



You are here: [Home](#) / [AutoCAD](#) / Mengatur Cahaya Matahari di AutoCAD itu Mudah!

Mengatur Cahaya Matahari di AutoCAD itu Mudah!

29 July, 2010 by [Edwin Prakoso](#)

72

1

1

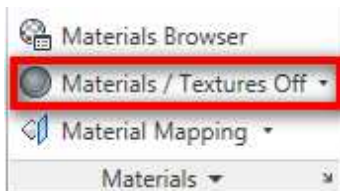
Apakah anda pernah merasa kesulitan mengatur lighting, terutama di AutoCAD? Atau mungkin pernah merasakan bahwa proses trial and error untuk memperoleh efek lighting yang bagus itu memakan waktu terlalu lama? Kita akan coba mempermudahnya pada tutorial rendering kedua ini. Kali ini kita akan melangkah sedikit lebih jauh dengan menyeting cahaya matahari. Sebelumnya anda sudah **berlatih mengatur kamera**. Kali ini kita mulai dari natural lighting atau sunlight.

Download file berikut untuk meneruskan tutorial ini. Atau tentu saja, anda dapat mengerjakan model anda sendiri.

Mematikan Material

Kalau kita merender dengan material akan memakan waktu cukup lama. Terutama jika kita punya banyak material transparan dan reflektif. Jadi kalau tujuannya masih untuk mendefinisikan lighting, maka lebih baik dimatikan saja lebih dulu. Toh, hasil ini memang belum final, yang penting kita dapat mendefinisikan lighting dengan cepat dan mudah.

Buka render tab, materials panel. Ubah materials/textures off.

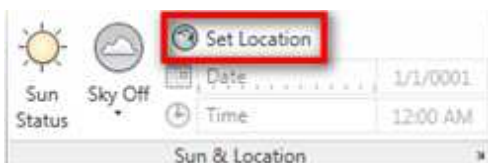


Model yang saya gunakan terbilang sederhana. Kalau model anda punya beberapa jendela atau opening, anda dapat mengatur agar lighting datang dari sudut yang pas. Tujuan kita kali ini adalah mengatur agar cahaya matahari dari AutoCAD datang melalui jendela yang ada.

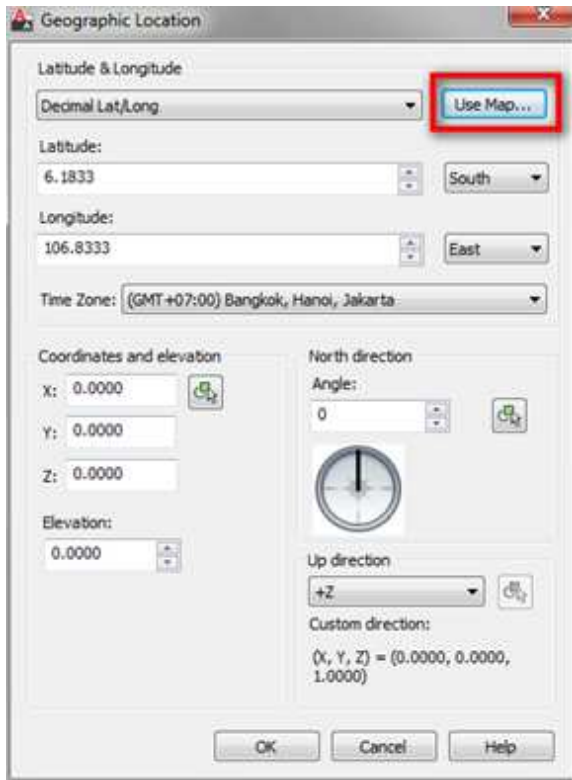
Matikan layer 3D-GLAZ-GLAS untuk menyembunyikan objek kaca. Jika model anda sangat-sangat kompleks, anda dapat mematikan layer beberapa objek detail yang tidak terlalu penting, yang tidak terlalu mempengaruhi lighting kita. Jika anda menggunakan komputer high end dan mengerjakan model sederhana, mungkin tidak akan terlalu terasa. Namun jika model cukup besar, apalagi kalau komputernya sudah agak bangkutan, rendering akan jauh lebih cepat. Ingat, ini hanya untuk testing, bukan untuk final render! Saya menyembunyikan furniture di tutorial ini. Anda boleh ikut melakukannya, boleh jg tidak.

Geographic Location

Selanjutnya kita akan mendefinisikan matahari dengan benar. Klik set location di tab sun & location.



AutoCAD akan mengeluarkan pop-up dan menanyakan bagaimana anda ingin lokasi tersebut didefinisikan. Kali ini, pilih saja enter location values. Anda dapat bereksperimen dengan metode lain kelak. Klik use map untuk memilih lokasi berdasarkan peta.



Pilih lokasi project anda dan klik OK sampai semua dialog tertutup.

Sky and Sun Properties

Sekarang kita akan mengaktifkan langit. Tanpa mengaktifkan langit, maka langit akan tampak hitam. Tentunya tidak bagus untuk rendering siang hari bukan? Ubah langit menjadi sky background and illumination.



Sekarang kita akan mengaktifkan matahari. Klik icon **sun status**.



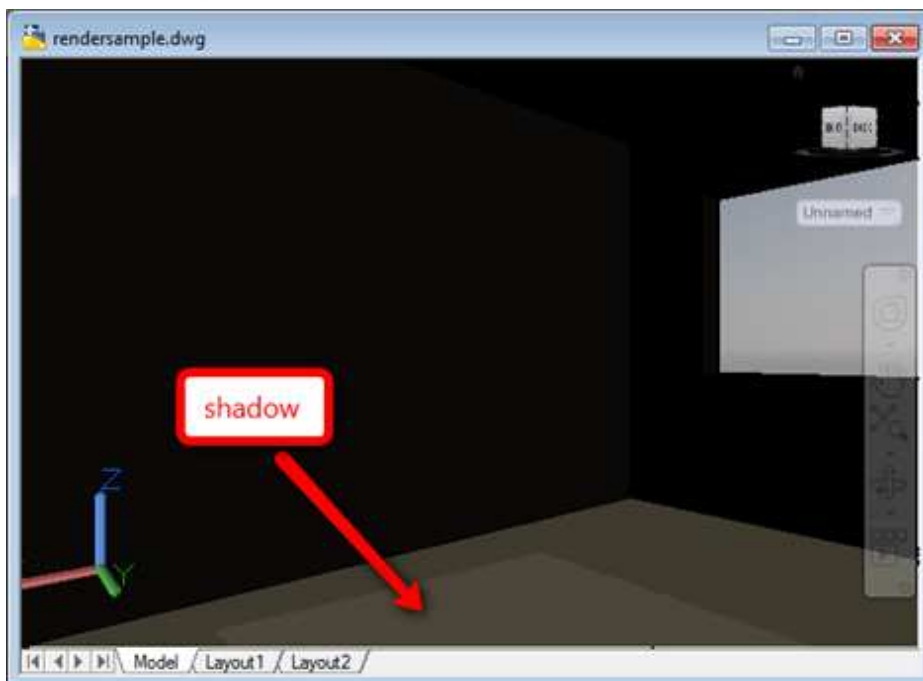
Pertama kali kita melakukan ini, AutoCAD akan memberikan beberapa pilihan. Pilih turn off default lighting. Default lighting itu jelek... no-no. Kita akan menggunakan natural light dari matahari. Setelah kita mengaktifkan default lighting, maka date and time slider akan aktif.



Selanjutnya aktifkan bayangan. Ganti pengaturan dari no shadows ke full shadows.

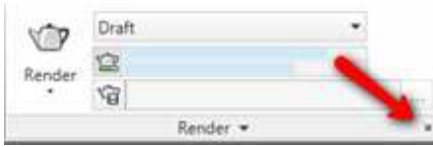


Seharusnya sekarang kita sudah bisa melihat bayangan matahari masuk ke dalam! Ubah jam dan tanggal jika perlu, sampai sesuai keinginan anda.

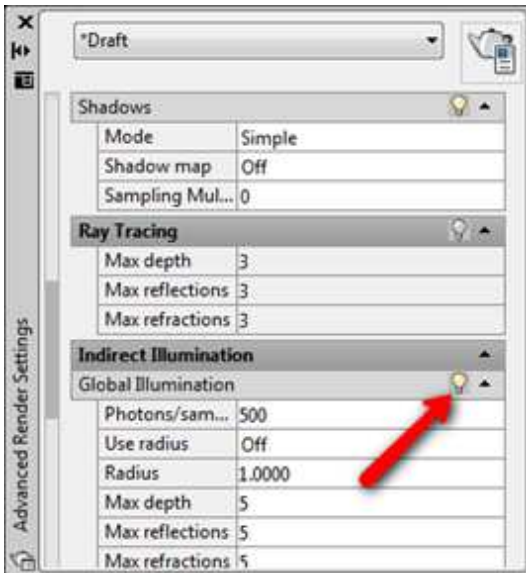


Menguji Lighting di Rendering

Kita akan melakukan pengujian terhadap lighting. Klik panah kecil di kanan bawah panel render untuk membuka palette advanced render settings.



Di palette ini, ubah kualitas render menjadi medium. Lalu cari kategori indirect illumination. Klik bola lampu di sebelah indirect illumination untuk mengaktifkannya.



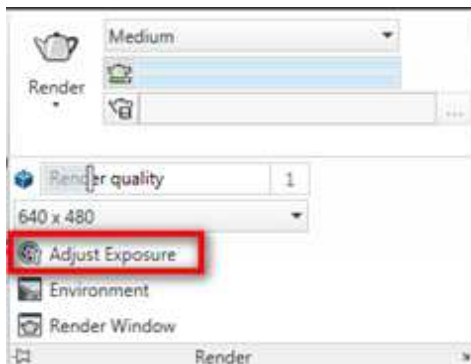
Indirect light memungkinkan kita melihat efek cahaya yang dipantulkan. Cobalah nanti anda bandingkan bagaimana hasilnya tanpa global illumination diaktifkan.

Cobalah render model tersebut.

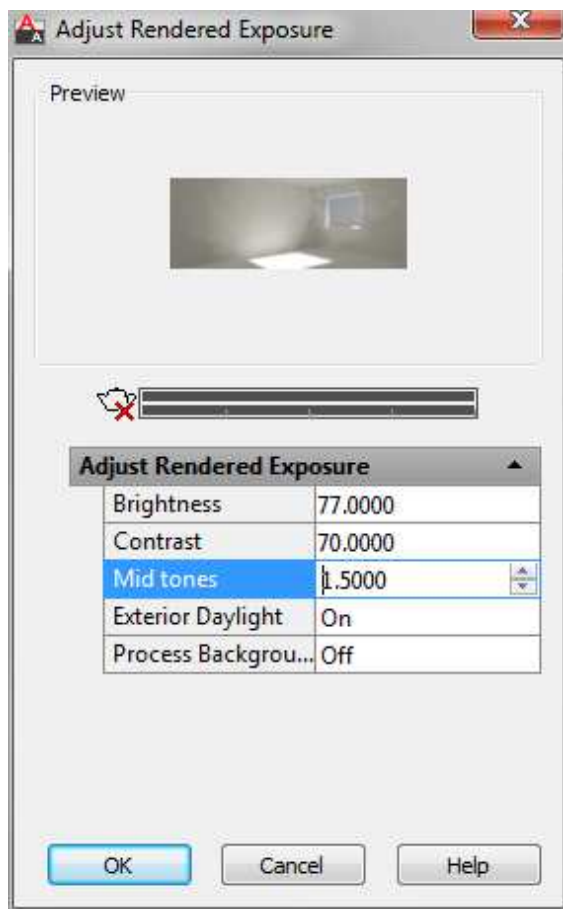


Hasil ini lumayan, meski belum bagus betul. Sekarang kita akan mengubah exposure lighting ini. Saya menambahkan brightness dan contrast agar efek cahaya tampak lebih menarik.

Klik adjust exposure untuk membuka dialog exposure.



Ubahlah brightness, contrast dan setting-setting lainnya sampai anda merasa efeknya cukup bagus. Preview akan diupdate segera setelah anda mengubah setting tersebut.



Sekarang coba lagi merender model tersebut. Jauh lebih baik bukan?



Nah, kalau anda tadi menyembunyikan objek-objek anda, coba tampilkan dan render sekali lagi!



Nah tantangan bagi anda: coba render model anda, boleh model ini atau model lain, dan upload agar dapat dilihat dan dikomentari member lain. Anda boleh mempublisnya di blog anda, [Flickr](#), [Photobucket](#), foto album [Facebook TentangCAD](#) atau di mana saja yang dapat diakses orang!

Mudah saja bukan? Jangan lupa, kalau anda menyukai tutorial ini, klik 'like this' di bawah, tweet this, atau forward informasi ini ke teman-teman anda!

72

1

1

Filed Under: **AutoCAD**

Tagged With: **AutoCAD lighting, AutoCAD Rendering**

Join Us **KursusPrivatAutoCAD**
Perorangan / kelompok Sampai lancar....

Level :
Basic - Advanced
Waktu Fleksibel

Kini Kami hadir di 2 Kota :
Jakarta & Bandung
Klik di sini

7 Komentar TentangCAD

Masuk ▾

Urut dari yang terbaik ▾

Bagikan Favorit ★



Ikut diskusi ini...

Achmad Ilham Hidayatullah • 3 bulan yang lalu

Kompas GAS , daaahhh ^_^



1 ^ | v • Balas • Bagikan ›



achmad • 3 bulan yang lalu

sangat hebat (y)

kyak di Skech Up Render'an.nya :D

^ | v • Balas • Bagikan ›

Sahidin Doank • 5 bulan yang lalu

terima kasih gan untuk pengetahuannya,,,

^ | v • Balas • Bagikan ›

hasyim • 8 bulan yang lalu

kalo ini gue harus bilang "wow"..... :-)

^ | v • Balas • Bagikan ›

Edho D'Masiv • setahun yang lalu

thaks infonya pak

^ | v • Balas • Bagikan ›

taufik • setahun yang lalu

sip pak erwin

^ | v • Balas • Bagikan ›



Musniansyah lubis • 4 tahun yang lalu

Kok hasil render saya buram, gelap.

Tapi puas banget terimakasih mas edwin.

^ | v • Balas • Bagikan ›

JUGA DI TENTANGCAD

APA INI?

Memperbaiki ukuran file DWG yang membesar

3 komentar • 4 bulan yang lalu



dewantara a — cara menggunakan plugin dwg-purge itu gmn ya ? sudah diinstal tapi pas ditulis command dwg-purge nya ga ada. apakah ...

Uji kemampuan AutoCAD Nov 2012

35 komentar • 2 tahun yang lalu



Marlbowonov — Bismillah..1. Klik kanan>quick select> pilih/klik select object, pada command select object: masukan/ketik nilai 28112012, ...

Mencari perbedaan di gambar AutoCAD

Satu komentar • setahun yang lalu



m. ramli — bagaimana cara Menyamakan tinggi text di model dengan layout

Mengkonversi unit gambar AutoCAD

4 komentar • 10 bulan yang lalu



Guest — trikmakasih infox



Langganan



Pasang Disqus di website Anda

CARI DI TENTANGCAD

IKLAN

POPULER HARI INI

Membuat Gambar 3D Untuk Pemula

Ayo Belajar AutoCAD Sendiri!

5 Langkah Mudah Mempersiapkan AutoCAD Plot

10 Kesalahan yang Umum Dilakukan Pengguna AutoCAD

Latihan Menggunakan Layout dan Viewport

GABUNG DI FACEBOOK DAN TWITTER

Suka 8.054 orang menyukai ini. [Daftar](#) untuk mengetahui apa yang disukai teman Anda.

TOPIK TERBARU

[ask] layer dimension

[ask] proxy information autoCAD

ngajar Auto CAD area bekasi

AutoCAD 360 Android

symbol ballon dan welding hilang

IKUT BERDISKUSI DI FORUM TENTANGCAD

Username:

Password:

☐ Remember Me

[Register](#)

[Lost Password](#)

[LOG IN](#)