

Nama : Faza Izzaturrafi

Kelas : TPL A/P1

NIM : J0403241102

Latihan 1: List

```
latihan1.py X
latihan1.py > ...
1 '''
2 Nama : Faza Izzaturrafi
3 Kelas : TPL A/P1
4 NIM : J0403241102
5 '''
6
7 listAngka = [11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20] # Membuat variabel bernama ListAngka yang berisi list angka 11 sampai 20
8 listAngka.append(21) # Menambahkan angka 21 ke dalam ListAngka
9 listAngka.remove(15) # Menghapus angka 15 pada ListAngka
10 listAngka[2] = 31 # Mengubah angka ke-3 (indeks ke-2) pada ListAngka menjadi angka 31
11 print(listAngka) # Mencetak ListAngka yang sudah dimodifikasi
12

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
Python + - [ ] ... ^ x

PS D:\TRPL SV IPB 2024\SEMESTER 2\ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA\PERTEMUAN 2> & "C:/Users/Faza Izzaturrafi/AppData/Local/Programs/Python/Python313/python.exe" "d:/TRP
L SV IPB 2024\SEMESTER 2\ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA\PERTEMUAN 2\latihan1.py"
[11, 12, 31, 14, 16, 17, 18, 19, 20, 21]
PS D:\TRPL SV IPB 2024\SEMESTER 2\ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA\PERTEMUAN 2>
```

Latihan 2: Tuple

```
latihan2.py X
latihan2.py > ...
1 '''
2 Nama : Faza Izzaturrafi
3 Kelas : TPL A/P1
4 NIM : J0403241102
5 '''
6 # Membuat variable tupleHewan dengan tipe data tuple yang berisi kucing, kambing, sapi, domba, ayam
7 tupleHewan = ('kucing', 'kambing', 'sapi', 'domba', 'ayam')
8 tupleHewan[0] = 'burung puyuh' # Mengubah elemen pertama (indeks ke-0) pada tuple tupleHewan menjadi burung puyuh
9 print(tupleHewan[1]) # Mencetak elemen kedua (indeks ke-1) pada tuple tupleHewan
10

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
Python + - [ ] ... ^ x

PS D:\TRPL SV IPB 2024\SEMESTER 2\ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA\PERTEMUAN 2> & "C:/Users/Faza Izzaturrafi/AppData/Local/Programs/Python/Python313/python.exe" "d:/TRP
L SV IPB 2024\SEMESTER 2\ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA\PERTEMUAN 2\latihan2.py"
Traceback (most recent call last):
  File "d:\TRPL SV IPB 2024\SEMESTER 2\ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA\PERTEMUAN 2\latihan2.py", line 8, in <module>
    tupleHewan[0] = 'burung puyuh' # Mengubah elemen pertama (indeks ke-0) pada tuple tupleHewan menjadi burung puyuh
    ~~~~~
TypeError: 'tuple' object does not support item assignment
PS D:\TRPL SV IPB 2024\SEMESTER 2\ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA\PERTEMUAN 2>
```

Latihan 3: Set

```
latihan3.py X
latihan3.py > ...
1  """
2  Nama : Faza Izzaturrafi
3  Kelas : TPL A/P1
4  NIM : 30403241102
5  """
6
7  setPertama = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8} # Membuat set bernama setPertama yang berisi angka 1 sampai 8
8  setKedua = {6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15} # Membuat set bernama setKedua yang berisi angka 6 sampai 15
9
10 # Mencetak hasil operasi union setPertama dan setKedua
11 print('Union:', setPertama.union(setKedua))
12
13 # Mencetak hasil operasi intersection setPertama dan setKedua
14 print('Intersection:', setPertama.intersection(setKedua))
15
16 # Mencetak hasil operasi difference setPertama
17 print('Difference:', setPertama.difference(setKedua))
18
19 # Mencetak hasil operasi difference setKedua
20 print('Difference:', setKedua.difference(setPertama))
21
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE **TERMINAL** PORTS

```
PS D:\TRPL SV IPB 2024\SEMESTER 2\ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA\PERTEMUAN 2> & "C:/Users/Faza Izzaturrafi/AppData/Local/Programs/Python/Python
313/python.exe" "d:/TRPL SV IPB 2024\SEMESTER 2\ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA\PERTEMUAN 2\latihan3.py"
Union: {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15}
Intersection: {8, 6, 7}
Difference: {1, 2, 3, 4, 5}
Difference: {9, 10, 11, 12, 13, 14, 15}
PS D:\TRPL SV IPB 2024\SEMESTER 2\ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA\PERTEMUAN 2>
```

Latihan 3: Dictionary

```
latihan3.py > ...  
1 '''  
2 Nama : Faza Izzaturrafi  
3 Kelas : TPL A/P1  
4 NIM : J0403241102  
5 '''  
6  
7 # Membuat dictionary yang bernama dataKependudukan yang berisi key 'nama' dengan value 'Faza Izzaturrafi'  
8 # key 'noKTP' dengan value '1234567890' dan key 'kota_tinggal' dengan value 'Tokyo'  
9 dataKependudukan = {'nama': 'Faza Izzaturrafi',  
10                      'noKTP': 1234567890,  
11                      'kota_tinggal': 'Tokyo'}  
12  
13 dataKependudukan['usia'] = 18 # Menambahkan key 'usia' dengan value 18 ke dalam dictionary dataKependudukan  
14 dataKependudukan['noKTP'] = 23456754321 # Mengubah value dari key 'noKTP' menjadi 23456754321  
15 print(dataKependudukan) # Mencetak dictionary dataKependudukan yang telah dimodifikasi  
16
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

Python + ▾ □ ☒ ⋮ ^ ×

```
PS D:\TRPL SV IPB 2024\SEMESTER 2\ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA\PERTEMUAN 2> "C:/Users/Faza Izzaturrafi/AppData/Local/Programs/Python/Python313/python.exe" "d:/TRPL SV IPB 2024\SEMESTER 2\ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA\PERTEMUAN 2\latihan3.py"  
{'nama': 'Faza Izzaturrafi', 'noKTP': 23456754321, 'kota_tinggal': 'Tokyo', 'usia': 18}  
PS D:\TRPL SV IPB 2024\SEMESTER 2\ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA\PERTEMUAN 2>
```

Tugas Individu (Mini Project)

```

1  """
2  Nama : Faza Izzaturrafi
3  Kelas : TPL A/P1
4  NIM : J0403241102
5  """
6
7  karakterWebtoon = {
8      'Nama': 'Gamin Yoon', # key 'Nama' dengan value 'Gamin Yoon'
9      'Genre': 'Aksi', # key 'Genre' dengan value 'Aksi'
10     'Gender': 'Laki-Laki', # key 'Gender' dengan value 'Laki-Laki'
11     'Keterangan Tambahan': (180, 80, 18), # Value bertipe data tuple yang berisi tinggi badan, berat badan, dan usia
12     'Hobi': {'Belajar', 'Berantem', 'Memecahkan kasus'} # Value bertipe data set dengan key 'Hobi'
13 }
14
15 print('Nama:', karakterWebtoon['Nama']) # Mencetak key 'Nama' beserta valuenya
16 print('Genre:', karakterWebtoon['Genre']) # Mencetak key 'Genre' beserta valuenya
17 print('Gender:', karakterWebtoon['Gender']) # Mencetak key 'Gender' beserta valuenya
18 print('Keterangan Tambahan:', karakterWebtoon['Keterangan Tambahan']) # Mencetak key 'Keterangan Tambahan' beserta valuenya
19 print('Hobi:', karakterWebtoon['Hobi']) # Mencetak key 'Hobi' beserta valuenya
20
21 # Operasi dictionary
22 karakterWebtoon['Judul'] = 'Study Group' # Menambahkan key 'Judul' dengan value 'Study Group' ke dictionary karakterWebtoon
23 karakterWebtoon['Gender'] = 'Pria' # Mengubah value pada key 'Gender' menjadi 'Pria'
24 genre = karakterWebtoon.pop('Genre') # Menghapus key 'Genre' beserta valuenya dan menyimpannya ke dalam variable genre
25
26 # Operasi set
27 karakterWebtoon['Hobi'].add('Mengungkap kasus') # Menambahkan satu elemen, yaitu 'Mengungkap kasus' ke dalam value set pada key 'Hobi'
28 # Menambahkan banyak elemen sekaligus ke dalam value set pada key 'Hobi'
29 karakterWebtoon['Hobi'].update(['Bermain', 'Menuntut ilmu', 'Berkelahi', 'Memukul Lawan'])
30 karakterWebtoon['Hobi'].remove('Memukul Lawan') # Menghapus satu elemen, yaitu 'Memukul Lawan' dari value set pada key 'Hobi'
31 karakterWebtoon['Hobi'].pop() # Menghapus satu elemen secara acak dari value set pada key 'Hobi'
32 karakterWebtoon['Hobi'].clear() # Menghapus semua elemen dari value set pada key 'Hobi'
33 # Menambahkan banyak elemen sekaligus ke dalam value set pada key 'Hobi'
34 karakterWebtoon['Hobi'].update(['Belajar', 'Berantem', 'Memecahkan kasus'])
35

```

```
miniProject.py > ...
35
36 # Operasi tuple tidak bisa karena tuple bersifat immutable
37
38 print(karakterWebtoon) # Mencetak dictionary karakterWebtoon yang telah dimodifikasi
39 print('key yang telah dihapus adalah', genre) # Mencetak value dari key yang telah dihapus
40
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE **TERMINAL** PORTS

Python + - [] ... ^ x

```
PS D:\TRPL SV IPB 2024\SEMESTER 2\ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA\PERTEMUAN 2> & "C:/Users/Faza Izzaturrafi/AppData/Local/Programs/Python/Python313/python.exe" "d:/TRP
L SV IPB 2024\SEMESTER 2\ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA\PERTEMUAN 2\miniProject.py"
Name: Gamin Yoon
Genre: Aksi
Gender: Laki-laki
Keterangan Tambahan: (180, 80, 18)
Hobi: {'Belajar', 'Memecahkan kasus', 'Berantem'}
{'Name': 'Gamin Yoon', 'Gender': 'Pria', 'Keterangan Tambahan': (180, 80, 18), 'Hobi': {'Belajar', 'Memecahkan kasus', 'Berantem'}, 'Judul': 'Study Group'}
key yang telah dihapus adalah Aksi
PS D:\TRPL SV IPB 2024\SEMESTER 2\ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA\PERTEMUAN 2>
```