




Praktikum Pemrograman Lanjut TI – C

Encapsulation, Static, & Final



PPT by Lidwina Eleonora Dora
Design Template from Canva



Overview

- Best Practice
- Encapsulation
- Access
Modifier
- Static Modifier
- Konstanta Final



Best Practice

- **Penamaan Class**

PascalCase (huruf pertama setiap kata kapital).
Jelas, deskriptif.

- **Penamaan Method dan Variabel**

camelCase (huruf pertama kecil, kata kedua dan seterusnya kapital). Jelas, deskriptif.

- **Semua field dalam class private**

- **Method getter dan setter public (sesuai kebutuhan)**

- **Dalam class ada:**

- field
- konstruktor
- method

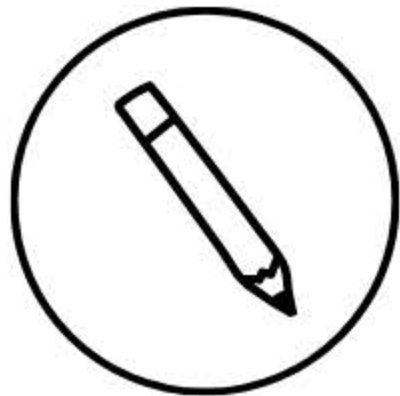


ENCAPSULATION

Class



field dibuat private



menyediakan getter
dan setter untuk
akses field jika perlu



→ variabels

→ methods





Access Modifier

	Class tersebut	Package	Subclass	Root / Network	UML Symbol
Private	✓				-
Default	✓	✓			~
Protected	✓	✓	✓		#
Public	✓	✓	✓	✓	+

Static Modifier

Modifier (bukan access modifier) yang digunakan untuk methods dan attributes. Dapat diakses tanpa membuat object suatu class.

- **Dapat diakses tanpa instansiasi.**
- **Asosiasi dengan class, bukan object.**



Konstanta Final :

Digunakan untuk nilai atau value tetap yang tidak akan berubah-ubah lagi.

CONTOH

$$W = m \cdot g$$

W = berat benda (N)

m = massa benda (kg)

g = percepatan gravitasi
(9,8 m/s²)



praktikum.fisika

+class Benda

-m double

-g double (final)

+setter m void

+getter W double

+method printInfoBenda void

+class Main

~static WHITE String

~static GREEN String

~static method printGaris void



THE END

