

vue工具库搭建

技术栈

vue3 + vite + 文档产出框架（内置 vitePress、vuePress、vant-cli）的 monorepo 项目

内容：公共的组件、方法、hooks

使用手册

1. 字符串全局替换 vmono -> 你的项目名(将作为所有子包的名称前缀)
2. 删除 README.pdf、更新 README.md 内容

整体框架搭建

项目初始化

1. 创建项目目录 vmono
2. 运行 pnpm init, 编辑部分字段

代码块

```
1  {
2    "name": "vmono",
3    "version": "0.0.0",
4    "type": "module",
5    "author": "astfn",
6    "description": "A project that includes common components from the H5
project (dependent on vant) and some utility functions",
7    "scripts": {},
8    "keywords": [],
9    "license": "MIT",
10 }
```

3. 创建 monorepo 工作区配置文件: `pnpm-workspace.yaml` 其中配置的包目录, 后续可以在整个项目中共享, 实时引入最新代码。

```
1 packages:
2   - 'internal/*'
3   - 'packages/*'
4   - 'vuepress-docs'
```

- internal 用于放一些公共的内部配置
 - eslint-config
 - ts-config
- packages 就是维护的工具包
 - 目前统一放在 cpn-kit 目录中，后续可以将工具函数单独抽出去。
- vuepress-docs
 - 用于文档产出，使用 vuepress 构建

4. 创建对应的包目录

代码块

```
1  vmono/
2  |— internal/
3  |   |— eslint-config/      # 通用的 eslint 配置
4  |   |— ts-config/         # 通用的 ts 规则配置
5  |
6  |— packages/
7  |   |— cpn-kit/           # Vue 工具库 (组件 + Hook + 方法)
8  |
9  |— vuepress-docs/         # VuePress 文档站点
10 |
11 |— pnpm-workspace.yaml     # pnpm Monorepo 配置
12 |— package.json
13 |— README.md
```

5. 进入 cpn-kit 工具包，初始化 vite 项目

代码块

```
1 cd packages/cpn-kit
2 pnpm init
```

修改部分字段

代码块

```
1  {
2    "name": "@vmono/cpn-kit",
3    "version": "0.0.0",
4    "type": "module",
5    "description": "A project that includes common components from the H5
project (dependent on vant) and some utility functions",
6    "main": "index.ts",
7    "scripts": {},
8    "keywords": [],
9    "author": "astfn",
10   "license": "MIT",
11 }
12
```

安装依赖

代码块

```
1  pnpm add -D typescript vite @vitejs/plugin-vue vue vue-tsc
```

创建 `vite.config.ts` （顺便创建下入口文件 `index.ts` 做预留）

代码块

```
1  import { defineConfig } from 'vite';
2  import vue from '@vitejs/plugin-vue';
3  import path from 'path';
4
5  export default defineConfig({
6    plugins: [vue()],
7    build: {
8      lib: {
9        //打包时的入口文件
10       entry: path.resolve(__dirname, './src/index.ts'),
11       //应用名
12       name: '@vmono/cpn-kit',
13       //构建产物文件名, js 产物默认有两种 es、umd (format 的值)
14       fileName: (format) => `cpn-kit.${format}.js`,
15     },
16     rollupOptions: {
17       external: ['vue'],
18       output: {
19         globals: {
20           vue: 'Vue',
21         },
22     },
23   },
24 }
```

```
22     },
23     },
24     },
25   });
```

配置 tsconfig

配置在哪

可以配置在全局，也可以配置在各个子包中。如果都配置了，则以当前包的为准。

由于在项目根层级中，目前不需要编写额外的 ts 代码，所以目前只在子包 (cpn-kit) 中配置即可

配置复用

如果后续新增其它工具包 (例如把常用的工具函数、hooks单独抽成一个包)，那这些 tsconfig 都是通用的，保持风格一致。

因此有必要单独抽离一下，然后在子包中引入这些配置。



在抽离某些配置之前，要先看看这些配置是否支持插拔式引入。

tsconfig.json 文件是支持 extends 配置项的，可以直接引入外部包，继承其配置。因此我们的想法才可以进行实践。

配置抽离

在 internal/ts-config 中进行工具包的初始化

代码块

```
1  pnpm init
```

并修改 package.json 部分字段

代码块

```
1  {
2    "name": "@vmono/tsconfig",
3    "version": "0.0.0",
4    "author": "astfn",
5    "private": true,
6    "files": [
7      "tsconfig.json",
```

```
8     "tsconfig.app.json",
9     "tsconfig.node.json"
10 ]
11 }
```

新建 tsconfig.json 文件，将 tsconfig.app.json、tsconfig.node.json 再抽成单独的文件配置

代码块

```
1  {
2    "files": [],
3    "references": [{ "path": "./tsconfig.app.json" }, { "path":
4      "./tsconfig.node.json" }]
5  }
```

新建 tsconfig.app.json 文件

代码块

```
1  {
2    "compilerOptions": {
3      "target": "ES2020",
4      "noImplicitAny": false,
5      "useDefineForClassFields": true,
6      "module": "ESNext",
7      "lib": ["ES2020", "DOM", "DOM.Iterable"],
8      "skipLibCheck": true,
9      "baseUrl": ".",
10     "moduleResolution": "bundler",
11     "allowImportingTsExtensions": true,
12     "isolatedModules": true,
13     "moduleDetection": "force",
14     "noEmit": true,
15     "jsx": "preserve",
16     "sourceMap": true,
17     "strict": true,
18     "noUnusedLocals": true,
19     "noUnusedParameters": true,
20     "noFallthroughCasesInSwitch": true
21   },
22   "include": ["src/**/*.ts", "src/**/*.tsx", "src/**/*.vue", "*.d.ts"]
23 }
24
```

新建 tsconfig.node.json 文件

代码块

```
1  {
2    "compilerOptions": {
3      "target": "ES2022",
4      "lib": ["ES2023"],
5      "module": "ESNext",
6      "skipLibCheck": true,
7      "moduleResolution": "bundler",
8      "allowImportingTsExtensions": true,
9      "isolatedModules": true,
10     "moduleDetection": "force",
11     "noEmit": true,
12     "noUnusedLocals": true,
13     "noUnusedParameters": true,
14     "noFallthroughCasesInSwitch": true
15   },
16   "include": ["vite.config.ts"]
17 }
18
```

使用配置

进入 cpn-kit 包，先把抽离的 tsconfig 依赖添加到 package.json 中，并执行 pnpm i 进行下载

代码块

```
1  {
2    "name": "@vmono/cpn-kit",
3    .....,
4    "devDependencies": {
5      "@vmono/tsconfig": "workspace:*",
6      .....
7    }
8  }
9
```

新建 tsconfig.json 文件，同理也将 tsconfig.app.json、tsconfig.node.json 再抽成单独的文件配置

- 复用 @vmono/tsconfig 中 tsconfig.json 配置

代码块

```
1  {
2    "extends": "@vmono/tsconfig/tsconfig.json",
```

```
3   "files": [],
4   "references": [{ "path": "./tsconfig.app.json" }, { "path":
    "./tsconfig.node.json" }]
5 }
6
```

新建 tsconfig.app.json 文件，复用 @vmono/tsconfig 中 tsconfig.app.json 配置的同时，再针对该包，新增一些配置

代码块

```
1  {
2    "extends": "@vmono/tsconfig/tsconfig.app.json",
3    "compilerOptions": {
4      "baseUrl": ".",
5      "paths": {
6        "@/*": ["src/*"]
7      },
8      // 输出类型文件
9      "declaration": true
10   },
11   "include": ["src/**/*.ts", "src/**/*.tsx", "src/**/*.vue", "*.d.ts"]
12 }
```

新建 tsconfig.node.json 文件，复用 @vmono/tsconfig 中 tsconfig.node.json 配置的同时，再针对该包，新增一些配置

代码块

```
1  {
2    "extends": "@vmono/tsconfig/tsconfig.node.json",
3    "include": ["vite.config.ts"]
4  }
```

到这里就把 cpn-kit 包的 tsconfig 配置完了，如果后续新增其它子包，可遵循相同的配置过程。

配置 eslint

配置在哪

可以配置在全局，也可以配置在各个子包中。如果都配置了，则以当前包的为准。

由于我们是在一个大的 monorepo 项目中，eslint 风格对于所有包来说应该是要一致的，不像 tsconfig 那样需要针对不同包需要个性化配置。

因此配置在项目根目录中，再加上 husky 其实就已经可以实现整个项目在代码提交时遵循同一套 lint 规则进行代码校验。

但在进行实际开发过程中，你会发现，尽管在根项目中配置了 eslint，但 VSCode 的 ESLint 插件默认只会查找当前打开文件所在目录下的 eslint 配置文件，如果找不到，就不会激活 ESLint 校验。

而你在子包中没有配置 `eslint.config.js`，所以 VSCode 不知道要使用根项目的 ESLint 配置，因此在进行子包开发时，如果违反了 eslint 规则，但是编辑器不会爆红，只会在提交时，通过控制台看到错误。

因此为了达到最佳的开发体验，我们还是要在各个子包中配置 `eslint.config.js`。

配置复用



同理，在抽离配置之前，要先看看这些配置是否支持插拔式引入。

当前最新版本 [eslint9.x](#) 统一改为了使用 js 配置，配置风格也变成了扁平化的形式。既然是 js 配置文件，意味着我们可以将配置抽离为方法，供外部使用，并通过函数传参实现更灵活的配置。

上面我们已经说过了，为了达到最佳开发体验，项目根目录和各个子包都要配置 eslint，而现在 eslint 配置支持可插拔形式，就大大降低了维护成本，并且还能在复用全局配置的同时，对子包的 lint 规则进行定制化，虽然目前没有定制需求。

配置抽离

在 `internal/eslint-config` 中进行工具包的初始化

代码块

```
1  pnpm init
```

并修改 `package.json` 部分字段

代码块

```
1  {
2    "name": "@vmono/eslint-config",
3    "version": "0.0.0",
4    "author": "astfn",
5    "type": "module",
6    "private": true,
7    "main": "index.js",
```



```
8   "files": [  
9     "index.js"  
10  ],  
11  }
```

安装依赖

代码块

```
1  npm add @eslint/js eslint-config-prettier eslint-plugin-vue globals  
   typescript-eslint vue-eslint-parser
```

新建 index.js 文件

- 将 ts 相关的 lint 规则抽离到 ./tsLintConfig.js 中
- 将 vue 相关的 lint 规则抽离到 ./vueLintConfig.js 中

代码块

```
1  import globals from 'globals';  
2  import eslint from '@eslint/js';  
3  import eslintConfigPrettier from 'eslint-config-prettier';  
4  import { genTsLintConfig } from './tsLintConfig.js';  
5  import { genVueLintConfigArr } from './vueLintConfig.js';  
6  
7  export * from './tsLintConfig.js';  
8  export * from './vueLintConfig.js';  
9  
10 export default [  
11   {  
12     ignores: ['.history/**', '.husky/**', '.vscode/**', 'coverage/**',  
13       'lib/**', 'public/**', 'node_modules/**'],  
14     languageOptions: { globals: { ...globals.browser, ...globals.node } },  
15     eslint.configs.recommended,  
16     ...genTsLintConfig(),  
17     ...genVueLintConfigArr(),  
18     eslintConfigPrettier,  
19   ];
```

新建 tsLintConfig.js

代码块

```
1  import tseslint from 'typescript-eslint';
```

```

2
3 export const genTsNormalRules = ({ customRules }) => {
4   return {
5     'no-sparse-arrays': 'off',
6     '@typescript-eslint/no-explicit-any': 'off',
7     '@typescript-eslint/no-unused-expressions': 'off',
8     '@typescript-eslint/no-unsafe-function-type': 'off',
9     '@typescript-eslint/consistent-type-imports': 'off',
10    'no-console': ['error', { allow: ['warn', 'error'] }],
11    '@typescript-eslint/no-unused-vars': [
12      'error',
13      {
14        argsIgnorePattern: '^_',
15        varsIgnorePattern: '^_',
16      },
17    ],
18    ...(customRules ?? {}),
19  };
20 };
21
22 export const genTsLintConfig = ({ customRules } = {}) => {
23   return [
24     ...tseslint.configs.recommended,
25     {
26       files: ['**/*.ts'],
27       plugins: {
28         '@typescript-eslint': tseslint.plugin,
29       },
30       languageOptions: {
31         parser: tseslint.parser,
32       },
33       rules: genTsNormalRules({ customRules }),
34     },
35   ];
36 };

```

新建 vueLintConfig.js

代码块

```

1 import vueParser from 'vue-eslint-parser';
2 import { genTsNormalRules } from './tsLintConfig.js';
3 import pluginVue from 'eslint-plugin-vue';
4 import tseslint from 'typescript-eslint';
5
6 export const genVueNormalRules = ({ customRules }) => {

```

```

7     return {
8       'vue/no-v-html': 'off',
9       'vue/attributes-order': 'off',
10      'vue/require-emit-validator': 'warn',
11      'vue/multi-word-component-names': 'off',
12      'vue/no-setup-props-destructure': 'off',
13      'vue/v-on-event-hyphenation': 'off',
14      'vue/no-mutating-props': 'off',
15      'vue/html-self-closing': [
16        'error',
17        {
18          html: {
19            void: 'always',
20            normal: 'never',
21            component: 'always',
22          },
23          svg: 'always',
24          math: 'always',
25        },
26      ],
27      ...(customRules ?? {}),
28    };
29  };
30
31  export const genVueLintConfigArr = ({ customRules } = {}) => {
32    return [
33      ...pluginVue.configs['flat/recommended'],
34      {
35        files: ['**/*.vue'],
36        plugins: {
37          '@typescript-eslint': tseslint.plugin,
38        },
39        languageOptions: {
40          parser: vueParser, // 使用vue解析器, 这个可以识别vue文件
41          parserOptions: {
42            parser: tseslint.parser, // 在vue文件上使用ts解析器
43            sourceType: 'module',
44          },
45        },
46        rules: {
47          ...genTsNormalRules({}),
48          ...genVueNormalRules({ customRules }),
49        },
50      ],
51    ];
52  };

```

使用配置

分别在全局、子包中执行以下步骤

1. 在 package.json 的 devDependencies 中添加 "@vmono/eslint-config": "workspace:*"，并执行 `pnpm i` 下载
2. 新建 `eslint.config.js` 文件，引入公共配置，并复用

代码块

```
1 import eslintConfig from '@vmono/eslint-config';
2
3 export default eslintConfig;
```

配置 husky & prettier

这两个配置都是全局性质的，只需要在根目录进行统一配置即可

在根目录安装 husky 和 prettier

代码块

```
1 pnpm add -D -w husky prettier
```

prettier



如果不同子包需要定制 prettier，也在子包中配置 prettier 即可，会以子包中的为准。

配置 `.prettierrc` 文件

代码块

```
1 {
2   "semi": true,
3   "singleQuote": true,
4   "trailingComma": "es5",
5   "printWidth": 120,
6   "tabWidth": 2,
7   "useTabs": false,
8   "bracketSpacing": true,
9   "jsxBracketSameLine": true,
```

```
10     "arrowParens": "always",
11     "endOfLine": "\n"
12 }
```

配置 .prettierrc

代码块

```
1  .history
2  .husky
3  .vscode
4  coverage
5  dist
6  node_modules
7  public
```

husky

配置 .lintstagedrc 文件

代码块

```
1  {
2    "*..{js?(x),ts?(x),vue,json}": ["npm run format", "npm run lint"],
3    "*..{html,css,less,scss}": ["npm run format"]
4  }
```

更新根目录 package.json 的脚本指令

代码块

```
1  {
2    "name": "vmono",
3    .....,
4    "scripts": {
5      "prepare": "husky install",
6      "format": "prettier --config .prettierrc . --write",
7      "lint": "eslint --config eslint.config.js"
8    }
9  }
10
```

运行 `pnpm i`，会自动生成 `.husky` 目录，在其中创建 `pre-commit` (做提交前的代码校验逻辑)、`commit-msg` (做提交时 `message` 的校验逻辑)

pre-commit 文件

代码块

```
1 echo "🔧 lint-staged 正在执行 🔧"
2 npx lint-staged --quiet
3 echo "🎉 lint-staged 检测完毕,通过校验 🎉"
```

commit-msg 文件

代码块

```
1 echo "commit msg 验证中🕒"
2 npx --no-install commitlint --edit "$1"
3 echo "commit msg 验证通过🌞"
```

安装 commit-msg 所需依赖

- `@commitlint/config-conventional` 是比较通用的校验规则包

代码块

```
1 pnpm add -D -w @commitlint/cli @commitlint/config-conventional
```

在根目录创建 `.commitlintrc` 配置文件，继承通用的规则校验包

代码块

```
1 {
2   "extends": [
3     "@commitlint/config-conventional"
4   ]
5 }
```

其它基础配置

.npmrc

代码块

```
1 registry=https://registry.npmmirror.com
```

.gitignore

代码块

```
1  # Logs
2  logs
3  *.log
4  npm-debug.log*
5  yarn-debug.log*
6  yarn-error.log*
7  pnpm-debug.log*
8  lerna-debug.log*
9
10 node_modules
11 dist
12 dist-ssr
13 *.local
14
15 # Editor directories and files
16 .vscode/*
17 !.vscode/extensions.json
18 .idea
19 .DS_Store
20 *.suo
21 *.ntvs*
22 *.njsproj
23 *.sln
24 *.sw?
```

.gitattributes

代码块

```
1  # 告诉 Git: 这些是文本文件, 并统一使用 LF 换行符
2  *.txt text eol=lf
3  *.md text eol=lf
4  *.js text eol=lf
5  *.ts text eol=lf
6  *.tsx text eol=lf
7  *.vue text eol=lf
8  *.json text eol=lf
9  *.json5 text eol=lf
10 *.mjs text eol=lf
```

```
11 *.cjs text eol=lf
12 *.css text eol=lf
13 *.scss text eol=lf
14 *.html text eol=lf
15 *.yaml text eol=lf
16 *.yml text eol=lf
17 *.toml text eol=lf
18 *.lock text eol=lf
19 *.log text eol=lf
20 *.env text eol=lf
21 *.prettierignore text eol=lf
22 *.gitignore text eol=lf
23 *.editorconfig text eol=lf
```

Vue 组件包

模板中以 cpn-kit 为例子

与之前直接开发 vite web 应用不同，我们现在要构建的是库，所以 vit.config.ts 中的打包配置要遵循库模式

必要的基础配置

项目基础配置

vite.config

代码块

```
1 import { defineConfig } from 'vite';
2 import vue from '@vitejs/plugin-vue';
3 import path from 'path';
4
5 export default defineConfig({
6   plugins: [vue()],
7   build: {
8     lib: {
9       //打包时的入口文件
10      entry: path.resolve(__dirname, './src/index.ts'),
11      //应用名
12      name: '@vmono/cpn-kit',
13      //构建产物文件名, js 产物默认有两种 es、umd (format 的值)
14      fileName: (format) => `cpn-kit.${format}.js`,
15    },
16    rollupOptions: {
17      external: ['vue'],
```



```
18     output: {
19       globals: {
20         vue: 'Vue',
21       },
22     },
23   },
24 },
25 });
```

package.json

代码块

```
1  {
2    // 外部默认识别的文件入口
3    "main": "dist/@vmono/cpn-kit.umd.js",
4    // esm 模块规范默认识别的文件入口
5    "module": "dist/@vmono/cpn-kit.es.js",
6    // 类型声明文件的识别入口
7    "types": "dist/index.d.ts",
8    // 在发布 npm 包时, 包含的文件/目录有哪些
9    "files": [
10     "dist"
11   ],
12 }
```

Css 支持

<https://cn.vitejs.dev/guide/build.html#css-support>

在 package.json 中配置 exports

代码块

```
1  "exports": {
2    ".": {
3      "import": "./dist/@vmono/cpn-kit.es.js",
4      "require": "./dist/@vmono/cpn-kit.umd.js"
5    },
6    "./style.css": "./dist/@vmono/cpn-kit.css"
7  },
```

外部使用该库时, 需要引入样式文件, 加载该库的样式

代码块

```
1 import '@vmono/cpn-kit/style.css';
```

Ts 支持

构建产物输出类型文件

<https://github.com/qmhc/unplugin-dts>

注意下文档中提到的 `@microsoft/api-extractor` 这个包，用于解决构建时的问题

安装依赖

代码块

```
1 pnpm add -D unplugin-dts@beta @microsoft/api-extractor
```

配置 vite.config.ts

这里注意下 unplugin-dts/vite 用的是 CommonJs 规范，使用 ESM 规范导入时，虽然不影响打包 (vite 已处理)，但是 ts 类型会提示没有默认导出项。

1. 改成 `* as dts` 虽然 ts 没有报错，但是打包会失败，此时 vite 会真的按照 ESM 规范导入该包内容
2. 因此最后采取用 ts 跳过校验的注释

代码块

```
1 // @ts-expect-error 默认导出类型有问题，忽略 ts 校验
2 import dts from 'unplugin-dts/vite';
3
4 export default defineConfig({
5   .....,
6   plugins: [
7     .....,
8     dts({ tsconfigPath: './tsconfig.app.json' }),
9   ],
10 });
11
```

实际使用时的类型问题

虽然我们经过上面的配置后，能够正常输出类型文件，但是在打包发布 npm 后，会发现没有类型提示。

因为在 **Css 支持** 时，我们在 package.json 中添加了 `exports` 配置项，虽然我们也在 `exports` 的同级声明了 `main`、`module`、`types` 这些字段，但是在现代较新的打包工具或类型解析器

中，`exports` 配置项的优先级更高所以在配置 `exports` 的同时，也要保留 `main`、`module`、`types` 这些字段，用于向后兼容不支持 `exports` 的旧版打包工具或类型解析器。所以我们要在 `exports` 字段中，写入 `types` 配置项

代码块

```
1  "exports": {
2    ".": {
3      "types": "./dist/index.d.ts", //✅ 为了优先匹配到 type 声明，应该放到最前面
4      "import": "./dist/@vmono/cpn-kit.es.js",
5      "require": "./dist/@vmono/cpn-kit.umd.js"
6    },
7    "./style.css": "./dist/@vmono/cpn-kit.css"
8  },
```

💡 Node.js 和打包工具在解析 `exports` 字段时是**按顺序匹配的**。一旦某个条件匹配成功，就不再继续向下检查。

匹配顺序问题：

1. 所有 ESM 导入 (`import from`) 都会匹配 `"import"` → ✅ 匹配成功，停止解析
2. 所有 CJS 调用 (`require()`) 都会匹配 `"require"` → ✅ 匹配成功，停止解析
3. `"types"` 放在最后，永远无法被 TypeScript 访问到

⚠️ 所以：TypeScript 根本看不到 `types` 字段，类型提示失效！

🔔 因此，为了安全的匹配到类型，应该将 `types` 字段放到最前面。

开发体验相关

组件自动引入

安装依赖

代码块

```
1  pnpm add -D unplugin-vue-components @vant/auto-import-resolver
```

配置 vite.config.ts

代码块

```
1
2 import unpluginComponents from 'unplugin-vue-components/vite';
3 import { VantResolver } from '@vant/auto-import-resolver';
4
5 export default defineConfig({
6   .....,
7   plugins: [
8     .....,
9     // 全局自动引入 vant 组件
10    unpluginComponents({ resolvers: [VantResolver()] }),
11  ],
12 });
13
```

Vue 工具包

在 vue 组件包（模板中以 cpn-kit 为例子）目录同级创建

1. utils 目录，用于构建纯底层，非常通用的工具函数包
2. vhooks 目录，用于构建 vue 相关 hooks 的工具包。

同理也要注意，与之前直接开发 vite web 应用不同，我们现在要构建的是库，所以 vit.config.ts 中的打包配置要遵循库模式。

主要构件流程和 Vue 组件包的差不多，但相对更简单，因为不需要注入 vant，里面都是 ts 方法。也不需要处理 css。

Vant-Cli (H5 cpn & doc)

在项目中的 vant-kit-engineering 目录

为何使用？

<https://github.com/youzan/vant/blob/main/packages/vant-cli/README.zh-CN.md>

是 vant 官方维护的 cli 项目，能够轻松构建 vue 组件库。

- 内置文档工程，和手机端 demo 演示
- 支持组件库、文档的独立打包。
 - 自动根据目录结构生成构建产物

如果你要基于 vant 封装一套自己的组件库，那这肯定是不二之选。

基础配置修改

1. 删除 git 相关配置

- a. .gitignore 配置文件
- b. husky 相关配置
 - nano-staged (package.json)

2. 更新包管理器选项（因为我们的项目是 pnpm 创建的 monorepo，为了相关指令能正常使用，要把包管理器切换为 pnpm）

vant.config.mjs

代码块

```
1  export default {
2      .....
3      build: {
4          packageManager: 'pnpm',
5          .....
6      }
7  };
8
```

3. 更新描述、作者 (package.json)

代码块

```
1  {
2      .....
3      "description": "A project that includes common components from the H5
4      project (dependent on vant) and some utility functions",
5      "author": "astfn"
6  }
```

ts 开发(坑点)

github 也有相关未关闭的 issue

- 1. <https://github.com/youzan/vant/issues/13047>
- 2. <https://github.com/youzan/vant/issues/12912>

这里我主要解决的是 issue 13047，个人参照 vant 库的源码配置进行微调后，解决问题

tsconfig.json

1. <https://github.com/youzan/vant/blob/main/packages/vant/tsconfig.json>
2. <https://github.com/youzan/vant/blob/main/tsconfig.json>

组合到项目中相当于

代码块

```
1  {
2    "compilerOptions": {
3      "baseUrl": ".",
4      "jsx": "preserve",
5      "jsxImportSource": "vue",
6      "strict": true,
7      "target": "ES2015",
8      "module": "ESNext",
9      "skipLibCheck": true,
10     "esModuleInterop": true,
11     "moduleResolution": "Node",
12     "lib": ["esnext", "dom"],
13
14     "allowJs": true,
15     "noImplicitThis": true,
16     "types": ["vue/jsx"],
17   },
18   "include": ["src/**/*", "docs/**/*", "test/**/*"],
19   "exclude": ["**/node_modules", "**/*.*/"]
20 }
21
```



在 compilerOptions 中新增配置 "noImplicitAny": false 更符合个人开发习惯

tsconfig.declaration.json

代码块

```
1  {
2    "extends": "../tsconfig.json",
3    "compilerOptions": {
4      "declaration": true,
5      "declarationDir": ".",
6      "emitDeclarationOnly": true
7    }
8  }
```

```

7   },
8   "include": ["es/**/*", "lib/**/*"],
9   "exclude": [
10    "**/node_modules",
11    "**/test/**/*",
12    "**/demo/**/*",
13    "**/vue-lazyload/*"
14  ]
15  }

```

shim.d.ts

新增完上面的配置，会发现 tsconfig.json 第一行有 ts 告警信息

🐒 在配置文件 “...../vant-kit-engineering/tsconfig.json” 中找不到任何输入。指定的 "include" 路径为 “[src/**/*,"docs/**/*","test/**/*"]”，"exclude" 路径为 “[**/node_modules","**/.*/"]”。ts JSON schema for the TypeScript compiler's configuration file

表示 TypeScript 编译器没有找到任何符合 include 规则的 .ts 或 .vue 文件。

我们需要声明一个 xxx-shim.d.ts 的类型声明文件，作用是告诉 TypeScript：.vue 文件是“合法的模块”，可以被导入（import），并且它的默认导出是一个 Vue 组件。

文件名称没有强制约束，但我们就参照 vant 库源码，叫 vue-sfc-shim.d.ts

代码块

```

1  declare module '*.vue' {
2    import { DefineComponent } from 'vue';
3    const Component: DefineComponent;
4    export default Component;
5  }

```



为什么叫“shim”？

- “Shim” 是计算机术语，意思是一个小型的兼容层，用来让不兼容的东西“适配”在一起。
- 在这里，.vue 文件和 TypeScript 本来不兼容，xxx-shim.d.ts 就是一个“胶水层”，让 TS 能“假装” .vue 是一个合法模块。

所以叫 xxx-shim.d.ts，意思是“为 Vue 文件提供的类型适配层”。

css 开发(坑点)

基于 vant 进行二开，就需要依赖 vant 的 css，通常我们会在一个类似入口文件的地方统一引入第三方的依赖

相关 github issue

- <https://github.com/youzan/vant/blob/main/packages/vant-cli/docs/config.zh-CN.md#buildcssbase>
- <https://github.com/youzan/vant/issues/10934>

最后只能在每个组件中引入喽😓

代码块

```
1 <style scoped lang="less">
2 @import 'vant/lib/index.css';
3 .....
4 </style>
```

站点相关配置

<https://github.com/youzan/vant/blob/main/packages/vant-cli/docs/config.zh-CN.md#buildsitepublicpath>

VitePress（待完善）

<https://vitepress.dev/guide/getting-started>

1. vue3 setup 写法（本身支持）
2. 代码 demo 示例
 - a. <https://github.com/xinlei3166/vitepress-theme-demoblock>
 - b. <https://github.com/flingyp/vitepress-demo-preview>

vitepress-demo-preview

关于代码 demo 演示，目前使用 vitepress-demo-preview 插件。

因为相较于 vitepress-theme-demoblock 来说，优点如下：

- 不在 md 里面编写 vue 逻辑，虽然 vitePress 支持直接在 md 中编写类 SFC 语法，但是代码提示、格式化等等开发体验肯定不如直接编写 vue 组件
- 通过在 md 中直接引入 vue 组件，即可出现代码示例和复制示例代码的功能。

代码块

```
1 <preview path="./Test.vue" title="Test" description="Test component
  description content"></preview>
```

vs-code-intellisense-support

<https://vitepress.dev/guide/using-vue#vs-code-intellisense-support>

集成工具库样式

我们需要为工具库编写文档，就涉及到使用工具库中的组件，由于工具库(该项目以 cpn-kit 为例)需要引入 css，才能让工具组件的样式正常体现，因此我们需要在 vitePress 中找个地方引入这个 css，并且全局使用工具库组件时，都不必重复导入工具库的 css。

<https://vitepress.dev/guide/extending-default-theme#customizing-css>

在 .vitepress/theme/index.mts 中引入工具库组件的 css

代码块

```
1 import DefaultTheme from 'vitepress/theme';
2 // 引入工具库组件的 css
3 import '@vmono/cpn-kit/style.css';
4
5 export default {
6   ...DefaultTheme,
7 };
8
```

VuePress

在 vuepress-docs 目录下创建 VuePress 项目，实现工具库的文档产出。

进入 vuepress-docs 目录，初始化项目

代码块

```
1  cd docs
2  pnpm init
```

<https://vuepress.vuejs.org/zh/guide/getting-started.html#%E6%89%8B%E5%8A%A8%E5%88%9B%E5%BB%BA>

子包发布

包名

包名 @xxx/xxx 是私域包名，需要付费。

但是可以在 npm 上创建公开的组织，而后就可以按照 @组织名/xxx 的形式发布某个域下的包名

语义化版本

<https://semver.org/lang/zh-CN/>

发布流程

workspace:* 问题

pnpm 构建的 monorepo 项目不能直接像通常项目一样，在对应子包的目录下直接运行 npm publish 发布后，会有问题

- 这个 `workspace:*` 只在你的 Monorepo 内部有效，不能发布到 npm 上！
- 当运行 `npm publish` 时，如果 `package.json` 中的依赖还是 `workspace:*`，那么：
⚠ 发布到 npm 的包里，`@eb-h5-toolkit/utils` 的版本是 `"workspace:^"`，而不是 `"1.0.0"` 这样的真实版本。

当别人在外部项目安装你的包时，npm 会尝试解析 `workspace:*`，但 npm 不支持 `workspace:` 协议（只有 pnpm/yarn 支持），所以报错：

代码块

```
1  Unsupported URL Type "workspace:"
```

解决方案

核心原则：

发布到 npm 的包，必须使用真实版本号，不能包含 `workspace:`、`link:`、`file:` 等本地协议。

正确做法（以 pnpm 为例）

步骤 1：使用 `pnpm publish` 或自动化工具

不要手动 `cd` 到子包目录然后 `npm publish` ❌

而是使用 Monorepo 友好的发布工具，它们会自动：

- 替换 `workspace:*` 为真实版本号
- 按依赖顺序发布包
- 处理版本号递增

推荐使用 `pnpm publish` + `changesets`

- 这是目前最主流、最可靠的 Monorepo 发布方案。

changesets

1. 安装 changesets

代码块

```
1 pnpm add -D -w @changesets/cli
```

2. 初始化

代码块

```
1 pnpm changeset init
```

3. 功能开发完毕后，添加变更记录

代码块

```
1 pnpm changeset
```

选择要发布的包，填写变更类型（patch/minor/major）

4. 生成版本号并更新 package.json

代码块

```
1 pnpm changeset version
```

这会把 `workspace:*` 自动替换为真实版本号，比如 `"@eb-h5-toolkit/utils": "1.0.1"`

5. 发布

代码块

```
1 pnpm changeset publish
```



changeset 在发布时，默认尝试私域，所以会发布失败，需要在每个子包内声明是公开库
package.json 📌

代码块

```
1 "publishConfig": {  
2   "access": "public"  
3 }
```