HOME

FORUM

DAFTAR ARTIKEL

FAQ

**ABOUT** 

DISCLAIMER



You are here: Home / AutoCAD / Menggunakan Express Tools: Modify

# Menggunakan Express Tools: Modify

27 March, 2009 by Edwin Prakoso



Melanjutkan pembahasan mengenai express tools. Di bagian ini kita akan membahas express tools untuk modify.

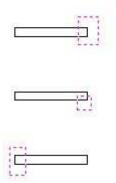
# Multiple Stretch Object

Command line: MSTRETCH

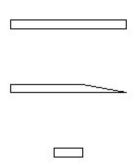
Sebetulnya multiple stretch sudah bisa dilakukan dengan STRETCH biasa. Jadi tool ini tidak lagi istimewa. Yang dilakukan oleh stretch ini adalah, anda cukup mengaktifkan stretch satu kali saja, dan dapat langsung membuat beberapa polygon untuk stretch.



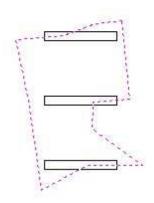
Pada contoh ini, tiga buah rectangle dibuat stretch polygon untuk masing-masing, hanya sekali mengaktifkan tool.



Setelah distretch ke kanan, akan menjadi seperti ini.



MSTRETCH juga memungkinkan anda membuat crossing polygon seperti ini.



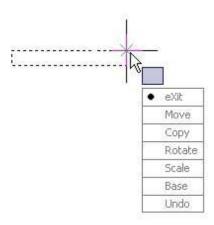
Sebetulnya, hal ini juga dapat dilakukan STRETCH biasa. Jadi sama sekali tidak istimewa, dan mestinya sudah hilang dari express tools.

# Move/Copy/Rotate

Command line: MOCORO

Command linenya terdengar lucu :) Tapi tool ini boleh juga. Anda dapat memindahkan, meng-copy, dan langsung merotate objek tanpa harus mengaktifkan command lain.

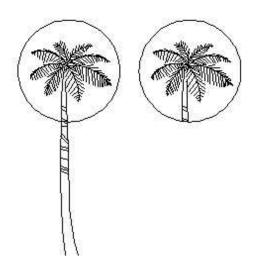
Setiap anda selesai dengan satu tool, maka pilihan tools lain akan muncul.



### **Extended Clip**

Command line: CLIPIT

Clipit sebetulnya tidak jauh berbeda dengan XCLIP. Yaitu untuk memotong block atau xref berdasarkan boundary. Namun kelebihannya, ia dapat memotong berdasarkan lingkaran.



### Convert Shape to Block

Command line: SHP2BLK

Tool ini akan menggantikan objek shape dengan block. Sudah pernah di bahas sebelumnya di **express tool: block**. Entah memang sengaja dimasukkan lagi ke modify, atau tidak sengaja.

### DrawOrder by color

Command line: CDORDER

Tool ini digunakan untuk mengatur urutan objek dari atas ke bawah, berdasarkan warna objek. Saya tidak tahu apakah ini sering digunakan. Mungkin bagi yang menggunakan gambar AutoCAD untuk presentasi, atau membuat map atau fill area bisa berguna.



### **Delete Duplicate Objects**

Command line: OVERKILL

Tool ini sangat berguna untuk menghapus objek yang saling bertumpuk. Tujuannya agar kontrol tampilan lebih mudah, dan ukuran file lebih kecil. Bayangkan jika ada beberapa objek bertumpuk, sebagian punya color, lineweight yang berbeda. Saat dicetak susah ditebak hasilnya. Dan semakin sedikit geometrinya, tentu ukuran file lebih ringan.

Pada dasarnya, saat anda mengaktifkan overkill, pengaturan default sudah cukup baik. Namun anda mungkin ingin mengubah beberapa hal lain.



#### Flatten Objects

Command line: FLATTEN

Flatten digunakan untuk membuat gambar 2D dari model 3D. Hal ini sudah pernah dibahas sebelumnya.

### **Multiply Copy**

Command line: COPYM

Sepintas terdengar hanya untuk mengkopi objek berkali-kali. Hal ini sudah bisa dilakukan oleh copy bawaan standar AutoCAD. Namun COPYM punya beberapa kelebihan: repeat, divide, measure, dan array.

Array dan repeat kurang saya sukai. Array biasa rasanya lebih mudah dipahami. Repeat mungkin cukup berguna, namun rasanya jarang terpakai oleh saya. Repeat akan mengulangi copy dengan jarak yang sama seperti sebelumnya. Ya, jadi mirip array juga.

Divide dan measure mungkin bisa saya beri nilai plus. Sebelumnya memang sudah ada, tapi hanya untuk block. Dengan COPYM, objek apapun bisa dipakai, tanpa harus dibuat jadi block dulu.

#### **Extended Offset**

Command line: EXOFFSET

Extended offset mirip dengan offset biasa. Saya lihat satu-satunya perbedaan adalah bisa mengubah variabel GapType 'on the fly', selama tool aktif. Namun saya selalu gagal melakukannya. Sebagai catatan, dengan offset biasa, anda harus mengubah OFFSETGAPTYPE lebih dulu, sebelum mengaktifkan offset. Normal adalah 0 (sama dengan objek asli), 1 untuk membuat hasil dengan fillet pada setiap corner, dan 2 untuk chamfer.

Saya tidak tahu apakah memang file LISP-nya bermasalah atau memang salah pembuatan aplikasinya. Kelebihan lain tidak ada yang menurut saya patut dipertimbangkan. Offset biasa masih dapat melakukannya dengan baik.

Filed Under: AutoCAD

Tagged With: Express tools, Modify, Produktifitas AutoCAD

0 Komentar



1 3 11 3 11 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1	
Urut dari yang terbaik ▼	Bagikan <b>₾</b> Favorit ★
Mulai diskusinya	
Jadi yang pertama u	untuk berkomentar
JUGA DI TENTANGCAD	APA INI?
Mengkonversi unit gambar AutoCAD	Memutar gambar di AutoCAD viewport
4 komentar • 10 bulan yang lalu	Satu komentar • 10 bulan yang lalu
Guest — trikmakasih infox	Subagiana — tambah ilmu lagitrimakasih OM
Mencari perbedaan di gambar AutoCAD Satu komentar • setahun yang lalu	Mengedit objek AutoCAD 3D dengan sub object
m. ramli — bagaimana cara Menyamakan tinggi	2 komentar • 10 bulan yang lalu
text di model dengan layout	subagiana — saya suka dengan web inisangat2 membantu dalam pengembangan penggunaan cadtrimakasih
	CARI DI TENTANGCAD
	Search the site

**TentangCAD** 

Masuk ▼

#### **IKLAN**



#### POPULER HARI INI

#### Membuat Gambar 3D Untuk Pemula

Ayo Belajar AutoCAD Sendiri!

5 Langkah Mudah Mempersiapkan AutoCAD Plot

10 Kesalahan yang Umum Dilakukan Pengguna AutoCAD

Latihan Menggunakan Layout dan Viewport

#### GABUNG DI FACEBOOK DAN TWITTER

Suka 8.054 orang menyukai ini. Daftar untuk mengetahui apa yang disukai teman Anda.

Ikuti @TentangCAD

285 pengikut

#### **TOPIK TERBARU**

[ask] layer dimension

[ask] proxy information autoCAD

ngajar Auto CAD area bekasi

AutoCAD 360 Android

symbol ballon dan welding hilang

#### IKUT BERDISKUSI DI FORUM TENTANGCAD

Username:	
Password:	
Remember Me	
Register Lost Password	LOG IN

Copyright © 2014 · Magazine Pro Theme on Genesis Framework · WordPress · Log in