HOME FORUM DAFTAR ARTIKEL FAQ ABOUT DISCLAIMER





You are here: Home / AutoCAD / Pengenalan AutoCAD 3D dengan "bermain Lego"

Pengenalan AutoCAD 3D dengan "bermain Lego"

11 July, 2008 by igun

23

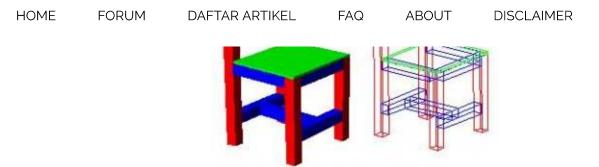
Ini adalah sekedar berbagi pengalaman ketika saya mengajar AutoCAD 3D. Untuk memberikan pemahaman awal tentang 3D, saya buatkan terlebih dahulu beberapa balok (box) pada AutoCAD. Kemudian balok-balok tersebut harus disusun membentuk objek tertentu, tentunya dengan diawali sedikit contoh dari saya. Ya, seperti bermain menyusun balok Lego, beberapa balok perlu diputar agar dapat pas merakitnya. Terkadang saya menamakan sesi latihan ini sebagai sesi "bermain Lego".

Cara ini biasanya saya gunakan kepada yang baru belajar AutoCAD 3D dan belum pernah mengenal software3D lainnya.

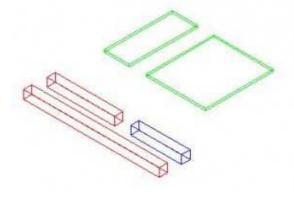
Berikut salah satu contoh "bermain balok Lego" pada AutoCAD dengan bentuk objek akhir berupa kursi







Balok yang disediakan untuk menyusun bentuk kursi tersebut adalah sebagai berikut:



Perintah-perintah dasar yang digunakan diantaranya copy, move, rotate, rotate3d, 3dorbit.

Mau coba? Atau anda punya bentuk Lego lainnya? :D

Download file format dwg AutoCAD 2004 [KLIK DISINI]

23

Filed Under: AutoCAD

Tagged With: AutoCAD, Pengenalan AutoCAD



HOME FORUM DAFTAR ARTIKEL FAQ ABOUT DISCLAIMER



Ikut diskusi ini...



fid • 4 tahun yang lalu

mas da ga tutorialnya yang dari awal sampe selesai untuk tutorial gambar rumah... trims

◆ Balas • Bagikan >



jimmy • 5 tahun yang lalu kepada yth,

Bapak pengelola situs

sebelumny salam kenal dari saya jimmy

Pak saya sedang belajar mendesain rumah 3d dengan menggunakan software autocad, dan saya mengalami kesulitan ketika mengkonversikan gambar 2d menjadi atap 3d, adapun masalahny sbb: "pada gambar denah 2d, jarak offset garis atap dari as: 1 m' sudut atap 45' dan pada gambar tampak depan saya memberikan ketinggian dinding: 3.5 m besar sudutny 35 lebar flavon 0.2 m' kemudian pada gambar 3d: saya memberikan ketinggian dinding 3.5 m dan selanjuntny mengikuti denah 2d diatas, tetapi setelah saya perhatikan ternyata atap dan dindingnya tidak terlihat menyatu melainkan atapnya seperti menggantung..' untuk itu saya mohon kirany bapak dapat membantu/memberikan petunjuk'

sebagai tambahan saya pernah kursus autocad 3d dan mempunyai beberapa buku tentang bagaimana cara mendesain rumah dengan autocad, tetapi semuanya tidak membahas secara rinci masalah ini.

oh.., ia klo ada tutor gratis tentang ini tlong kasih tau saya s_jimmy@yahoo.co.id

terima kasih.

semoga amal perbuatan bpk mendapat balasan dari Tuhan Yang Maha Esa. amien...

hormat saya

jimmy

▲ ■ Balas • Bagikan >



Edo • 6 tahun yang lalu

Sepertinya masalahnya ada di hardware...

Rendering sangat tergantung pada kemampuan prosesor. Makin tinggi prosesor makin cepat, apalagi kalau pakai multi prosesor.

Untuk modeling yang kompleks, triknya menggunakan solid, dan bukan mesh dengan banyak surface. Material yang bersifat reflektif jg berpengaruh. Begitu juga jumlah lighting.

Mungkin ini bisa membantu: http://tentangcad.com/2008/01/...

◆ Balas • Bagikan >

HOME FORUM DAFTAR ARTIKEL FAQ ABOUT DISCLAIMER

Search the site ...

POPULER HARI INI

5 Langkah Mudah Mempersiapkan AutoCAD Plot

Membuat Gambar 3D Untuk Pemula

10 Kesalahan yang Umum Dilakukan Pengguna AutoCAD

Ayo Belajar AutoCAD Sendiri!

Latihan Menggunakan Layout dan Viewport

GABUNG DI FACEBOOK DAN TWITTER

menghide

TOPIK TERBARU

Like 8,331 people like this. Sign Up to see what your friends like.

saalam hormat ,tentang tutorial REVIT

[ask]cara cepat mengganti settingan printer pada seluruh tab layout

Ikuti @TentangCAD

317 pengikut

File AutoCAD kosong

Teknik Sweep

IKUT BERDISKUSI DI FORUM TENTANGCAD

HOME	FORUM	DAFTAR ARTIKEL	FAQ	ABOUT	DISCLAIMER
				Password:	
				☐ Remember Me	
				LOG IN	
				Register Lost Pas	ssword

Copyright © 2014 · Magazine Pro Theme on Genesis Framework · WordPress · Log in

5 of 5