

Grammar 4



【例一】寫出下列形式語法 (Formal Grammar)之類別 (Type)與其所定義之語言L(G)。

$$N = \{A, B, \Sigma\}$$
 $T = \{0, 1\}$
 $P = \{\Sigma \rightarrow AB$
 $A \rightarrow 1A$
 $A \rightarrow 1$
 $B \rightarrow B0$
 $B \rightarrow 0\}$

【解】上述形式語法屬於type 2語法,亦即上下文自由式(context-free)語法;其所定義之語言L(G) = { string of the form 1^m0ⁿ for m,n≥1 }。



【說明】令N表示非終端符號(nonterminal symbol)的集合, T表示終端符號(terminal symbol)的集合,λ表示 空字串(empty string)。Type 2(即context-free)語 法的產生規則(productions)如下:

 $A \rightarrow β$ 其中β∈ (N ∪ T)* - λ; A∈ N

註: $(N \cup T)^*$ - λ 代表所有由集合N及T中有限個符號組成的字串之集合,但此集合不包括空字串。

注意:type 2語法之產生規則的左半部限制只能是單一的非終端符號。



【例二】Let G be the grammar with the following productions

$$S \rightarrow CD$$
 $Ab \rightarrow bA$
 $C \rightarrow aCA$ $Ba \rightarrow aB$
 $C \rightarrow bCB$ $Bb \rightarrow bB$
 $AD \rightarrow aD$ $C \rightarrow e$
 $BD \rightarrow bD$ $D \rightarrow e$
 $Aa \rightarrow aA$

Where a capital letter represents a nonterminal and a lower-case letter represents a terminal.

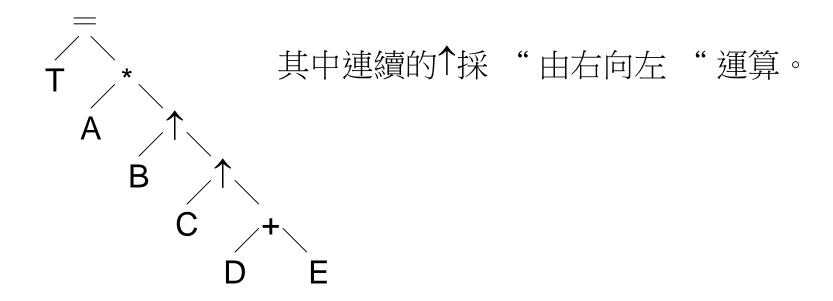
Does this grammar form a "CONTEXT-FREE" language? [yes or no only]

【解】No.



【說明】" CONTEXT-FREE "語言之產生規則 (productions) 的左邊部分限制只能是單一的非終端符號 (nonterminal symbol),而上述文法違反這個限制,因此不是 "CONTEXT-FREE"語言。





對於運算優先順序相同的連續運算符號而言(請參考BNF範例):

- (1) 從<exp>::= <exp> + <term> | <exp> <term> | <term> | 得 知:
 - + 及 採 " 從左向右 " 運算, 亦即屬於 " 向左遞迴 (left recursion) " •
- (2) 從<term>::= <term>*<part> | <term>/<part> | <part> | <part> 得知: * 及 / 採 " 從左向右 " 運算, 亦即屬於 " 向左遞迴
- (3) 從<part> ::= <symbol>[↑]<part> | <symbol> 得知: 連續的↑採 "從右向左 "運算,亦即屬於 "向右遞迴 (right



【例三】設有福傳 (FORTRAN)程式如下:

REAL FUNCTION MEAN (A, B, C) MEAN = (2 * A + 5 * B - 7 * C) / 3RETURN END

針對此FORTRAN,寫出其BNF定義。

```
O NSYSU
```

```
【解】<function>::= <fun><body><end>
     <fun> ::= <type> FUNCTION <idn> ( <var> )
     <end> ::= END
     <type> ::= REAL | INTEGER
     <var> ::= <idn> | <idn> , <var>
     <body> ::= <stmnt> | <body> <stmnt>
     <stmnt> ::= <assign> | RETURN
     <assign> ::= <idn> = <exp>
     <exp> ::= <exp> + <term> | <exp> - <term> | <term>
     <term> ::= <term> * <symbol> | <term> / <symbol> | <symbol>
     <symbol> ::= ! <idn> | ( <exp> )
     <idn> ::= <letter> | <letter>[<letter-digit>]
     <letter-digit> ::= <letter> | <digit>
```



= [<digit>]

註:[<digit>] 表示包含<digit>的個數在1到15之間。



【例四】假設 T = { + ,*, ↑, (,), A, B, C }, L ⊂ T* 為由 T 中 symbol 所組成的所有 arithmetic expression 的語言 (Language),試寫一描述 L 之 Grammar。 (A↑B 代表A之B次方,亦即A^B)

【解】以BNF描述L如下:

```
<exp> ::= <exp> + <term> | <term>
<term> ::= <term> * <sterm> | <sterm>
<sterm> ::= <symbol> ↑ <sterm> | <symbol>
<symbol> ::= A | B | C | ( <exp> )
```



- 【例五】a. What is an unambiguous grammar?
 - b. Write an unambiguous grammar to generate valid Fortran arithmetic expression involving the operators +, -, *, unary (negation) , and parentheses. Use the terminal d to represent operands.
 - c. Draw the parse tree for the expression d + d * d + d + d
 - d. Write out the leftmost derivation for the above expression.
- 【解】a. 若一文法 (grammar) 對所有的指述 (statement) 展開僅有一種導出方式時,則此類文法稱為語意明確的文法 (unambiguous grammar)。

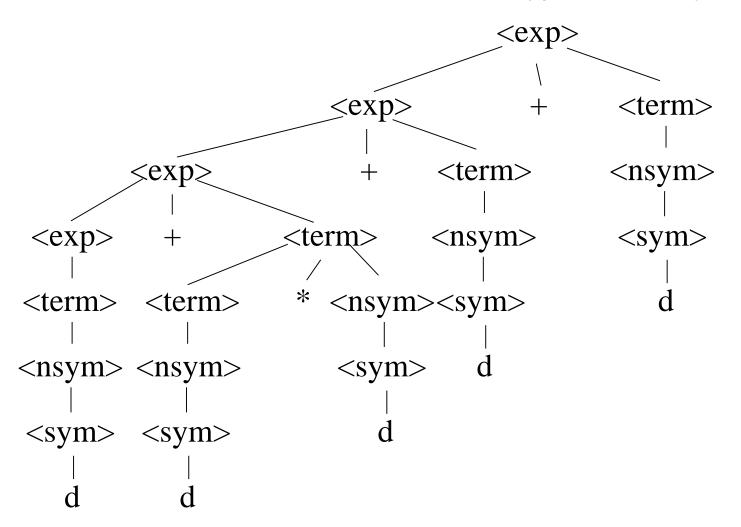


b. 以BNF (BACKUS – NAUR FORM) 寫一語意明確的文法, 描述產生規則如下:

```
<sym> ::= d | ( <exp> ) ......(1)
<nsym> ::= <sym> | -<sym> .....(2)
<term> ::= <term> * <nsym> | <nsym> .....(3)
<exp> ::= <exp> + <term> | <exp> - <term> | <term> ...(4)
```



c. 畫表示式d + d * d + d + d對應的分析樹 (parse tree) 如下:





d. 寫最左導出 (left derivation)表示 d+d*d+d+d的過程如下:

```
<exp>::= <exp> + <term> (利用(4)展開)
     ::= <exp> + <term> + <term> ( 利用(4)展開 )
     ::= <exp> + <term> + <term> + <term> (利用(4)展開)
     ::= <term> + <term> + <term> (利用(4)展開)
     ::= <nsym> + <term> * <nsym> + <nsym> + <nsym>
         (利用(3)展開)
     ::= <nsym> + <nsym> * <nsym> + <nsym> + <nsym>
         (利用(3)展開)
     ::= <sym> + <sym> * <sym> + <sym> + <sym>(利用(2)展開)
     ::= d + d * d + d + d ( 利用(1)展開 )
```



語法圖

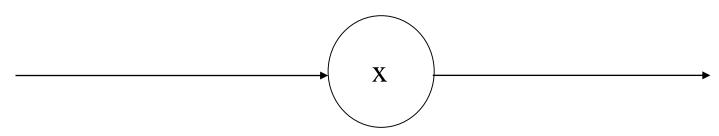
規則 G_0

設任一非終端符號<A>,在造句程序集合中存在一組造句程序與 之對應。亦即

$$< A > ::= \xi_1 | \xi_2 | ... | \xi_n$$

規則G₁

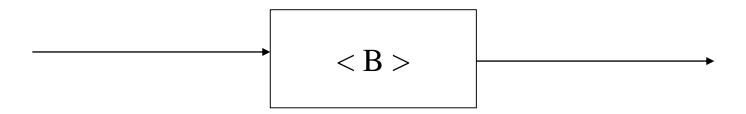
對屬於符號串 ξ_i 中任一終端符號 \mathbf{x} ,其語法圖是以一圓圈內加註該終端符號 \mathbf{x} 來表示。即





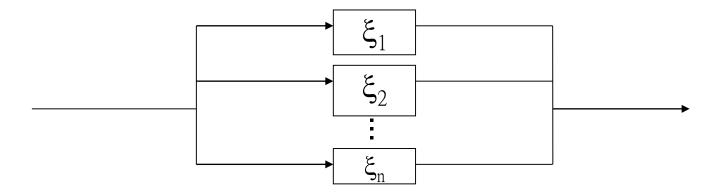
規則G2

對屬於符號串ξ_i 中任一非終端符號< B > ,其語法圖是以一方框 內加註該非終端符號< B > 來表示。即



規則G3

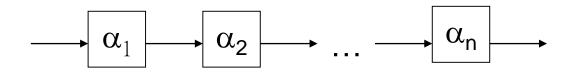
若 $< A > := \xi_1 | \xi_2 | ... | \xi_n 則其相對應之語法圖為$





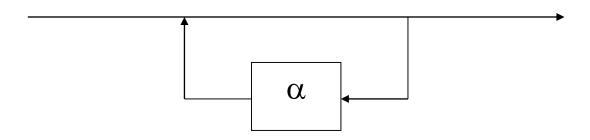
規則G4

若 ξ = $\alpha_1\alpha_2$... α_n 則其相對應之語法圖為



規則G5

若 $\xi = \{\alpha\}$ 則其相對應的語法圖為

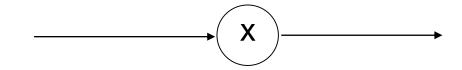




語法圖轉換為程式

規則T₁

若終端符號之語法圖為



則其轉換敘述為

IF CH = 'x' THEN Next Char ELSE ERROR;



規則 T_2

若非終端符號<A>之語法圖為

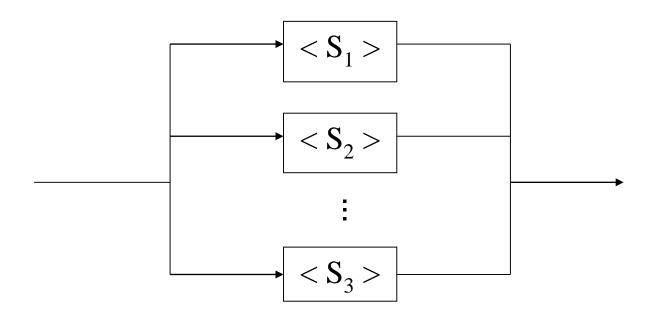


則其轉換敘述為 A;



規則 T_3

若選擇式語法圖為





則其轉換敘述為

```
\begin{aligned} & \text{CASE CH OF} \\ & \text{start} \ (\ < S_1 > ) : S_1 \ ; \\ & \text{start} \ (\ < S_2 > ) : S_2 \ ; \\ & \vdots \\ & \text{start} \ (\ < S_n > ) : S_n \ ; \\ & \text{END} \ ; \end{aligned}
```

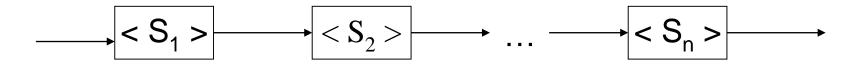
或寫成

```
IF CH = start ( < S<sub>1</sub> > ) THEN S<sub>1</sub> ELSE
IF CH = start ( < S<sub>2</sub> > ) THEN S<sub>2</sub> ELSE
:
:
IF CH = start ( < S<sub>n</sub> > ) THEN S<sub>n</sub> ELSE
ERROR;
```



規則T4

若循序式語法圖為



則其轉換敘述為

BEGIN

 S_1 ;

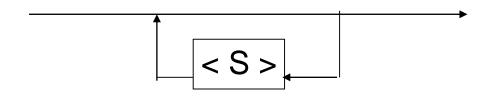
 S_2 ;

 S_n ;

END;



規則T₅ 若重複式語法圖為



則其轉換敘述為

WHILE
$$CH = start(< S >) DO S$$
;



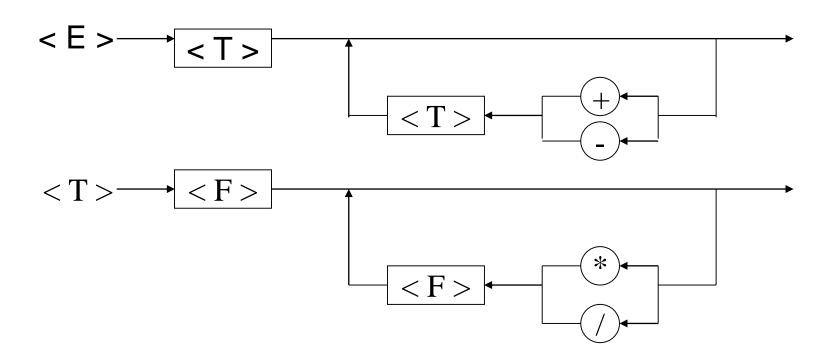
【例五】語言E以EBNF定義為

$$P_1$$
 < E > ::= < T > {\+ | - \ < T > }
 P_2 < T > ::= < F > {* | / \ < F > }
 P_3 < F > ::= x | y | z

請製作相對應之語法圖,並根據語法圖設計程式。

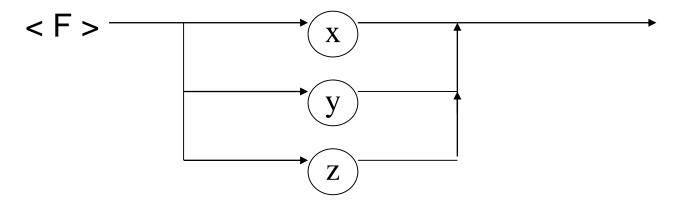


【解】 P_1 , P_2 依 G_4 , G_3 , G_5 得相對應語法圖為





P₃依P₄得





若把<F>代入<T>,把<T>代入<E>得<E>之合併語法圖

