Aryamaan "Ary" Kunwar

0782404718 aryamaan3@gmail.com linkedin.com/in/aryamaan3/ aryamaan3.github.io

Formation

• Master 1 MIAGE

Licence MIAGE

Sophia Antipolis

Université Côte d'Azur

À partir de Septembre 2021

- Science de données, Bases de données, Systèmes

Sophia Antipolis

Université Côte d'Azur

Septembre 2018 - Août 2021

- Informatique, Mathématiques, Economie & Gestion

Expérience Professionnelle

• Développeur Web et Data

À partir de Mai 2021

Stage 3 mois - AEMILIO

Python, SciKit, Flask, Node.js, React.js, MongoDB

- Création d'une plateforme basée sur le cloud
- Codage des modèles de machine learning
- Mise en production du modèle sur une application web

Projets Personnels

• Jeu sur Java

Création d'un jeu avec implementation client-serveur

Java, JUnit, Maven, Git

- Groupe de 5, utilisation des méthodes **AGILES** avec des livraisons régulières pendant 9 semaines
- Création d'un bot intelligent utilisant un arbre de décision, bot intelligent gagne 90% des parties
- Utilisation des principes **GRASP** et **SOLID** pour l'architecture
- Estimateur du prix des biens immobiliers

Concours Kaggle

Python, SciKit, Pandas, Seaborn, NumPy, Jupyter notebook

- Top 7% sur plus de 60.000 participants
- Utilisation de **One Hot Encode** pour les caractéristiques catégorielles
- Modèle de machine learning choisie : XGBoost
- MAE en dessous de 17.000 pour un prix moyen de 200.000

• Chat en ligne

Maquette sur GitHub

MongoDB, ExpressJS, React, NodeJS

- Frontend avec React, Backend avec Express et Node
- Création d'une API REST pour l'interaction entre client-serveur
- Utilisation de SocketIO pour la communication

• Site de jeux en ligne

Démineur et 2048 Javascript

- Utilisation du canvas pour Démineur, DOM pour 2048
- Chaque utilisateur a un profil contenant ses statistiques
- Implementation de l'Architecture PAC et des principes IHM
- Réalisé avec les méthodologies **AGILES** durant 5 itérations

Compétences

Langages: Python, JavaScript, C/C++, Java, R. Frameworks: PyTorch, TensorFlow, React, Node, Vue.