## Curso: Técnico em desenvolvimento de sistemas Disciplina: Lógica de programação Professor Eduardo Elias Alves Pereira

### Exercícios – Vetores e matrizes

- 1. Um armazém comercializa 10 diferentes mercadorias, identificadas por números inteiros de 1 a 10. A quantidade de mercadorias em estoque, o preço de cada mercadoria e valor de venda de cada mercadoria devem ser armazenados em vetores diferentes. Ao fim de cada dia de trabalho, o comerciante fornece um conjunto com o total de cada mercadoria que foi vendida. Faça um algoritmo que seja capaz de:
  - a. Informe quantas mercadorias foram vendidas no dia;
  - b. Informe o estoque atualizado após o final do dia de vendas;
  - c. Calcular e informar o faturamento total do dia com a venda das mercadorias.
- 2. Faça um algoritmo que:

1/0+0"

- a. Armazene em um vetor, 20 elementos do tipo inteiro;
- b. Imprima na tela esse vetor;
- c. Calcule o resultado de S da seguinte formula:

$$S = (A[0]-A[19]) + (A[1]-A[18]) + ... + (A[10]-A[11])$$

- 3. Faça um algoritmo que ao receber de maneira sorteada um conjunto de valores e o tamanho de um vetor, retorne:
  - a. O menor elemento do vetor;
  - b. O maior elemento do vetor.
- 4. Faça um algoritmo que tendo com parâmetros um vetor, o seu tamanho e um elemento, insira ordenadamente o elemento no vetor.

vetor									
4	7	10	12						
Elemento = 8									
Vetor									
4	7	8	10	12					

5. Faça um algoritmo que ao serem passados como parâmetros 2 vetores com elementos inteiros positivos ordenados e seus respectivos tamanhos lógicos seja retornado um terceiro vetor todos os elementos ordenados dos dois vetores.

Vetor 1									
18	19	25	28						
Vetor 2	Vetor 2								
1	10	15	17	24					
Vetor 3 (ordenado)									
1	10	15	17	18	19	24	25	28	

6. Faça um algoritmo que construa duas matrizes de elementos inteiros com 5 linhas e 5 colunas, efetue a entrada de dados, e exiba na tela uma terceira matriz onde cada elemento corresponde a soma dos valores correspondente de cada linha e coluna da matriz 1 e 2. Exemplo:



# Curso: Técnico em desenvolvimento de sistemas Disciplina: Lógica de programação Professor Eduardo Elias Alves Pereira

#### Matriz 1

0	2	2	8	9
2	6	5	6	1
5	1	2	5	2
3	2	5	0	3
7	4	1	0	0

#### + matriz 2

1	0	3	2	9
4	4	3	1	1
2	2	4	5	6
4	5	1	2	3
2	7	8	9	1

### A matriz 3 ficará da seguinte forma:

1	2	5	10	18
6	10	8	7	2
7	3	6	10	8
7	7	6	2	6
9	11	9	9	1

### 7. Faça um algoritmo que:

- a. Leia uma matriz quadrada de 10X10 elemento do tipo inteiro;
- b. Divida cada elemento de cada linha da matriz pelo elemento da diagonal principal desta linha;
- c. Imprima na tela a matriz modificada.
- 8. Faça um algoritmo que efetue a troca dos elementos entre as linhas 2 e 4 de uma matriz bidimensional de inteiros (5X5). Exemplo:

0	2	3	8	9
7	4	5	6	1
2	3	4	5	6
1	2	1	2	3
5	7	8	9	0

## A matriz ficará da seguinte forma:

0	2	3	8	9
1	2	1	2	3
2	3	4	5	6
7	4	5	6	1
5	7	8	9	0



# Curso: Técnico em desenvolvimento de sistemas Disciplina: Lógica de programação Professor Eduardo Elias Alves Pereira

- 9. Escreva um algoritmo que:
  - a. Declare uma matriz quadrada de 5X5 e insira elementos inteiros;
  - b. Imprima na tela os elementos está matriz;
  - c. Calcule e imprima a soma dos elementos situados acima da diagonal principal da matriz.
- 10. Faça um procedimento completo que seja capaz de conhecer os elementos inteiros de uma matriz de 5 X 5 e informar qual linha da matriz tem a maior soma de seus elementos.