



You are here: [Home](#) / [AutoCAD](#) / Layer 0, By Layer, dan By Block

Layer 0, By Layer, dan By Block

9 June, 2008 by [Edwin Prakoso](#)

1

Pada saat anda membuat file baru AutoCAD, anda pasti akan menemukan satu layer, yaitu layer '0'. Dan layer ini tidak dapat dihapus. Layer ini disediakan untuk mengontrol sistem layer di dalam block. Jika anda perhatikan lagi pada properti color, linestyle, dan lineweight, anda akan dapat melihat ada properti 'bylayer' dan 'byblock'. Bagaimana sebetulnya penggunaan properti ini?

Layer 0 pada dasarnya adalah layer standard. Jika anda membuat objek-objek dalam block pada layer 0 ini, saat anda menginsert block, maka objek-objek ini akan mengikuti layer yang aktif.

- Jika anda menggunakan properti 'bylayer', maka propertinya pun (color, linestyle, dan lineweight) akan mengikuti layer yang aktif. Properti objek ini hanya dapat anda ubah dengan mengubah properti layer yang digunakan block.

[HOME](#)[FORUM](#)[DAFTAR ARTIKEL](#)[FAQ](#)[ABOUT](#)[DISCLAIMER](#)

- Jika anda mengubah properti objek-objek dalam block menjadi selain bylayer dan byblock, maka anda tidak dapat mengoverridenya setelah block diletakkan.

Supaya lebih mudah dipahami, buatlah 2 layer baru, layer1 dan layer2. Berikan properti yang berbeda untuk mempermudah membedakannya. Buatlah 3 objek circle.

Circle pertama menggunakan layer 0, color bylayer, lineweight bylayer.

Circle kedua menggunakan layer 0, color byblock, lineweight byblock. Perhatikan bahwa color dan lineweight tidak lagi mengikuti layer!

Circle ketiga menggunakan layer2, color red, lineweight 1.00. Aktifkan LWT pada drafting settings agar anda dapat membedakan lineweightnya.

Buatlah sebuah block dari ketiga objek ini.

Pastikan properti block ini masih bylayer seluruhnya. Sekarang, coba ubah-ubah layer block ini. Perhatikan bahwa properti circle1 dan circle2 akan berubah mengikuti properti layer, sementara circle3 akan tetap ngotot menggunakan propertinya sendiri. Hal ini karena circle3 propertinya dioverride, bukan bylayer ataupun byblock.

Sekarang ubah properti block, color dan lineweight. Gunakan warna dan tebal yang kontras agar terlihat jelas. Apa yang terjadi? Hanya circle2 yang propertinya berubah! Circle2 adalah objek yang propertinya diset ke 'byblock'!

Sekarang ubah layer block ini ke layer 1. Objek mana saja yang berubah mengikuti properti layer yang baru? Dan terakhir, freeze layer 2. Jika anda membuat objek pembentuk block pada layer selain '0', maka objek itu akan tetap mengikuti properti layernya sendiri, bukan layer yang digunakan block.

[HOME](#)[FORUM](#)[DAFTAR ARTIKEL](#)[FAQ](#)[ABOUT](#)[DISCLAIMER](#)

About Edwin Prakoso

Saya adalah seorang application engineer yang tersertifikasi sebagai Revit Architecture 2010 certified professional, AutoCAD 2013 certified professional dan Enovia V6 Program Central.

Saya juga mendapatkan penghargaan sebagai "Autodesk Expert Elite" dari Autodesk.

Aktif di komunitas CAD internasional, seperti menjadi **AutoCAD expert of the week** di **AutoCAD Exchange**, menulis di **Augi World** dan juga di blog berbahasa Inggris **CAD Notes**.

Anda dapat menghubungi saya di **twitter** atau **LinkedIn**.

[HOME](#)[FORUM](#)[DAFTAR ARTIKEL](#)[FAQ](#)[ABOUT](#)[DISCLAIMER](#)**salmon493** • 6 tahun yang lalu

tau banyak,,, banyak tau,,, nge'drawing jd mudah,,, hohohoho

[^](#) | [v](#) • [Balas](#) • [Bagikan](#) ›**Adesu** • 6 tahun yang lalu

Info yang sangat bagus untuk di ketahui.

[^](#) | [v](#) • [Balas](#) • [Bagikan](#) ›

JUGA DI TENTANGCAD

APA INI?

Mencari perbedaan di gambar AutoCAD

Satu komentar • setahun yang lalu

Avatar**m. ramli** — bagaimana cara Menyamakan tinggi text di model dengan layout**Apakah anda sudah menggunakan hardware yang optimal untuk CAD?**

Satu komentar • 2 tahun yang lalu

Avatar**indra** — menarik, saya tertarik untuk masuk ke industri ini. saya cukup berpengalaman modeling dengan 3ds max dan maya, tapi seiring ...**Menggunakan Autodesk Vasari: desain konsep yang lebih dari sekedar visual**

2 komentar • 2 tahun yang lalu

Avatar**Wahyudin** — Sya mau tnya,,bisa ngga dilakukan di revit: pembuatan gambr detail, seperti detail kuda-kuda, detail pondasi, detail pintu dan ...**Memutar gambar di AutoCAD viewport**

Satu komentar • setahun yang lalu

Avatar**Subagiana** — tambah ilmu lagi....trimakasih OM [Langganan](#) [Pasang Disqus di website Anda](#) [Privasi](#)

CARI DI TENTANGCAD

POPULER HARI INI

[5 Langkah Mudah Mempersiapkan AutoCAD Plot](#)

[HOME](#)[FORUM](#)[DAFTAR ARTIKEL](#)[FAQ](#)[ABOUT](#)[DISCLAIMER](#)

AutoCAD

Ayo Belajar AutoCAD Sendiri!

Latihan Menggunakan Layout dan Viewport

GABUNG DI FACEBOOK DAN TWITTER

Like 8,331 people like this. [Sign Up](#) to see what your friends like.

Ikuti @TentangCAD

317 pengikut

TOPIK TERBARU

menghide

saalam hormat ,tentang tutorial REVIT

[ask]cara cepat mengganti settingan printer pada seluruh tab layout

File AutoCAD kosong

Teknik Sweep

IKUT BERDISKUSI DI FORUM TENTANGCAD

Log In

Username:

Password:

☐ Remember Me

LOG IN

[Register](#) [Lost Password](#)

[HOME](#)

[FORUM](#)

[DAFTAR ARTIKEL](#)

[FAQ](#)

[ABOUT](#)

[DISCLAIMER](#)

Copyright © 2014 · Magazine Pro Theme on Genesis Framework · WordPress · [Log in](#)