

QCM Java – Interface Graphique

Prénom et Nom: Assane Dione **Master 1 Génie informatique**

NB : les bonnes réponses sont coloriées en vert

1. Donnez l'abréviation de AWT?

☐ A Applet Windowing Toolkit

☒ B Abstract Windowing Toolkit

☐ C Absolute Windowing Toolkit

☐ D Aucune de ces réponses n'est vraie.

2. La taille d'un frame sur l'écran est mesurée en _____?

☐ A Pouces

☐ B Centimètre

☐ C Points

☒ D Pixels

3. Quel est le nom de la classe Swing utilisée pour créer un frame?

☐ A Window

☐ B Frame

☒ C JFrame

☐ D SwingFrame

4. Quel est le conteneur qui contient la barre de titre et peut avoir des barres de menus et peut avoir d'autres composants comme un bouton, un champ de texte, etc.?

A JPanel

B JFrame

C JWindow

D JContainer

5. Laquelle de ces méthodes peut être utilisée pour savoir quelle touche est appuyée?

A getActionEvent()

B getActionKey()

C getModifier()

D getKey()

6. Quel objet peut être construit pour afficher un certain nombre de choix dans la fenêtre?

A JLabels

B JChoice

C JList

D JCheckbox

7. Quels sont les contrôles passifs qui ne prennent en charge aucune interaction avec l'utilisateur?

A Button

B List

C Label

D Checkbox

8. Quelle méthode peut définir ou modifier le texte dans une étiquette(Label)?

A setText()

B getText()

C Tout les réponses sont vrais

D Aucune de ces réponses n'est vraie.

9. Quel package fournit des classes pour la gestion des événements?

A java.awt

B java.awt.Graphics

C java.awt.event

D Aucune de ces réponses n'est vraie.

10. Dans quel endroit doit-on mettre le code de gestion des événements?

A Dans la même classe

B Dans une autre classe

C Dans une classe anonyme

D Tout les réponses sont vrais

