

• Exemplo 01 – Olá, Mundo!

Resumo: Este exercício tem como objetivo retornar na tela: “olá, mundo!”.

Explicação das variáveis e funções usadas:

- ``let`` → declara uma variável.
- ``prompt()`` → solicita entrada do usuário.
- ``alert()`` → mostra uma mensagem na tela.
- ``document.getElementById()`` → acessa um elemento HTML pelo id.
- Estruturas como ``if``, ``for``, ``switch`` → controlam o fluxo do programa.

• Exemplo 02 – Interagindo com um botão

Resumo: Este exercício tem como objetivo interagindo com um botão.

Explicação das variáveis e funções usadas:

- ``let`` → declara uma variável.
- ``prompt()`` → solicita entrada do usuário.
- ``alert()`` → mostra uma mensagem na tela.
- ``document.getElementById()`` → acessa um elemento HTML pelo id.
- Estruturas como ``if``, ``for``, ``switch`` → controlam o fluxo do programa.

• Exemplo 03 – Usando `prompt()` e `alert()`

Resumo: Este exercício tem como objetivo usando `prompt()` e `alert()`.

Explicação das variáveis e funções usadas:

- ``let`` → declara uma variável.
- ``prompt()`` → solicita entrada do usuário.
- ``alert()`` → mostra uma mensagem na tela.
- ``document.getElementById()`` → acessa um elemento HTML pelo id.
- Estruturas como ``if``, ``for``, ``switch`` → controlam o fluxo do programa.

• Exemplo 04 – Interagindo com o DOM

Resumo: Este exercício tem como objetivo interagindo com o dom.

Explicação das variáveis e funções usadas:

- ``let`` → declara uma variável.
- ``prompt()`` → solicita entrada do usuário.
- ``alert()`` → mostra uma mensagem na tela.
- ``document.getElementById()`` → acessa um elemento HTML pelo id.
- Estruturas como ``if``, ``for``, ``switch`` → controlam o fluxo do programa.

• Exemplo 05 – Manipulando números

Resumo: Este exercício tem como objetivo manipulando números.

Explicação das variáveis e funções usadas:

- ``let`` → declara uma variável.
- ``prompt()`` → solicita entrada do usuário.
- ``alert()`` → mostra uma mensagem na tela.
- ``document.getElementById()`` → acessa um elemento HTML pelo id.
- Estruturas como ``if``, ``for``, ``switch`` → controlam o fluxo do programa.

• Exemplo 06 – Somando dois números

Resumo: Este exercício tem como objetivo somando dois números.

Explicação das variáveis e funções usadas:

- ``let`` → declara uma variável.
- ``prompt()`` → solicita entrada do usuário.
- ``alert()`` → mostra uma mensagem na tela.
- ``document.getElementById()`` → acessa um elemento HTML pelo id.
- Estruturas como ``if``, ``for``, ``switch`` → controlam o fluxo do programa.

• Exemplo 07 – Média de um aluno

Resumo: Este exercício tem como objetivo média de um aluno.

Explicação das variáveis e funções usadas:

- ``let`` → declara uma variável.
- ``prompt()`` → solicita entrada do usuário.
- ``alert()`` → mostra uma mensagem na tela.
- ``document.getElementById()`` → acessa um elemento HTML pelo id.
- Estruturas como ``if``, ``for``, ``switch`` → controlam o fluxo do programa.

• Exemplo 08 – Vários cálculos

Resumo: Este exercício tem como objetivo vários cálculos.

Explicação das variáveis e funções usadas:

- ``let`` → declara uma variável.
- ``prompt()`` → solicita entrada do usuário.
- ``alert()`` → mostra uma mensagem na tela.
- ``document.getElementById()`` → acessa um elemento HTML pelo id.
- Estruturas como ``if``, ``for``, ``switch`` → controlam o fluxo do programa.

• Exemplo 09 – Contador de cliques

Resumo: Este exercício tem como objetivo contador de cliques.

Explicação das variáveis e funções usadas:

- `let` → declara uma variável.
- `prompt()` → solicita entrada do usuário.
- `alert()` → mostra uma mensagem na tela.
- `document.getElementById()` → acessa um elemento HTML pelo id.
- Estruturas como `if`, `for`, `switch` → controlam o fluxo do programa.

• Exemplo 10 – Usando JavaScript externo

Resumo: Este exercício tem como objetivo usando javascript externo.

Explicação das variáveis e funções usadas:

- `let` → declara uma variável.
- `prompt()` → solicita entrada do usuário.
- `alert()` → mostra uma mensagem na tela.
- `document.getElementById()` → acessa um elemento HTML pelo id.
- Estruturas como `if`, `for`, `switch` → controlam o fluxo do programa.

• Exemplo 11 – Calculando média e dando 'Parabéns'

Resumo: Este exercício tem como objetivo calculando média e dando 'parabéns'.

Explicação das variáveis e funções usadas:

- `let` → declara uma variável.
- `prompt()` → solicita entrada do usuário.
- `alert()` → mostra uma mensagem na tela.
- `document.getElementById()` → acessa um elemento HTML pelo id.
- Estruturas como `if`, `for`, `switch` → controlam o fluxo do programa.

• Exemplo 12 – É par ou ímpar?

Resumo: Este exercício tem como objetivo é par ou ímpar?.

Explicação das variáveis e funções usadas:

- `let` → declara uma variável.
- `prompt()` → solicita entrada do usuário.
- `alert()` → mostra uma mensagem na tela.
- `document.getElementById()` → acessa um elemento HTML pelo id.
- Estruturas como `if`, `for`, `switch` → controlam o fluxo do programa.

• Exemplo 13 – Qual é o maior?

Resumo: Este exercício tem como objetivo qual é o maior?.

Explicação das variáveis e funções usadas:

- ``let`` → declara uma variável.
- ``prompt()`` → solicita entrada do usuário.
- ``alert()`` → mostra uma mensagem na tela.
- ``document.getElementById()`` → acessa um elemento HTML pelo id.
- Estruturas como ``if``, ``for``, ``switch`` → controlam o fluxo do programa.

• Exemplo 14 – Interagindo com o sistema

Resumo: Este exercício tem como objetivo interagindo com o sistema.

Explicação das variáveis e funções usadas:

- ``let`` → declara uma variável.
- ``prompt()`` → solicita entrada do usuário.
- ``alert()`` → mostra uma mensagem na tela.
- ``document.getElementById()`` → acessa um elemento HTML pelo id.
- Estruturas como ``if``, ``for``, ``switch`` → controlam o fluxo do programa.

• Exemplo 15 – Analisando data e hora

Resumo: Este exercício tem como objetivo analisando data e hora.

Explicação das variáveis e funções usadas:

- ``let`` → declara uma variável.
- ``prompt()`` → solicita entrada do usuário.
- ``alert()`` → mostra uma mensagem na tela.
- ``document.getElementById()`` → acessa um elemento HTML pelo id.
- Estruturas como ``if``, ``for``, ``switch`` → controlam o fluxo do programa.

• Exemplo 16 – Calculando a idade

Resumo: Este exercício tem como objetivo calculando a idade.

Explicação das variáveis e funções usadas:

- ``let`` → declara uma variável.
- ``prompt()`` → solicita entrada do usuário.
- ``alert()`` → mostra uma mensagem na tela.
- ``document.getElementById()`` → acessa um elemento HTML pelo id.
- Estruturas como ``if``, ``for``, ``switch`` → controlam o fluxo do programa.

• Exemplo 17 – Sorteador de números

Resumo: Este exercício tem como objetivo sorteador de números.

Explicação das variáveis e funções usadas:

- ``let`` → declara uma variável.
- ``prompt()`` → solicita entrada do usuário.
- ``alert()`` → mostra uma mensagem na tela.

- `document.getElementById()` → acessa um elemento HTML pelo id.
- Estruturas como `if`, `for`, `switch` → controlam o fluxo do programa.

• Exemplo 18 – Jogo da adivinhação

Resumo: Este exercício tem como objetivo jogo da adivinhação.

Explicação das variáveis e funções usadas:

- `let` → declara uma variável.
- `prompt()` → solicita entrada do usuário.
- `alert()` → mostra uma mensagem na tela.
- `document.getElementById()` → acessa um elemento HTML pelo id.
- Estruturas como `if`, `for`, `switch` → controlam o fluxo do programa.

• Exemplo 19 – Usuário escolhe o cálculo

Resumo: Este exercício tem como objetivo usuário escolhe o cálculo.

Explicação das variáveis e funções usadas:

- `let` → declara uma variável.
- `prompt()` → solicita entrada do usuário.
- `alert()` → mostra uma mensagem na tela.
- `document.getElementById()` → acessa um elemento HTML pelo id.
- Estruturas como `if`, `for`, `switch` → controlam o fluxo do programa.

• Exemplo 20 – Estações do ano

Resumo: Este exercício tem como objetivo estações do ano.

Explicação das variáveis e funções usadas:

- `let` → declara uma variável.
- `prompt()` → solicita entrada do usuário.
- `alert()` → mostra uma mensagem na tela.
- `document.getElementById()` → acessa um elemento HTML pelo id.
- Estruturas como `if`, `for`, `switch` → controlam o fluxo do programa.

• Exemplo 21 – Contando de 1 até 10

Resumo: Este exercício tem como objetivo contando de 1 até 10.

Explicação das variáveis e funções usadas:

- `let` → declara uma variável.
- `prompt()` → solicita entrada do usuário.
- `alert()` → mostra uma mensagem na tela.
- `document.getElementById()` → acessa um elemento HTML pelo id.
- Estruturas como `if`, `for`, `switch` → controlam o fluxo do programa.

- **Exemplo 22 – Contando de 1 até 10 (marcando os pares)**

Resumo: Este exercício tem como objetivo contando de 1 até 10 (marcando os pares).

Explicação das variáveis e funções usadas:

- ``let`` → declara uma variável.
- ``prompt()`` → solicita entrada do usuário.
- ``alert()`` → mostra uma mensagem na tela.
- ``document.getElementById()`` → acessa um elemento HTML pelo id.
- Estruturas como ``if``, ``for``, ``switch`` → controlam o fluxo do programa.

- **Exemplo 23 – Contando de 1 até 10 (só os pares)**

Resumo: Este exercício tem como objetivo contando de 1 até 10 (só os pares).

Explicação das variáveis e funções usadas:

- ``let`` → declara uma variável.
- ``prompt()`` → solicita entrada do usuário.
- ``alert()`` → mostra uma mensagem na tela.
- ``document.getElementById()`` → acessa um elemento HTML pelo id.
- Estruturas como ``if``, ``for``, ``switch`` → controlam o fluxo do programa.

- **Exemplo 24 – Contagem regressiva de 10 até 1**

Resumo: Este exercício tem como objetivo contagem regressiva de 10 até 1.

Explicação das variáveis e funções usadas:

- ``let`` → declara uma variável.
- ``prompt()`` → solicita entrada do usuário.
- ``alert()`` → mostra uma mensagem na tela.
- ``document.getElementById()`` → acessa um elemento HTML pelo id.
- Estruturas como ``if``, ``for``, ``switch`` → controlam o fluxo do programa.

- **Exemplo 25 – Pegando dados de um formulário**

Resumo: Este exercício tem como objetivo pegando dados de um formulário.

Explicação das variáveis e funções usadas:

- ``let`` → declara uma variável.
- ``prompt()`` → solicita entrada do usuário.
- ``alert()`` → mostra uma mensagem na tela.
- ``document.getElementById()`` → acessa um elemento HTML pelo id.
- Estruturas como ``if``, ``for``, ``switch`` → controlam o fluxo do programa.

• Exemplo 26 – Contagem mais inteligente

Resumo: Este exercício tem como objetivo contagem mais inteligente.

Explicação das variáveis e funções usadas:

- ``let`` → declara uma variável.
- ``prompt()`` → solicita entrada do usuário.
- ``alert()`` → mostra uma mensagem na tela.
- ``document.getElementById()`` → acessa um elemento HTML pelo id.
- Estruturas como ``if``, ``for``, ``switch`` → controlam o fluxo do programa.

• Exemplo 27 – Tabuada

Resumo: Este exercício tem como objetivo tabuada.

Explicação das variáveis e funções usadas:

- ``let`` → declara uma variável.
- ``prompt()`` → solicita entrada do usuário.
- ``alert()`` → mostra uma mensagem na tela.
- ``document.getElementById()`` → acessa um elemento HTML pelo id.
- Estruturas como ``if``, ``for``, ``switch`` → controlam o fluxo do programa.

• Exemplo 28 – Fatorial de um número

Resumo: Este exercício tem como objetivo fatorial de um número.

Explicação das variáveis e funções usadas:

- ``let`` → declara uma variável.
- ``prompt()`` → solicita entrada do usuário.
- ``alert()`` → mostra uma mensagem na tela.
- ``document.getElementById()`` → acessa um elemento HTML pelo id.
- Estruturas como ``if``, ``for``, ``switch`` → controlam o fluxo do programa.