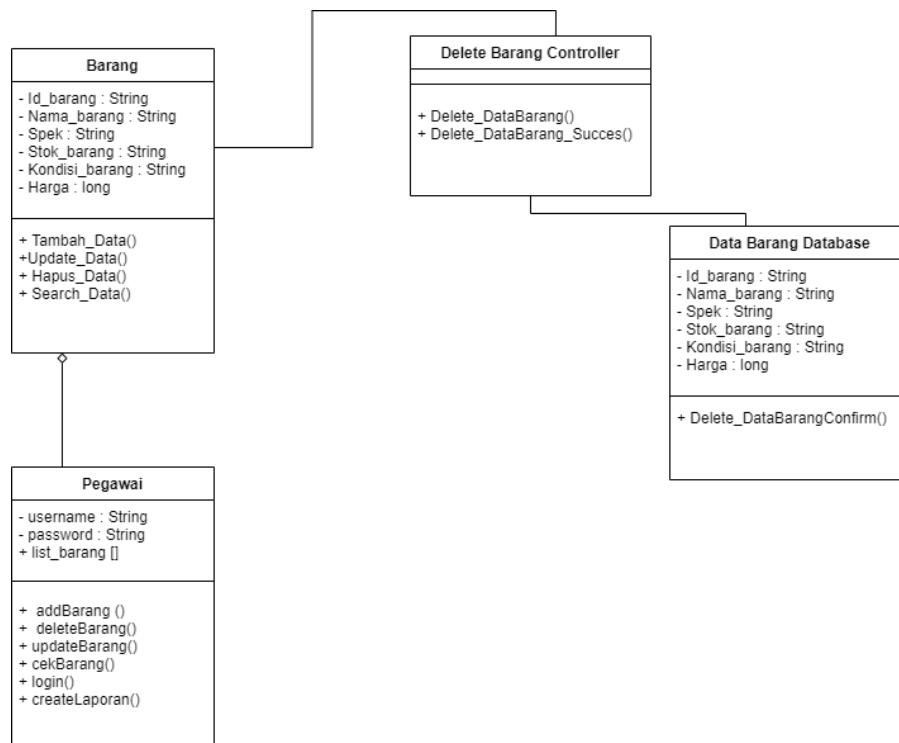
3.1.5.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Pegawai	Actor
2	UI Nusantara Phone Store	Boundary
3	UI Homepage	Boundary
4	UI HapusDataBarang	Boundary
5	Hapus Barang	Controller
6	Database Barang	Entity

3.1.5.2 Sequence Diagram



3.1.5.3 Diagram Kelas

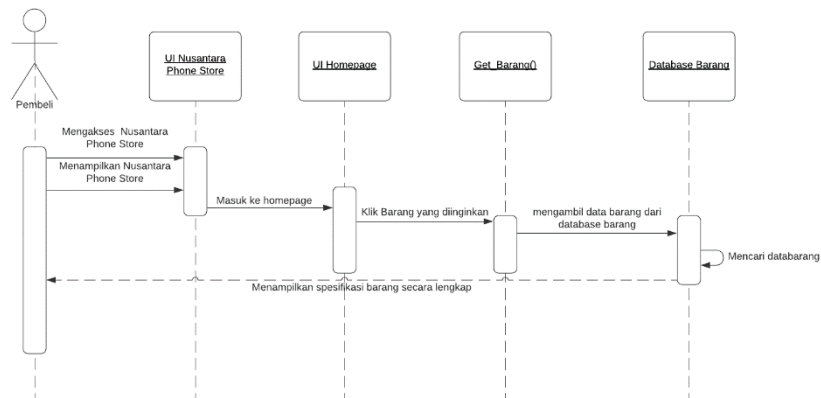


3.1.6 Use Case View Spesifikasi Barang

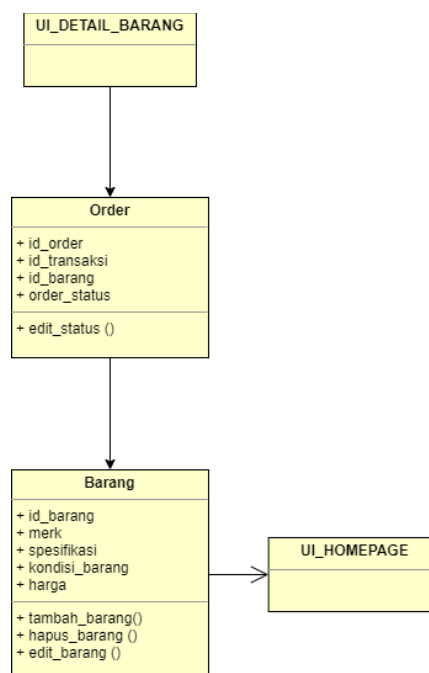
3.1.6.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Pembeli	Actor
2	UI Nusantara Phone Store	Boundary
3	UI Homepage	Boundary
4	Get Barang	Controller
5	Database Barang	Entity

3.1.6.2 Sequence Diagram



3.1.6.3 Diagram Kelas

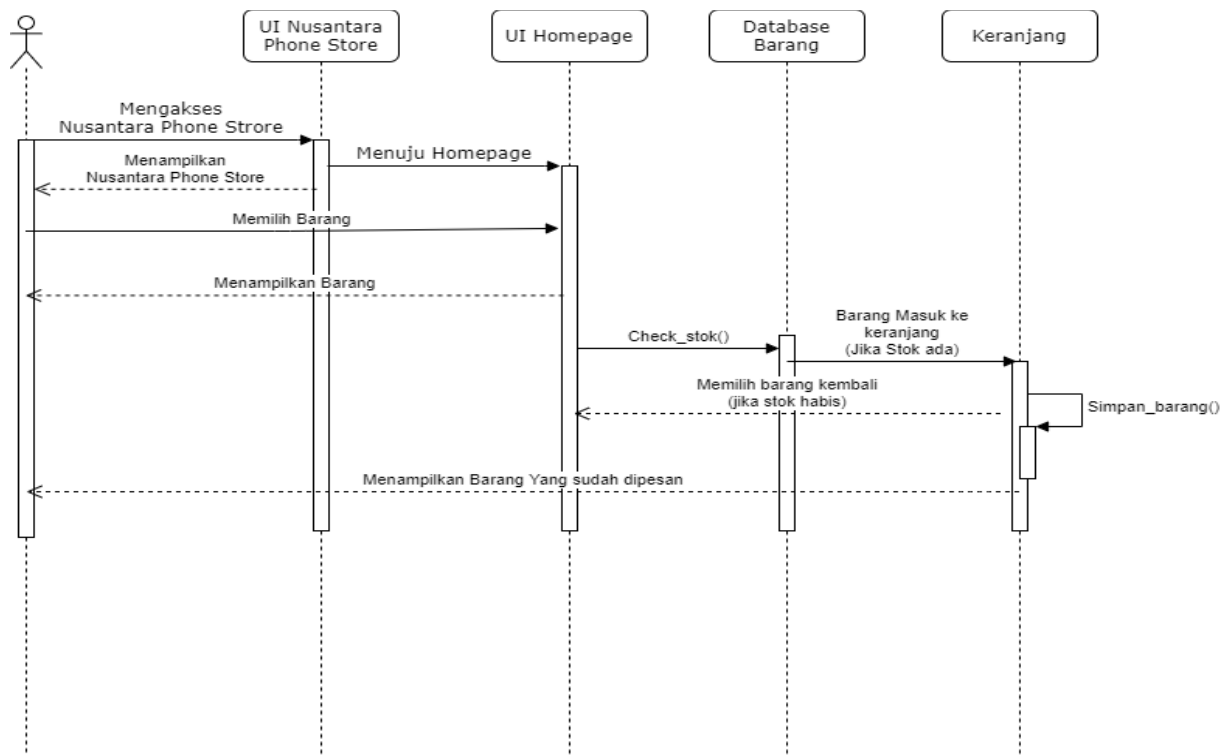


3.1.7 Use Case Input Pesanan

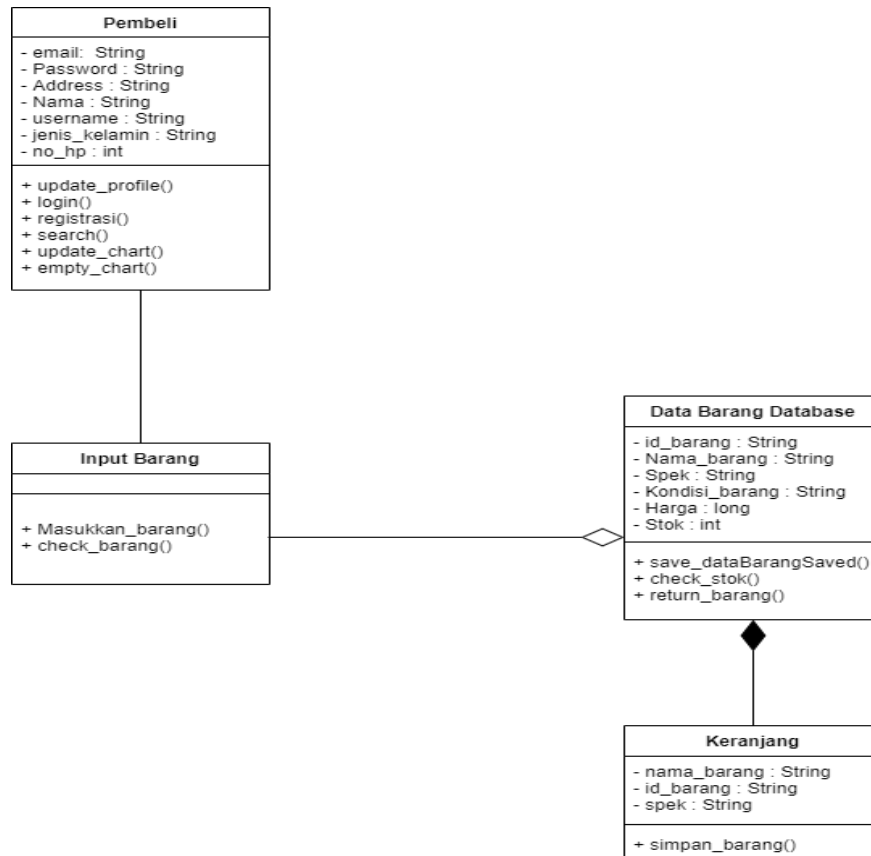
3.1.7.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Pembeli	Actor
2	UI Nusantara Phone Store	Boundary
3	Search Barang	Controller
4	Keranjang	Entity

3.1.7.2 Sequence Diagram



3.1.7.3 Diagram Kelas

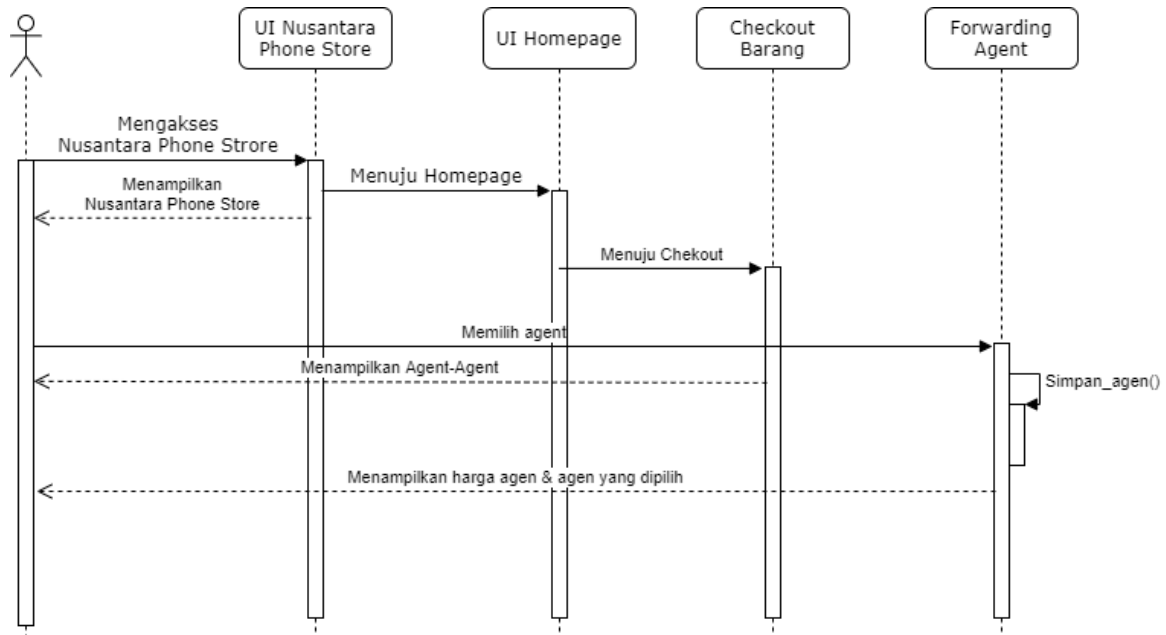


3.1.8 Use Case Forwarding Agent

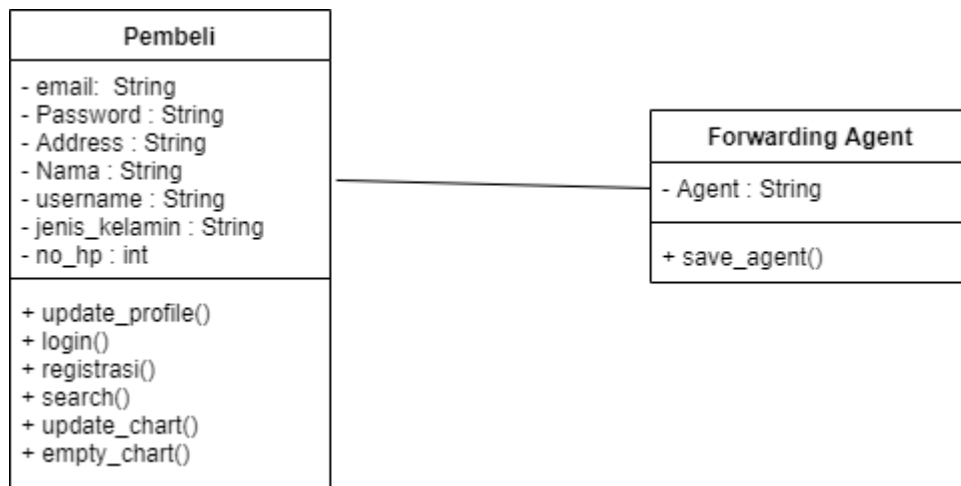
3.1.8.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Pembeli	Actor
2	UI Nusantara Phone Store	Boundary
3	UI Homepage	Boundary
4	Forwarding Agent	Controller

3.1.8.2 Sequence Diagram



3.1.8.3 Diagram Kelas

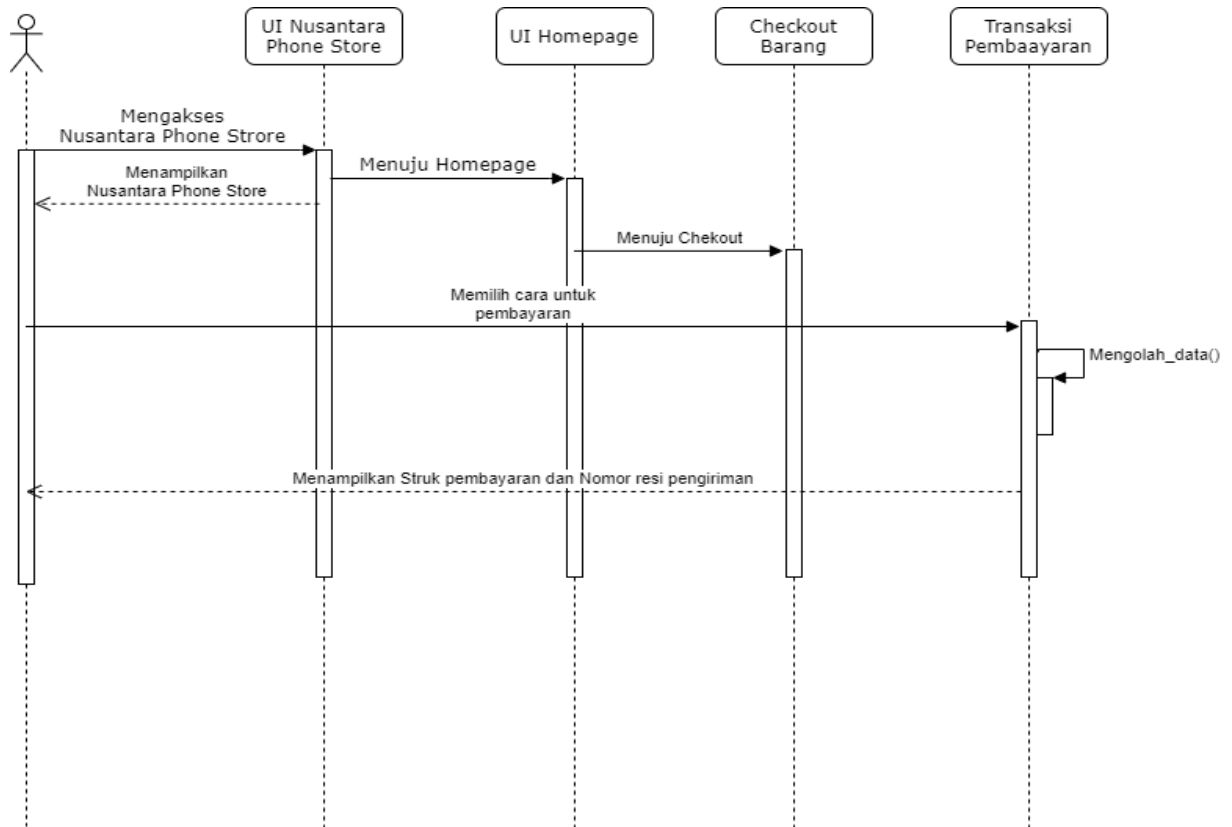


3.1.9 Use Case Checkout Barang

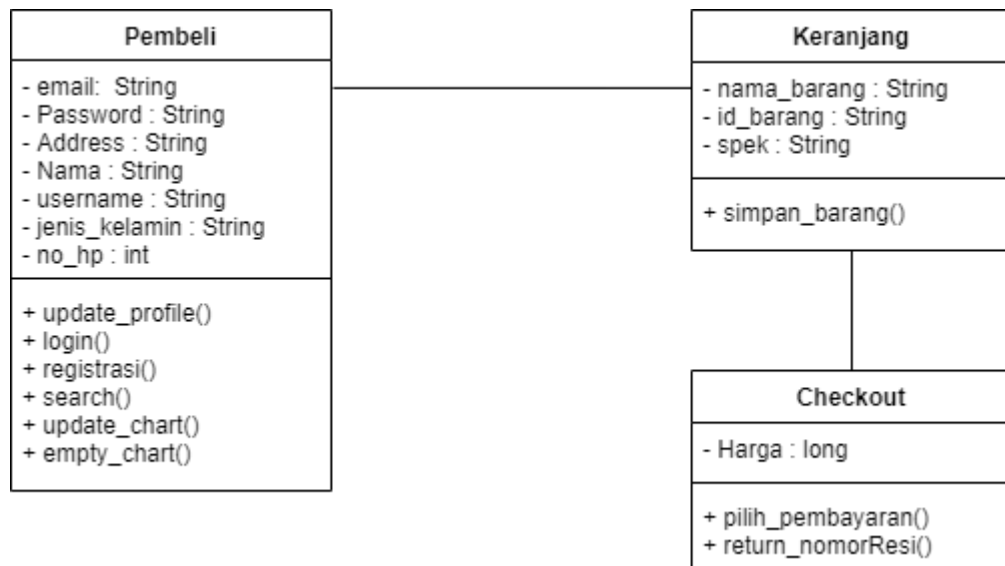
3.1.9.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Pembeli	Actor
2	UI Nusantara Phone Store	Boundary
3	UI Homepage	Boundary
4	Keranjang	Entity
5	Transaksi Pembayaran	Controller

3.1.9.2 Sequence Diagram



3.1.9.3 Diagram Kelas



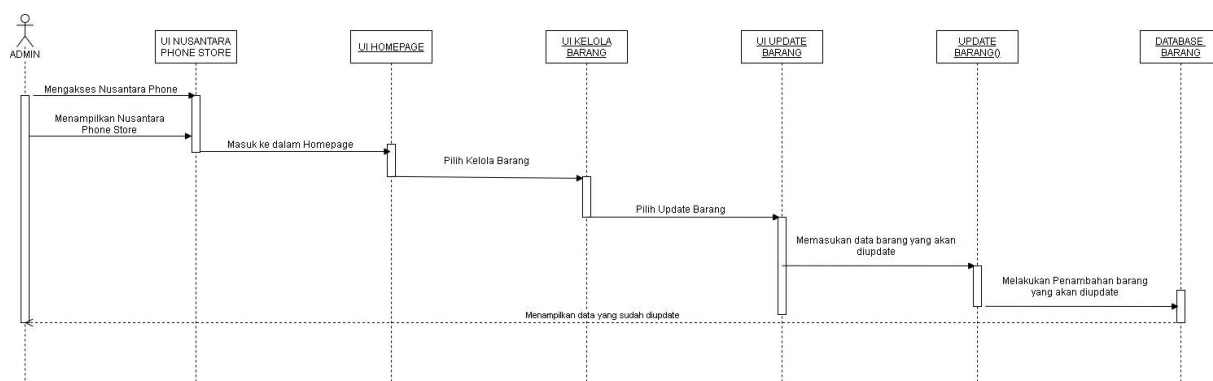
3.1.10 Use Case Update Barang

3.1.10.1 Identifikasi Kelas

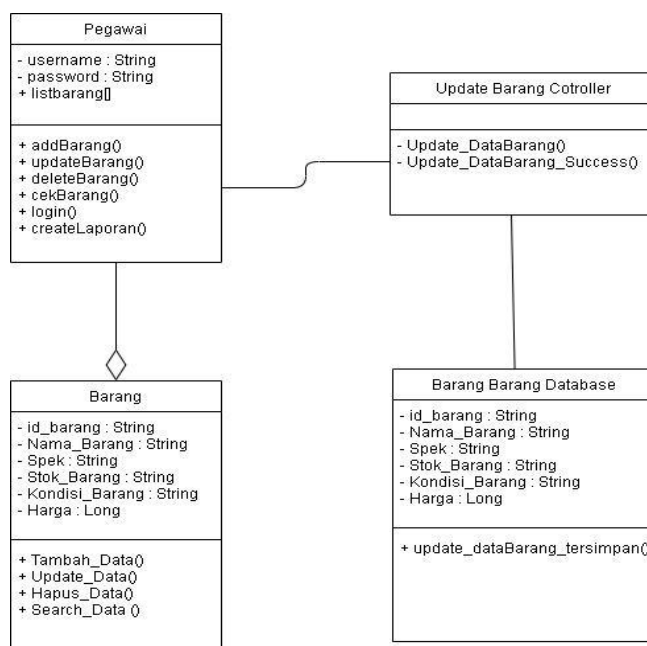
No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Pegawai	Actor

2	UI Nusantara Phone Store	Boundary
3	UI Homepage	Boundary
4	UI Kelola Barang	Boundary
5	Form Update Barang	Boundary
6	updateBarang()	Controller
7	Database Barang	Entity

3.1.10.2 Sequence Diagram



3.1.10.3 Diagram Kelas

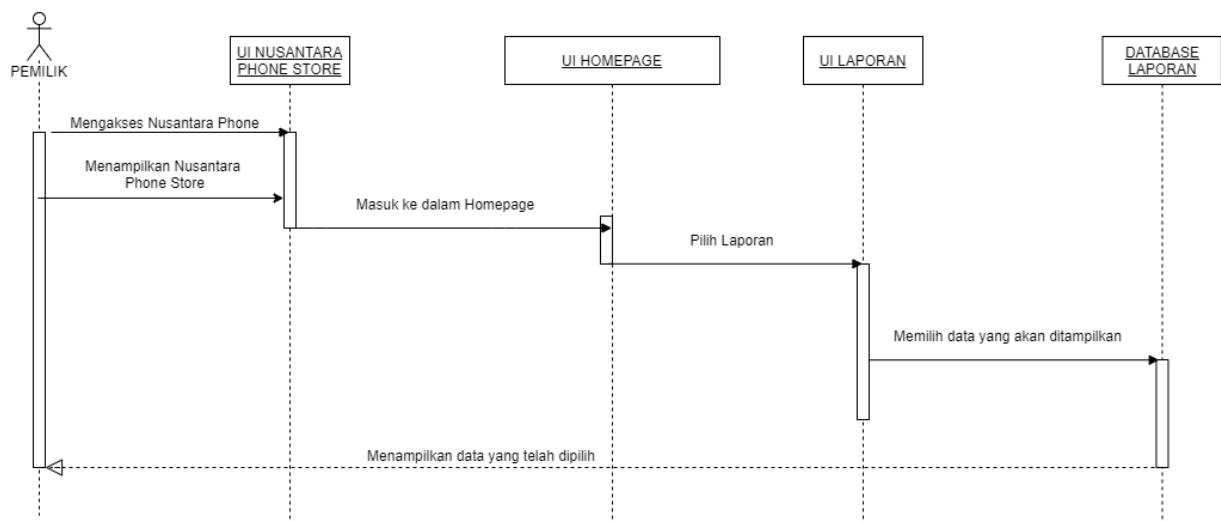


3.1.11 Use Case View Laporan Keuangan

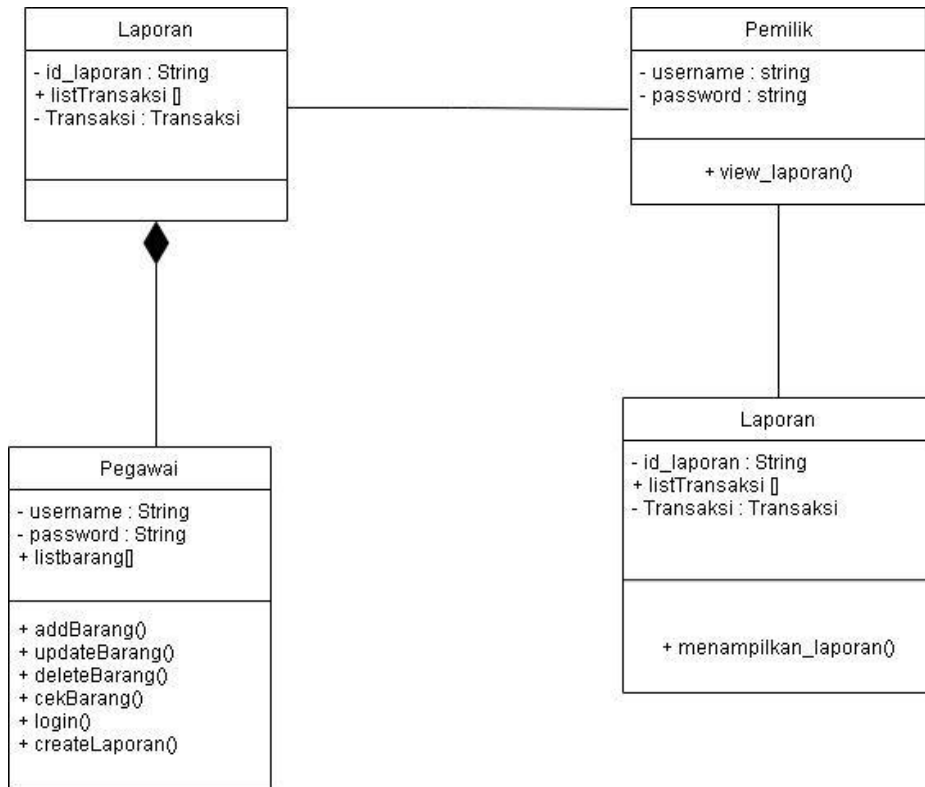
3.1.11.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Pemilik	Actor
2	UI Nusantara Phone Store	Boundary
3	UI Homepage	Boundary
4	UI Laporan	Boundary
5	Database Laporan	Entity

3.1.11.2 Sequence Diagram



3.1.11.3 Diagram Kelas

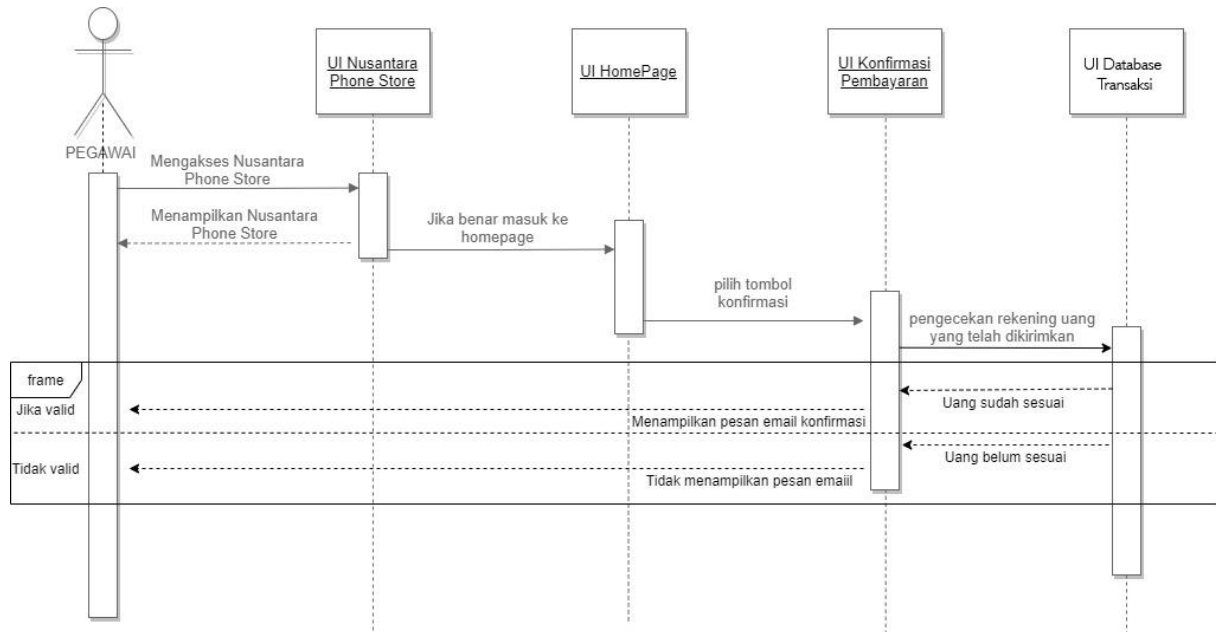


3.1.12 Use Case Confirmation

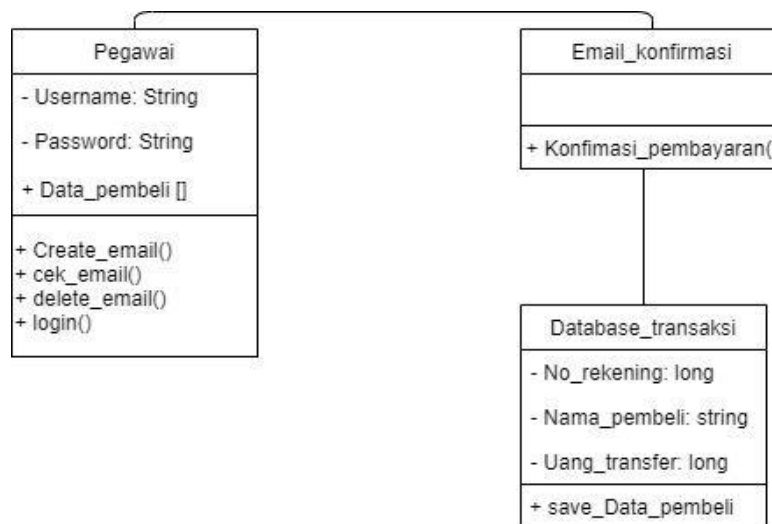
3.1.12.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Pegawai	Actor
2	UI Nusantara Phone Store	Boundary
3	UI Home page	Boundary
4	UI Konfirmasi pembayaran	Boundary
5	Server	Entity

3.1.12.2 Sequence Diagram



3.1.12.3 Diagram Kelas

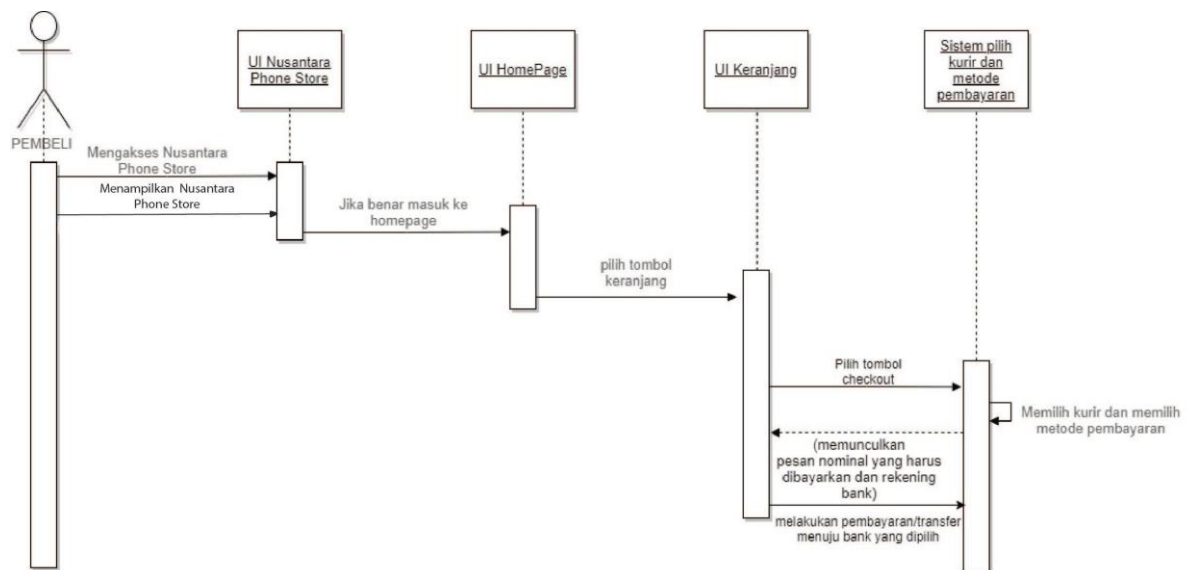


3.1.13 Use Case Pembayaran Pesanan

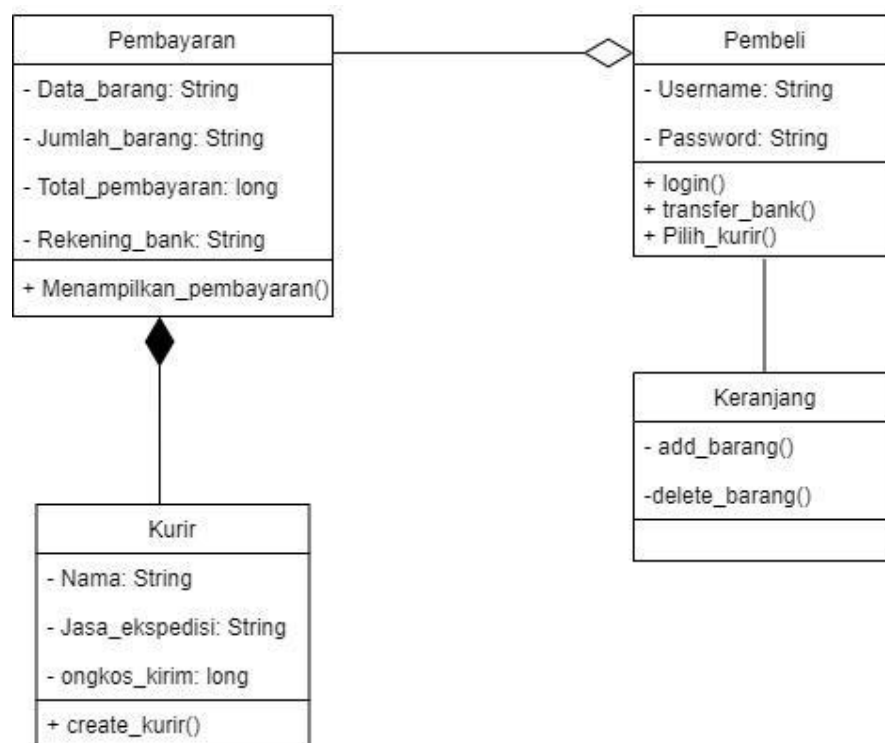
3.1.13.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Pembeli	Actor
2	UI Nusantara Phone store	Boundary
3	UI Homepage	Boundary
4.	UI Keranjang	Boundary
5.	Sistem pilih kurir dan pembayaran	Controller

3.1.13.2 Sequence Diagram



3.1.13.3 Diagram Kelas



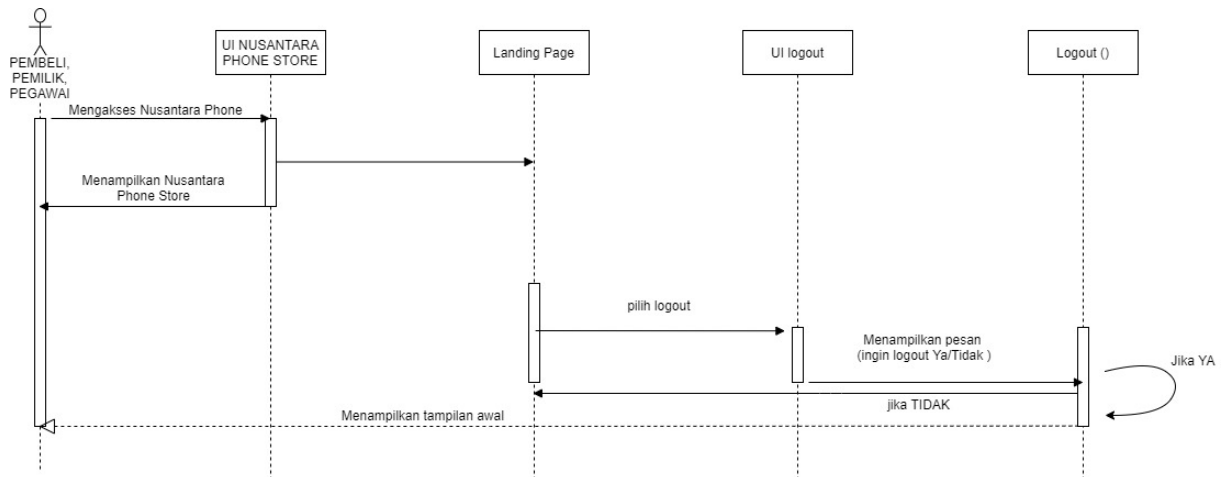
3.1.14 Use Case Description Logout

3.1.14.1 Identifikasi Kelas

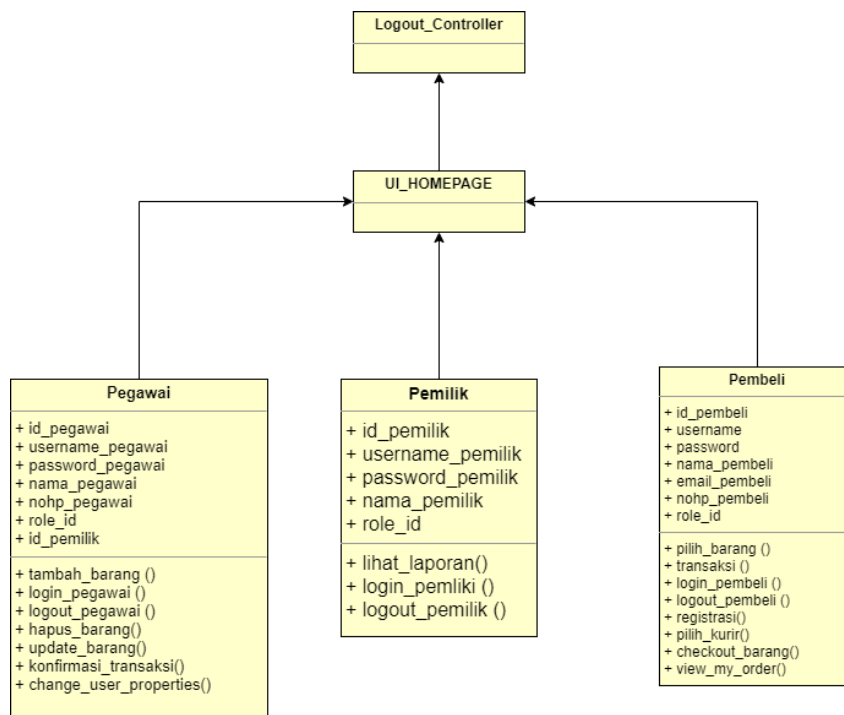
No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
----	------------------------	------------

1	Pembeli	Actor
2	UI Nusantara Phone store	Boundary
3	UI Homepage	Boundary
4.	Logout_controller()	Controller
5.	Sistem menampilkan homepage	Controller

3.1.14.2 Sequence Diagram



3.1.14.3 Diagram Kelas

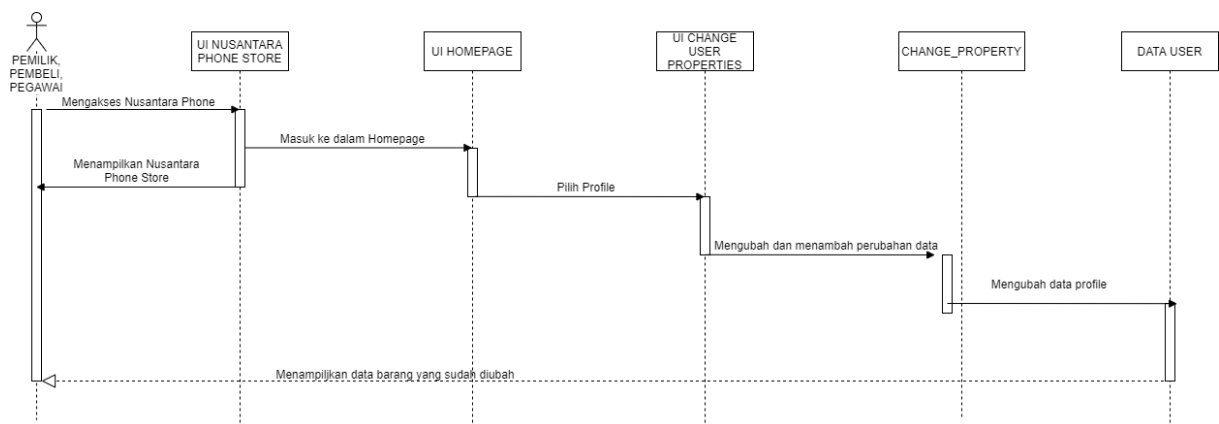


3.1.15 Use Case Change User Properties

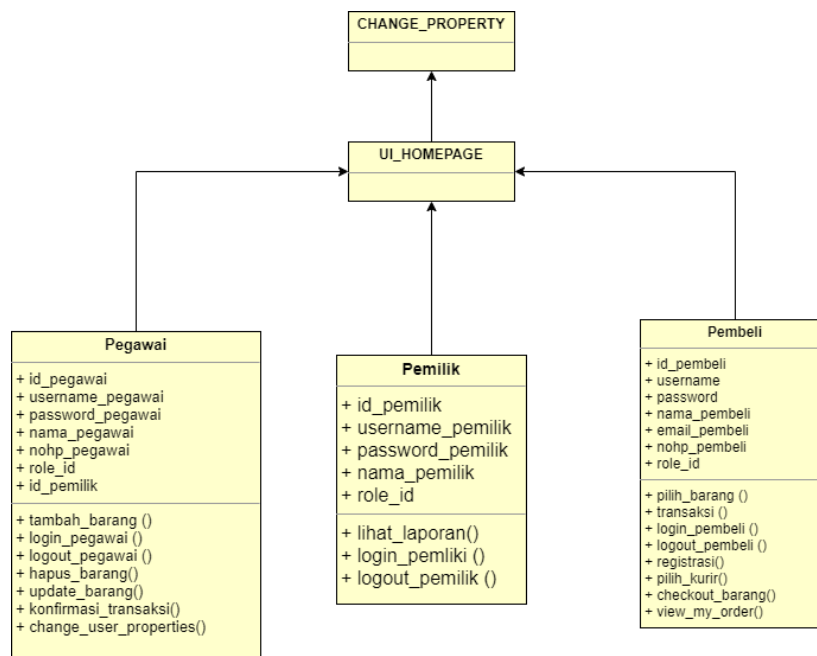
3.1.15.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Pembeli	Actor
2	UI Nusantara Phone store	Boundary
3	UI Homepage	Boundary
4.	Change_property()	Controller
5.	Database user	Entity

3.1.15.2 Sequence Diagram



3.1.15.3 Diagram Kelas

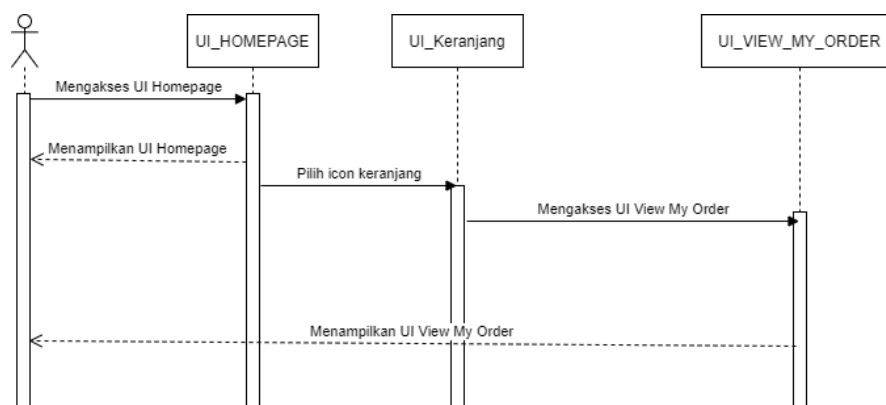


3.1.16 Use Case View My Order

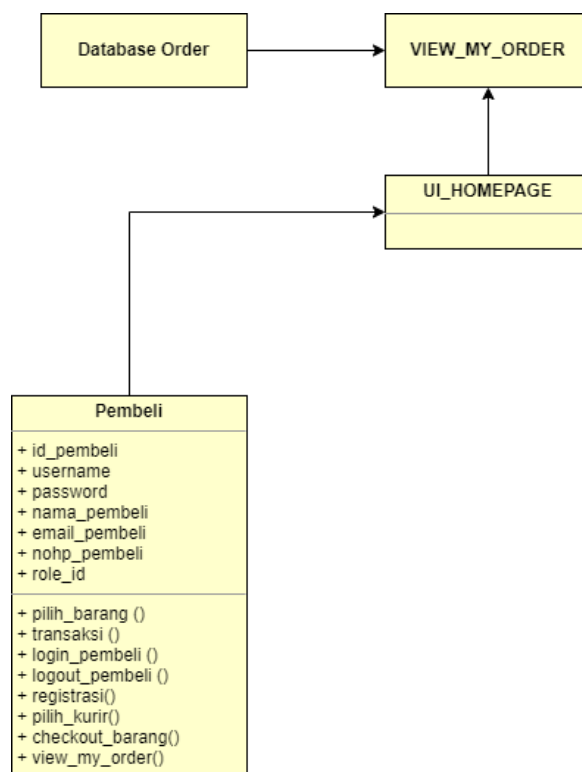
3.1.16.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Pembeli	Actor
2	UI Nusantara Phone store	Boundary
3	UI Homepage	Boundary
4.	View_my_order()	Controller
5.	Database order	Entity

3.1.16.2 Sequence Diagram



3.1.16.3 Diagram Kelas

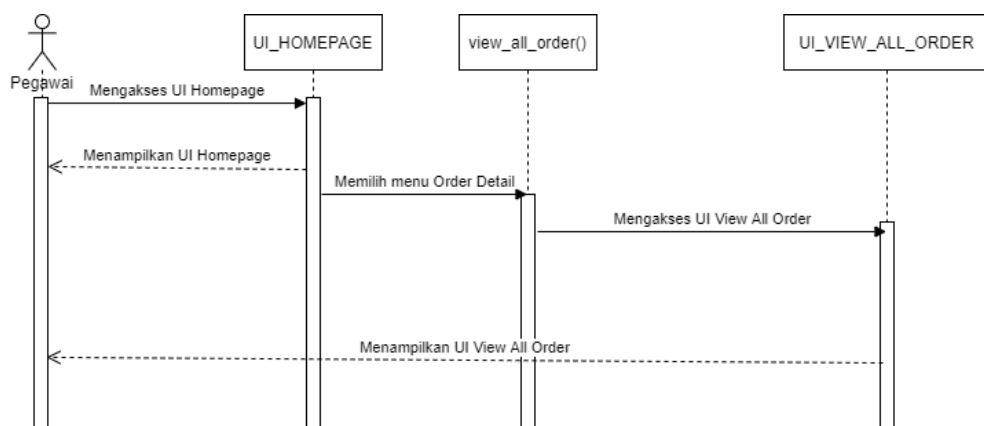


3.1.17 Use Case View All Order

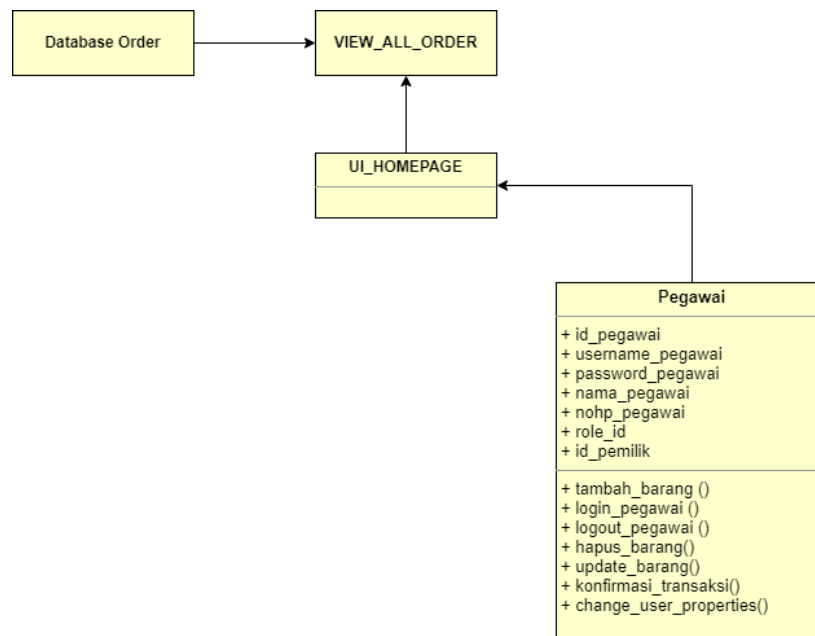
3.1.17.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Pegawai	Actor
2	UI Nusantara Phone store	Boundary
3	UI Homepage	Boundary
4.	View_all_order()	Controller
5.	Database order	Entity

3.1.17.2 Sequence Diagram



3.1.17.3 Diagram Kelas



3.2 Perancangan Detail Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1	Pembeli	Pembeli
2	Pegawai	Pegawai
3	Pemilik	Pemilik
4	Database Pembeli	Database
5	Database Pegawai	Database
6	Database Pemilik	Database
7	Data Barang Database	Database
8	Registrasi	Controller
9	Login	Controller
10	Search Barang	Controller
11	Input Barang	Controller
12	Delete Barang	Controller
13	View Spesifikasi Barang	Controller
14	Input Pesanan	Controller
15	Forwarding Agent	Controller
16	Checkout Barang	Controller
17	Update Barang	Controller
18	Laporan	Controller
19	Email_konfirmasi	Controller
20	Pembayaran	Controller
21	Logout	Controller
22	Change User Properties	Controller
23	View My Order	Controller
24	View All Order	Controller

3.2.1 Kelas Pembeli

Nama Kelas : Pembeli

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
---------------------	---	-------------------

<i>update_profile()</i>	<i>public</i>	<i>Memperbarui profil atau data pembeli</i>
<i>login()</i>	<i>public</i>	<i>Masuk ke dalam sistem</i>
<i>registrasi()</i>	<i>public</i>	<i>Membuat akun</i>
<i>search()</i>	<i>public</i>	<i>Mencari barang</i>
<i>update_chart()</i>	<i>public</i>	<i>Memperbarui keranjang belanja</i>
<i>empty_chart()</i>	<i>public</i>	<i>Mengosongkan keranjang belanja</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>email</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>password</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>nama</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>jenis_kelamin</i>	<i>private</i>	<i>char</i>
<i>address</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>no_hp</i>	<i>private</i>	<i>int</i>
<i>username</i>	<i>private</i>	<i>String</i>

3.2.2 Kelas Pegawai

Nama Kelas : Pegawai

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>addBarang()</i>	<i>public</i>	<i>Menambah barang dalam database</i>
<i>updateBarang()</i>	<i>public</i>	<i>Memperbarui barang dalam database</i>
<i>deleteBarang()</i>	<i>public</i>	<i>Menghapus barang dalam database</i>
<i>cekBarang()</i>	<i>public</i>	<i>Mengecek ketersediaan barang</i>
<i>login()</i>	<i>public</i>	<i>Masuk ke dalam sistem</i>

<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>nama</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>username</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>password</i>	<i>private</i>	<i>String</i>

3.2.3 Kelas Pemilik

Nama Kelas : Pemilik

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>view_laporan()</i>	<i>public</i>	<i>Melihat laporan penjualan</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>username</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>password</i>	<i>private</i>	<i>String</i>

3.2.4 Kelas Database Pembeli

Nama Kelas : Database Pembeli

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Save_Account_Saved()</i>	<i>public</i>	<i>Menyimpan akun pada database</i>
<i>return_user()</i>	<i>public</i>	<i>Mengembalikan user</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>email</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>password</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>nama</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>jenis_kelamin</i>	<i>private</i>	<i>char</i>
<i>address</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>no_hp</i>	<i>private</i>	<i>int</i>
<i>username</i>	<i>private</i>	<i>String</i>

3.2.5 Kelas Database Pembeli

Nama Kelas : Database Pembeli

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Save_Account_Saved()</i>	<i>public</i>	<i>Menyimpan akun pada database</i>
<i>return_user()</i>	<i>public</i>	<i>Mengembalikan user</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>email</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>password</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>nama</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>jenis_kelamin</i>	<i>private</i>	<i>char</i>
<i>address</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>no_hp</i>	<i>private</i>	<i>int</i>
<i>username</i>	<i>private</i>	<i>String</i>

3.2.6 Kelas Database Pegawai

Nama Kelas : Database Pegawai

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>return_user()</i>	<i>public</i>	<i>Mengembalikan user</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>nama</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>username</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>password</i>	<i>private</i>	<i>String</i>

3.2.7 Kelas Database Pembeli

Nama Kelas : Database Pembeli

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility</i>	<i>Keterangan</i>
---------------------	-------------------	-------------------

	<i>(Private, public)</i>	
<i>return_user()</i>	<i>public</i>	<i>Mengembalikan user</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>username</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>password</i>	<i>private</i>	<i>String</i>

3.2.8 Kelas Data Barang Database

Nama Kelas : Data Barang Database

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Save_DataBarangSaved()</i>	<i>public</i>	<i>Menyimpan data barang ke dalam database</i>
<i>return_barang()</i>	<i>public</i>	<i>Mengembalikan data barang</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>Id_barang</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>Nama_barang</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>Spek</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>Kondisi_barang</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>Harga</i>	<i>private</i>	<i>Long</i>

3.2.9 Kelas Registrasi

Nama Kelas : Registrasi

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Save_Account()</i>	<i>public</i>	<i>Menyimpan akun</i>
<i>Save_Account_Success()</i>	<i>public</i>	<i>Sukses menyimpan akun</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>

3.2.10 Kelas Login

Nama Kelas : Login

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>validate_pembeli()</i>	<i>public</i>	<i>Validasi akun pembeli</i>
<i>validate_pegawai()</i>	<i>public</i>	<i>Validasi akun pegawai</i>
<i>validate_pemilik()</i>	<i>public</i>	<i>Validasi akun pemilik</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>

3.2.11 Kelas Search Barang

Nama Kelas : Search Barang

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>cariBarang()</i>	<i>public</i>	<i>Mencari data barang</i>
<i>Display_DataBarang()</i>	<i>public</i>	<i>Menampilkan data barang</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>

3.2.12 Kelas Input Barang

Nama Kelas : Input Barang

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Save_DataBarang()</i>	<i>public</i>	<i>Menyimpan data barang</i>
<i>Save_DataBarang_Success()</i>	<i>public</i>	<i>Sukses menyimpan data barang</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>

3.2.13 Kelas Delete Barang

Nama Kelas : Delete Barang

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Delete_DataBarang()</i>	<i>public</i>	<i>Menghapus data barang</i>
<i>Delete_DataBarang_Success ()</i>	<i>public</i>	<i>Sukses menghapus data barang</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>

3.2.14 Kelas View Spesifikasi Barang

Nama Kelas : View Spesifikasi Barang

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Get_DataBarang()</i>	<i>public</i>	<i>Mengambil data barang pada database barang</i>
<i>DataBarangTaken_Success()</i>	<i>public</i>	
<i>Display_DataBarang()</i>	<i>public</i>	<i>Menampilkan data barang</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>

3.2.15 Kelas Input Pesanan

Nama Kelas : Input Pesanan

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Masukkan_barang()</i>	<i>public</i>	<i>Menambahkan barang</i>
<i>Check_barang()</i>	<i>public</i>	<i>Mengecek apakah barang sudah ada di database sebelumnya</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility</i>	<i>Tipe</i>

	<i>(Private, public)</i>	

3.2.16 Kelas Forwarding Agent

Nama Kelas : Forwarding Agent

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Save_agent()</i>	<i>public</i>	<i>Menyimpan agen yang dipilih</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>Agent</i>	<i>private</i>	<i>String</i>

3.2.17 Kelas Checkout Barang

Nama Kelas : Checkout Barang

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Pilih_pembayaran()</i>	<i>Public</i>	<i>Memilih metode pembayaran</i>
<i>Return_nomorResi()</i>	<i>public</i>	<i>Mengembalikan nomor resi</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>Harga</i>	<i>private</i>	<i>long</i>

3.2.18 Kelas Update Barang

Nama Kelas : Update Barang

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Update_DataBarang()</i>	<i>public</i>	<i>Memperbarui data barang</i>
<i>Update_DataBarang_Succes s()</i>	<i>public</i>	<i>Sukses memperbarui data barang</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>

--	--	--

3.2.19 Kelas Laporan

Nama Kelas : Laporan

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>menampilkan_laporan()</i>	<i>public</i>	<i>Menampilkan laporan yang sudah dibuat</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>id_laporan</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>listTransaksi</i>	<i>private</i>	
<i>Transaksi</i>	<i>private</i>	<i>Transaksi</i>

3.2.20 Kelas Email_konfirmasi

Nama Kelas : Email_konfirmasi

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Konfirmasi_pembayaran</i>	<i>public</i>	<i>Konfirmasi pembayaran</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>

3.2.21 Kelas Pembayaran

Nama Kelas : Pembayaran

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Menampilkan_pembayaran()</i>	<i>public</i>	<i>Menampilkan detail pembayaran</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>Data_barang</i>	<i>private</i>	<i>String</i>

<i>Jumlah_barang</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>Total_pembayaran</i>	<i>private</i>	<i>Long</i>
<i>Rekening_bank</i>	<i>private</i>	<i>String</i>

3.2.22 Kelas Logout

Nama Kelas : *Logout*

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>logout()</i>	<i>public</i>	<i>Logout akun pembeli</i>
<i>logout()</i>	<i>public</i>	<i>Logout akun pegawai</i>
<i>logout()</i>	<i>public</i>	<i>Logout akun pemilik</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>

3.2.23 Kelas Change User Properties

Nama Kelas : *Change_user_properties()*

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Change_user_properties()</i>	<i>public</i>	<i>Menggubah data akun pembeli</i>
<i>Change_user_properties()</i>	<i>public</i>	<i>Menggubah data akun pemilik</i>
<i>Change_user_properties()</i>	<i>public</i>	<i>Menggubah data akun pegawai</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>

3.2.24 Kelas View My Order

Nama Kelas : *view_my_order()*

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility</i>	<i>Keterangan</i>
---------------------	-------------------	-------------------

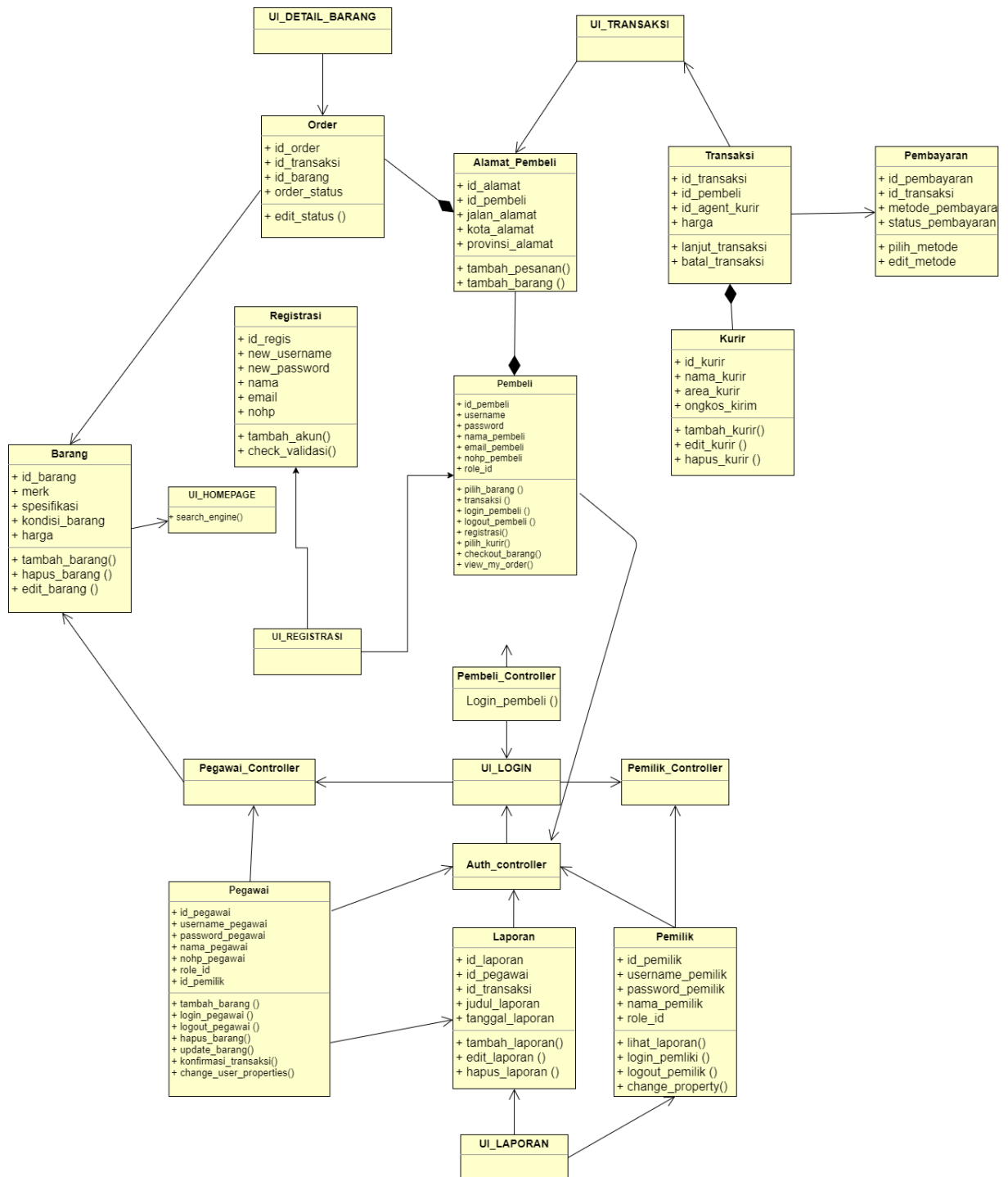
	<i>(Private, public)</i>	
<i>view_my_order()</i>	<i>public</i>	<i>Melihat order yang sedang dilakukan</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>

3.2.25 Kelas View All Order

Nama Kelas : View_all_order()

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>View_all_order()</i>	<i>public</i>	<i>Melihat detail semua orderan</i>
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>

3.3 Diagram Kelas Keseluruhan



3.4 Algoritma/Query

A. Algoritma untuk Class Pegawai, Pembeli, Pemilik

Nama Kelas : Pembeli, Pegawai, dan Pemilik

Nama Operasi : Login

Algoritma : (Algo-001)

```

Username = input
Password = input
If (Select * from Pegawai where username=Username and password=Password != null) then
begin
Session = login_pegawai
Show HomepagePegawai
end
Else if(Select * from Pembeli where username=Username and password=Password != null)
then
begin
Session = login_Pembeli
Show Homepage_Pembeli
end
Else if(Select * from Pemilik where username=Username and password=Password
!= null) then
begin
Session = login_pemilik
Show HomepagePemilik
end
Else
Output("Username atau password yang dimasukkan salah")

```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-001	Select * from Pegawai where username=Username and password=Password != null	Menemukan username dan password dari user input di table Pegawai
Q-002	Select * from Pembeli where username=Username and password=Password != null	Menemukan username dan password dari user input di table Pembeli

Q-003	<i>Select *from Pemilik where username=Username and password=Password != null</i>	<i>Menemukan username dan password dari user input di table Pemilik</i>
-------	---	---

B. Algoritma untuk class Barang, Laporan, Pembayaran dan Transaksi

Nama Kelas : Barang, Laporan, Pembayaran dan Transaksi

*Nama Operasi : Input Barang, Update Barang, Delete Barang, View Spesifikasi
Barang, View Laporan*

Algoritma : (Algo-002)

Input Barang

namabarang, spesifikasi, stokbarang, kondisibarang, harga

namabarang = input

spesifikasi = input

stokbarang = input

kondisibarang = input

harga = input

insert into Barang values(namabarang, spesifikasi, stokbarang, kondisibarang, harga)

Update Barang

idBarang = input

*if (Select *from Barang where idbarang = idBarang != null)*

then

namabarangInp = input

spesifikasiInp = input

stokbarangInp = input

kondisibarangInp = input

hargaInp = input

update Barang set namabarang=namabarangInp, spesifikasi=spesifikasiInp,

stokbarang=stokbarangInp, kondisibarang=kondisibarangInp, harga=hargaInp

where idbarang = idBarang

Delete Barang

idBarang = input

delete from Barang where idbarang=idBarang

View Spesifikasi Barang

idBarang = input

*Select * from Barang where idbarang = idBarang*

View Laporan

id_laporan = input

*Select * from Laporan where id_Laporan = id_laporan*

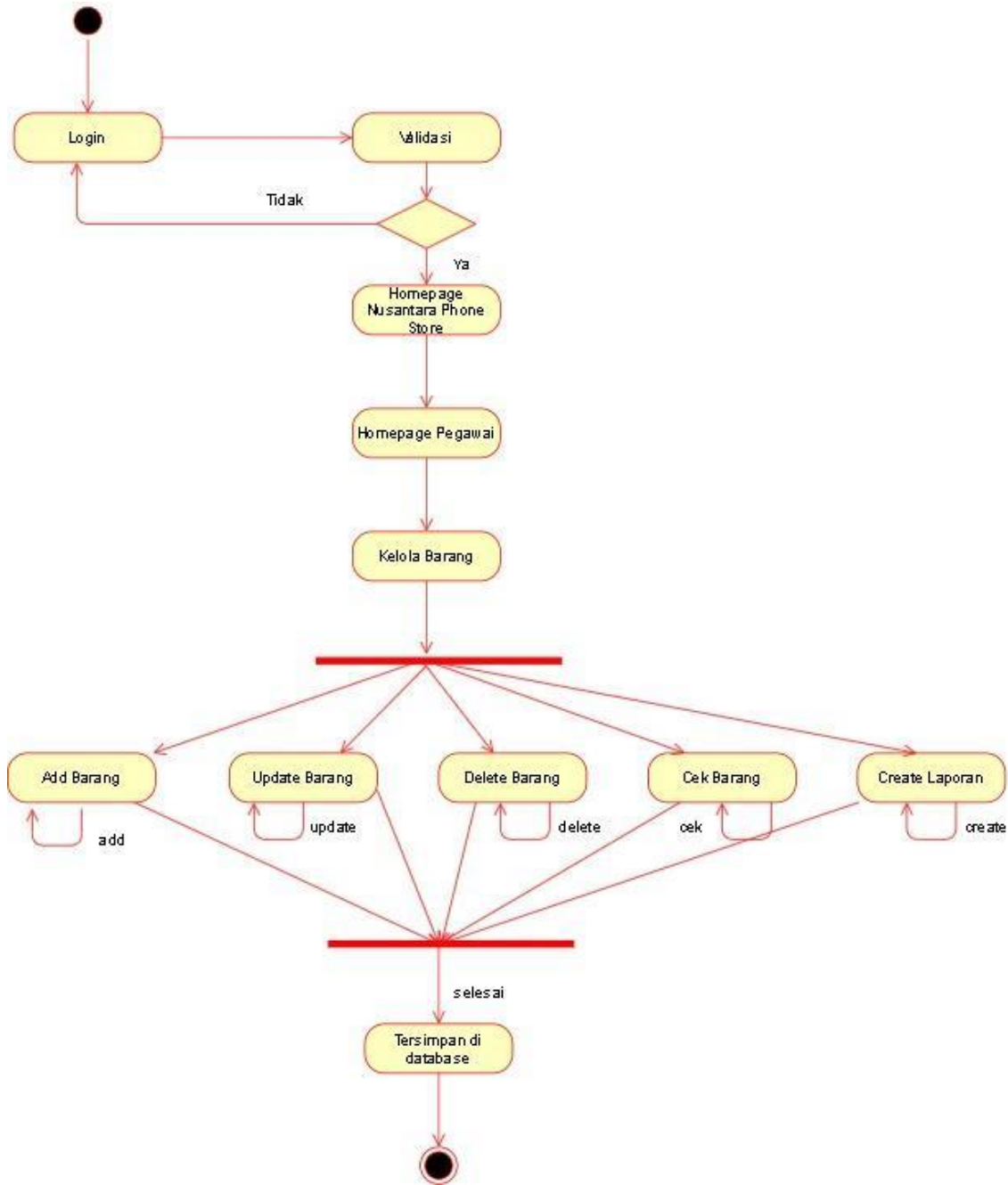
Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-004	<i>insert into Barang values(namabarang,spesifikasi,stokbarang,kon disibarang,harga)</i>	<i>Input data Barang ke dalam table Barang didalam database</i>
Q-005	<i>Select * from Barang where idbarang = idBarang != null</i>	<i>Untuk mengecek data Barang apakah terdapat didalam tabel barang</i>
Q-006	<i>update Barang set namabarang=namabarangInp, spesifikasi=spesifikasiInp, stokbarang=stokbarangInp,kondisibarang=k ondisibarangInp,harga=hargaInp</i>	<i>Melakukan update data terhadap masing masing atribut yang terdapat didalam tabel Barang</i>
Q-007	<i>delete from Barang where idbarang=idBarang</i>	<i>Melakukan delete barang di table barang yang dimana idnya sesuai dengan idbarang yang diinputkan</i>
Q-008	<i>Select * from Barang where idbarang = idBarang</i>	<i>Menampilkan semua informasi yang terdapat di dalam table barang yang dimana idbarang nya sesuai dengan id barang yang diinputkan</i>
Q-009	<i>Select * from Laporan where id_Laporan = id_laporan</i>	<i>Menampilkan semua informasi yang terdapat di</i>

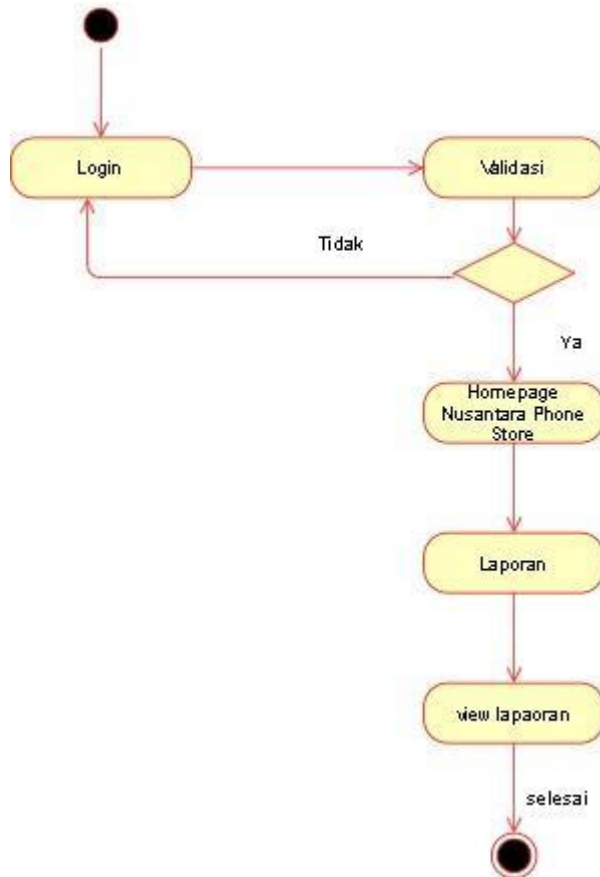
		<i>table Laporan yang dimana idlaporannya sesuai dengan id laporan yang diinputkan</i>
--	--	--

3.5 Diagram Statechart

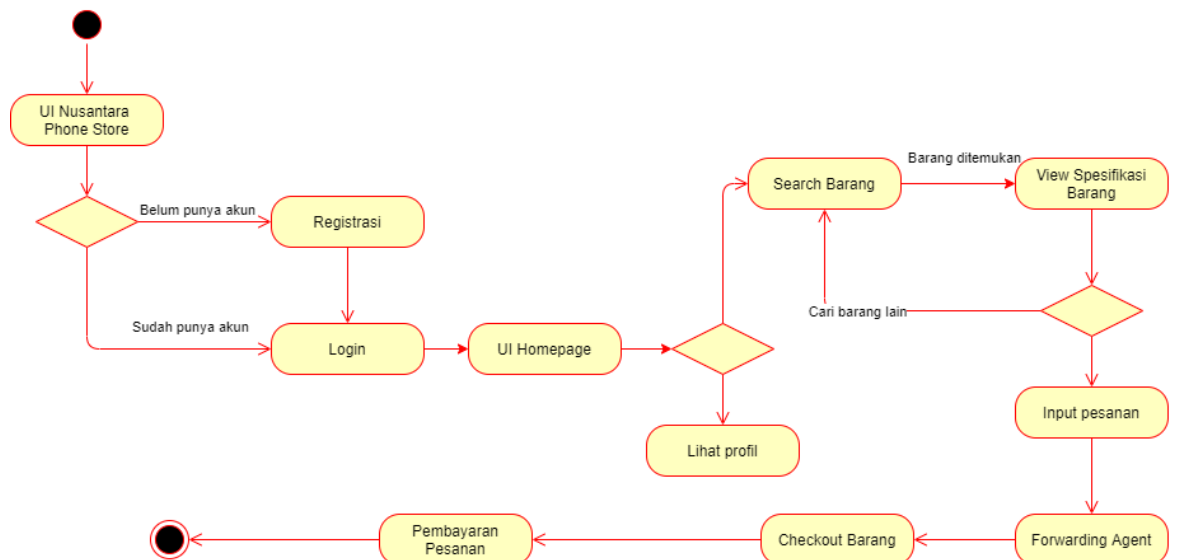
3.5.1. Diagram Statechart Pegawai



3.5.2. Diagram Statechart Pemilik



3.5.3. Diagram Statechart Pembeli



3.6 Perancangan Antarmuka

Antarmuka : Register

Gambar :

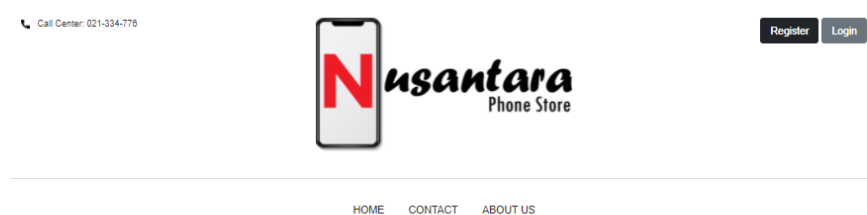


Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
NAV-1	Text	Call Center	Call Center sebagai pusat penerima informasi
NAV-2	Button	Register	Navbar Button yang bisa diklik apabila pembeli akan membuat akun baru
NAV-3	Button	Login	Navbar Button yang bisa diklik untuk login atau masuk kedalam system
NAV-4	Button	HOME	Navbar Button home digunakan Jika tombol home ditekan maka akan redirect ke homepage
NAV-5	Button	CONTACT	Navbar Button contact digunakan Jika tombol contact ditekan maka akan redirect ke halaman contact
NAV-6	Button	ABOUT US	Navbar Button about us digunakan Jika tombol about us ditekan maka akan redirect ke halaman about us

LOGO-1	Image	NUSANTARA PHONE STORE	Image logo ditampilkan sebagai bentuk promosi branding dari Nusantara Phone Store
JMB-1	Jumbotron	Banner all produk	Menampilkan gambar banner dari produk Nusantara Phone Store
CARD	Card	Produk	Menampilkan produk yang dijual

Antarmuka : Contact

Gambar :

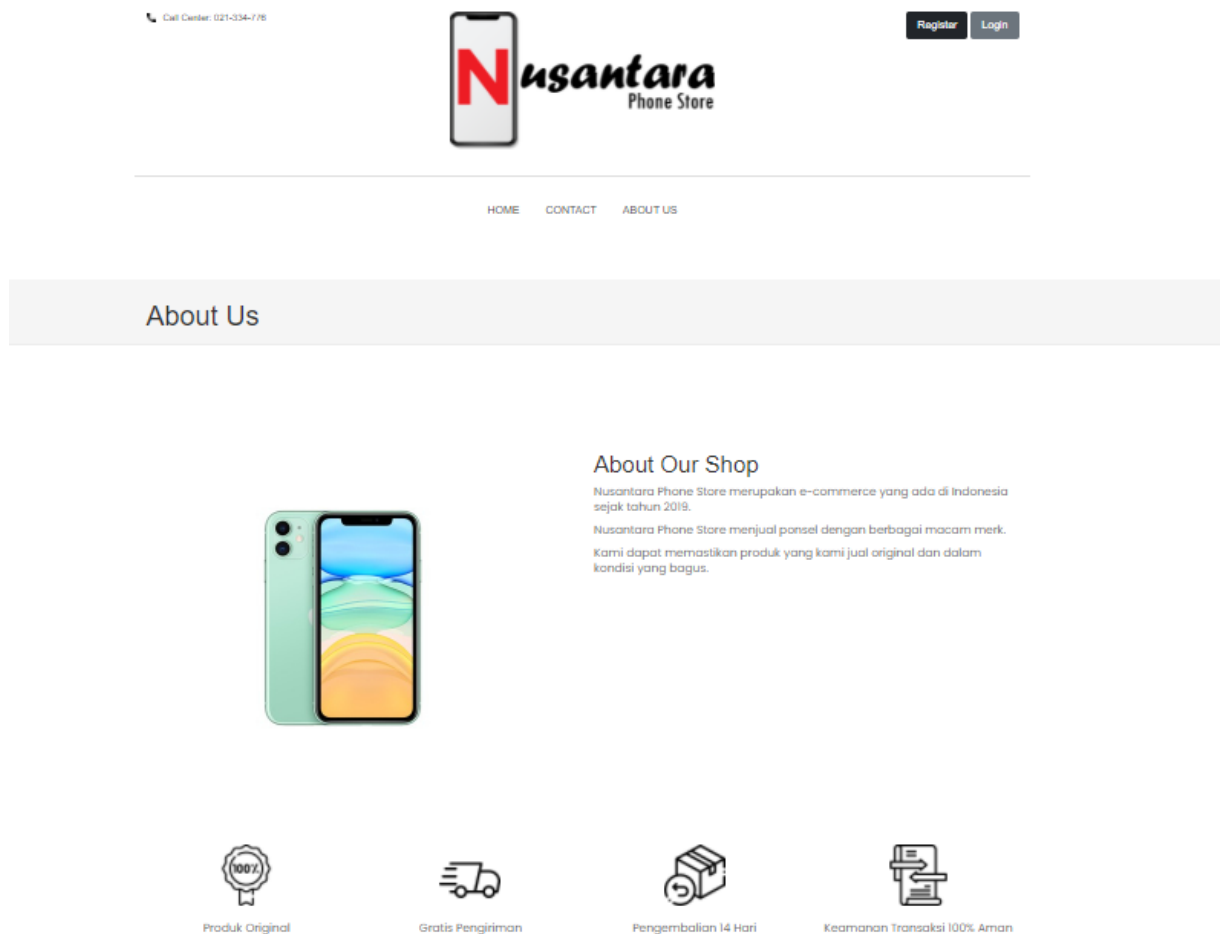


Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
NAV-1	Text	Call Center	Call Center sebagai pusat penerima informasi
NAV-2	Button	Register	Navbar Button yang bisa diklik apabila pembeli akan membuat akun baru
NAV-3	Button	Login	Navbar Button yang bisa diklik untuk login atau masuk kedalam system

NAV-4	Button	HOME	Navbar Button home digunakan Jika tombol home ditekan maka akan redirect ke homepage
NAV-5	Button	CONTACT	Navbar Button contact digunakan Jika tombol contact ditekan maka akan redirect ke halaman contact
NAV-6	Button	ABOUT US	Navbar Button about us digunakan Jika tombol about us ditekan maka akan redirect ke halaman about us
LOGO-1	Image	NUSANTARA PHONE STORE	Image logo ditampilkan sebagai bentuk promosi branding dari Nusantara Phone Store
TXT-H1	Text	Contact Us	Text Heading menampilkan text Contact Us
TXT-1	Text Input	Your Name	Textfield diisi dengan nama actor
TXT-2	Text Input	Your Email	Textfield diisi dengan email actor
TXT-3	Text Input	Subject	Textfield diisi dengan subject dari pesan
TXT-4	Text Input	Message	Textfield diisi dengan pesan yang akan di sampaikan oleh actor
BTN-1	Button	Submit	Jika tombol di klik maka akan masuk ke dalam email dari pegawai
TXT-H2	Text	Alamat kantor	Text Heading menampilkan text Buah Batu, Bandung, Jawa Barat
TXT-H3	Text	Nomor telp	Text Heading menampilkan text Phone : 021-334-776
TXT-H4	Text	Faxmile	Text Heading menampilkan text Fax : 021-334-776
TXT-H5	Text	email	Text Heading menampilkan text Email : halo@nusantaraps.com

Antarmuka : About Us

Gambar :



Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
NAV-1	Text	Call Center	Call Center sebagai pusat penerima informasi
NAV-2	Button	Register	Navbar Button yang bisa diklik apabila pembeli akan membuat akun baru
NAV-3	Button	Login	Navbar Button yang bisa diklik untuk login atau masuk kedalam system
NAV-4	Button	HOME	Navbar Button home digunakan Jika tombol home ditekan maka akan redirect ke homepage

NAV-5	Button	CONTACT	Navbar Button contact digunakan Jika tombol contact ditekan maka akan redirect ke halaman contact
NAV-6	Button	ABOUT US	Navbar Button about us digunakan Jika tombol about us ditekan maka akan redirect ke halaman about us
LOGO-1	Image	NUSANTARA PHONE STORE	Image logo ditampilkan sebagai bentuk promosi branding dari Nusantara Phone Store
IMG-1	Image		Menampilkan gambar produk
TXT-H1	Text	About Our Shop	Text heading yang menjelaskan tentang website
IMG-2	Image	Produk Original	Gambar informasi produk original
IMG-3	Image	Gratis Pengiriman	Gambar informasi Gratis Pengiriman
IMG-4	Image	Pengembalian 14 hari	Gambar informasi Pengembalian 14 hari
IMG-5	Image	Keamana Transaksi 100% Aman	Gambar informasi Keamana Transaksi 100% Aman

Antarmuka : Register

Gambar :

REGISTRASI PEMBELI

Nama

No.HP

Email

Username

password

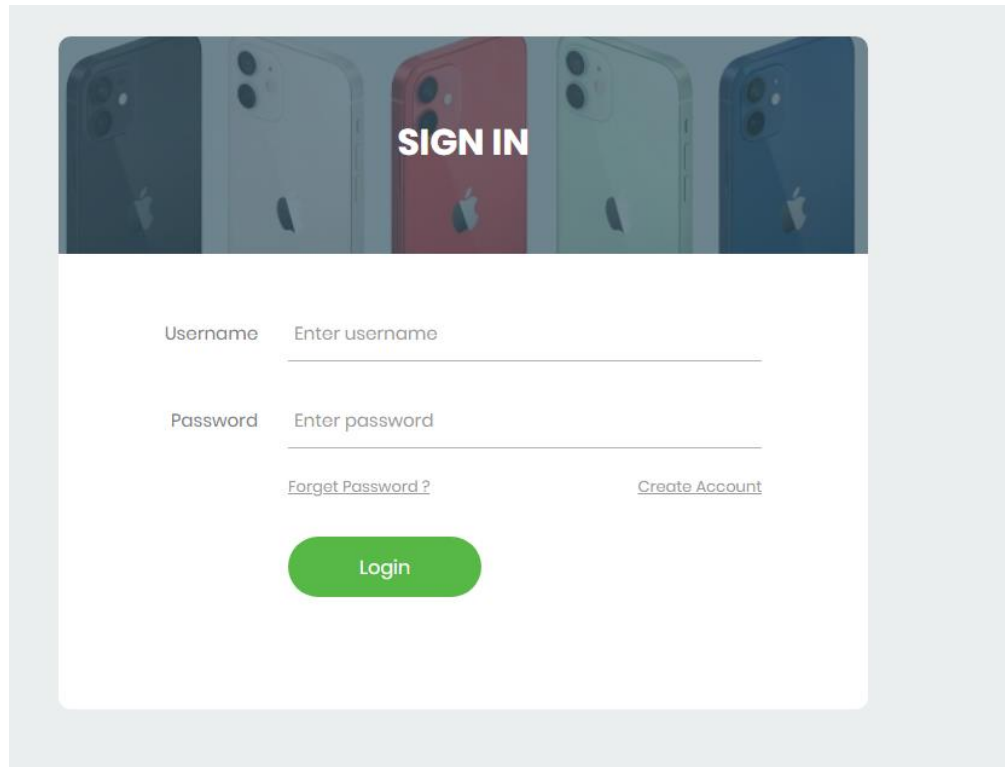
Already have an account? [Login](#)

REGISTER NOW

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
TXI-1	Text Input	Nama	Mengisi Text field dengan Nama dari Pembeli
TXI-2	Text Input	No. HP	Mengisi Text field dengan No. HP Pembeli
TXI-3	Text Input	Email	Mengisi Text field dengan email milik pembeli
TXI-4	Text Input	Username	Mengisi Text field dengan username yang diinginkan pembeli
TXI-5	Password Input	Password	Mengisi Text field dengan password yang diinginkan pembeli
EL-1	Tautan Login	Login	Tautan diklik jika pembeli sudah mempunyai akun
BTN-1	Button	Register Button	Jika tombol diklik maka semua data yang telah diisi diatasnya akan disimpan ke dalam database pembeli

Antarmuka : Login

Gambar :



Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
TXI-1	Text Input	username	Text field diisi dengan nama username dari actor
TXI-2	Password Input	password	Text field diisi dengan password dari actor
EL-1	Tautan Password	Forget Password	Tautan diklik jika aktor lupa password
EL-2	Tautan akun	Create Account	Tautan diklik jika aktor akan membuat akun
BTN-1	Button	Submit Login	Jika tombol di klik maka akan menuju halaman homepage dari masing masing aktor

Antarmuka : Homepage User

Gambar :

HOME

Search

Find



iPhone 11
Rp. 12.500.000

[View Spesifikasi Barang](#)



iPhone 12
Rp. 21.500.000

[View Spesifikasi Barang](#)



Samsung Galaxy Z Fold2
Rp. 24.590.000

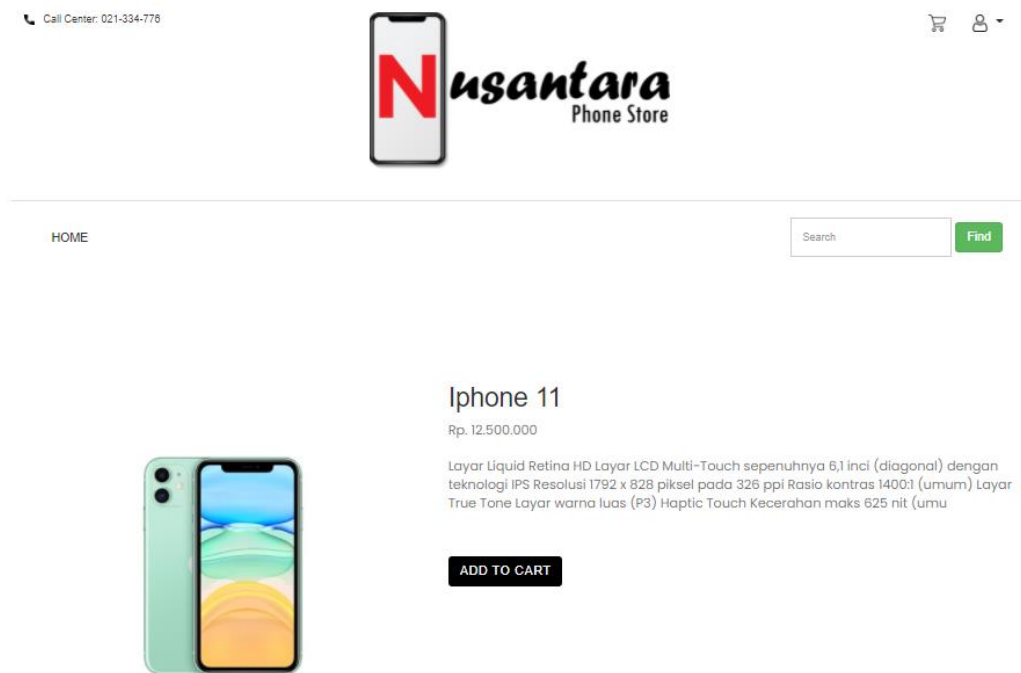
[View Spesifikasi Barang](#)

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
NAV-1	Text	Call Center	Call Center sebagai pusat penerima informasi
NAV-2	Button Icon	Cart	Navbar Button yang bisa diklik ketika akan melihat produk yang telah dimasukan ke keranjang oleh actor
NAV-3	Button Icon	Profile	Navbar Button yang bisa diklik untuk melihat data pengguna actor
NAV-4	Button	HOME	Navbar Button home digunakan Jika tombol home ditekan maka akan redirect ke homepage
NAV-5	Text Input	Search	Text field diisi dengan nama produk yang akan di cari oleh actor

LOGO-1	Image	NUSANTARA PHONE STORE	Image logo ditampilkan sebagai bentuk promosi branding dari Nusantara Phone Store
--------	-------	-----------------------	---

Antarmuka : View Spesifikasi Barang

Gambar :



Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
NAV-1	Text	Call Center	Call Center sebagai pusat penerima informasi
NAV-2	Button Icon	Cart	Navbar Button yang bisa diklik ketika akan melihat produk yang telah dimasukan ke keranjang oleh actor
NAV-3	Button Icon	Profile	Navbar Button yang bisa diklik untuk melihat data pengguna actor
NAV-4	Button	HOME	Navbar Button home digunakan Jika tombol home ditekan maka akan redirect ke homepage



NAV-5	Text Input	Search	Text field diisi dengan nama produk yang akan di cari oleh actor
LOGO-1	Image	NUSANTAR A PHONE STORE	Image logo ditampilkan sebagai bentuk promosi branding dari Nusantara Phone Store
IMG-1	Image	Produk	Menampilkan gambar produk
TXT-H1	Text	iPhone 11	Text heading yang menampilkan nama produk
TXT-H2	Text	Rp 14.999.000	Text heading yang menampilkan harga produk
TXT-1	Text	Detail produk	Text yang menampilkan spesifikasi dari produk
BTN-1	Button	ADD TO CART	Button jika di klik maka produk akan di tambahkan ke dalam cart

Antarmuka : *Cart*

Gambar :



HOME

Image	Item Name	Price	Quantity	Total Price	Action
	Iphone 11	Rp12.500.000	<input type="text" value="1"/>	Rp12.500.000	
Total Cart				Rp.12.500.000	

CHECKOUT

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
NAV-1	Text	Call Center	Call Center sebagai pusat penerima informasi
NAV-2	Button Icon	Cart	Navbar Button yang bisa diklik ketika akan melihat produk yang telah dimasukan ke keranjang oleh actor
NAV-3	Button Icon	Profile	Navbar Button yang bisa diklik untuk melihat data pengguna actor
NAV-4	Button	HOME	Navbar Button home digunakan Jika tombol home ditekan maka akan redirect ke homepage
NAV-5	Text Input	Search	Text field diisi dengan nama produk yang akan di cari oleh actor

LOGO-1	Image	NUSANTAR A PHONE STORE	Image logo ditampilkan sebagai bentuk promosi branding dari Nusantara Phone Store
TBL-1	Tabel	Tabel Cart	Menampilkan Data produk yang telah masuk ke dalam cart
BTN-1	Button	Checkout	Button yang digunakan jika tombol checkout ditekan maka akan redirect ke halaman checkout


Antarmuka : Checkout

Gambar :

BILLING DETAILS

FULL NAME Ajeung Angsaweni	
ADDRESS	
ZIP CODE	CITY
PROVINCE	

ORDER SUMMARY

 <div> <div>iPhone 11</div> <div>1 x 12.500.000</div> </div>	
Subtotal:	Rp. 12.500.000
Shipping:	Rp. 25.000
Total	Rp. 12.525.000

PAYMENT METHOD

Make Sure You Write the Correct Account Number

Choose Bank Account *

BANK BCA

Choose Agent *

JNE

Remember To Transfer To This Account Number

Account Number : 0329009779

PLACE ORDER

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
NAV-1	Text	Call Center	Call Center sebagai pusat penerima informasi
NAV-2	Button Icon	Cart	Navbar Button yang bisa diklik ketika akan melihat produk yang telah dimasukan ke keranjang oleh actor
NAV-3	Button Icon	Profile	Navbar Button yang bisa diklik untuk melihat data pengguna actor

NAV-4	Button	HOME	Navbar Button home digunakan Jika tombol home ditekan maka akan redirect ke homepage
NAV-5	Text Input	Search	Text field diisi dengan nama produk yang akan di cari oleh actor
LOGO-1	Image	NUSANTAR A PHONE STORE	Image logo ditampilkan sebagai bentuk promosi branding dari Nusantara Phone Store
TXT-H1	Text	Checkout	Text Heading menampilkan text Checkout
TXT-H2	Text	Direktori	Text yang menampilkan direktori halaman
TXT-H3	Text	Billing Details	Text heading yang menampilkan judul tabel
TXI-1	Text Input	Full Name	Text field dengan full name dari pembeli (otomatis terisi)
TXI-2	Text Input	Address	Mengisi text field dengan address dari pembeli
TXI-3	Text Input	ZIP Code	Mengisi text field dengan zip code dari pembeli
TXI-4	Text Input	City	Mengisi text field dengan city dari pembeli
TXI-5	Text Input	Province	Mengisi text field dengan province dari pembeli
TXT-H4	Text	Order Summary	Text heading yang menampilkan judul tabel
IMG-1	Image		Menampilkan gambar produk
TXT-1	Text	Iphone 11	Text field menampilkan tulisan Iphone 11
TXT-2	Text	1 x Rp 14.999.000	Text field menampilkan tulisan harga
TXT-3	Text	Sub Total	Textfield menampilkan tulisan Sub total

TXT-4	Text	14.999.000	Text field menampilkan tulisan subtotal
TXT-5	Text	Shipping	Text field menampilkan tulisan Shipping
TXT-6	Text	Rp 25.000	Text field menampilkan harga shipping
TXT-7	Text	Total	Text field menampilkan tulisan total
TXT-8	Text	Rp 12.525.000	Text field menampilkan total keseluruhan
TXT-9	Text	PAYMENT METHOD	Text field menampilkan tulisan PAYMENT METHOD
TXT-10	Text	Make Sure You Write the Correct Account Number	Text field menampilkan tulisan Make Sure You Write the Correct Account Number
TXT-11	Text	Choose Bank Account	Text field menampilkan tulisan untuk memilih akun bank
DRP-1	Dropdown	Bank Account	Memilih bank untuk membayar pesanan
TXT-12	Text	Choose Agent	Text field menampilkan tulisan untuk memilih agen pengiriman.
DRP-2	Dropdown	Agent	Memilih agen pengiriman
TXT-13	Text	Reminder	Text field menampilkan pesan agar mentransfer uang ke suatu rekening
TXT-14	Text	Account number	Text field menampilkan detail nomor rekening
BTN-1	Button	PLACE ORDER	Button yang digunakan untuk membuat pesanan

Antarmuka : Payment

Gambar :



Nusantara
Phone Store



Thank you! For your payment

Silahkan Lakukan Pembayaran Pada
Rekening Yang Sudah Disediakan

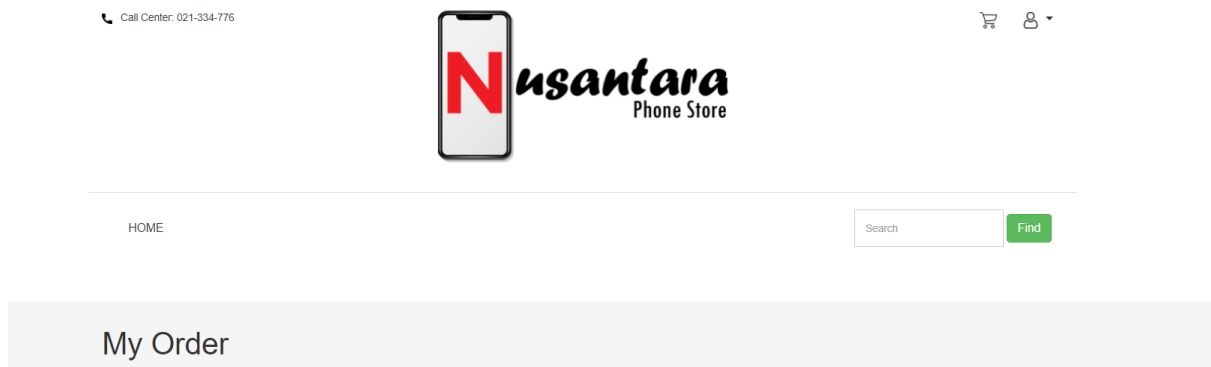
CONTINUE SHOPPING

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
NAV-1	Text	Call Center	Call Center sebagai pusat penerima informasi
NAV-2	Button Icon	Cart	Navbar Button yang bisa diklik ketika akan melihat produk yang telah dimasukan ke keranjang oleh actor
NAV-3	Button Icon	Profile	Navbar Button yang bisa diklik untuk melihat data pengguna actor
NAV-4	Button	HOME	Navbar Button home digunakan Jika tombol home ditekan maka akan redirect ke homepage
NAV-5	Text Input	Search	Text field diisi dengan nama produk yang akan di cari oleh actor
LOGO-1	Image	NUSANTA RA PHONE STORE	Image logo ditampilkan sebagai bentuk promosi branding dari Nusantara Phone Store
JMB-1	Jumbotron	Banner payment	Menampilkan banner bertuliskan Thank you! For your payment, beserta menampilkan icon ceklis

BTN-1	Button	Continue Shopping	Button yang digunakan jika tombol continue shopping ditekan maka akan redirect ke homepage
-------	--------	-------------------	--

Antarmuka : My Order

Gambar :



ID_Order	Nama Pembeli	Tanggal Checkout	Total Bayar	Order Status
29	Iphone 11	2021-06-13	Rp. 12.525.000	Unconfirmed

ID_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
NAV-1	Text	Call Center	Call Center sebagai pusat penerima informasi
NAV-2	Button Icon	Cart	Navbar Button yang bisa diklik ketika akan melihat produk yang telah dimasukan ke keranjang oleh actor
NAV-3	Button Icon	Profile	Navbar Button yang bisa diklik untuk melihat data pengguna actor
NAV-4	Button	HOME	Navbar Button home digunakan Jika tombol home ditekan maka akan redirect ke homepage
NAV-5	Text Input	Search	Text field diisi dengan nama produk yang akan di cari oleh actor

LOGO-1	Image	NUSANTARA PHONE STORE	Image logo ditampilkan sebagai bentuk promosi branding dari Nusantara Phone Store
TBL-1	Tabel	Tabel Progres	Menampilkan Data Transaksi yang telah terjadi dalam bentuk tabel

Antarmuka : *My Profile Pembeli*

Gambar :

Call Center: 021-334-778

Nusantara
Phone Store

HOME

Search Find

Edit Profile

Name
Ajeung Angsaweni

Username
ajeung

Email
ajeungangsaweni@gmail.com

Mobile Phone
087654321

Save Changes

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
NAV-1	Text	Call Center	Call Center sebagai pusat penerima informasi
NAV-2	Button Icon	Cart	Navbar Button yang bisa diklik ketika akan melihat produk yang telah dimasukan ke keranjang oleh actor

NAV-3	Button Icon	Profile	Navbar Button yang bisa diklik untuk melihat data pengguna actor
NAV-4	Button	HOME	Navbar Button home digunakan Jika tombol home ditekan maka akan redirect ke homepage
NAV-5	Text Input	Search	Text field diisi dengan nama produk yang akan di cari oleh actor
LOGO-1	Image	NUSANTARA A PHONE STORE	Image logo ditampilkan sebagai bentuk promosi branding dari Nusantara Phone Store
FORM-1	Form	Profile	Form berisi profil dari pembeli dan dapat langsung diedit
BTN-1	Button	Save Changes	Button akan menyimpan data profil pembeli terbaru apabila pembeli melakukan edit profile

Antarmuka : Homepage Pegawai

Gambar :

Call Center: 021-334-776



👤

Dashboard

Orders

Order Detail

Input Item

List Item

ID_Order	Nama Pembeli	Tanggal Checkout	Total Bayar	Detail Barang	Order Status
7	abi	2021-06-01	Rp.55.523.000	0	Confirmed
8	pembeli	2021-06-02	Rp.25.025.000	0	Confirmed
9	pembeli	2021-06-02	Rp.25.025.000	0	Unconfirmed <button>Confirm</button>
10	pembeli	2021-06-02	Rp.25.025.000	0	Unconfirmed <button>Confirm</button>
11	pembeli	2021-06-02	Rp.34.035.000	0	Unconfirmed <button>Confirm</button>

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
NAV-1	Text	Call Center	Call Center sebagai pusat penerima informasi
NAV-2	Button Icon	Cart	Navbar Button yang bisa diklik ketika akan melihat produk yang telah dimasukan ke keranjang oleh actor
NAV-3	Button Icon	Profile	Navbar Button yang bisa diklik untuk melihat data pengguna actor
LOGO-1	Image	NUSANTAR A PHONE STORE	Image logo ditampilkan sebagai bentuk promosi branding dari Nusantara Phone Store
BTN-1	Button	Order	Button untuk melihat halaman Order
BTN-2	Button	Order Detail	Button untuk melihat halaman Order Detail
BTN-3	Button	Input Item	Button untuk melihat halaman Input Item
BTN-4	Button	List Item	Button untuk melihat halaman List Item
TBL-1	Table	Table Order	Table berisi data pesanan dan pegawai dapat konfirmasi pembayaran pesanan

Antarmuka : Order Detail

Gambar :



Dashboard

Orders

Order Detail

Input Item

List Item

Id Order	Nama Pembeli	Nama Barang	Quantity	Tanggal Beli	Status
7	abi	Iphone 12	2	2021-06-01	Confirmed
7	abi	Iphone 11	1	2021-06-01	Confirmed
8	pembeli	Iphone 11	2	2021-06-02	Confirmed
9	pembeli	Iphone 11	2	2021-06-02	Confirmed
10	pembeli	Iphone 11	2	2021-06-02	Unconfirmed
11	pembeli	Iphone 11	1	2021-06-02	Unconfirmed

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
NAV-1	Text	Call Center	Call Center sebagai pusat penerima informasi
NAV-2	Button Icon	Cart	Navbar Button yang bisa diklik ketika akan melihat produk yang telah dimasukan ke keranjang oleh actor
NAV-3	Button Icon	Profile	Navbar Button yang bisa diklik untuk melihat data pengguna actor
LOGO-1	Image	NUSANTAR A PHONE STORE	Image logo ditampilkan sebagai bentuk promosi branding dari Nusantara Phone Store
BTN-1	Button	Order	Button untuk melihat halaman Order
BTN-2	Button	Order Detail	Button untuk melihat halaman Order Detail
BTN-3	Button	Input Item	Button untuk melihat halaman Input Item
BTN-4	Button	List Item	Button untuk melihat halaman List Item

TBL-1	Table	Table Order Detail	Table berisi detail pesanan
-------	-------	--------------------	-----------------------------

Antarmuka : Input Item

Gambar :

Product

Specifications

Type

☐ New
☐ Second

Price

Stock

Upload Foto

Choose File

No file chosen

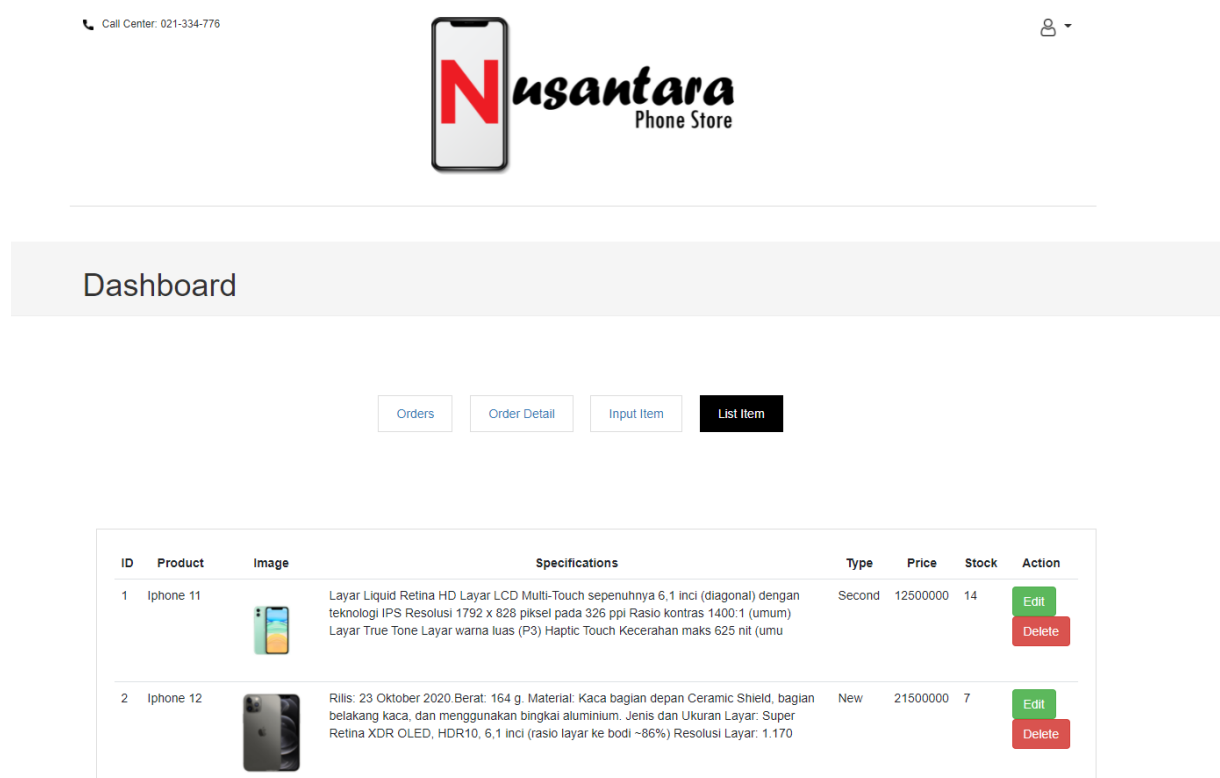
Input Item

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
NAV-1	Text	Call Center	Call Center sebagai pusat penerima informasi
NAV-2	Button Icon	Cart	Navbar Button yang bisa diklik ketika akan melihat produk yang telah dimasukan ke keranjang oleh actor
NAV-3	Button Icon	Profile	Navbar Button yang bisa diklik untuk melihat data pengguna actor
LOGO-1	Image	NUSANTAR A PHONE STORE	Image logo ditampilkan sebagai bentuk promosi branding dari Nusantara Phone Store
BTN-1	Button	Order	Button untuk melihat halaman Order

BTN-2	Button	Order Detail	Button untuk melihat halaman Order Detail
BTN-3	Button	Input Item	Button untuk melihat halaman Input Item
BTN-4	Button	List Item	Button untuk melihat halaman List Item
FORM-1	Form	Input Barang	Form untuk menambahkan produk dalam list

Antarmuka : List Item

Gambar :



Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
NAV-1	Text	Call Center	Call Center sebagai pusat penerima informasi
NAV-2	Button Icon	Cart	Navbar Button yang bisa diklik ketika akan melihat produk yang telah dimasukan ke keranjang oleh actor
NAV-3	Button Icon	Profile	Navbar Button yang bisa diklik untuk melihat data pengguna actor

LOGO-1	Image	NUSANTAR A PHONE STORE	Image logo ditampilkan sebagai bentuk promosi branding dari Nusantara Phone Store
BTN-1	Button	Order	Button untuk melihat halaman Order
BTN-2	Button	Order Detail	Button untuk melihat halaman Order Detail
BTN-3	Button	Input Item	Button untuk melihat halaman Input Item
BTN-4	Button	List Item	Button untuk melihat halaman List Item
TBL-1	Table	List Barang	Table berisi list produk keseluruhan beserta spesifikasinya. Pegawai juga dapat menghapus maupun mengubah detail produk

Antarmuka : Edit Item

Gambar :

Product

Iphone 11

Specifications

Layar Liquid Retina HD

Layar LCD Multi-Touch sepenuhnya 6,1 inci (diagonal) dengan teknologi IPS

Resolusi 1792 x 828 piksel pada 326 ppi

Rasio kontras 1400:1 (umum)

Layar True Tone

Type

☐ New

☐ Second

Price

12500000

Stock

14

Input Item

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
NAV-1	Text	Call Center	Call Center sebagai pusat penerima informasi

NAV-2	Button Icon	Cart	Navbar Button yang bisa diklik ketika akan melihat produk yang telah dimasukan ke keranjang oleh actor
NAV-3	Button Icon	Profile	Navbar Button yang bisa diklik untuk melihat data pengguna actor
LOGO-1	Image	NUSANTAR A PHONE STORE	Image logo ditampilkan sebagai bentuk promosi branding dari Nusantara Phone Store
BTN-1	Button	Order	Button untuk melihat halaman Order
BTN-2	Button	Order Detail	Button untuk melihat halaman Order Detail
BTN-3	Button	Input Item	Button untuk melihat halaman Input Item
BTN-4	Button	List Item	Button untuk melihat halaman List Item
FORM-1	Form	Edit Item	Form untuk mengubah detail suatu produk

Antarmuka : Edit Profile Pegawai

Gambar :

Edit Profile

Name

Username

No Hp Pegawai

Save Changes

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
NAV-1	Text	Call Center	Call Center sebagai pusat penerima informasi

NAV-2	Button Icon	Cart	Navbar Button yang bisa diklik ketika akan melihat produk yang telah dimasukan ke keranjang oleh actor
NAV-3	Button Icon	Profile	Navbar Button yang bisa diklik untuk melihat data pengguna actor
LOGO-1	Image	NUSANTARA A PHONE STORE	Image logo ditampilkan sebagai bentuk promosi branding dari Nusantara Phone Store
BTN-1	Button	Dashboard Home	Button untuk melihat halaman Dashboard
FORM-1	Form	Edit Profile	Form untuk mengubah data profil pegawai

Antarmuka : Dashboard Pemilik

Gambar :



No	Nama Pembeli	Kurir Agent	Metode Pembayaran	Total Bayar
1	abi	SiCepat	BANK BCA	Rp. 55.523.000
2	pembeli	JNE	BANK BNI	Rp. 25.025.000
3	pembeli	JNE	BANK BNI	Rp. 25.025.000

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
----------	-------	------	------------

NAV-1	Text	Call Center	Call Center sebagai pusat penerima informasi
NAV-2	Button Icon	Cart	Navbar Button yang bisa diklik ketika akan melihat produk yang telah dimasukan ke keranjang oleh actor
NAV-3	Button Icon	Profile	Navbar Button yang bisa diklik untuk melihat data pengguna actor
LOGO-1	Image	NUSANTAR A PHONE STORE	Image logo ditampilkan sebagai bentuk promosi branding dari Nusantara Phone Store
BTN-1	Button	Dashboard Home	Button untuk melihat halaman Dashboard
CARD-1	Card	Total Penjualan	Card yang menampilkan total penjualan
CARD-2	Card	Total Users	Card yang menampilkan total user
CARD-3	Card	Total Shop	Card yang menampilkan total pesanan
CARD-4	Card	Unconfirmed Orders	Card yang menampilkan total orderan yang belum dikonfirmasi
TBL-1	Table	Order	Table yang menampilkan detail pesanan pembeli

Antarmuka : Edit Profile Pemilik

Gambar :



DASHBOARD HOME

Edit Profile

Name

pemilik123

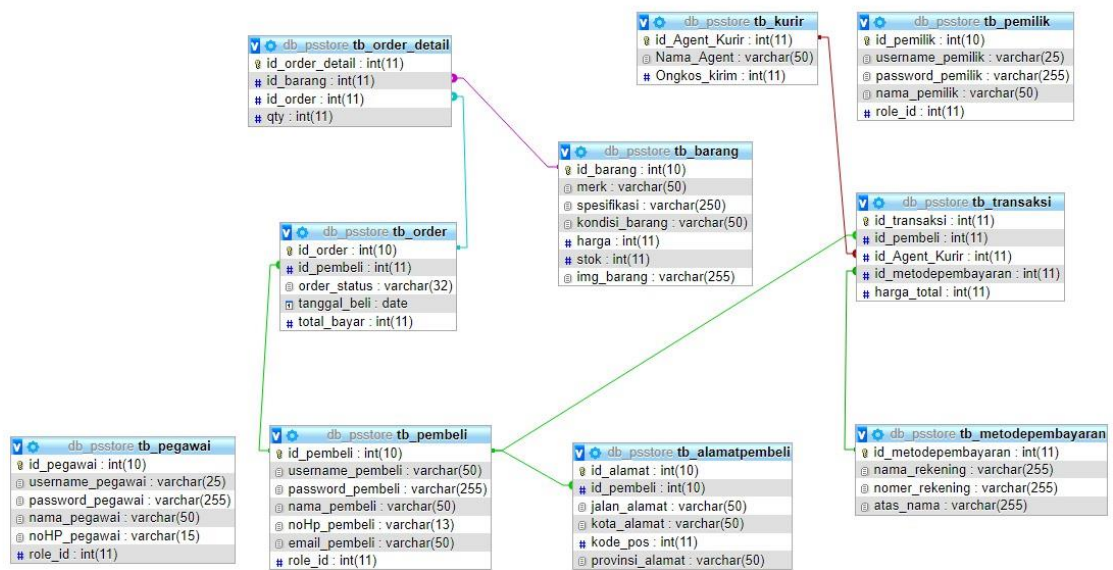
Username

pemilik123

Save Changes

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
NAV-1	Text	Call Center	Call Center sebagai pusat penerima informasi
NAV-2	Button Icon	Cart	Navbar Button yang bisa diklik ketika akan melihat produk yang telah dimasukan ke keranjang oleh actor
NAV-3	Button Icon	Profile	Navbar Button yang bisa diklik untuk melihat data pengguna actor
LOGO-1	Image	NUSANTAR A PHONE STORE	Image logo ditampilkan sebagai bentuk promosi branding dari Nusantara Phone Store
BTN-1	Button	Dashboard Home	Button untuk melihat halaman Dashboard
FORM-1	Form	Edit Profile	Form untuk mengubah data profil pemilik

3.7 Perancangan Representasi Persistensi Kelas



4 Matriks Kerunutan

Requirement	Use Case Terkait	Kelas
FR-01	Registrasi	Pembeli,Database Pembeli, Registrasi Controller
FR-02	Login	Pembeli, Pegawai, Pemilik,Database Pembeli,Database Pegawai,Database Pemilik, Login Controller
FR-03	Search Barang	Pembeli, Pegawai,Search Barang controller , Data Barang Database
FR-04	Input Barang	Pegawai , Barang , Input Barang

		Controller , Database Data Barang Database
FR-05	Delete Barang	Pegawai,Barang,Delete Barang Controller , Data Barang Database
FR-06	View Spesifikasi Barang	Pembeli,View Spesifikasi Barang Controller , Data Barang Database
FR-07	Input Pesanan	Pembeli, Input Barang Pesanan Controller , Data Barang Database , Keranjang
FR-08	Forwarding Agent	Pembeli , Forwarding Agent Controller
FR-09	Checkout Barang	Pembeli, Keranjang, Checkout Controller
FR-10	Update Barang	Pegawai , Update Barang Controller , Barang , Data Barang Database
FR-11	View Laporan Keuangan	Pemilik , Pegawai , Laporan , View Laporan Controller
FR-12	Confirmation	Pegawai, Email_konfirmasi Controller, Database Transaksi
FR-13	Pembayaran Pesanan	Pembeli, Pembayaran Controller, Kurir, Keranjang

FR-14	Logout	Pembeli, Pegawai, Pemilik, logout Controller
FR-15	User Change Properties	Pembeli, Pegawai, Pemilik, Database Pembeli, Database Pegawai, Database Pemilik, User Change Properties Controller
FR-16	View My Order	Pembeli, Database Pembeli, Database Order, View My Order Controller
FR-17	View All Order	Pegawai, Database Pegawai, Database Order, View All Order Controller