

PRAKTIKUM PEMROGRAMAN I List (Operasi Add Middle)

Ade Sukendar

Teknik Informatika Universitas Pasundan 2025









Ready !!! Go !!!











Operasi List Add Middle / Sisip di Tengah









Kondisi Operasi Add Middle

- Add elemen di tengah mempunyai dua kondisi yaitu
 - Jika elemen List kosong (empty)
 - Jika elemen List tidak kosong (not empty)









Proses 5: Add Middle Jika List Empty

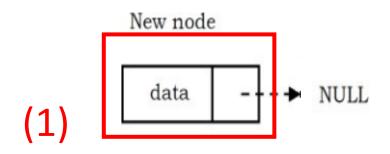
- 1. Buat node baru
 - a. Isi value elemen dengan nilai tertentu
 - b. Isi next dengan NULL
- 2. Pastikan bahwa Head berisi NULL
- 3. Jadikan node baru sebagai HEAD



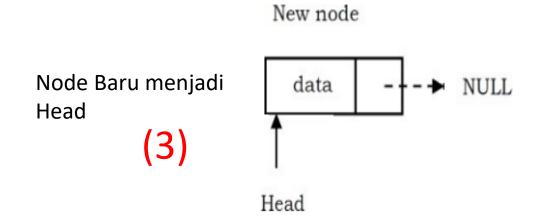




Proses 5: Add Middle Jika List Empty (cont..)



Head = NULL (2)









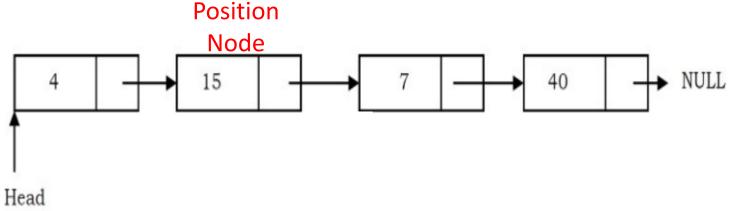


Proses 6: Add Middle Jika List Not Empty

- 1. Buat node baru
 - a. Isi value elemen dengan nilai tertentu
 - b. Isi next dengan NULL
- 2. Pastikan bahwa HEAD tidak berisi NULL
- 3. Pengecekan setiap elemen node sampai menemukan posisi node (position node) yang dicari
- 4. Next node baru diisi oleh next node position node
- 5. Next node position node diisi relasi ke node baru

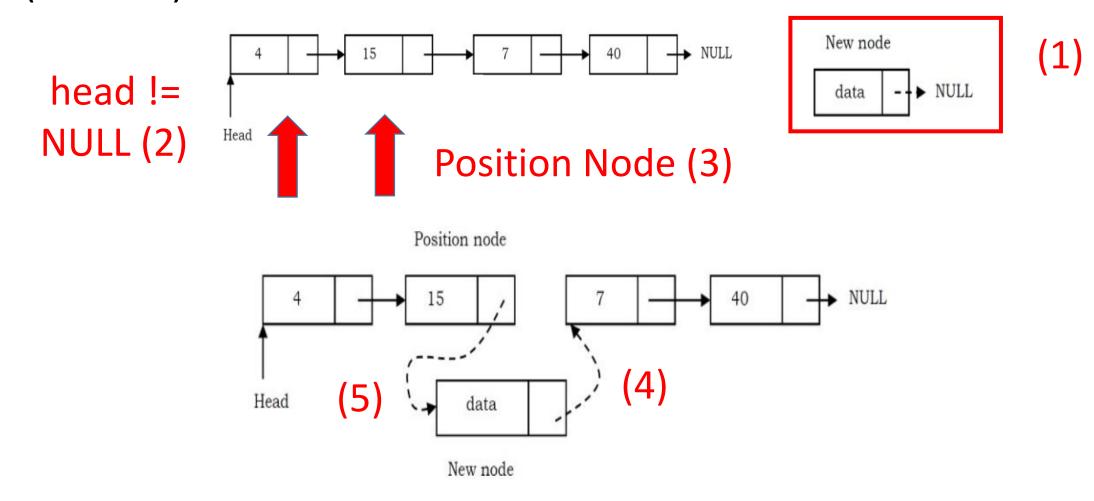
Proses 6: Add Middle Jika List Not Empty (cont...)

- Misalkan ada sebuah list yang sudah berisi elemen yaitu (4, 15, 7, 40)
- Awal list di sebut head, Head menunjuk ke elemen bernilai 4
- Asumsi akan ditambahkan node baru di posisi ke-3, sehingga harus berhenti di posisi ke-2
- Posisi ke-2 disebut sebagai position node



2/26/2025

Proses 6: Add Middle Jika List Not Empty (cont...)



TEKNIK INFORMATIKA









Algoritma Operasi Add Middle

```
procedure addMid(data: integer, position: integer)
deklarasi
 posNode, curNode: Node {current node}
 i: integer
deskripsi
 newNode - new Node(data)
 IF (HEAD = null) THEN
   HEAD - newNode
  ELSE
    curNode ← HEAD:
    IF (position = 1) THEN
                                 {tambah di awal}
     newNode.next + curNode
      HEAD ← newNode
      (slide berikutnya)
```









Algoritma Operasi Add Middle (cont..)

```
ELSE
    WHILE(curNode <> null AND i < position) DO
      posNode + curNode
      curNode + curNode.next.
      1++
    ENDWHILE
   posNode.next - newNode
    newNode.next + curNode
  ENDIF
ENDIF
```









Terima Kasih











Referensi

- Foundation of Computer Science C Edition, Alfred V. Aho dan Jeffrey D. Ullman, 1994.
- Data Structures and Algorithms in Java, 2nd Edition by Robert Lafore
- Data Structures and Algorithms Made Easy: Data Structures and Algorithmic Puzzles, Fifth Edition - Narasimha Karumanchi
- The Algorithm Design Manual Steven S Skiena
- Algorithms (4th Edition) Robert sedgewick