Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Московский государственный технический университет им. Н. Э. Баумана»



Тема Отчет по лабораторной работе №2 «Python. Функциональные возможности»

Выполнил: студент группы СГН3-71 **Корчагин А. С.**

Генератор — функция, которая в данном задании принимает на вход список словарей с профессиями, доставет оттуда значение по ключу «job-name» и возвращает его в вызывающую функцию.

Итератор — класс, получающий на вход итерируемый объект, и последовательно выполняющий указанные в итераторе методы с каждым объектом из переданного объекта.

В 4-й ЛР итератор принимает в конструкторе функцию-генератор и аргументы kwargs, в которые включена переменная ignore_case и ее булево значение. Данная переменная по-умолчанию равна False, что говорит о том, что слова с разными регистрами букв будут считаться итератором разными. Также в классе присутствует переменная класса «множество» result. Каждую итерацию (метод __next__()) итератор вызывает функцию-генератор, получает название работы, и в зависимости от ignore_case проверяет, есть ли значение в result. Если ignore_case == False то проверяется строка, в которой буквы приведены к нижнему регистру. Если название работы есть в result, то вызывается следующий __next__(). Если названия в переменной result отсутствует, то оно туда добавляется, а итератор возвращает значение в вызывающу функцию.

Менеджер контекста — конструкция, которая позволяет обернуть блок кода и выполнить различные действия на этапе перед выполнением действий с обернутым кодом, так и по завершении, в том числе помогает подавлять исключения, не останавливая выполнение программы. В данном случае, перед выполнением кода менеджек контекста запоминает текущее время в локальную переменную, а по завершении работы блока опять берет текущее время и вычитает из него время, записанное в локальной переменной, получая тем самым время выполнения блока.

Декоратор — функция, которая в своем теле вызывает декорируемую функцию (аргументы декорируемой функции передаются в декоратор). В нашем случае сначала декоратор выводи название декорируемой функции, затем передает ей управление, получает результат ее выполнения, производит с ним действия (в данном случае — вывод на экран значений) и отдает декорируемой функции результат, который та вернет вызывающей функции (тот самый результат выполнения декорируемой функции).