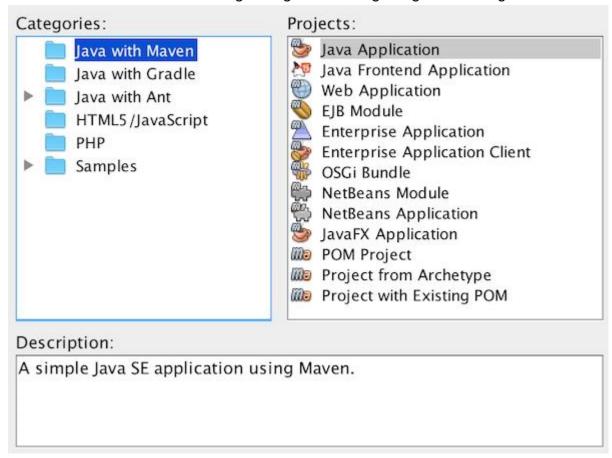
Configuración del proyecto

Siga los pasos a continuación para configurar un nuevo proyecto Java.

- 1. En el IDE, elija Archivo> Nuevo proyecto o haga clic en el botón "Nuevo proyecto" en la barra de herramientas.
 - 1. En el asistente de Nuevo proyecto, seleccione Aplicación Java, como se muestra en la figura siguiente. Luego haga clic en Siguiente.



La primera vez que cree un nuevo proyecto Java, se le pedirá que descargue y habilite el soporte para Java. Siga las instrucciones e instale según lo recomendado por el asistente.

1. En la página Nombre y ubicación del asistente, escriba HelloworldAppel campo Nombre del proyecto (como se muestra en la siguiente figura):

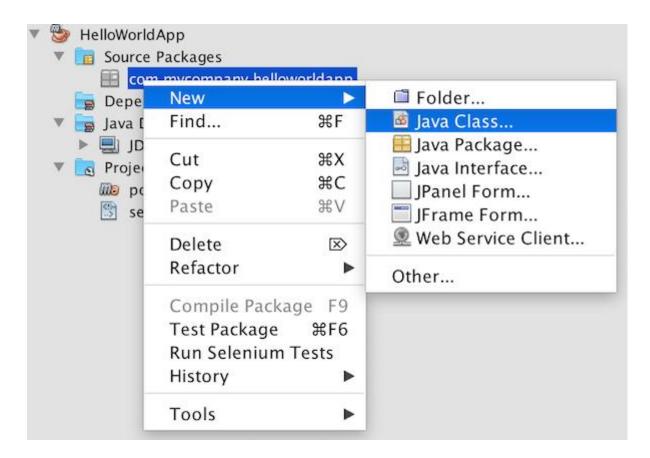
Name and Location			
Project Name:	HelloWorldApp		
Project Location:	nwielenga/NetBeansProjects	Browse	
Project Folder:	eans Projects / HelloWorldApp		
Artifact Id:	HelloWorldApp		
Group Id:	com.mycompany		
Version:	1.0-SNAPSHOT		
Package:	com.mycompany.helloworld	(Optional)	

Haga clic en Finalizar.

El proyecto se crea y se abre.

Creación de un archivo de origen Java

Haga clic con el botón derecho en el nombre del paquete y elija Nuevo | Clase Java, (como se muestra en la figura siguiente):



En el asistente Nueva clase de Java, escriba Mainen el campo Nombre de clase (como se muestra en la siguiente figura):

Name and Location			
Class Name:	Main		
Project:	HelloWorldApp		
Location:	Source Packages	\$	
Package:	com.mycompany.helloworldapp	\$	
Created File:	/mycompany/helloworldapp/Main.j	ava	

Haga clic en Finalizar.

El archivo fuente de Java se crea y se abre.

Debería ver los siguientes componentes (como se muestra en la figura siguiente):

- Ventana de proyectos: arriba a la izquierda, contiene una vista de árbol de los componentes del proyecto, incluidos los archivos fuente, las bibliotecas de las que depende su código, etc.
- Editor de fuentes: área central, contiene archivos, donde se realizará la mayor parte de su trabajo, actualmente con un archivo fuente de Java llamado Mainopen.
- Navegador: parte inferior izquierda, útil para navegar rápidamente entre elementos dentro de la clase seleccionada.

```
* HelloWorldApp
                                                                           Q 5 5 8 4
  ▼ Tource Packages
    ▼ III com.mycompany.helloworldapp
         Main.java
                                                * To change this license header, choose License Headers in *
                                                * To change this template file, choose Tools | Templates
    Dependencies
                                               * and open the template in the editor.
    Java Dependencies
    JDK 1.8 (Default)
                                          5
                                          6
                                               package com.mycompany.helloworldapp;
    Project Files
       pom.xml
                                          8 日 /**
       settings.xml
                                         10
                                                * @author geertjanwielenga
                                         11
Navigator X
                                               public class Main {
                                         12
 @ deploy deploy-file
                                         13
  install install-file
                                         14
  jar sign
                                         15
 iar sign-verify
  jar test-jar
  resources copy-resources
  @ site attach-descriptor
  a site effective-site
  isite jar
  ite run
  ite stage
  ite stage-deploy
0
   0
```

Agregar código al archivo fuente de Java

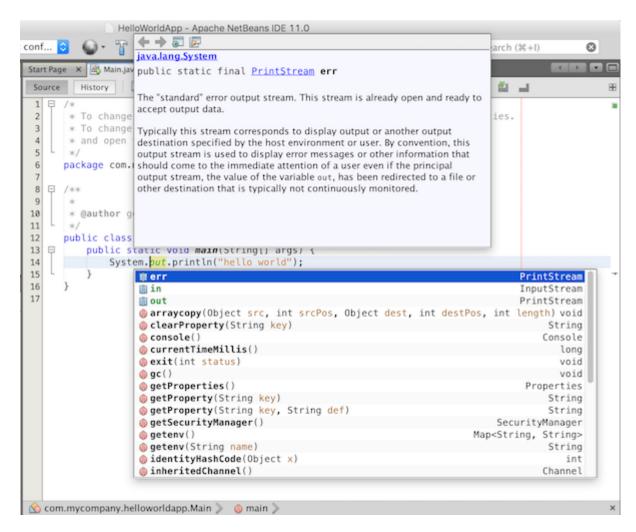
Se ha creado una clase principal esqueleto para ti. Agreguemos algo de contenido básico para producir un mensaje de 'hola mundo'.

- 1. Entre las llaves, escriba psymy presione Tab. Ahora debería ver la public static void maindeclaración.
 - 1. Dentro del public static void mainestado de cuenta, escriba souty presione Tab. Ahora debería ver una System.out.printlndeclaración.
 - 2. Entre las comillas, escriba hello world.

Ahora debería ver lo siguiente:

```
Start Page X Main.java X
                                 Q 🐉 🞝
Source
         History
 1
   * To change this license header, choose License Headers in P
 2
       * To change this template file, choose Tools | Templates
 3
       * and open the template in the editor.
 4
 5
      package com.mycompany.helloworldapp;
 6
 7
 8
   - /**
 9
       * @author geertjanwielenga
10
11
      public class Main {
12
          public static void main(String[] args) {
13
   System.out.println("hello world");
14
          }
15
      }
16
17
🟡 com.mycompany.helloworldapp.Main 》 🍈 main 》
```

Tenga en cuenta que cuando presiona Ctrl+Space, el editor le muestra varias formas de completar el código en el cursor, así como la documentación relacionada:

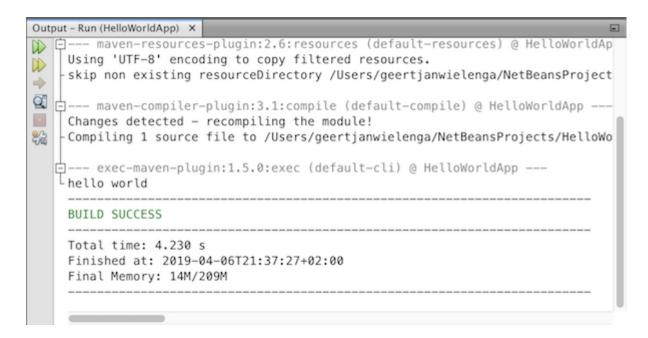


Para obtener una descripción completa de las funciones de asistencia del editor, consulte Asistencia de código en NetBeans IDE Java Editor: A Reference Guide .

Ejecutando la aplicación

Asegúrese de guardar el archivo fuente de Java, haga clic con el botón derecho en el proyecto y elija Ejecutar o elija Ejecutar proyecto en el menú Ejecutar. Haga clic en Seleccionar clase principal.

En la ventana Salida (que se puede abrir desde el menú Ventana), debería ver lo siguiente.



¡Felicidades! Tu aplicación funciona.