

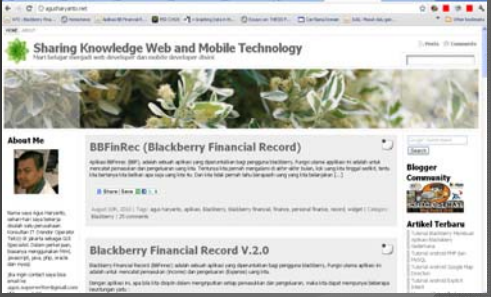


## Seminar Android STMIK ERESHA

Agus Haryanto  
[agus.superwriter@gmail.com](mailto:agus.superwriter@gmail.com)  
<http://agusharyanto.net>



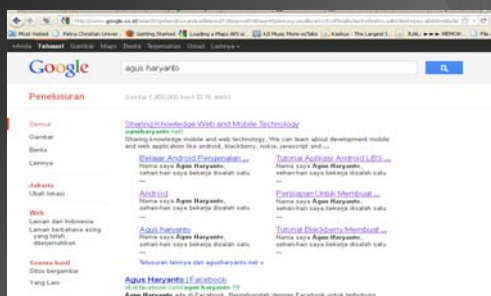
## agusharyanto.net




## Indonesia Calendar



## Agus haryanto digoogle



## Android ?



Hi, Siapa Kamu ?

Saya Android

Google

Operating System

Middle Ware

Key Mobile Application



Apakah kamu  
hanya untuk OS  
Smartphone  
Saja ?

Oh Tentu Tidak



## Mobile Phone Sales Statistic

**Table 1**  
Worldwide Mobile Communications Device Open OS Sales to End Users by OS (Thousands of Units)

OS	2010	2011	2012	2013
Symbian	111,577	89,930	32,666	661
Market Share (%)	37.6	19.2	5.2	0.1
Android	67,225	179,073	310,088	539,318
Market Share (%)	22.7	38.5	49.2	48.8
Research In Motion	47,452	62,600	79,335	122,864
Market Share (%)	16.0	13.4	12.6	11.1
iOS	46,598	90,560	118,848	189,924
Market Share (%)	15.7	19.4	18.9	17.2
Microsoft	12,378	26,346	68,156	215,998
Market Share (%)	4.2	5.6	10.8	19.5
Other Operating Systems	11,417.4	18,392.3	21,383.7	36,133.9
Market Share (%)	3.8	3.9	3.4	3.3
<b>Total Market</b>	<b>296,647,467</b>	<b>701,630,476</b>	<b>1,104,898</b>	

Source: Gartner (April 2011)

## Mobile Phone Sales Statistic

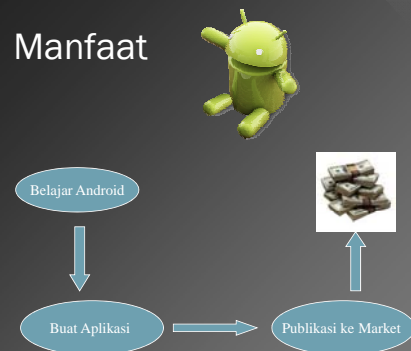
**Table 3**  
Worldwide Smartphone Sales to End Users by Operating System in 4Q11 (Thousands of Units)

Operating System	4Q11 Units	4Q11 Market Share (%)	4Q10 Units	4Q10 Market Share (%)
Android	75,906.1	50.9	30,801.2	30.5
iOS	35,456.0	23.8	16,011.1	15.8
Symbian	17,458.4	11.7	32,642.1	32.3
Research In Motion	13,184.5	8.8	14,762.0	14.6
Bada	3,111.3	2.1	2,026.8	2.0
Microsoft	2,759.0	1.9	3,419.3	3.4
Others	1,166.5	0.8	1,487.9	1.5
<b>Total</b>	<b>149,041.8</b>	<b>100.0</b>	<b>101,150.3</b>	<b>100.0</b>

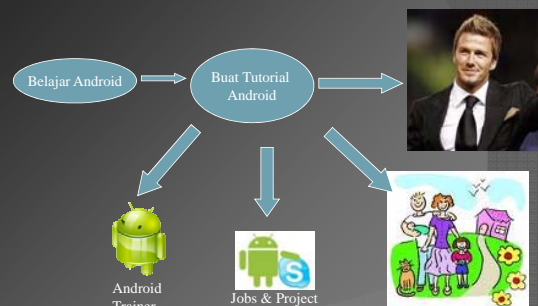
Source: Gartner (February 2012)

Additional information is in the Gartner report "Market Share: Mobile Devices by Region and Country, 4Q11 and 2011." The report is available on Gartner's website at <http://www.gartner.com/res10=1923316>.

## Manfaat



## Manfaat



## OS Android

- A = ?
- B = ?
- C = Cupcake
- D = Donut
- E = Éclair
- F = Froyo
- G = Gingerbread
- H = Honeycomb
- I = Ice Cream Sandwich
- J = Jelli Bean

## Software Requirement



Java Development Kit (JDK)



Android SDK



Eclipse IDE with Android Development Tools (ADT)

## Skill Requirement

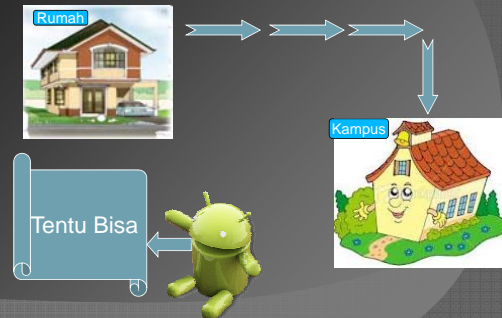
- Menguasai Java Basic and OOP
- Menguasai HTML5, CSS and Javascript plus jQuery
- Menguasai SQL (SQLite)



## Aplikasi Android



## Bisakah kita membuatnya ?



## Forest Gump



*Janganlah engkau berputus asa dalam meraih kesuksesan, raihlah citamu, gapailah anganmu. Pantang menyerah dan selalu berusaha. Always Positive Thinking*

## Kemudahan Develop Aplikasi Android

- Mudah karena menggunakan bahasa **java**
- Layoutnya dapat dibuat dengan **XML** file.
- Adanya **SQLite** membuat kita mudah mendvelop aplikasi berbasis database
- Webkit yang support **HTML 5**, memberikan keuntungan untuk develop android dengan menggunakan **JavaScript**, **HTML** dan **HTML 5**



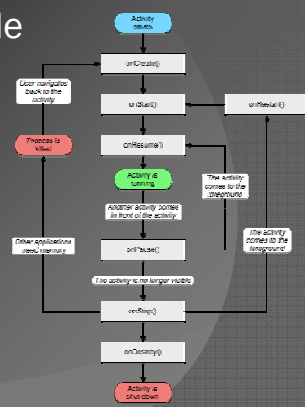
## Komponen Aplikasi Android

- Activity
- Intent
- Service
- Content Provider

## Activity

- Berhubungan dengan User Interface.
- User Interface : list menu, tab menu, form input, map view, gallery gambar.
- Suatu Aplikasi dapat mempunyai lebih dari satu activity dan masing-masing activity memiliki layar sendiri-sendiri

## Activity LifeCycle



## Services

- Bukan merupakan User Interface
- Berjalan dibelakang layar dalam periode waktu tertentu
- Contohnya, pada saat user menggunakan aplikasi terdengar juga suara musik.
- Menarik data dari server untuk mendapatkan informasi terkini

## Intent

- Mengirim pesan antar Aplikasi
- Mengirim dan menerima data dari Activity maupun Services

## Content Provider

- Aplikasi sebagai penyedia konten (Content Provider) membuat satu set data khusus aplikasi yang tersedia untuk aplikasi lain.
- Data dapat disimpan dalam file di database SQLite

## AndroidManifest.xml

- File Konfigurasi yang mengatur Aplikasi Android
- Berisi Daftar Activity, content provider, services, permission

## Workshop

- Project Aplikasi Sederhana (Java)
- Project Aplikasi Sederhana (HTML5)
- Project Kamus Indonesia Inggris