Usability Testing Plan - [Human Thrift]

Nama Platform	Human Thrift	
Metode Research	Qualitative	
Tanggal Research	22 Mei 2024 s/d 27 Mei 2024	
,	t < 1	

Tujuan Pengujian : ZAMADHANU

- Mengidentifikasi hambatan yang dihadapi pengguna saat menggunakan Human Thrift.
- Mengukur tingkat kepuasan pengguna terhadap antarmuka Human Thrift.
- Mengumpulkan saran untuk perbaikan platform Human Thrift.

Metode Pengujian :

Jenis Pengujian : Moderated Usability Testing

Pendekatan : Observasi langsung dan wawancara pasca-tugas.

Peserta Pengujian :

Jumlah Peserta : 2-6 orang.

Profil Peserta : Pengguna yang sesuai dengan target demografi Human

Thrift.

Tugas Pengujian :

1. Tugas 1 : Eksplorasi Landing Page

Instruksi: Peserta diminta untuk mengeksplorasi landing page Human Thrift.

2. Tugas 2 : Mendaftar dan Masuk

Instruksi: Peserta diminta untuk mendaftar dan masuk ke aplikasi Human Thrift.

3. Tugas 3: Melakukan Pemesanan

Instruksi: Peserta diminta untuk melakukan pemesanan layanan di Human Thrift.