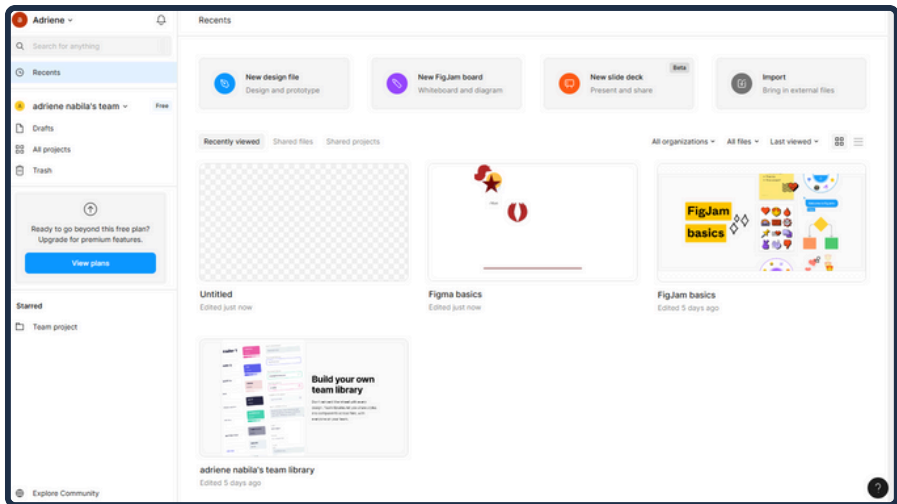


# Pengenalan Figma



# 1

## Interface Figma



### Tampilan Home Figma

#### 1. Sidebar Kiri (Left Sidebar)

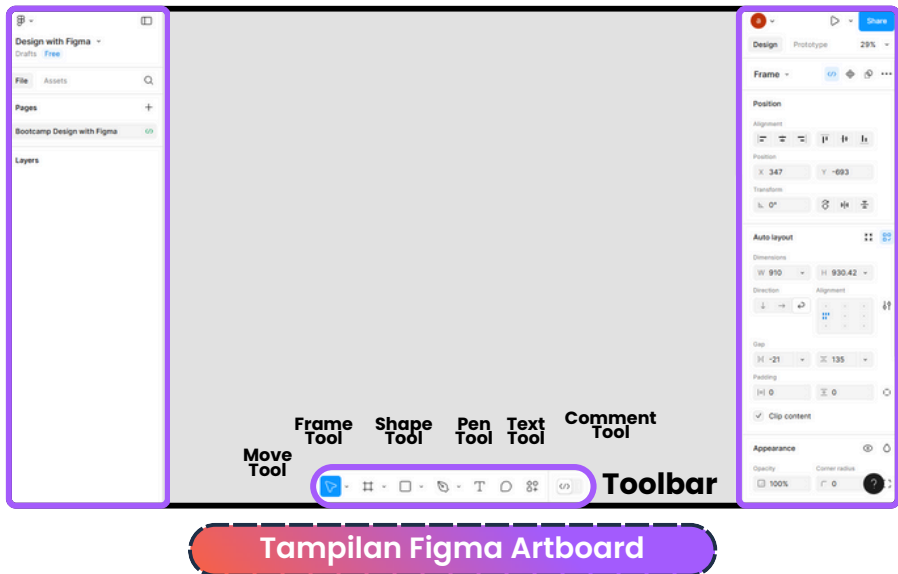
**Recent**, menampilkan daftar file terbaru yang telah kamu buka atau edit. Ini membantu kamu mengakses file yang sering digunakan dengan cepat.

**Drafts**, semua file yang kamu buat tapi belum ditambahkan ke project atau team folder akan muncul di sini.

**Teams**, jika kamu bekerja dalam satu atau beberapa tim, bagian ini akan menampilkan daftar tim yang kamu ikuti. Setiap tim biasanya memiliki workspace terpisah dengan folder dan project mereka sendiri.

**Projects**, di dalam setiap tim, kamu akan menemukan folder atau project yang bisa diakses oleh semua anggota tim. Di sini kamu bisa menyimpan dan mengorganisir file berdasarkan project tertentu.

Pada menggunakan figma ini kita akan membuat desain untuk sosial media maka memilih untuk file



### 1. Layers Panel

Layers Panel terletak di sebelah kiri, menampilkan hierarki dan urutan dari layer (lapisan) yang sedang digunakan dalam desain. Di sini, kamu bisa melihat semua objek yang kamu tambahkan ke canvas, menyusunnya dalam grup, atau memainkannya agar lebih terorganisir.

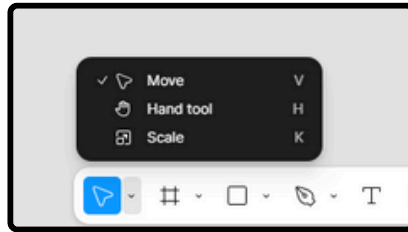
### 2. Properties Panel

Properties Panel terletak di sebelah kanan. Kamu dapat menyesuaikan atau mengkreasi objek atau elemen yang dipilih dengan mengatur warna, ukuran, bayangan, corner radius, dan efek lain.

### 3. Assets Panel

Asset Panel terletak di sebelah kiri di atas Layers Panel. Kamu dapat mengakses komponen dan assets (gambar, ikon) yang telah disimpan. Kamu bisa menarik komponen yang sudah ada atau mengimpor gambar baru dari panel ini.

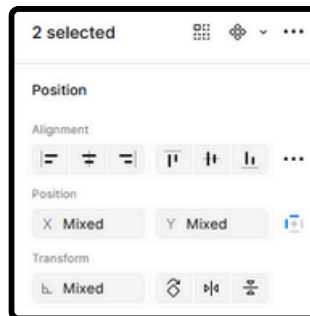
### 3. Toolbar



#### A. Move Tool

Move Tool adalah alat dasar untuk memilih, menggerakkan, dan menyusun objek di dalam canvas. Ketika ingin memilih beberapa objek sekaligus kamu dapat klik objek pertama dan tahan tombol shift lalu klik objek lainnya yang kamu pilih.

Jika ingin menyusun objek dapat menggunakan opsi Alignment yang berada di panel properties (kanan atas) terdapat berbagai pilihan untuk menyusun beberapa objek yang tadi sudah dipilih. Kamu dapat mengatur posisi objek juga sesuai kebutuhan desain.



Tampilan Aligment

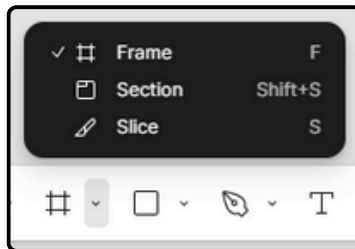
Di Move tool, terdapat tool lain sebagai berikut:

### **1). Hand Tool**

Hand Tool digunakan untuk menggeser atau menggerakkan tampilan canvas tanpa mengubah posisi objek yang ada di dalamnya. Fitur ini sangat berguna saat kamu ingin berpindah-pindah area di canvas yang besar.

### **2). Scale Tool**

Scale Tool digunakan untuk mengubah ukuran objek secara proporsional, baik itu bentuk, teks, atau bahkan grup elemen. Saat menggunakan Scale Tool, kamu bisa memperbesar atau memperkecil ukuran objek tanpa mengubah proporsi aslinya.



## **B. Frame Tool**

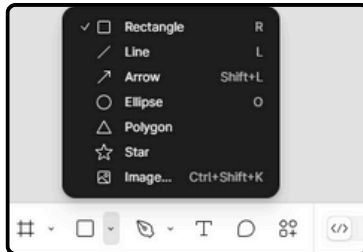
Frame Tool digunakan untuk membuat frame atau artboard yang digunakan sebagai kanvas desain. Frame bisa berupa halaman desain atau elemen spesifik di dalam desain. Di Frame tool, terdapat tool lain sebagai berikut:

### **1). Section Tool**

Section Tool digunakan untuk membuat section atau bagian-bagian terpisah pada canvas. Section tidak mempengaruhi tampilan frame di prototipe atau ekspor, tetapi hanya digunakan untuk pengelolaan dan organisasi di canvas.

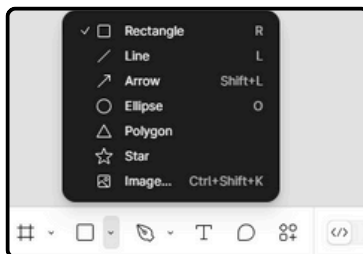
## 2). Slice Tool

Slice Tool digunakan untuk membuat slice, yaitu area seleksi yang dapat diekspor sebagai gambar atau elemen terpisah. Slice biasanya digunakan untuk mengekspor bagian-bagian spesifik dari desain (seperti ikon, gambar, atau bagian interface) dalam format gambar seperti PNG, JPG, atau SVG.



## C. Shape Tool

Shape Tool digunakan untuk membuat bentuk dasar seperti persegi, lingkaran, garis, panah, poligon, dan bintang. Bentuk dasar dapat dikreasikan sendiri oleh kamu dengan bantuan fitur-fitur lain yang tersedia di panel properties. Selain itu dapat menambahkan elemen dari sumber lain



## D. Pen Tool

Pen Tool digunakan untuk membuat garis atau bentuk bebas dengan titik-titik kontrol (anchor points). Kamu dapat membuat objek atau elemen dengan kreativitas dan kebutuhan desain kamu menggunakan tool ini!

### **1). Pencil Tool**

Pencil Tool digunakan untuk menggambar bentuk bebas dengan cara menggambar langsung seperti menggunakan pensil. Pencil Tool memungkinkan kamu untuk menggambar dengan lebih natural, mengikuti gerakan tangan tanpa perlu mengatur titik kontrol. Hasilnya sering kali berupa garis atau bentuk yang lebih organik dan bebas.

### **C. Text Tool**

Di text tool terdapat properties panel digunakan untuk mengatur font, ukuran, warna, gaya, dan perataan teks. Text Box Resizing dapat membuat teks yang meluas horizontal otomatis atau mengatur batas teks dengan mengklik dan menyeret sudut kotak teks.

### **Comment Tool**

Berfungsi menambahkan komentar pada desain, cocok untuk kolaborasi dan feedback.