



You are here: [Home](#) / [AutoCAD](#) / Mendefenisikan Kamera di AutoCAD

Mendefenisikan Kamera di AutoCAD

28 July, 2010 by [Edwin Prakoso](#)

23

2

Cukup banyak yang menanyakan bagaimana caranya membuat hasil rendering yang realistis di AutoCAD. Sejak AutoCAD 2007, AutoCAD memang sudah dibekali mental ray. Sehingga yang ingin merender, bisa langsung merendernya di AutoCAD tanpa harus belajar software lain (baca: 3ds Max). Hasilnya memang tidak secanggih hasil render 3ds Max, tapi cukup OK. Setidaknya bagi para kebanyakan engineer. Beberapa [contoh rendering AutoCAD bisa dilihat di sini](#).

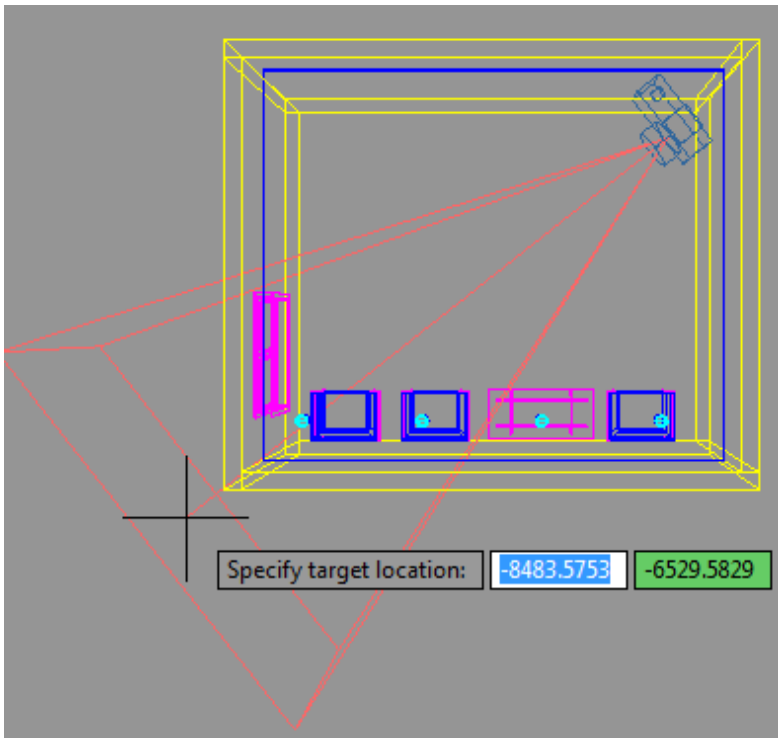
Bagi yang ingin mencoba merender di AutoCAD, saya akan menulis seri rendering tutorial (basic) untuk pengguna AutoCAD 2011. Ada beberapa perubahan mendasar di material, karena itu mungkin yang menggunakan versi di bawahnya akan melihat perbedaan cukup menyolok.

Pada dasarnya langkah-langkah untuk merender adalah sebagai berikut:

1. Membuat model 3D. Tahap ini tidak dibahas dalam seri tutorial ini. Anda dapat menggunakan model anda sendiri atau menggunakan model yang sama dengan yang digunakan di sini. Silahkan **download filenya disini**.
2. Mengatur kamera. Dibahas di artikel ini.
3. Mengatur material.
4. Mengatur konfigurasi rendering.

Membuat Kamera

Hal pertama yang kita lakukan adalah membuat kamera view. Kita dapat membuatnya dengan mengetik CAMERA lalu menekan [enter]. Klik titik pertama sebagai posisi kamera, lalu titik kedua sebagai target kamera.



Setelah meletakkan kamera, AutoCAD akan memberikan beberapa pilihan. Berikan nama untuk kamera tersebut.

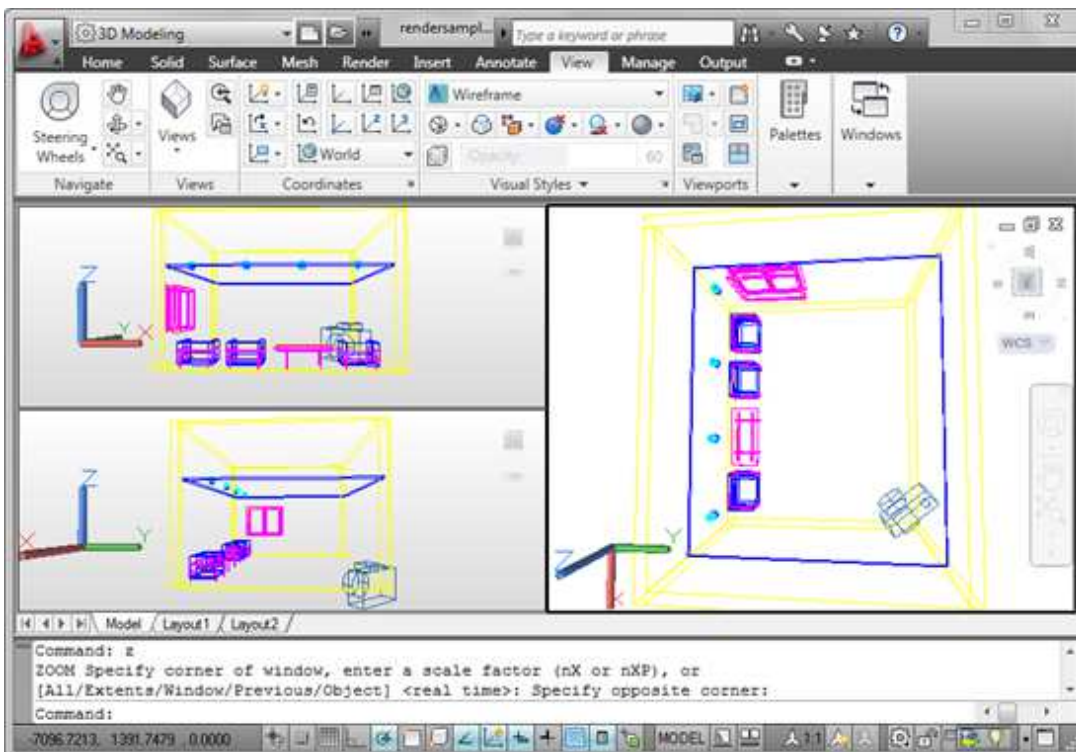


Jangan pikirkan dulu pilihan lainnya. Kita akan mengubahnya belakangan.

Agar lebih mudah bekerja di 3D, akan lebih nyaman kalau kita membuka beberapa view agar dapat melihat model dari beberapa sudut sekaligus. Klik viewport configurations, lalu pilih 3 viewports (atau 2 kalau anda merasa sudah cukup).

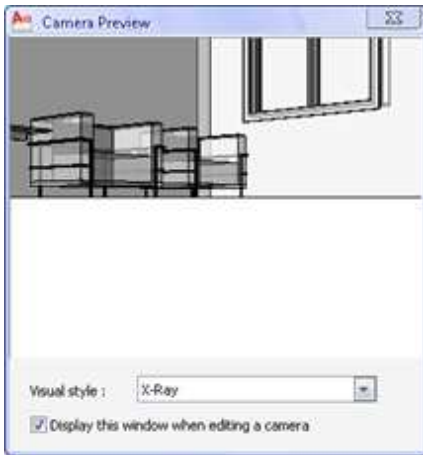


Click view cube agar anda dapat melihat model dari beberapa sudut. Pada contoh ini dari atas, depan, dan kanan.



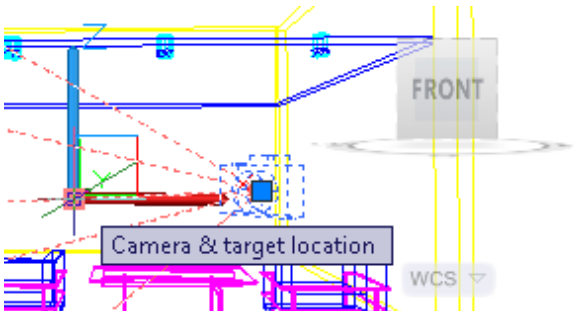
Sekarang pilih kamera anda. Jika kesulitan, tahan [shift] lalu tekan [space] beberapa kali sampai kamera dihighlight. Klik untuk memilih kamera tersebut.

AutoCAD akan membuka jendela kamera preview seperti di bawah.



Perhatikan kamera anda. Ada beberapa grip yang bisa digunakan untuk mengontrol posisi kamera, target, dan panjang lensa (FOV).

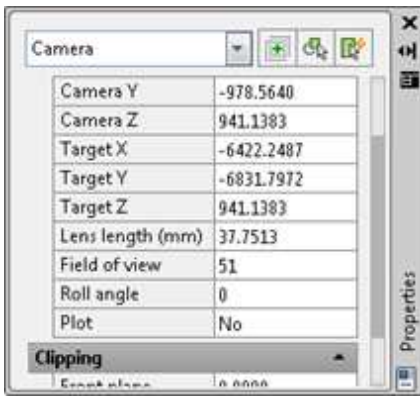
Gerakkan pointer anda ke atas grip, tunggu sebentar. Sekarang anda akan dapat melihat gizmo atau sumbu koordinat di grip tersebut.



Pindahkan pointer anda ke atas axis, ada akan melihat garis tipis dengan panjang tak terhingga. Artinya kalau anda memilih axis itu, pergerakan objek akan terkunci pada sumbu tersebut. Klik dan tahan tombol kiri mouse anda, lalu gerakkan ke posisi baru. Cukup mudah bukan?

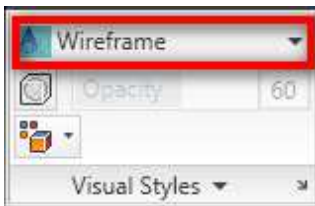
Lakukan sampai anda merasa puas dengan hasil yang ditampilkan di preview.

Anda juga dapat memperhalus posisi dan target kamera dengan menggunakan properties palette. Kalau ingin menggeser sedikit, terkadang lebih mudah memasukkan angkanya daripada mendrag kamera tersebut.



Setelah selesai, dengan kamera terpilih, klik kanan, lalu pilih set camera view dari contextual menu. Sekarang viewport anda menunjukkan apa yang dilihat kamera.

Ubahlah visual styles menjadi shading, hidden lines, atau style lain untuk memeriksa posisi kamera sudah benar.



Kita akan mengatur cahaya matahari di tutorial selanjutnya.

23

2

Filed Under: AutoCAD

Tagged With: AutoCAD 3D, autocad camera, AutoCAD Rendering

Join Us **KursusPrivatAutoCAD**
Perorangan / kelompok Sampai lancar....

Level :
Basic - Advanced
Waktu Fleksibel

Kini Kami hadir di 2 Kota :
Jakarta & Bandung
Klik di sini

[Satu Komentar](#) [TentangCAD](#)[Masuk](#) ▾[Urut dari yang terbaik ▾](#)[Bagikan](#) [Favorit](#) ★

Ikut diskusi ini...

Akhsan • 8 bulan yang lalu

Untuk menampilkan View yang ke uncheck gimana?

[^](#) | [v](#) • [Balas](#) • [Bagikan](#) ›

JUGA DI TENTANGCAD

APA INI?

Kenapa ikut sertifikasi profesional untuk CAD?

6 komentar • setahun yang lalu



Edwin Prakoso — @tomy dan @Herdianto silahkan kontak Jimmy Bowie Soedomo . Dia bisa membantu dengan program sertifikasi Autodesk.

Kompetisi rendering dengan AutoCAD

8 komentar • setahun yang lalu



Aprian Rudina Sukma — om kalau modelnya saya buat 2 (dimirror) sah nggak ya?

Memperbaiki ukuran file DWG yang membesar

3 komentar • 4 bulan yang lalu



dewantara a — cara menggunakan plugin dwg-purge itu gmn ya ? sudah diinstal tapi pas ditulis command dwg-purge nya ga ada. apakah ...

Pemenang kontes Rendering AutoCAD

5 komentar • 11 bulan yang lalu



Iyan — Wah selamat untuk para pemenang, semoga event-event seperti ini bisa terus berkembang. Saya sedikit terlambat untuk ...

[✉](#) [Langganan](#)[D](#) [Pasang Disqus di website Anda](#)

CARI DI TENTANGCAD

Search the site ...

IKLAN

POPULER HARI INI

Membuat Gambar 3D Untuk Pemula

Ayo Belajar AutoCAD Sendiri!

5 Langkah Mudah Mempersiapkan AutoCAD Plot

10 Kesalahan yang Umum Dilakukan Pengguna AutoCAD

Latihan Menggunakan Layout dan Viewport

GABUNG DI FACEBOOK DAN TWITTER

Suka 8.054 orang menyukai ini. [Daftar](#) untuk mengetahui apa yang disukai teman Anda.

TOPIK TERBARU

[ask] layer dimension

[ask] proxy information autoCAD

ngajar Auto CAD area bekasi

AutoCAD 360 Android

symbol ballon dan welding hilang

IKUT BERDISKUSI DI FORUM TENTANGCAD

Username:

Password:

☐ Remember Me[Register](#)[Lost Password](#)[LOG IN](#)

Copyright © 2014 · Magazine Pro Theme on Genesis Framework · WordPress · [Log in](#)