



Univerza v *Ljubljani*  
Fakulteta za *pomorstvo in promet*

---

# Numerične Metode v Tehniki

---

Diferencialne enačbe

Začetni problem

---

Aleksander GRM

[aleksander.grm@fpp.uni-lj.si](mailto:aleksander.grm@fpp.uni-lj.si)

---

# Vsebina

---

- 1 Uvod
- 2 Navadne Diferencialne Enačbe 1. reda – enočlene metode
- 3 Navadne Diferencialne Enačbe višjega reda – enočlene metode
- 4 Navadne Diferencialne Enačbe – več člene metode

## Poglavje – 1

### **Uvod**

Vsebina tega poglavja se bo vrtela okoli numeričnega reševanja **začetnega problema**, oziroma

- **DE 1. reda** (samo ena enačba)

$$\frac{dy}{dx} = f(x, y), \quad x \in [x_0, x_e],$$

ki ima začetni pogoj  $y(x_0) = y_0$ ,

- **sistema DE 1. reda** ( $n$  enačb)

$$\frac{dy_1}{dx} = f(x, y_1, y_2, \dots, y_n),$$

$$\frac{dy_2}{dx} = f(x, y_1, y_2, \dots, y_n),$$

$$\vdots$$

$$\frac{dy_n}{dx} = f(x, y_1, y_2, \dots, y_n),$$

za  $x \in [x_0, x_e]$  in začetnim pogojem  $y_1(x_0) = y_1^0, y_2(x_0) = y_2^0, \dots, y_n(x_0) = y_n^0$ .

## Poglavje – 2

### Navadne Diferencialne Enačbe 1. reda – enočlene metode

## Eulerjeva metoda

## Eulerjeva metoda

Eulerjeva metoda, je najbolj enostavna metoda za reševanje začetnega problema. Metoda aproksimira rešitev **dobro pogojenega** začetnega problema

$$\frac{dy}{dx} = f(x, y), \quad x \in [x_0, x_e],$$

z začetnim pogojem  $y(x_0) = y_0$ .

Dobljena rešitev ne bo zvezna, ampak bo izračunana na končnem številu točk (mrežnih točk) na intervalu  $x_n \in [x_0, x_e]$ .

Mrežne točke določimo

$$x_n = x_0 + n h, \quad n = \{1, 2, 3, 4, 5, \dots, N\},$$

kjer je  $h$  **velikost koraka** in  $N$  **število korakov**.

Velikost koraka lahko določimo vnaprej

$$h = \frac{x_e - x_0}{N}.$$

## Eulerjeva metoda

Razvijmo rešitev  $y(x)$  v Taylorjevo vrsto do 2. odvoda, po mrežnih točkah

$$y(x_{n+1}) = y(x_n) + (x_{n+1} - x_n)y'(x_i) + \frac{(x_{n+1} - x_n)^2}{2}y''(\xi_n), \quad \xi_n \in (x_n, x_{n+1}).$$

Vpeljemo korak  $h = x_{n+1} - x_n$  in in nadomestimo odvod  $y'(x) = f(x, y)$ , tako dobimo

$$y(x_{n+1}) = y(x_n) + h y'(x_n) + \frac{h^2}{2} y''(\xi_n), \quad \xi_n \in (x_n, x_{n+1}).$$

Eulerjeva metoda se zadovolji z natančnostjo  $\mathcal{O}(h^2)$ , torej lahko zadnji člen izpustimo. Za vrednosti funkcije v mrežnih točkah pišemo skrajšano  $y(x_n) = y_n$ , tako dobimo

**Eulerjevo explicitno shemo**

$$y_{n+1} = y_n + h f(x_n, y_n) + \mathcal{O}(h^2), \quad n = \{0, 1, 2, 3, \dots, N-1\},$$

kjer je  $y_0$  začetni pogoj.

Eulerjeva metoda je numerična metoda **1. reda**, saj nastopa napaka v drugem redu ( $\mathcal{O}(h^2)$ ).



## Eulerjeva metoda

**Enočlene numerične metode** so takšne metode, ki v shemi vsebuje samo en prejšni člen ( $y_n$ ) za določitev naslednjega ( $y_{n+1}$ ).

$$y_{n+1} = g(x_n, y_n).$$

---

V funkciji odvoda Eulerjeve metode spremenimo indekse  $n \rightarrow n+1$

$$y_{n+1} = y_n + h f(x_{n+1}, y_{n+1}) + \mathcal{O}(h^2), \quad n = \{0, 1, 2, 3, \dots, N-1\}.$$

Tako dobimo **implicitno Eulerjevo metodo**, saj se neznanke  $y_{n+1}$  ne da izraziti v eksplicitni formi kakor v prejšnjem eksplicitnem primeru sheme.

V tem primeru je potrebno v vsakem koraku rešiti **nelinearno enačbo** (uporaba znanja iz prvega dela NMT).

Prednost implicitnih metod je v tem, da so zelo stabilne, kar pomeni bistveno bolj kakor eksplicitne. Vendar je zato potrebno plačati ceno reševanja nelinearne enačbe!

## Eulerjeva metoda – primer

Imamo DE 1. reda

$$y' = f(x, y) = y - x^2 + 1,$$

kjer iščemo rešitev na intervalu  $I_1 = [0, 2]$  in  $I_2 = [0, 4]$ .

Za začetni pogoj vzemimo  $y_0 = 0.5$ .

Analitična rešitev zgornjega problema je (uporabi *SageMath*<sup>®</sup> )

$$y(x) = x^2 + 2x - \frac{e^x}{2} + 1,$$

**Naloga:**

- Izračunaj rešitve v točkah ekvidistantne mreže, kjer imaš podano število intervalov  $N = \{10, 20, 40, 80\}$ ,
- Nariši graf rešitev in primerjaj napako rešitve s točno rešitvijo za različno število intervalov,
- Implementiraj eksplicitno in implicitno varianto.
- Postopek rešitve implementiraj v *Python*<sup>®</sup> okolju z uporabo *NumPy*<sup>®</sup> knjižnice. Za reševanje nelinearne enačbe uporabi *SciPy*<sup>®</sup> modul `scipy.optimize.fsolve`

## Metode višjega reda – Taylorjev razvoj

## Razvoj v Taylorjevo vrsto

Enako kakor prej rešujemo **IVP 1. reda**

$$\begin{aligned}y' &= f(x, y), \quad x \in [x_0, x_e] \\ y(x_0) &= y_0.\end{aligned}$$

Privzamemo, da je rešitev  $y = y(x)$  zvezna in obstaja  $n$  odvodov. Tako funkcijo lahko razvijemo v Taylorjevo vrsto

$$y(x+h) = y(x) + h y'(x) + \frac{h^2}{2} y''(x) + \frac{h^3}{6} y'''(x) + \cdots + \frac{h^n}{n!} y^{(n)}(x) + \frac{h^{n+1}}{(n+1)!} y^{(n+1)}(\xi), \quad \xi \in [x, x+h]$$

Ne enak način kakor prej lahko določimo rešitev v naslednji točki  $x_{n+1} = x_n + h$  z znanimi vrednostmi odvodov v točki  $x_n$ .

**Taylorjeva metoda  $k$ -tega reda** je tako določena z

$$\boxed{y_{n+1} = y_n + h T^{(k)}(x_n, y_n)}, \quad T^{(k)}(x_n, y_n) = f(x_n, y_n) + \frac{h}{2} f'(x_n, y_n) + \cdots + \frac{h^{k-1}}{k!} f^{(k-1)}(x_n, y_n).$$

## Razvoj v Taylorjevo vrsto

Pri razvoju v Taylorjevo vrsto, smo opazili, da je natančnost izračuna pogojena s številom členov v vrsti. Tako lahko ocenimo napako numerične metode.

## Definicija – Lokalna napaka

Naj bo  $x_{n+1} = x_n + h$ . Napaka enočlene numerične metode za reševanje začetnega problema, je razlika

$$\tau_h(x_{n+1}) := y(x_{n+1}) - y_{n+1}$$

med točno vrednostjo  $y(x_{n+1})$  in numerično dobljenim približkom  $y_{n+1}$ , ob predpostavki, da je prejšnji približek točen  $y_n = y(x_n)$ .

## Posledica

Enočlenska metoda ima **red napake**  $k$ , če se pri točni vrednosti  $y_n = y(x_n)$  izračunani približek  $y_{n+1}$  ujema z razvojem  $y(x_n + h)$  v Taylorjevo vrsto okrog točke  $x_n$  do vključno člena  $h^k$ , kar je tako ekvivalentno

$$\tau_h(x_{n+1}) = \mathcal{O}(h^{k+1}).$$

## Metode Runge – Kutta

## Metode Runge – Kutta

Pri metodah z razvojem v Talorjevo vrsto, potrebujemo analitičen izraz za vse višje odvode, kar pripelje do nepraktične uporabe Taylorjeve metode.

Z uporabo Eulerjeve metode v vmesnih točkah intervala  $[x_n, x_{n+1}]$  pridemo tako do še vedno **enočlene** metode, ki pa ne potrebuje višjih analitičnih odvodov, a hkrati zagotovimo višjo natančnost metode.

Takim metodam pravimo **Runge – Kutta** in temelji na določitvi vrednosti v vmesnih točkah

$$k_i = h f\left(x_n + \alpha_i h, y_n + \sum_{j=1}^m \beta_{ij} k_j\right), \quad i = 1, \dots, m$$

V primeru, ko je koeficient  $\beta_{ij} = 0$  za vse  $i \leq j$ , je metoda **eksplicitna**, v nasprotnem pa je **implicitna**.

Rešitev poiščemo v obliki

$$y_{n+1} = y_n + \sum_{i=1}^m \gamma_i k_i$$

Kar preostane, je poiskati vrednosti za koeficiente  $\alpha_i$ ,  $\beta_{ij}$ ,  $\gamma_i$  v povezavi z napako metode.

## Runge – Kutta: dvostopenjska eksplicitna

Iščemo dvostopenjsko RK metodo, v tem primeru je metoda 2. reda, kar pomeni, da je ostanek reda  $\mathcal{O}(h^3)$ ?

---

**Naloga**

Določi proste koeficiente dvostopenjske RK metode (vsebuje le dva člena  $k_1$  in  $k_2$ ). Iščemo shemo oblike

$$\begin{aligned}k_1 &= hf(x_n, y_n) \\k_2 &= hf(x_n + \alpha_1 h, y_n + \beta_{21} k_1) \\y_{n+1} &= y_n + \gamma_1 k_1 + \gamma_2 k_2\end{aligned}$$

---

**Postopek rešitve**

Metoda naj aproksimira Taylorjev člen 2. reda

$$T^{(2)}(x, y) = f(x, y) + \frac{h}{2} f'(x, y),$$

kjer zahtevamo, da lokalna napaka Taylorjeve metode ne presega  $\mathcal{O}(h^2)$ .



## Runge – Kutta: dvostopenjska eksplcitna

Izpeljava temelji na razvoju Tajlorjeve vrste za funkcijo dveh spremenljivk  $f(x, y)$ !

1. Taylorjev razvoj funkcije  $f(x, y(x))$  okoli točke  $(x_n, y_n)$  s korakom  $h$

$$y(x_n + h) = y(x_n) + h f(x_n, y_n) + \frac{1}{2} h^2 \left( \frac{\partial f}{\partial x} + f \frac{\partial f}{\partial y} \right) (x_n, y_n) + \mathcal{O}(h^3)$$

2. Taylorjev razvoj funkcije  $y_{n+1}$  okoli točke  $(x_n, y_n)$  s korakom  $\alpha_1 h$  v  $x$  smeri in  $\beta_{21} k_1$  v  $y$  smeri

$$k_1 = hf, \quad (\text{ni razvoja, zakaj?})$$

$$k_2 = h \left( f + \alpha_1 h \frac{\partial f}{\partial x} + \beta_{21} k_1 \frac{\partial f}{\partial y} \right) + \mathcal{O}(h^3),$$

$$y_{n+1} = y_n + \gamma_1 k_1 + \gamma_2 k_2 = \gamma_1 hf + \gamma_2 hf + \gamma_2 \alpha_1 h^2 \frac{\partial f}{\partial x} + \gamma_2 \beta_{21} h k_1 \frac{\partial f}{\partial y} + \mathcal{O}(h^3)$$

$$= y_n + (\gamma_1 + \gamma_2) hf + h^2 \left( \gamma_2 \alpha_1 \frac{\partial f}{\partial x} + \gamma_2 \beta_{21} f \frac{\partial f}{\partial y} \right) + \mathcal{O}(h^3)$$

## Runge – Kutta: dvostopenjska eksplicitna

Izenačimo člene z isto potenco  $h$  za Taylorjev razvoj iz 1. in razvoj iz 2. dobimo sistem enačb

$$\begin{aligned}\gamma_1 + \gamma_2 &= 1, \\ \gamma_2 \alpha_1 &= \frac{1}{2}, \\ \gamma_2 \beta_{21} &= \frac{1}{2}.\end{aligned}$$

Sistem ima tako poljubno število rešitev, saj je neznank več kakor enačb (izpeljemo lahko več različnih pravil).

V primeru, izboljšane Eulerjeve metode lahko privzamemo  $\gamma_1 = 0$ . Izpeljava pokaže, da so tako iskane neznanke

$$\gamma_2 = 1, \quad \alpha_1 = \frac{1}{2}, \quad \beta_{21} = \frac{1}{2}.$$

**Modificirana Eulerjeva** metoda je RK metode 2. reda

$$y_{i+1} = y_i + h f\left(x_i + \frac{h}{2}, y_i + \frac{h}{2} f(x_i, y_i)\right) + \mathcal{O}(h^3)$$

Drugače ji pravimo tudi **sredinska metoda** (zakaj?).

## RK metoda 2. reda – primer

Imamo DE 1. reda

$$y' = y - x^2 + 1,$$

kjer iščemo rešitev na intervalu  $I_1 = [0, 2]$  in  $I_2 = [0, 4]$ .

Privzamemo začetni pogoj  $y_0 = 0.5$ .

Izračunaj rešitve v točkah ekvidistantne mreže, kjer imaš podano število intervalov  $N = \{10, 20, 40, 80\}$ . Nariši graf rešitev in primerjaj napako rešitve za različno število intervalov.

Postopek rešitve implementiraj v *Python*<sup>®</sup> okolju z uporabo *NumPy*<sup>®</sup> knjižnice.

Rezultate primerjaj z Eulerjevo metodo.

### Poglavje – 3

**Navadne Diferencialne Enačbe višjega reda – enočlene metode**

## NDE višjega reda

Kako se pa lotimo problema reševanja NDE 2. reda in več?

Vse NDE višjega reda, se da reducirati na sistem enačb 1. reda, z uvedbo nove spremenljivke za odvod.

---

Imamo začetni problem 2. reda

$$\begin{aligned}y'' &= f(x, y, y'), \\y(x_0) &= y_0, \\y'(x_0) &= y'_0.\end{aligned}$$

Numerično ga rešimo tako, da ga prevedemo na sistem enačb 1. reda

$$\begin{aligned}y' &= p, \\p' &= f(x, y, p), \\y(x_0) &= y_0, \\p(x_0) &= y'_0.\end{aligned}$$

Sedaj se pojavi vprašanje: Kako rešimo pa sistem enačb 1. reda?

**Sistem NDE 1. reda**

## Reševanje sistema NDE 1. reda

V primeru sistema enačb 1. reda uporabimo **vektorski zapis prvih odvodov** in **začetnih pogojev**

$$\mathbf{y}' = (y', p'_1, p'_2, \dots, p'_m)$$

$$\mathbf{y}_0 = (y(x_0), p_1(x_0), p_2(x_0), \dots, p_m(x_0))$$

kjer smo uporabili zapis novih spremenljivk

$$y' = p_1, \quad y'' = p_2, \quad y''' = p_3, \quad \dots, \quad y^{(m)} = p_m.$$

**Posledica:** Enako lahko zapišemo **numerično metodo** v **vektorski obliki**!

---

Primer Eulerjeva metoda v **vektorski** obliki

$$\mathbf{y}_{n+1} = \mathbf{y}_n + h \mathbf{f}(x_n, \mathbf{y}_n) + \mathcal{O}(h^2), \quad n = \{0, 1, 2, 3, \dots, N-1\},$$

$$\mathbf{y}(x_0) = \mathbf{y}_0.$$

## Matematičen model gibanje planetov

Privlačna sila med planeti je gravitacijska sila, ki pojema s kvadratom razdalje

$$F_g = G \frac{m_1 m_2}{r^2},$$

kjer je **gravitacijska konstanta**  $G = 6.674 \times 10^{-11} \text{ m}^3 \text{ kg}^{-1} \text{ s}^{-2}$ ,  $m_1$  masa Sonca,  $m_2$  masa planeta in  $r$  razdalja med njima.

2. Newtonov zakon pravi  $F = m a = m \ddot{x}$ , tako lahko sedaj silo in pospeške povežemo med seboj

$$G \frac{m_1 m_2}{r^2} \frac{\mathbf{r}}{r} = m_2 \ddot{\mathbf{r}}, \quad \mathbf{r} = (x, y),$$

kjer pa je sedaj  $\mathbf{r}$  položaj planeta v ravnini gibanja okoli Sonca. Končna enačba gibanja je tako vektorska NDE 2. reda, ki jo zapišemo v reducirani obliki

$$\ddot{\mathbf{r}} = -\kappa \frac{\mathbf{r}}{r^3}, \quad \kappa = G m_1.$$

**PAZI:** Minus, ker je privlačna sila. Za vsako koordinato sledi

$$\ddot{x} = -\kappa \frac{x}{(x^2 + y^2)^{3/2}}, \quad \ddot{y} = -\kappa \frac{y}{(x^2 + y^2)^{3/2}}$$



## Matematičen model gibanje planetov

Pretvorimo naš sistem enačb 2. reda v nam bolj razumljivo obliko. V tem primeru je neodvisna spremenljivka čas in zapisana kot parameter  $t$ , posamezne koordinate pa v obliki vektorja  $\mathbf{x} = (x_1, x_2)$ , ki pa je časovno odvisen  $\mathbf{x} = \mathbf{x}(t)$ .

$$\begin{aligned}\frac{d^2 x_1}{dt^2} &= \ddot{x}_1 = -\kappa \frac{x_1}{(x_1^2 + x_2^2)^{3/2}}, \\ \frac{d^2 x_2}{dt^2} &= \ddot{x}_2 = -\kappa \frac{x_2}{(x_1^2 + x_2^2)^{3/2}}.\end{aligned}$$

Če sedaj zamenjamo imena spremenljivk  $t \rightarrow x$  in  $\mathbf{x} \rightarrow \mathbf{y}$  ali  $(x_1, x_2) \rightarrow (y_1, y_2)$ , ki smo jih uporabljali pri zapisu numeričnih metod, dobimo

$$\begin{aligned}\frac{d^2 y_1}{dx^2} &= y_1'' = -\kappa \frac{y_1}{(y_1^2 + y_2^2)^{3/2}}, \\ \frac{d^2 y_2}{dx^2} &= y_2'' = -\kappa \frac{y_2}{(y_1^2 + y_2^2)^{3/2}}.\end{aligned}$$

## Matematičen model gibanje planetov

Sledi pretvorba enačb 2. reda v sistem enačb 1. reda z začetnimi pogoji

$$y_1' = p_1,$$

$$p_1' = -\kappa \frac{y_1}{(y_1^2 + y_2^2)^{3/2}},$$

$$y_1(x_0) = y_0, \text{ (to je } x \text{ koordinata)}$$

$$p_1(x_0) = y_0', \text{ (to je } v_x \text{ hitrost)}$$

$$y_2' = p_2,$$

$$p_2' = -\kappa \frac{y_2}{(y_1^2 + y_2^2)^{3/2}},$$

$$y_2(x_0) = y_0, \text{ (to je } y \text{ koordinata)}$$

$$p_2(x_0) = y_0', \text{ (to je } v_y \text{ hitrost)}$$

kjer smo določiti tudi začetne pogoje (koordinate in hitrosti) v začetnem času  $t_0 = x_0$ .

Sedaj v bistvu rešujemo problem  $\mathbf{y} = (y_1, p_1, y_2, p_2)$  z začetnim pogoji  $\mathbf{y}_0 = (y_{10}, p_{10}, y_{20}, p_{20})$ .

## Naloga – Gibanje planetov

Reši sistem NDE 1. reda

$$\begin{aligned}y_1' &= p_1, \\p_1' &= -\kappa \frac{y_1}{(y_1^2 + y_2^2)^{3/2}},\end{aligned}$$

$$y_1(x_0) = y_{10}, \text{ (to je } x \text{ koordinata)}$$

$$p_1(x_0) = y_{10}', \text{ (to je } v_x \text{ hitrost)}$$

$$\begin{aligned}y_2' &= p_2, \\p_2' &= -\kappa \frac{y_2}{(y_1^2 + y_2^2)^{3/2}},\end{aligned}$$

$$y_2(x_0) = y_{20}, \text{ (to je } y \text{ koordinata)}$$

$$p_2(x_0) = y_{20}', \text{ (to je } v_y \text{ hitrost)}$$

s pomočjo **Eulerjeve** in **modificirane Eulerjeve** metode.

Kot parametre vzemi

- začetni položaj:  $\mathbf{r} = (1, 0)$
- začetna hitrost:  $\mathbf{v} = (0, 0.15)$
- konstanta:  $\kappa = 0.015$
- časovni korak:  $\Delta t = 1$

Metodo implementiraj v *Python*<sup>®</sup> okolju (*NumPy*<sup>®</sup> in *Matplotlib*<sup>®</sup>). Dejte se poigrati s parametri!

## Poglavje – 4

**Navadne Diferencialne Enačbe – več člene metode**

## Več člene metode

Pri več členih metodah , uporabimo izračunane vrednosti iz prejšnjih točk

$$y_{n+3} = f(x_n, y_n, y_{n+1}, y_{n+2})$$

**Več členih metod mi ne bomo obravnavali!**

---

Za pregled več členih metod je priporočljivo branje knjige

*Bor Plestenjak, **Razširjen uvod v numerične metode**, DMFA, 2015*