Curso: Técnico em desenvolvimento de sistemas Disciplina: Lógica de programação Professor Eduardo Elias Alves Pereira

Exercícios – Estruturas de repetição

- 1. Escreva um algoritmo que imprima a tabuada de qualquer número de 1 a 10 informado pelo usuário
- 2. Escreva um algoritmo que leia um valor inicial A e imprima a sequência de valores do cálculo de A!.

Exemplo: 5! = 5 X 4 X 3 X 2 X 1 = 120

- 3. Escrever um algoritmo que gera e escreve os números ímpares entre 100 e 200
- 4. Desenvolver um algoritmo que leia a altura de 15 pessoas. Este programa deverá calcular e mostrar:
 - a. a. A menor altura do grupo;
 - b. b. A maior altura do grupo;
- 5. Faça um algoritmo que receba várias idades e que calcule e mostre a média das idades digitadas. Finalize digitando a idade igual a zero.
- 6. Uma empresa fez uma pesquisa de mercado para saber se seus clientes gostaram ou não de um novo produto lançado no mercado. Nessa pesquisa os clientes informavam o sexo e a resposta (S Sim ou N Não). Sabe-se que foram entrevista dez pessoas. Faça um algoritmo que calcule e mostre:
 - a. O número de pessoas que responderam sim:
 - b. O número de pessoas que responderam não;
 - c. O número de mulheres que responderam sim;
 - d. A porcentagem de homens que responderam não
- 7. Faça um algoritmo que apresente o menu de opções a seguir:
 - a. 1- Média aritmética
 - b. 2- Média ponderada
 - c. 3-Sair

Na opção 1: receber duas notas, calcular e mostrar a média aritmética

Na opção 2: receber três notas e seus respectivos pesos, calcular e mostrar a média ponderada

Na opção 3: Sair do programa

Verifique a possibilidade de opção inválida, mostrando uma mensagem de opção inválida.

8. Faça um algoritmo que imprima a sequência de Fibonacci até um valor N fornecido pelo usuário. A sequência de Fibonacci é mostrada abaixo.

Exemplo: 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, . . . , N