

# Aryamaan “Ary” Kunwar

0782404718

aryamaan3@gmail.com

linkedin.com/in/aryamaan3/

aryamaan3.github.io

## Formation

- **Master 1 MIAGE**

*Université Côte d’Azur*

– Science de données, Base de données, Systèmes, Statistiques

Sophia Antipolis

*À partir de Septembre 2021*

- **Licence MIAGE**

*Université Côte d’Azur*

– Algorithmique, Programmation, Algèbre Linéaire, Statistiques

Sophia Antipolis

*Septembre 2018 - Août 2021*

## Expérience Professionnelle

- **Développeur Web et Data**

*Stage 3 mois - AEMILIO*

– Création d’une plateforme basée sur le cloud  
– Codage des modèles de machine learning  
– Mise en production du modèle sur une application web

À partir de Mai 2021

*Python, SciKit, Flask, Node.js, React.js, MongoDB*

## Projets Personnels

- **Jeu sur Java**

*Création d’un jeu avec implementation client-serveur*

– Groupe de 5, utilisation des méthodes **AGILES** avec des livraisons régulières pendant 9 semaines  
– Création d’un bot intelligent utilisant un arbre de décision, bot intelligent gagne 90% des parties  
– Utilisation des principes **GRASP** et **SOLID** pour l’architecture  
– Application du **Test Driven Development** et du **Pair Programming**

*Java, JUnit, Maven, Git*

- **Estimateur du prix d’un bien immobilier**

*Dataset récupérés sur data.gouv.fr*

– Utilisation de l’API Geocode de Google Maps pour obtenir le quartier à partir d’un adresse  
– Data Cleaning et Analysis pour garder seulement les colonnes pertinent  
– Modèle de machine learning choisie : **XGBoost**  
– **MAE** en dessous de 65.000€ pour un prix moyen de 430.000€

*Python, SciKit, Pandas, Seaborn, NumPy, Jupyter notebook*

- **Chat en ligne**

– **Frontend** avec React, **Backend** avec Express et Node  
– Création d’**API REST** pour l’interaction entre client-serveur  
– Un **WebSocket** écoute sur la base de données et envoi un message au frontend dès une modification sur la base de données

*MongoDB, ExpressJS, React, NodeJS*

- **Site de jeux en ligne**

*Démineur et 2048*

– Utilisation du canvas pour Démineur, DOM pour 2048  
– Chaque utilisateur a un profil contenant ses statistiques  
– Implementation de l’Architecture **PAC** et des principes **IHM**  
– Réalisé avec les méthodologies **AGILES** durant 5 itérations

*Javascript*

## Compétences

**Langages:** Python, JavaScript, C/C++, Java, R. **Frameworks:** PyTorch, TensorFlow, React, Node, Vue.

**Bilingue:** Ayant comme langue maternelle l’Anglais