




















Atajos de teclado de Netbeans

Navegación	
Ctrl B	Va hasta la librería o la declaración de la variable del cursor.
Ctrl G	Va hasta una línea concreta del código.
Ctrl 	Navega hasta la declaración del atributo, método o clase.
Ctrl Tab	Navega entre los ficheros abiertos.
Ctrl  B	Navega hasta la fuente del código.
Búsquedas y sustitución	
Ctrl F	Buscar
Ctrl H	Sustituye.
Ctrl  F	Buscar dentro de ficheros.
Ctrl  H	Sustituir dentro de ficheros.
Ctrl O	Busca dentro de la API.
Ctrl E  Sup	Elimina línea.
Ctrl R	Renombra todas las ocurrencias.
F3  F3	Volver a buscar hacia delante atrás.
Alt F7	Busca todas las referencias usadas en los proyectos abiertos.
Edición	
Ctrl N	Nuevo archivo.
Ctrl  i	Importa las librerías necesarias.
Ctrl  	Duplica el trozo de código seleccionado
Ctrl Alt F	Formatea el código.
 Alt  	Sube o baja la selección.
Ctrl  R	Selección rectangular.
Alt 	Sugerencia cuando hay un error de sintaxis.
Alt  O	Abre un fichero del proyecto.
Ctrl  D	Accede al portapapeles.
Alt Ins	Agrega código complementario.
Ctrl  C	Comenta las líneas de código.
Ctrl P	Muestra los parámetros de la función o método.
Alt  M	Introducimos las líneas seleccionadas en un método.

Ctrl ↵	Inserta líneas debajo de la posición del cursor sin cambiar de línea.
Ctrl K	Añade diferentes ocurrencias del código.
Ctrl U U L S	Convierte en mayúsculas minúsculas alterna.
Ctrl ↵ M	Añade o elimina una marca en el código.
Ctrl ↵ . ,	Siguiente anterior marca.
Ctrl Q	Anterior posición de edición.
Alt ← →	Ir anterior siguiente edición.
Alt ↵ ↓	Ir anterior siguiente ocurrencia.
Ctrl ↵ U	Crea test.
Visualización	
Ctrl - +	Retrae expande el código.
Ctrl W	Cierra el fichero actual.
Ctrl ↵ W	Cierra todos los ficheros.
Ctrl ↵ 7	Muestra la ventana de propiedades del objeto.
Ctrl 1 2 3 4	Ventana de Proyectos Archivos Favoritos Consola
Ctrl ↵ 8	Muestra la paleta de componentes.
Ctrl ↵ P	Crea reporte de impresión para código y formularios.
↵ Esc	Maximiza la ventana de código (elimina la consola).
Ctrl ↵ ↵	Maximiza la ventana del código a toda pantalla.
Alt ↵ ↵	Maximiza Netbeans a toda pantalla.
Ctrl Tab	Abre el navegador de las ventanas abiertas.
↵ Sup	Corta la línea al portapapeles.
Alt ↵ L	Copia la ruta del fichero seleccionado en el portapapeles.
Ejecución	
F6	Ejecuta el proyecto.
↵ F6	Ejecuta sólo el archivo abierto.
Ctrl F5	Ejecuta en modo depuración (debug).
Ctrl F8	Agrega breakpoints para poder depurar un proyecto.

Generación de documentación. Si posicionamos el cursor en la línea anterior donde empieza la declaración de una función, escribimos `/**` y presionamos  automáticamente se nos generará la documentación de esa función.

Highlights of NetBeans IDE 8.0 Keyboard Shortcuts & Code Templates

Finding, Searching, and Replacing

Ctrl-F3	Search word at insert point
F3/Shift-F3	Find next/previous in file
Ctrl-F/H	Find/Replace in file
Alt-F7	Find usages
Ctrl-Shift-F/H	Find/replace in projects
Alt-Shift-U	Find usages results
Alt-Shift-H	Turn off search result highlights
Ctrl-R	Rename
Ctrl-U, then U	Convert selection to uppercase
Ctrl-U, then L	Convert selection to lowercase
Ctrl-U, then S	Toggle case of selection
Ctrl-Shift-V	Paste formatted
Ctrl-Shift-D	Show Clipboard History
Ctrl-I	Jump to quick search field
Alt-Shift-L	Copy file path

Navigating through Source Code

Ctrl-O/Alt-Shift-O	Go to type/file
Ctrl-Shift-T	Go to JUnit test
Ctrl-Shift-B	Go to source
Ctrl-B	Go to declaration
Ctrl-G	Go to line
Ctrl-Shift-M	Toggle add/remove bookmark
Ctrl-Shift-Period / Comma	Next/previous bookmark
Ctrl-Period / Comma	Next/previous usage/compile error
Alt-Shift-Period / Comma	Select next/previous element
Ctrl-Shift-1/2/3	Select in Projects/Files/Favorites
Ctrl-[Move caret to matching bracket
Ctrl-K/Ctrl-Shift K	Next/previous word match
Alt-Left/Alt-Right/Ctrl-Q	Go backward/forward/to last edit
Alt Up / Down	Next/previous marked occurrence

Coding in C/C++

Alt-Shift-C	Go to declaration
Ctrl-F9	Evaluate expression

Coding in Java

Alt-Insert	Generate code
Ctrl-Shift-I	Fix all class imports
Alt-Shift-I	Fix selected class's import
Alt-Shift-F	Format selection
Alt-Shift Left/Right/Up/Down	Shift lines left/right/up/down
Ctrl-Shift-R	Rectangular Selection (Toggle)
Ctrl-Shift-Up/D	Copy lines up/down
Ctrl/Alt-F12	Inspect members/hierarchy
Ctrl-Shift-C/ Ctrl-/	Add/remove comment lines
Ctrl-E	Delete current line

Compiling, Testing, and Running

F9	Compile package/ file
F11	Build main project
Shift-F11	Clean & build main project
Ctrl-Q	Set request parameters
Ctrl-Shift-U	Create Unit test
Ctrl-F6/Alt-F6	Run Unit test on file/project
F6/Shift-F6	Run main project/file

Opening and Toggling between Views

Ctrl-Tab (Ctrl-`)	Switch between open documents by order used
Shift-Escape	Maximize window (toggle)
Ctrl-F4/Ctrl-W	Close selected window
Ctrl-Shift-F4	Close all windows
Shift-F10	Open contextual menu
Ctrl-PgUp / PgDown	Switch between open documents by order of tabs
Ctrl-Alt-T	Reopen recently closed file

Ctrl-Alt-PgUp / PgDown	Toggle between editor types
------------------------	-----------------------------

Alt-Mouse Wheel Up / Down	Zoom text in / out
---------------------------	--------------------

Ctrl-Shift-S	Toggle Inspect Mode
--------------	---------------------

Debugging

Ctrl-F5	Start debugging main project
Ctrl-Shift-F5	Start debugging current file
Ctrl-Shift-F6	Start debugging test for file
Shift-F5/F5	Stop/Continue debugging session
F4	Run to cursor location in file
F7/F8	Step into/over
Ctrl-F7	Step out
Ctrl-Alt-Up	Go to called method
Ctrl-Alt-Down	Go to calling method
Ctrl-F9	Evaluate expression
Ctrl-F8	Toggle breakpoint
Ctrl-Shift-F8	New breakpoint
Ctrl-Shift-F7	New watch

When typing in the Source Editor, generate the text in the right-column below by typing the abbreviation that is listed in the left-column and then pressing Tab.

Java Editor Code Templates

En	Enumeration
Ex	Exception
Ob	Object
Psf	public static final
Psfb	public static final boolean
Psfi	public static final int
Psfs	public static final String
St	String
ab	abstract
as	assert true;
bcom	/**/
bo	boolean
br	break;

Highlights of NetBeans IDE 8.0 Keyboard Shortcuts & Code Templates

ca	catch (
cl	class
cn	continue
db	double
df	default:
dowhile	do { } while (<i>condition</i>);
eq	equals
ex	extends
fa	false
fcom	// <editor-fold></editor-fold>
fi	final
fl	float
forc	for (Iterator <i>it</i> = <i>collection.iterator</i> (); <i>it.hasNext</i> ();) { <i>Object elem</i> = (<i>Object</i>) <i>it.next</i> (); }
fore	for (<i>Object elem</i> : <i>iterable</i>) { }
fori	for (int <i>i</i> = 0; <i>i</i> < <i>arr.length</i> ; <i>i</i> ++) {}
forl	for (int <i>i</i> = 0; <i>i</i> < <i>lst.size</i> (); <i>i</i> ++) { <i>Object object</i> = <i>lst.get</i> (<i>i</i>); }
forst	for (StringTokenizer <i>st</i> = new StringTokenizer(""); <i>st.hasMoreTokens</i> ();) }
forv	for (int <i>i</i> = 0; <i>i</i> < <i>vct.size</i> (); <i>i</i> ++) { <i>Object object</i> = <i>vct.elementAt</i> (<i>i</i>);}
fy	finally { }
ie	interface
ifelse	if (<i>condition</i>) {} else { }
iff	if (<i>exp</i>) {}
im	implements
inst	if (<i>exp instanceof Object</i>) { <i>Object obj</i> = (<i>Object</i>) <i>exp</i> ;
iof	instanceof
ir	import
le	length
na	native
newo	<i>Object name</i> = new <i>Object</i> (<i>args</i>);
pe	protected
pr	private

psf	private static final
psfb	private static final boolean
psfi	private static final int
psfs	private static final String
pst	printStackTrace();
psvm	public static void main(String[] args){ }
pu	public
re	return
runn	Runnable runnable = new Runnable() { public void run() {}};
serr	System.err.println ("");
sh	short
sout	System.out.println ("");
soutv	System.out.println(" <i>Object</i> = " + <i>Object</i>);
st	static
su	super
sw	switch (var) { case val: break; default: throw new AssertionError();}
sy	synchronized
tds	Thread.dumpStack();
th	throws
tr	transient
trycatch	try {} catch (Exception <i>e</i>) {}
tw	throw
vo	volatile
wh	while (
whileit	while (<i>it.hasNext</i> ()) { <i>Object elem</i> = (<i>Object</i>) <i>it.next</i> ();}
whilen	while (<i>en.hasMoreElements</i> ()) { <i>Object elem</i> = (<i>Object</i>) <i>en.nextElement</i> ();}
whilexp	while (<i>exp</i>) {}

JSP Editor Code Templates

al	window.alert(\$ {message});
br	\$ {no-indent} break;

ca	\$ {no-indent} case catch (\$ {exception}) { \$ {cursor} }
cond	window.console.debug(\$ {debug});
coni	window.console.info(\$ {info});
conl	window.console.log(\$ {log});
conw	window.console.warn(\$ {warn});
ct	\$ {no-indent} catch
do	\$ {no-indent} document
dw	document.write(\$ {message}); Else { \$ {cursor} }
eq	\$ {no-indent} equals
fa	\$ {no-indent} false for (var \$ {item} in \$ {object}) { \$ {selection} \$ {cursor} }
forin	function \$ {name}(\$ {parameters}) { \$ {selection} \$ {cursor} }
fun	\$ {no-indent} window.history
hi	if (\$ {expr}) { \$ {selection} \$ {cursor} }
if	\$ {no-indent} instanceof
iof	"\$ {field}": "\$ {value}"
json	\$ {no-indent} window.location
lo	\$ {no-indent} var \$ {name} = new \$ {type}(\$ {arguments});
new	\$ {propertyName}: function(\$ {parameters}) { \$ {cursor} },
prf	\$ {no-indent} return
re	\$ {no-indent} var \$ {name} = \$ {value};
var	\$ {no-indent} window
win	