Análise de classificadores

Aryane Ast dos Santos Departamento de Informática Universidade Federal do Paraná Email: aras10@inf.ufpr.br

Resumo—Abstract goes here
Index Terms—IoT, Ontology, Semantics, SSN, OWL, OBOE,
OpenIoT, SWEET, SUMO

I. Introdução

Um problema de classificação consiste em definir um rótulo ou classe para um elemento a partir de um conjunto de elemento com rótulos definidos. Motivação por favor.

Este relatório se propõe a apresentar resultados obtidos com os classificadores KNN (K Nearest Neighbors), Naive Bayes e Árvores de Decisão num problema de classificação de imagens. A base utilizada contém 1901 imagens rotuladas em 9 classes diferentes. Os algoritmos de classificação não utilizam as imagens brutas, de forma que é necessário converter as imagens do formato JPG para vetores de características que os algoritmos de classificação possam utilizar, formando então uma base de treinamento, que denominei "completa", contendo o vetor de características que representa a imagem e seu rótulo respectivo.

Após ter o vetor de características, são realizados as execuções dos classificadores KNN, Naive Bayes e de Árvores de Decisão para todas as bases de treinamento e validação, e então o desempenho de cada classificador é apresentado.

Nas seções a seguir são apresentados maiores detalhes em como obter representações dos dados, os métodos utilizados, as métricas para desempenho, etc, etc.

II. REPRESENTAÇÃO DOS DADOS

Para cada uma das imagens disponibilizadas para classificação, é realizada uma extração de características, no caso histograma de cores e contorno da imagem, why? Para a extração dos vetores de caracteristicas, foi utilizada o script create_bases.py, que pode ser visualizado no código abaixo (ref das linhas x a y).

A. Histograma de cores

Explicação

B. Outro.. LBP?

Explicação

Após extração dos vetores de características, é realizada uma separação aleatória de todos os vetores de características em bases de treinamento e de validação, cada uma com 60% e 40% da completa, respectivamente. Essa separação é realizada com o script em Bash com o script generate_train_test.sh, que, essencialmente faz

show code, baby

III. CONSIDERAÇÕES FINAIS

Todo o código utilizado no projeto, inclusos ..., pode ser encontrado num repositório Git hospedado no GitHub