





RETO SPRINT 1: Aplicación Daily Bits

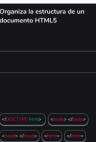
A continuación, se describen las consideraciones técnicas que se deben tener en cuenta para brindar solución al producto a entregar para cumplir con el SPRINT 1.

CONSIDERACIONES TÉCNICAS

- Debe implementar todas las interfaces gráficas otorgadas por el equipo de diseño, buscando respetar las dimensiones, estilos y colores presentados en el prototipo de alta fidelidad.
- Puede hacer uso de cualquier marco de trabajo CSS de su preferencia.
- Debe realizar una propuesta de diseño "responsive" adaptativo para visualizar en "Desktop" y "Tablet"
- A nivel funcional, debe implementar en JavaScript vanilla los siguientes requisitos funcionales:
 - Seleccionar la categoría de aprendizaje, son 3 categorías:
 - HTML
 - CSS
 - JS
 - Acceder a una categoría de aprendizaje, para ver las preguntas a abordar.
 - Cada categoría de aprendizaje debe tener 6 preguntas que se generen de manera aleatoria.
 - Deben existir tres tipos de preguntas por cada categoría:
 - Tres opciones con única respuesta



Ordenar de forma correcta según la estructura del código



- Seleccionar una imagen correcta de cuatro opciones posibles



- Si el usuario pierde sus 4 vidas debe mostrar un mensaje de que ha culminado el proceso y debe empezar desde en cero en cualquiera de las categorías.
- o Si cumple con éxito las preguntas de una categoría debe mostrar un mensaje de éxito y marcar la barra que rodea al logo de cada categoría en color verde.



- Si el usuario da clic en la categoría luego de haberla completada con éxito le debe aparecer un mensaje pregunta si desea volver a hacer la categoría desde cero para repasar conceptos de aprendizaje.
- Debe existir una sección de estadísticas donde se pueda ver el tiempo de estudio, respuestas contestadas, respuestas correctas y respuestas incorrectas.
- Debe tener una cuenta de perfil donde pueda editar su información y actualizar sus datos.
- No es necesario implementar inicio de sesión para esta aplicación.