

Aryamaan “Ary” Kunwar

0782404718

aryamaan3@gmail.com

linkedin.com/in/aryamaan3/

aryamaan3.github.io

Formation

- **Master 1 MIAGE**

Université Côte d'Azur

– Science de données, Bases de données, Systèmes

Sophia Antipolis

À partir de Septembre 2021

- **Licence MIAGE**

Université Côte d'Azur

– Informatique, Mathématiques, Economie & Gestion

Sophia Antipolis

Septembre 2018 - Août 2021

Expérience Professionnelle

- **Développeur Web et Data**

Stage 3 mois - AEMILIO

– Création d'une plateforme basée sur le cloud
– Codage des modèles de machine learning
– Mise en production du modèle sur une application web

À partir de Mai 2021

Python, SciKit, Flask, Node.js, React.js, MongoDB

Projets Personnels

- **Jeu sur Java**

Création d'un jeu avec implementation client-serveur

Java, JUnit, Maven, Git

– Groupe de 5, utilisation des méthodes **AGILES** avec des livraisons régulières pendant 9 semaines
– Création d'un bot intelligent utilisant un arbre de décision, bot intelligent gagne 90% des parties
– Utilisation des principes **GRASP** et **SOLID** pour l'architecture

- **Estimateur du prix d'un bien immobilier**

Dataset récupérés sur data.gouv.fr

Python, SciKit, Pandas, Seaborn, NumPy, Jupyter notebook

– Utilisation de l'API Geocode de Google Maps pour obtenir le quartier à partir d'une adresse
– Data Cleaning et Analysis pour garder seulement les colonnes pertinentes
– Modèle de machine learning choisie : **XGBoost**
– **MAE** en dessous de 65.000€ pour un prix moyen de 430.000€

- **Chat en ligne**

Maquette sur GitHub

MongoDB, ExpressJS, React, NodeJS

– **Frontend** avec React, **Backend** avec Express et Node
– Création d'**API REST** pour l'interaction entre client-serveur
– Un **WebSocket** écoute sur la base de données et envoie un message au frontend dès une modification de la base de données

- **Site de jeux en ligne**

Démineur et 2048

Javascript

– Utilisation du canvas pour Démineur, DOM pour 2048
– Chaque utilisateur a un profil contenant ses statistiques
– Implementation de l'Architecture **PAC** et des principes **IHM**
– Réalisé avec les méthodologies **AGILES** durant 5 itérations

Compétences

Langages: Python, JavaScript, C/C++, Java, R. **Frameworks:** PyTorch, TensorFlow, React, Node, Vue.

Bilingue: Ayant comme langue maternelle l'Anglais