

Aryamaan “Ary” Kunwar

0782404718

aryamaan3@gmail.com

linkedin.com/in/aryamaan3/

aryamaan3.github.io

Formation

- **Licence MIAGE**

Université Côte d’Azur

– Informatique, Mathématiques, Economie & Gestion

Sophia Antipolis

Septembre 2018 - Août 2021

Expérience Professionnelle

- **Développeur Web et Data**

Stage 3 mois - AEMILIO

À partir de Mai 2021
Python, SciKit, Flask, Node.js, React.js, MongoDB

- Création d’une plateforme basée sur le cloud
- Codage des modèles de machine learning
- Mise en production du modèle sur une application web

Projets Personnels

- **Jeu sur Java**

Création d’un jeu avec implementation client-serveur

Java, JUnit, Maven, Git

- Groupe de 5, utilisation des méthodes **AGILES** avec des livraisons régulières pendant 9 semaines
- Création d’un bot intelligent utilisant un arbre de décision, bot intelligent gagne 90% des parties
- Utilisation des principes **GRASP** et **SOLID** pour l’architecture

- **Estimateur du prix des biens immobiliers**

Réalisé sur Jupyter notebook

Python, SciKit, Pandas, Seaborn, NumPy

- Nettoyage et visualisation des données
- Utilisation de SciKit afin de comparer les modèles ML
- Modèle choisie : Forêt Aléatoire
- **MAE** en dessous de 17.000

- **Création d’un API REST**

Python, Flask, SQLite

- API permettant d’interagir avec des vidéos dans une base de données
- Implementation des requêtes : get, put, patch(update) et delete
- Utilisation de **SQLAlchemy** pour la base de données

- **Site de jeux en ligne**

Démineur et 2048

En cours

Javascript

- Utilisation du canvas pour Démineur, DOM pour 2048
- Chaque utilisateur a un profil contenant ses statistiques
- Implementation de l’Architecture **PAC** et des principes **IHM**
- Réalisé avec les méthodologies **AGILES** durant 5 itérations

Compétences

Langages: Python, JavaScript, C/C++, Java, R, PHP, \LaTeX .

Frameworks: PyTorch, TensorFlow, React, Flask, Node, Vue.