Atividade Desafio – Amostragem Condicionada com Processamento Distribuído

Placa alvo: STM32H767

• Gerador de sinais: Analog Discovery 3 – Digilent

O Analog Discovery 3 deve ser utilizado para gerar sinais senoidais e triangulares na entrada analógica do ADC da STM32. A amplitude dos sinais **deve ser limitada a 3.3V**, respeitando a faixa de operação segura do ADC.

Enunciado

Implemente um sistema baseado em FreeRTOS onde:

- 1. Um botão USER (PC13) é utilizado para iniciar o processo de aquisição.
- 2. A tarefa produtora:
 - Aguarda o botão ser pressionado (via semáforo liberado pela interrupção EXTI).
 - o Realiza 1024 leituras consecutivas do ADC (ex: canal conectado ao DAC).
 - o A cada leitura, envia o valor para uma fila circular de tamanho 32.
 - o Após enviar os 1024 valores, sinaliza outra tarefa via semáforo.
- 3. A tarefa consumidora:
 - o Aguarda o semáforo de finalização.
 - Lê todos os dados da fila, calcula a média das 1024 amostras e transmite o valor pela UART.
- 4. O sistema deve aguardar nova pressão do botão para reiniciar o processo.



Conceitos Reforçados

- Comunicação entre tarefas com filas (osMessageQueuePut / osMessageQueueGet).
- Sincronização com semáforos (osSemaphoreAcquire / Release).
- Integração com ADC e UART.
- Uso de interrupção externa (PC13) para iniciar um processo controlado.
- Reforço do conceito de buffer circular limitado e controle de fluxo.



Parâmetros técnicos sugeridos

Item Configuração

Fila Tamanho 32, tipo uint16 t

ADC Modo contínuo ou polling, resolução 12 bits

UART UART3, 115200 baud

Semáforos SemBotao, SemFinalizacao

Delay entre amostras osDelay(1) opcional para simular tempo real

Critério de Sucesso

- Ao pressionar o botão:
 - O terminal serial exibe:

Iniciando aquisição...

Após processamento:

Média das amostras: <valor calculado>

- O sistema deve ficar inativo até novo acionamento do botão.
- Todos os valores devem ser processados com precisão e ordem.

💡 Dica bônus (avançado):

- Dividir o processamento em três tarefas:
 - o Coleta (ADC)
 - o Armazenamento (fila)
 - Processamento final (UART)