

Sprint1 US1 Connexion

Login

Mot de passe

Connexion

Sprint1 US2 Liste des profils

Admin

Liste des profils



Libellé	Actions
Administrateur	<u>Liste admin - Editer - Supprimer</u>
Formateur	<u>Liste formateur - Editer - Supprimer</u>
Community Manager	<u>Liste CM - Editer - Supprimer</u>
Apprenant	<u>Liste Aprenants - Editer - Supprimer</u>

Sprint1 US3 liste des utilisateurs

Admin



Liste des utilisateurs

Avatar	Nom	Prénom	Mail	Profil	Actions
					Détails - Editer - Supprimer
					Détails - Editer - Supprimer
					Détails - Editer - Supprimer
					Détails - Editer - Supprimer

Sprint1 US3 création des utilisateurs

Admin

Nom

Prénom

Adresse Mail

Profil

Choisi 

Avatar

NB: Les profils à ajouter sont: Administrateur, CM, Formateur

Soumettre

Spring2 US1 liste des profils de sortie



Admin

Liste des profils de sortie



Libellé	Actions
Développeur back	Editer - Supprimer
Développeur front	Editer - Supprimer
Développeur fullstack	Editer - Supprimer
Intégrateur Web	Editer - Supprimer
Designer Web	Editer - Supprimer
Référent Digital	Editer - Supprimer
Community Manager	Editer - Supprimer
Data Scientist	Editer - Supprimer
IOT	Editer - Supprimer

Sprint2 US2 Création groupe de compétences

Admin

Libellé

Développer le back-end d'une application web

Descriptif

Donner le descriptif

Compétences

Créer une base de données ✘

Développer les composants d'accès aux données ✘

Soumettre

Sprint2 US2 liste groupe de compétences

Admin



Liste des groupes de compétences

Libellé	
Description	
Compétences	
Tags	

Libellé	
Description	
Compétences	
Tags	

Libellé	
Description	
Compétences	
Tags	

Libellé	
Description	
Compétences	
Tags	

Libellé	
Description	
Compétences	
Tags	

Libellé	
Description	
Compétences	
Tags	

Libellé	
Description	
Compétences	
Tags	

Libellé	
Description	
Compétences	
Tags	

Libellé	
Description	
Compétences	
Tags	

Libellé	
Description	
Compétences	
Tags	

Sprint2 US2 ajouter des compétences

Admin

Groupe de compétences

Développer le back-end d'une application ▾

Libellé

Créer une base de données

Niveau 1

Niveau 2

Niveau 3

Groupe d'actions à réaliser

A partir d'un schéma physique de données et dans le contexte d'un besoin client décrit, créer une base de données sur un SGBD désigné.

Critères d'évaluation

La BD est créée à l'aide d'un script sans erreur et les données sont insérées à l'aide d'un script sans erreur

Soumettre

NB: Cet écran permet d'ajouter et de modifier une compétence et les niveaux associés

Sprint2 US2 liste des compétences

Admin

Nouveau

Liste des compétences

Développer le front d'une application ▾

Maquetter une application

Développer une interface web dynamique

Réaliser une interface avec un CMS

Réaliser une interface web responsive

Niveau 1 Niveau 2 Niveau 3

Groupe d'actions à réaliser

A partir d'un schéma physique de données et dans le contexte d'un besoin client décrit, créer une base de données sur un SGBD désigné.

Critères d'évaluation

La BD est créée à l'aide d'un script sans erreur et les données sont insérées à l'aide d'un script sans erreur

Sprint2 US3Création référentiel

Admin

Libellé

Développement Web et mobile

Présentation

De l'analyse du besoin à la mise en ligne, en passant par l'interface et la base de données, le·la· développeuse web conçoit et programme des applications web.

Compétences

Développer le back-end d'une application web ✗

Développer le front-end d'une application web ✗

NB: Impossible d'ajouter un groupe de compétences non existant

Programme

uploader le programme

Critères d'évaluation

Un portfolio comprenant la réalisation d'au moins 9 projets tout au long de la formation

Une soutenance devant un jury de professionnels

Critères d'admission

Un portfolio comprenant la réalisation d'au moins 9 projets tout au long de la formation

Une soutenance devant un jury de professionnels ✗

Soumettre

Sprint2 US3 liste groupe des référentiels

Admin



Liste des référentiels

Libellé	✎	✖
Présentation		
Groupe de compétences		
Programme		
Critère d'évaluation		
Critère d'admission		

Libellé	✎	✖
Présentation		
Groupe de compétences		
Programme		
Critère d'évaluation		
Critère d'admission		

Libellé	✎	✖
Présentation		
Groupe de compétences		
Programme		
Critère d'évaluation		
Critère d'admission		

Libellé	✎	✖
Présentation		
Groupe de compétences		
Programme		
Critère d'évaluation		
Critère d'admission		

Libellé	✎	✖
Présentation		
Groupe de compétences		
Programme		
Critère d'évaluation		
Critère d'admission		

Libellé	✎	✖
Présentation		
Groupe de compétences		
Programme		
Critère d'évaluation		
Critère d'admission		

Libellé	✎	✖
Présentation		
Groupe de compétences		
Programme		
Critère d'évaluation		
Critère d'admission		

Libellé	✎	✖
Présentation		
Groupe de compétences		
Programme		
Critère d'évaluation		
Critère d'admission		

Libellé	✎	✖
Présentation		
Groupe de compétences		
Programme		
Critère d'évaluation		
Critère d'admission		

Libellé	✎	✖
Présentation		
Groupe de compétences		
Programme		
Critère d'évaluation		
Critère d'admission		

Créer une promotion

Obligatoire

Choix de la langue *

CHOIX DE LA LANGUE

Titre *
0/100 caractères

Choisissez le titre le plus clair, le plus pro et le plus accrocheur possible !

Description de la promotion *
0/300 caractères

Ecrivez ici une description rapide, simple et concise

Lieu de la promotion
0/100 caractères

Indiquez la région dans laquelle se trouve votre promotion

Référence Agate

La référence Agate est un code analytique, à demander à votre responsable formation si vous ne l'avez pas

Choix de la fabrique *

CHOIX DE LA FABRIQUE

Date de début * jj/mm/aaaa

Date de fin * jj/mm/aaaa

Référentiel(s) *

DÉVELOPPEUR·SE WEB ET WEB MOBILE

RÉALISER UN SITE INTERNET À PARTIR DE WORDPRESS

CODER ET DÉPLOYER UNE APPLICATION WEB SIMPLE

MÉTHODES AGILES DE GESTION ET AMORÇAGE DE PROJET

RÉFÉRENT·E DIGITAL

COMPÉTENCES NUMÉRIQUES FONDAMENTALES

TECHNICIEN D'ASSISTANCE INFORMATIQUE

TECHNICIEN SUPÉRIEUR Systèmes et Réseaux

OBJETS CONNECTÉS

DÉVELOPPEUR·SE DATA

DÉVELOPPEUR·SE DATA ET INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

ANALYSTE CYBERSECURITÉ

Fichiers acceptés: JPEG OU PNG.

Faites glisser une image ou

IMPORTER DEPUIS VOTRE ORDINATEUR

RETOUR

Créer la promotion et ajouter des apprenants →

Liste des apprenants

Ajouter des apprenants

* Obligatoire

Adresse email*

Format : nom@domaine.com

example@mail.com x

ngonendiaye@gmail.com x

Ajouter

Charger un fichier csv

Liste des apprenants

02 apprenants en attente

example@mail.com

ngonendiaye@gmail.com

Relancer toutes les invitations

Relancer l'invitation

Relancer l'invitation

Sprint2 US5 gestion des tags

Admin

Libellé

Développement Web

Tags

HTML 5 ✗ Node Js ✗ Angular ✗

Soumettre

Groupe de Tags

Développement Mobile ✓

Systèmes et réseaux ✓

Objets connectés ✓

Tags

HTML 5 ✗

Node Js ✗

Flutter ✗

Route:

Sprint3 US2 gestion des livrables partiels

- Résumé brief

Nom Brief

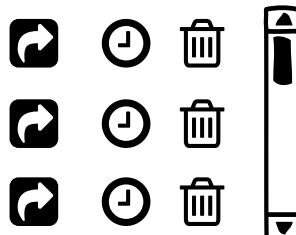
Livrables

Contexte

Création livrables partiels +

Livrable 1

Création fixture



Livrable 2

Création dépôt Github

Livrable 3

Déploiement

Les compétences

- Maquetter une application
 - Créer une base de données
 - Déploiement



Assigner le livrable partiel à

 Recherche

Group 1

Group 2

Groupe 3

Tout/aucun



Ababacar AW
Ibrahima Sory BA
Nafy CISSE
Ndeye Khady DIOP
Fatou DIEYE
El Hadj Oumar KEITA
Saliou DIATTA
Baba DIOUM
Ibrahima SYLLA
Ndeye Awa FALL
Sory KABA
Alimatou SALL
Antoine MENDY
Alassane WANE
Youssou WAGUE

PUT

[formateurs/promo/id/brief/id/livrablepartiels](#)

Enregistrer

A la sélection d'un apprenant:
[apprenants/id/promo/id/briefs/id](#)

Sprint3 US3 gestion des livrables partiels suivi côté formateur

[PUT: formateurs/promo/id/brief/id](#)

Liens des livrables attendus

Github	https://github.com/dns?dspps
Trello	https://trello.com/b/3gZPg93q/fil-rouge-symfony
Figma	https://www.figma.com/proto/UtslhcsVF21N
Deploiement	https://fr.000webhost.com/filrougesa

Résumé brief

Nom Brie	Livrables	Contexte
		CHAT GENERAL GET: users/promo/id/apprenant/id/chats POST: users/promo/id/apprenant/id/chats

Trouver les livrables de

🔍

Groupe 1	Tout/aucun	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ngoné NDIAYE Ibrahim Sory BA Nafy CISSE Ndeye Khady DIOP Fatou DIEYE El Hadj Oumar KEITA Saliou DIATTA Baba DIOUM Ibrahim SYLLA Ndeye Awa FALL Sory KABA Alimatou SALL
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ibrahim Sory BA
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Nafy CISSE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ndeye Khady DIOP
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fatou DIEYE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	El Hadj Oumar KEITA
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Saliou DIATTA
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Baba DIOUM
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ibrahim SYLLA
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ndeye Awa FALL
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Sory KABA
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Alimatou SALL

Les compétences visés

<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Maquetter une application	Niveau 1	Créer une base de données	Niveau 3	Déploiement	Niveau 3				

Les livrables à corriger

Livrable 1	Création fixture	<input type="button" value="A corriger"/> Délai: 15/08/2020
Livrable 4	Modélisation	<input type="button" value="A corriger"/> Délai: 19/08/2020 <input type="button" value="A refaire"/> <input type="button" value="Valider"/>

Les livrables à refaire

Livrable 2	Github	<input type="button" value="A corriger"/> Délai: 17/08/2020
apprenants/id/livrablepartiels/id		

Les livrables validés

Livrable 3	Déploiement	<input type="button" value="A corriger"/> Délai: 19/08/2020
------------	-------------	--

Création Fixture

Général	
Ngoné NDIAYE	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus magna leo, lacinia quis mi tempor, pulvinar finibus mauris. In elit lorem, malesuada eget placerat sit amet, egestas id ipsum. <small>14/08/2020 10:20</small>
M. WANE	Loamus magna leo, lacinia quis mi tempor, pulvinar finibus mauris. In elit lorem, malesuada eget placerat sit amet, egestas id ipsum. <small>14/08/2020 14:00</small>
Ngoné NDIAYE	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus magna leo, lacinia quis mi tempor, pulvinar finibus mauris. In elit lorem. <small>14/08/2020 14:10</small>

POST:
[formateurs/livrablepartiels/id/commentaires](#)

Résumé brief

Nom Brief

Livrables

Contexte

CHAT GENERAL

GET: users/promo/id/apprenant/id/chats

POST: users/promo/id/apprenant/id/chats

Mes livrables partiels

0%

Mes livrables

Livrable 1 Création fixture  Délai: 14/08/2020Livrable 4 Modélisation  Délai: 16/08/2020[apprenants/id/livrablepartiels/id](#)

Mes livrables à refaire

Livrable 2 Création dépôt Github  Délai: 17/08/2020

Mes livrables validés

Livrable 3 Déploiement  Délai: 19/08/2020

Création Fixture Général

Ngoné NDIAYE
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus magna leo, lacinia quis mi tempor, pulvinar finibus mauris. In elit lorem, malesuada eget placerat sit amet, egestas id ipsum.
14/08/2020 10:20

M. WANE
Loamus magna leo, lacinia quis mi tempor, pulvinar finibus mauris. In elit lorem, malesuada eget placerat sit amet, egestas id ipsum.
14/08/2020 14:00

Ngoné NDIAYE
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus magna leo, lacinia quis mi tempor, pulvinar finibus mauris. In elit lorem.
14/08/2020 14:10

GET: [formateurs/livrablepartiels/id/commentaires](#)

POST: [apprenants/livrablepartiels/id/commentaires](#)

Ecrivez votre commentaire  

POST : apprenants/id/groupe/id/livrables

Liens des livrables attendus

Github

<https://github.com/dspps>

Trello

<https://trello.com/b/3gZPg93q/fil-rouge-symfony>

Figma

<https://www.figma.com/proto/UtsIhcsVF21N>

Déploiement

<https://fr.000webhost.com/filrougesa>**Enregistrer**

Les compétences visés

- Maquetter une application
- Créer une base de données
- Déploiement

Niveau 1
Niveau 3
Niveau 3

Légende Etat livrable

Rendu**En retard**

Sprint3 US5 Accueil formateur

NB: Affichage des promos en cours associés aux groupes de la fabrique

SA COHORTE 3

Profil Notifications

ECOLE INFORMATIQUE DE LA SONATEL sonate ACADEMY

Les apprenants de la promo

formateurs/promo/id/referential/id/competences MODIFIER

Liste des apprenants 20 apprenants

Jeannette PREIRA 5 jours APPLIQUER LES EXPLICATIONS

Gerry Ousse RANGBA OUDANE 24 jours

Issa SARR environ 3 heures

Eli hadji Babacar SENE 2 elihadjibabacarsene@gmail.com 4 jours

Pourcentage d'avancement Résumé brûlé Nombre de compétences validées par niveau

0% sur 14 7 validés 10 rendus 08/14 Niveau 2

3 non validés 13 corrigés 11/14 Niveau 1 10/14 Niveau 2

Compétences validées apprenant/id/promo/id/referential/id/competences

Post: formateurs/promo/id/referential/id/competences

Enregistrer

Mes groupes

Vous avez 3 groupes

Nom du groupe Groupe 3 Ajouter

Groupe 1 Affecté

Groupe 2 Non Affecté

Groupe 3

Ababacar AW Ibrahima Sory BA Nafy CISSE Ndeye Khady DIOP Fatou DIEYE El Hadji Babacar KEITA Saloum DIATTA Baba DIOUM Ibrahima SYLLA Ndeye Awa FALL Sory KABA Alimata SALL Antoine MENOU Aliassane WANE

Créer Enregistrer

Les briefs de ma promo

Default: formateurs/promos/id/briefs Post: formateurs/briefs CRÉER UN BRIEF +

Rechercher

Sélection de groupe: formateurs/promo/id/groupe/id/briefs CORRIGER LES RENDUS

Test Brief Ceci est un test pour créer un brief

Get: formateurs/id/promo/id/briefs/id

En cours 06/08/2020

Put: formateurs/promo/id/brief/id (autres)

Déassocier Modifie Dupliqué Archivé

Projet de Quiz (jeu)

Ce projet est une application web admettant deux interfaces. Une interface d'administration permettant la création des questions et le suivi du jeu, ainsi qu'une interface permettant au joueur de s'inscrire et de participer au jeu.

21/05/2020

Post: formateurs/briefs/id (dupliquer)

Clôturé

Assigné Modifié Dupliqué Archivé

Test Brief Ceci est un test pour créer un brief

Non assigné

Assigné Modifié Dupliqué Archivé

Voir tous les briefs Route: Formateurs/briefs

Post: formateurs/briefs

Mes référentiels

Vous avez 1 référentiel

DEVELOPPEUR SE WEB ET WEB MOBILE

Maquetter une application NIVEAU 1 NIVEAU 2 NIVEAU 3

Créer une base de données

Développer une interface utilisateur web dynamique

Développer des composants d'accès aux données

Réaliser une interface utilisateur avec une solution de gestion de contenu

Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable

Maquettuer une application

Groupe d'actions à réaliser

A partir de la capture d'écran d'une maquette réalisée avec un outil :

- je reproduis la maquette avec le même outil
- je décris les éléments de la charte graphique utilisée ainsi que les éléments de sécurité prévus.
- je formalise les enrichissements des interfaces en m'inspirant du modèle fourni

Critères d'évaluation

La maquette est conforme à la maquette initiale. Les enrichissements d'interfaces sont formalisés sur un schéma. Les éléments de charte graphique, de sécurité, d'ergonomie et d'adaptabilité sont identifiés et décrits à l'oral ou sur un document.

Les statistiques

AFFICHER LES EXPLICATIONS

Pourcentage d'avancement Taux de réussite Nombre de rendus corrigés

0% sur 0 / 14 0% sur 0 / 14 0 rendus

Compétences validées formateurs/promo/id/referential/id/statistiques/competences

Maquettuer une application Crée une base de données Développer des interfaces utilisateurs web dynamiques Développer des composants d'accès aux données

0 = 0% 1 = 25% 2 = 50% 3 = 75% 4 = 100%

0 = 0% 1 = 25% 2 = 50% 3 = 75% 4 = 100%

0 = 0% 1 = 25% 2 = 50% 3 = 75% 4 = 100%

0 = 0% 1 = 25% 2 = 50% 3 = 75% 4 = 100%

Il y a 20 apprenants dans la promo

SA COHORTE 3

Mes briefs

MES BRIEFS VALIDÉS **MES BROUILLONS** **LES BRIEFS ASSIGNÉS À MA PROMO**

Rechercher TRIER PAR DATE CRÉER UN BRIEF

Route: formateurs/id/briefs/valide

Test Brief
Ceci est un test pour créer un brief

Projet de Quiz (1ex)
Ce projet est une application web admettant deux interfaces. Une interface d'administration permettant la création des questions et le suivi du jeu, ainsi qu'une interface permettant au joueur de s'inscrire et de participer au jeu.

06/08/2020 21/05/2020

test
test

Mockup Site OurDesign
Maquette fonctionnelle d'une plateforme Web

04/05/2020 10/04/2020

Aucun brief trouvé, c'est le moment d'en créer un !

CRÉER UN BRIEF

MES BRIEFS VALIDÉS **MES BROUILLONS** **LES BRIEFS ASSIGNÉS À MA PROMO**

Rechercher TRIER PAR DATE FILTRER PAR GROUPE

Groupe 1
Groupe 2
Groupe 3

Route: formateurs/promos/id/briefs

test
test

test 1
test 1

04/05/2020 28/04/2020

ECOLE INFORMATIQUE DE LA SONATEL



sonate
ACADEMY

SA Cohorte 3
Apprentis de la cohorte 3 de la Sonatel
Académie

Du 08/02/2020 au 08/12/2020
Dakar
12 apprenants

Mes briefs assignés

Rechercher

Route: apprenants/promos/id/briefs

**Test Brief**

Ceci est un test pour créer un brief

Route: apprenants/id/promo/id/briefs/id

06/08/2020

En cours

**Projet de Quizz (Jeu)**

Ce projet est une application web admettant deux interfaces. Une interface d'administration permettant la création des questions et le suivi du jeu, ainsi qu'une interface permettant au joueur de s'inscrire et de participer au jeu.

21/05/2020

Terminé

[VOIR TOUS MES BRIEFS](#)

Mon référentiel

DÉVELOPPEUR SE WEB ET WEB MOBILE

Maquetter une application

Créer une base de données

Développer une interface utilisateur web dynamique

Développer des composants d'accès aux données

Réaliser une interface utilisateur avec une solution de gestion de contenu

Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable

NIVEAU 1

Maquetter une application

Groupe d'actions à réaliser

A partir de la capture d'écran d'une maquette réalisée avec un outil :

- je reproduis la maquette avec le même outil
- je décris les éléments de la charte graphique utilisée ainsi que les éléments de sécurité prévus.
- je formalise les enchaînements des interfaces en m'inspirant du modèle fourni.

NIVEAU 2**NIVEAU 3****Critères d'évaluation**

La maquette est conforme à la maquette initiale. Les enchaînements d'interfaces sont formalisés sur un schéma. Les éléments de charte graphique, de sécurité, d'ergonomie et d'adaptabilité sont identifiés et décrits à l'oral ou sur un document.

Les statistiques

[AFFICHER LES EXPLICATIONS](#)**Pourcentage d'avancement****0%**

soit 0 / 24

Résumé briefs**7** validés**10** rendus**3** non validés**13** assignés**Nombre de compétences validées par niveau****08/14**

Niveau 3

11/14

Niveau 1

10/1

Niveau 2

Compétences validées

Il y a 20 apprenants dans la promo

Maquetter une application

n 1

n 2

n 3

Créer une base de données

n 1

n 2

n 3

Développer une interface utilisateur web dynamique

n 1

n 2

n 3

Développer des composants d'accès aux données

n 1

n 2

n 3

Sprint3 US7 Accueil Admin

NB: Affichage des promos en cours de la fabrique

SA COHORTE 3

Profil Notifications

ÉCOLE INFORMATIQUE DE LA SONATEL sonate ACADEMY

SA Cohorte 3

Apprenants de la cohorte 3 de la Sonatel Académie

Du 08/03/2020 au 08/12/2020

Dakar

12 apprenants

Les apprenants de la promo

Liste des apprenants 20 apprenants

Jeannette PREIRA 6 5 jours

Gerry Ousseyn RANGBA OUEDANE 24 jours

Issa SARR environ 3 heures

El hadji Babacar SENE 2 elhadjibabacarsene@gmail.com 1MRS

MODIFIER

Mes groupes

Nom du groupe Groupe 3 Ajouter

Affecté

Groupe 1

Groupe 2

Groupe 3

Non Affecté

Ababacar AW
Ibrahima Sory BA
Nafy CISSE
Ndeye Mandy DIOP
Fatou DIAF
El Hadji Oumar KEITA
Salou DIATTA
Baba DIOUM
Ibrahima SYLLA
Ndeye Awa FALL
Sory KONE
Aliouataou SALL
Antoine MENDY
Alassane WANE

Enregistrer

Liste des apprenants

Rechercher

CRÉER UN BRIEF +

CORRIGER LES RENDUS

Test Brief
Ceci est un test pour créer un brief

En cours 06/09/2020

Désigné Modifié Dupliqué Archivé

Test Brief
Ceci est un test pour créer un brief

Clôturé 21/05/2020

Assigné Modifié Dupliqué Archivé

Project Quiz (jeu)
Ce projet est une application web admettant deux interfaces. Une interface d'administration permettant la création des questions et le suivi du jeu, ainsi qu'une interface permettant au joueur de s'inscrire et de participer au jeu.

Test Brief
Ceci est un test pour créer un brief

Clôturé

Assigné Modifié Dupliqué Archivé

Voir tous mes briefs

Les briefs de ma promo

Mes référentiels

Vous avez 1 référentiel

DÉVOP POUR SE WEB ET WEB MOBILE

Maquetter une application

Créer une base de données

Développer une interface utilisateur web dynamique

Développer des composants d'accès aux données

Réaliser une interface utilisateur avec une solution de gestion de contenu

Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable

NIVEAU 1 NIVEAU 2 NIVEAU 3

Maquetter une application

Groupe d'actions à réaliser

A partir de la capture d'écran d'une maquette réalisée avec un outil :

- je reproduis la maquette avec le même outil
- je décris les éléments de la charte graphique utilisée ainsi que les éléments de sécurité prévus.
- je formalise les enrichissements des interfaces en m'inspirant du modèle fourni.

Critères d'évaluation

La maquette est conforme à la maquette initiale. Les enrichissements d'interfaces sont formalisés sur un schéma. Les éléments de charte graphique, de sécurité, ergonomie et adaptabilité sont identifiés et décrits à l'oral ou sur un document.

Les statistiques

Pourcentage d'avancement 0% sur 0 / 24

Taux de réussite 0% sur 2 / 24

Nombre de rendus corrigés 0 rendus

AFFICHER LES EXPLICATIONS

Compétences validées

Il y a 20 apprenants dans la promo

Maquetter une application n=1 Cote: 1/2

Créer une base de données n=1 Cote: 1/2

Développer des interfaces utilisateurs web dynamiques n=1 Cote: 1/2

Développer des composants d'accès aux données n=2 Cote: 1/2



- Promos
- Référentiels
- Groupe de compétences
- Compétences
- Groupe de tags
- Profil de sortie

Créer une promotion

Obligatoire

Choix de la langue * CHOIX DE LA LANGUE

Titre * Choisissez le titre le plus clair, le plus pro et le plus accrocheur possible !
0/100 caractères

Description de la promotion * Écrivez ici une description rapide, simple et concise
0/300 caractères

Lieu de la promotion Indiquez la région dans laquelle se trouve votre promotion
0/100 caractères

Référence Agate La référence Agate est un code analytique, à demander à votre responsable formation si vous ne l'avez pas

Choix de la fabrique * CHOIX DE LA FABRIQUE

Date de début * Date de fin *

Référentiel(s) *

DÉVELOPPEUR·SE WEB ET WEB MOBILE

RÉALISER UN SITE INTERNET À PARTIR DE WORDPRESS

CODER ET DÉPLOYER UNE APPLICATION WEB SIMPLE

MÉTHODES AGILES DE GESTION ET AMORCAGE DE PROJET

RÉFÉRENT·E DIGITAL

COMPÉTENCES NUMÉRIQUES FONDAMENTALES

TECHNICIEN D'ASSISTANCE INFORMATIQUE

TECHNICIEN SUPÉRIEUR SYSTÈMES ET RÉSEAUX

OBJETS CONNECTÉS

DÉVELOPPEUR·SE DATA

DÉVELOPPEUR·SE DATA ET INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

ANALYSTE CYBERSECURITÉ

Fichiers acceptés : JPEG OU PNG

Faites glisser une image ou

IMPORTER DÉPUIS VOTRE ORDINATEUR

← RETOUR
CRÉER LA PROMOTION ET AJOUTER DES APPRENANTS →

Liste des apprenants

Ajouter des apprenants * Obligatoire
Charger un fichier csv

Ajouter des apprenants

* Obligatoire

Adresse email*
Format : nom@domaine.com

(example@mail.co) (ngonendiaye@gmail.co)

Ajouter

Liste des apprenants

02 apprenants en attente

example@mail.com
ngonendiaye@gmail.co

Relancer toutes les invitations

Relancer l'invitation

Relancer l'invitation



Briefs

Rendus

Explorer

Forum

Paramètres

Users

Historique des promos

SA COHORTE 3



Profil

Notifs

Utilisateurs

Profils

Liste des utilisateurs



Avatar	Nom	Prénom	Mail	Profil	Actions
					Détails - Editer - Supprimer
					Détails - Editer - Supprimer
					Détails - Editer - Supprimer
					Détails - Editer - Supprimer

Admin Nom _____

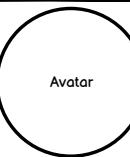
Prénom _____

Adresse Mail _____

Profil Choisi

NB: Les profils à ajouter sont: Administrateur, CM, Formateur

Soumettre



Sprint3 US8 Accueil CM

NB: Affichage de toutes les promos en cours de la fabrique

SA COHORTE 3

SA Cohorte 3
Apprenants de la cohorte 3 de la Sonate Académie

Du 08/02/2020 au 09/12/2020
Dakar
12 apprenants

Les apprenants de la promo

Liste des apprenants
20 apprenants

- Jeannette PREIRA** 5 jours
jeannettepreira95@gmail.com
- Gerry Oreste RANGBA OUEDANE** 24 jours
rajen2013@gmail.com
- Issa SARR** environ 3 heures
sarraseyndiassarr@gmail.com
- El hadji Babacar SENE** 2 jours
elhadjibabacarsene@gmail.com

Jeannette PREIRA 5 jours

Les statistiques

Pourcentage d'avancement: 0% sur 24

Résumé briefs

Validés	Rendus
7	10

Nombre de compétences validées par niveau

Niveau 3	Niveau 2
08/14	10/14

Competences validées

- Maquetter une application: 1/1
- Créer une base de données: 1/1
- Développer une interface utilisateur web dynamique: 1/1
- Développer des composants d'accès aux données: 1/1

Il y a 20 apprenants dans la promo

MODIFIER

Les profils de sortie

Rechercher

Route: /admin/promo/id/profilsorties

- Développeur full stack
- Développeur back
- Développeur front**

Défaut: /admin/promo/id/profilsorties
Sélection: /admin/promo/id/profilsorties/id

	Nafy CISSÉ	mail@mail.co	77 000 00 00
	Ndeye Khady DIOP	mail@mail.co	77 000 00 00
	Fatou DIEYE	mail@mail.co	77 000 00 00
	El hadji Oumar KEITA	mail@mail.co	77 000 00 00
	Saliou DIATTA	mail@mail.co	77 000 00 00
	Baba DIOU	mail@mail.co	77 000 00 00
	Ibrahima SYLLA	mail@mail.co	77 000 00 00
	Sory KABA	mail@mail.co	77 000 00 00

⋮⋮⋮ Mes référentiels

Vous avez 1 référentiel

DÉVELOPPEUR SE WEB ET WEB MOBILE

Maquetter une application

Créer une base de données

Développer une interface utilisateur web dynamique

Développer des composants d'accès aux données

Réaliser une interface utilisateur avec une solution de gestion de contenu

Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable

NIVEAU 1

NIVEAU 2

NIVEAU 3

Maquetter une application

Critères d'évaluation

Groupe d'actions à réaliser

La maquette est conforme à la maquette initiale. Les

réalisée avec un outil :

enchânement d'interfaces sont formalisés sur un schéma. Les éléments de charte graphique, de sécurité, d'ergonomie et d'adaptabilité sont identifiés et décrits à l'oral ou sur un document.

- je reproduis la maquette avec le même outil
- je décris les éléments de la charte graphique utilisée ainsi que les éléments de sécurité prévus.
- je formalise les enchaînements des interfaces en m'inspirant du modèle fourni.

⋮⋮⋮ Les statistiques

AFFICHER LES EXPLICATIONS

Pourcentage d'avancement

Taux de réussite

Nombre de rendus corrigés

0%

0%

0

Compétences validées

Maquetter une application

Créer une base de données

Développer une interface utilisateur web dynamique

Développer des composants d'accès aux données

n 1

n 2

n 3

n 1

n 2

n 3

n 1

n 2

n 3

n 1

n 2

n 3

n 1

n 2

n 3

Il y a 20 apprenants dans la promo