

O que é um Diagrama de Objetos

O que é um Diagrama de Objetos?

Representação visual de uma instância específica de um diagrama de classes em um determinado momento.

Se assemelha ao diagrama de classes, mas foca nos **atributos de um conjunto de objetos e em como eles se relacionam entre si**.

Exemplo: em um diagrama de objetos de contas bancárias, as diferentes contas (como poupança, corrente e cartão de crédito) de um cliente são representadas, junto com seus atributos específicos, como taxa de juros para contas de poupança e limite de crédito para contas de cartão de crédito. Esses diagramas não se limitam ao setor bancário e podem ser usados em diversas áreas, como genealogia e estruturas corporativas.

Quais as diferenças entre o diagrama de Classes e Objetos?

Diagrama de Classes: classificadores reais e relacionamentos em um sistemas **Diagrama de Objetos**: mostram instâncias específicas desses classificadores e os links entre essas instâncias em um determinado momento.

Diagramas de Classes	Diagramas de Objetos
Visão estática do sistema	Representa objetos e seus relacionamentos em um determinado momento
Descreve classes e seus relacionamentos, atributos e operações	Instantâneo que mostra como as instâncias das classes interagem entre si
Utilizados para sistemas orientados a objetos: mapeado diretamente com essa linguagem	Notação semelhante à do DC, mas foca em instâncias específicas dos objetos e seus valores de estado

Diagramas de Classes	Diagramas de Objetos
Retângulo representa classe, dividido em nome da classe, atributos e métodos	Útil para visualizar a implementação do sistema em um ponto específico no tempo.

Carro		carro1: Carro
+Ano: int +Marca: string +Modelo: string +Quilometragem: double +ValorDiaria: double +Cor: string	≠	+Ano: int = 2010 +Marca: string = "VW" +Modelo: string = "Fox Trend" +Quilometragem: double = 23531.90 +ValorDiaria: double = 94.00 +Cor: string = "Preto"

Quais as aplicações do Diagrama de Objetos?

- Examinar uma iteração específica de um sistema geral;
- Obter uma visão geral de alto nível so sistema que está sendo desenvolvido;
- Testar um **diagrama de classes** para a estrutura global do sistema, usando diagramas de objetos para casos de uso específicos

Apresente 1 exemplo de um DO

