



---

You are here: [Home](#) / [AutoCAD](#) / [Buat 3D Yuk...](#)

---

# Buat 3D Yuk...

14 September, 2009 by Ast

---

19

---

Pertama kali saya member sebuah forum, itu di cadalyst, waktu itu ~th2000. kusus di forum autolisp. beberapa sempat dimuat di majalah cadalyst. saya lupa edisinya. dan tulisan yang dimuat itu ternyata hanya di pergunakan oleh orang di luar Indonesia. itu yang membuat saya berhenti menulis program disana.

setelah itu, sempat mampir di beberapa forum, tapi tidak pernah sreg. disini, aku cukup merasa senang, karena alasan Indonesia, dan beberapa masih aktif. pertama masuk, seperti kegirangan dan hanya membaca, tanpa memperhatikan linknya kemana. maklum, aku baca di laptop, tanpa menggerakkan mouse. masih tidak perhatian dengan warna link.

OK, aku buka topik tidak untuk cerita itu. aku mau membuat satu tulisan yang lebih fokus ke 3D.

aku berharap bisa menyelesaikan ini dulu ketimbang responku ke Edo (tentang perombakan total) untuk menulis sesuatu di topik sebelumnya. dan aku berharap, apa yang aku tulis juga di cari kekurangannya. menjadi sebuah forum diskusi. yang kemudian dicari bagaimana baiknya. dan tentu, keterbatasan karakter per post disini akan selalu membuat postingan ini selalu bersambung ke post-post selanjutnya.

Modeling sederhana, Gardu pandang. Bangunan ini aku ambil dari perencanaan Pekerjaan Taman rekreasi di Cokro Tulung, Klaten yang di buat Mas Nanang, Yodya Karya Semarang.

Bangunan Rumah Tinggal, bagian ini hanya akan aku ambil point yang perlu, karena penyelesaian atap dan railing bisa diambil dari tulisan di point pertama.

Bangunan Gedung Tinggi, sama seperti bangunan Rumah, aku juga hanya akan menampilkan seperlunya.

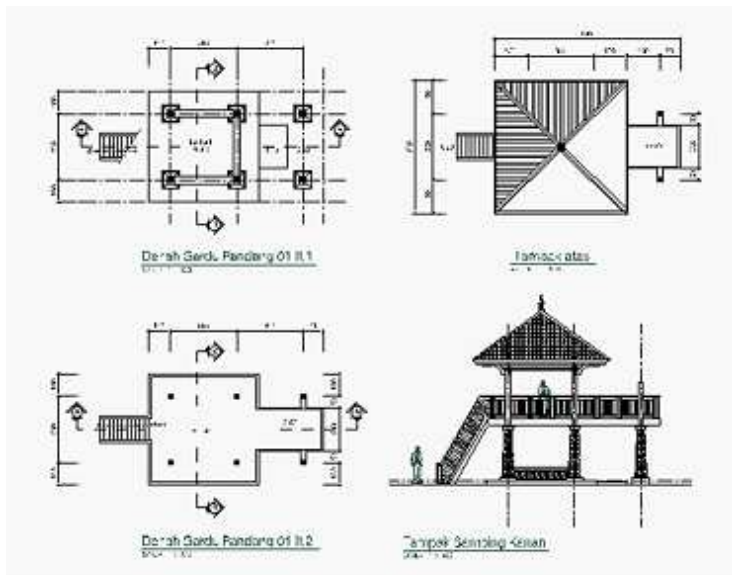
Mudah-mudahan yang aku tulis bisa bermanfaat bagi yang membaca.

AYO... KITA BUAT ORANG INDONESIA MAKIN PINTER...!!

salam.

-ast-

## BAGIAN 1 : Gardu Pandang.

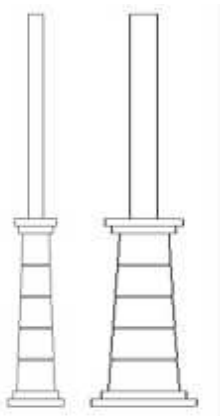


saya akan awali modeling sederhana sebuah gardu pandang. silakan deskripsikan dengan dimensi yang anda sukai, karena pada bagian ini lebih tentang bagaimana membentuk sebuah model.

jika gambar 2D diatas sudah siap, maka model akan bisa diselesaikan kurang dari 10 menit. benarkah ?

## 1. Masa Kotak

perhatikan gambar kolom berikut.



sebenarnya tidak penting dengan lebar tampak kolom satu dan lainnya mau sama atau berbeda. proses modelingnya akan persis sama.

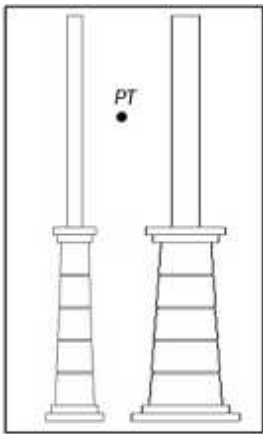
banyak sekali model suatu bangunan yang punya dasar penyelesaian model seperti kolom ini. dan komponen entity yang akan di bentuk, sebenarnya tidak hanya berupa gabungan garis lurus yang membentuk naad atau list seperti gambar kolom ini, anda bisa terapkan dengan gabungan beberapa

lengkungan masih tetap dengan penyelesaian yang sama.

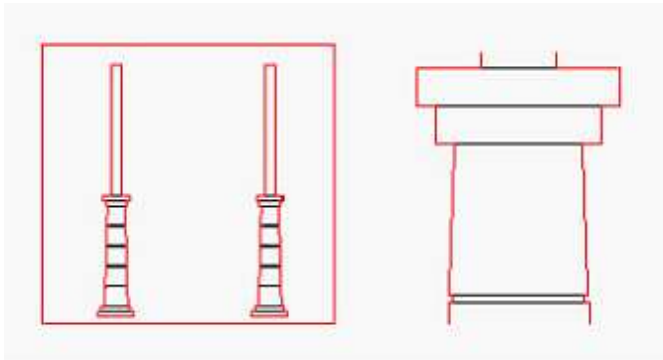
banyak tutorial, entah itu forum atau buku yang beredar di pasaran mengetengahkan panduan dengan menyusun obyek model dari bawah. hasilnya nanti akan persis sama. tapi jika anda menanyakan waktu penyelesaiannya, jelas akan berbeda.

yang utama, dalam permodelan seperti kolom ini adalah membentuk polyline. jangan trace gambar kolom untuk mendapatkan polyline-nya, tetapi buat rectang yang mengelilingi 2 buah kolom tadi dan pergunakan command Bpoly. lihat figur di bawah.

jalankan command Bpoly tadi dengan menggunakan **layer lain** dan click di areal sembarang diluar kolom seperti yang ditunjukkan dengan titik PT.



dari command Bpoly diatas, akan didapat figur gambar dibawah. polyline obyek kolom akan tergambar dengan cepat untuk keduanya seperti yang di indikasikan dengan garis merah dengan detail setiap tekukan seperti blow-up gambar di sebelah kanannya.



hide gambar kolom dengan warna hitam (aslinya) dan extrude dengan ketebalan bebas, yang penting lebih lebar dari tampak kolom yang paling lebar.

rubah tampilan anda untuk lebih jelas dengan command ddvpoint (VP). rotate kedua kolom dengan command ROTATE3D dan buat garis diagonal di dasar kolom untuk kedua kolom seperti figur gambar-02.

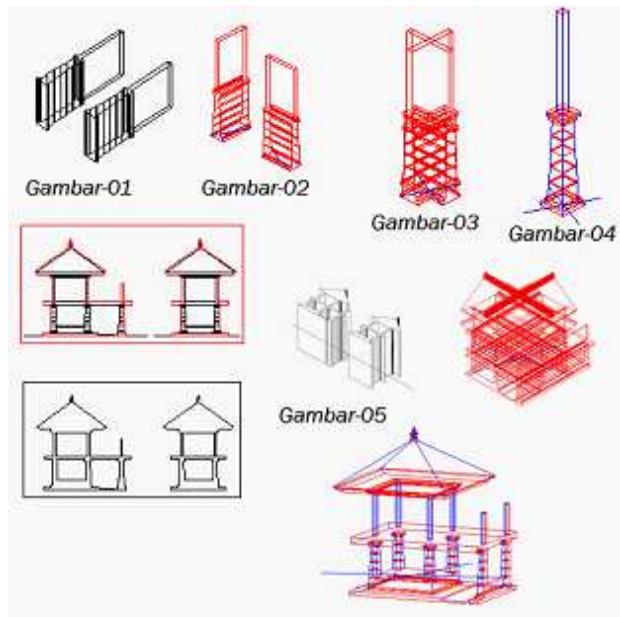
satukan kedua kolom dengan acuan titik tengah garis bantu diagonal seperti figur gambar-03.

Selanjutnya jalankan step berikut

Command: intersect Enter

Select objects: pilih 2 obyek kolom yang telah disatukan tadi, 2 found dan enter.

Selanjutnya obyek kolom akan terbentuk dengan detail seperti yang ditampilkan pada figur gambar-04.



dengan cara yang sama, bisa dibuat bangunan gardu pandang tersebut.

buat gambar gardu pandang, tanpa railing.

buat Boundary dengan menggunakan command Bpoly, dengan sebelumnya membuat rectangle yang mengelilingi gambar bangunan gardu pandang dengan layer yang berbeda.

hide gambar asli dan extrude lurus dengan ketebalan bebas.

buat garis bantu diagonal di sembarang tempat PADA LEVEL YANG SAMA, dan satukan secara menyilang. Pada titik tengah garis bantunya.

jalankan command intersect untuk kedua obyek extrude gardu.

model gardu terbentuk

## Railing

aku mengasumsikan render dilakukan dengan 3DSMax, Bagian ini adalah bagian yang paling mudah. yang di perlukan hanya setting layer yang berbeda untuk setiap dimensi railing atau profilnya. dan yang di gambar hanya single line untuk as railing.

banyak mdeler melakukan ini dengan membuat model railing dalam 3D, sehingga beban file menjadi lebih berat. padahal beberapa software mampu dan menyediakan setting untuk meng-enable-kan obyek line maupun curve untuk di render.

di max, setelah import, select layer railing > modify > click ON Enable untuk parameter Renderable Obyek dan set profil/dimensinya sesuai yang dikehendaki. dan single line obyek yang di pilih sudah bisa diberikan material untuk di render sesuai ukurannya.

## Kemiringan Atap

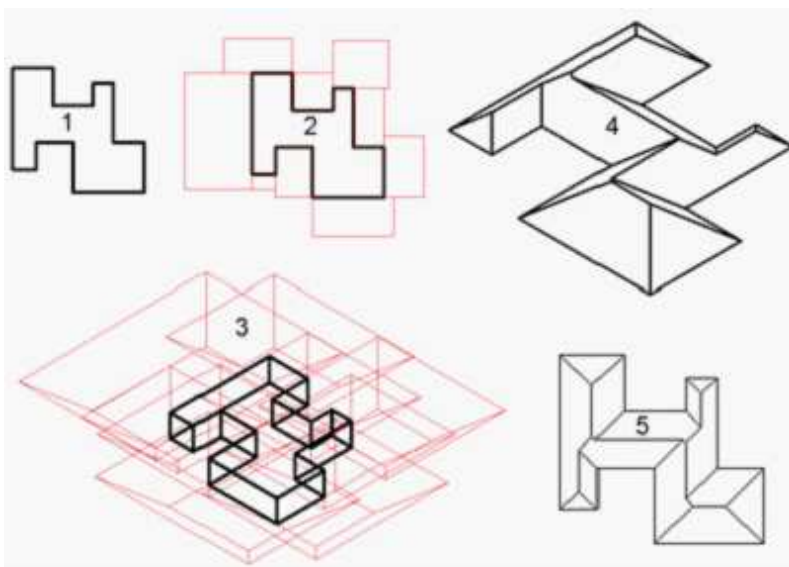
bagian ini juga merupakan bagian yang ribet bagi sebagian modeler.

kebiasaan mereka mencari titik puncak untuk membuat model, cukup menyita waktu dan olah UCS.

sebenarnya, di release 12 (14?) atau sebelumnya, sewaktu solid di support AME, mebuat atap tinggal menggambar denah atap dan di extrude dengan nilai negatif dan modeling selesai. tapi sekarang extrude negatif dengan ketinggian puncak yang melebihi ketinggian puncak yang seharusnya akan berakibat \*ERROR\*

untuk itu yang biasa saya lakukan adalah, seperti berikut.

contoh saya ambil bentuk atap bebas, denah atap disesuaikan dengan keperluan.



1. Buat Denah Atap
2. buat rectangle dengan dimensi bebas mengelilingi seluruh sisi atap (kecuali kalau ada sisi yang di kehendaki atap pelana, jangan di buat rectang) di indikasikan dengan garis merah.
3. extrude lurus denah dengan ketinggian kira-kira 0.5 bentang atap
4. extrude kotak yang mengelilingi denah dengan nilai negatif  
nilai negatif didapat dari  $-(90 - \text{kemiringan atap})$ .  
misal, kemiringan yang dikehendaki adalah 30 maka  $90 - 30 = -60$
5. Subtract denah atap dengan kotak yang mengelilingi

Denah 3D Atap akan terbentuk.

---

19

---

Filed Under: AutoCAD

---

**Join Us** **KursusPrivatAutoCAD**  
Perorangan / kelompok Sampai lancar....

**Level :**  
**Basic - Advanced**  
Waktu Fleksibel

**Kini Kami hadir di 2 Kota :**  
**Jakarta & Bandung**  
**Klik di sini**



About Ast

9 Komentar    TentangCAD

**Masuk** ▾

Urut dari yang terbaik ▾

Bagikan Favorit ★



Ikut diskusi ini...

**agus AE'45** • 4 tahun yang lalu



mas sya msh bngung penggunaan autolisp pada auto cad,minta tutorialnya ada ga?autolisp untuk pemula.

^ | v • Balas • Bagikan >



Raiz • 4 tahun yang lalu

Maaf maz, saya mau tanya. Kalau saya sudah bisa menggambar sebuah rumah dengan 3D, untuk memberi kan asesoris atau pelengkap contohnya pohon, mobil atau orang biar gambar terlihat lebih hidup caranya bagaimana ya maz ?? saya menggunakan Autocad 2007. Terima kasih

^ | v • Balas • Bagikan >



gelap ➔ Raiz • 4 tahun yang lalu

coba google dengan hint "autocad block" atau "autocad 3d block" banyak blok di internet yang bisa di insert ke gambar yang sedang kita kerjakan.

atau kalau mau, silakan tulis emailmu, aku bisa kirim beberapa gambar yang kamu perlukan

^ | v • Balas • Bagikan >



Raiz ➔ gelap • 4 tahun yang lalu

gelap : ok maz, makasih..ini alamat E-mail saya " raizriyan@rocketmail.com"...sebelumnya terima kasih...

^ | v • Balas • Bagikan >



Edo ➔ Raiz • 4 tahun yang lalu

Kalau AutoCAD 2007 belum bisa ditambahin entourage. Kalau 2008 ke atas baru bisa, itupun menginstall plugin tambahan...

^ | v • Balas • Bagikan >



ari • 4 tahun yang lalu

masih gagal saya mencoba tips diatas :)

bingung pada langkah 4, gambar 3

^ | v • Balas • Bagikan >

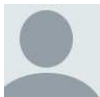


gelap ➔ ari • 4 tahun yang lalu

Outline kolom yang sudah di extrude, seperti gambar 2, di tempatkan secara bersilangan. untuk mudahnya, buat garis bantu diagonal di dasar masing2 kolom dan di satukan seperti terlihat di gambar 3 di tengah garis bantu.

jalankan command INTERSECT dan pilih 2 obyek kolom yang sudah di satukan dan ENTER

^ | v • Balas • Bagikan >



Fajar Jember • 5 tahun yang lalu

Mas saya pingin sekali belajar autocad tp dasar pendidikan saya SLTA hobi menggambar, bagaimana caranya , jika ada buku tutorial harus saya judunya apa/beli dimana ?, terima kasih

^ | v • Balas • Bagikan >



gelap ➔ Fajar Jember • 4 tahun yang lalu

banyak link yang bisa dibaca disini untuk di pelajari.

anda juga bisa bertanya, tentu banyak member yang akan menjawab, atau anda bisa utarakan by email, akan aku coba bantu

1 ^ | v • Balas • Bagikan >



## JUGA DI TENTANGCAD

APA INI?

**Kompetisi rendering dengan AutoCAD**

8 komentar • setahun yang lalu



Aprian Rudina Sukma — om kalau modelnya saya buat 2 (dimirror) sah nggak ya?

**AutoCAD fatal error, apa masalahnya?**

Satu komentar • setahun yang lalu



Ahmad Affandi — Halo Pak Edwin, Postingannya sangat menarik, pas dengan apa yang terjadi dgn saya, jadi muncul fatal error klo lg copy ...

**Kenapa ikut sertifikasi profesional untuk CAD?**

6 komentar • setahun yang lalu



Edwin Prakoso — @tomy dan @Herdianto silahkan kontak Jimmy Bowie Soedomo . Dia bisa membantu dengan program sertifikasi Autodesk.

**Mengkonversi unit gambar AutoCAD**

4 komentar • 10 bulan yang lalu



Guest — trikimakasih infox



Langganan



Pasang Disqus di website Anda

## CARI DI TENTANGCAD

## IKLAN

## POPULER HARI INI

**Membuat Gambar 3D Untuk Pemula**

Ayo Belajar AutoCAD Sendiri!

5 Langkah Mudah Mempersiapkan AutoCAD Plot

10 Kesalahan yang Umum Dilakukan Pengguna AutoCAD

Latihan Menggunakan Layout dan Viewport

GABUNG DI FACEBOOK DAN TWITTER

**Suka** 8.054 orang menyukai ini. [Daftar](#) untuk mengetahui apa yang disukai teman Anda.

TOPIK TERBARU

[ask] layer dimension

[ask] proxy information autoCAD

ngajar Auto CAD area bekasi

AutoCAD 360 Android

symbol ballon dan welding hilang

IKUT BERDISKUSI DI FORUM TENTANGCAD

Username:

Password:

☐ Remember Me

[Register](#)

[Lost Password](#)

[LOG IN](#)

