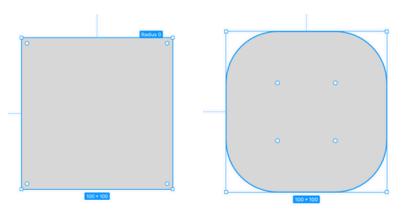
# Membuat Ilustrasi Menggunakan Shape Tools dan Pen Tool

Ousean Bootcamp 2024

# A Rectangle Tool (R)

- Pilih Rectangle Tool dari toolbar atau tekan tombol "R" di keyboard.
- Klik dan seret mouse di canvas untuk membuat persegi panjang.
- Jika ingin membuat persegi (proporsi sama), tahan tombol Shift saat menyeret mouse.
- Lepaskan mouse setelah mencapai ukuran yang diinginkan.

- Corner Radius: Untuk mengubah sudut persegi panjang menjadi melengkung, atur Corner Radius di panel Properties (misalnya, 10 px).
- Fill & Stroke: Atur warna isi (fill) dan garis tepi (stroke) di panel Properties. Kamu dapat memilih warna, mengatur ketebalan garis, dan menambahkan efek shadow.
- Corner Control: Klik titik pojok kotak untuk mengubah radius sudut secara manual atau memasukkan nilai di panel Properties.

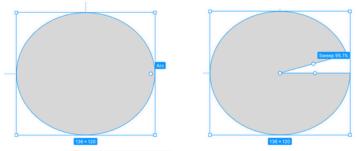


# B. Ellipse Tool (O)

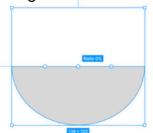
- Pilih Ellipse Tool dari toolbar atau tekan tombol "O" di keyboard.
- Klik dan seret mouse di canvas untuk membuat bentuk oval.
- Untuk membuat lingkaran sempurna, tahan tombol Shift saat menyeret mouse.
- Lepaskan mouse untuk menyelesaikan bentuk.

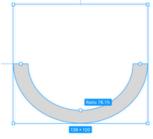
# Fitur Tambahan:

 Arc Tool: Di panel Properties, kamu bisa mengubah bentuk lingkaran menjadi bentuk arc (busur), pie, atau donut dengan mengatur nilai Start dan End dari sudut. Opsi lain kamu dapat mengubahnya di di ujung lingkaran terdapat lingkaran kecil untuk mengubahnya.



 Ratio: Kamu bisa mengubah bentuk ellipse menjadi dengan klik ratio





# C. Line Tool (L)

- Pilih Line Tool dari toolbar atau tekan tombol "L" di keyboard.
- Klik dan seret mouse di canvas untuk menggambar garis.
- Tahan tombol Shift untuk membuat garis lurus secara horizontal, vertikal, atau diagonal (45 derajat).
- Lepaskan mouse untuk menyelesaikan garis.

## Fitur Tambahan:

- Stroke Properties: Di panel Properties, kamu bisa mengubah ketebalan garis, warna, dan jenis garis (solid, dashed).
- Arrowheads: Kamu bisa menambahkan panah di salah satu atau kedua ujung garis dengan mengaktifkan opsi Arrowheads di panel Properties.

# D. Arrow Tool

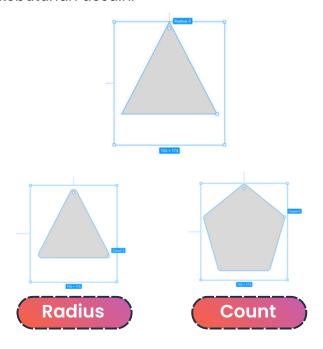
- Pilih Arrow Tool dari toolbar.
- Klik dan seret mouse di canvas untuk membuat garis dengan ujung panah.
- Tahan tombol Shift untuk membuat garis lurus.
- Lepaskan mouse untuk menyelesaikan bentuk panah.

- Arrow Style: Di panel Properties, kamu bisa memilih gaya ujung panah yang berbeda (misalnya, ujung panah standar, segitiga, atau lingkaran).
- Stroke Properties: Atur ketebalan dan warna garis untuk menyesuaikan gaya visual.

# E. Polygon Tool

- Pilih Polygon Tool dari toolbar.
- Klik dan seret mouse di canvas untuk membuat poligon.
- Di panel Properties, atur jumlah sisi (minimum 3 untuk segitiga, lebih banyak untuk bentuk lainnya).
- Lepaskan mouse untuk menyelesaikan bentuk.

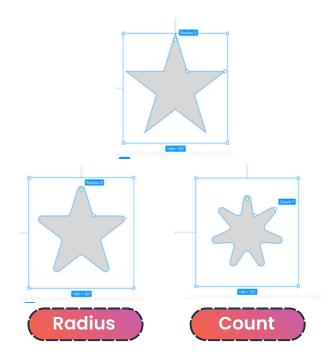
- Corner Radius: Ubah radius sudut untuk membuat bentuk dengan sudut melengkung.
- Star Ratio: Di panel Properties, atur Star Ratio untuk mengubah bentuk menjadi seperti bintang (dengan sudut yang lebih dalam).
- Fill & Stroke: Atur warna isi dan garis tepi sesuai kebutuhan desain.



## F. Star Tool

- Pilih Star Tool dari toolbar.
- Klik dan seret mouse di canvas untuk membuat bintang.
- Di panel Properties, atur jumlah titik (spikes) pada bintang.
- Lepaskan mouse untuk menyelesaikan bentuk.

- Inner Radius: Atur Inner Radius di panel Properties untuk mengubah panjang titik bintang.
- Fill & Stroke: Seperti bentuk lainnya, kamu bisa mengatur warna isi dan garis tepi.
- Corner Radius: Tambahkan radius sudut untuk membuat bintang dengan ujung yang melengkung.



# A. Mengaktifkan Pen Tool

- Klik Pen Tool di toolbar bagian atas atau tekan shortcut "P" di keyboard.
- Kursor mouse akan berubah menjadi ikon pena, yang menandakan bahwa kamu siap untuk menggambar dengan Pen Tool.

# **B. Membuat Garis Lurus**

- Klik satu kali di canvas untuk menambahkan titik awal (anchor point).
- Klik di tempat lain untuk menambahkan titik kedua.
   Garis lurus akan terbentuk di antara dua titik tersebut.
- Untuk membuat garis lurus yang presisi (vertikal, horizontal, atau diagonal 45 derajat), tahan tombol Shift saat menambahkan titik kedua.
- Tekan Enter untuk menyelesaikan garis atau lanjutkan menambahkan titik untuk memperpanjang garis.

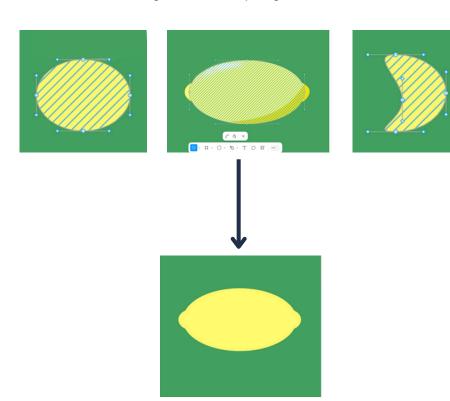


# C. Membuat Lengkungan

- Klik di lokasi kedua dan seret mouse sebelum melepaskannya. Ini akan memunculkan handle yang digunakan untuk mengatur arah dan kelengkungan kurva.
- Panjang dan arah handle akan menentukan seberapa melengkung garis tersebut



- Buat badan lemon dengan Shape Tool > Elipse dan modifikasi agar berbentuk lonjong
- Buatlah ujung dari badan lemon dengan Shape Tool > Elipse dan sisi lain menggunakan Pen Tool
- Satukan dengan elemen yang sudah dibuat



# 4 Boolean Operations

Boolean Operation adalah fitur di Figma yang digunakan untuk menggabungkan atau memodifikasi bentuk-bentuk (shapes) menjadi bentuk baru. Ada empat jenis operasi yang bisa digunakan:

No	Jenis	Fungsi	Contoh Penggunaan
1	Union (Gabungk an)	Menggabungkan dua atau lebih bentuk menjadi satu bentuk baru. Semua area dari bentuk yang saling tumpang tindih akan digabung.	Jika kamu punya dua lingkaran yang saling tumpang tindih, Union akan menggabungkannya menjadi satu bentuk besar tanpa ada batas di antaranya.
2	Substract	Menghapus bagian dari bentuk pertama yang tertutupi oleh bentuk kedua.	Jika kamu punya lingkaran besar dan meletakkan lingkaran kecil di tengahnya, Subtract akan menghasilkan lingkaran besar dengan lubang berbentuk lingkaran kecil di tengahnya.

No	Jenis	Fungsi	Contoh Penggunaan
3	Intersect	Menyisakan hanya area yang saling tumpang tindih dari dua atau lebih bentuk. Area di luar tumpang tindih akan dihapus.	Jika kamu punya dua lingkaran yang saling tumpang tindih, Intersect akan menghasilkan bentuk baru berupa area tumpang tindih saja.
4	Exclude	Membuat bentuk baru dari semua area yang tidak saling tumpang tindih. Area yang bertumpang tindih akan dihapus.	Jika kamu punya dua lingkaran yang saling tumpang tindih, Exclude akan menghasilkan dua area berbentuk bulan sabit di luar tumpang tindih.