# Дискретная математика. Теория

# Александр Сергеев

# 1 Графы

# 1.1 Неориентированные графы

### Определение

Heopuehmupoванный граф — множество вершин V и множество ребер  $E \subset (V \times V \setminus \{(u,u)\})/_{\sim}$  (факторизованное отношением эквивалентности  $\sim: (u,v) \sim (v,u)$ )

 $\Pi y m b \ P$  — последовательность  $u_o e_1 u_1 \dots e_k u_k$ , где  $u_i$  — вершина,  $e_i = u_{i-1} u_i$  — ребро

k:=|P| или  $k:=\operatorname{len}(P)-\partial$ лина пути

Простой путь - путь, который посещает каждую вершину не более одного раза

Pеберно-простой путь – путь, который посещает каждое ребро не более одного раза

*Циклический путь* – путь, где  $u_0 = u_k$  Зададим *цикл*:

- $\exists P = u_0 e_1 u_1 \dots e_k u_k$   $\exists Q = u_i e_{i+1} \dots e_k u_k e_1 u_1 \dots e_i u_i$   $\exists R = u_k e_k u_{k-1} \dots e_1 u_0$  $P \sim R, P \sim Q$  — равны с точностью до отражения и циклического сдвига
- Пусть если в циклическом пути  $\forall i \ e_{i+1} \neq e_{i+2}, u_i \neq u_{i+2},$  то циклический путь называется  $\kappa oppeкmhы M$

Тогда  $uu\kappa n$  — класс эквивалентности корректных циклических путей относительно отношения эквивалентности  $\sim$ 

Ациклический граф – граф без циклов

#### Определение

Пусть  $\exists \, P: u_0=u, u_k=v.$  Тогда  $u\leadsto v$  (отношение связанности путем) Пусть  $P: u\leadsto v, Q: v\leadsto w.$  Тогда  $P\circ Q:= u\leadsto v\leadsto w$  – конкатенация пути

#### Теорема

Отношение  $\leadsto$  в неориентированном графе – отношение эквивалентности Определение

Класс эквивалентности по отношению  $\leadsto$  – компонента связности Граф, содержащий одну компоненту связности – связный граф

#### Определение

u,v – реберно двусвязные, если существует два (возможно, совпадающих) реберно непересекающихся пути из u в v

#### Теорема

Реберная двусвязность – отношение эквивалентности

#### Доказательство

Путь u (из одной вершины) реберно не пересекается с самим собой. Отсюда рефлексивность

Симметричность очевидна

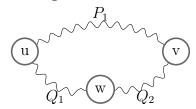
Докажем транзитивность

Рассмотрим u, v, w, пары (u, v), (v, w) реберно двусвязные

 $P_1, P_2$  – пути между u, w

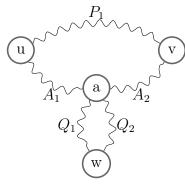
Рассмотрим случаи:

- $\bullet$   $w = v \lor w = u$  очевидно
- $w \in P_2$



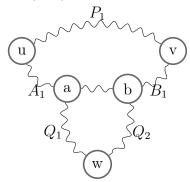
Тогда  $Q_2, P_1 \circ Q_2$  реберно не пересекаются

•  $\exists a \neq v, u, w$ :



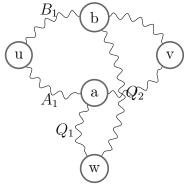
Тогда  $A_1\circ Q_1, P_1\circ A_2\circ Q_2$  реберно не пересекаются

•  $\exists a \neq b \neq v, u, w$ :



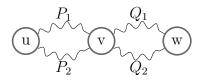
Тогда  $A_1 \circ Q_1, P_1 \circ B_1 \circ Q_2$  реберно не пересекаются

•  $\exists a \neq b \neq v, u, w$ :



Тогда  $B_1 \circ Q_2, P_1 \circ A_1 \circ Q_1$  реберно не пересекаются

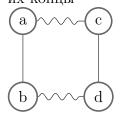
•



Тогда  $P_1 \circ Q_1, P_2 \circ Q_2$  реберно не пересекаются

### Определение

Ребра ab, cd (не являющиеся петлями) являются вершинно двусвязными, если существуют два вершинно непересекающихся пути, соединяющих их концы



#### Теорема

Отношение вершинной двусвязности — отношение эквивалентности **Доказательство** аналогично предыдущей теореме

#### Определение

Рассмотрим  $A = \{a, b : ab$  — вершинно двусвязные $\}$  — компоненту вершинной двусвязности (блок)

Точка v - mочка сочленения, если она лежит в нескольких блоках

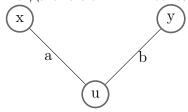
#### Теорема

Вершина является точкой сочленения  $\Leftrightarrow$  Ее удаление увеличивает количество компонент связности

#### Доказательство ⇒

Пусть u — точка сочленения

Тогда она лежит в нескольких блоках:



Доказательство ←

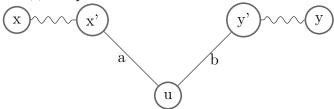
a,b — не являются вершинно двусвязными, т.к. лежат в разных блоках Тогда не существует пути  $x\leadsto y$ , не проходящего через u Отсюда при удалении u x и y окажутся в разных компонентах

Пусть при удалении u количество компонент увеличилось

Возьмем x и y такие, что до удаления u они были в одной компоненте, а после удаления оказались в разных

Тогда любой путь из x в y проходил через u

Выберем какой-то путь из x в y и возьмем на нем вершины x' и y' – соседей вершины u



Тогда ребра a и b вершинно не двусвязные

#### Определение

Mocm — ребро, соединяющее вершины из разных компонент реберной двусвязности

Mocm — ребро, при удалении которого количество компонент связности увеличивается

# 1.2 Ориентированные графы

#### Определение

 $\mathit{Opuehmupoвahhый}$   $\mathit{грa}\phi$  — множество вершин V и ребер  $E \subset V \times V$  (разрешаем петли)

B pe6pe w = uv beg w = u, end w = v

 $\Pi y m b P$  — последовательность  $u_o e_1 u_1 \dots e_k u_k$ , где  $u_i$  — вершина,  $e_i = u_{i-1} u_i$  — ребро

*Цикл* – класс эквивалентности циклических путей относительно циклического сдвига

#### Теорема

Если G – ациклический ориентированный граф, то  $\exists \, \phi: V \to \{1, \dots, n\}: uv \in E \Rightarrow \phi(u) < \phi(v)$ 

(существует топологическая сортировка – т.е. способ пронумеровать вершины так, чтобы все ребра вели из вершин с меньшим номером в вершины с большим номером)

#### Лемма

G – ациклический ориентированный граф

Тогда существует вершина, из которой не выходит ребро

### Доказательство теоремы

Докажем по индукции

Возьмем вершину, из которой не выходит ребро

Присвоим ей номер n

Удалим ее

Пронумеруем оставшиеся вершины

#### Определение

Cимметризация G – граф  $\overline{G}$  такой, что  $uv \in G \Rightarrow uv, vu \in \overline{G}$ 

(Т.е. восприятие G как неориентированного графа (возможно, с петлями))

Kомпонента слабой связности – компонента связности в  $\overline{G}$ 

Kомпонента сильной связности — компоненты, где существуют пути  $u \leadsto v$  и  $v \leadsto u$ 

Сильная связность – отношение эквивалентности

# 1.3 Деревья

# Определение

Дерево – связный неориентированный граф без циклов

# Теорема

G – граф, содержащий n вершин

Рассмотрим утверждения:

- 1. В нем n-1 ребро
- 2. В нем нет циклов
- 3. Он связен

Любые два утверждения влекут третье и задают дерево

#### Лемма

Пусть G – дерево, содержащее  $\geq 2$  вершины

Тогда ∃ вершина степени 1

(На самом деле их хотя бы две)

#### Доказательство

Возьмем вершину  $u_1$ . Если у нее степень 1, ч.т.д.

Иначе пойдем в ее соседа  $u_2$ . Если у него степень 1, ч.т.д.

Иначе пойдем в соседа  $u_3$ , которого мы еще не посещали

Через не более n шагов мы придем в вершину  $u_i$ , все соседи которой уже посещены

Если  $u_i$  имеет более одного соседа, то мы нашли цикл. Отсюда  $u_i$  будет иметь степень 1

#### Доказательство 2

Рассмотрим самый длинный путь в графе

Предположим, что его конец имеет степень, не равную 1

Тогда либо мы можем продлить путь, либо мы нашли цикл

Отсюда концы пути имеют степени 1, ч.т.д.

# Доказательство теоремы

#### $2+3 \Rightarrow 1$

Если n = 1 – очевидно

Если n > 1: Возьмем вершину степени 1

Удалим ее вместе с ребром. Докажем, что в оставшемся ациклическом связном графе n-2 ребра

#### $1+2 \Rightarrow 3$

Пусть в графе k компонент связности

Если в i компоненте  $n_i$  вершин, то в ней  $n_i - 1$  ребро

Тогда всего ребер в графе 
$$\sum_{i=1}^{k} (n_i - 1) = n - k = n - 1$$

Отсюда k=1

#### $1+3 \Rightarrow 2$

Если n = 1 – очевидно

Если n > 1 и есть вершина степени 1, удалим ее. Количество циклов это не уменьшает. Докажем, что оставшийся граф ацикличен Если n > 1 и нет вершины степени 1, то из каждой вершины выходит как минимум 2 ребра. Тогда всего ребер не меньше  $\frac{\bar{2}*n}{2} = n$  — противорение n — противоречие

$$\sum_{u \in V} \deg u = \sum_{u \in V} \sum_{e \in E} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu] = \sum_{e \in E} \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = uv \lor e = vu]}_2 = \underbrace{\underbrace{\sum_{u \in V} [1, \text{if } e = u$$

2|E|

## Теорема

G – дерево  $\Leftrightarrow \forall u, v \exists !$  простой путь  $u \leadsto v$ 

#### Доказательство $\Rightarrow$

Среди всех пар вершин, между которыми существует хотя бы два простых пути, выберем пару, для которой  $l_1+l_2$  минимально

Тогда эти пути не имеют общих вершин, кроме концов (из минимальности)

Тогда эти два пути образуют цикл

#### Доказательство ←

Граф связен

Граф ацикличен – если это не так, то между вершинами в цикле есть два простых пути

Отсюда это дерево

### Теорема

G – связен  $\Leftrightarrow G$  связен и любое ребро – мост

#### Определение

G – граф

H – получен удалением из G вершин и/или ребер

H –  $nodepa \phi G$ 

# Определение

G – граф

H – получен из G удалением вершин (и ребер, выходящих из них)

H — индуцированный подграф G

#### Определение G – граф

H – получен из G удалением ребер с сохранением связности

H – остовный подграф G

#### Теорема

У любого связного графа есть остовное дерево

#### Доказательство 1

Обойдем граф bfs-ом и получим дерево

### Доказательство 2

Среди всех остовных подграфов возьмем граф с минимальным количеством ребер

Утверждается, что он будет деревом

#### Доказательство 3 (жадный алгоритм)

Будем удалять ребра, пока граф связен

Мы получим ацикличный связный граф

Научимся считать количество остовных деревьев

Рассмотрим матрицу  $n \times n$ :

На диагонали напишем степень вершины

В остальных клетках поставим -1, если вершины соединены ребром, иначе 0

### Определение

$$ext{Матрица } ext{Кирхгофа}$$
 — матрица  $n \times n$  такая, что  $a_{ij} = \left\{ egin{array}{ll} \deg i & i = j \\ -1 & ij \in E \\ 0 \end{array} \right.$ 

#### Теорема

Пусть G – связный граф

Тогда количество остовных деревьев  $G=\widehat{A_ij}\ \forall\,i,j$  – алгебраическое дополнение любого элемента матрицы A

#### Лемма 1

Рассмотрим матрицу инцидентности  $I_G$ 

Это матрица  $n \times m, m = |E|$ 

В ней каждой вершине соответствует строка, каждому ребру соответствует столбец

$$(I_G)_{ve} = \begin{cases} 1 & e = vu \lor e = uv \\ 0 & \\ (I_GI_G^T)_{ij} = \begin{cases} \deg i & i = j \\ 1 & ij \in E \\ 0 & \end{cases}$$

Ориентируем граф (для каждого ребра выберем направление). Теперь началу будет соответствовать 1, концу – -1

$$(\overrightarrow{I_G})_{ve} = \begin{cases} 1 & e = vu \\ -1 & e = uv \\ 0 \end{cases}$$
$$(\overrightarrow{I_G}\overrightarrow{I_G}^T)_{ij} = \begin{cases} \deg i & i = j \\ -1 & ij \in E \\ 0 \end{cases}$$

 $\overrightarrow{I_G}\overrightarrow{I_G}^T =$  матрица Кирхгофа

#### Лемма 2

Рассмотрим  $\overrightarrow{I_G}$ 

Выберем n-1 ребро

Рассмотрим столбцы, соответствующие этим ребрам

Удалим строку, соответствующую вершине u (u любая)

Мы получили матрицу  $n-1 \times n-1$ 

Обозначим ее как B

Если выбранные ребра образуют остовное дерево, то  $|B| = \pm 1$ , иначе |B| = 0

#### Доказательство

Pассмотрим граф T, образованный всеми вершинами и выбранными ребрами Докажем, что если T не дерево, то |B|=0

Т.к. это не дерево и в нем n-1 ребро, то граф не связен

Рассмотрим компоненту связности, не содержащую u

Сложим строки, соответствующие вершинам из этой компоненты

Утверждается, что сумма =  $\mathbb{O}$ 

Отсюда матрица вырожденная

Докажем, что если T – дерево, то  $|B| = \pm 1$ 

По лемме у дерева есть два листа

Тогда есть как минимум один лист, не равный u. Назовем его  $v_1$ 

Переставим строчку, соответствующую v, на первое место

От этого определитель не изменится с точностью до знака

Т.к.  $v_1$  – лист, то в соответствующей строчке будет ровно одно число, отличное от 0. Переставим столбец в начало матрицы

От этого определитель не изменится с точностью до знака

Рассмотрим дерево  $T_2$ , полученное удалением  $v_1$  из T

В нем есть как минимум один лист, не равный u. Назовем его  $v_2$ 

Переставим строчку, соответствующую  $v_2$ , на второе место

Т.к.  $v_2$  – лист, то в соответствующей строчке (исключая первый столбец)

будет ровно одно число, отличное от 0. Переставим столбец на второе место

Повторим действия

В итоге мы получили нижнедиагональную матрицу, на диагонали которой

Отсюда определитель будет  $\pm 1$ 

# Лемма 3 (Формула Коши-Бине)

Пусть даны матрицы 
$$r \times s$$
 и  $s \times r, r \leq s$  det  $AB = \sum_{1 \leq i_1 < \ldots < i_r \leq s} \det A^{i_1 \ldots i_r} \det B_{i_1 \ldots i_r}, A^{i_1 \ldots i_r} -$  оставили только столбцы  $i_1 \ldots i_r, B_{i_1 \ldots i_r}$  – оставили только строки  $i_1 \ldots i_r$ 

$$\overrightarrow{A}$$
емма 4  $\overrightarrow{A}_i i = \det(\overrightarrow{I}_{G$ без і строки  $\overrightarrow{I}_{G}$ без і столбца)

$$T$$
.к.  $m = |E| \ge n-1$ , применим лемму 3: 
$$\widehat{A_i j} = \det(\overrightarrow{I_{G6e3 \ i \ \text{строки}}} \overrightarrow{I_G^{T6e3 \ i \ \text{столбца}}}) = \sum_{1 \le i_1 < \ldots < i_{n-1} \le m} \underbrace{\det \overrightarrow{I_{G6e3 \ i \ \text{строки}}} \det \overrightarrow{I_{G6e3 \ i \ \text{строки}}} \det \overrightarrow{I_{Gi_1 \ldots i_{n-1}}}}_{1, \ \text{если образует ост.д, иначе 0}}$$

Отсюда  $\widehat{A_ij}$  = кол-во остовных деревьев

#### 1.4 Ориентированные деревья

#### Определение

Пусть G – ориентированный граф

Подвешенное корневое дерево – ориентированное дерево, в котором из каждой вершины можно добраться в корень

Обратное подвешенное корневое дерево – ориентированное дерево, в котором из корня можно добраться в каждую вершину

# Теорема Тутта

искать исходящиие остовные корневые деревья

(Для входящих  $\deg^+$  и  $ji \in E$ )

Количество остовных корневых деревьев с корнем i равно  $\widehat{L(G)}_{ii}$ 

#### Определение

Пусть 
$$f: \{1, ..., n\} \to \{1, ..., n\}$$

Функциональный граф – граф  $G:(i,f(i))\in E$ 

В функциональном графе каждая компонента имеет вид цикла, в которого входят деревья

Всего существует  $n^n$  функциональных графов

Число функциональных подграфов =  $\prod_{u \in v} \deg^- u$ 

#### 1.5 Обход графа

### Определение

Эйлеров путь/цикл – путь/цикл, проходящий по каждому ребру в графе ровно один раз

 $\Gamma a_{MU \Lambda b m o h o b} = \sqrt{u u \kappa_{\Lambda}} - \text{путь/цикл}$ , проходящий по каждой вершине в графе ровно один раз

Если в графе существует Эйлеров цикл, то граф называется Эйлеровым (или граф без ребер)

#### Теорема

G – Эйлеров  $\Leftrightarrow$  Все его ребра лежат в одной компоненте связности и  $\forall v \deg v$  – четное

#### Доказательство $\Rightarrow$

Заметим, что в каждую вершину мы вошли и вышли

Остюда степени четные и компонента связности одна

#### Доказательство ←

Н.у.о. будем считать, что в финальном графе одна компонента связности Докажем индукцией по числу ребер

Если ребер 0, доказано

Пусть ребер > 0

//todo

### Теорема

G содержит эйлеров путь  $\Leftrightarrow$  Bce его ребра лежат в одной компоненте связности и в графе не более двух вершин нечетной степени

#### Доказательство

Если она одна, то начнем обход в ней

Если их две, то соединим их фиктивной вершиной, найдем эйлеров цикл, после чего удалим ее

#### Теорема

Ориентированный граф содержит эйлеров цикл 👄 граф слабо связен и  $\forall v \deg^-(v) = \deg^+(v)$ 

#### Теорема

Ориентированный граф содержит эйлеров путь граф слабо связен и  $\deg^-(v) = \deg^+(v)$  для не более чем двух вершин  $a, b, a \deg^+(a) =$  $\deg^{-}(a) + 1 \text{ u } \deg^{+}(b) = \deg^{-}(b) - 1$ 

#### Задача

Покрыть неориентированный граф минимальным количеством реберно простых путей, чтобы все ребра были покрыты

простых путей, чтобы все ребра были покрыты Всего их 
$$\sum_{C \text{ - K. CB. C ребрами}G} \max(\frac{\operatorname{odd}(C)}{2},1), \operatorname{odd}(C) \text{ - кол-во вершин нечетной степени в } C$$

Покрыть ориентированный граф минимальным количеством реберно простых путей, чтобы все ребра были покрыты

Всего их 
$$\sum_{C \text{--к. cb. c ребрами} G} \max(\sum_{u \in C, \deg^+ u < \deg^- u} (\deg^- u - \deg^+ u), 1)$$

#### BEST-Теорема

В слабо связном ориентированном эйлеровом графе число корневых деревьев всех вершин совпадает, а число эйлеровых циклов

$$E = A \prod_{u \in V} (\deg^- u - 1)!$$

# 1.6 Укладки графов

### Утверждение

Компактные многообразия эквивалентны сфере «с ручками»

Пример: сфера с одной ручкой – тор, с двумя – «крендель»

# Определение

Ориентируемое многообразие – поверхность с ручками

Задается числом – количество ручек

#### Определение

Укладка графа на поверхность A – инъективное отображение точек графа в точки на поверхности и ребер – в непересекающиеся кривые

$$V: V_G \to A$$
 – инъекция  $e: E_G \to C_A$   $\phi \in C_A$  – путь  $\phi: [0,1] \to A, \phi(0) = \mathrm{beg}(e), \phi(1) = \mathrm{end}(e)$   $\forall \phi_1, \phi_2, \phi_1[0,1] \cap \phi_2[0,1] = 0$ 

#### Теорема

Любой граф можно вложить в  $\mathbb{R}^3$ 

#### Доказательство

Вложим граф как-то с пересечениями

Для каждого пересечения искривим одно из ребер, чтобы убрать пересечение

#### Доказательство 2

Воспользуемся вероятностным методом: случайно расположим точки, после чего проведем ребра-отрезки

Вероятность их пересечения равна 0

#### Определение

Два графа гомеоморфны, если можно превратить  $G_1$  в  $G_2$  следующими операциями

(кратные ребра разрешены)

- 1. Удаляем ребро uv, добавляем вершину x и ребра ux, xv
- 2. Берем вершину x степени 2 с соседями u, v Удалим вершину x и добавим ребро uv

### Лемма 1

G можно уложить на  $\mathbb{R}^2 \Leftrightarrow G$  можно уложить на сфере

#### Доказательство

Нарисуем плоскость

Положим на нее сферу

Точка соприкосновения сферы и плоскости =: южный полюс S

Противоположная сторона сферы =: северный полюс N

Возьмем точку x на плоскости

Построим отрезок xN

Точка пересечения отрезка со сферой x' – существует и единственная Т.о. мы построили непрерывную биекцию между сферой  $\{N\}$  и плоскостью Теперь положим сферу на плоскость так, чтобы северный полюс не лежал на ребре и не был вершиной

Тогда биекция ребра переводит в кривые-ребра, а вершины – в точки-вершины

#### Определение

Грани – области, полученные разрезанием поверхности по ребрам

### Теорема (Формула Эйлера)

В связном графе на плоскости V+F-E=2

V — число вершин

E – число ребер

F – число граней

#### Доказательство

Будем рисовать наш граф постепенно

При добавлении ребра количество ребер увеличивается на 1(E+=1) и число граней увеличивается на 1(F+=1)

При добавлении вершины число ребер увеличивается на 1(E+=1) и число вершин увеличивается на 1(V+=1)

Тогда 
$$V + F - E = 2$$

### Теорема

 $K_5$  нельзя уложить на плоскости

#### Доказательство

$$V = 5$$

$$E = 10$$

Отсюда F=7

С точки зрения теории графов грань – это цикл

Цикл имеет длину хотя бы 3

Пройдем по каждому циклу, соответствующему грани

Тогда суммарно мы пройдем хотя бы по 21 ребру

С другой стороны, ребро лежит на границе двух граней

Значит по каждому ребру мы должны пройти по 2 раза

Т.е. мы должны пройти суммарно по 20 ребрам

### Теорема 2

 $K_{3,3}$  нельзя уложить на плоскости

#### Доказательство

В двудольном графе цикл имеет длину хотя бы 4

Применяем тот же трюк

#### Теорема

В произвольном графе  $G \ 3V - 6 \ge E$ 

В произвольном двудольном графе G  $2V-4 \ge E$ 

#### Лемма

 $G_1, G_2$  гомеоморфны

 $G_1$  можно уложить  $\Leftrightarrow G_2$  можно уложить

#### Лемма

G – подграф H

H можно уложить  $\Rightarrow G$  можно уложить

#### Лемма

G можно уложить на плоскости и u – вершина G, то G можно уложить так, чтобы u была инцидентна(смежна) внешней грани

#### Доказательство

Переложим граф на плоскости

Переложим его на сферу

Повернем сферу так, чтобы грань, инцидентная u, содержала северный полюс

Переложим граф на плоскость

#### Лемма

G можно уложить на плоскости и uv – ребро G, то G можно уложить так, чтобы u было инцидентно(смежна) внешней грани

#### Определение

G – планарный, если его можно уложить на плоскость

#### Лемма

Если все компоненты реберной двусвязности G планарны, то G планарен

#### Доказательство

Докажем по индукции

База (n=1) – очевидно

Переход: Удалим мост uv

Тогда в каждой компоненте связности  $\leq n-1$  компонента реберной двусвязности

Уложим их так, чтобы u и v оказались инцидентны внейшней грани Проведем ребро uv

#### Лемма

Если все компоненты вершинной двусвязности G планарны, то G планарен

#### Доказательство

Докажем по индукции

База (n=1) – очевидно

Переход: Разобьем граф по какой-либо точке сочленения v на два графа В каждой будет своя копия вершины  $v-v_i$  Уложим их так, чтобы  $v_i$  лежали во внешней грани

Теперь удалим все  $v_i$ , кроме  $v_1$  и «притянем» все ребра из  $v_i$  к  $v_1$ 

#### Теорема

Gможно уложить на  $\mathbb{R}^2 \Leftrightarrow G$  не содержит подграфов, гомеоморфных  $K_5$  и  $K_{3,3}$ 

#### Доказательство ←

Очевидно

#### Доказательство ⇒

# 1.7 Раскраска

#### Определение

 $c:V \rightarrow \{1,2,\ldots,k\}$  – раскраска

Раскраска правильная, если  $\forall uv \ c(u) \neq c(v)$ 

По умолчанию будем говорить о правильный раскрасках

### Определение

G раскрашиваемый в k цветов, если существует правильная раскраска в k цветов

k=1 – граф изолированный

k=2 – граф двудольный

#### Теорема

<sup>\*</sup>слишком сложно описать доказательство, просто поверьте\*

Граф двудольный ⇔ любой цикл четный

# Определение

Пусть есть граф G

Хроматическая функция  $p_G(t)$  – число способов раскрасить G в t цветов (можно использовать не все цвета)

$$p_{K_n}(t) = t(t-1)\dots(t-n+1) = t^n = \frac{t!}{(t-n)!}$$

### Определение

G/uv – стягивание графа по uv

Стягивание означает, что мы заменяем вершины и и о одной вершиной

Если цвета u и v равны, то стягивание не влияет на раскраски

#### Лемма

Пусть 
$$uv$$
 – ребро в  $G$ 

$$p_G(t) = p_{G\setminus\{uv\}}(t) - p_{G/uv}(t)$$

# Теорема о хроматическом многочлене

Пусть G – неориентированный граф с n вершинами, m ребрами, k компонентами связности

Тогда 
$$p_G(t)=t^n-mt^{n-1}+p_{n-2}t^{n-2}-p_{n-3}t^{n-3}+\ldots\pm p_kt^k, p_i>0$$
 (коэффициенты знакочередуются)

#### Доказательство

Индукция по числу вершин и ребер

Если 
$$n = n, m = 0$$
, то  $p_G(t) = t^n$ 

Если m > 0

Рассмотрим ребро uv

$$p_G(t) = p_{G\setminus uv}(t) - p_{G/uv}(t)$$

Если uv – не мост

$$p_{G\setminus uv}(t) = t^n - (m-1)t^{n-1} + q_{n-2}t^{n-2} - \dots \pm q_k t^k$$

$$-p_{G/uv}(t) = -t^{n-1} + r_{n-2}t^{n-2} + \dots \pm r_k t^k$$

Если  $u_v$  – мост, то  $q_k=0$ , но это ничего не меняет

$$G$$
 – дерево  $\Leftrightarrow p_G(t) = t(t-1)^{n-1}$ 

#### Доказательство ←

$$p_G(t) = t^n - (n-1)t^{n-1} + \ldots + t$$

Отсюда 
$$n = n, m = n - 1, k = 1$$
 – дерево

#### Доказательство $\Rightarrow$

Возьмем в графе лист a и удалим его

$$p_{\{v\}} = t$$

 $p_{G\backslash a}(t) = t(t-1)^{n-2}$ 

 $p_G(t) = (t-1)p_{G\setminus a}(t)$ 

Лемма

В планарном графе  $\exists u : \deg u \leq 5$ 

Доказательство

 $E \le 3v - 6$ 

Пусть это не так

Тогда  $6V \le 2E \le 6V - 12$ 

Теорема (super light)

Любой планарный граф можно раскрасить в 6 цветов

Доказательство

Рассмотрим вершину степени не более 5

Удалим ее из графа

Планарность не сломается

Остаток раскрасим в 6 цветов

Потом добавим вершину обратно вершину

Для нее всегда можно выбрать какой-то цвет

Теорема Хивуда (medium)

Любой планарный граф можно раскрасить в 5 цветов

Доказательство

Рассмотрим вершину степени не более 5

Если степень меньше 5, применим трюк из прошлого доказательства

Если степень ровно 5, удалим ее

Раскрасим граф в 5 цветов

Вернем ее

Если есть 2 соседа одного цвета, то мы победили

Пусть все соседи разных цветов

Пусть по часовой стрелке расположены соседи цветов 1, 2, 3, 4, 5

Возьмем соседа цвета 1, запустим DFS по вершинам цвета 1 и 3

Если мы не дошли до соседа цвета 3, то в дереве DFS'а поменяем всета

1 и 3 местами

Тогда нашу вершину покрасим в цвет 1

Пусть мы дошли до соседа цвета 3 (т.е. нашли цикл)

Тогда повторим аналогичные действия с вершинами цвета 2 и 4

Из планарности цикл в обходе невозможен

Teopeмa (hard)

Любой планарный граф можно раскрасить в 4 цвета

Доказательство слишком сложное

### Определение

Регулярный граф – граф, где все степени одинаковые

 $\deg G = d$ 

Лемма

Пусть G – граф,  $\deg v \leq d, \exists u : \deg u < d$ 

Тогда его можно раскрасить в d цветов

#### Доказательство

Запустим из u DFS

Построим остовное дерево с корнем в u

Будем раскрашивать вершины с листьев к корню

Вершину будем красить, если все ее дети уже покрашены

У каждой вершины всегда есть один непокрашенный сосед – ее родитель

Тогда мы сможем покрасить дерево

### Теорема (Брукс)

Пусть G – связный граф

 $\deg v \le d$ 

 $G \neq K_n$ 

 $G \neq C_{2n+1}$  (цикл)

Тогда  $\exists$  раскраска G в d цветов

#### Доказательство

Какая-то глина

# 1.8 Паросочетания в произвольных графах

# Определение

 $I \subset V: \forall \, u,v \in I \,\, uv \not\in E$  – независимое множество(антиклика)

 $\alpha(G)$  – максимальный размер независимого множества в графе

# Определение

 $C \subset V : \forall \, uv \in E \,\, u \in C \lor v \in C -$  вершинное покрытие

 $\beta(G)$  – минимальный размер вершинного покрытия

# Теорема

$$\alpha(G) + \beta(G) = n$$

#### Лемма

A – вершинное покрытие  $\Leftrightarrow V \setminus A$  – независимое множество

# Доказательство

Для каждого ребра верно, что один его конец лежит в A

Тогда не существует такого ребра uv, что  $u, v \notin A$ 

Тогда  $V \setminus A$  для каждого ребра содержит не более одного его конца

#### Определение

 $\Pi a p o c o u e ma h u e - M \subset E : \forall e, f \in M e, f$  не имеют общих концов  $\alpha'(G)$  – размер максимального паросочетания в G

### Определение

Реберное покрытие –  $F \subset E : \forall u \exists e \in F : e = uv$ 

 $\beta'(G)$  – размер минимального реберного покрытия

#### Теорема

$$\alpha'(G) + \beta(G) = n$$

#### Определение

Будем рассматривать связные графы

Рассмотрим паросочетание размера  $\alpha'(G)$ 

Для каждой изолированной вершины добавим свое ребро

Мы получим реберное покрытие

$$\beta'(G) \le \alpha'(G) + n - 2\alpha'(G)$$

$$\alpha'(G) + \beta'(G) \le n$$

Теперь возьмем минимальное реберное покрытие

Теперь выберем в этом графе максимальное паросочетание (пусть его размер – k)

$$k \le \alpha'(G)$$

Заметим, что для любого ребра в покрытии паросочетанием покрыта ровно один его конец:

Если оба конца покрыты, то это ребро не может лежать в минимальном покрытии

Если ни один конец не покрыт, то паросочетание не максимальное

Тога 
$$\beta'(G) = n - 2k + k$$

$$n \le \alpha'(G) + \beta'(G)$$

#### Определение

Доминирующее множество  $D \subset V : \forall u \ u \in D \lor \exists v \in D : uv \in E$ 

 $\gamma(G)$  – размер минимального доминирующего множества

#### Определение

$$K \wedge u \wedge a - C \subset V : \forall u, v \in C : uv \in E$$

 $\omega(G)$  – максимальная клика

#### Определение

Паросочетание совершенное, если оно покрывает все вершины

#### Определение

Пусть зафиксировано множество ребер M

Путь чередующийся, если в нем чередуются ребра из M и не из M Цикл чередующийся, если в нем чередуются ребра из M и не из M

Чередующийся путь дополняющий, если его крайние ребра не в M

Чередующийся путь cбалансированный, если ровно одно его крайнее ребро не в M

Чередующийся путь антидополняющий, если его крайние ребра в M

#### Определение

M – максимальное  $\Leftrightarrow$  не существует дополняющих путей

$$|M| = \alpha'(G)$$

# Доказательство

 $M_1 \oplus M_2$  — множество ребер, которые входят ровно в одно паросочетание Компоненты связности в получившемся графе — циклы и пути, дополняющие для  $M_1, M_2$  или сбалансированные

Докажем ⇒

Пусть M – максимальный

Возьмем  $M \oplus M_2$ 

В этом графе нет дополняющих путей: если бы они были, то M был бы не максимальным

Докажем ←

Пусть не существует дополняющих путей

Возьмем  $M_{max}$ 

 $|M_{max}| \ge |M|$ 

Т.к. нет дополняющих путей, то в  $M \oplus M_{max}$  есть только циклы, сбалансированные и антидополняющие пути

В каждом цикле/пути ребер из M не меньше, чем из  $|M_{max}|$ 

Тогда  $|M| \ge |M_{max}|$ 

Тогда  $|M| = |M_{max}|$ 

Отсюда  $|M_{max}| = |M|$ 

#### Определение

 $T\subset V$  – множество Татта, если  $\mathrm{odd}(G\setminus T)>|T|,$  где  $\mathrm{odd}$  – количество компонент нечетного размера

#### Теорема Татта

G содержит совершенное паросочетание  $\Leftrightarrow \forall S \subset V \ \mathrm{odd}(G \setminus S) \leq |S|$  (граф содержит множество Татта)

#### Доказательство ⇒

Пусть это не так

Пусть в графе содержится множество Татта T, и есть совершенное паросочетание Удалим его из графа

Тогда у нас получился  $\mathrm{odd}(G\setminus T)$  компонент с нечетным количеством вершин

Внутри них нет совершенного паросочетания

Тогда в каждой компоненте существует вершина, которая в совершенном паросочетании связана с вершиной из T

Но таких вершин больше, чем |T|

Отсюда множества Татта быть не может

#### Лемма

Рассмотрим  $uv \notin E$ 

 $odd(G \cup \{uv\}) \le odd(G)$ 

#### Лемма 2

G – не содержит множество Татта,  $uv \notin E$ 

Тогда  $G \cup \{uv\}$  не содержит множество Татта

#### Доказательство

Рассмотрим  $S \in V$ 

$$\operatorname{odd}((G \cup \{uv\}) \setminus S) = \operatorname{odd}(\left[ \begin{array}{c} G \setminus S \\ G \setminus S \cup \{uv\} \end{array} \right]) \le \operatorname{odd}(G \setminus S)$$

#### Доказательство ←

Пусть в графе G не содержится множество Татта и не содержится совершенного паросочетания

Среди всех таких графов выберем G с минимальным числом ребер, а затем с максимальным числом вершин

G содержит четное число вершин – иначе  $\varnothing$  – множество Татта

Тогда  $G \neq K_n$  (иначе бы в нем содержалось совершенное паросочетание)

$$U := \{v : \deg v = n - 1\}, U \neq V$$

#### Лемма 3

Компоненты связности  $G \setminus U$  – полные графы

Рассмотрим эти компоненты

В четных компонентах выберем паросочетания

В нечетных выберем паросочетания, оставив одну вершину

Т.к. множества Татта нет, то  $|U| > \operatorname{odd}(G \setminus U)$ 

Но вершины U связаны со всеми

Соединим вершины U с оставшимися вершинами из компонент в паросочетание

Возможно, в U остались изолированные вершины

Соединим из в паросочетание (это возможно, т.к. в графе четное число вершин)

Т.о. мы построили совершенное паросочетание – противоречие

### Доказательство леммы 3

В графе  $G \setminus U$  каждая вершина хотя бы с какой-то не связана

Предположим, что в какой-то компоненте  $G \setminus U$  есть компонента, не являющаяся полным графом

Тогда в ней хотя бы два ребра

Выберем эти ребра  $xy, xz : zy \notin E$ 

Возьмем  $w: xw \notin E$ 

Вспомним, что G – граф с максимальным числом ребер

Тогда при добавлении ребра в G должно появиться множество Татта (невозможно по леммам) или идеальное паросочетание

Тогда при добавлении yz в графе должно появиться идеальное паросочетание Назовем это паросочетание  $M_1$  ( $yz \in M_1$ )

Уберем yz и добавим xw

Назовем это паросочетание  $M_2$  ( $xw \in M_2$ )

 $M_1 \oplus M_2$ 

 $yz, xw \in M_1 \oplus M_2$ 

Заметим, что в  $M_1 \oplus M_2$  нет путей: если есть путь, то его конец лежит только в одном паросочетании, но покрыты все вершины

Тогда компоненты связности – циклы

1. yz, xw — в разных компонентах

Тогда возьмем из компоненты yz ребра  $M_2$ , а из компоненты xw – ребра  $M_1$ 

Из других компонент возьмем или ребра  $M_1$ , или ребра  $M_2$  Мы получили совершенное паросочетание — противоречие

2. yz, xw — в одной компоненте Утвержается, что можно взять в этой компоненте ребра так, что при добавлении ребра xz или xy возникает паросочетание — противоречие

### Определение

 $\operatorname{def} G = n - 2\alpha'(G)$  – дефицит G – количество вершин, не покрытых максимальным паросочетанием

Теорема (Формула Бержа)

$$\operatorname{def} G = \max_{S \subset V} (\operatorname{odd}(G \setminus S) - |S|)$$

Замечание

$$def G \ge odd(G) - |\varnothing| \ge 0$$
//todo 1:22

# 1.9 Паросочетания №2

### Определение

G – фактор-критический, если  $\forall\,u\;G\backslash u$  содержит совершенное паросочетание

$$\det G = 1$$

$$\alpha'(G) = \frac{n-1}{2}$$

$$\forall u \in V \ \alpha'(G \setminus u) = \alpha'(G)$$

# Лемма Татта

 $\forall u \in V \ \alpha'(G \setminus u) = \alpha'(G) \Rightarrow G$  – фактор-критический

#### Лемма

Пусть 
$$\forall u \in V \ \alpha'(S \setminus u)$$

$$S \neq \varnothing \Rightarrow S$$
 – не множество Татта

#### Доказательство

Рассмотрим  $v \in S$ 

$$G' = G \setminus v$$

$$S' = S \setminus v$$

$$\operatorname{def} G' > \operatorname{odd}(G' \setminus S') - |S'| = \operatorname{odd}(G \setminus S) - |S| + 1 = \operatorname{def} G + 1$$

Но дефицит не может увеличиться

Отсюда  $S = \emptyset$ 

Oтсюда def = 1

Отсюда G – фактор-критический

# Декомпозиция Эдмондса-Галлаи

 $D = \{v: \exists\, M - \text{максимальное паросочетание},\, M - \text{не покрывает } v\}$ 

A – соседи D

$$C = V \setminus (A \cup D)$$

### Теорема

Пусть M — совершенное паросочетание в V

Тогда M покрывает все вершины C, причем вершины из C находятся в паросочетании с вершинами C

В каждой компоненте связности D покрыты все вершины, кроме одной (которая единственная может быть связана с вершиной из A)

 ${\cal M}$  покрывает все вершины из множества  ${\cal A}$ 

Компоненты в D – фактор-критические

А – множество Татта

#### Лемма

 $a \in A$ 

Удалим ее

$$D(G \setminus a) = D(G)$$

$$A(G \setminus a) = A(G) \setminus a$$
  
 $C(G \setminus a) = C(G)$   
 $\alpha(G \setminus a) = \alpha'(G) - 1$   
Доказательство  
//todo

# 1.10 Факторизация

### Определение

Регулярный остов степени k - k-фактор графа

0-фактор – изолированные вершины

1-фактор – совершенное паросочетание

2-фактор – разбиение на циклы

#### Определение

f-фактор, где f-вектор длины n

Остов, где  $\deg i = f_i$ 

#### Алгоритм

Заменим i-ую вершину на  $\deg i$  вершин

Теперь соединим эти вершины, чтобы при конденсации получился исходный граф (степени каждой вершины должны быть 1)

Найдем в полученном графе паросочетания

Далее для каждой вершины создадим  $\deg i - d_i$  вершин и соединим каждую из них со всеми вершинами i из предыдущего шага

Теперь найдем совершенное паросочетание

Удалим вершины из предыдущего шага и выполним конденсацию

# 2 Матроиды

#### Определение

Пусть есть множество X – носитель

Рассмотрим подмножества X

Пусть «хорошие» подмножества – независимые

«плохие» – зависимые

Множество хороших подмножеств  $I\subset 2^X$ 

I должно удовлетворять следующим свойствам:

1.  $\varnothing \in I$  – аксиома нетривиальности

#### 2. $A \in I, B \subset A \Rightarrow B \in I$

Такая система называется предматроидом или Inheritance system Но в такой системе не будет работать жадный алгоритм

Добавим еще одну аксиому:

 $A \in I, B \in I, |A| > |B|$ 

Тогда  $\exists x \in A \setminus B : B \cup x \in I$  – аксиома замены

Пример 1 (матричный матроид)

 $F^m, F$  – поле

I – множества линейно независимых векторов

Пример 2 (графовый матроид)

Рассмотрим G – неориентированный граф  $\langle V, E \rangle$ 

X = E, I – ациклическое множество

Докажем аксиому замены

|V|=n, |E|=m Пусть есть множества A и B, |A|>|B|

Рассмотрим компоненты связности в графе  $G_A$  и  $G_B$ 

Количество компонент связности  $C_A = n - |A|, C_B = n - |B|$ 

 $C_A < C_B$ 

Значит в A существует компонента связности, содержащая вершины из двух компонент в B

Тогда в A есть ребро, соединяющее разные компоненты из B

Утверждение

Рассмотрим  $X_1, I_1 \subset 2^{X_1}$ 

 $X_2, I_2 \subset 2^{X_2}$ 

Существует биекция  $\phi: X_1 \to X_2$ 

 $A \in I_1 \Leftrightarrow \phi(A) \in I_2$ 

Тогда пусть M – матроид  $X_1, I_1$ 

N – система подмножеств  $X_2, I_2$  и существует изоморфизм N и M

Tогда N — матроид

Лемма

Графовый матроид изоморфен матричному матроиду

Доказательство

Рассмотрим матрицу инцидентности

Представим ее как множество векторов из 0 и 1 (сложение по модулю 2)

Докажем, что подграф ациклический  $\Leftrightarrow$  множество векторов линейно независимое

Если A содержит цикл, то сложение(xor) векторов дает 0

Если A не содержит цикл, то это лес. Там есть лист. Тогда хог не даст 0 Пример 3 (матроид паросочетаний) Рассмотрим G — двудольный граф

X, Y — вершины двух долей

E – множество ребер

 $\Pi$ усть X – носитель

I — подмножество X, которое может быть покрыто одним паросочетанием Докажем свойство 3

Пусть A покрывается паросочетанием  $M_A$ 

B — паросочетанием  $M_B$ 

Рассмотрим  $M_A \oplus M_B$ 

В таком графе пути будут иметь вид ab...aba(b), где a – ребро из  $A,\ b$  – ребро из B

Т.к.  $|M_A| > |M_B|$ , то найдется путь, начинающийся и заканчивающийся на a

Назовем его P

В  $M_B \oplus P$  найдется изолированная вершина

Добавим ее в B

# Пример 4 (универсальный матроид)

 $U_{n,k}$ 

 $X = \{1, \dots, n\}$ 

I – подмножества X не более k

# Пример 5 (разноцветный матроид)

X – множество пар  $\langle i, c_i \rangle, i$  – предмет,  $c_i$  – цвет

 $c_i \in C$ 

I — множества предметов различных цветов

# Определение

 $A \subset X$ 

 $\mathrm{base}(A) = B: B \in I, B \subset A, |B|$  – максимально

В матричном матроиде: базис

В графовом матроиде: остовный лес

base(X) – база матроида

Лемма

 $A \subset X$ 

B – максимальное по включению подмножество  $A,B\in I$ 

Тогда B – база A

Доказательство

Пусть есть B' – база A

Если |D| > |B|, то по аксиоме  $3 \exists x : x \in D \backslash B, B \cup x \in I$  – что невозможно Из данной леммы следует, что мы можем применять жадные алгоритмы Определение

Взвешенный матроид – пара из матроида и  $w:X\to\mathbb{R}$  – весовая функция  $w(A)=\sum_{x\in A}w(X)$ 

Как найти базу минимального веса?

## Алгоритм (Жадный, Радо-Эдмондса)

```
sort X
for x in X
if (B | {x}) in I:
    B.insert(x)
```

#### Лемма

Пусть  $A_k$  — независимое множество минимального веса мощности k y — элемент минимального веса такой, что  $A_k \cup y \in I, y \not\in A_k$ 

Тогда  $A_{k+1} := A_k \cup y$ 

### Доказательство

Рассмотрим  $A_k$  и  $A_{k+1}$ 

По аксиоме замены  $z = A_{k+1} \setminus A_k$ 

Если w(y) < w(z), то  $w(A_k \cup y) < w(A_{k+1})$ 

Тогда  $A_{k+1}$  – не минимального веса

#### Доказательство корректности алгоритма

По индукции

# 2.1 Аксиоматизация матроида

#### Определение

```
Ранговая функция: r:2^X \to \mathbb{Z}_+ r(A) = \max\{|B|: B \subset A, B \in I\} r(M) = r(X)
```

В матричном матроиде: ранг – классический

B графовом матроиде:

цикл - классический

rg = n - k – количество вершин - количетво компонент связности

B циклическом матроиде: rg(A) = min(k, |A|)

цикл – множество мощности k+1

#### Теорема (О базах)

B – базы M

1. 
$$B_1, B_2 \in B, B_1 \subset B_2 \Rightarrow B_1 = B_2$$

2.  $B_1, B_2 \in B$ Тогда  $\forall x \in B_1 \setminus B_2 \; \exists \, y \in B_2 \setminus B_1 : B_1 \setminus x \cup y \in B$ 

# Теорема (аксиоматизация базами)

 $X, B \subset 2^X, B \neq \emptyset$ 

Если для B выполнена предыдущая теорема, то B – база некоторого матроида

Теорема (о рангах)

 $r:2^X \to \mathbb{Z}_+$  для матроида M

- 1.  $0 \le r(A) \le |A|$
- 2.  $A \subset B \Rightarrow \operatorname{rg}(A) \leq \operatorname{rg}(B)$
- 3.  $\operatorname{rg}(A \cup B) + \operatorname{rg}(A \cap B) \le \operatorname{rg}(A) + \operatorname{rg}(B)$

#### Лемма

Пусть  $A \in I$ 

Тогда  $\exists$  база  $B:A\subset B$ 

Теорема (аксиоматизация рангами)

Если  $r:2^{X}\to\mathbb{Z}_+$  и выполнены аксиомы из предыдущей теоремы, то r – ранговая функция некоторого матроида

Теорема о циклах

Cyc – множество циклов матроида M

1. 
$$C_1, C_2 \in Cyc, C_1 \subset C_2 \Rightarrow C_1 = C_2$$

2.  $C_1, C_2 \in Cyc, C_1 \neq C_2$ 

 $\forall p \in C_1 \cap C_2 \exists C_3 \in Cyc : C_3 \subset (C_1 \cup C_2) \setminus p$ 

Доказательство

$$r((C_1 \cup C_2) \setminus p) \le r(C_1 \cup C_2) \le r(C_1) + r(C_2) - r(C_1 \cap C_2) = |C_1| - 1 + |C_2| - 1 - |C_1 \cap C_2| = |C_1 \cup C_2| - 2 < |(C_1 \cup C_2) \setminus p|$$

Лемма

 $A \not\in I \Rightarrow \exists C \in Cyc : C \subset A$ 

Лемма

B – база матроида M

 $p \in X \setminus B$ 

Тогда  $\exists\,!C\subset B\cup p,C\in Cyc$ 

### Доказательство

Существование очевидно

Пусть  $C_1, C_2 \subset B \cup p$ 

 $p \in C_1 \cap C_2$ 

Тогда  $\exists C: C \subset (C_1 \cup C_2) \setminus p \subset B$  — противоречие

# Теорема о базах усиленная

Пусть B – базы матроида M

 $B_1, B_2 \in B$ 

Тогда  $\forall y \in B_2 \setminus B_1 \; \exists \, x \in B_1 \setminus B_2 : B_1 \cup y \setminus x \in B$ 

#### Доказательство

Возьмем y и добавим в  $B_2$ 

 $B_1 \cup y$  содержит единственный цикл C

 $\exists x \in (B_1 \setminus B_2) \cap C$ 

Тогда  $B_1 \cup y \setminus x$  не содержит циклов  $\Rightarrow$  база

#### Определение

 $\langle A \rangle = A \cup \{p: \operatorname{rg}(A \cup p) = \operatorname{rg}(A)\}$  // Доказательства конспектировать лень