HOME

FORUM

DAFTAR ARTIKEL

FAO

ABOUT

DISCLAIMER



You are here: Home / AutoCAD untuk Pemula / Latihan: membuat elemen-elemen bangunan

Latihan: membuat elemen-elemen bangunan

3 December, 2008 by Edwin Prakoso

21

1

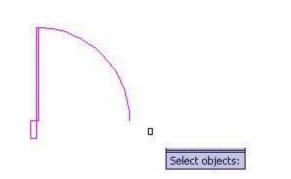
Melanjutkan tutorial AutoCAD untuk pemula. Jika anda mengikuti tutorial menggunakan block, anda mungkin sudah mencoba juga membuat dynamic block untuk dinding. Dan anda mungkin ingin tahu bagaimana menyiapkan template yang digunakan saat latihan template. Di bagian ini kita akan membuat pintu, jendela, dan juga dinding untuk diletakkan pada denah. Pintu dan jendela akan dibuat menjadi block. Sementara untuk dinding kita tidak menggunakan dynamic block dulu. Yang ditekankan adalah workflow dan konsepnya.

Bukalah file latihan anda sebelumnya. Kita sudah membuat grids dan kolom. Tambahkan satu layer untuk membuat gambar pintu dan jendela. Berikan nama yang relevan.

Membuat Pintu

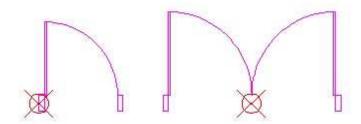
Buatlah beberapa pintu. Gunakan cara yang pernah anda lakukan di latihan membuat pintu. Buatlah dengan ukuran lebar masing-masing 600mm, 700 mm, dan 800 mm. Untuk pintu keempat, kopi pintu yang berukuran 800 mm, lalu mirror pintu anda agar menjadi pintu dobel.

Hapus rectangle di kanan (kusen). Aktifkan mirror, pilih pintu tersebut. Buat garis mirror di bagian kanan pintu. Saat AutoCAD menanyakan apakah anda ingin menghapus objek asli, ketik N [enter].



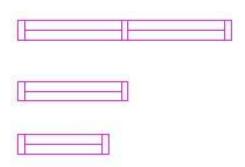
Buat semua pintu menjadi block, masing-masing P1, P2, P3, dan P4.

Gunakan titik-titik berikut sebagai insertion point.



Membuat Jendela

Membuat Jendela jauh lebih mudah daripada membuat pintu. Buatlah gambar berikut.



Ukuran kusen jendela sama dengan kusen pintu, yaitu 50×150. Dan lebar jendela berturut-turut 600mm, 750mm, dan 2x750mm. Buat masing-masing menjadi block dengan nama W1, W2, dan W3.

Membuat Dinding

Banyak cara menggambar di AutoCAD. Namun seperti biasa, di sini cara yang dibahas mungkin tidak lazim digunakan :) Yang pasti kita tidak akan menggunakan multilines. Dan tentu kita tidak akan menggambar dengan lines karena tidak produktif. Secara lengkap dinding dibuat dari dinding bata di dalamnya, dan finishing di luarnya. Dilambangkan dengan empat garis paralel, dan diberikan hatch (arsiran) sebagai penegas. Banyak yang melakukannya dengan multilines, namun kesulitan akan muncul pada saat memberikan hatch. Kita akan melakukannya dengan rectangle.

Lakukan langkah-langkah berikut:

- 1. Aktifkan layer A-wall. Lalu aktifkan rectangle. Buat rectangle dengan ukuran 500×150 mm.
- 2. Aktifkan layer A-detail-wall. Buat satu rectangle di tengah-tengah rectangle sebelumnya. Anda dapat melakukannya dengan memulai starting point offset 20mm dari rectangle pertama. Buat dengan ukuran 500×110 mm.
- 3. Terakhir, tambahkan hatch di dalam rectangle terakhir. Berikan hatch ANSI32 dengan skala 5. Hatch dapat diaktifkan dengan mengetikkan H [enter]. Pastikan pilihan associative diaktifkan. Associative akan membuat hatch selalu mengikuti perubahan bentuk geometri dinding kita.
- 4. Buat dua jenis dinding. Yaitu dinding bata dan trassram. Bentuk dinding trassram hanya sedikit berbeda dengan dinding bata. Kopilah dinding yang pertama ini, dan tambahkan hatch ANSI31. Berikan dengan skala 5, dan anglenya 90, agar saling tegak lurus dengan hatch sebelumnya.
- 5. Uji dengan melakukan stretch pada kedua dinding. **Di tutorial dynamic block**, dinding ini didefenisikan sebagai library block. Jika anda ingin melakukan hal serupa, dapat mencobanya dengan membaca tutorial tersebut.

[googlevideo]http://video.google.com/videoplay?docid=-4496363145284415954[/googlevideo]

Di bagian ini, Anda telah membuat sendiri 3 elemen dasar yang akan diletakkan pada bangunan kita. Yaitu pintu, jendela, dan dinding. Sebelumnya anda juga sudah membuat kolom. Di bagian selanjutnya, kita akan melengkapi bangunan dengan elemen-elemen ini.

21

Filed Under: AutoCAD untuk Pemula
Tagged With: AutoCAD untuk Pemula

1



9 Comments

TentangCAD



D Login ▼

Sort by Best ▼







Join the discussion...



faiq • 18 days ago

trim's pak, telah share ilmu CAD nya..



wong kalsel · a year ago

blog ini sangat bermanfaat, saya juga pemula autocad. Belajar otodidak... Skarang saya sdh bisa menggambar 2d dan 3d, itu karna saya tekun mengunjungi blog ini. Pak edo terus nulis tentang cad ya... Terima kasih.



anwar kusyadi · 4 years ago

justru saya kesulitan pembuatan kusen pintu 3D,saya ikuti tutorial 3D 2002,tapi saya selalu pakai autoCAD 2006 terutama icon extrude,padahal sudah saya pakai polyline,kok hasilnya lurus saja tidak pernah ada bengkokan. tolong kalau ada yg tahu tentang ini teruma gambar kusen.



TONY • 5 years ago

cara buat banunan 3d gmana yach......



Dhimas → TONY · 3 years ago

itu sih gampang...

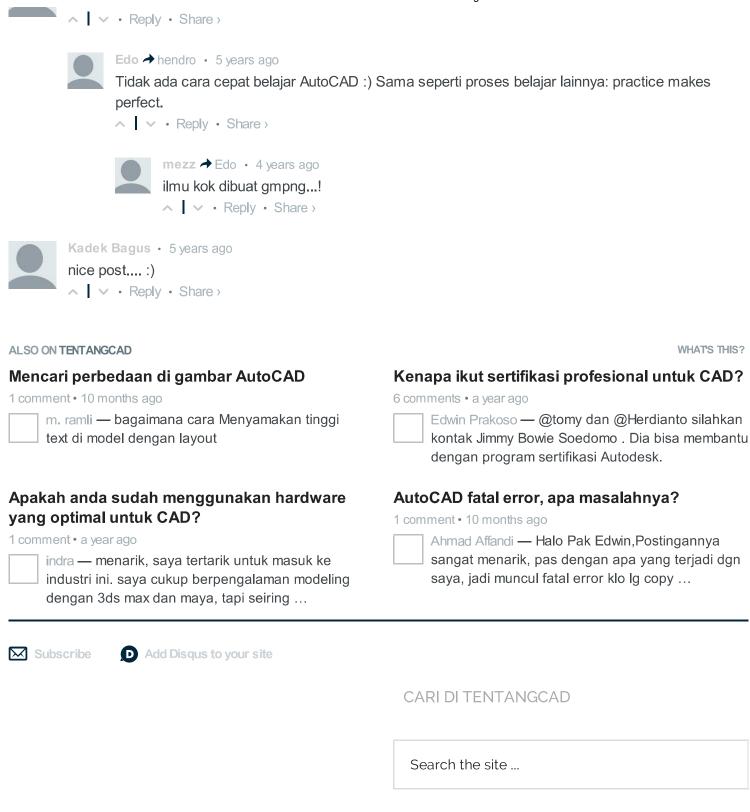
tinggal ketik EXT = EXTRUDE, enter trus pilih objek yang mau di 3d, lalu ketik berapa ketinggian yang anda ingin buat, trus enter 2x

selesai



hendro • 5 years ago

duh? pusing? cara cepat blajar autocad gimana?



ADVERTISEMENTS



POPULER HARI INI

Membuat Gambar 3D Untuk Pemula

Ayo Belajar AutoCAD Sendiri!

5 Langkah Mudah Mempersiapkan AutoCAD Plot

10 Kesalahan yang Umum Dilakukan Pengguna AutoCAD

Latihan Menggunakan Layout dan Viewport

ADVERTISEMENTS

(i)

GABUNG DI FACEBOOK DAN TWITTER

Suka 7.941 orang menyukai ini. Daftar untuk mengetahui apa yang disukai teman Anda.

Ikuti @TentangCAD

264 pengikut

Username:	
Password:	
1 dooword.	
☐ Remember Me	
Register	
Lost Password	LOG IN

TOPIK TERBARU

softwere AUTOCAD

3D autoCad 2007

AutoCAD 2015 sudah dirilis

Selamat datang di forum TentangCAD!

Copyright © 2014 · Magazine Pro Theme on Genesis Framework · WordPress · Log in