



You are here: Home / AutoCAD / Perintah Intersect untuk Solid Editing pada AutoCAD

Perintah Intersect untuk Solid Editing pada AutoCAD

20 October, 2008 by igun

3

Beberapa hari yang lalu seorang teman pengguna AutoCAD bertanya mengenai solid editing pada AutoCAD. Objek yang sudah dibuat adalah berupa model 3D roda gigi, namun belum memiliki chamfer pada tepi gigi-gigi nya.

Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar berikut:

1 of 6



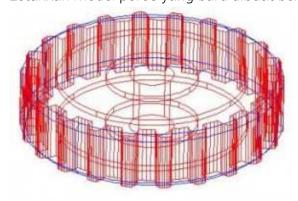
Gambar sebelah kiri adalah objek AutoCAD yang sudah jadi, dan gambar sebelah kanan adalah gambar yang diharapkan. Pada gambar sebelah kanan tampak adanya Chamfer pada tepi gigi-giginya. Dalam proses produksi, sebenarnya Chamfer ini dibentuk terlebih dahulu pada bahan poros yang akan dibentuk roda gigi dengan mesin bubut, kemudian dengan mesin frais (milling machine) dibentuk gigi-gigi dengan cutter sesuai module gigi yang diinginkan.

Bila model roda gigi sudah dibuat seperti gambar sebelah kiri, kita tetap bisa membuat chamfer. Disini saya lakukan cara lain yang menurut saya lebih sederhana, yaitu dengan memanfaatkan perintah INTERSECT untuk solid editing. Berikut urutannya:

Buatlah poros dengan diameter dan height yang sama dengan roda gigi lengkap dengan chamfer pada poros tersebut. Kita dapat membuatnya dengan CYLINDER kemudian membuat chamfer. Dapat pula membuatnya dengan REVOLVE penampang poros.



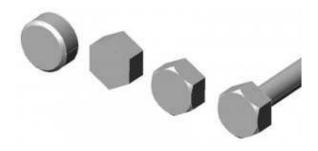
Letakkan model poros yang baru dibuat berimpit dengan roda model roda gigi



Gunakan perintah INTERSECT pada kedua objek. Dan hasilnya, bentuk roda gigi akan susai seperti yang diharapkan.



Dengan cara yang sama, kita juga dapat membuat chamfer kepala baut.



Semoga Bermanfaat – igun –

3

Filed Under: AutoCAD

Tagged With: AutoCAD Tips, intersect





Ikut diskusi ini...



angga • 6 tahun yang lalu

bagaimana cara membuat ulir? agar saya membuat baut

1 A Balas • Bagikan



Machineblue07 • 4 tahun yang lalu

Bagaimana kalo ulirnya tidak linier atau lurus,,roda giginya memiliki ulir yang miring??



ifhul • 4 tahun yang lalu

wah asyik nhi,,, kebetulan saya salah satu penggemar autocad,,, jadi bisa nambah2 ilmu nhee.. sebelumnya makasih yah atas informasinya!!!

▲ ■ ■ Balas ■ Bagikan >



bays • 4 tahun yang lalu

bos mau tanya kl buat ulir 3D untuk AutoCAD gmn ?pls help me......

◆ Balas • Bagikan >



AZWAR NUR FALAH • 5 tahun yang lalu

SAYA E BEGINER DALAM HAL INI...BANTU A DONG CARA DIKIN PULI 3 D....(TERUTAMA BAGIN ME-REVOLVE PROSES MEMBUAT ALUR)PROSES INI MASIH SULIT BIKINYA......SEBELUMNYA TERIMA KASIH......

◆ Balas • Bagikan >



AZWAR • 5 tahun yang lalu

Bang saya pemula ibidang nih n saya juga belajar autocad otodidak,saya mau tahu cara membuat roda gigi sebelumnya terima kasih......



Ch0ngC3ko • 5 tahun yang lalu

bos, mau tanya kalau men-select lagi object sebelumnya diperintah apa bos shortcut keynya?

▲ ■ Balas ■ Bagikan >



Edo → Ch0ngC3ko • 5 tahun yang lalu

P utk previous selection atau L untuk last object created;)

▲ ■ Balas • Bagikan >



asep sutrisno • 5 tahun yang lalu

tolong dong kang, cara yang praktis singkat padat utk membuat solid spring (pegas) dengan autocad.

thank

HOME FORUM DAFTAR ARTIKEL FAQ ABOUT DISCLAIMER

Search the site ...

POPULER HARI INI

5 Langkah Mudah Mempersiapkan AutoCAD Plot

Membuat Gambar 3D Untuk Pemula

10 Kesalahan yang Umum Dilakukan Pengguna AutoCAD

Ayo Belajar AutoCAD Sendiri!

Latihan Menggunakan Layout dan Viewport

GABUNG DI FACEBOOK DAN TWITTER

TOPIK TERBARU

menghide

Like 8,330 people like this. Sign Up to see what your friends like.

317 pengikut

saalam hormat ,tentang tutorial REVIT

[ask]cara cepat mengganti settingan printer pada seluruh tab layout

Ikuti @TentangCAD

File AutoCAD kosong

Teknik Sweep

IKUT BERDISKUSI DI FORUM TENTANGCAD

HOME	FORUM	DAFTAR ARTIKEL	FAQ	ABOUT	DISCLAIMER
				Password:	
				□ Remember Me	
				Register Lost Pas	ssword

Copyright © 2014 · Magazine Pro Theme on Genesis Framework · WordPress · Log in