

Pengenalan Piranti Komputer Dasar

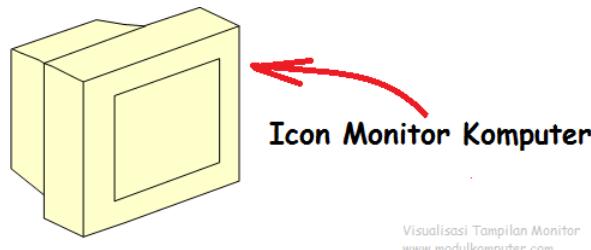
Komputer adalah peralatan elektronik yang menerima masukan data, mengolah data dan memberikan hasil keluaran dalam bentuk informasi, baik itu berupa gambar, teks, suara ataupun video.

Perangkat Komputer adalah sebuah komponen-komponen yang ada pada komputer dimana komponen tersebut sudah sering dilihat sehari-hari bagi pengguna komputer.

Komputer terdiri dari :

a. Perangkat keras komputer (Hardware)

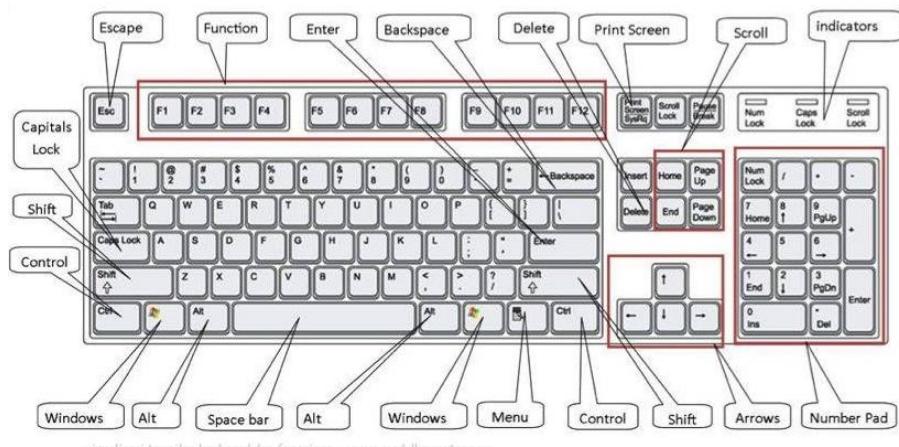
1. Monitor



Visualisasi Tampilan Monitor
www.modulkomputer.com

Monitor merupakan perangkat keras yang fungsinya untuk menampilkan data. Data tersebut bisa berupa gambar, video, atau teks.

2. Keyboard

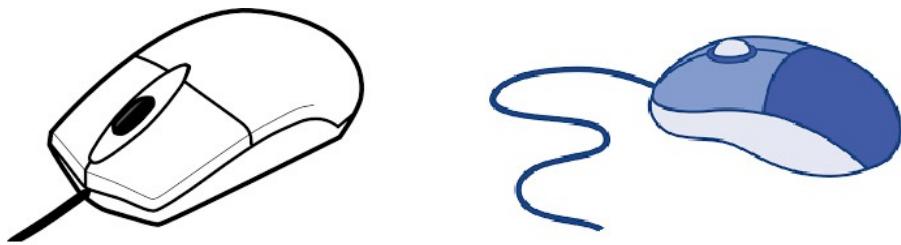


Keyboard merupakan perangkat keras yang fungsinya untuk memasukan data atau perintah ke komputer.

Tombol keyboard yang sering digunakan :

- Tombol Enter
- Tombol Space
- Tombol Caps Lock
- Tombol Delete
- Tombol Backspace
- Tombol Tab
- Tombol Shift
- Tombol untuk mengetikan angka
- Tombol-tombol untuk mengetikan huruf

3. Mouse



Visualisasi bentuk Mouse Komputer ---- www.modulkomputer.com

Mouse komputer merupakan perangkat keras yang fungsinya untuk menggerakan kursor yang tampil di layar monitor. Selain menggerakan kursor, mouse juga digunakan untuk menekan tombol-tombol perintah pada aplikasi komputer. Mouse juga banyak jenisnya, ada yang menggunakan kabel, ada yang tidak, atau biasa disebut mouse wireless.

4. CPU



Visualisasi tampilan casing komputer -- www.modulkomputer.com

CPU atau Central Processor Unit tidak terlihat secara langsung karena berada di dalam casing. Fungsi tombol-tombol yang ada dalam casing tempat CPU :

- Tombol power untuk menyalaikan komputer
- Tombol restart
- Tempat CD/DVD
- Socket USB
- Socket audio / video

Dibelakang casing tempat socket mouse, keyboard, kabel VGA ke monitor, socket USB, socket audio/video, dan socket kabel power yang menghubungkan power supply dengan sumber arus listrik.

b. **Perangkat lunak computer (software)** seperti aplikasi- aplikasi dan juga Sistem Operasi yang akan bekerja sesuai perintah yang diberikan oleh pengguna.

c. **Brainware (pengguna)**

Belajar Mewarnai Menggunakan Paint

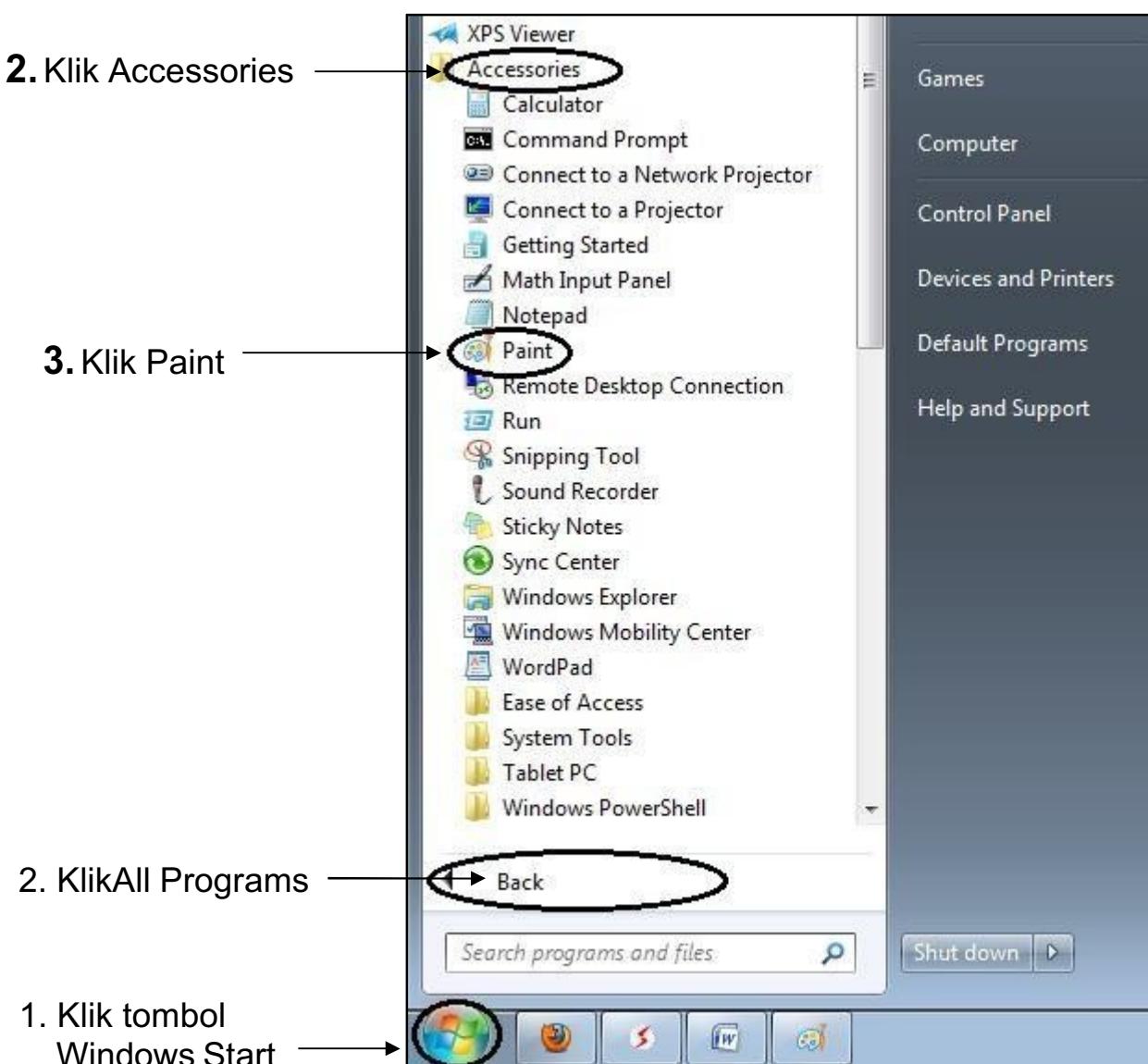
Belajar Mewarnai Menggunakan Komputer

Adik-adik sekarang kita akan belajar mewarnai, tetapi tidak menggunakan krayon dan kertas. Melainkan menggunakan komputer. Saat ini kita harus bisa menggunakan komputer, sebab hampir semua pekerjaan tulis menulis dan pekerjaan kantor lainnya sudah menggunakan komputer. Kalau kita tidak bisa, nanti kita bisa ketinggalan. Makanya kita harus belajar komputer agar tidak ketinggalan, kan ada istilahnya “menuntut ilmu itu wajib hukumnya bagi laki-laki atau perempuan” salah satunya belajar komputer.

Belajar Mewarnai Menggunakan Paint

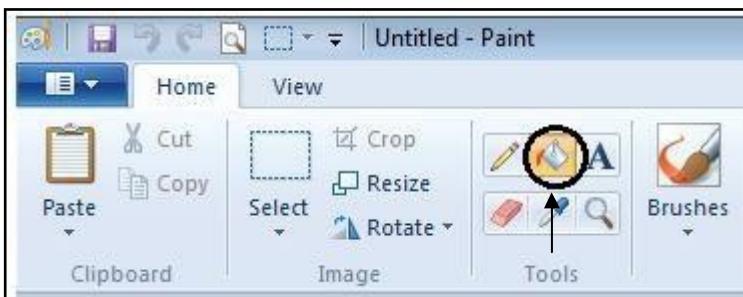
Dengan Paint kita bisa belajar mewarnai, dan yang akan kita pelajari dalam modul ini kita akan belajar mewarnai gambar-gambar yang sudah disediakan dalam file komputer tempat kalian praktik di sekolah.

Mintalah kepada guru atau pembimbing untuk melakukan langkah dibawah ini:



Menu Cat Tumpah

Untuk mewarnai kita gunakan menu **Fill With Color** dengan gambar cat tumpah, perhatikan gambar dibawah ini. Gambar yang dilingkari itulah menu yang akan kita gunakan untuk member warna pada objek.



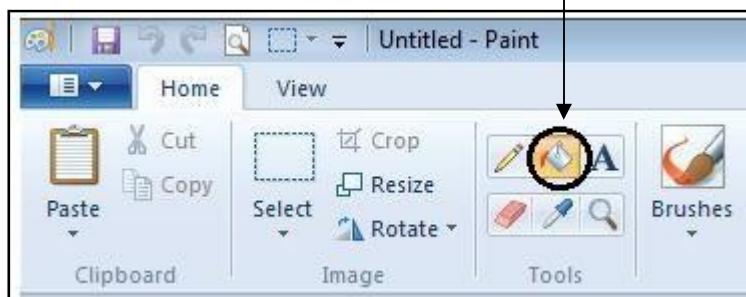
Gambar cat tumpah untuk mewarnai.



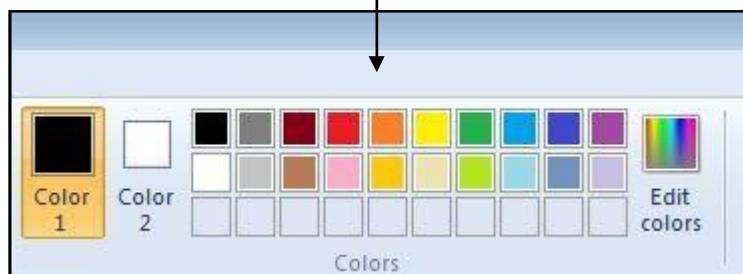
Colors, kotak warna warni ini gunanya untuk memilih jenis warna

Untuk mewarnai gambar langkahnya sebagai berikut:

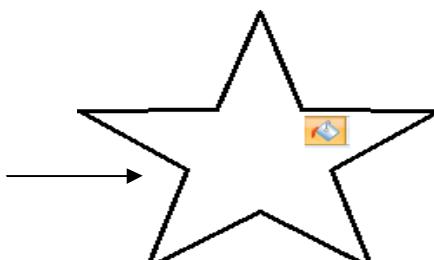
1. Klik gambar cat tumpah



2. Pilih jenis warna



3. Klik atau letakan pada gambar yang akan diwarnai (misalkan pada gambar bintang)



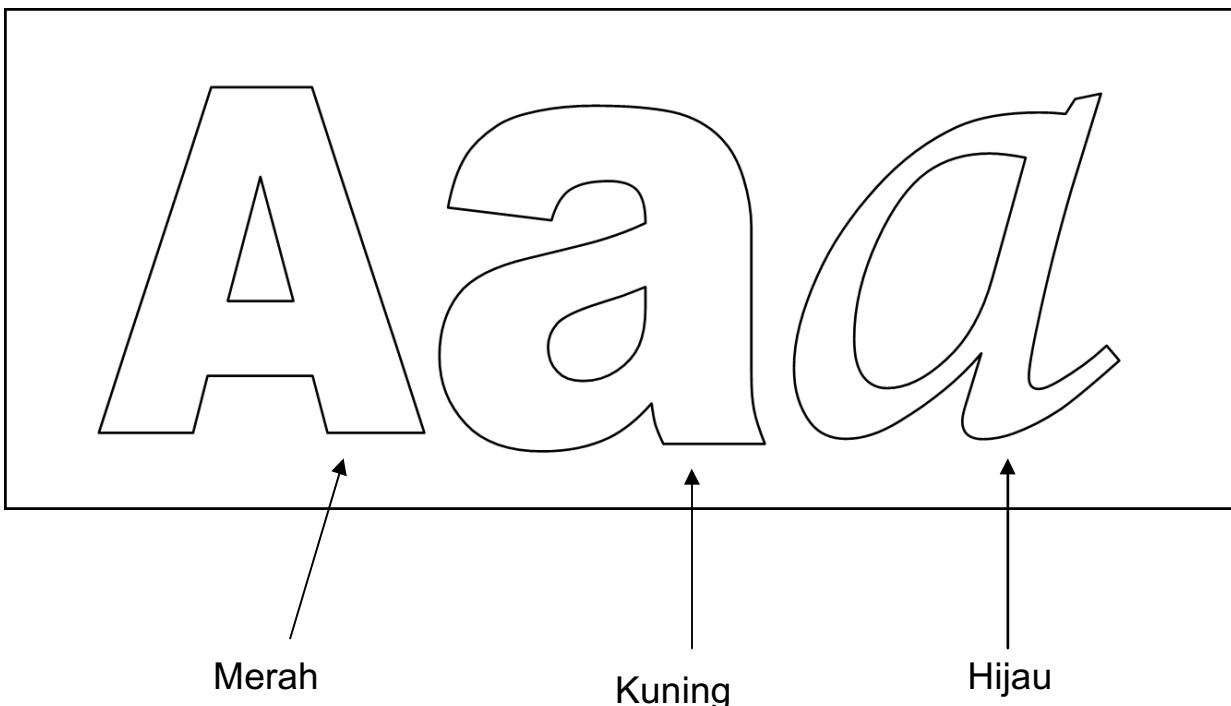
Latihan Mewarnai Huruf dengan Paint

Latihan 1

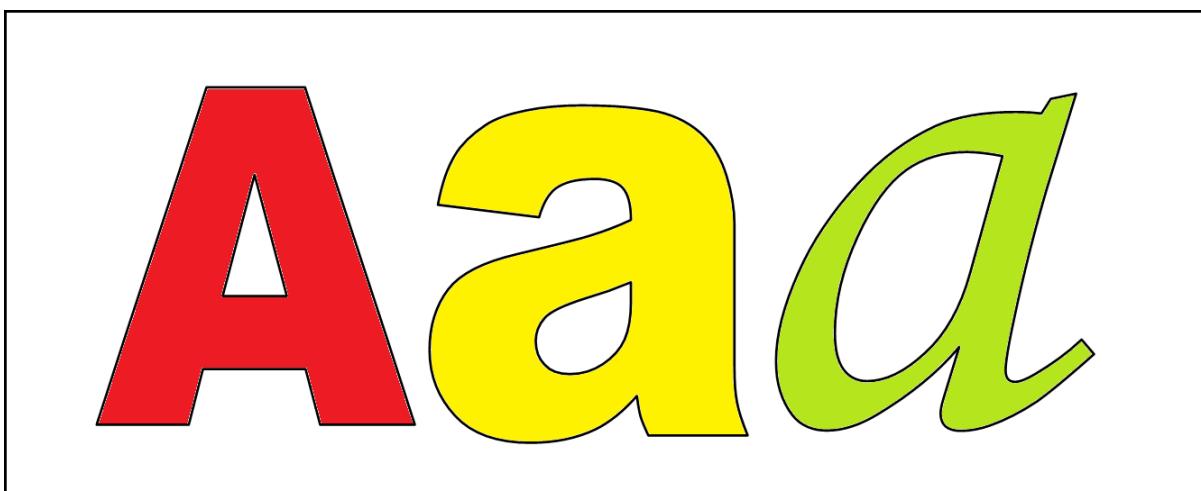
Mewarnai Huruf A

Pada latihan kali ini kalian akan belajar mewarnai huruf abjad pertama yaitu huruf A. Pada saat mewarnai ikuti petunjuk gurumu dengan baik, dan mintalah bantuannya.

Berilah warna merah, kuning, hijau pada huruf dibawah ini.



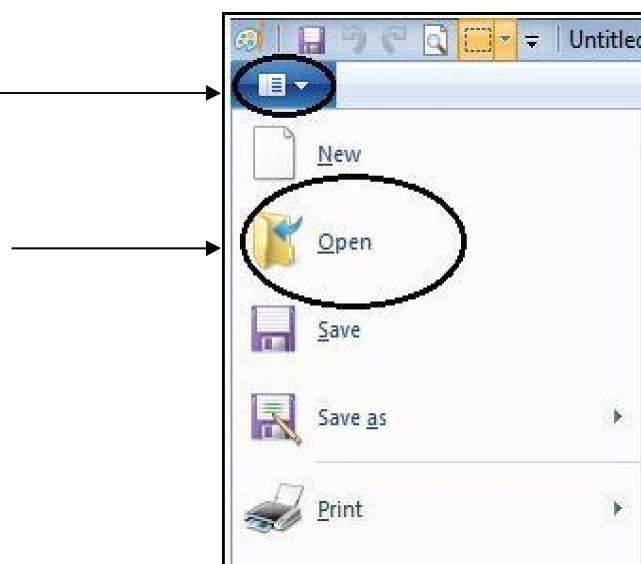
Nanti hasilnya seperti pada gambar dibawah ini!



Membuka File Latihan

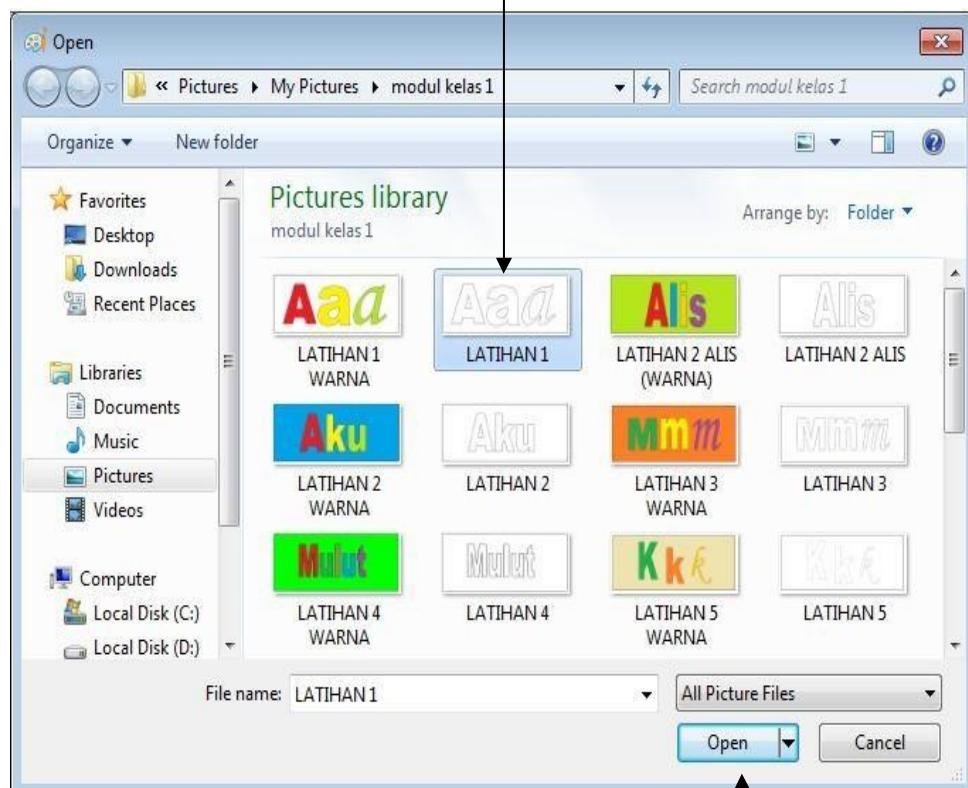
Pada latihan 1 kita belajar mewarnai huruf A. Huruf tersebut sudah disediakan di folder komputer. Langkah untuk membuka file huruf A tadi adalah:

- a. Klik tombol segitiga kebawah



- b. Klik tombol Open

- c. Pilih file latihan



- d. Klik Open

Latihan 2

Mewarnai Kata Yang Dimulai Dari Huruf A

Warnai kata AKU dengan warna yang kamu sukai, dan warnai pula latar dari kata AKU tersebut.



Warnai kata ALIS dengan warna yang kamu sukai, dan warnai pula latar dari kata ALIS tersebut.



Latihan 3

Mewarnai Huruf M

Pada latihan kali ini kalian akan belajar mewarnai huruf M. Pada saat mewarnai ikuti petunjuk gurumu dengan baik, dan mintalah bantuannya.

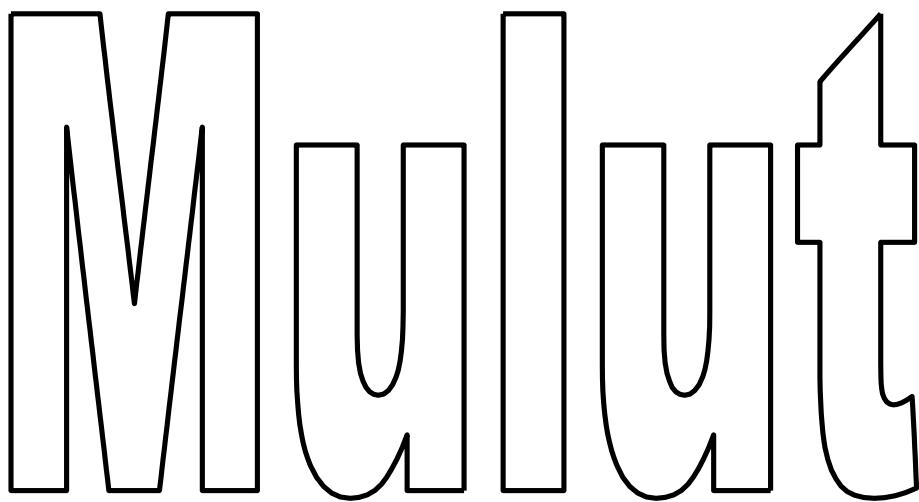
Berilah warna sesuai yang kamu inginkan.



Latihan 4

Mewarnai Kata Yang Dimulai Dari Huruf M

Warnai kata MULUT dengan warna yang kamu sukai, dan warnai pula latar dari kata MULUT tersebut.

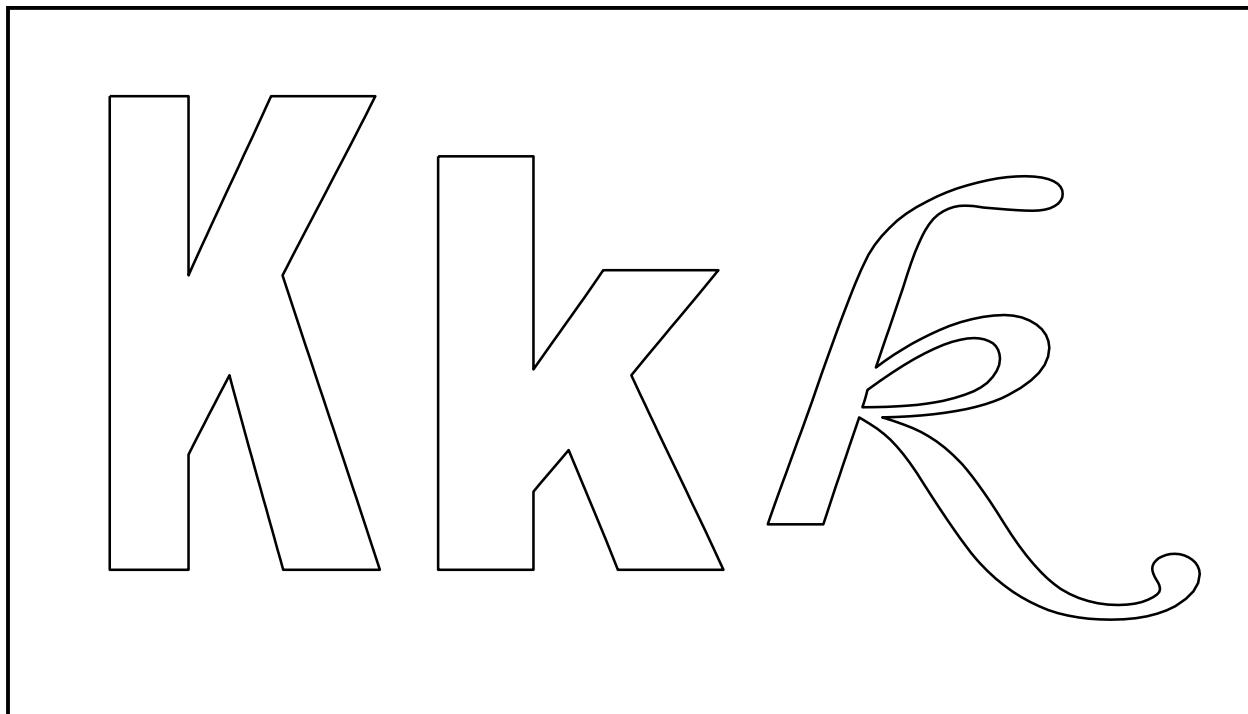


Latihan 5

Mewarnai Huruf K

Pada latihan kali ini kalian akan belajar mewarnai huruf K. Pada saat mewarnai ikuti petunjuk gurumu dengan baik, dan mintalah bantuannya.

Berilah warna sesuai yang kamu inginkan.



Latihan 6

Mewarnai Kata Yang Dimulai Dengan Huruf K

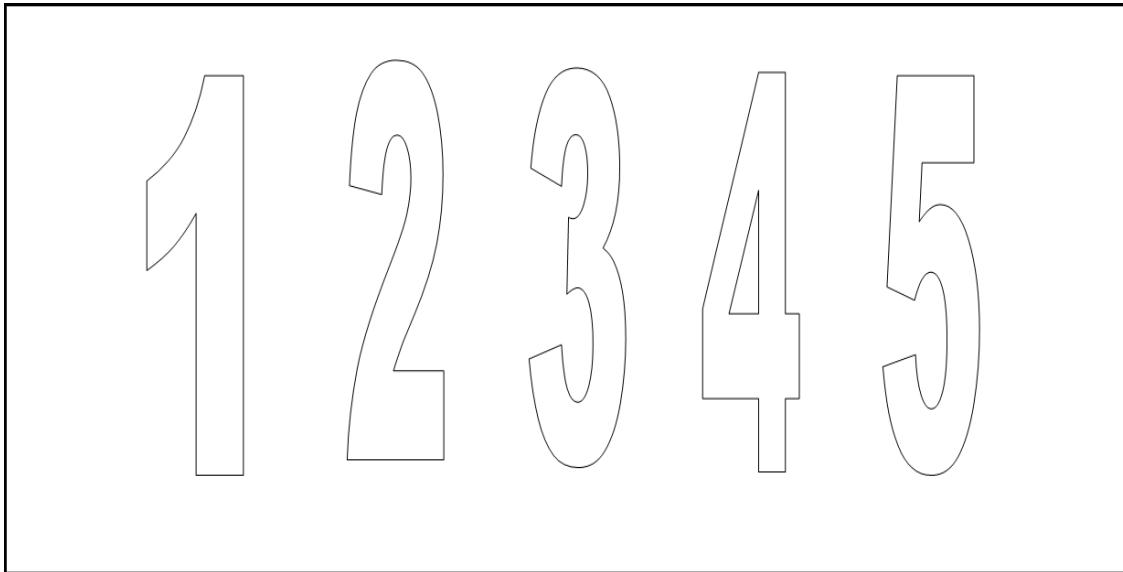
Warnai kata KEPALA dengan warna yang kamu sukai, dan warnai pula latar dari kata KEPALA tersebut.

Kepala

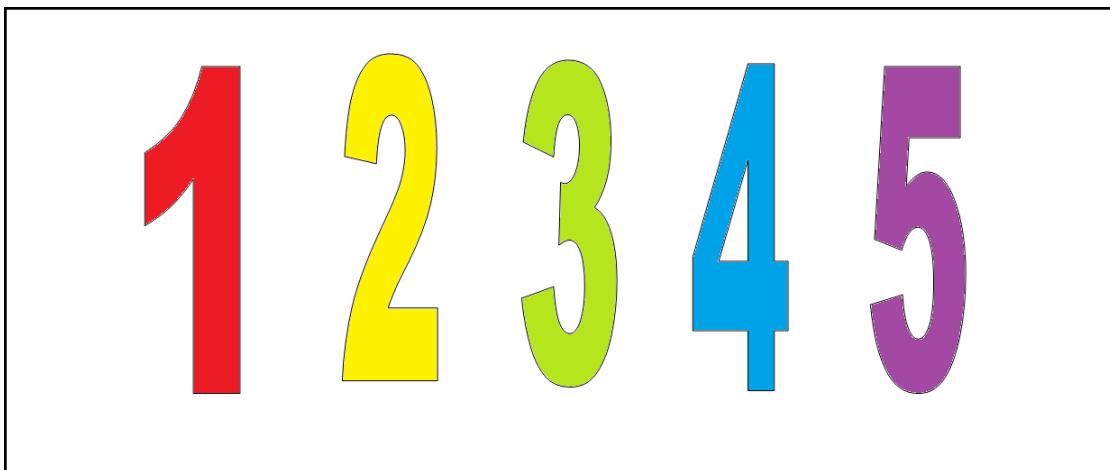
Latihan Mewarnai Angka Menggunakan Paint

Latihan 7 Mewarnai Angka

Coba kalian warnai deret angka dibawah ini dengan warna merah, kuning, hijau, biru dan ungu. Jangan lupa minta bantuan gurumu apabila menemui kesulitan.



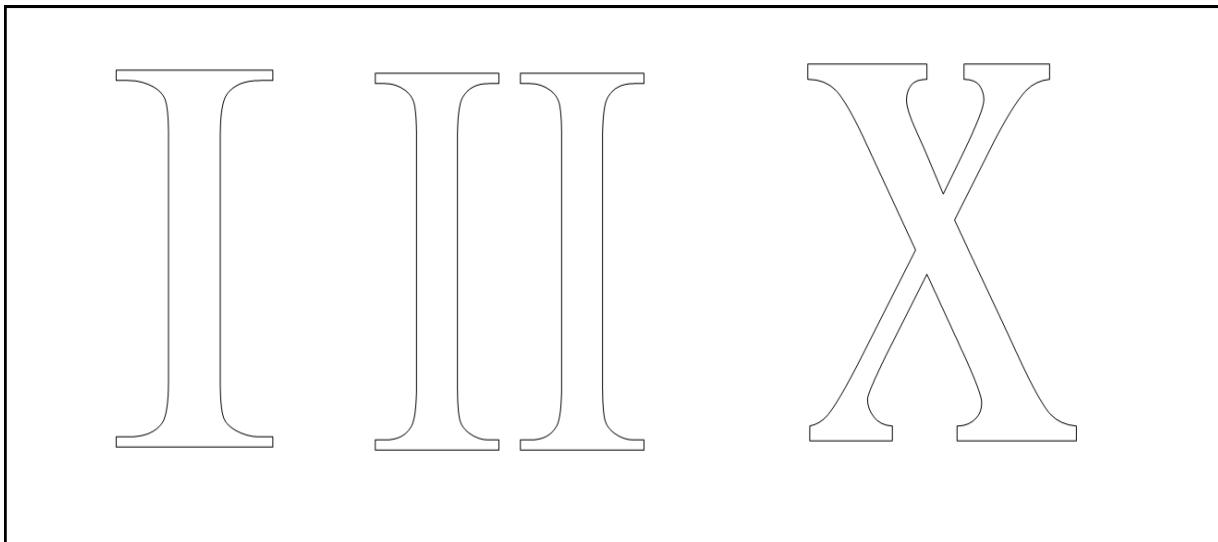
Sehingga hasil dari pewarnaan tersebut seperti pada gambar dibawah ini.



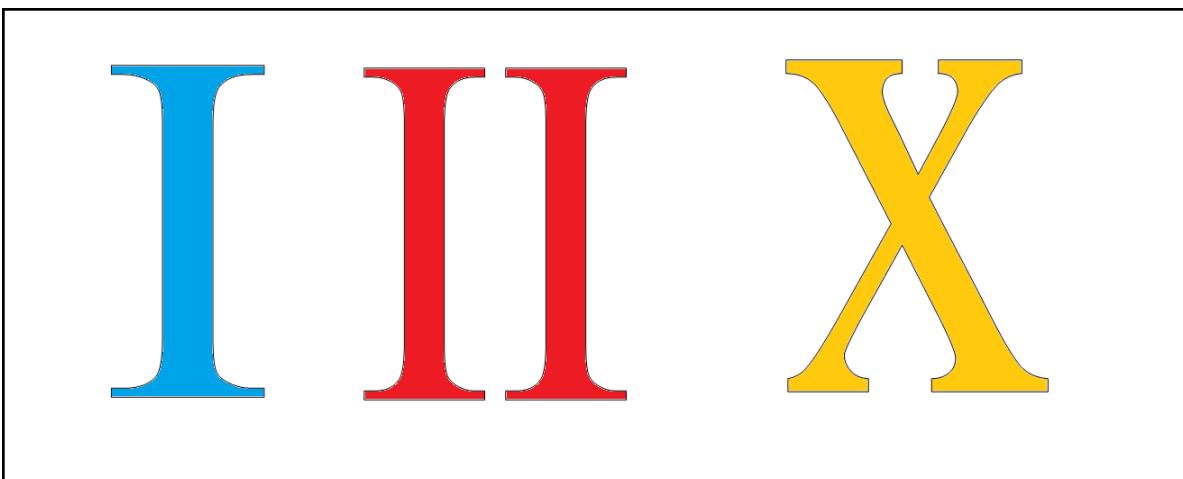
Latihan 8

Mewarnai Angka Romawi

Coba kalian warnai deret angka romawi dibawah ini dengan warna biru, merah, dan gold. Jangan lupa minta bantuan gurumu apabila menemui kesulitan.



Sehingga hasil dari pewarnaan tersebut seperti pada gambar dibawah ini.



Rangkuman Materi

Untuk masuk ke program Paint langkahnya:

1. Klik Tombol Windows Start
2. Klik All Programs
3. Klik Accessories
4. Klik Paint

Untuk mewarnai menggunakan program Paint langkahnya:

1. Klik gambar cat tumpah
2. Pilih jenis warna yang kita sukai
3. Klik pada gambar yang akan diwarnai



Ikon _____ ini merupakan menu untuk memberi warna gambar atau daerah yang ingin kita warnai.



Gambar _____ ini merupakan tempat kita memilih warna yang kita inginkan.

Latihan menjawab pertanyaan!

1. Sebutkan urutan langkah masuk ke Program Paint?
2. Sebutkan urutan langkah untuk mewarnai?
3. Ikon cat tumpah digunakan untuk apa?
4. Menu Colors digunakan untuk apa?
5. Program Paint digunakan untuk apa saja?

Mengenal Menu Shapes dan Mewarnainya

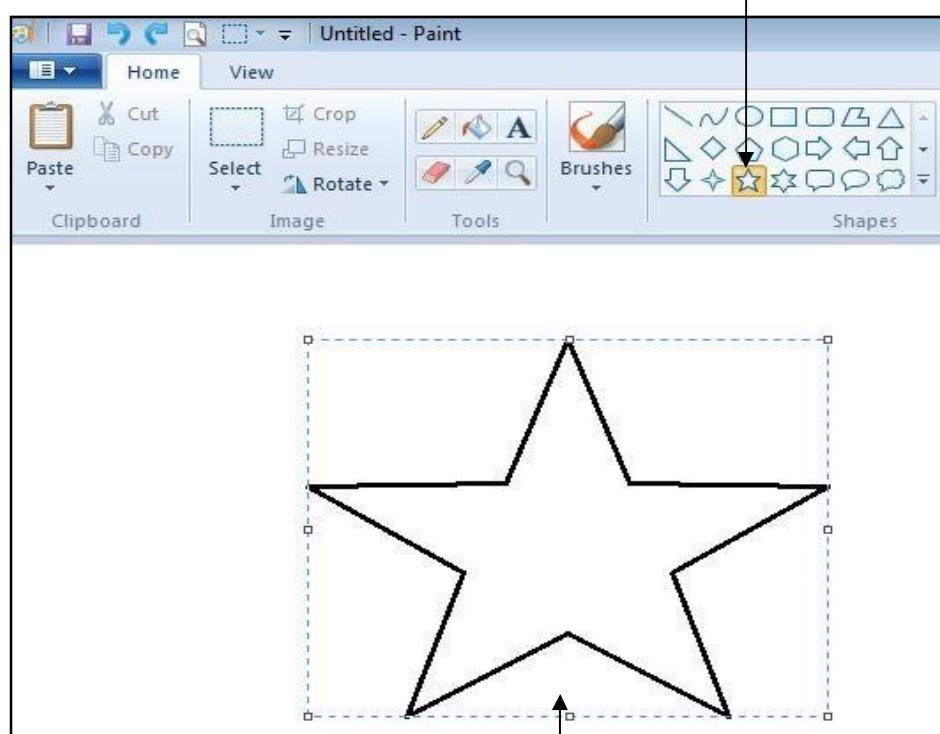
Menu Shapes



Menu Shapes pada Program Paint merupakan kumpulan gambar seperti gambar lingkaran, kotak, segitiga, bintang dan lainnya.

Langkah menggunakan menu Shapes:

1. Klik gambar yang ingin kita gunakan misal gambar bintang

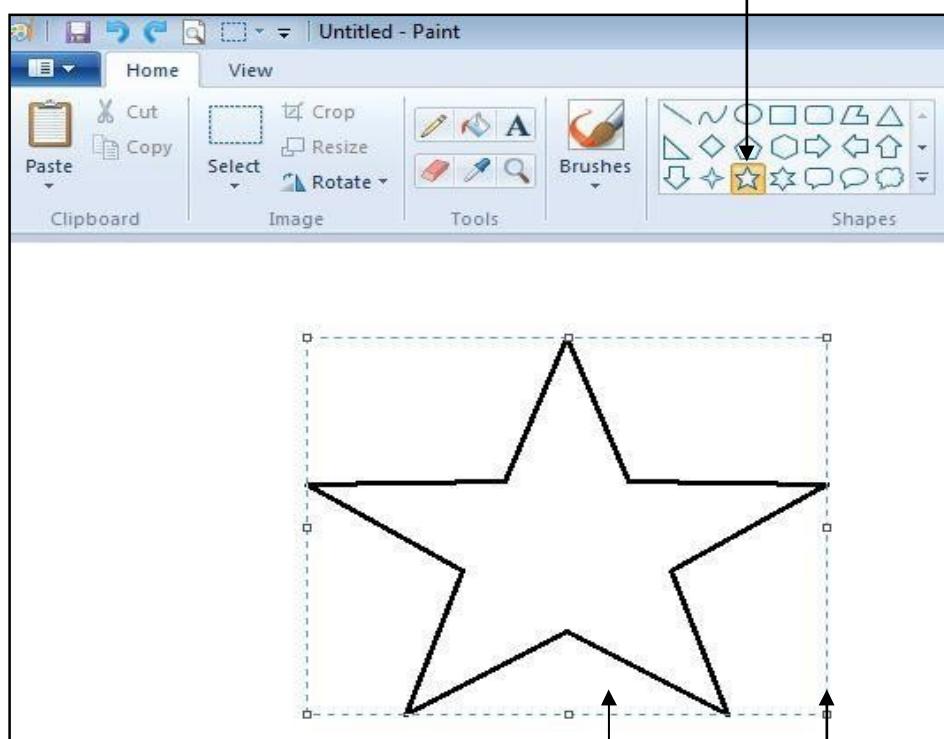


2. Letakan gambar di daerah yang diinginkan

Mewarnai Gambar Shapes

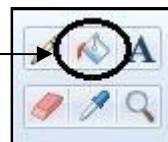
Langkah mewarnai gambar Shapes:

1. Klik gambar yang ingin kita gunakan misal gambar bintang



2. Letakan gambar di daerah yang diinginkan

3. Klik ikon cat tumpah



4. Pilih warna yang diinginkan

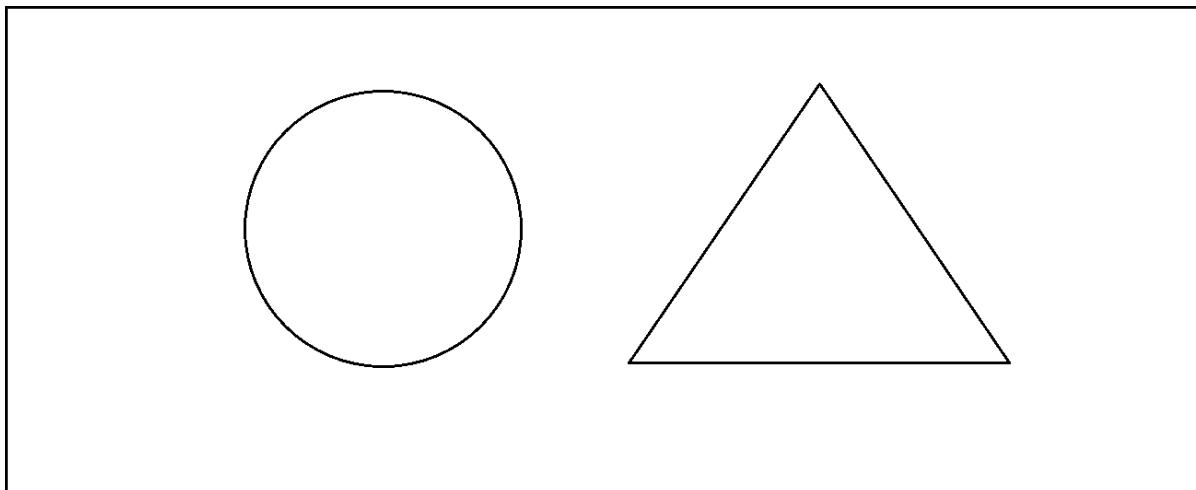


5. Klik pada gambar shapes yang akan diwarnai

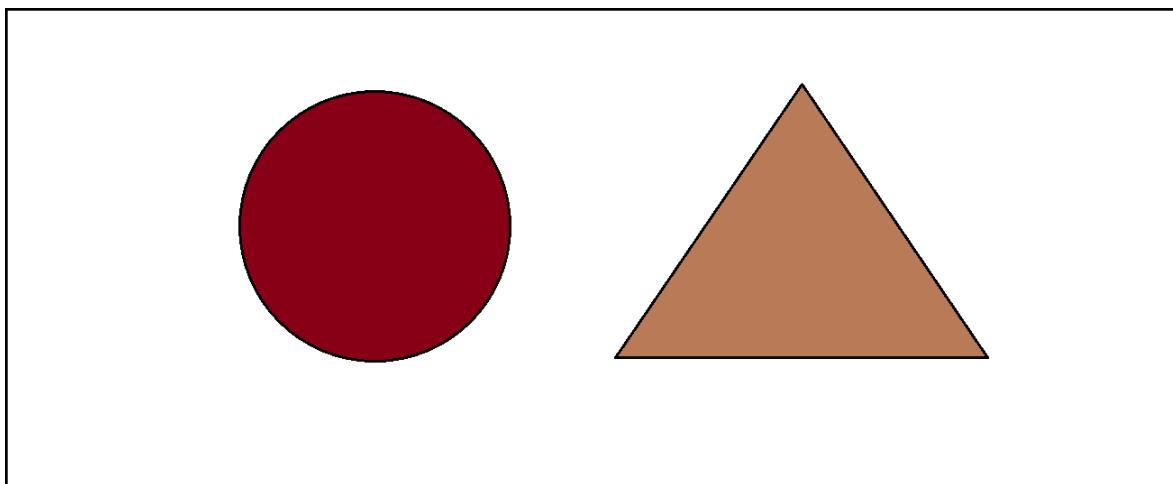
Latihan 9

Mewarnai Gambar Lingkaran dan Segitiga

Buatlah dua buah gambar shapes, lingkaran dan segitiga. Kemudian kalian warnai menggunakan warna kesukaan kalian, langkahnya seperti yang sudah diterangkan oleh gurumu. Jangan lupa minta bantuan gurumu apabila menemui kesulitan.



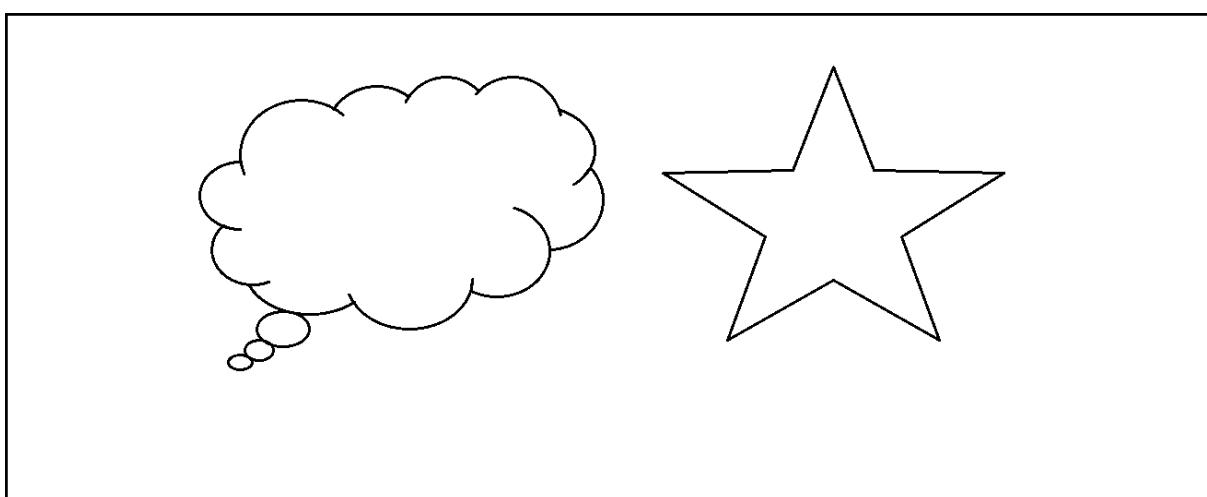
Setelah diwarnai nanti hasilnya seperti pada gambar dibawah ini.



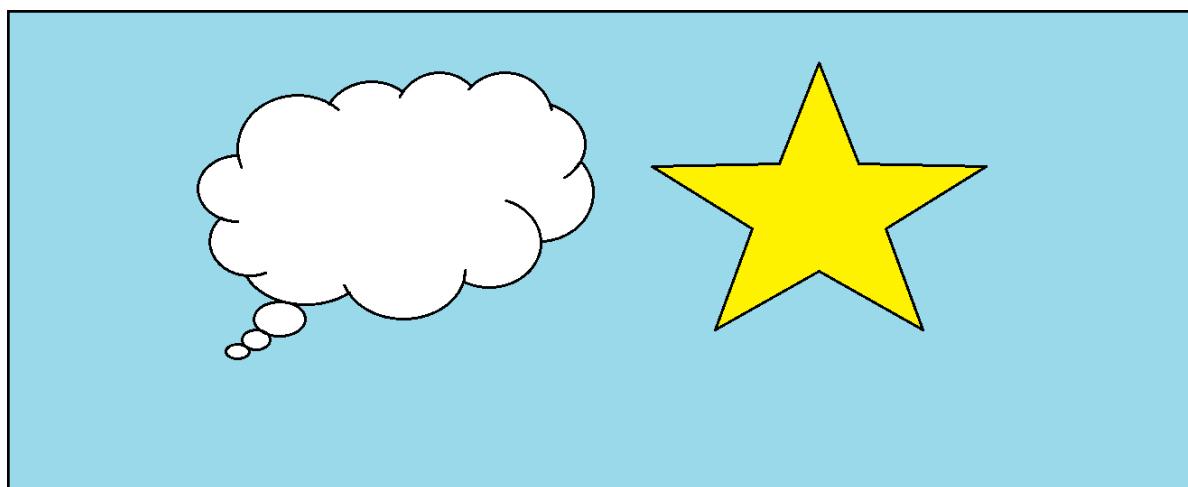
Latihan 10

Mewarnai Gambar Awan dan Bintang

Buatlah dua buah gambar shapes, awan dan bintang. Kemudian kalian warnai menggunakan warna kesukaan kalian, langkahnya seperti yang sudah diterangkan oleh gurumu. Jangan lupa minta bantuan gurumu apabila menemui kesulitan.



Kalau sudah diwarnai nanti hasilnya seperti pada gambar dibawah ini.



Rangkuman Materi

Menu Shapes pada Program Paint merupakan kumpulan gambar seperti gambar lingkaran, kotak, segitiga, bintang dan lainnya.

Langkah untuk menggunakan menu shapes:

1. Klik gambar yang ingin kita gunakan misal gambar bintang.
2. Letakan gambar di daerah yang diinginkan.

Langkah mewarnai gambar shapes:

1. Klik gambar yang ingin kita gunakan misal gambar bintang.
2. Letakan gambar di daerah yang diinginkan.
3. Klik ikon cat tumpah.
4. Pilih warna yang diinginkan.
5. Klik pada gambar shapes yang akan diwarnai.

Latihan Menjawab Pertanyaan



1. Ikon _____ ini merupakan ikon dari menu shapes benar apa salah?
2. Sebutkan langkah menggunakan menu shapes?
3. Sebutkan langkah mewarnai gambar shapes?
4. Apa kegunaan menu shapes?
5. Ada gambar apa saja pada menu shapes?

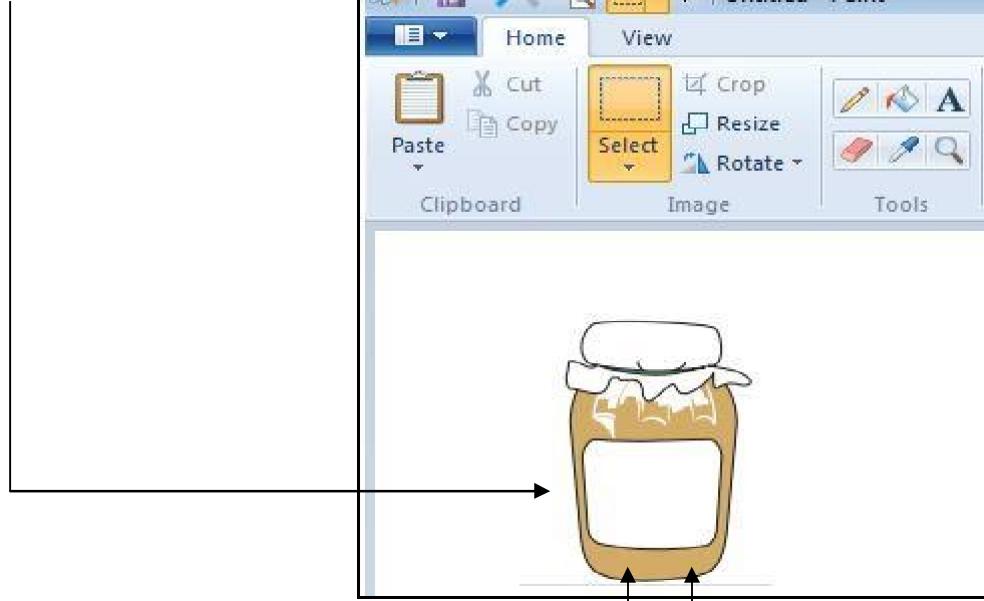
Mewarnai Gambar Menggunakan Paint

Materi mewarnai gambar ini langkahnya sama dengan materi mewarnai gambar shapes. Jadi materi kali ini merupakan materi ulangan, bedanya yang kita warnai adalah gambar.

Untuk mengingat kembali langkah mewarnai, kita ulangi langkah mewarnai pada shapes.

Langkah mewarnai gambar :

1. Klik gambar yang ingin kita warnai



2. Letakan gambar di daerah yang diinginkan

3. Klik ikon cat tumpah



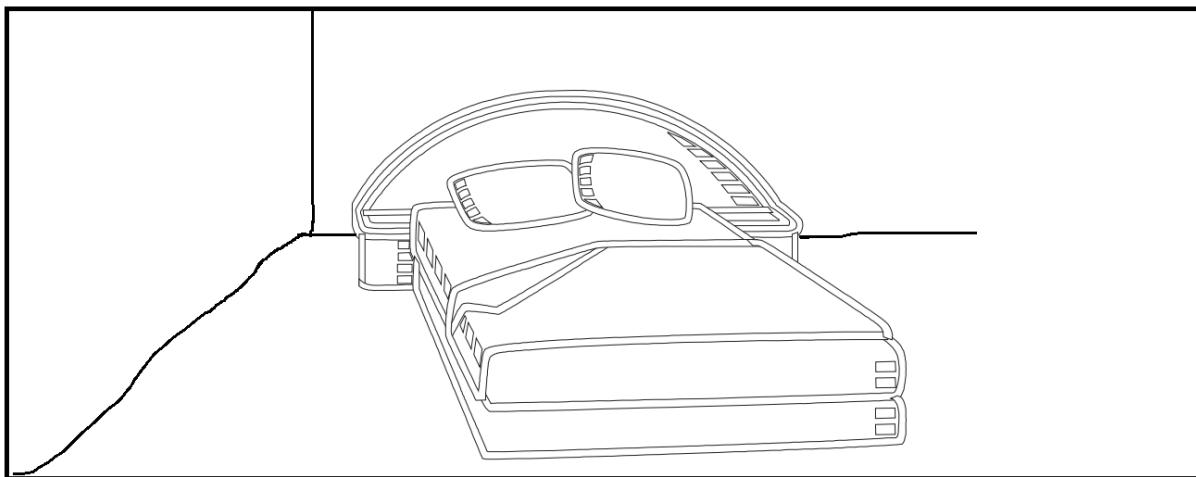
4. Pilih warna yang diinginkan

5. Klik pada gambar yang akan diwarnai

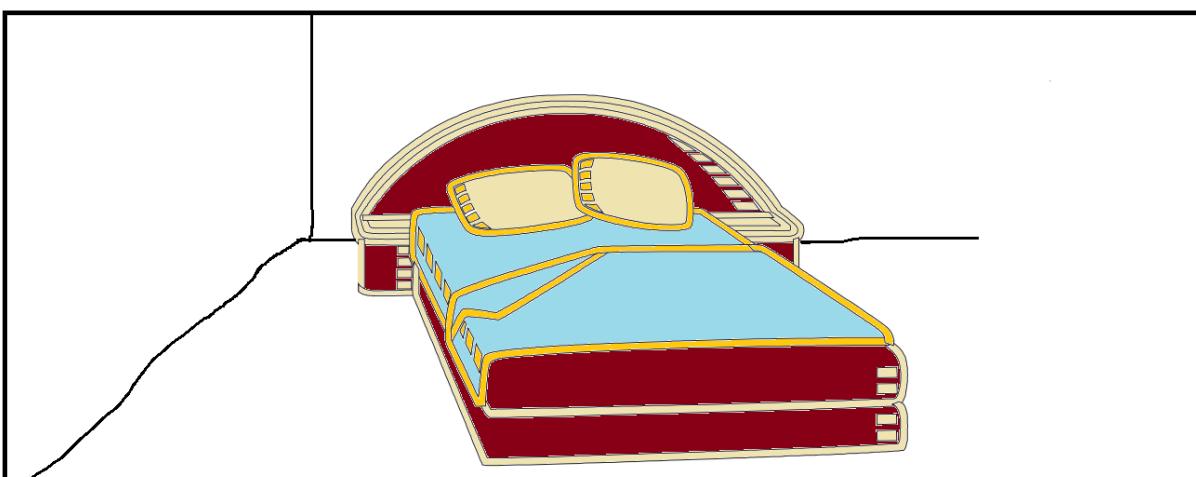
Latihan 11

Mewarnai Gambar Tempat Tidur

Bukalah file latihan, langkahnya seperti pada materi terdahulu yaitu membuka file latihan. Pilihlah gambar tempat tidur dengan nama file latihan 11. Setelah file latihan tersebut berhasil dibuka, warnai dengan warna yang sesuai.

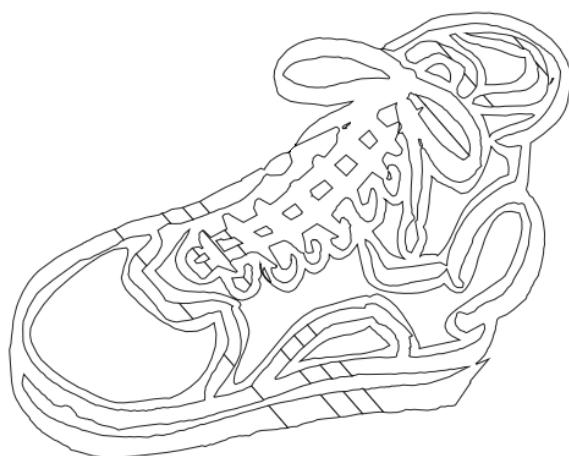


Setelah diwarnai hasilnya seperti pada gambar dibawah ini.



Latihan 12
Mewarnai Gambar Sepatu

Pilihlah gambar sepatu dengan nama file latihan 12. Setelah file latihan tersebut berhasil dibuka, warnai dengan warna yang sesuai.



Shoes

Setelah diwarnai hasilnya seperti pada gambar dibawah ini.

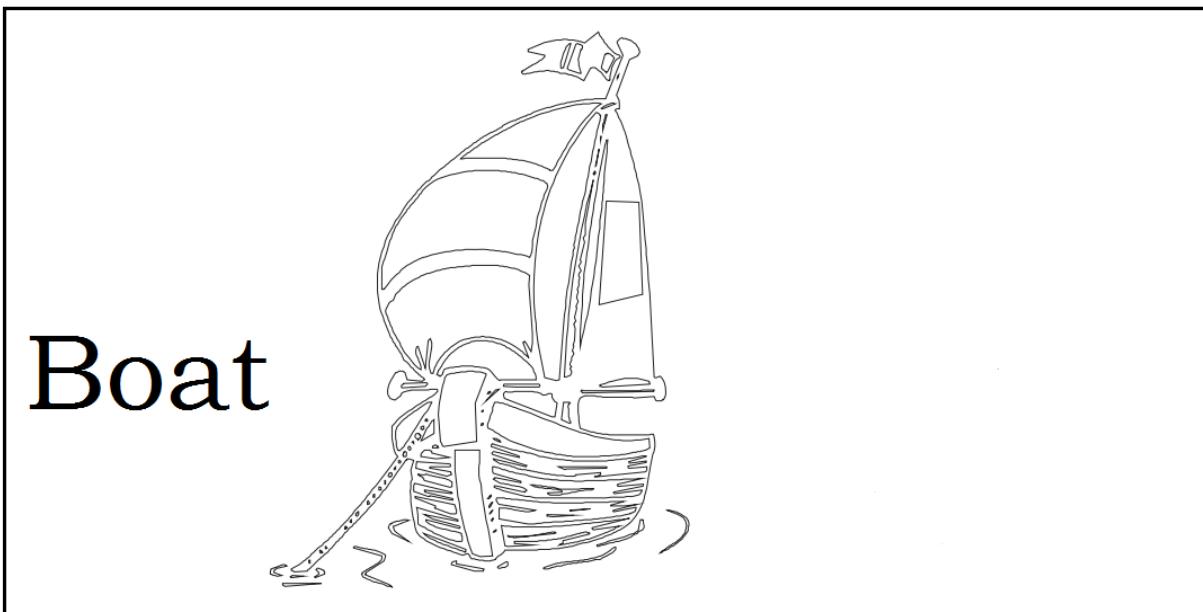


Shoes

Latihan 13

Mewarnai Gambar Perahu

Pilihlah gambar perahu dengan nama file latihan 13. Setelah file latihan tersebut berhasil dibuka, warnai dengan warna yang sesuai.



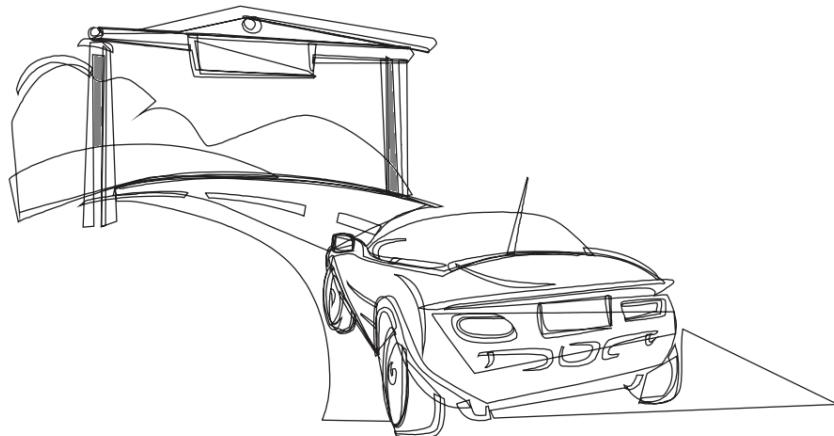
Setelah diwarnai hasilnya seperti pada gambar dibawah ini.



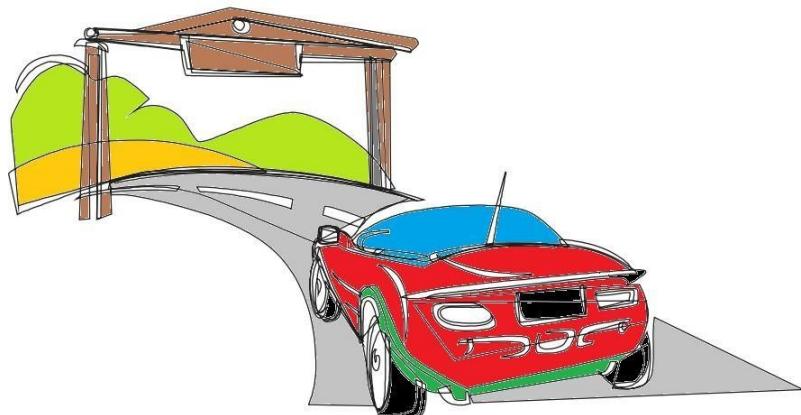
Latihan 14

Mewarnai Gambar Mobil

Pilihlah gambar mobil dengan nama file latihan 14. Setelah file latihan tersebut berhasil dibuka, warnai dengan warna yang sesuai.



Setelah diwarnai hasilnya seperti pada gambar dibawah ini.

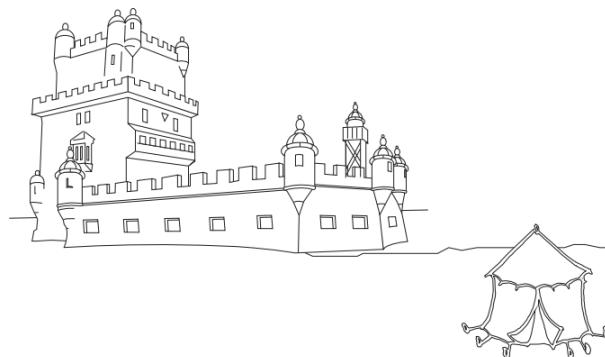


Latihan 15

Mewarnai Gambar Kota

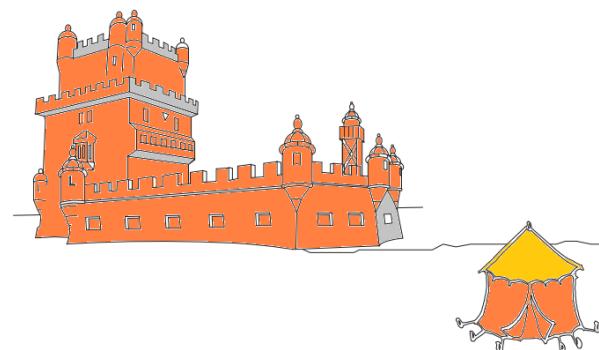
Pilihlah gambar kota dengan nama file latihan 15. Setelah file latihan tersebut berhasil dibuka, warnai dengan warna yang sesuai.

Town



Setelah diwarnai hasilnya seperti pada gambar dibawah ini.

Town

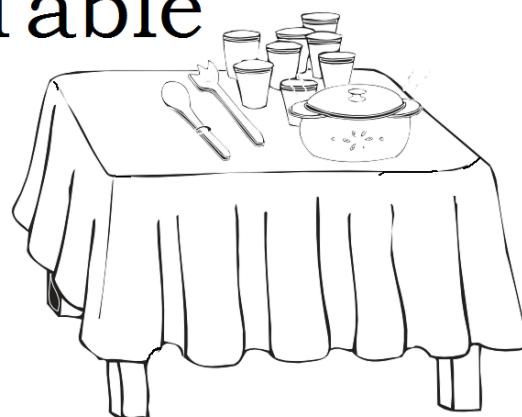


Latihan 16

Mewarnai Gambar Meja Makan

Pilihlah gambar meja makan dengan nama file latihan 16. Setelah file latihan tersebut berhasil dibuka, warnai dengan warna yang sesuai.

Dining Table



Setelah diwarnai hasilnya seperti pada gambar dibawah ini.

Dining Table



Latihan 17
Mewarnai Gambar Baju

Pilihlah gambar baju dengan nama file latihan 17. Setelah file latihan tersebut berhasil dibuka, warnai dengan warna yang sesuai.

Shirt



Setelah diwarnai hasilnya seperti pada gambar dibawah ini.

Shirt



Latihan 18
Mewarnai Gambar Celana

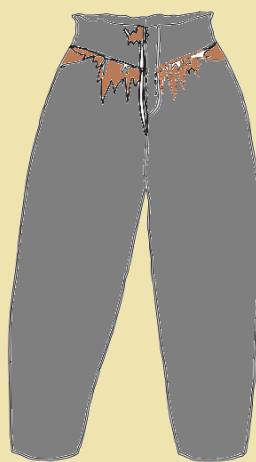
Pilihlah gambar celana dengan nama file latihan 18. Setelah file latihan tersebut berhasil dibuka, warnai dengan warna yang sesuai.

Trouser



Setelah diwarnai hasilnya seperti pada gambar dibawah ini.

Trouser



Rangkuman Materi

Mewarnai gambar menggunakan Paint langkahnya sama seperti ketika kita hendak mewarnai gambar pada shapes.

Langkah mewarnai gambar :

1. Klik gambar yang inginkan yang ada dalam file latihan.
2. Letakan gambar di daerah yang diinginkan.
3. Klik ikon cat tumpah.
4. Pilih warna yang diinginkan.
5. Klik pada gambar yang akan diwarnai.

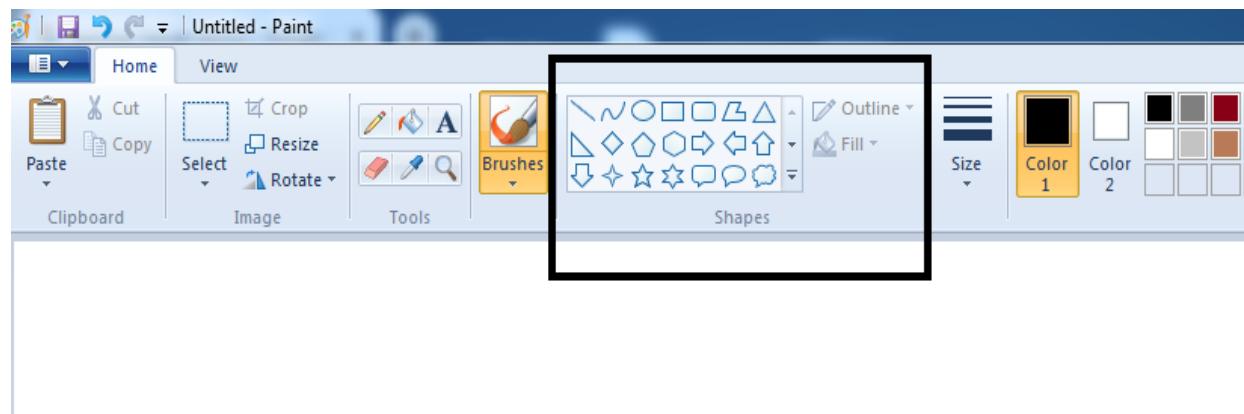
Latihan Menjawab Pertanyaan

1. Sebutkan langkah mewarnai gambar?
2. Menu apa yang digunakan untuk mewarnai?
3. Menu colors digunakan untuk apa?
4. Gambarkan ikon menu cat tumpah?
5. Sebutkan langkah membuka file latihan?

Belajar Menggambar menggunakan Paint

Pada materi kali ini kita akan belajar menggambar gambar-gambar menarik. Contoh gambar yang akan kamu gambar sudah disediakan di komputer tempat kamu belajar komputer.

Gunakan tools berikut untuk membuat berbagai bentuk sesuai gambar yang diminta.

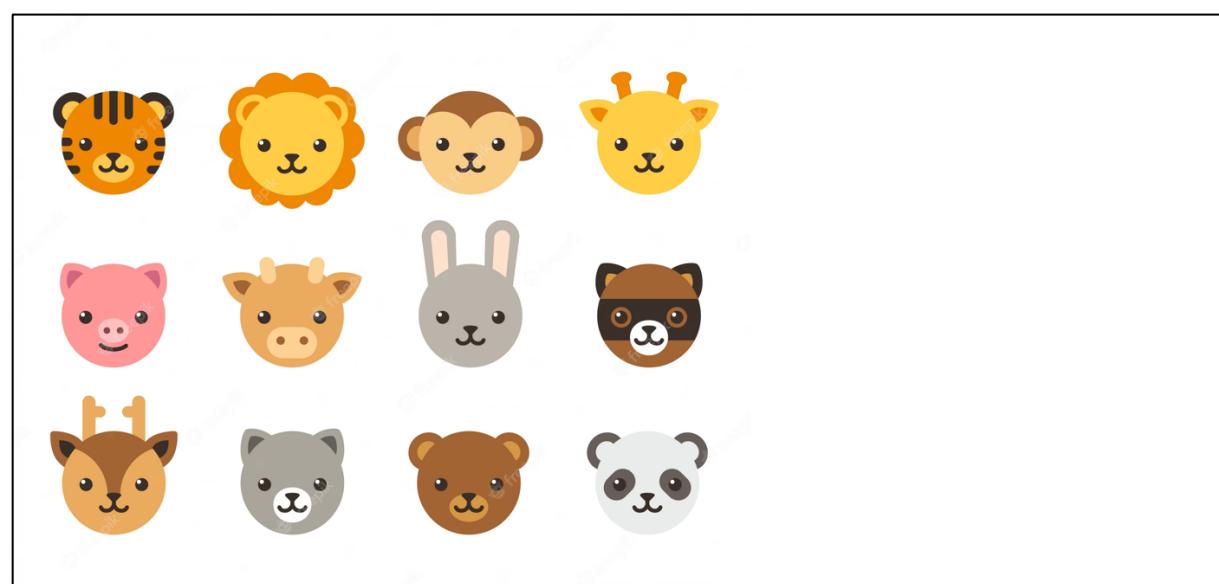


Latihan Menempel Gambar Menggunakan Paint

Latihan 19

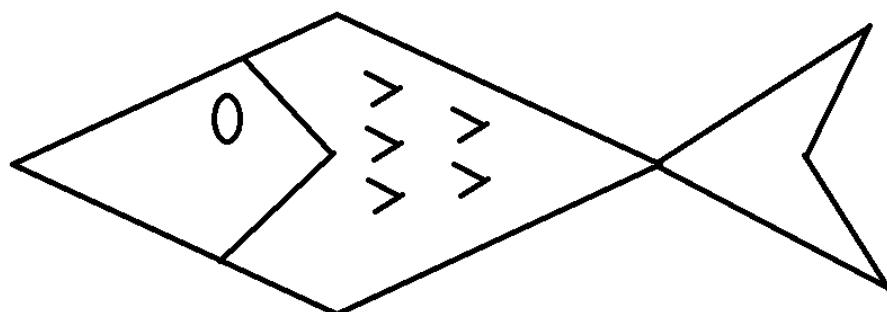
Membuat bentuk hewan lucu.

Buatlah bentuk gambar seperti yang dicontohkan pada gambar dibawah ini dengan menggunakan shape yang tersedia pada aplikasi Paint.



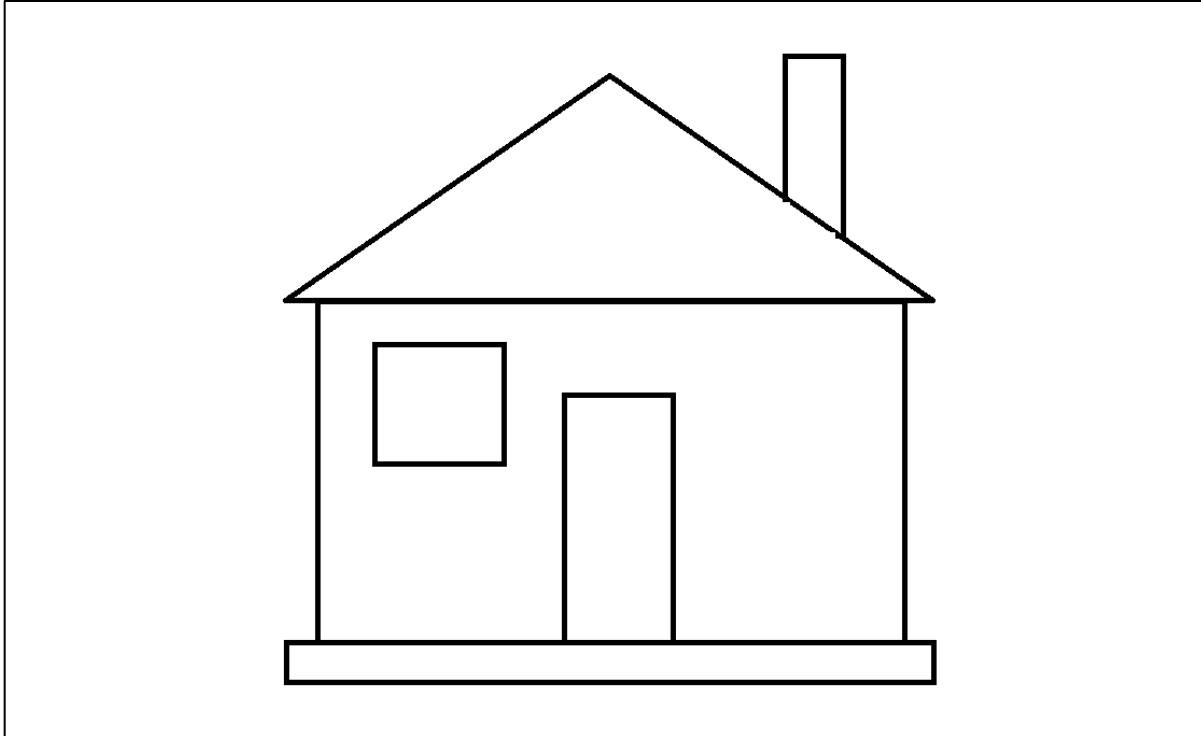
Latihan 20
Membuat bentuk ikan.

Buatlah bentuk gambar seperti yang dicontohkan pada gambar dibawah ini dengan menggunakan shape yang tersedia pada aplikasi Paint.



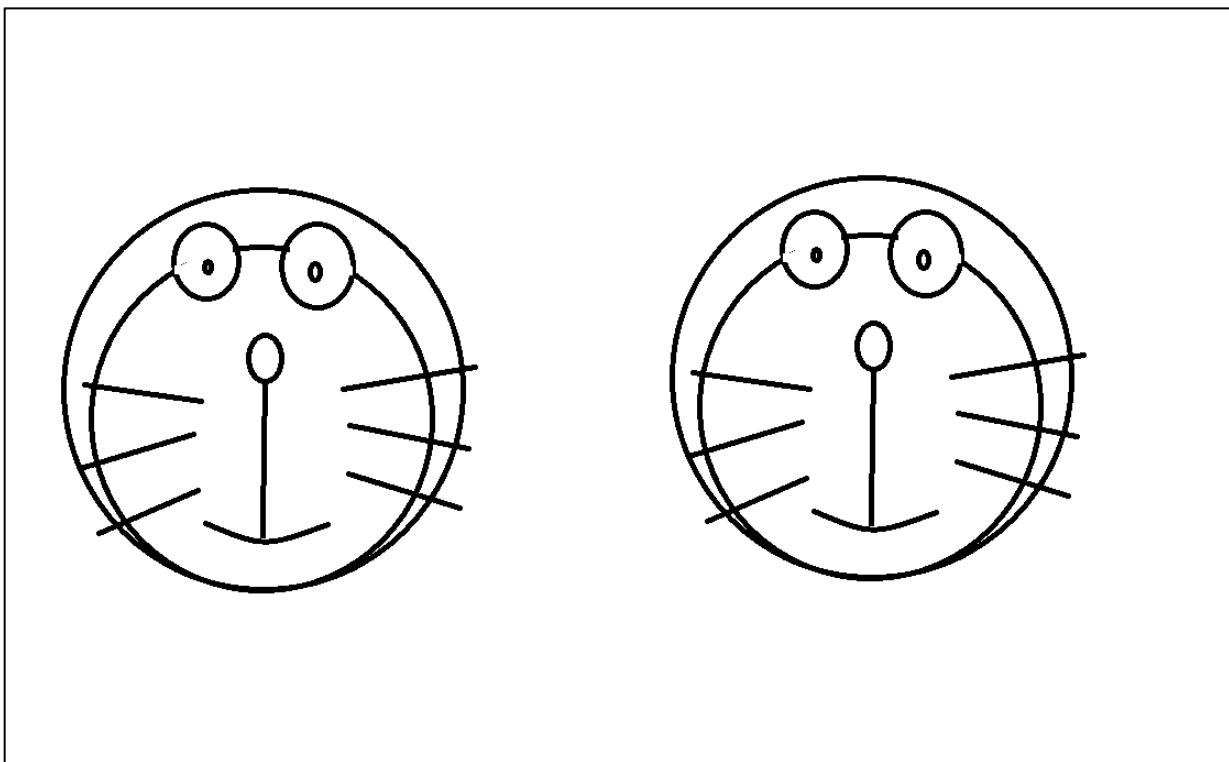
Latihan 21
Membuat bentuk Rumah.

Buatlah bentuk gambar seperti yang dicontohkan pada gambar dibawah ini dengan menggunakan shape yang tersedia pada aplikasi Paint.



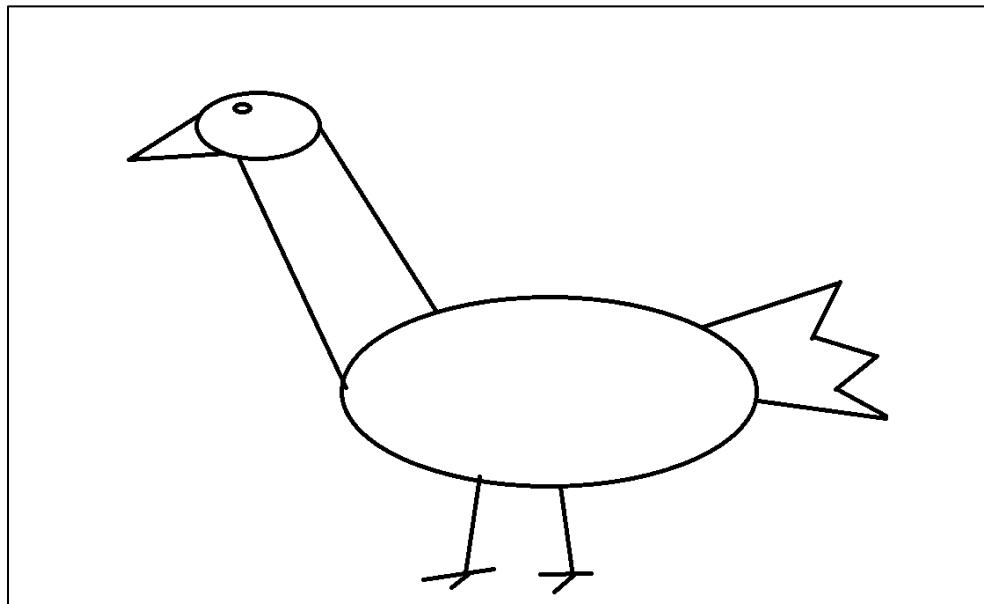
Latihan 22
Membuat bentuk Doraemon.

Buatlah bentuk gambar seperti yang dicontohkan pada gambar dibawah ini dengan menggunakan shape yang tersedia pada aplikasi Paint.



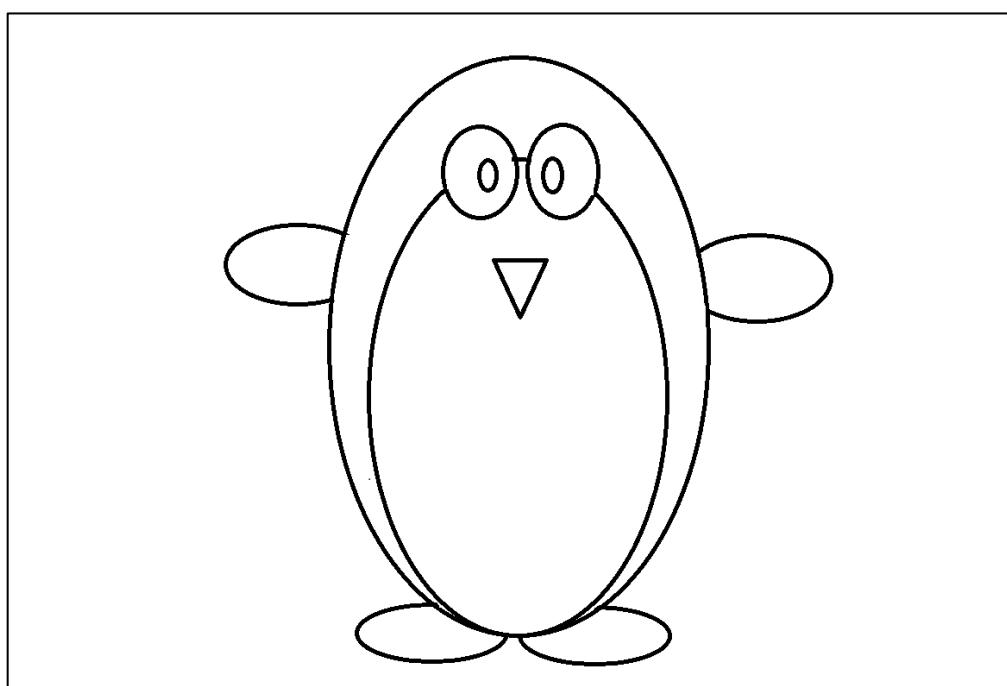
Latihan 23
Membuat bentuk Ayam.

Buatlah bentuk gambar seperti yang dicontohkan pada gambar dibawah ini dengan menggunakan shape yang tersedia pada aplikasi Paint.



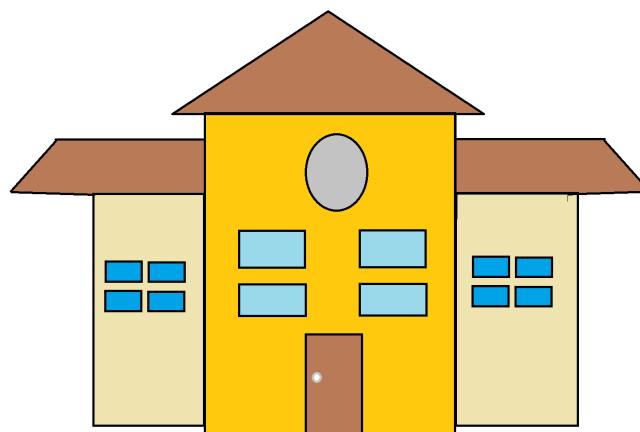
Latihan 24
Membuat bentuk Pingwin.

Buatlah bentuk gambar seperti yang dicontohkan pada gambar dibawah ini dengan menggunakan shape yang tersedia pada aplikasi Paint.



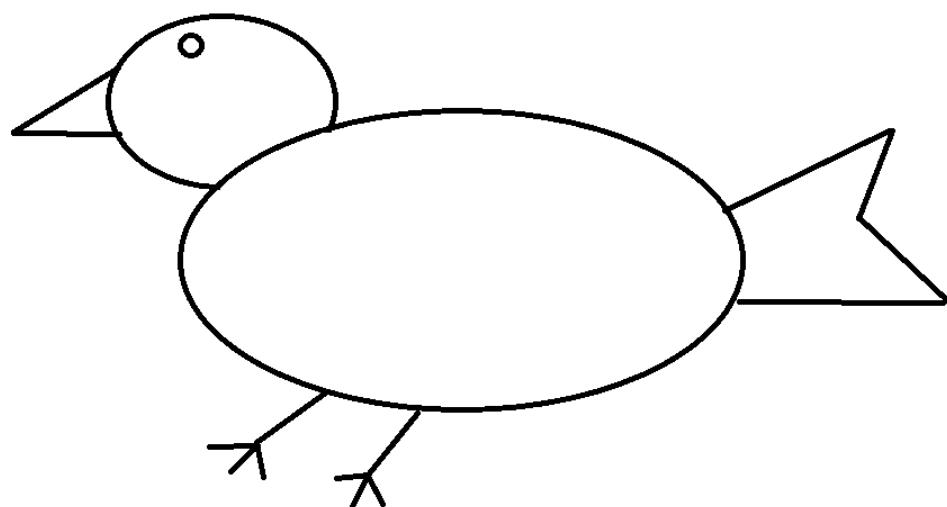
Latihan 25
Membuat bentuk Rumah.

Buatlah bentuk gambar seperti yang dicontohkan pada gambar dibawah ini dengan menggunakan shape yang tersedia pada aplikasi Paint.



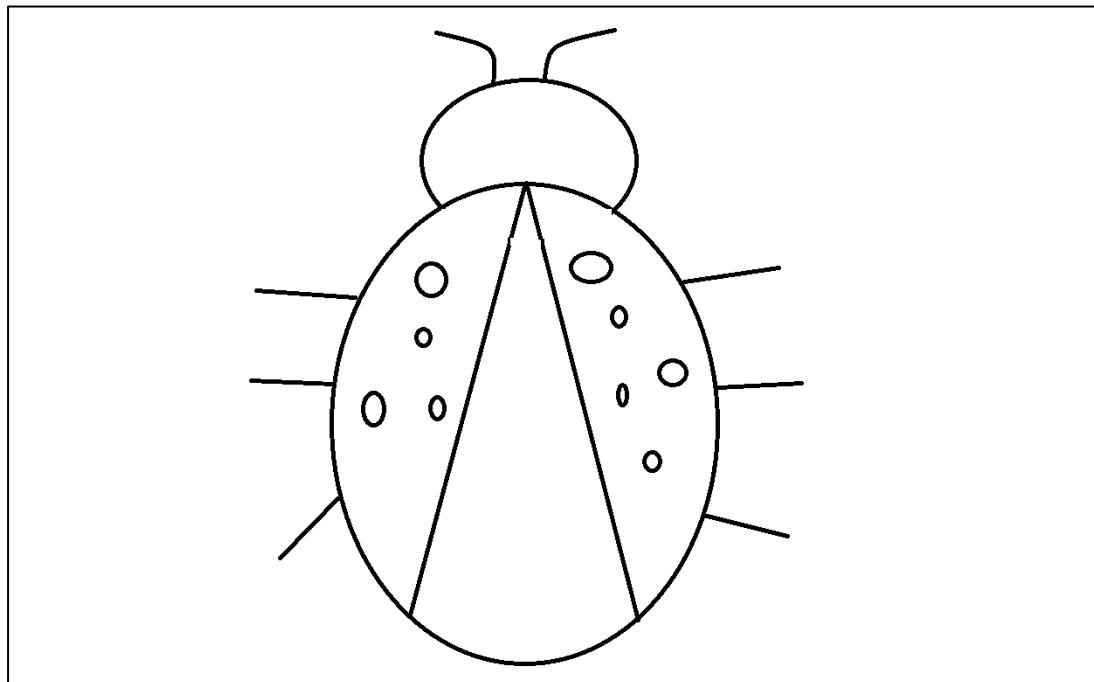
Latihan 26
Membuat bentuk itik.

Buatlah bentuk gambar seperti yang dicontohkan pada gambar dibawah ini dengan menggunakan shape yang tersedia pada aplikasi Paint.

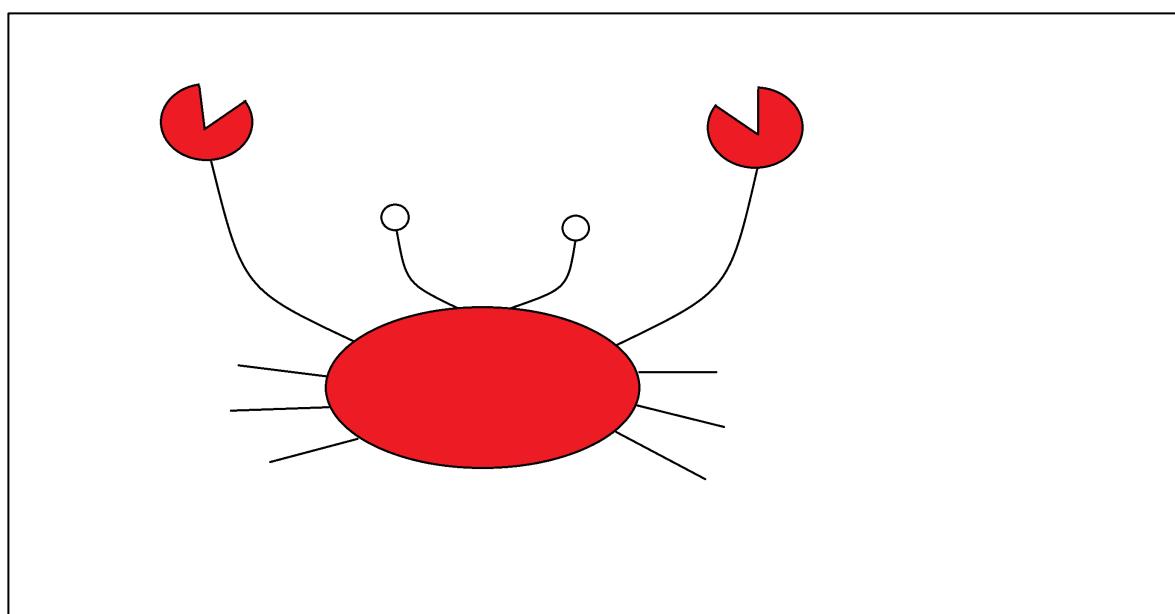


Latihan 27**Membuat bentuk Kumbang.**

Buatlah bentuk gambar seperti yang dicontohkan pada gambar dibawah ini dengan menggunakan shape yang tersedia pada aplikasi Paint.

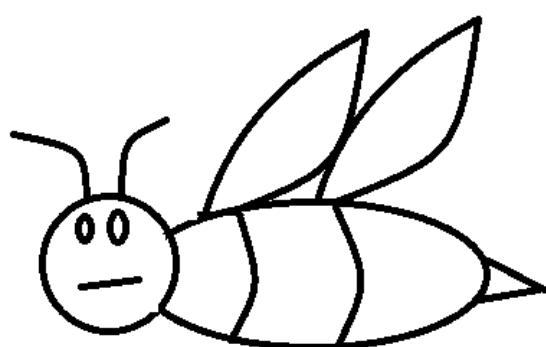
**Latihan 28****Membuat bentuk Kepiting.**

Buatlah bentuk gambar seperti yang dicontohkan pada gambar dibawah ini dengan menggunakan shape yang tersedia pada aplikasi Paint.



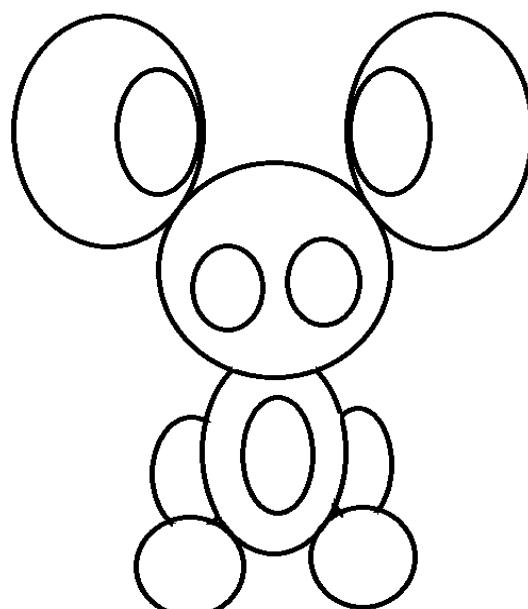
Latihan 29
Membuat bentuk ikan.

Buatlah bentuk gambar seperti yang dicontohkan pada gambar dibawah ini dengan menggunakan shape yang tersedia pada aplikasi Paint.



Latihan 30
Membuat bentuk Tikus.

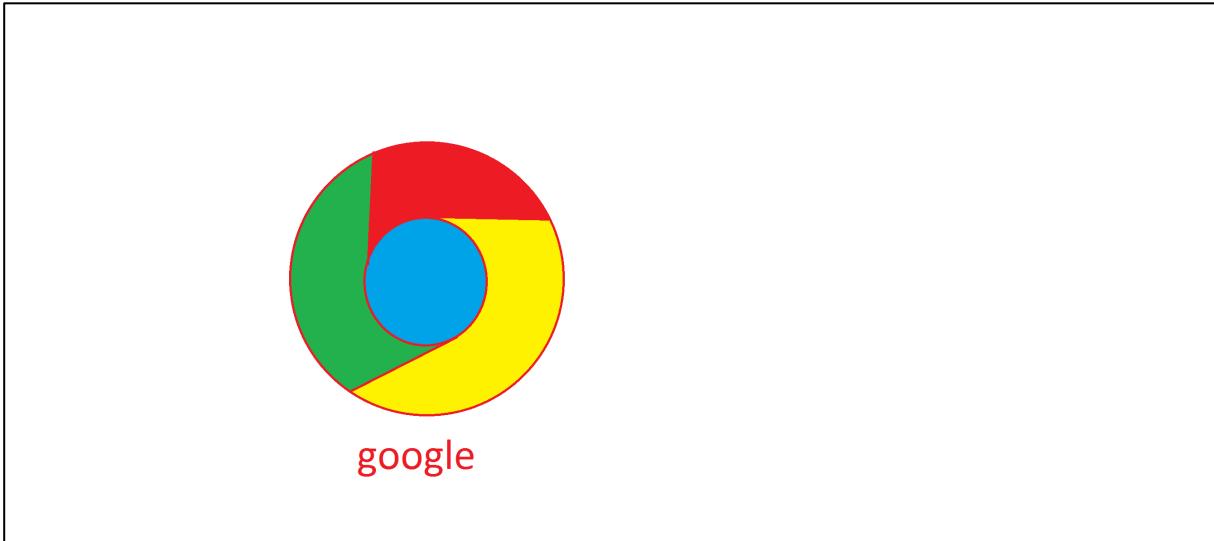
Buatlah bentuk gambar seperti yang dicontohkan pada gambar dibawah ini dengan menggunakan shape yang tersedia pada aplikasi Paint.



Latihan 31

Membuat bentuk google chrome.

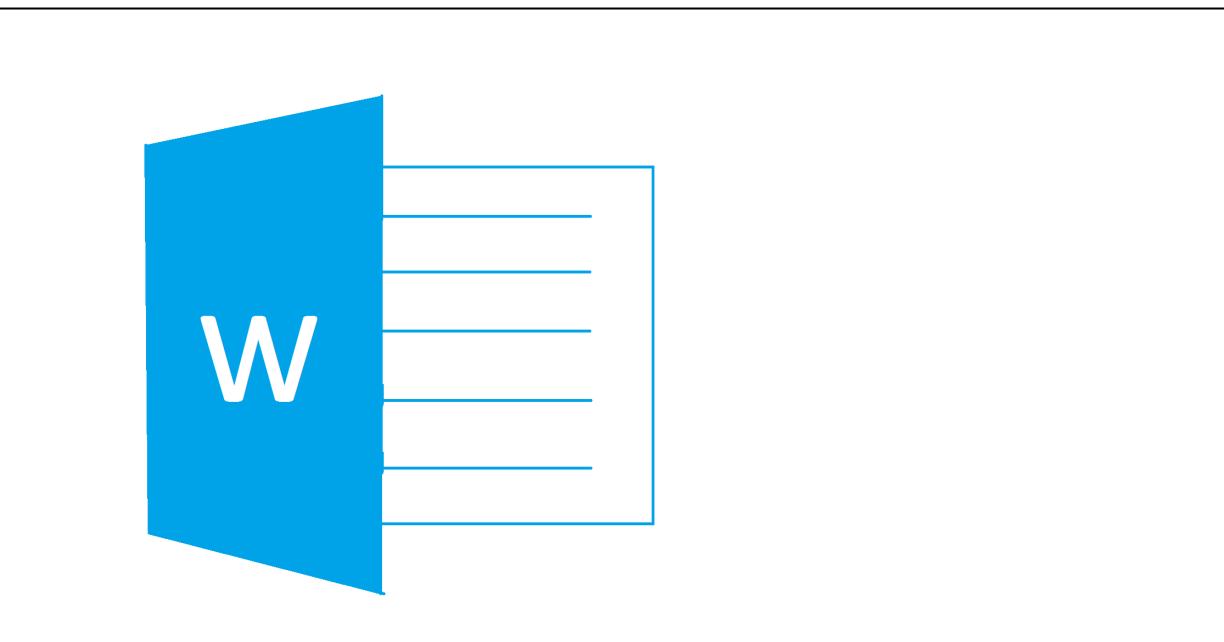
Buatlah bentuk gambar seperti yang dicontohkan pada gambar dibawah ini dengan menggunakan shape yang tersedia pada aplikasi Paint.



Latihan 32

Membuat bentuk Logo MS Word.

Buatlah bentuk gambar seperti yang dicontohkan pada gambar dibawah ini dengan menggunakan shape yang tersedia pada aplikasi Paint.



Latihan 33

Membuat bentuk Logo Youtube.

Buatlah bentuk gambar seperti yang dicontohkan pada gambar dibawah ini dengan menggunakan shape yang tersedia pada aplikasi Paint.



Rangkuman Materi

Langkah - langkah untuk membuat gambar dengan shape :

- 1 Klik Home dan cari Shapes
- 2 Pilih shape yang sesuai dengan gambar yang akan kita buat
- 3 Bentuklah gambar agar sama dengan contoh

Dalam menggambar yang perlu diperhatikan adalah ketelitian dalam memilih dan bentuk yang sesuai dengan contoh.

Latihan menjawab pertanyaan

1. Sebutkan langkah menggambar di Paint?
2. Menu Shapes digunakan untuk apa?

Belajar Menempel Gambar Menggunakan Paint

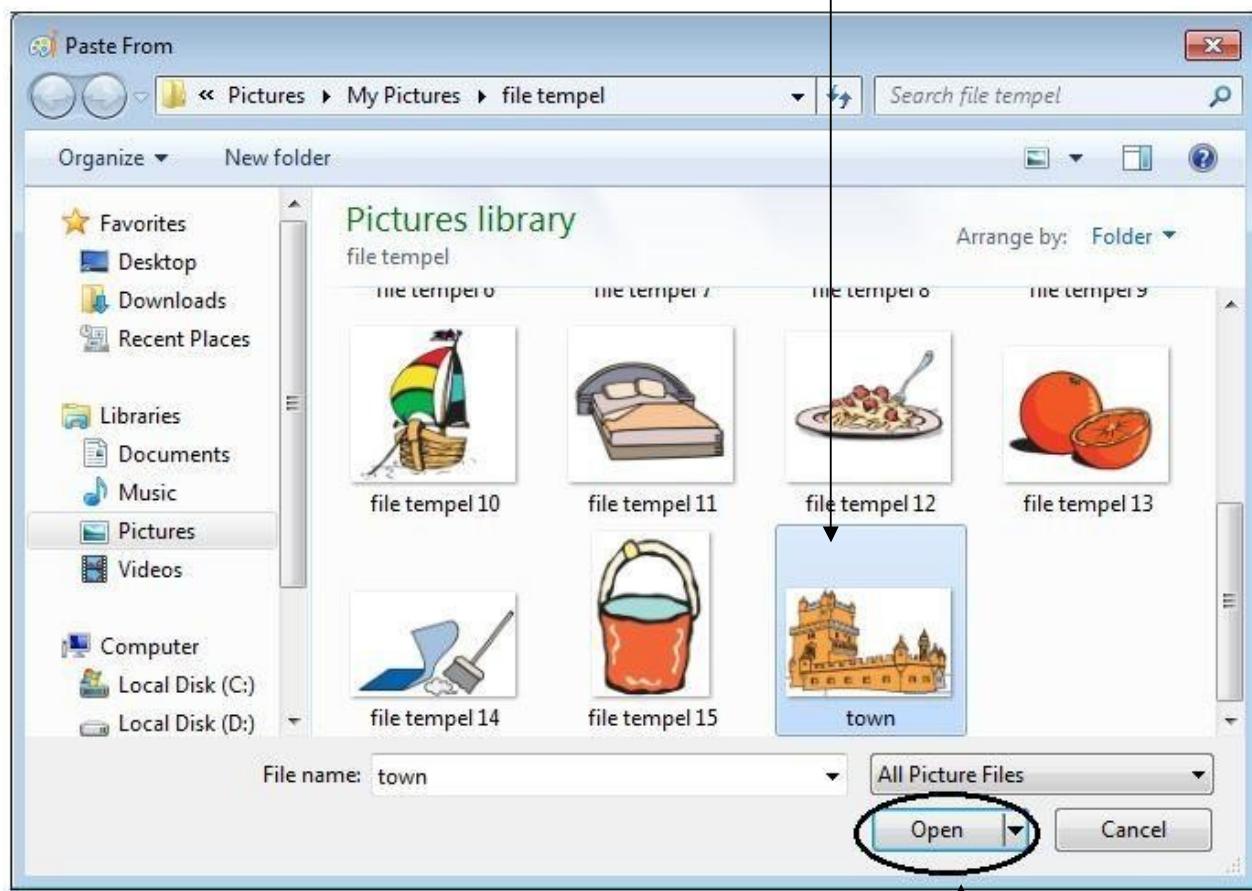
Pada materi kali ini kita akan belajar menempel gambar-gambar menarik. Gambar-gambar yang akan kamu tempel sudah disediakan di komputer tempat kamu belajar komputer.

Langkah-langkah menempel gambar:

1. Klik tombol segitiga kebawah, dibawah Paste

2. Paste from

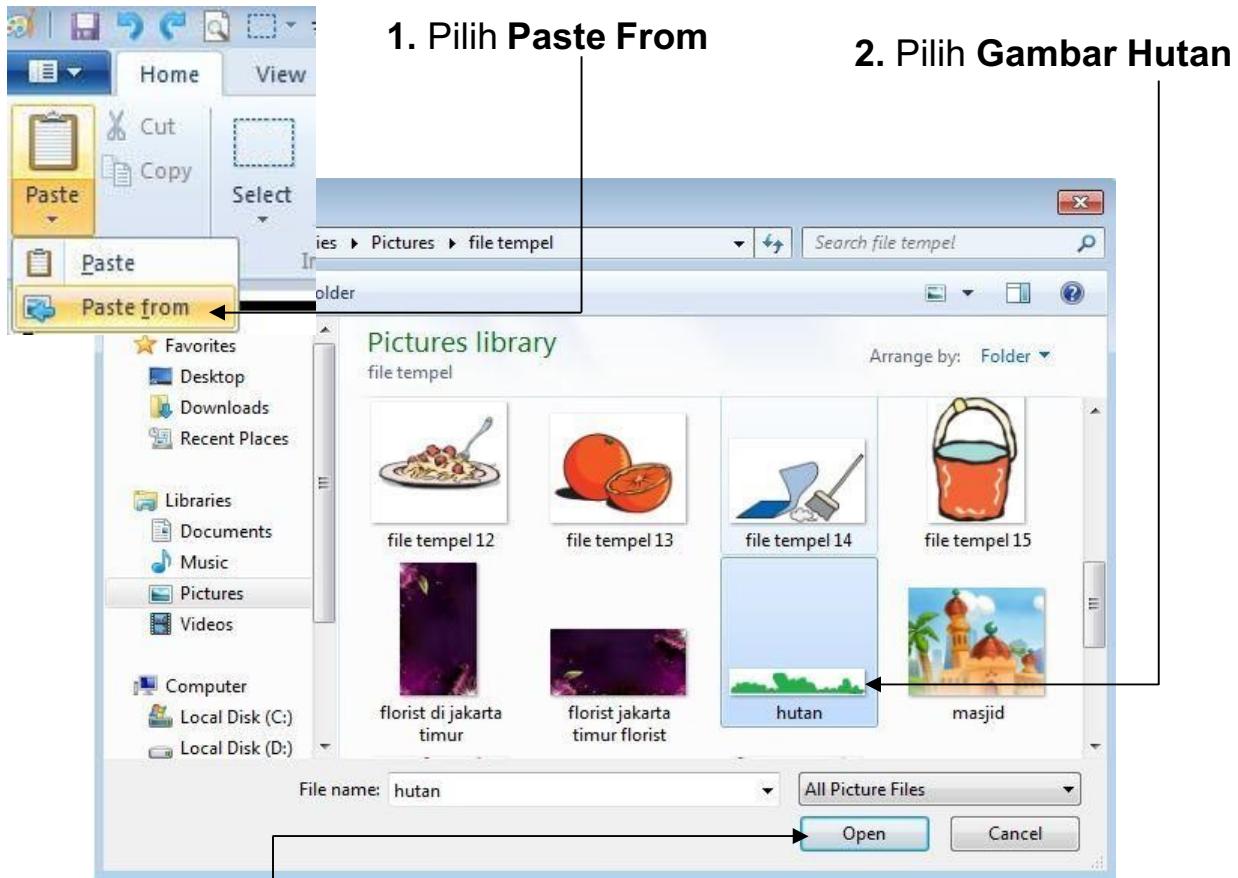
3. Pilih gambar



4. Klik Open

Perhatikan contoh menempel gambar berikut:

Pada contoh ini kita akan menempel gambar hutan, pohon, orang yang sedang bersepeda, dan matahari. Dari hasil menempel tersebut akan membentuk suatu model gambar yang menarik. Perhatikan langkahnya!

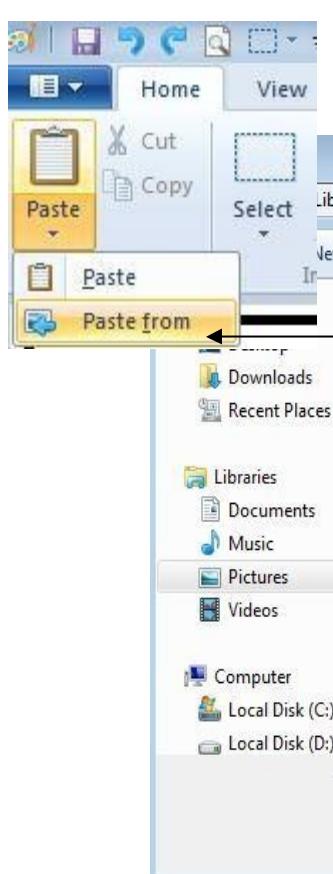


3. Pilih **Open**, kemudian ataur gambar pada posisi yang diinginkan

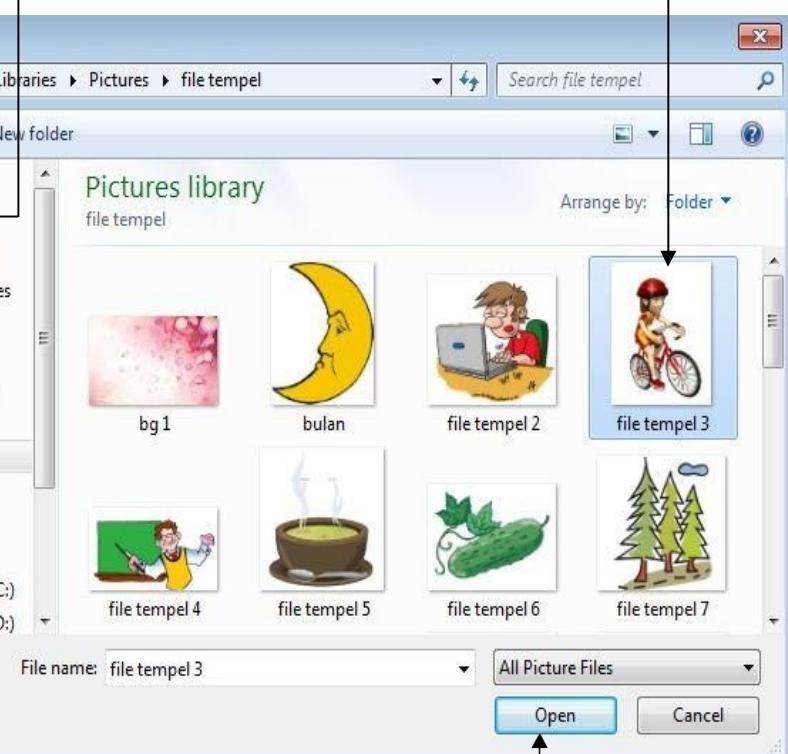


6. Pilih **Open**, kemudian ataur gambar pada posisi yang diinginkan

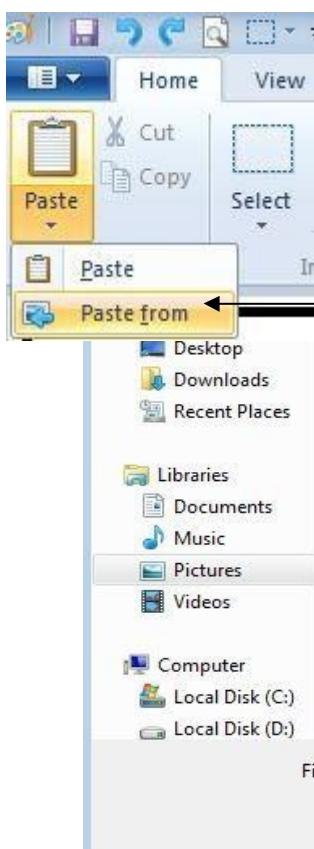
7. Pilih Paste From



8. Pilih Gambar Orang Bersepeda

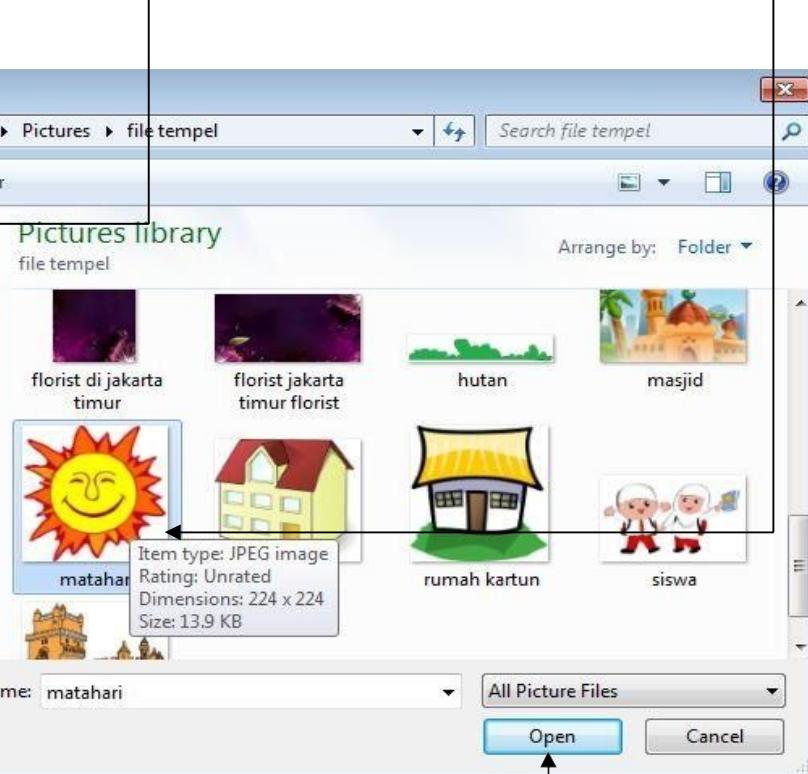


9. Pilih Open, kemudian ataur gambar pada posisi yangdiinginkan



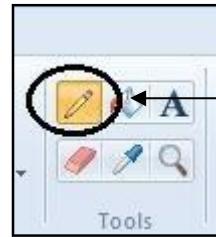
10. Pilih Paste From

11. Pilih Gambar Matahari

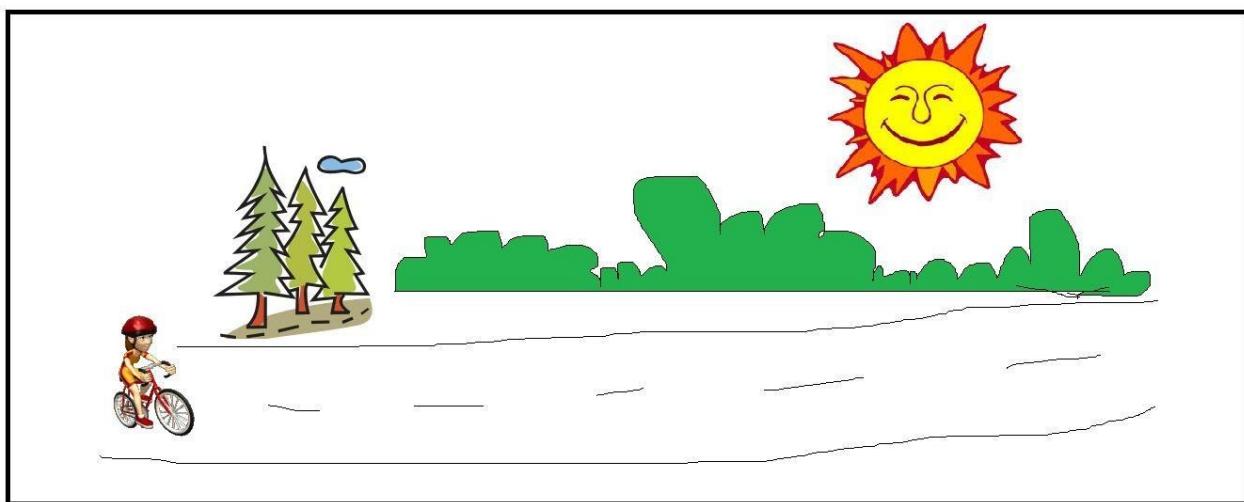


12. Pilih Open, kemudian ataur gambar pada posisi yangdiinginkan

Setelah langkah 12, selanjutnya kita gunakan menu **Pencils** untuk membuat **bentuk jalan**.



Hasilnya seperti gambar dibawah ini, menarik bukan?



Dengan menempel gambar yang menarik, kemudian kita memadukannya dengan gambar lainnya maka akan menghasilkan suatu karya baru yang juga sangat menarik tentunya.

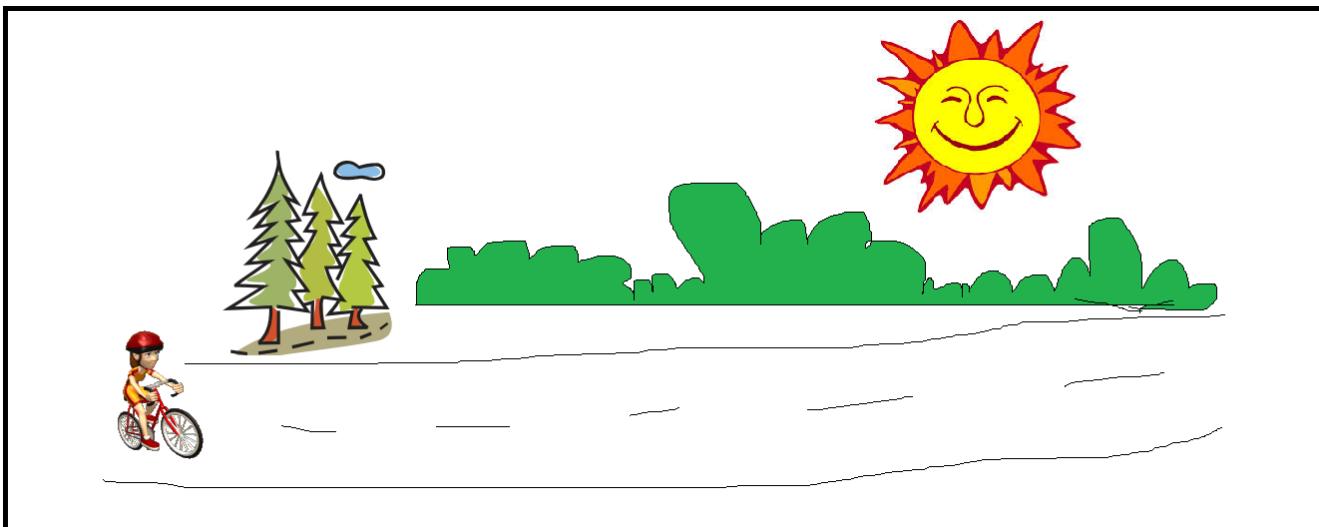
Untuk itu berlatihlah menempel gambar-gambar yang menurut kamu menarik untuk dijadikan karya baru yang lebih menarik lagi dari contoh diatas.

Latihan Menempel Gambar Menggunakan Paint

Latihan 34

Menempel gambar pohon, rumah, anak sekolah, hutan dan matahari.

Buatlah bentuk gambar seperti yang dicontohkan pada gambar dibawah ini dengan cara menempel beberapa gambar dari file gambar tempel yang sudah disediakan di komputer tempat kamu praktik.



Keterangan:

File gambar yang digunakan terdiri dari:

1. File gambar pohon
2. File gambar rumah
3. File gambar anak sekolah
4. File gambar matahari
5. File gambar hutan

Semua file gambar tempel tersebut ada dalam folder file gambar tempel. Mintalah bantuan dan petunjuk penggunaan file dan cara mengatur posisi gambar pada guru atau pembimbingmu.

Latihan 35

Menempel gambar pahlawan

Buatlah gambar tempel seperti pada contoh dibawah ini dengan cara menempel beberapa gambar dari file gambar tempel yang sudah disediakan di komputer tempat kamu praktik.



Pahlawan Indonesia

Keterangan:

File gambar yang digunakan terdiri dari:

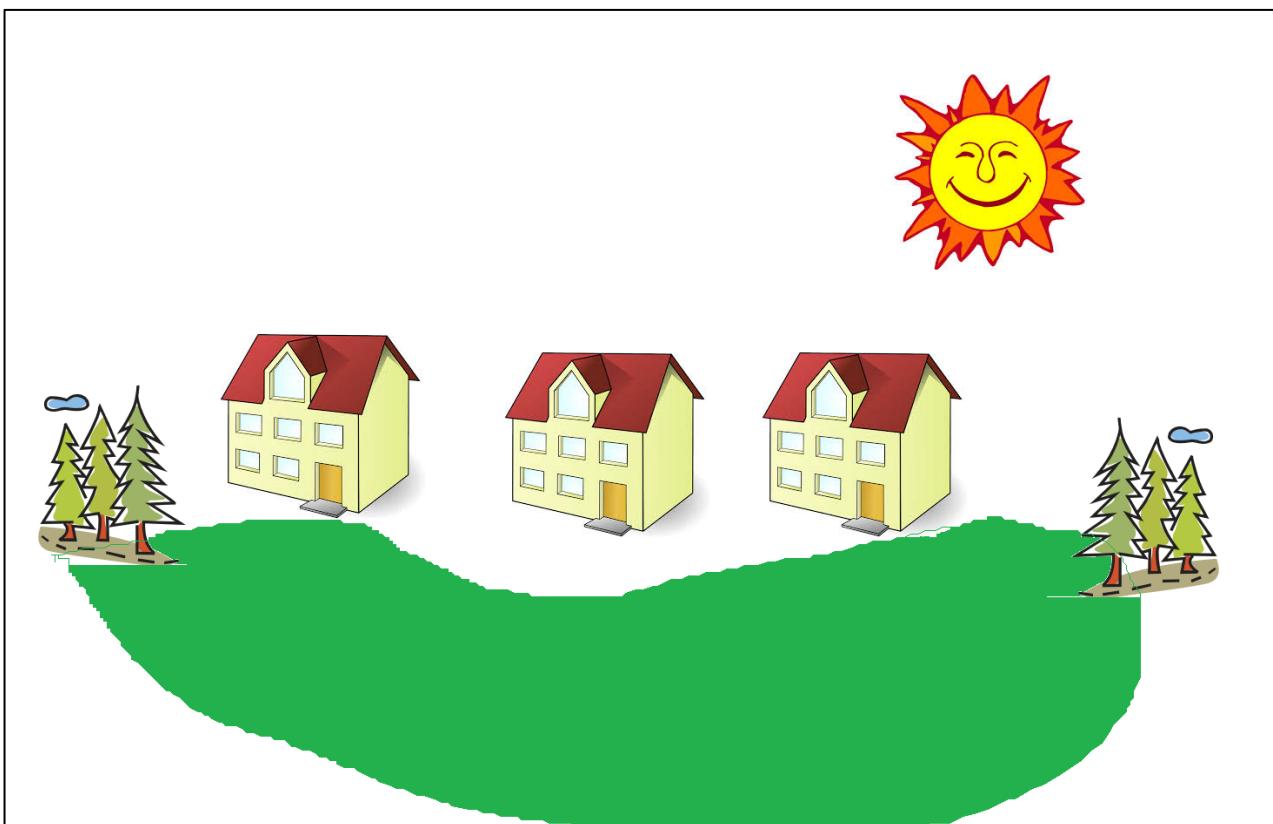
1. File gambar pahlawan

Semua file gambar tempel tersebut ada dalam folder file gambar tempel. Mintalah bantuan dan petunjuk penggunaan file dan cara mengatur posisi gambar pada guru atau pembimbingmu.

Latihan 36

Menempel gambar pohon dan rumah

Buatlah gambar tempel seperti pada contoh dibawah ini dengan cara menempel beberapa gambar dari file gambar tempel yang sudah disediakan di komputer tempat kamu praktik.



Keterangan:

File gambar yang digunakan terdiri dari:

1. File gambar rumah
2. File gambar pohon
3. File gambar matahari

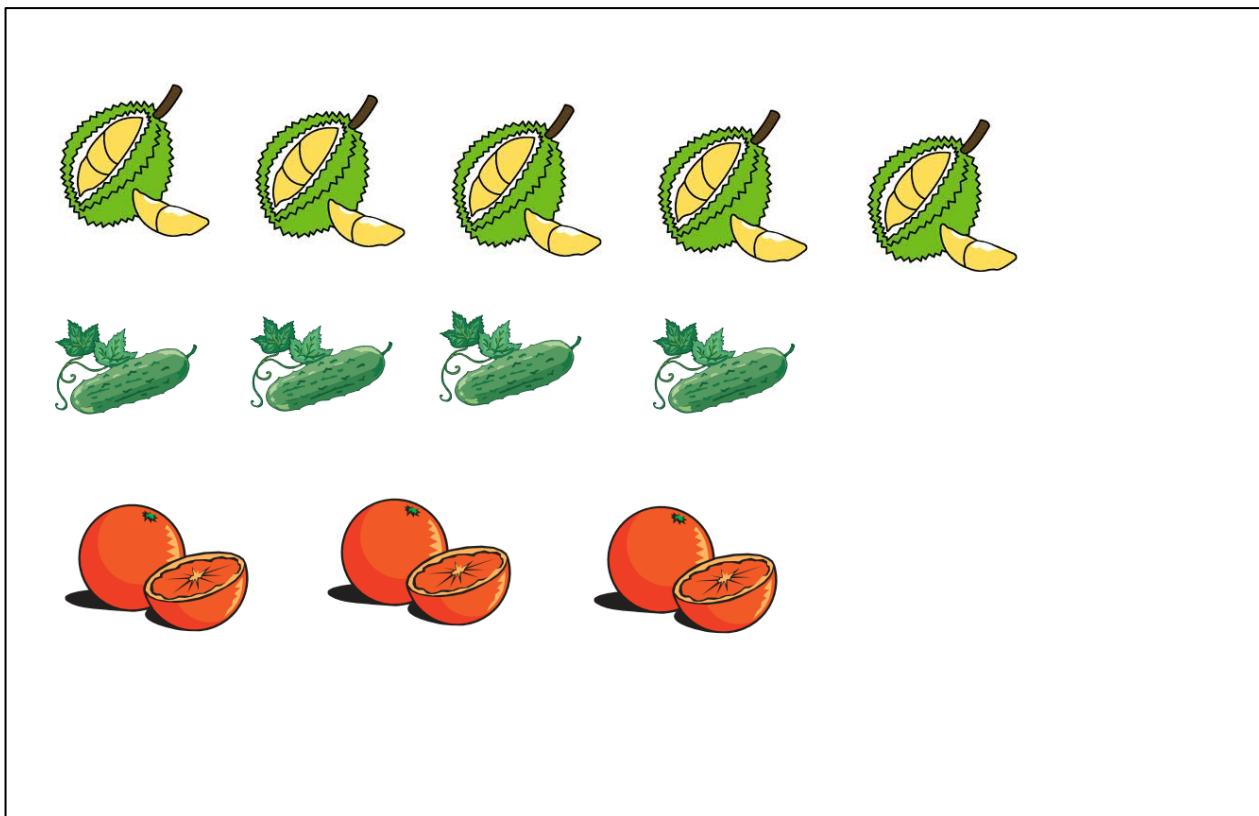
Setelah gambar ditempel kemudian buatlah gambar rumputnya menggunakan tool pencils.

Mintalah bantuan gurumu atau pembimbing!

Latihan 37

Menempel gambar buah durian, timun dan jeruk

Buatlah gambar tempel seperti pada contoh dibawah ini dengan cara menempel beberapa gambar dari file gambar tempel yang sudah disediakan di komputer tempat kamu praktik.



Keterangan:

File gambar yang digunakan terdiri dari:

1. File gambar buah jeruk
2. File gambar buah timun
3. File gambar buah durian

Mintalah bantuan gurumu atau pembimbing!

Latihan 38

Menempel gambar kartun

Buatlah gambar tempel seperti pada contoh dibawah ini dengan cara menempel beberapa gambar dari file gambar tempel yang sudah disediakan di komputer tempat kamu praktik.



Belajar Komputer

Keterangan:

File gambar yang digunakan terdiri dari:

1. File gambar pak guru
2. File gambar belajar komputer

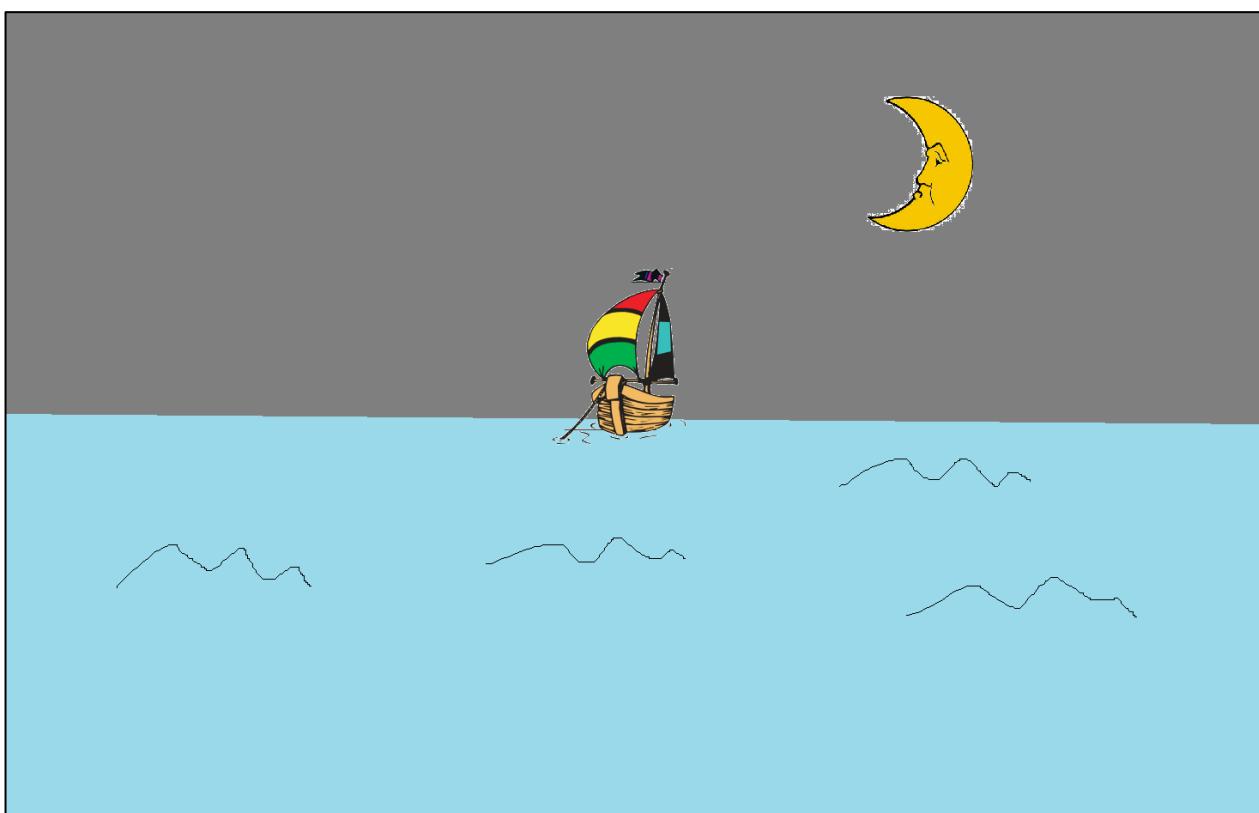
Mintalah bantuan gurumu atau pembimbing!

Latihan 24

Menempel gambar laut dan perahu

Buatlah gambar tempel seperti pada contoh dibawah ini dengan cara menempel beberapa gambar dari file gambar tempel yang sudah disediakan di komputer tempat kamu praktik.

Dan gambar yang akan kita tempel pada latihan kali ini adalah gambar perahu ditengah laut.



Mintalah bantuan gurumu atau pembimbing untuk menempel gambar seperti pada contoh diatas!

Rangkuman Materi

Langkah - langkah untuk menempel gambar :

1. Klik tombol segitiga kebawah dibawah paste
2. Klik Paste form
3. Pilih Gambar
4. Klik Open
5. Atur posisi gambar sesuai keinginan

Dalam menempel yang perlu diperhatikan adalah ketelatenan dalam menempatkan gambar diposisi yang sesuai.

Latihan menjawab pertanyaan

3. Sebutkan langkah menempel gambar?
4. Menu pencils pada latihan menempel digunakan untuk apa?