AryanOS 应用生态系统规划计划书

# 一、项目背景

AryanOS 是基于 HTML5 和 JavaScript 的仿 Windows 桌面网页操作系统，旨在提供类似桌面系统的交互体验。随着系统功能的丰富，未来可进一步向应用生态平台发展，支持内部工具、用户计划、数据交互和第三方服务集成。

# 二、目标与意义

构建一个具备『应用平台能力』的 AryanOS 系统，支持：

1. 多任务管理与启动（如ToDo增强版）

2. 用户账户体系（权限/偏好设置）

3. 内部服务接入（如邮件、计划、日历）

4. 第三方微应用接入（如外部小工具、API对接）

# 三、实现路径（阶段）

【阶段一】增强任务系统

- 实现任务清单（计划、时间、目标）模块

- 支持编辑、完成、提醒

【阶段二】用户体系接入

- 后台支持账号系统，HTML 通过 AJAX 接入

- 区分不同用户的数据与界面偏好

【阶段三】本地文件管理器

- 构建可浏览文件夹与文件的 UI 结构

- 后端支持简单读写/删除/上传

【阶段四】第三方应用生态支持

- 构建标准 iframe 接入协议

- 提供“App Store”风格入口与运行容器

【阶段五】移动适配与封装

- 完善拖动、触摸、全屏适配

- 提供 Cordova/PWA 等封装方式

# 四、示意结构

/apps/

├─ todo/ # 任务模块

├─ calendar/ # 日历模块

├─ account/ # 用户账号模块

└─ store/ # 第三方应用中心

/backend/

├─ api/

│ ├─ user.php

│ ├─ todo.php

│ └─ file.php

└─ db.sqlite3

# 五、开发时间与优先级

1. ToDo 清单系统：1 周（高优先）

2. 用户账户系统：2 周（中优先）

3. 文件管理模块：1.5 周（中优先）

4. 第三方生态框架：2 周（低优先）

5. 封装为 APP：1 周（PWA/Cordova）（可并行）

# 六、总结

本计划书意在将 AryanOS 从静态展示型系统升级为具备运行时与生态扩展能力的『半平台系统』。按计划完成后，AryanOS 将具备一定通用性与商业部署潜力。