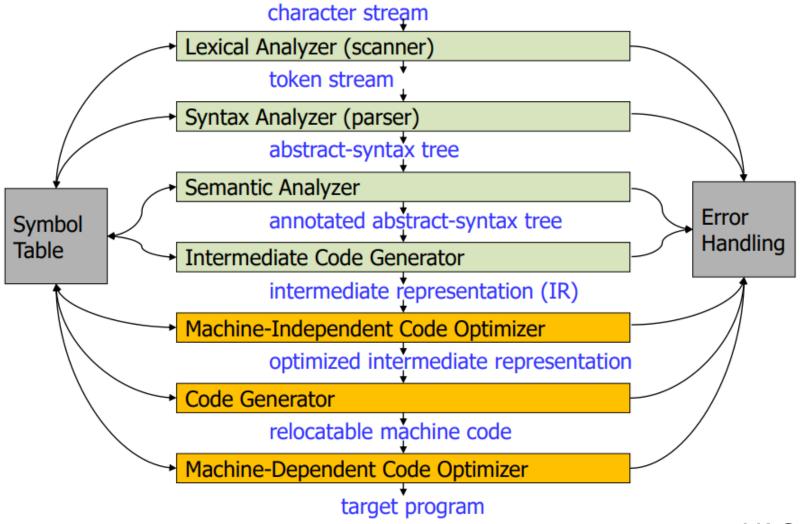


#### **YACC Tutorial**



# The structure of a compiler



YACC-2

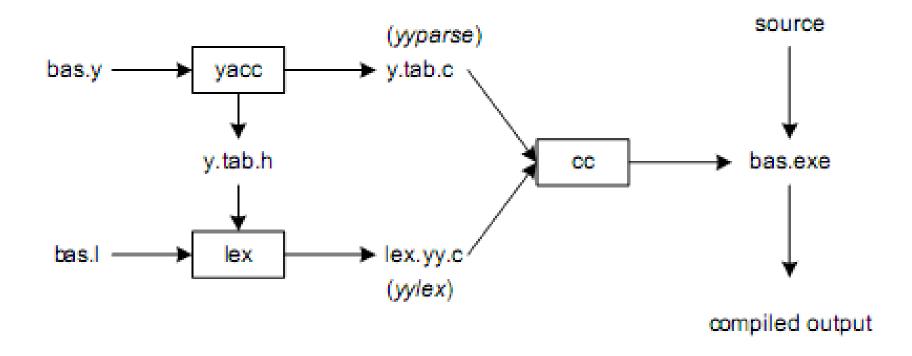


#### YACC的工作

- YACC會把input當作 a sequence of tokens
  - 一個以上連續的token可以被表示成一個grammar(語法)
- YACC的目的是檢查語法是否合法
- Lex只是YACC的一個routine
  - 負責回傳token給YACC



# YACC的工作





# YACC如何表示語法

- 假設現在要做一個簡單的計算機的parser
- 設計語法,其中NUMBER為lex抓到的token:
  - expression -> NUMBER
  - expression -> expression + NUMBER
  - expression -> expression NUMBER
- 同一個LHS可以合併在一起,再用 隔開每個RHS
- 以上語法,在YACC會被表示成
  - expression : NUMBER

expression + NUMBER

expression – NUMBER



# YACC格式

- ■總共分成三個部分
- definition

%%

grammars

%%

user code

■每個部分以%%區隔開來



# 第一部分: Definition

```
% {
#include <stdio.h>
int yylex();
double ans = 0;
void yyerror(const char* message) {
  printf("Invaild format\n");
};
% }
```

```
%union {
  float floatVal;
 int
       intVal;
%type <floatVal> NUMBER
%type <floatVal> expression term
               factor group
%token PLUS MINUS MUL DIV
%token LP RP
%token NUMBER NEWLINE
```



# 第二部分:Grammars

```
%%
lines : /* empty (epsilon) */
      | lines expression NEWLINE
       {printf("%lf\n", $2);}
expression : term \{ \$\$ = \$1; \}
     | expression PLUS term \{ \$\$ = \$1 + \$3; \}
      expression MINUS term \{ \$\$ = \$1 - \$3; \}
term: factor { \$\$ = \$1; }
      | term MUL factor { $$ = $1 * $3; }
      | \text{ term DIV factor } \{ \$\$ = \$1 / \$3; \}
```



# 第二部分: Grammars

```
factor: NUMBER { \$\$ = \$1;}
     | group {$$ = $1; }
group: LP expression RP { \$\$ = \$2; }
%%
```



#### 第二部分: Grammars

```
expression: | expression {...} PLUS term { $$ = $1 + $4; }
$$
$$1 $2 $3 $4
```



# 第三部分: User Code

```
int main()
{
    yyparse();
    return 0;
}
```



#### Lex內容 -- Definition

```
% {
#include "y.tab.h"
#include <stdio.h>
% }
Digit [0-9]+
%%
```



#### Lex內容 -- Rules

```
{ sscanf(yytext, "%f", &yylval.floatVal); return NUMBER;}
{Digit}
/+
                 {return PLUS;}
                 {return MINUS;}
\*
                 {return MUL;}
                 {return DIV;}
                 {return LP;}
\)
                 {return RP;}
                 {return NEWLINE;}
n
                 {return yytext[0];}
%%
```



# Lex內容 — User Code

```
int yywrap(){
   return 1;
}
```



# 編譯流程

- 請先安裝flex和bison
  - sudo apt-get install flex
  - sudo apt-get install bison
- 編譯cau.y (產生 y.tab.c 及 y.tab.h)
  - bison –y –d cau.y
- 編譯cau.lex (產生 lex.yy.c)
  - flex cau.1
- 透過gcc產生可執行檔 (產生calc這個執行檔)
  - gcc lex.yy.c y.tab.c -ly -lfl -o calc
- 執行方式
  - ./calc < testfile



# 執行結果

```
testfile ≥ 1 5/2 2 9*3 3 ((3+5)*(8-2)) 4 4+3*9-10*8 5
```

```
likems@DESKTOP-6BNKECN:~/yacc$ make
rm -f calc lex.yy.c y.tab.c y.tab.h
bison -y -d calc.y
flex calc.l
gcc lex.yy.c y.tab.c -ly -lfl -o calc
likems@DESKTOP-6BNKECN:~/yacc$ ./calc < testfile
2.500000
27.000000
48.000000
-49.000000
```



# Error Recovery

```
term: term MUL {strcat(msg, " * ");} factor {
       $$ = $1 * $4:
    | term DIV {strcat(msg, " / ");} factor {
       $$ = $1 / $4;
     factor {
       $$ = $1;
      error NUMBER { /* Error happened, discard token until it find NUMBER. */
       yyerrok; /* Error recovery. */
```



#### Error Recovery

```
1 3++9
2 5/2
3 9*3
4 3+5
5 4**6
6 5+***6+*6
7 4+3*9-10*8
8
```



# 編譯流程

```
在example中,助教有幫大家寫好makefile,如下
  all: clean y.tab.c lex.yy.c
     gcc lex.yy.c y.tab.c -ly -lfl -o calc
  y.tab.c:
     bison -y -d cau.y
  lex.yy.c:
     flex cau.l
  clean:
     rm -f calc lex.yy.c y.tab.c y.tab.h
```

■ 執行「make all」即可編譯產生「calc」



# 作業繳交注意事項

- due: 5.22 11:59 p.m.
- YACC的設計要比Lex要複雜很多,因此請馬上開始撰寫。
- 程式Demo環境是Ubuntu 18.04,因此請保證你們的程式碼能夠在Ubuntu上面編譯執行
- 作業說明有提供input file,可自行驗證
- 請準時繳交作業,作業遲交一天打七折
- 請把作業包成一個壓縮包,上傳至網大,檔名命為「學號\_hw2」, 學號輸錯,此項作業分數-10,沒輸學號分數-50,請同學注意
- 作業繳交之後,在繳交截止隔周會安排時間,到EC5023找助教Demo。