Java5/14會議記錄

已完成:

部分圖片

介面畫面

故事背景 : ppt上

壞結局 (進入最後的水管) : 宗文掉入神秘的地下世界再也出不來，只能繼續在下水道中求生，尋找離開下水道的方法。

好結局 (離開下水道) : 宗文得到的神秘的翅膀，飛出危險的地下道，並且立志成為為民除害的水電工，幫助大家處理下水道中邪惡的生物。

真結局 (蒐集所有的快樂草&找回恐龍) : 宗文找到了藏在地下的神秘綠色植物，將它帶出地表後發現這種植物可以讓大家很快樂，於是，不再靠著爸爸的財富與地位，自己種植販賣這種植物，最終成為了億萬富翁。

新增地圖 : 找網美的路上

怪物 : 蝙蝠，蛇，鱷魚，烏龜

坐騎 : 恐龍

**下禮拜須完成:**

**宇勛 : 地圖大綱，從頭走到最後**

**宗文 : 主頁面完成，遊戲介面完成(血量、分數、道具欄)，道具欄(ItemBar)跟玩家資訊(PlayerInfoBar)需分開**

**委澤 : 商店完成(另外畫面)，內有道具圖、價格、功能、目前金額，使用滑鼠or 鍵盤購買，完整功能(購買後扣錢)，關閉鍵**

**君儒 : 所有生物可移動、受傷**

**韶予 : 生物移動動畫完成**

**過場動畫?**

ItemBar: 固定格數(鞋子、炸彈、坐騎、翅膀、火把)，最多一個，QE鍵切換道具，ctrl鍵使用，使用後道具網前遞補

int getShoes(int position)、void setShoes(Item)、boolean shoesIsExist()、

int getBomb(int position)、void setBomb(Item)、boolean bombIsExist()、

……(所有道具)

PlayerInfoBar: int getMoney()、void setMoney(int)、void increaseTime()、Date getTime()、int getScore()、void setScore(int)、int getHp()、void setHp(int)

Map(Play): 放物件(圖片)