

## Sprint3 US2 gestion des livrables partiels

Résumé brief

Nom Brief

Livrables

Contexte

Création livrables partiels +

Livable 1 **Création fixture**

Livable 2 **Création dépôt Github**

Livable 3 **Déploiement**



### Les compétences

- ☒ Maquetter une application
- ☐ Créer une base de données
- ☐ Déploiement

Niveau 1  
Niveau 3  
Niveau 3

### Assigner le livrable partiel à

Groupe 1

Groupe 2

Groupe 3

☐ Tout/aucun

- ☐ Ababacar AW
- ☐ Ibrahima Sory BA
- ☐ Nafy CISSE
- ☐ Ndeye Khady DIOP
- ☐ Fatou DIEYE
- ☐ El Hadj Oumar KEITA
- ☐ Salioou DIATTA
- ☐ Baba DIOUM
- ☐ Ibrahima SYLLA
- ☐ Ndeye Awa FALL
- ☐ Sory KABA
- ☐ Alimatou SALL
- ☐ Antoine MENDY
- ☐ Alassane WANE
- ☐ Youssou WAGUE

Enregistrer

## Sprint3 US3 gestion des livrables partiels suivi côté formateur

### Liens des livrables attendus

Github <https://github.com/dns?dspps>  
Trello <https://trello.com/b/3gZPg93q/fil-rouge-symfony>  
Figma <https://www.figma.com/proto/UtslhcsVF21N>  
Déploiement <https://fr.000webhost.com/filrougesa>

### Trouver les livrables de

Rechercher

Groupe 1

☐ Tout/aucun

Groupe 2

Groupe 3

☐ Ngoné NDIAYE  
☐ Ibrahima Sory BA  
☐ Nafy CISSE  
☐ Ndeye Khady DIOP  
☐ Fatou DIEYE  
☐ El Hadj Oumar KEITA  
☐ Saliou DIATTA  
☐ Baba DIOUM  
☐ Ibrahima SYLLA  
☐ Ndeye Awa FALL  
☐ Sory KABA  
☐ Alimatou SALL

### Les compétences visés



Maquetter une application  
Créer une base de données  
Déploiement

Niveau 1

Niveau 2

Niveau 3

### Résumé brief

Nom Brief

Livrables

Contexte

Clôturer le brief



### Les livrables à corriger

Livrable 1 Création fixture

A corriger

Délai: 15/08/2020

Livrable 4 Modélisation

A corriger

Délai: 19/08/2020

A refaire

Valider

### Les livrables à refaire

Livrable 2 Github

A corriger

Délai: 17/08/2020

### Les livrables validés

Livrable 3 Déploiement

Délai: 19/08/2020

### Création Fixture

Général



Ngoné NDIAYE

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus magna leo, lacinia quis mi tempor, pulvinar finibus mauris. In elit lorem, malesuada eget placerat sit amet, egestas id ipsum.

14/08/2020 10:20



M. WANE

Loamus magna leo, lacinia quis mi tempor, pulvinar finibus mauris. In elit lorem, malesuada eget placerat sit amet, egestas id ipsum.

14/08/2020 14:00



Ngoné NDIAYE

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus magna leo, lacinia quis mi tempor, pulvinar finibus mauris. In elit lorem.

14/08/2020 14:10

Ecrivez votre commentaire



## Sprint3 US4 gestion des livrables partiels suivi côté apprenant

Résumé brief

Nom Brief

Livrables

Contexte

Mes livrables partiels

0%

### Mes livrables

Livrable 1 Création fixture



Délai: 14/08/2020

Livrable 4 Modélisation



Délai: 16/08/2020

### Mes livrables à refaire

Livrable 2 Création dépôt Github Délai: 17/08/2020

### Mes livrables validés

Livrable 3 Déploiement Délai: 19/08/2020

### Création Fixture

#### Général



Ngoné NDIAYE

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus magna leo, lacinia quis mi tempor, pulvinar finibus mauris. In elit lorem, malesuada eget placerat sit amet, egestas id ipsum.

14/08/2020 10:20



M. WANE

Loamus magna leo, lacinia quis mi tempor, pulvinar finibus mauris. In elit lorem, malesuada eget placerat sit amet, egestas id ipsum.

14/08/2020 14:00



Ngoné NDIAYE

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus magna leo, lacinia quis mi tempor, pulvinar finibus mauris. In elit lorem.

14/08/2020 14:10

Ecrivez votre commentaire



### Liens des livrables attendus

Github

<https://github.com/dns?dspps>

Trello

<https://trello.com/b/3gZPg93q/fil-rouge-symfony>

Figma

<https://www.figma.com/proto/UtslhcsVF21N>

Déploiement

<https://fr.000webhost.com/filrougesa>

Enregistrer

### Les compétences visés



Maquetter une application

Niveau 1



Créer une base de données

Niveau 3



Déploiement

Niveau 3

Légende Etat livrable

Rendu

En retard

**sonate**  
ACADEMY

SA Cohorte 3  
Apprenants de la cohorte 3 de la Sonatel  
Académie

Du 08/02/2020 au 08/12/2020

Début

12 apprenants

## Les apprenants de la promo

Liste des apprenants  
20 apprenants

Jeanette PREIRA  
jeanettepreira@gmail.com  
5 jours

Gerry Oneste RANGIBA OUEDANE  
geryr2020@gmail.com  
24 jours

Issa SARR  
sarrissoufinaissan@gmail.com  
5 semaines

El hadji Babacar SENE  
ehadjibabacseneg@gmail.com  
3 JOURS

Jeanette PREIRA  
5 jours

### Les statistiques

Pourcentage d'accomplissement

Résultats bruts

Ateliers	Notes	Projet de Quiz	Total
7	10		08/14
3	13		10/14

Nombre de compétences validées par atelier

A1	A2	A3	A4	A5	A6	A7	A8	A9	A10	A11	A12	A13	A14	A15	A16	A17	A18	A19	A20
Validée	Validée	Validée	Validée	Validée	Validée	Validée	Validée	Validée	Validée	Validée	Validée	Validée	Validée	Validée	Validée	Validée	Validée	Validée	Validée

Compétences validées

Compétence	Validée	Non Validée
Maîtriser une application	100%	0%
Créer une base de données	100%	0%
Développer une interface utilisateur web dynamique	100%	0%
Développer des composants d'accès aux données	100%	0%
Réaliser une interface utilisateur avec une solution de gestion de contenu	100%	0%
Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable	100%	0%

Tout à jour

## Mes groupes

Nom du groupe

Groupe 3 [Ajouter]

Groupe 1

Groupe 2

Groupe 3

Vous avez 3 groupes

## Liste des apprenants

Affecté

Non Affecté

- Abbacar AW
- Ibrahima Sory BA
- Nafy CISSE
- Ndeye Khady DIOP
- Fatou DIEYE
- El Hadi Oumar KEITA
- Sallou DIATTA
- Baba DIOM
- Ibrahima SYLLA
- Ndeye Awa FALL
- Sory KABA
- Alimatou SALL
- Alamine MENDY
- Alassane WANE

[Enregistrer]

## Les briefs de ma promo

Rechercher

[CORRIGER LES RENDUS]

Text Brief

Ceci est un test pour créer un brief

06/06/2020

En cours

Dévoigné  
Notifié  
Dupliqué  
Archivé

Text Brief

Ceci est un test pour créer un brief

Non assigné

Assigné  
Notifié  
Dupliqué  
Archivé

VOIR TOUTS MES BRIEFS

Projet de Quiz (Jeu)

Ce projet est une application web permettant deux interfaces. Une interface d'administration permettant la création des questions et le suivi du jeu, ainsi qu'une interface permettant au joueur de s'inscrire et de participer au jeu.

21/06/2020

Crituré

Assigné  
Notifié  
Dupliqué  
Archivé

Projet de Quiz (Jeu)

Ce projet est une application web permettant deux interfaces. Une interface d'administration permettant la création des questions et le suivi du jeu, ainsi qu'une interface permettant au joueur de s'inscrire et de participer au jeu.

Crituré

## Mes référentiels

Vous avez 1 référentiel

DÉVELOPPEUR DE WEB ET WEB MOBILE

Maquetter une application

Créer une base de données

Développer une interface utilisateur web dynamique

Développer des composants d'accès aux données

Réaliser une interface utilisateur avec une solution de gestion de contenu

Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable

NIVEAU 1

Maquetter une application

Groupes d'actions à réaliser

- A partir de la capture d'écran d'une maquette réalisée avec un outil :
  - je reproduis la maquette avec le même outil
  - je décrit les éléments de la charte graphique utilisée ainsi que les éléments de sécurité prévus,
  - je formalise les enchaînements des interfaces en intégrant du mobile first.

NIVEAU 2

Niveau d'évaluation

Critères d'évaluation

La maquette est conforme à la maquette initiale. Les enchaînements d'interfaces sont formalisés sur un schéma. Les éléments de charte graphique, de sécurité, d'ergonomie et d'adaptabilité sont identifiés et détaillés à l'oral ou sur un document.

NIVEAU 3

## Les statistiques

AFICHER LES EXPLICATIONS

Pourcentage d'accomplissement

Taux de réussite

Nombre de rendus corrigés

0%  
sur 0 / 24



0%  
sur 0 / 14

0  
0  
rendus

E = 10 apprenants dans la promo

Compétences validées

Compétence	Validée	Non Validée
Maquetter une application	100%	0%
Créer une base de données	100%	0%
Développer une interface utilisateur web dynamique	100%	0%
Développer des composants d'accès aux données	100%	0%

MES BRIEFS VALIDÉS


MES BROUILLONS

LES BRIEFS ASSIGNÉS À MA PROMO

Rechercher

TRIER PAR DATE


CRÉER UN BRIEF



**Text Brief**

Ceci est un test pour créer un brief


06/08/2020



**Projet de Quiz (Iles)**

Ce projet est une application web permettant deux interfaces. Une interface d'administrateur permettant la création des questions et le suivi du jeu, ainsi qu'une interface permettant au joueur de s'inscrire et de participer au jeu.


21/05/2020



**test**

test

04/05/2020





**Mockup Site OnDesign**

Maquette fonctionnelle d'une plateforme Web

10/04/2020

1/2

MES BRIEFS VALIDÉS

MES BROUILLONS

LES BRIEFS ASSIGNÉS À MA PROMO


Rechercher

TRIER PAR DATE

CRÉER UN BRIEF

Aucun brief trouvé, c'est le moment d'en créer un !

CRÉER UN BRIEF

MES BRIEFS VALIDÉS

MES BROUILLONS


LES BRIEFS ASSIGNÉS À MA PROMO

Rechercher

TRIER PAR DATE

FILTRE PAR GROUPE

CRÉER UN BRIEF



**test**

test

04/05/2020



**test 2**

test 2

20/04/2020



Briefs

Rendus

Forum

SA COHORTE 3



Profil

Notifs

**sonate**  
ACADEMY

**SA Cohorte 3**

Apprenants de la cohorte 3 de la Sonatel Académie

Du 08/02/2020 au 08/12/2020

Dakar

12 apprenants

### Mes briefs assignés

**Test Brief**

Ceci est un test pour créer un brief

06/08/2020

En cours

**Projet de Quiz (Jeu)**

Ce projet est une application web admettant deux interfaces. Une interface d'administration permettant la création des questions et le suivi du jeu, ainsi qu'une interface permettant au joueur de s'inscrire et de participer au jeu.

21/05/2020

Terminé

[VOIR TOUS MES BRIEFS](#)

### Mon référentiel

**DÉVELOPPEUR SE WEB ET WEB MOBILE**

- Maquetter une application
- Créer une base de données
- Développer une interface utilisateur web dynamique
- Développer des composants d'accès aux données
- Réaliser une interface utilisateur avec une solution de gestion de contenu
- Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable

**NIVEAU 1**

Maquetter une application

**Groupe d'actions à réaliser**

A partir de la capture d'écran d'une maquette réalisée avec un outil :

- je reproduis la maquette avec le même outil
- je décris les éléments de la charte graphique utilisée ainsi que les éléments de sécurité prévus.
- je formalise les enchaînements des interfaces en m'inspirant du modèle fourni.

**NIVEAU 2**

**NIVEAU 3**

**Critères d'évaluation**

La maquette est conforme à la maquette initiale. Les enchaînements d'interfaces sont formalisés sur un schéma. Les éléments de charte graphique, de sécurité, d'ergonomie et d'adaptabilité sont identifiés et décrits à l'oral ou sur un document.

### Les statistiques

[AFFICHER LES EXPLICATIONS](#)

Pourcentage d'avancement

0%

soit 0 / 24

Résumé briefs

7 validés

10 rendus

3 non validés

13 assignés

Nombre de compétences validées par niveau

08/14 Niveau 3

11/14 Niveau 1

10/14 Niveau 2

### Compétences validées

Il y a 20 apprenants dans la promo

**Maquetter une application**

n 1

n 2

n 3

**Créer une base de données**

n 1

n 2

n 3

**Développer une interface utilisateur web dynamique**

n 1

n 2

n 3

**Développer des composants d'accès aux données**

n 1

n 2

n 3

**SA Cohorte 3**  
Apprenants de la cohorte 3 de la Sonate  
Académie

Du 08/02/2020 au 08/12/2020

Début

12 apprenants

### Les apprenants de la promo

**Liste des apprenants**  
20 apprenants

**Jeannette PERREA** • 5 jours  
jeannette.perrea@gmail.com

**Gerry Oreste RANGBA OUEANE** • 24 jours  
gerryo.ouest@gmail.com

**Issa SARR** • 3 jours  
sarrissatissasarr@gmail.com baguette

**El hadj Babacar SENE** • 2 jours  
ehadjbabacarsene@gmail.com 3M9N

**Les statistiques**  
Pourcentage d'avancement  
0%  
Résumé des briefs  
7 tests, 10 rendus, 3 non validés, 13 corrigés  
Nombre de compléments validés par niveau  
08/14 Niveau 1, 10/14 Niveau 2, 10/14 Niveau 3  
Compétences validées  
Maquetter une application: 1/1, Créer une base de données: 1/1, Développer une interface utilisateur web dynamique: 1/1, Développer des composants d'accès aux données: 1/1  
0 sur 20 apprenants dans la promo

### Mes groupes

Nom du groupe

Groupe 3 [Ajouter](#)

Vous avez 3 groupes

**Liste des apprenants**

**Affecté**

**Non Affecté**

Groupe 1

Groupe 2

Groupe 3

Ababacar AW

Ibrahima Sory BA

Nafy CISSE

Ndoye Khady DIOP

Fatou DIEYE

El Hadj Oumar KEITA

Saliou DIATTA

Baba DIOUM

Ibrahima SYLLA

Ndoye Awa FALL

Sory KABA

Alimatus SALL

Antoine MENDY

Alassane WANE

Charger

Enregistrer

### Les briefs de ma promo

Rechercher

[CORRIGER LES RENDUS](#)

**Test Brief**  
Ceci est un test pour créer un brief

08/09/2020

En cours

Déssigné

Modifié

Dévalidé

Archivé

**Projet de Quiz (Iles)**  
Ce projet est une application web admettant deux interfaces. Une interface d'administration permettant la création des questions et le suivi du jeu, ainsi qu'une interface permettant au joueur de s'inscrire et de participer au jeu.

21/09/2020

Closuré

Assigné

Modifié

Dévalidé

Archivé

**Test Brief**  
Ceci est un test pour créer un brief

Non assigné

Assigné

Modifié

Dévalidé

Archivé

**Projet de Quiz (Iles)**  
Ce projet est une application web admettant deux interfaces. Une interface d'administration permettant la création des questions et le suivi du jeu, ainsi qu'une interface permettant au joueur de s'inscrire et de participer au jeu.

Closuré

Assigné

Modifié

Dévalidé

Archivé

[VOIR TOUTS MES BRIEFS](#)

### Mes référentiels

Vous avez 1 référentiel

**Maquetter une application**

**Créer une base de données**

**Développer une interface utilisateur web dynamique**

**Développer des composants d'accès aux données**

**Réaliser une interface utilisateur avec une solution de gestion de contenu**

**Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable**

**NIVEAU 1**

**NIVEAU 2**

**NIVEAU 3**

**Maquetter une application**

**Groupes d'actions à réaliser**  
A partir de la capture d'écran d'une maquette réalisée avec un outil :

- je reproduis la maquette avec le même outil
- je déplace les éléments de la charte graphique utilisée ainsi que les éléments de sécurité pertinents
- je formalise les enchaînements des interfaces en intégrant du modèle fourni.

**Critères d'évaluation**  
La maquette est conforme à la maquette initiale. Les enchaînements d'interfaces sont formalisés sur un schéma. Les éléments de charte graphique, de sécurité, d'ergonomie et d'adaptabilité sont identifiés et décrits à l'oral ou sur un document.

### Les statistiques

[AFFICHER LES EXPLICATIONS](#)

**Pourcentage d'avancement**  
0% sur 0 / 14

**Taux de réussite**  
0% sur 0 / 14

**Nombre de rendus corrigés**  
0 rendus

**Compétences validées**  
0 sur 20 apprenants dans la promo

Maquetter une application

Créer une base de données

Développer une interface utilisateur web dynamique

Développer des composants d'accès aux données

1/1

1/1

1/1

1/1

1/1

1/1

1/1

1/1

1/1

1/1

1/1

1/1

- Promos
- Référentiels
- Groupe de compétences
- Compétences
- Groupe de tags
- Profil de sortie

## Créer une promotion

\* Obligatoire

Choix de la langue \*

CHOIX DE LA LANGUE

Titre \*

Choisissez le titre le plus clair, le plus pro et le plus accrocheur possible !

Description de la promotion \*

Écrivez ici une description rapide, simple et concise

Lieu de la promotion \*

Indiquez la région dans laquelle se trouve votre promotion

Référence Agate

La référence Agate est un code analytique, à demander à votre responsable formation si vous ne l'avez pas

Choix de la fabrique \*

CHOIX DE LA FABRIQUE

Date de début \*

jj/mm/aaaa

Date de fin \*

jj/mm/aaaa

Référentiel(s) \*

DÉVELOPPEUR SE WEB ET WEB MOBILE  
 RÉALISER UN SITE INTERNET À PARTIR DE WORDPRESS  
 CODER ET DÉPLOYER UNE APPLICATION WEB SIMPLE  
 MÉTHODES AGILES DE GESTION ET AMORÇAGE DE PROJET  
 RÉFÉRENTIEL DIGITAL  
 COMPÉTENCES NUMÉRIQUES FONDAMENTALES  
 TECHNICIEN D'ASSISTANCE INFORMATIQUE  
 TECHNICIEN SUPÉRIEUR SYSTÈMES ET RESEAUX  
 OBJETS CONNECTÉS  
 DÉVELOPPEUR SE DATA  
 DÉVELOPPEUR SE DATA ET INTELLIGENCE ARTIFICIELLE  
 ANALYSTE CYBERSECURITÉ

Fichiers acceptés: JPEG OU PNG

Faites glisser une image ou

IMPORTER DEPUIS VOTRE ORDINATEUR

← RETOUR

CRÉER LA PROMOTION ET AJOUTER DES APPRENANTS →

## Liste des apprenants

Charger un fichier cvs

Ajouter des apprenants

\* Obligatoire

Adresse email\*

Format: nom@domaine.com

example@mail.com x ngonendiaye@gmail.com x

Ajouter

Liste des apprenants

02 apprenants en attente

example@mail.com

ngonendiaye@gmail.com

Relancer toutes les invitations

Relancer l'invitation

Relancer l'invitation





Briefs

Rendus

Explorer

Forum

Paramètres

Users

Historique des promos

SA COHORTE 3



Profil

Notifs

Utilisateurs

Profils

Admin

## Liste des utilisateurs



Avatar	Nom	Prénom	Mail	Profil	Actions
					<a href="#">Détails</a> - <a href="#">Editer</a> - <a href="#">Supprimer</a>
					<a href="#">Détails</a> - <a href="#">Editer</a> - <a href="#">Supprimer</a>
					<a href="#">Détails</a> - <a href="#">Editer</a> - <a href="#">Supprimer</a>
					<a href="#">Détails</a> - <a href="#">Editer</a> - <a href="#">Supprimer</a>

Admin

Nom

Prénom

Adresse Mail

Profil

Choisir

NB: Les profils à ajouter sont: Administrateur, CM, Formateur

Soumettre

Avatar

**ECOLE INFORMATIQUE DE LA SONATEL**

**sonate**  
ACADEMY

**SA Cohorte 3**

Apprenants de la cohorte 3 de la Sonatel  
Académie

Du 08/02/2020 au 08/12/2020

Dakar

12 apprenants

### Les apprenants de la promo

[MODIFIER](#)

**Liste des apprenants**  
20 apprenants

**Jeannette PREIRA**  
jeannepreira9@gmail.com  
5 jours

**Gerry Oreste RANGBA OUEDANE**  
ranger2013@gmail.com  
24 jours

**Issa SARR**  
sarrasseydinalissasarr@gmail.com  
environ 3 heures

**El hadji Babacar SENE**  
elhadjbabacarsene@gmail.com  
2 Jours

**Jeannette PREIRA** 5 jours

**Les statistiques**

Proportion d'avancement

Résumé bref

Nombre de compétences validées par niveau

Compétences validées

## Les profils de sortie

Rechercher

Développeur full stack		Nafy CISSÉ	mail@mail.com	77 000 00 00
Développeur back		Ndeye Khady DIOP	mail@mail.com	77 000 00 00
Développeur front		Fatou DIEYE	mail@mail.com	77 000 00 00
		El hadji Oumar KEITA	mail@mail.com	77 000 00 00
		Saliou DIATTA	mail@mail.com	77 000 00 00
		Baba DIOUM	mail@mail.com	77 000 00 00
		Ibrahima SYLLA	mail@mail.com	77 000 00 00
		Sory KABA	mail@mail.com	77 000 00 00

### Mes référentiels

Vous avez 1 référentiel

**DÉVELOPPEUR SE WEB ET WEB MOBILE**

**Maquetter une application**

Créer une base de données

Développer une interface utilisateur web dynamique

Développer des composants d'accès aux données

Réaliser une interface utilisateur avec une solution de gestion de contenu

Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable

**NIVEAU 1**

Maquetter une application

**Groupe d'actions à réaliser**

A partir de la capture d'écran d'une maquette réalisée avec un outil :

- je reproduis la maquette avec le même outil
- je décris les éléments de la charte graphique utilisée ainsi que les éléments de sécurité prévus.
- je formalise les enchaînements des interfaces en m'inspirant du modèle fourni.

**Critères d'évaluation**

La maquette est conforme à la maquette initiale. Les enchaînements d'interfaces sont formalisés sur un schéma. Les éléments de charte graphique, de sécurité, d'ergonomie et d'adaptabilité sont identifiés et décrits à l'oral ou sur un document.

### Les statistiques

[AFFICHER LES EXPLICATIONS](#)

Pourcentage d'avancement

Taux de réussite

Nombre de rendus corrigés

Compétences validées

Il y a 20 apprenants dans la promo