

Практическое задание 3

Задача 1

Создайте список **Hogwarts**, который содержит следующие элементы:

- элемент **type** – строка со значением “school of witchcraft and wizardry”;
- элемент **location** – строка со значением “scotland”;
- элемент **houses** – факторный вектор со значениями Gryffindor, Hufflepuff, Ravenclaw, Slytherin (факторные переменные можно получать и из строковых тоже).

Задача 2

Обращаясь к элементам списка, исправьте значение “scotland” в списке **Hogwarts** на “Scotland”.

Задача 3

Используя список **Hogwarts**, выведите на экран сообщение “There are 4 houses in Hogwarts.” Использовать готовое число 4 нельзя, нужно получить его, обращаясь в элементам списка и применяя необходимые функции.

Задача 4

Добавьте в конец списка **Hogwarts** элемент **n_houses** со значением 4.