



You are here: [Home](#) / [AutoCAD](#) / Membuat Gambar 3D Untuk Pemula

Membuat Gambar 3D Untuk Pemula

29 March, 2010 by [adesu](#)

265

3

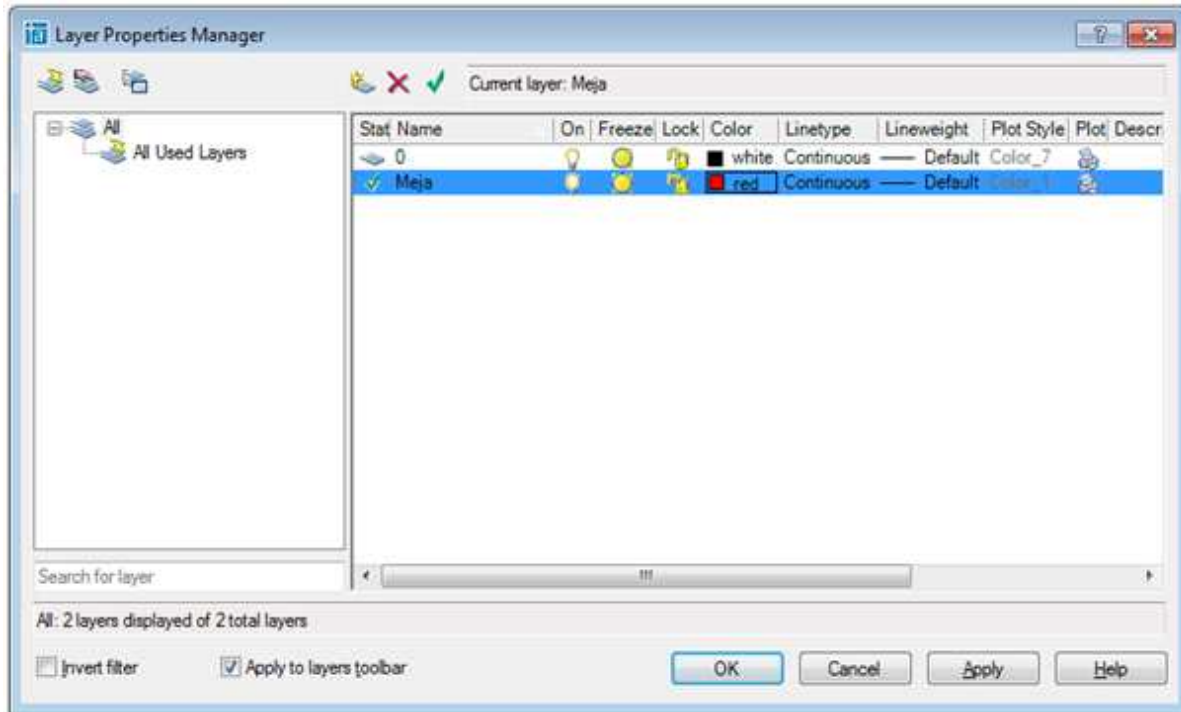
5

Membuat gambar 3D bagi pemula mungkin terasa sulit, harus mulai dari mana tetapi bila anda sebagai pemula sudah mahir di 2D itu bukan masalah, sekarang tinggal pemahaman gambar 3D, gambar 3D adalah gambar 2D yang di extrude (dibuat ada ketinggian), ketinggiannya akan terlihat apabila "WCS" di rubah menjadi "UCS", selama posisi dalam keadaan "WCS" gambar 3Dnya tidak akan nampak, karena posisi "WCS" sama dengan anda melihat dari atas. Bayangkan anda melihat sebuah kotak korek api bila di lihat dari atas, maka yang terlihat hanya bentuk segi empat saja, seolah-olah korek api tersebut hanya berupa segi empat saja, sekarang posisi anda di rubah yang tadi melihat dari atas sekarang lihatlah dari sebelah samping, maka akan tampak bahwa korek api tersebut ternyata punya ketinggian.

Perlu anda ketahui fungsi extrude akan bisa di gunakan bila objeknya satu entity, misal lingkaran, ellips dan rectang, bila anda membuat kotak dengan menggunakan fungsi "LINE", itu belum menjadi satu entity,

anda harus melakukan fungsi “PEDIT” atau “REGION”, kadangkala saat melakukan pedit sulit dilakukan atau sering gagal karena ada celah yang tidak terlihat oleh mata kita, hal inilah yang sering di alami oleh para drafter pemula.

Langkah pertama kita siapkan layer atau membuat layer, pada commmand prompt ketik “layer”



Gambar 1. Bentuk layer manager yang di tampilkan.

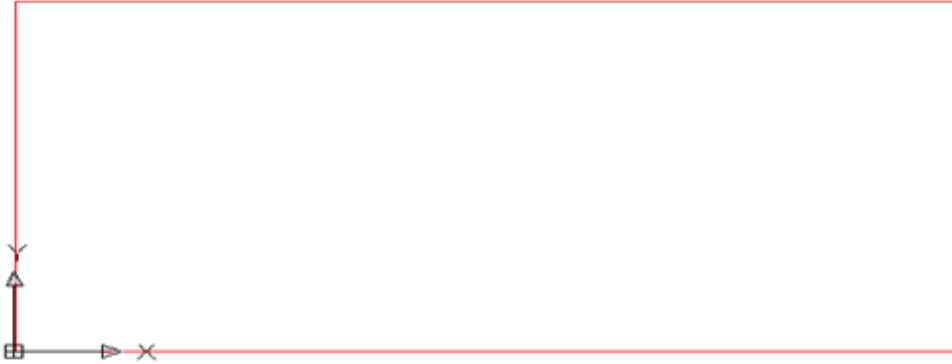
Maksud membuat layer yang bernama “Meja”, adalah untuk memisahkan antara bagian meja dengan yang lainnya, tiada lain untuk memudahkan saat mengedit gambar, perlu anda perhatikan “gambar yang baik” adalah gambar yang mudah di edit oleh orang lain, jangan sekali-kali membuat gambar dalam satu layer di satukan dimensi, hatch dan gambar itu sendiri, hal inilah yang akan menyulitkan saat mengedit.

Setelah selesai klik apply kemudian OK, area gambar akan nampak bebas dari dialog box, sekarang anda ketik “rectang” pada command prompt

```
Command: _rectang  
Specify first corner point or [Chamfer/Elevation/Fillet/Thickness/Width]: 0,0  
Specify other corner point or [Dimensions]: 1000,500
```

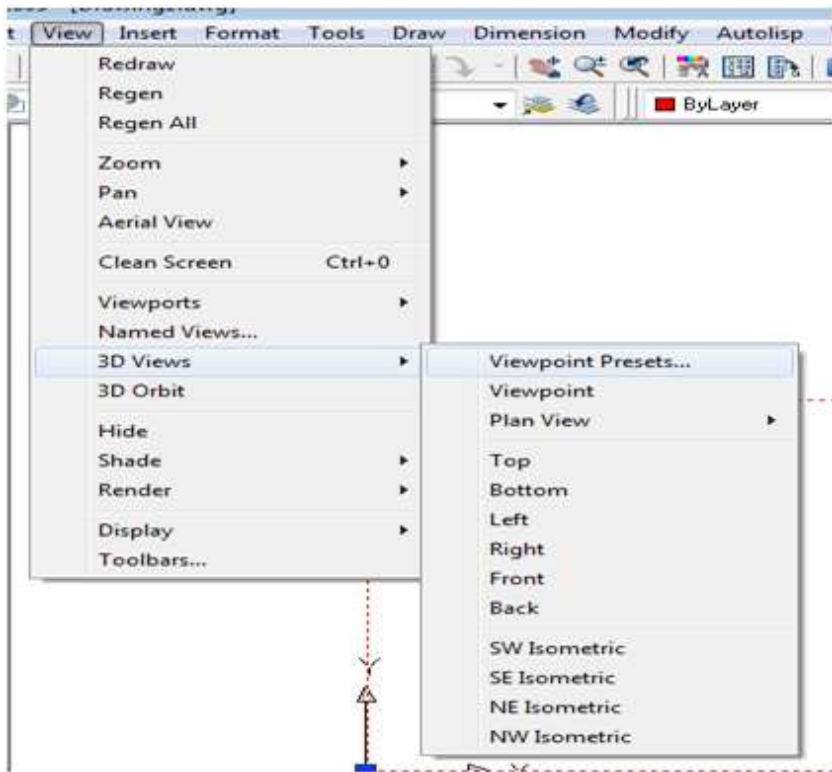
Gambar 2. Fungsi rectang tampak sedang diaktifkan.

Disini anda masukan nilai untuk kordinat pertamanya nilai "0,0" kemudian kordinat keduanya dengan nilai "1000,500", ini artinya anda sedang membuat meja bagian atasnya dengan panjang 1000 dan lebar 500.



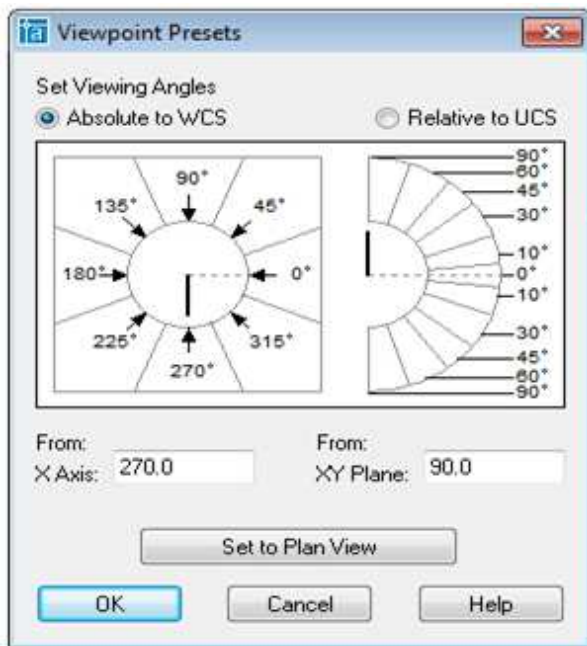
Gambar 3. Gambar rectang atau segi empat bila dilihat dari atas.

Perhatikan sekali lagi kotak ini hanya berupa segi empat, dan lihat bentuk sumbu "X" dan "Y" sementara yang sumbu "Z" tidak tampak, ini menunjukkan kondisi dalam keadaan "WCS", dimana sumbu "Z" nya ada di atas, sekarang kita rubah posisi menjadi "UCS" dengan cara, arahkan kursor anda ke menu "View -> 3D Views -> Viewpoint Presets..."



Gambar 4. Memilih menu viewpoint presets.

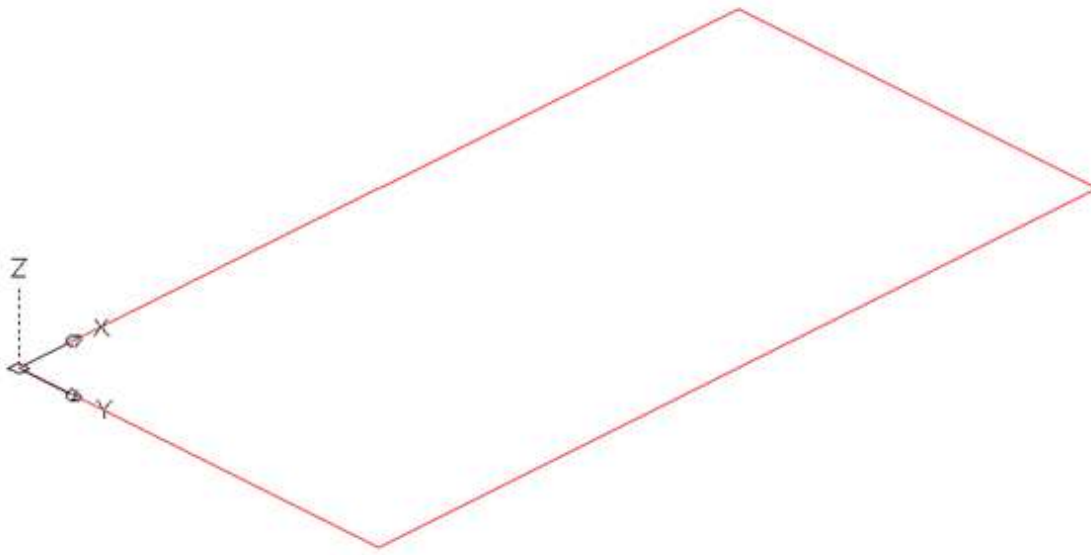
Setelah menu "viewpoint presets" di pilih akan muncul dialog selanjutnya



Gambar 5. Dialog box untuk merubah posisi UCS.

Isilah kotak "X Axis" dengan nilai 315 dan kotak "XY Plane" dengan nilai 30, atau anda bisa di lakukan

dengan meng klik kotak 315 dan sebelah kanannya angka 30 sebelah bawah. Ma ka tampilan objek gambar akan berubah.



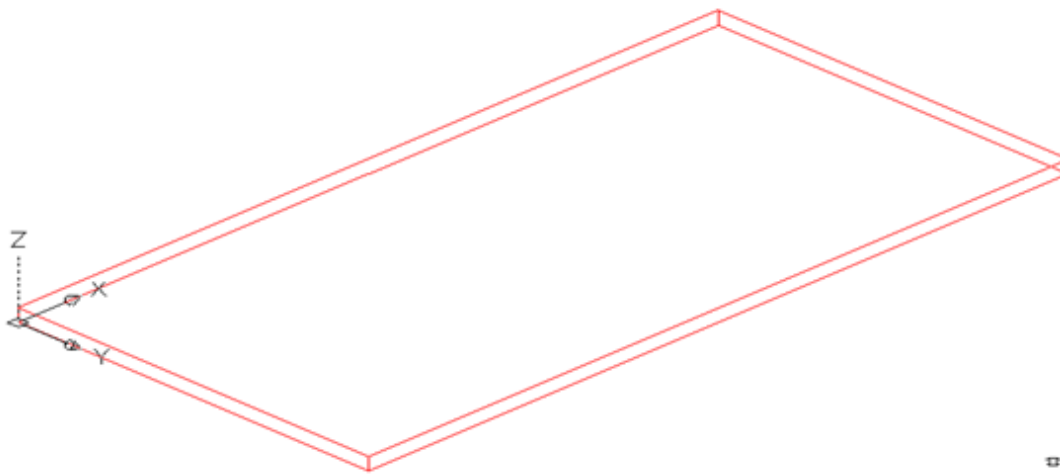
Gambar 6. Posisi ucs sudah mulai berubah sumbu z sudah terlihat.

Sekarang anda sudah bisa melihat sumbu “Z”, sehingga ketika objek di extrude akan tampak perubahannya, pada command prompt ketik “extrude”, isi ketinggiannya dengan nilai 20 sementara untuk taper nya tekan saja tombol enter artinya kita tidak memilih nilai, yang di pilih default “<0>”.

```
Command: extrude
Current wire frame density: ISOLINES=4
Select objects: 1 found
Select objects:
Specify height of extrusion or [Path]: 20
Specify angle of taper for extrusion <0>:
```

Gambar 7, Urutan langkah extrude.

Inilah hasil extrude pada kotak meja



Gambar 8. Hasil extrude dari kotak segi empat.

Meja ini masih terlihat kasar setiap pojok masih runcing, jangan di pikirkan dulu itu nanti dikerjakan saat akan menjelang finising, termasuk warna garis mana ada kayu warnanya merah, disini yang akan di bahas trik dan cara membuat 3D, nanti di lain sesi akan di bahas soal lain.

Sekarang anda buat layer baru yang bernama "Kaki Meja" dan di set ke "set current", pada command prompt ketik "xline" dan buat untuk "h" maupun "v", serta pilih pojok meja bagian bawah, kemudian di offset dari kedua garis tersebut kearah dalam dengan jarak 100, ini garis bantu untuk membuat lingkaran yang akan di jadikan kaki meja, lanjutkan dengan membuat lingkaran dengan titik center perpotongan garis bantu itu, perhatikan pada gambar 10.

```

Command:
Command: _xline Specify a point or [Hor/Ver/Ang/Bisect/Offset]: h
Specify through point: _endp of
Specify through point: *Cancel*

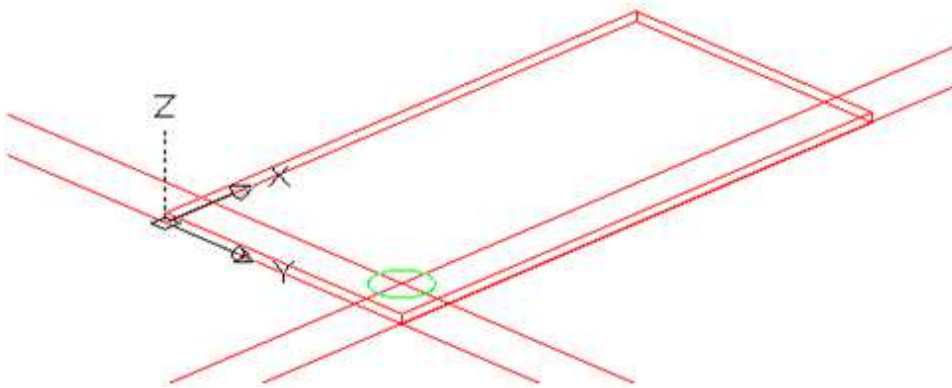
Command:
Command: _xline Specify a point or [Hor/Ver/Ang/Bisect/Offset]: v
Specify through point: _endp of
Specify through point:

Command:
Command:
Command: _offset
Specify offset distance or [Through] <100.0000>: 100

Select object to offset or <exit>:
Specify point on side to offset:
Select object to offset or <exit>:
Specify point on side to offset:
Select object to offset or <exit>: *Cancel*

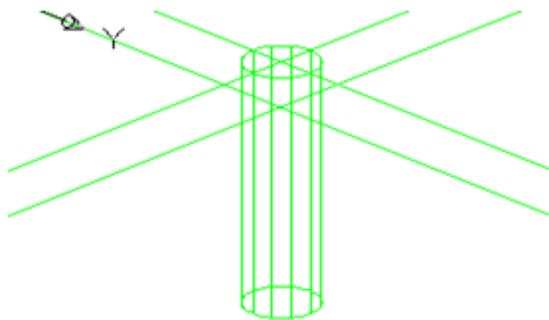
```

Gambar 9. Urutan langkah menggunakan xline dan offset.



Gambar 10. Dua buah garis bantu untuk membuat lingkaran.

Layer "Meja" supaya di matikan ini untuk memudahkan saat membuat "kaki meja", sehingga fokus kita hanya pada kaki meja, meja ini akan kita set dengan ketinggian sekitar 45 cm atau 450 mm dari lantai sampai dengan permukaan atas meja, jadi kaki meja harus di kurangi dengan ketebalan meja yaitu 20, sehingga kaki meja akan kita extrude $450 - 20 = 430$ mm, kearah bawah "-430" (pakai tanda minus artinya extrude mengarah ke bawah).



Gambar 11. Kaki meja sudah terbentuk.

Bila kaki meja yang anda buat terlihat hanya berupa dua buah lingkaran dan dua garis vertikal, segera set "isolines" ke nilai 12 kemudian di "regen".

Rasanya kaki meja kalau cuma lurus aja agak kurang rasa sentuhan seni, baik kita akan buat sedikit ada bentuk yang enak di lihat, ketika "circle" pilih lingkaran paling bawah dan pilih quadrant dengan radius 10, lantas di extrude setinggi 150, terus di "array" pilih polar dengan jumlah 12.

```
Command:
Command: _circle Specify center point for circle or [3P/2P/Ttr (tan tan
radius)]: _qua of
Specify radius of circle or [Diameter] <10.0000>:

Command: ext
EXTRUDE
Current wire frame density: ISOLINES=12
Select objects: 1 found

Select objects:

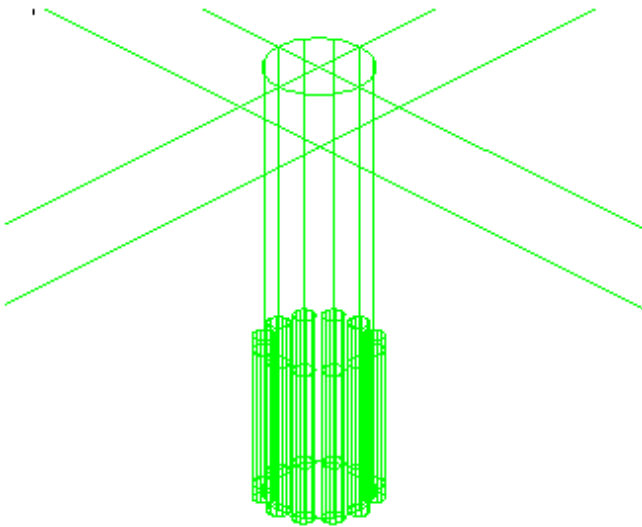
Specify height of extrusion or [Path]: 150
Specify angle of taper for extrusion <0>:

Command:
Command:
Command: _array
Select objects: 1 found

Select objects:

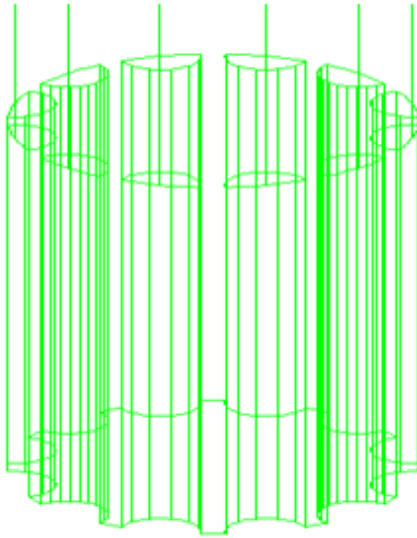
Specify center point of array: _cen of
Command: z
ZOOM
Specify corner of window, enter a scale factor (nX or nXP), or
[All/Center/Dynamic/Extents/Previous/Scale/Window/Object] <real time>: p
```

Gambar 12. Urutan dan langkah circle,extrude dan array.



Gambar 13. Lingkaran yang di extrude kemudian di array.

Langkah selanjutnya lakukan "subtract" dan hasilnya lihat pada gambar 14

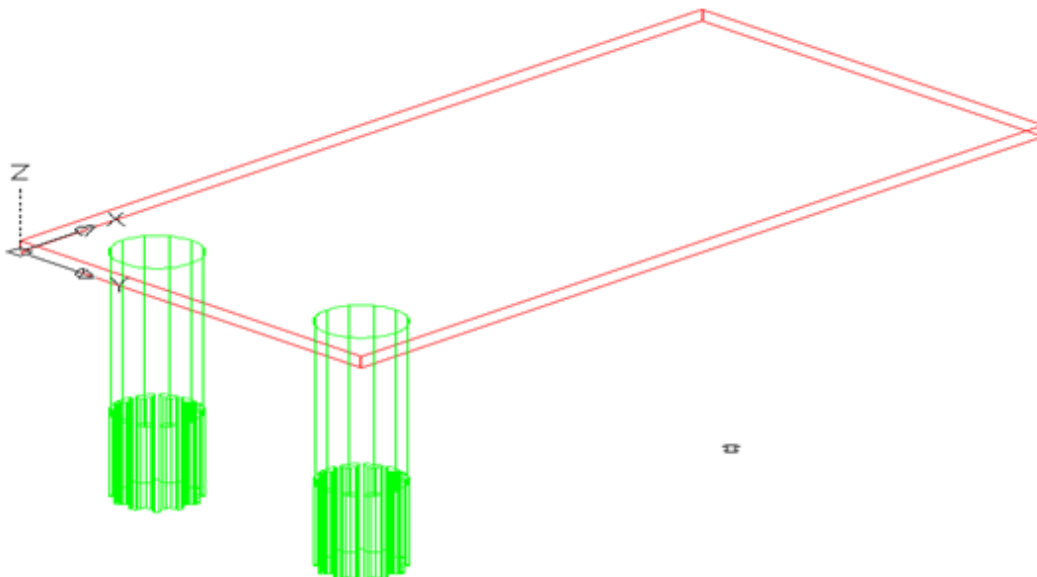


Gambar 14. Kaki meja setelah dilakukan subtract.

Garis bantu segera hapus karena sudah tidak di butuhkan lagi, layer "Meja" supaya di hidupkan kembali, sekarang akan di lakukan proses "mirror", pilih midpoint pada lebar meja sebelah kiri dan sebelah kanan.

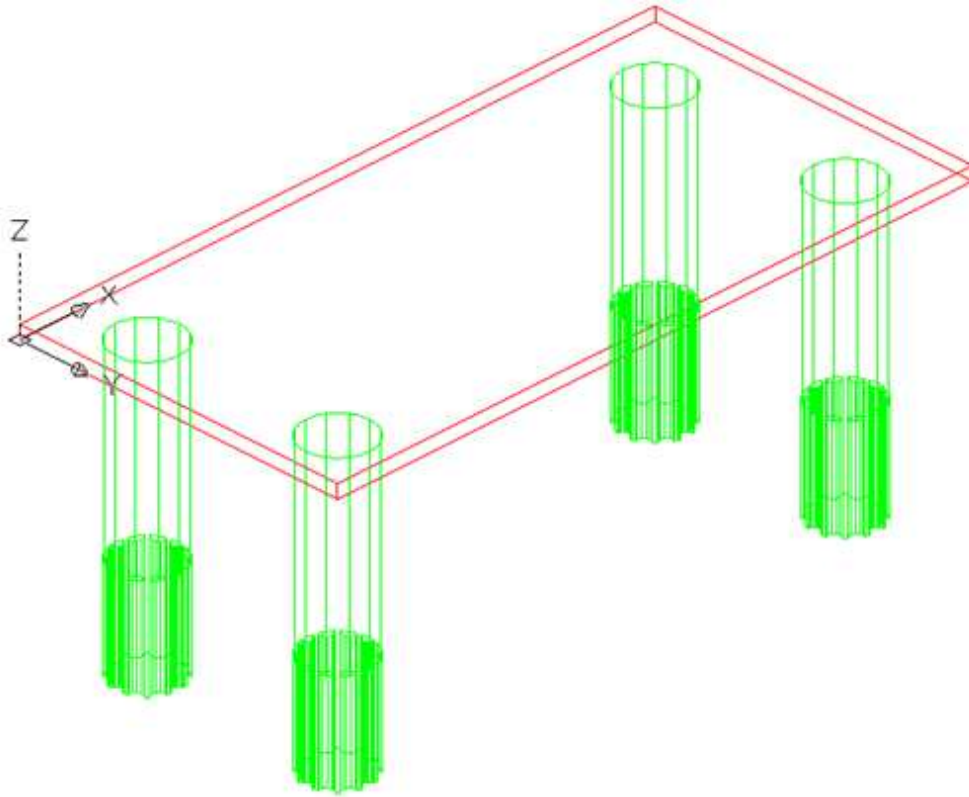
```
Command: _mirror
Select objects: 1 found
Select objects:
Specify first point of mirror line: _mid of Specify second point of mirror
line: _mid of
Delete source objects? [Yes/No] <N>:
```

Gambar 15. Urutan langkah mirror kaki meja .



Gambar 16. Hasil mirror pada kaki meja.

Berikutnya lakukan mirror terhadap kaki meja dengan memilih midpoint dari panjang meja



Gambar 17. Kaki meja sudah komplet.

Sentuhan akhir adalah melakukan “fillet” terhadap meja bagian atas agar terlihat lebih manis, untuk bagian pojok fillet dengan radius 25 dan bagian sisi panjang maupun lebar dengan nilai 5.

```

Command: _fillet
Current settings: Mode = TRIM, Radius = 25.0000
Select first object or [Polyline/Radius/Trim/multiple]:
Enter fillet radius <25.0000>: *Cancel*

1 edge(s) selected for fillet.
No fillet to be computed.

Command:
Command:
Command: _fillet
Current settings: Mode = TRIM, Radius = 25.0000
Select first object or [Polyline/Radius/Trim/multiple]:
Enter fillet radius <25.0000>:

Select an edge or [Chain/Radius]:

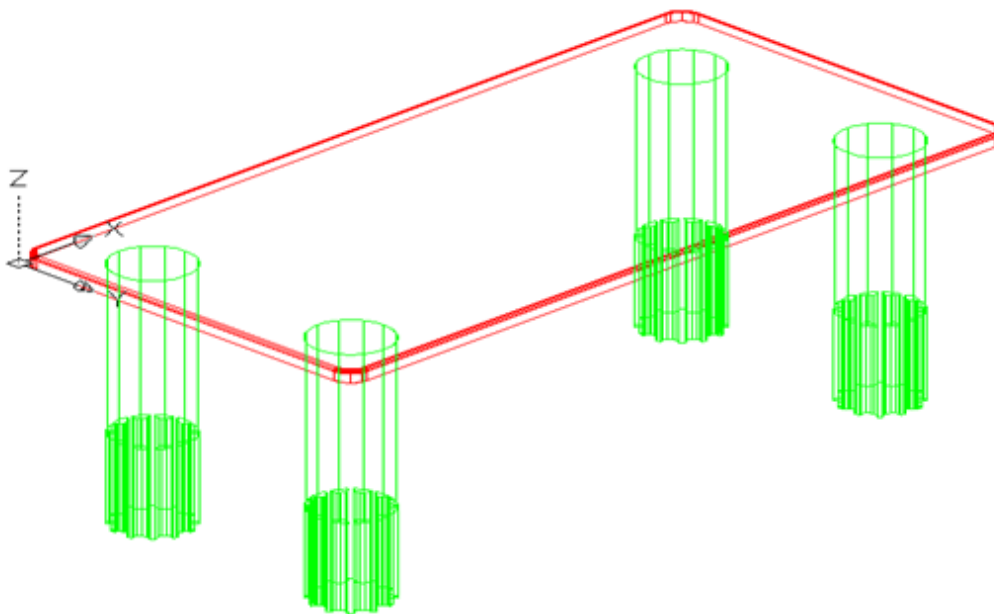
1 edge(s) selected for fillet.

Command: z
ZOOM
Specify corner of window, enter a scale factor (nX or nXP), or
[All/Center/Dynamic/Extents/Previous/Scale/Window/Object] <real time>: e

Command:
Command:
Command: _fillet
Current settings: Mode = TRIM, Radius = 25.0000
Select first object or [Polyline/Radius/Trim/multiple]: r
Specify fillet radius <25.0000>: 5

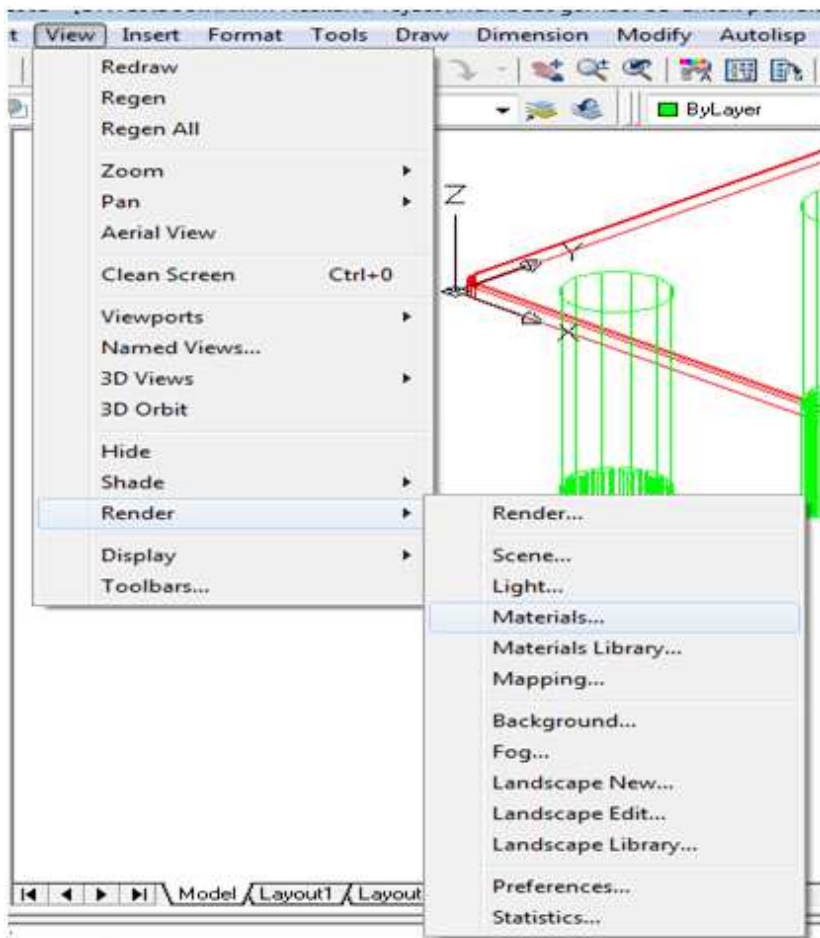
```

Gambar 18. Urutan langkah untuk fillet terhadap meja.



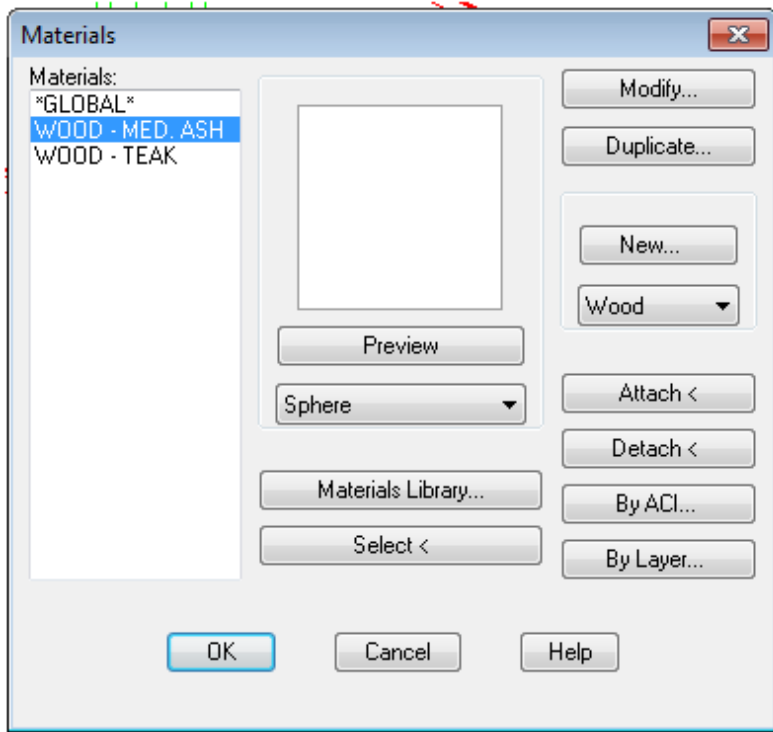
Gambar 19. Bentuk akhir dari meja.

Meja kita akan ganti warnanya menjadi warna kayu alami, arahkan kursor anda ke menu "View -> Render -> Materials..."



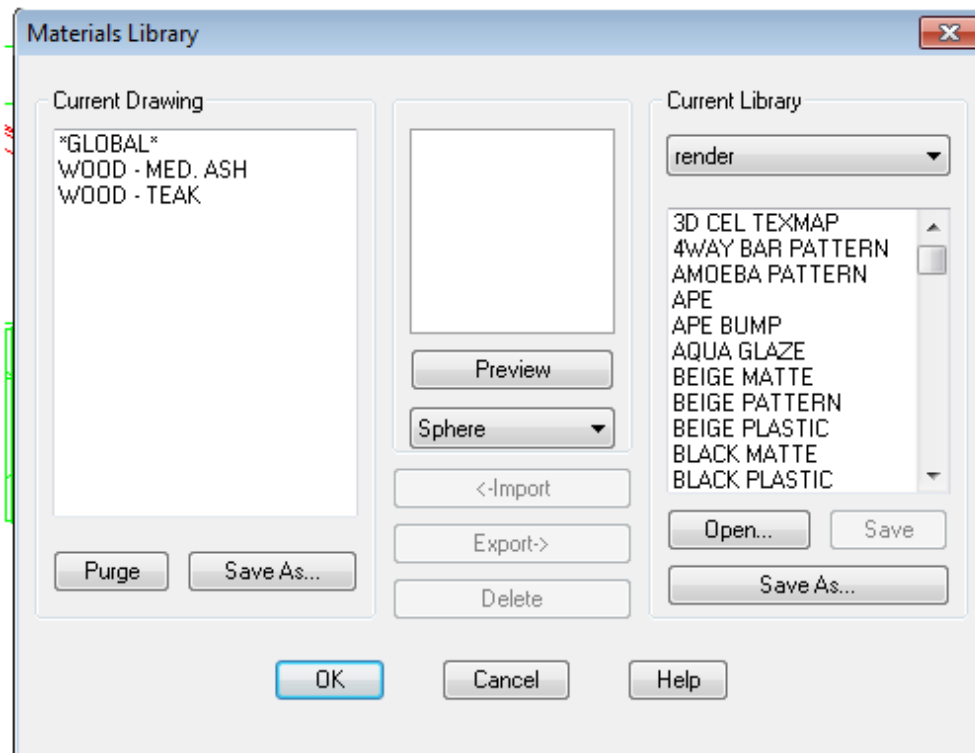
Gambar 20. Arah menuju menu material.

Setelah memilih menu material akan muncul dialog ini.



Gambar 21. Dilaog untuk material.

Kemudian anda pilih lagi atau tekan tombol “MaterialsLibrary...”



Gambar 22. Dialog box material library.

Pada kotak "Current Library" atau paling kanan pilih "Wood.Med.Ash" atau terserah anda, klik tombol "Import -> OK". Setelah gambar 22 di klik OK kemudian menghilang yang tertinggal dialog box gambar 21.

Pada kotak "Materials" di klik "Wood.Med.Ash" terus di klik tombol "Attach" dan pilih semua objek, kemudian di OK, arahkan lagi kursor anda ke menu "View -> Render -> renders... render (pada dialog box)".

Iniilah hasil akhir dari meja yang anda buat



Gambar 23. Hasil akhir dari meja kreasi anda.

265

3

5

Filed Under: **AutoCAD**

Join Us
KursusPrivatAutoCAD

Level :
Basic - Advanced
Waktu Fleksibel

Kini Kami hadir di 2 Kota :
Jakarta & Bandung
Klik di sini

Perorangan / kelompok Sampai lancar....



About adesu

19 Komentar

TentangCAD

 **Masuk** ▾

Urut dari yang terbaik ▾

Bagikan  Favorit ★



Ikut diskusi ini...



Rama • 4 tahun yang lalu

Ternyata buat gambar 3D gak sulit, kalo kita mau berusaha. Saya lagi ingin buat gambar 3D untuk di <http://frima378.blogspot.com/>

5 ^ | ▾ • Balas • Bagikan >

imam nurohim • 5 bulan yang lalu

aku mau nanya,,,kenapa kalau aku ngrender hasilnya seperti ini,,,dan bagaimana cara menempatkan lampunya,,terkadang aku terlalu cerah,,maaf maksude lampu didalam ruangan saja karna bacgroun gx saya kasih,,,biar ada sedikit pencahayaan dari dalam,,thanks



1 ^ | ▾ • Balas • Bagikan >

hamzah fanzuri ➔ **imam nurohim** • 10 hari yang lalu

bagus gan,, buat 2d nya dulu ya?

^ | ▾ • Balas • Bagikan >



aditya sasongko • 6 bulan yang lalu

terimakasih infonya, saya juga menyukai seni gambar 3d dodwiki.blogspot.com

1 ^ | ▾ • Balas • Bagikan >

agust · 7 bulan yang lalu

boleh juga nih buat latihan gambar 3D nya....thankswww.tutor3dmodeling.blogspot.com

1  |  · [Balas](#) · [Bagikan](#) >

Enson Wetapo · setahun yang lalu

Terimakasih buat ilmunya, saya penasaran

1 ^ | v · Balas · Bagikan >

hamzah fanzuri · 10 hari yang lalu

ternyata, belajar dulu nih,, semoga bisa

^ | v · Balas · Bagikan >

[illegible]

reyan • 2 tahun yang lalu

tampilan materialnya beda dgn conto,,,,,,,,,id bingung

gmna caranya biar hasil finishing nya sama?'

^ | v • Balas • Bagikan ›



Tasya • 4 tahun yang lalu

mo nanya kiranya bagaimana caranya bikin tangga putar dgn format 3D.tks

^ | v • Balas • Bagikan ›



Tato • 4 tahun yang lalu

Pengen tanya neh, command nya apa supaya gambar terlihat bergerak selain Orbit lho...

Tq

^ | v • Balas • Bagikan ›



agus • 4 tahun yang lalu

cara render gambar 3d dengan benar gimana mas.

^ | v • Balas • Bagikan ›



deri • 4 tahun yang lalu

mas mau tanya caranya buat roda gigi gimana?tank's sebelumnya

^ | v • Balas • Bagikan ›



Tato ➔ deri • 4 tahun yang lalu

Maksudnya Bikin Gambarnya atau bikin Roda Gigi (Gear) nya?

2 ^ | v • Balas • Bagikan ›

JUGA DI TENTANGCAD

APA INI?

Memperbaiki ukuran file DWG yang membesar

3 komentar • 4 bulan yang lalu



dewantara a — cara menggunakan plugin dwg-purge itu gmn ya ? sudah diinstal tapi pas ditulis command dwg-purge nya ga ada. apakah ...

Kenapa ikut sertifikasi profesional untuk CAD?

6 komentar • setahun yang lalu



Edwin Prakoso — @tomy dan @Herdianto silahkan kontak Jimmy Bowie Soedomo . Dia bisa membantu dengan program sertifikasi Autodesk.

Pemenang kontes Rendering AutoCAD

5 komentar • 11 bulan yang lalu



Iyan — Wah selamat untuk para pemenang, semoga event-event seperti ini bisa terus berkembang. Saya sedikit terlambat untuk ...

Apakah anda sudah menggunakan hardware yang optimal untuk CAD?

Satu komentar • 2 tahun yang lalu



indra — menarik, saya tertarik untuk masuk ke industri ini. saya cukup berpengalaman modeling dengan 3ds max dan maya, tapi seiring ...

✉ Langganan

📄 Pasang Disqus di website Anda

CARI DI TENTANGCAD

Search the site ...

IKLAN



POPULER HARI INI

Membuat Gambar 3D Untuk Pemula

Ayo Belajar AutoCAD Sendiri!

5 Langkah Mudah Mempersiapkan AutoCAD Plot

10 Kesalahan yang Umum Dilakukan Pengguna AutoCAD

Latihan Menggunakan Layout dan Viewport

GABUNG DI FACEBOOK DAN TWITTER

Suka 8.054 orang menyukai ini. [Daftar](#) untuk mengetahui apa yang disukai teman Anda.

TOPIK TERBARU

[ask] layer dimension

[ask] proxy information autoCAD

ngajar Auto CAD area bekasi

AutoCAD 360 Android

symbol ballon dan welding hilang

IKUT BERDISKUSI DI FORUM TENTANGCAD

Username:

Password:

☐ Remember Me

[Register](#)

[Lost Password](#)

[LOG IN](#)

Copyright © 2014 · Magazine Pro Theme on Genesis Framework · WordPress · [Log in](#)