

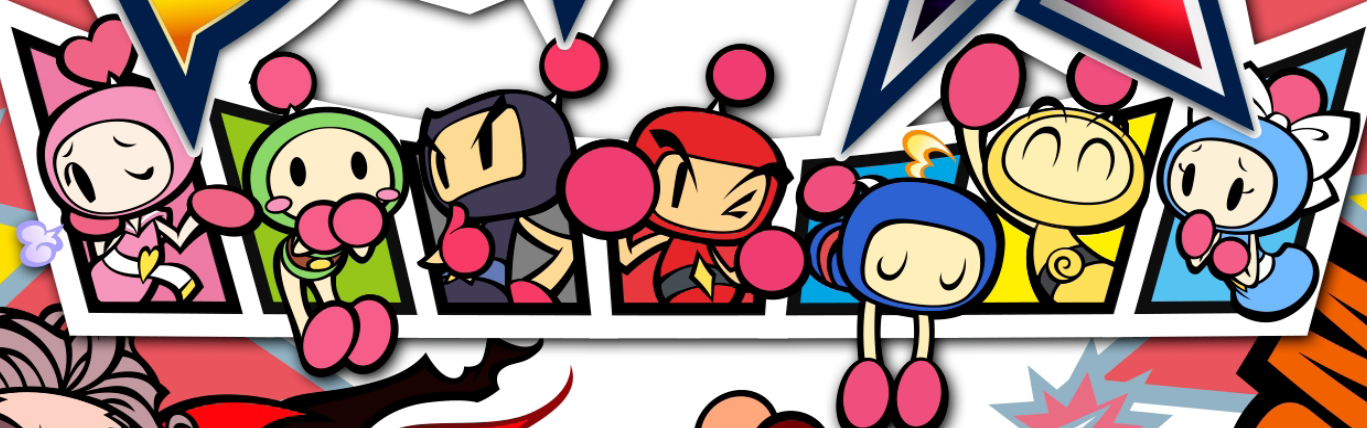
Wahahaha

Doon!

Goh
Gohh...



SUPER BOMBERMAN



Manuel utilisateur Bomberman



Comment lancer le jeu ?

1) Dans un premier temps, vous allez devoir créer un dossier (aucun nom spécifique n'est requis) qui accueillera plus tard l'exécutable de votre nouveau jeu.

2) Ensuite ouvrez un terminal et rendez vous dans le dossier précédemment téléchargé puis taper la commande suivante:
"cmake PATH_VERS_LE_DOSSIER_TELECHARGE"

Linux:

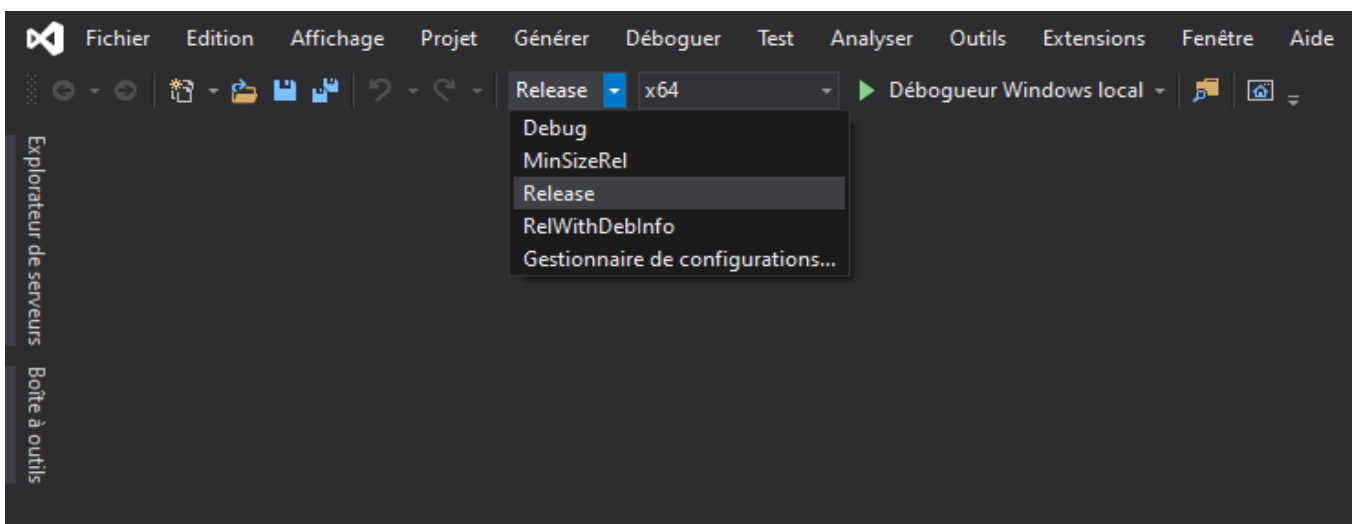
3) Une fois la commande terminée, tapez, à nouveau dans votre terminal, la commande suivante:
"make -j\$(nproc)"

4) Félicitations, tapez:
"./bomberman" afin de jouer au jeu.

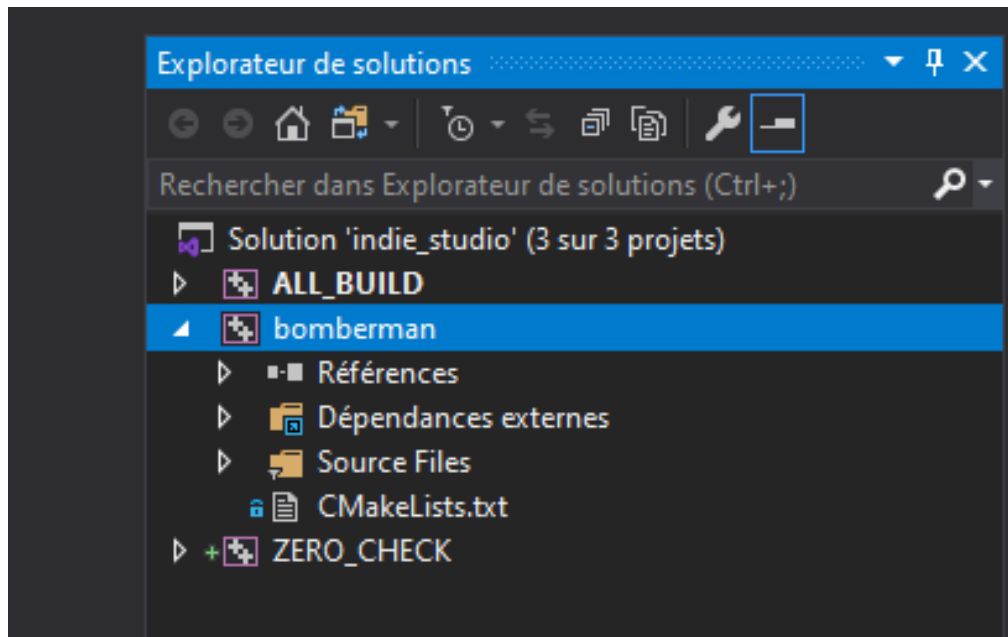
Windows:

3) Rendez vous dans le dossier précédemment créé à l'aide de votre explorateur de fichier puis double-cliquez sur la solution visual studio du nom "indie_studio.sln".

4) Une fois la solution ouverte, sélectionnez les bons paramètres de compilation comme indiqué sur la photo suivante:



5) Ensuite, faites un clic droit sur l'élément du nom de "bomberman" comme montré sur la photo puis cliquez sur "générer"

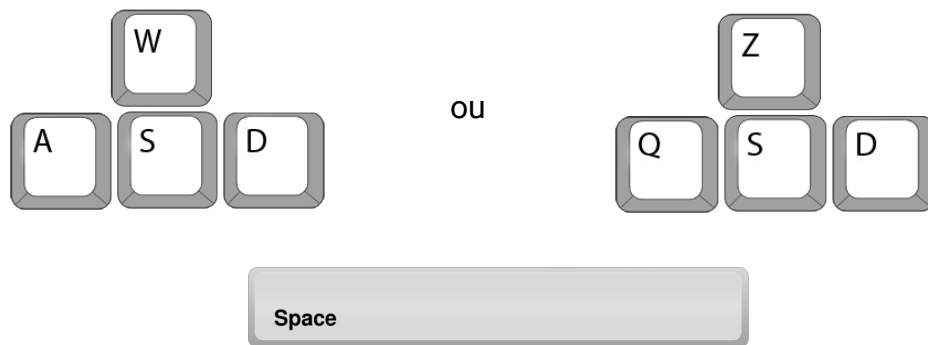


6) Ensuite, retournez avec votre explorateur de fichier dans le dossier précédemment créé dans lequel vous devriez voir un nouveau dossier du nom de "Release" dans lequel vous trouverez l'exécutable du jeu.

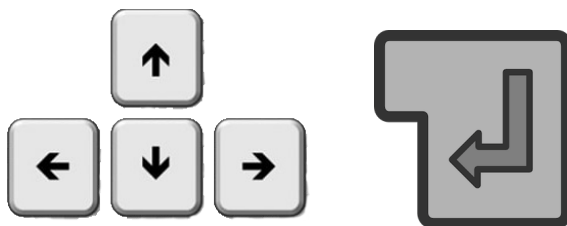
Informations

Contrôles:

Joueur 1:



Joueur 2:



Les fichiers de configuration ne sont pas relatifs au compte avec lequel vous vous connectez. Ils sont relatifs à votre ordinateur, ce qui signifie que vous pouvez jouer sur différents comptes tout en conservant les mêmes

Afin de rentrer dans le ladder (classement des 10 meilleurs joueurs en fonction de leur nombre de victoires), il faudra que vous jouiez au minimum une partie, que ce soit une défaite ou une victoire, cela n'a pas d'importance